



平成17年3月期 第3四半期財務・業績の概況(連結)

平成17年1月26日

上場会社名 任天堂株式会社

(URL <http://www.nintendo.co.jp>)

(コード番号: 7974 東証・大証 第1部)

TEL : (075) - 662 - 9600

問合せ先 代表者役職 取締役社長

氏名 岩田 聡

責任者役職 専務取締役経営統括本部長

氏名 森 仁洋

1. 四半期財務情報の作成等に係る事項

会計処理の方法における簡便な方法の採用の有無 : 無

最近連結会計年度からの会計処理の方法の変更の有無 : 無

連結及び持分法の適用範囲の異動の有無 : 有

(内容)

連結 (新規) 0社 (除外) 1社 持分法 (新規) 1社 (除外) 0社

2. 平成17年3月期第3四半期財務・業績の概況 (平成16年4月1日 ~ 平成16年12月31日)

(1) 経営成績(連結)の進捗状況

(記載金額は百万円未満切り捨て表示)

	売上高		営業利益		経常利益		四半期(当期)純利益	
	百万円	%	百万円	%	百万円	%	百万円	%
17年3月期第3四半期	419,373	4.6	103,106	0.5	115,359	120.6	67,757	96.1
16年3月期第3四半期	439,589	-	102,627	-	52,289	-	34,545	-
(参考)16年3月期	514,805		107,683		50,140		33,194	

	1株当たり四半期(当期)純利益	潜在株式調整後1株当たり四半期(当期)純利益
	円 銭	円 銭
17年3月期第3四半期	512.94	-
16年3月期第3四半期	258.27	-
(参考)16年3月期	246.93	-

(注) 売上高、営業利益等におけるパーセント表示は、対前年同四半期増減率を示します。

[経営成績(連結)の進捗状況に関する定性的情報等]

当第3四半期のレジャー機器部門において、携帯型ゲーム機関連では、ダブルスクリーン、タッチスクリーン、ワイヤレス通信、マイク入力で今までにない面白さを提供するゲーム機「ニンテンドーDS」を、昨年11月21日に米国で、12月2日に国内で発売し、短期間に280万台を超える売上を記録する好調な滑り出しとなりました。「ゲームボーイアドバンス」では、「ゲームボーイアドバンスSP」の販売価格を値下げしたこともあり引き続き順調に推移し、対応ソフトウェアも、「ポケットモンスター ファイアレッド/リーフグリーン」を海外でも発売したところ、当期全世界販売数量が580万本を越す人気タイトルとなるなど、好調でした。

一方、据置型ゲーム機関連では、マイクを使った新しい遊びを実現した「マリオパーティ6」を発売したほか、絵本のような世界でマリオと不思議な冒険を楽しめる「ペーパーマリオRPG」が人気を博し、いずれもミリオンセラーとなりました。

これらの結果、売上高は4,193億円となり、経常利益は1,153億円、当第3四半期純利益は677億円となりました。

(2) 財政状態(連結)の変動状況

	総資産	株主資本	株主資本比率	1株当たり株主資本
	百万円	百万円	%	円 銭
17年3月期第3四半期	1,130,286	899,150	79.6	6,912.34
16年3月期第3四半期	1,055,438	892,574	84.6	6,676.66
(参考)16年3月期	1,010,031	890,247	88.1	6,658.05

連結キャッシュ・フローの状況

	営業活動による キャッシュ・フロー	投資活動による キャッシュ・フロー	財務活動による キャッシュ・フロー	現金及び現金同等物 期末残高
	百万円	百万円	百万円	百万円
17年3月期第3四半期	89,540	16,817	60,623	776,570
16年3月期第3四半期	84,320	40,443	22,903	711,828
(参考)16年3月期	120,072	67,025	24,088	720,114

[財政状態(連結)の変動状況に関する定性的情報等]

当第3四半期末における総資産は、年末の急激な売上の増加に伴い、受取手形及び売掛金が増加したことなどにより、前連結会計年度末に比べて1,202億円増加しました。また、株主資本は、自己株式の買受けを429億円おこなったものの、利益の拡大により89億円増加しました。

連結キャッシュ・フローでは営業活動によるキャッシュ・フローは、税金等調整前四半期純利益が1,149億円あったため、売上債権の増加などの減少要因があったものの、895億円の増加となりました。また、投資活動によるキャッシュ・フローは、主に定期預金の払い戻しにより、168億円の増加となりました。財務活動によるキャッシュ・フローは、配当金の支払に加え、自己株式の買受けをおこなったことなどにより、606億円の減少となりました。以上の結果、当第3四半期の現金及び現金同等物の増減額は、564億円の増加となりました。

(3) 平成17年3月期の連結業績予想(平成16年4月1日～平成17年3月31日)

	売上高	経常利益	当期純利益
	百万円	百万円	百万円
前回発表予想(A) (平成16年11月25日)	540,000	150,000	90,000
今回修正予想(B)	520,000	120,000	70,000
増減額(B - A)	20,000	30,000	20,000
増減率	3.7 %	20.0 %	22.2 %

(参考) 1株当たり予想当期純利益(通期) 536 円 83 銭

[平成17年3月期の個別業績予想(平成16年4月1日～平成17年3月31日)]

	売上高	経常利益	当期純利益
	百万円	百万円	百万円
前回発表予想(A) (平成16年11月25日)	440,000	125,000	75,000
今回修正予想(B)	430,000	100,000	60,000
増減額(B - A)	10,000	25,000	15,000
増減率	2.3 %	20.0 %	20.0 %

(参考) 1株当たり予想当期純利益(通期) 459 円 95 銭

[業績予想に関する定性的情報等]

主に、携帯型ゲーム機関連にて新発売の「ニンテンドーDS」では出荷数量の増加が見込めるものの、同対応のソフトウェア及び据置型ゲーム機「ニンテンドーゲームキューブ」の売上が予想を下回る見込みとなったため、また、最近の為替レートの動向などを考慮し、平成16年11月25日の中間決算発表時に公表した業績予想を修正しました。

なお、当期末の想定レートは1ドル＝105円、1ユーロ＝135円を前提としています。

業績予想に関する留意事項

本短信の業績見通しは、現時点で入手可能な情報に基づき当社の経営者が判断した見通しであり、潜在的なリスクや不確実性を含んでいます。実際の業績は、様々な要因の変化により、これら業績見通しとは大きく異なる結果となる可能性があることをご承知の上、投資判断を下されるようお願い致します。

要約四半期連結貸借対照表

(単位:百万円、%)

科 目	当第3四半期 (平成16年 12月31日現在)	前連結会計年度 (平成16年 3月31日現在)	増 減		前第3四半期 (平成15年 12月31日現在)
	金 額	金 額	金 額	増減率	金 額
(資産の部)					
流動資産	995,002	890,761	104,241	11.7	938,361
現金及び預金	782,699	767,270	15,429		755,862
受取手形及び売掛金	101,153	28,493	72,660		91,821
たな卸資産	31,868	30,955	913		37,622
その他の	81,259	67,071	14,188		57,283
貸倒引当金	1,978	3,028	1,049		4,229
固定資産	135,284	119,269	16,014	13.4	117,077
資産合計	1,130,286	1,010,031	120,255	11.9	1,055,438
(負債の部)					
流動負債	224,046	113,246	110,799	97.8	154,469
支払手形及び買掛金	128,007	57,945	70,061		85,234
未払法人税等	42,016	11,165	30,851		20,979
その他の	54,022	44,136	9,886		48,254
固定負債	6,958	6,304	654	10.4	8,146
負債合計	231,005	119,550	111,454	93.2	162,615
(少数株主持分)					
少数株主持分	130	232	101	43.8	248
(資本の部)					
資本金	10,065	10,065	-	-	10,065
資本剰余金	11,584	11,584	0	0.0	11,584
利益剰余金	1,013,649	964,524	49,124	5.1	965,876
その他有価証券評価差額金	6,824	6,650	174	2.6	5,164
為替換算調整勘定	13,096	15,677	2,581	16.5	13,231
自己株式	129,877	86,898	42,978	49.5	86,883
資本合計	899,150	890,247	8,902	1.0	892,574
負債、少数株主持分 及び資本合計	1,130,286	1,010,031	120,255	11.9	1,055,438

要約四半期連結損益計算書

(単位:百万円、%)

科 目	当第3四半期 (平成16年4月1日～ 平成16年12月31日)	前第3四半期 (平成15年4月1日～ 平成15年12月31日)	増 減		前連結会計年度 (平成15年4月1日～ 平成16年3月31日)
	金 額	金 額	金 額	増減率	金 額
売 上 高	419,373	439,589	20,215	4.6	514,805
売 上 原 価	232,495	257,524	25,029		307,233
売 上 総 利 益	186,877	182,064	4,813	2.6	207,572
販売費及び一般管理費	83,771	79,436	4,334		99,888
営 業 利 益	103,106	102,627	479	0.5	107,683
営 業 外 収 益	15,229	8,837	6,391		11,391
為 替 差 益	4,778	-	4,778		-
そ の 他	10,450	8,837	1,612		11,391
営 業 外 費 用	2,976	59,175	56,199		68,934
為 替 差 損	-	58,805	58,805		67,876
そ の 他	2,976	370	2,606		1,057
経 常 利 益	115,359	52,289	63,070	120.6	50,140
特 別 利 益	1,433	2,229	795		3,499
特 別 損 失	1,865	95	1,769		674
税 金 等 調 整 前 四半期(当期)純利益	114,927	54,423	60,504	111.2	52,965
法 人 税 等	47,260	19,782	27,478		19,692
少 数 株 主 利 益	91	94	185		79
四半期(当期)純利益	67,757	34,545	33,212	96.1	33,194

要約四半期連結キャッシュ・フロー計算書

(単位:百万円)

	当第3四半期 (平成16年4月1日～ 平成16年12月31日)	前第3四半期 (平成15年4月1日～ 平成15年12月31日)	前連結会計年度 (平成15年4月1日～ 平成16年3月31日)
区 分	金 額	金 額	金 額
営 業 活 動 に よ る キャ ャ シ ュ ・ フ ロ ー			
税金等調整前四半期(当期)純利益	114,927	54,423	52,965
為替差損益(は差益)	9,160	54,894	54,166
売上債権の増減額(は増加)	71,487	47,162	16,070
たな卸資産の増減額(は増加)	652	64,959	70,805
仕入債務の増減額(は減少)	53,016	9,421	33,527
その他	5,063	8,693	10,027
小計	91,708	108,999	150,452
法人税等の支払額	10,891	31,920	39,945
その他	8,723	7,241	9,565
営業活動によるキャッシュ・フロー	89,540	84,320	120,072
投 資 活 動 に よ る キャ ャ シ ュ ・ フ ロ ー			
定期預金の預入・払戻による収支(は支出)	31,241	47,215	50,395
有価証券の取得・売却による収支(は支出)	7,918	7,925	10,796
投資有価証券の取得・売却による収支 (は支出)	16,019	2,684	8,486
その他	6,322	1,531	2,653
投資活動によるキャッシュ・フロー	16,817	40,443	67,025
財 務 活 動 に よ る キャ ャ シ ュ ・ フ ロ ー			
自己株式の取得による支出	42,985	5,336	5,346
配当金の支払額	17,641	17,570	18,745
その他	3	3	3
財務活動によるキャッシュ・フロー	60,623	22,903	24,088
現 金 及 び 現 金 同 等 物 に 係 る 換 算 差 額	10,722	57,745	57,444
現金及び現金同等物の増減額(は減少)	56,456	36,771	28,486
現金及び現金同等物の期首残高	720,114	748,600	748,600
現金及び現金同等物の期末残高	776,570	711,828	720,114

販売実績

(単位: 百万円)

事業の種類別 セグメント	主 要 製 品	当第3四半期 (平成16年4月1日～平成16年12月31日)	前第3四半期 (平成15年4月1日～平成15年12月31日)
レジャー機器	ハードウェア	233,674	257,067
	ソフトウェア	184,011	180,574
	レジャー機器 計	417,685	437,642
その他	トランプ・かるた他	1,687	1,947
合 計		419,373	439,589

(補足)

1. 連結販売実績数量・タイトル数及び通期販売予想数量

			販売数(単位:万台・万本)、タイトル数(単位:本)				
			当第3四半期 実績	前第3四半期 実績	累計	当期 予想	
ゲームボーイアドバンス	ハード	国内	228	260	1,548		
		米大陸	801	841	3,282		
		その他	406	460	1,744		
		計	1,434	1,561	6,574	1,600	
	うち ゲームボーイアドバンスSP	国内	226	232	594		
		米大陸	735	699	1,613		
		その他	397	388	867		
		計	1,358	1,319	3,073	1,500	
	ソフト	国内	1,412	1,116	6,112		
		米大陸	4,311	3,729	13,958		
		その他	1,534	1,304	5,567		
		計	7,257	6,149	25,637	7,700	
	タイトル数	国内	147	119	676		
		米大陸	153	128	668		
		その他	109	112	599		
ニンテンドーDS	ハード	国内	145	-	145		
		米大陸	136	-	136		
		その他	3	-	3		
		計	284	-	284	600	
	ソフト	国内	210	-	210		
		米大陸	289	-	289		
		その他	2	-	2		
		計	501	-	501	1,000	
	タイトル数	国内	14	-	14		
		米大陸	11	-	11		
	ニンテンドーゲームキューブ	ハード	国内	33	90	378	
			米大陸	226	233	1,011	
			その他	87	116	413	
			計	346	439	1,803	400
		ソフト	国内	421	746	2,311	
米大陸			2,791	2,215	9,250		
その他			818	813	3,257		
計			4,030	3,774	14,818	4,500	
タイトル数		国内	29	75	217		
		米大陸	80	107	406		
		その他	58	97	335		

(注)上記のタイトル数におけるその他は、欧州及び豪州で発売されたタイトル数です。

2. 提出会社の主な未予約外貨建資産

(単位:百万ドル、百万ユーロ)

						当第3四半期末 残高	期中平均 レート	当第3四半期末 レート	想定 為替レート
US	ド	ル	建	現	預	金			
US	ド	ル	建	売	掛	金	4,845	1ドル=	
ユ	ー	ロ	建	現	預	金	585	108.56円	104.21円
ユ	ー	ロ	建	売	掛	金	726	1ユーロ=	105.00円
ユ	ー	ロ	建	売	掛	金	159	134.60円	141.61円
									135.00円

地域別任天堂主要商品発売日一覧 (平成16年4月-12月)

ゲームボーイアドバンス			ニンテンドーゲームキューブ		ニンテンドーDS	
地域 種類	名称	発売日	名称	発売日	名称	発売日
日本 (ハードウェア)					ニンテンドーDS	12月2日
(ソフトウェア)	星のカービィ 鏡の大迷宮	4月15日	ピクミン2	4月29日	ピクトチャット(DS本体内存蔵)	12月2日
	マリオゴルフ GBAツアー	4月22日	ワリオワールド	5月27日	スーパーマリオ64 DS	12月2日
	ファミコンミニ第2弾 (全10タイトル)	5月21日	レジェンドオブ ゴルファー	6月17日	さわるメイドインワリオ	12月2日
	メトロイドゼロミッション	5月27日	ドンキーコング2 ヒットンングバレード	7月1日	大合奏! バンドブラザーズ	12月2日
	マリオvs.ドンキー コング	6月10日	ペーパーマリオRPG	7月22日	直感ヒトフデ	12月2日
	スーパードンキー コング2	7月1日	くるりんスカッシュ!	10月14日	ポケモンダッシュ	12月2日
	とっとこハム太郎 ハムハムスポーツ	7月15日	マリオテニスGC	10月28日		
	伝説のスタフィー 3	8月5日	マリオパーティ6	11月18日		
	ファミコンミニディスクシステムセレクション (全10タイトル)	8月10日	ドンキーコング ジングルビート	12月16日		
	スーパーマリオボール	8月26日				
	ポケットモンスター エメラルド	9月16日				
	ファイアーエムブレム 聖魔の光石	10月7日				
	まわるメイドインワリオ	10月14日				
	エフゼロ クライマックス	10月21日				
	ゼルダの伝説 ふしぎのぼうし	11月4日				
	ゲームボーイウォースアドバンス1+ 2	11月25日				
	ヨッシーの万有引力	12月9日				
米国 (ハードウェア)					ニンテンドーDS	11月21日
(ソフトウェア)	マリオvs.ドンキー コング	5月24日	あつまれ!! メイドイン ワリオ	4月5日	ピクトチャット(DS本体内存蔵)	11月21日
	ファミコンミニ第1弾 (全8タイトル)	6月7日	カスタムロボ	5月10日	Metroid Prime Hunters: First Hunt (DS本体同梱デモソフト)	11月21日
	マリオゴルフ GBAツアー	6月21日	ゼルダの伝説 4つの剣+	6月7日	スーパーマリオ64 DS	11月21日
	とっとこハム太郎 ハムハムスポーツ	7月26日	ポケモンボックス ルビー & サファイア	7月6日		
	ポケットモンスター ファイアレッド	9月9日	ピクミン2	8月30日		
	ポケットモンスター リーフグリーン	9月9日	ドンキーコング	9月27日		
	F-ZERO ファルコン伝説	9月20日	ペーパーマリオPRG	10月11日		
	スーパーマリオボール	10月4日	マリオテニスGC	11月8日		
	星のカービィ 鏡の大迷宮	10月18日	メトロイドプライム2 エコーズ	11月15日		
	ファミコンミニ第2弾 (全4タイトル)	10月25日	マリオパーティ6	12月6日		
	スーパードンキー コング2	11月15日				
	FINAL FANTASY ・ ADVANCE	11月29日				
欧州 (ソフトウェア)						
	メトロイドゼロミッション	4月8日	ポケモンチャンネル	4月1日		
	F-ZERO ファルコン伝説	6月4日	ポケモンコロシウム	5月14日		
	スーパードンキー コング2	6月25日	マリオゴルフ ファミリーツアー	6月18日		
	星のカービィ 鏡の大迷宮	7月2日	あつまれ!! メイドイン ワリオ	9月3日		
	ファミコンミニ第1弾 (全8タイトル)	7月9日	どうぶつの森+	9月24日		
	とっとこハム太郎 ハムハムスポーツ	7月16日	ピクミン2	10月8日		
	ファイアーエムブレム 烈火の剣	7月16日	ドンキーコング	10月15日		
	マリオゴルフ GBAツアー	9月17日	ペーパーマリオRPG	11月12日		
	ポケットモンスター ファイアレッド	10月1日	メトロイドプライム2 エコーズ	11月26日		
	ポケットモンスター リーフグリーン	10月1日				
	とっとこハム太郎 4にひいて大行進でちゅ	10月29日				
	ゼルダの伝説 ふしぎのぼうし	11月12日				
	マリオvs.ドンキー コング	11月19日				
	スーパーマリオボール	11月26日				
	FINAL FANTASY ・ ADVANCE	12月3日				

(注) 名称については日本国内のものを優先して表示しています。
米国、欧州の発売日は地域や国等によって異なることがあります。