



平成19年3月期 第3四半期財務・業績の概況(連結)

平成19年1月25日

上場会社名 **任天堂株式会社**

(コード番号: 7974 東証・大証 第1部)

(URL <http://www.nintendo.co.jp>)

TEL : (075) - 662 - 9600

問合せ先 代表者役職・氏名 取締役社長 岩田 聡

責任者役職・氏名 専務取締役経営統括本部長 森 仁洋

1. 四半期財務情報の作成等に係る事項

- ① 会計処理の方法における簡便な方法の採用の有無 : 無
- ② 最近連結会計年度からの会計処理の方法の変更の有無 : 無
- ③ 連結及び持分法の適用範囲の異動の有無 : 有
- (内容) 連結(新規)1社 (除外)0社 持分法(新規)0社 (除外)0社

2. 平成19年3月期第3四半期財務・業績の概況(平成18年4月1日～平成18年12月31日)

(1) 経営成績(連結)の進捗状況

(記載金額は百万円未満切り捨て表示)

	売上高		営業利益		経常利益		四半期(当期)純利益	
	百万円	%	百万円	%	百万円	%	百万円	%
19年3月期第3四半期	712,589	72.8	167,633	102.5	220,713	50.5	131,916	43.1
18年3月期第3四半期	412,339	△ 1.7	82,783	△ 19.7	146,694	27.2	92,185	36.1
(参考)18年3月期	509,249		90,349		160,759		98,378	

	1株当たり四半期(当期)純利益	潜在株式調整後1株当たり四半期(当期)純利益
	円 銭	円 銭
19年3月期第3四半期	1,031.32	-
18年3月期第3四半期	713.96	-
(参考)18年3月期	762.28	-

(注) 売上高、営業利益等におけるパーセント表示は、対前年同四半期増減率を示します。

[経営成績(連結)の進捗状況に関する定性的情報等]

当第3四半期(平成18年4月1日から12月31日まで)のレジャー機器部門において携帯型ゲーム機関連では、「ニンテンドーDS」がハードウェア・ソフトウェアともに大変好調な売上となりました。国内ではゲーム機として史上最速の普及ペースは衰えず、海外でも順調に売上を伸ばした結果、当第3四半期の全世界販売台数は1,888万台となりました。対応ソフトウェアも、「New スーパーマリオブラザーズ」が全世界で864万本の販売となったほか、「脳を鍛える大人のDSトレーニング」や「ニンテンドッグス」などの「Touch! Generations」シリーズが好調に推移するなど、ミリオンセラーのソフトウェアが続出し、売上は大きく増加しました。

据置型ゲーム機関連では、昨年末に発売した「Wii(ウィー)」が順調な滑り出しとなり、「ゼルダの伝説 トワイライトプリンセス」をはじめとした対応ソフトウェアも好調な売上となりました。

これらの結果、売上高は7,125億円(前年同期比72.8%増)、営業利益は、広告費をはじめとする販売費及び一般管理費は増加したものの売上高の増加が大きく寄与して、1,676億円(前年同期比102.5%増)となりました。経常利益は、為替差益が260億円発生(前年同期は452億円)したことなどから2,207億円(前年同期比50.5%増)となり、当第3四半期純利益は1,319億円(前年同期比43.1%増)となりました。

(2) 財政状態(連結)の変動状況

	総資産	純資産	自己資本比率	1株当たり 純資産
	百万円	百万円	%	円 銭
19年3月期第3四半期	1,486,890	1,060,290	71.3	8,288.47
18年3月期第3四半期	1,180,069	967,986	82.0	7,567.36
(参考)18年3月期	1,160,703	974,091	83.9	7,613.79

【連結キャッシュ・フローの状況】

	営業活動による キャッシュ・フロー	投資活動による キャッシュ・フロー	財務活動による キャッシュ・フロー	現金及び現金同等物 四半期末(期末)残高
	百万円	百万円	百万円	百万円
19年3月期第3四半期	115,073	54,019	△ 49,311	763,523
18年3月期第3四半期	△ 749	△ 52,427	△ 59,355	726,805
(参考)18年3月期	46,382	△ 208,807	△ 60,166	617,139

【財政状態(連結)の変動状況に関する定性的情報等】

当第3四半期末における総資産は、売上が好調で受取手形及び売掛金が増加したことなどにより、前連結会計年度末に比べて3,261億円増加し、1兆4,868億円となりました。

連結キャッシュ・フローでは営業活動によるキャッシュ・フローは、税金等調整前四半期純利益から法人税等の支払を差し引くなどした結果、1,150億円の増加となりました。また、投資活動によるキャッシュ・フローは、定期預金の払戻が預入を上回ったことなどにより、540億円の増加となりました。財務活動によるキャッシュ・フローは、主に配当金の支払により、493億円の減少となりました。その結果、当第3四半期の現金及び現金同等物の残高は、期首残高より1,463億円増加し、7,635億円となりました。

【参考】

平成19年3月期の連結業績予想(平成18年4月1日～平成19年3月31日)

	売上高	営業利益	経常利益	当期純利益
	百万円	百万円	百万円	百万円
通 期	900,000	185,000	210,000	120,000

(参考) 1株当たり予想当期純利益(通期) 938 円 16 銭

【業績予想に関する定性的情報等】

通期の業績予想については、現時点で平成19年1月10日発表の予想に変更はありません。

なお、想定レートは1ドル=115円、1ユーロ=143円を前提にしています。

※ 業績予想に関する留意事項

業績見通しは、現時点で入手可能な情報に基づき当社の経営者が判断した見通しであり、潜在的なリスクや不確実性を含んでいます。実際の業績は、様々な要因の変化により、これら業績見通しとは大きく異なる結果となる可能性があることをご承知の上、投資判断を下される様お願い致します。

1. (要約)四半期連結貸借対照表

(単位:百万円、%)

科 目	当第3四半期 (平成18年 12月31日現在)	前連結会計年度 (平成18年 3月31日現在)	増 減		前第3四半期 (平成17年 12月31日現在)
	金 額	金 額	金 額	増減率	金 額
(資産の部)					
I 流動資産					
現金及び預金	866,585	812,064	54,521		795,172
受取手形及び売掛金	190,321	43,826	146,495		112,071
たな卸資産	47,981	30,835	17,146		37,425
その他	208,308	133,518	74,789		99,915
貸倒引当金	△ 2,258	△ 1,514	△ 744		△ 2,131
流動資産合計	1,310,938	1,018,730	292,208	28.7	1,042,454
II 固定資産	175,952	141,972	33,979	23.9	137,615
資産合計	1,486,890	1,160,703	326,187	28.1	1,180,069
(負債の部)					
I 流動負債					
支払手形及び買掛金	263,893	83,817	180,075		108,224
未払法人税等	62,394	53,040	9,354		46,494
その他	95,175	45,416	49,758		52,607
流動負債合計	421,462	182,274	239,188	131.2	207,326
II 固定負債	5,137	4,161	975	23.5	4,567
負債合計	426,599	186,435	240,164	128.8	211,894
(少数株主持分)					
少数株主持分	-	176	-	-	188
(資本の部)					
I 資本金	-	10,065	-	-	10,065
II 資本剰余金	-	11,585	-	-	11,584
III 利益剰余金	-	1,096,073	-	-	1,089,881
IV その他有価証券評価差額金	-	10,717	-	-	10,614
V 為替換算調整勘定	-	762	-	-	921
VI 自己株式	-	△ 155,112	-	-	△ 155,079
資本合計	-	974,091	-	-	967,986
負債、少数株主持分 及び資本合計	-	1,160,703	-	-	1,180,069
(純資産の部)					
I 株主資本					
資本金	10,065	-	-	-	-
資本剰余金	11,586	-	-	-	-
利益剰余金	1,177,919	-	-	-	-
自己株式	△ 155,302	-	-	-	-
株主資本合計	1,044,268	-	-	-	-
II 評価・換算差額等					
その他有価証券評価差額金	8,824	-	-	-	-
為替換算調整勘定	7,051	-	-	-	-
評価・換算差額等合計	15,875	-	-	-	-
III 少数株主持分	146	-	-	-	-
純資産合計	1,060,290	-	-	-	-
負債純資産合計	1,486,890	-	-	-	-

2. (要約)四半期連結損益計算書

(単位:百万円、%)

科 目	当第3四半期 (平成18年4月1日～ 平成18年12月31日)	前第3四半期 (平成17年4月1日～ 平成17年12月31日)	増 減		前連結会計年度 (平成17年4月1日～ 平成18年3月31日)
	金 額	金 額	金 額	増減率	金 額
I 売上高	712,589	412,339	300,249	72.8	509,249
II 売上原価	411,862	237,322	174,539		294,133
売上総利益	300,727	175,017	125,710	71.8	215,115
III 販売費及び一般管理費	133,093	92,233	40,859		124,766
営業利益	167,633	82,783	84,850	102.5	90,349
IV 営業外収益	53,793	64,268	△ 10,474		70,897
為替差益	26,069	45,226	△ 19,157		45,515
その他	27,724	19,042	8,682		25,381
V 営業外費用	714	357	356		487
経常利益	220,713	146,694	74,018	50.5	160,759
VI 特別利益	1,047	6,888	△ 5,840		7,360
VII 特別損失	27	255	△ 228		1,648
税金等調整前 四半期(当期)純利益	221,734	153,327	68,406	44.6	166,470
税金費用	89,847	61,176	28,671		68,138
少数株主利益	△ 29	△ 34	4		△ 46
四半期(当期)純利益	131,916	92,185	39,730	43.1	98,378

3. (要約)四半期連結キャッシュ・フロー計算書

(単位:百万円)

	当第3四半期 (平成18年4月1日～ 平成18年12月31日)	前第3四半期 (平成17年4月1日～ 平成17年12月31日)	前連結会計年度 (平成17年4月1日～ 平成18年3月31日)
区 分	金 額	金 額	金 額
I 営業活動によるキャッシュ・フロー			
税金等調整前四半期(当期)純利益	221,734	153,327	166,470
為替差損益(△は差益)	△ 27,807	△ 46,085	△ 46,577
売上債権の増減額(△は増加)	△ 137,913	△ 56,315	9,140
たな卸資産の増減額(△は増加)	△ 15,069	15,408	21,554
仕入債務の増減額(△は減少)	135,927	454	△ 28,679
その他	18,176	△ 14,042	△ 23,909
小 計	195,045	52,746	97,999
法人税等の支払額	△ 103,528	△ 70,322	△ 74,853
その他	23,556	16,826	23,236
営業活動によるキャッシュ・フロー	115,073	△ 749	46,382
II 投資活動によるキャッシュ・フロー			
定期預金の預入・払戻による収支(△は預入)	91,735	△ 74,531	△ 202,461
有価証券の取得・売却・償還による収支 (△は取得)	7,284	13,193	△ 8,445
投資有価証券の取得・売却による収支 (△は取得)	△ 39,407	10,663	4,767
その他	△ 5,592	△ 1,752	△ 2,666
投資活動によるキャッシュ・フロー	54,019	△ 52,427	△ 208,807
III 財務活動によるキャッシュ・フロー			
配当金の支払額	△ 49,111	△ 34,171	△ 34,943
その他	△ 200	△ 25,183	△ 25,223
財務活動によるキャッシュ・フロー	△ 49,311	△ 59,355	△ 60,166
IV 現金及び現金同等物に係る換算差額	26,603	46,609	47,003
V 現金及び現金同等物の増減額(△は減少)	146,384	△ 65,921	△ 175,587
VI 現金及び現金同等物の期首残高	617,139	792,727	792,727
VII 現金及び現金同等物の四半期末(期末)残高	763,523	726,805	617,139

4. 連結販売実績

(単位:百万円)

事業の種類別 セグメント	主要製品	当第3四半期 (平成18年4月1日～ 平成18年12月31日)	前第3四半期 (平成17年4月1日～ 平成17年12月31日)	前連結会計年度 (平成17年4月1日～ 平成18年3月31日)
レジャー機器	ハードウェア	419,151	232,467	281,484
	ソフトウェア	291,260	178,263	225,588
	レジャー機器 計	710,411	410,731	507,072
その他	トランプ・かるた他	2,177	1,608	2,176
合 計		712,589	412,339	509,249

平成19年3月期 第3四半期財務・業績の概況の追加資料

1. 連結販売実績数量及びタイトル数

			販売数(単位: 万台・万本)、タイトル数(単位: 本)				
			当第3四半期 実績	前第3四半期 実績	累計	当期 予想	
ゲームボーイアドバンス	ハード	国内	9	92	1,664		
		米大陸	260	417	4,070		
		その他	104	236	2,152		
		計	373	746	7,886	400 ※1	
		うちゲームボーイアドバンス SP	国内	8	35	650	
		米大陸	211	371	2,306		
		その他	92	154	1,178		
		計	310	561	4,133		
		うちゲームボーイマイクロ	国内	2	57	60	
		米大陸	49	47	96		
	その他	6	78	85			
	計	57	182	240			
	ソフト	国内	237	635	7,219		
	米大陸	2,350	3,031	20,608			
	その他	890	1,429	8,423			
	計	3,477	5,095	36,250	3,600		
	タイトル数	国内	16	61	786		
	米大陸	101	151	967			
	その他	95	144	890			
ニンテンドーDS	ハード	国内	753	358	1,443		
		米大陸	506	243	1,018		
		その他	629	315	1,100		
		計	1,888	916	3,561	2,300 ※2	
		うちニンテンドーDS Lite	国内	731	-	789	
		米大陸	484	-	484		
		その他	460	-	460		
		計	1,675	-	1,733		
		ソフト	国内	3,986	1,468	6,520	
		米大陸	2,872	1,238	4,955		
	その他	2,522	885	3,949			
	計	9,380	3,590	15,423	10,000		
	タイトル数	国内	191	100	364		
	米大陸	120	74	235			
	その他	116	59	216			
ニンテンドーゲームキューブ	ハード	国内	2	18	402		
		米大陸	56	155	1,274		
		その他	8	40	476		
		計	66	212	2,152	-	
		ソフト	国内	38	265	2,735	
		米大陸	1,320	2,030	13,485		
		その他	169	513	4,215		
		計	1,527	2,807	20,435	1,600	
		タイトル数	国内	7	33	275	
		米大陸	39	76	548		
	その他	27	53	451			
Wii	ハード	国内	114	-	114		
		米大陸	125	-	125		
		その他	80	-	80		
		計	319	-	319	600	
		ソフト	国内	433	-	433	
		米大陸	902	-	902		
		その他	416	-	416		
		計	1,751	-	1,751	2,100 ※3	
		タイトル数	国内	21	-	21	
		米大陸	33	-	33		
	その他	27	-	27			

(注)上記のタイトル数におけるその他は、欧州及び豪州で発売されたタイトル数です。

※1 当期予想は、ゲームボーイアドバンス・ゲームボーイアドバンスSP・ゲームボーイマイクロの合計です。

※2 当期予想は、ニンテンドーDS・ニンテンドーDS Liteの合計です。

※3 当期予想は、ハード同梱ソフトの売上数量は含みません。

2. 提出会社の主な未予約外貨建資産

					(単位: 百万ドル、百万ユーロ)		
					当第3四半期末 残高	当第3四半期 為替レート	
US	ド	ル	建	現 預 金	2,904	期中平均レート(USDドル)	116.19円
US	ド	ル	建	売 掛 金	977	期末レート(USDドル)	119.11円
ユ	ー	ロ	建	現 預 金	968	期中平均レート(ユーロ)	147.96円
ユ	ー	ロ	建	売 掛 金	531	期末レート(ユーロ)	156.50円

3. 地域別任天堂主要商品発売日一覧(平成18年4月～12月)

地域	ゲームボーイアドバンス		ニンテンドーDS				
	種類	名称	発売日	名称	発売日		
日本 (ハードウェア)	(ソフトウェア)	アイシールド21 DEVILBATS DEVILDAYS	4月6日	伝説のスタフィー4	4月13日		
		MOTHER3	4月20日	漢字そのままDS楽引辞典	4月13日		
		カルチョビット	5月18日	旅の指さし会話帳DS DSシリーズ1 タイ	4月20日		
		bit Generations dotstream	7月13日	旅の指さし会話帳DS DSシリーズ2 中国	4月20日		
		bit Generations BOUNDISH	7月13日	旅の指さし会話帳DS DSシリーズ3 韓国	4月20日		
		bit Generations DIALHEX	7月13日	旅の指さし会話帳DS DSシリーズ4 アメリカ	4月27日		
		bit Generations COLORIS	7月27日	旅の指さし会話帳DS DSシリーズ5 ドイツ	4月27日		
		bit Generations ORBITAL	7月27日	テトリスDS	4月27日		
		bit Generations DIGIDRIVE	7月27日	New スーパーマリオブラザーズ	5月25日		
		bit Generations Soundvoyager	7月27日	まわしてつなげるタッチパニック	5月25日		
		リズム天国	8月3日	メトロイドプライム ハンターズ	6月1日		
				マジカルバケーション 5つの星がならぶとき	6月22日		
				プロジェクトハッカー 覚醒	7月13日		
				しゃべる! DSお料理ナビ	7月20日		
				マリオバスケ3on3	7月27日		
				スターフォックス コマンド	8月3日		
				超操縦メカMG	9月2日		
				もぎたてチンクルのぼら色ルッピーランド	9月2日		
				Wi-Fi対応 役満DS	9月14日		
				ポケットモンスター ダイアモンド	9月28日		
				ポケットモンスター パール	9月28日		
				激闘! カスタムロボ	10月19日		
				監修 日本常識力検定協会 いまさら人には聞けない大人の常識カトレーニングDS	10月26日		
				星のカービィ 参上! ドロッチェ団	11月2日		
				マジック大全	11月16日		
				JUMP ULTIMATE STARS	11月23日		
				健康応援レシピ1000 DS献立全集	12月7日		
				タッチで楽しむ百人一首 DS時雨殿	12月14日		
		米国 (ハードウェア)	(ソフトウェア)	ポケモン不思議のダンジョン 赤の救助隊	9月18日	ニンテンドーDS Lite	6月11日
				ファイナルファンタジーV アドバンス	11月6日	東北大学未来科学技術共同研究センター・川島隆太教授監修・脳を鍛える大人のDSトレーニング	4月17日
				New スーパーマリオブラザーズ	5月15日		
				やわらかあたま塾	6月5日		
				瞬間パズループ	6月5日		
				数独	6月26日		
				天誅 Dark Shadow	8月21日		
				スターフォックス コマンド	8月28日		
				マリオバスケ 3on3	9月11日		
				ポケモン不思議のダンジョン 青の救助隊	9月18日		
				マリオVSDンキーコング2	9月25日		
				だれでもアソビ大全	10月9日		
				マジカルバケーション 5つの星がならぶとき	10月23日		
				ポケモンレンジャー	10月30日		
				聖剣伝説CHILDREN of MANA	10月30日		
				押忍! 闘え! 応援団	11月6日		
				キャッチ! タッチ! ヨッシー!	11月13日		
		星のカービィ 参上! ドロッチェ団	12月4日				
欧州 (ハードウェア)	(ソフトウェア)	通勤ヒトパデ	4月7日	ニンテンドーDS Lite	6月23日		
		ファイナルファンタジーIV アドバンス	6月2日	テトリスDS	4月21日		
		ポケモン不思議のダンジョン 赤の救助隊	11月10日	超執刀 カドゥケウス	4月28日		
				ポケモンモローゼ	5月5日		
				メトロイドプライム ハンターズ	5月5日		
				スーパープリンセスピーチ	5月26日		
				東北大学未来科学技術共同研究センター・川島隆太教授監修・脳を鍛える大人のDSトレーニング	6月6日		
				ニンテンドッグス ダルメシアン&フレンズ	6月16日		
				New スーパーマリオブラザーズ	6月30日		
				エレクトロブランクトン	7月7日		
				やわらかあたま塾	7月7日		
				だれでもアソビ大全	9月29日		
				英語が苦手な大人のDSトレーニング えいご漬け	10月13日		
				数独	10月27日		
				ポケモン不思議のダンジョン 青の救助隊	11月10日		
				天誅 Dark Shadow	11月24日		
				キャッチ! タッチ! ヨッシー!	12月1日		

(注) 名称については日本国内のものを優先して表示しています。
米国、欧州の発売日は地域や国等によって異なることがあります。

ニンテンドーゲームキューブ				Wii	
地域	種類	名称	発売日	名称	発売日
日本	(ハードウェア)			Wii	12月2日
	(ソフトウェア)	大玉	4月13日	Wii Sports	12月2日
		ゼルダの伝説 トワイライトプリンセス	12月2日	おどる メイド イン ワリオ	12月2日
				ゼルダの伝説 トワイライトプリンセス	12月2日
				はじめてのWii	12月2日
			ポケモンバトルレボリューション	12月14日	
.....					
米国	(ハードウェア)			Wii(Wii Sports同梱)	11月19日
	(ソフトウェア)	大玉	4月10日	ゼルダの伝説 トワイライトプリンセス	11月19日
		バテンカイトス2 始まりの翼と神々の嗣子	9月25日	Excite Truck	11月19日
		ゼルダの伝説 トワイライトプリンセス	12月11日		
.....					
欧州	(ハードウェア)			Wii(Wii Sports同梱)	12月8日
	(ソフトウェア)	ちびロボ!	5月26日	ゼルダの伝説 トワイライトプリンセス	12月8日
		ゼルダの伝説 トワイライトプリンセス	12月15日	はじめてのWii	12月8日

(注) 名称については日本国内のものを優先して表示しています。
米国、欧州の発売日は地域や国等によって異なることがあります。