

# 任天堂株式会社

2007年3月期

決算説明会

参考資料

== 注意事項 ==

本資料に含まれる将来の見通しに関する記述は、現時点で入手可能な情報に基づき当社の経営者が判断した見通しであり、潜在的なリスクや不確実性を含んでいます。現実の結果(実際の業績及び配当予想額を含みますが、これに限られません。)は様々な要因の変化により、これら見通しとは大きく異なる結果となる可能性があることをご承知おきくださいますようお願い致します。

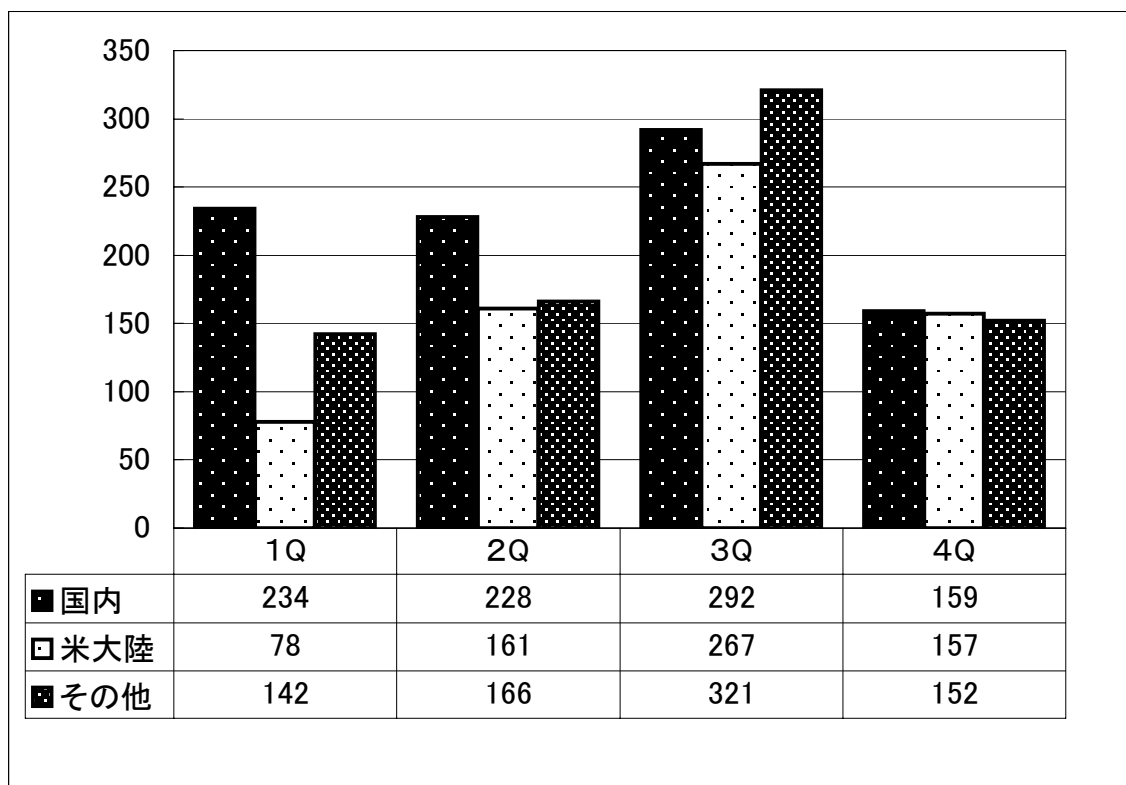
## 四半期毎の連結損益計算書推移

(単位:百万円)

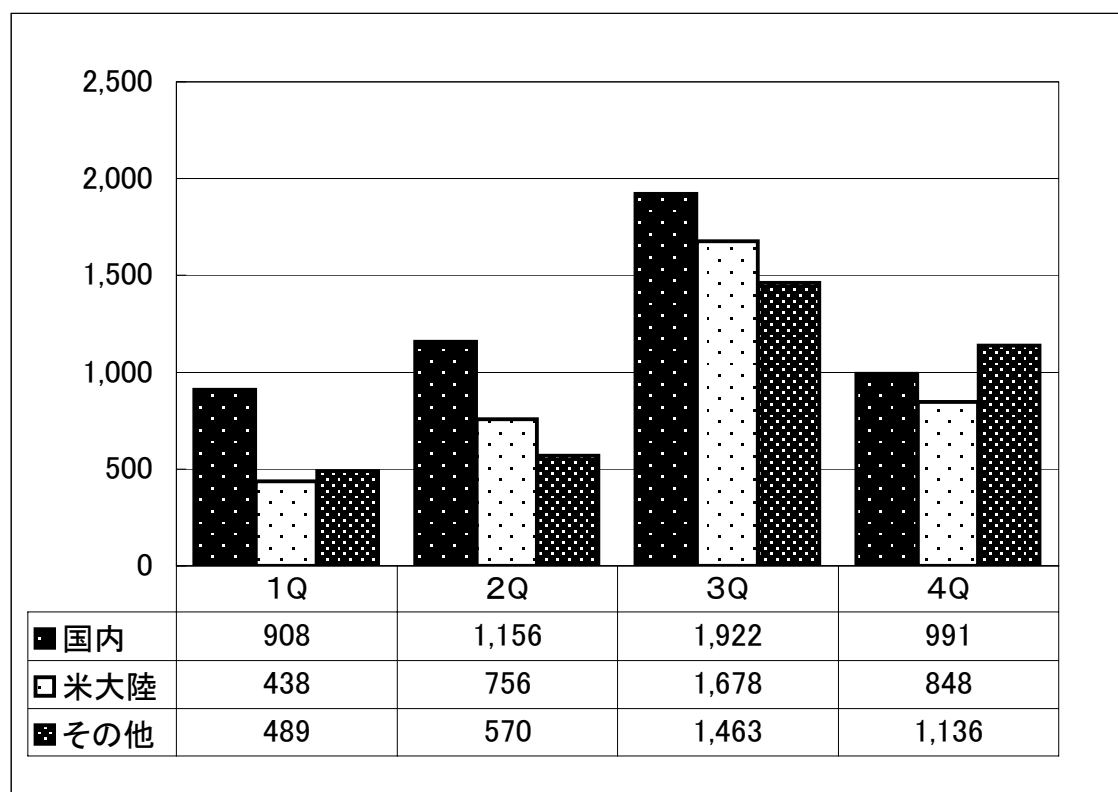
	前期(FY3/2006)					当期(FY3/2007)				
	1Q	2Q	3Q	4Q	計	1Q	2Q	3Q	4Q	計
売上高	70,684	105,680	235,975	96,909	509,249	130,919	167,897	413,772	253,944	966,534
売上原価	41,842	61,612	133,868	56,811	294,133	67,876	95,097	248,887	156,860	568,722
売上総利益	28,842	44,068	102,106	40,098	215,115	63,043	72,799	164,884	97,084	397,812
(売上総利益率)	(40.8%)	(41.7%)	(43.3%)	(41.4%)	(42.2%)	(48.2%)	(43.4%)	(39.8%)	(38.2%)	(41.2%)
販売費及び一般管理費計	25,087	28,209	38,936	32,532	124,766	34,241	34,489	64,362	38,694	171,787
営業利益	3,754	15,858	63,170	7,565	90,349	28,802	38,309	100,521	58,390	226,024
(営業利益率)	(5.3%)	(15.0%)	(26.8%)	(7.8%)	(17.7%)	(22.0%)	(22.8%)	(24.3%)	(23.0%)	(23.4%)
営業外収益	17,724	19,618	26,925	6,628	70,897	7,708	20,249	25,835	10,036	63,830
(内、為替差益)	(11,405)	(12,745)	(21,075)	(289)	(45,515)	(-)	(10,057)	(16,011)	(△327)	(25,741)
営業外費用	92	39	225	129	487	3,840	△ 3,446	320	301	1,015
(内、為替差損)	(-)	(-)	(-)	(-)	(-)	(3,462)	(△3,462)	(-)	(-)	(-)
経常利益	21,386	35,438	89,870	14,064	160,759	32,670	62,006	126,036	68,126	288,839
(経常利益率)	(30.3%)	(33.5%)	(38.1%)	(14.5%)	(31.6%)	(25.0%)	(36.9%)	(30.5%)	(26.8%)	(29.9%)
特別利益	1,978	2,592	2,317	471	7,360	6	246	794	434	1,482
特別損失	1	250	3	1,393	1,648	123	△ 122	26	693	720
税金等調整前四半期純利益	23,363	37,780	92,183	13,143	166,470	32,553	62,375	126,804	67,867	289,601
税金費用	9,258	15,283	36,633	6,962	68,138	17,012	23,589	49,244	25,500	115,348
少数株主利益	△ 10	△ 13	△ 10	△ 12	△ 46	△ 10	△ 8	△ 11	△ 7	△ 37
四半期純利益	14,115	22,510	55,560	6,192	98,378	15,551	38,793	77,571	42,374	174,290
(四半期純利益率)	(20.0%)	(21.3%)	(23.5%)	(6.4%)	(19.3%)	(11.9%)	(23.1%)	(18.7%)	(16.7%)	(18.0%)

当期連結ニンテンドーDS販売数

1. ハード  
(単位:万台)

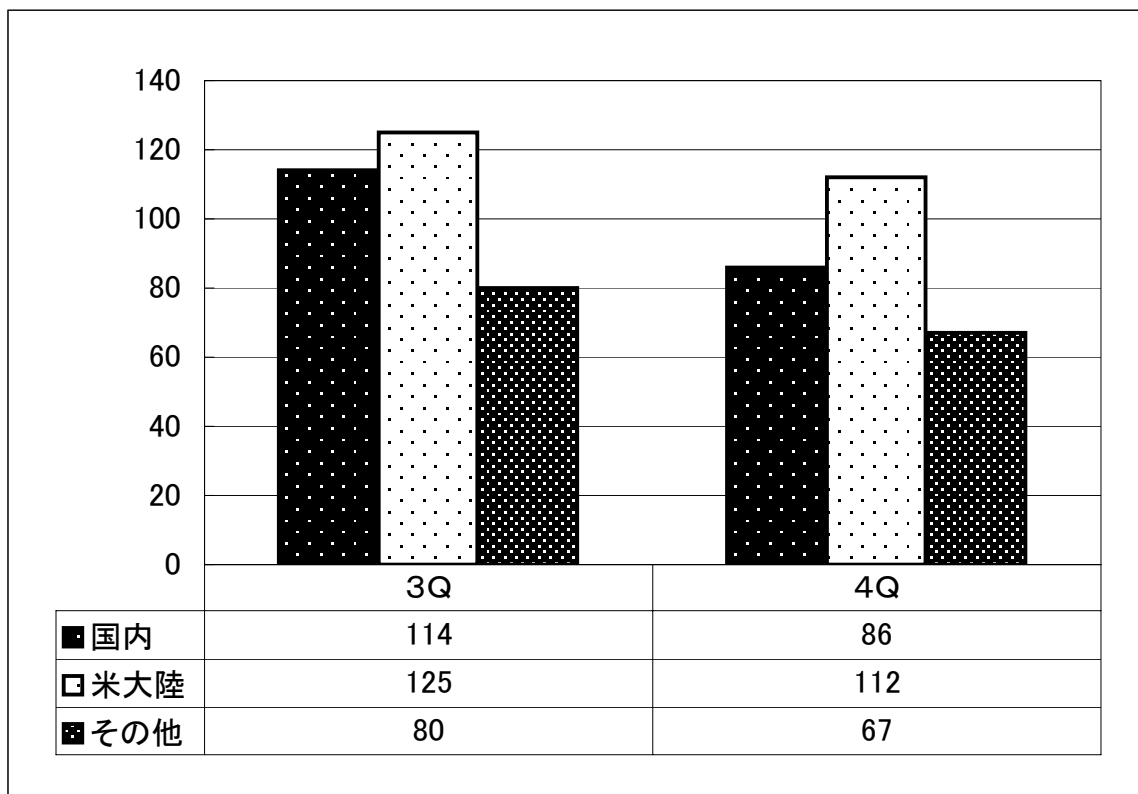


2. ソフト  
(単位:万本)

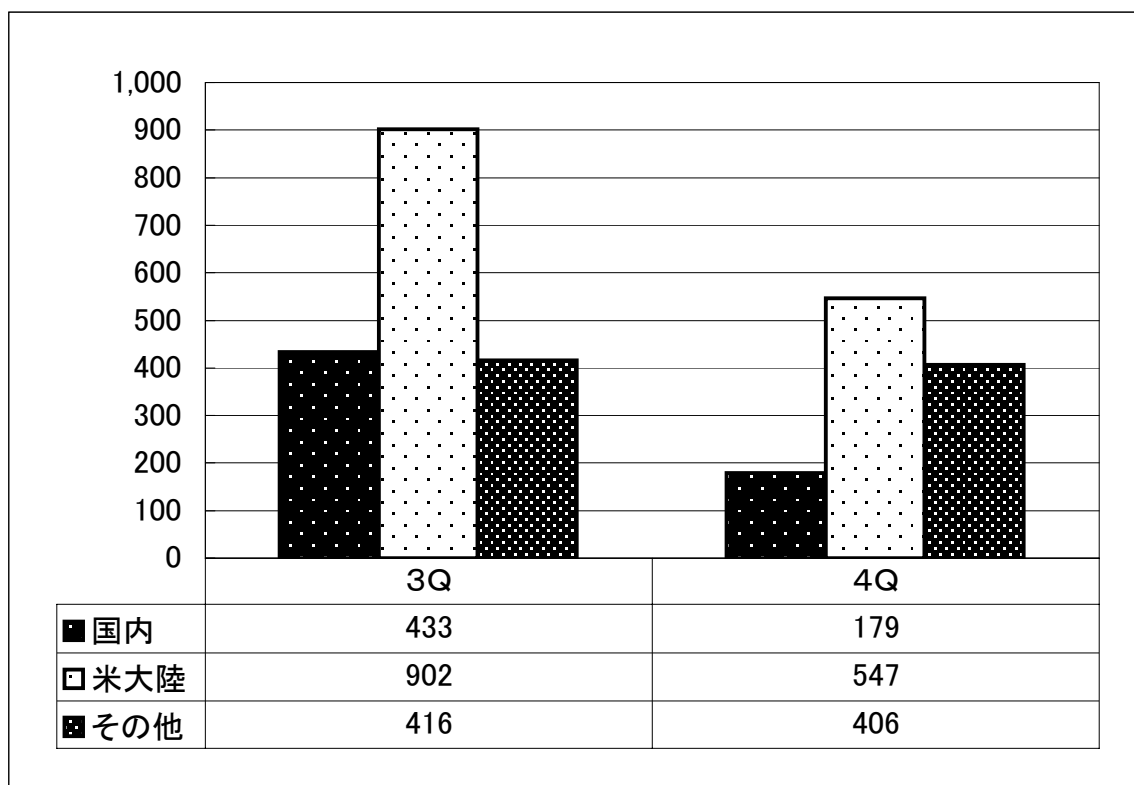


当期連結Wii販売数

1. ハード  
(単位:万台)



2. ソフト  
(単位:万本)



## 地域別連結販売実績推移

(単位:万台・万本)

			FY3/2001	FY3/2002	FY3/2003	FY3/2004	FY3/2005	FY3/2006	FY3/2007	累計	
(国内)											
ゲームボーイ アドバンス	ハード		106	492	408	315	234	100	11	1,666	
	【うち SP】				82	286	232	42	8	650	
	ソフト		271	1,024	1,693	1,712	1,554	728	255	7,236	
ニンテンドーDS	ハード						212	478	912	1,602	
	【うち DS Lite】							58	890	948	
	ソフト						382	2,152	4,977	7,511	
ニンテンドー ゲームキューブ	ハード			157	90	99	34	20	2	402	
	ソフト			406	633	850	509	298	44	2,741	
Wii	ハード								200	200	
	ソフト								612	612	
(海外)											
ゲームボーイ アドバンス	ハード	(米大陸)		757	780	945	856	472	300	4,110	
		【うち SP】			83	795	791	426	252	2,347	
		(その他)	1	460	377	500	449	261	122	2,171	
		【うち SP】			46	424	440	176	109	1,195	
		(合計)	1	1,217	1,157	1,444	1,305	734	423	6,281	
	ソフト	【うち SP】				128	1,219	1,231	602	361	3,542
		(米大陸)		2,338	3,066	4,243	5,077	3,534	2,599	20,857	
		(その他)	1	1,343	1,153	1,535	1,826	1,674	999	8,532	
		(合計)	1	3,682	4,219	5,778	6,903	5,208	3,598	29,389	
		ニンテンドーDS	ハード	(米大陸)					219	292	663
【うち DS Lite】									641	641	
(その他)							95	376	781	1,252	
【うち DS Lite】									596	596	
(合計)							314	668	1,444	2,426	
ソフト	【うち DS Lite】									1,238	1,238
	(米大陸)						475	1,608	3,720	5,803	
	(その他)						192	1,235	3,658	5,085	
	(合計)						667	2,843	7,377	10,887	
	ニンテンドー ゲームキューブ		ハード	(米大陸)		222	291	272	261	172	63
(その他)				1	194	132	98	44	8	476	
(合計)				223	485	403	358	216	71	1,756	
ソフト		(米大陸)		1,027	2,596	2,835	3,318	2,388	1,448	13,613	
		(その他)		3	1,385	1,052	1,015	592	188	4,234	
		(合計)		1,030	3,981	3,886	4,333	2,980	1,636	17,847	
Wii	ハード	(米大陸)							237	237	
		(その他)							147	147	
		(合計)							384	384	
	ソフト	(米大陸)							1,449	1,449	
		(その他)							823	823	
		(合計)							2,271	2,271	

注:各数字は実数をそれぞれ四捨五入しているため、各期のトータルや合計数は必ずしも一致しません。

当期ミリオンセラー自社タイトル  
FY3/2007

(単位:万本)

当期 (06.4~07.03)			累計
全世界合計	うち		全世界累計
	国内	海外	

## ゲームボーイアドバンス

ポケモン不思議のダンジョン 赤の救助隊	153	0	153	220
ポケットモンスター ファイアレッド/リーフグリーン	148	18	130	1,066
ポケットモンスター エメラルド	113	18	96	632

## ニンテンドーDS

New スーパーマリオブラザーズ	950	446	504	950
ニンテンドッグス(全種類)	695	46	649	1,360
東北大学未来科学技術共同研究センター川島隆太教授監修 脳を鍛える大人のDSTレーニング	568	143	425	770
ポケットモンスター ダイヤモンド/パール	521	517	4	521
おいでよ どうぶつの森	392	170	222	748
マリオカートDS	281	99	182	703
東北大学未来科学技術共同研究センター川島隆太教授監修 もっと脳を鍛える大人のDSTレーニング	239	239	-	430
ポケモン不思議のダンジョン 青の救助隊	227	0	227	303
やわらかあたま塾	223	29	194	342
ヨッシーアイランドDS	188	58	130	188
テトリスDS	165	112	53	190
星のカービィ 参上!ドロッチェ団	160	106	54	160
英語が苦手な大人のDSTレーニング えいご漬け	155	100	55	250
監修 日本常識力検定協会 いまさら人には聞けない大人の常識カトレーニングDS	146	146	-	146
マリオバスケ3on3	130	49	81	130

## ニンテンドーゲームキューブ

ゼルダの伝説 トワイライトプリンセス	132	7	125	132
--------------------	-----	---	-----	-----

## Wii

Wiiスポーツ	527	143	384	527
ゼルダの伝説 トワイライトプリンセス	327	56	271	327
はじめてのWii	262	121	141	262
おどる メイドインワリオ	169	72	97	169

注: ハードウェアに同梱して販売している数量も含めています。

## 外貨建取引情報

		当期(FY3/2007)			
		1Q	2Q	3Q	4Q
連結外貨建売上高	USドル	28億ドル			
	ユーロ	17億ユーロ			

		(単位:円)				前期 通期
		当期(FY3/2007)				
		1Q	2Q	3Q	4Q	
期中平均為替レート	1USドル＝	114.50				113.31
		115.38				
		116.19				
		117.02				
1ユーロ＝	143.78				137.86	
	145.97					
	147.96					
	150.09					

		(単位:百万ドル、百万ユーロ)			
		当期(FY3/2007)			
		1Q末	2Q末	3Q末	4Q末
提出会社の主な未予約外貨建債権債務残高					
USドル建現預金		3,015	2,934	2,904	2,940
USドル建売掛金		190	499	977	779
ユーロ建現預金		928	752	968	693
ユーロ建売掛金		219	271	531	522

注: USドル建で買掛金が第3四半期末では287百万ドル、第4四半期末では238百万ドルあります。

		当期(FY3/2007)			
		1Q	2Q	3Q	4Q
提出会社USドル建仕入高		12億ドル			

		(単位:円)				前期 期末
		当期(FY3/2007)				
		1Q末	2Q末	3Q末	4Q末	
四半期末為替レート	1USドル＝	115.24	117.90	119.11	118.05	117.47
	1ユーロ＝	146.00	149.77	156.50	157.33	142.81

地域別任天堂主要製品発売日一覧表(抜粋)(2006年4月～2007年3月)

ゲームボーイアドバンス			ニンテンドーDS		
地域	種類	名称	発売日	名称	発売日
日本	(ハードウェア)				
	(ソフトウェア)	アイシールド21 DEVILBATS DEVILDAYS	2006/4/6	伝説のスタフィー4	2006/4/13
		MOTHER3	2006/4/20	漢字そのままDS索引辞典	2006/4/13
		カルチョビット	2006/5/18	旅の指さし会話帳DS シリーズ1、2、3(タイ、中国、韓国)	2006/4/20
		bit Generations dotstream	2006/7/13	旅の指さし会話帳DS シリーズ4、5(アメリカ、ドイツ)	2006/4/27
		bit Generations BOUNDISH	2006/7/13	テトリスDS	2006/4/27
		bit Generations DIALHEX	2006/7/13	New スーパーマリオブラザーズ	2006/5/25
		bit Generations COLORIS	2006/7/27	メトロイドプライム ハンターズ	2006/6/1
		bit Generations ORBITAL	2006/7/27	しゃべる! DSお料理ナビ	2006/7/20
		bit Generations DIGIDRIVE	2006/7/27	マリオバスケ3on3	2006/7/27
		bit Generations Soundvoyager	2006/7/27	スターフォックス コマンド	2006/8/3
		リズム天国	2006/8/3	ポケットモンスター ダイアモンド	2006/9/28
				ポケットモンスター パール	2006/9/28
				監修 日本常識力検定協会 いまさら人には聞けない大人の常識カトレーニングDS	2006/10/26
				星のカービィ 参上! ドロッチェ団	2006/11/2
				JUMP ULTIMATE STARS	2006/11/23
				健康応援レシピ1000 DS献立全集	2006/12/7
				タッチで楽しむ百人一首 DS時雨殿	2006/12/14
				怪盗ワリオ・ザ・セブン	2007/1/18
				ウィッシュルーム 天使の記憶	2007/1/25
				ピタロスDS	2007/1/25
				ジェットインパルス	2007/2/8
				ヨッシーアイランドDS	2007/3/8
				英語が苦手な大人のDSトレーニング もっとえいご漬け	2007/3/29
米国	(ハードウェア)			ニンテンドーDS Lite	2006/6/11
	(ソフトウェア)	ポケモン不思議のダンジョン 赤の救助隊	2006/9/18	東北大学未来科学技術共同研究センター 川島隆太教授監修脳を鍛える大人のDSトレーニング	2006/4/17
		ファイナルファンタジーV アドバンス	2006/11/6	New スーパーマリオブラザーズ	2006/5/15
		ファイナルファンタジーVI アドバンス	2007/2/5	やわらかあたま塾	2006/6/5
				瞬間パズループ	2006/6/5
				スターフォックス コマンド	2006/8/28
				マリオバスケ 3on3	2006/9/11
				ポケモン不思議のダンジョン 青の救助隊	2006/9/18
				マリオVSDンキーコング2	2006/9/25
				マジカルバケーション 5つの星がならぶとき	2006/10/23
				ポケモンレンジャー	2006/10/30
				聖剣伝説CHILDREN of MANA	2006/10/30
				キャッチ! タッチ! ヨッシー!	2006/11/13
				星のカービィ 参上! ドロッチェ団	2006/12/4
				ウィッシュルーム 天使の記憶	2007/1/22
				Diddy Kong Racing DS	2007/2/5
				怪盗ワリオ・ザ・セブン	2007/3/5
				激闘! カスタムロボ	2007/3/19
欧州	(ハードウェア)			ニンテンドーDS Lite	2006/6/23
	(ソフトウェア)	通勤ヒトフデ	2006/4/7	テトリスDS	2006/4/21
		ファイナルファンタジーIV アドバンス	2006/6/2	ポケモントローゼ	2006/5/5
		ポケモン不思議のダンジョン 赤の救助隊	2006/11/10	メトロイドプライム ハンターズ	2006/5/5
				スーパープリンセスピーチ	2006/5/26
				東北大学未来科学技術共同研究センター川島隆太教授監修脳を鍛える大人のDSトレーニング	2006/6/6
				ニンテンドッグス ダルメシアン&フレンズ	2006/6/16
				New スーパーマリオブラザーズ	2006/6/30
				やわらかあたま塾	2006/7/7
				英語が苦手な大人のDSトレーニング えいご漬け	2006/10/13
				ポケモン不思議のダンジョン 青の救助隊	2006/11/10
				キャッチ! タッチ! ヨッシー!	2006/12/1
				聖剣伝説DS CHILDREN OF MANA	2007/1/12
				スターフォックス コマンド	2007/1/26
				瞬感パズループ	2007/1/26
				マジカルバケーション 5つの星がならぶとき	2007/2/9
				マリオバスケ3on3	2007/2/16
				マリオVSDンキーコング2 ミニミニ大行進!	2007/3/9

(注) 名称については日本国内のものを優先して表示しています。

米国、欧州の発売日は地域や国等によって異なることがあります。



地域	種類	ニンテンドーゲームキューブ 名称	発売日	Wii 名称	発売日
日本	(ハードウェア)			Wii	2006/12/2
	(ソフトウェア)	大玉	2006/4/13	Wiiスポーツ	2006/12/2
		ゼルダの伝説 トワイライトプリンセス	2006/12/2	おどるメイド イン ワリオ	2006/12/2
				ゼルダの伝説 トワイライトプリンセス	2006/12/2
			はじめてのWii	2006/12/2	
			ポケモンバトルレボリューション	2006/12/14	
			エキサイト トラック	2007/1/18	
			ファイアーエムブレム 暁の女神	2007/2/22	
			アイシールド21 フィールド最強の戦士たち	2007/3/8	
米国	(ハードウェア)			Wii(Wiiスポーツ同梱)	2006/11/19
	(ソフトウェア)	大玉	2006/4/10	ゼルダの伝説 トワイライトプリンセス	2006/11/19
		パテンカイトス2 始まりの翼と神々の嗣子	2006/9/25	エキサイト トラック	2006/11/19
		ゼルダの伝説 トワイライトプリンセス	2006/12/11	おどるメイド イン ワリオ	2007/1/15
				はじめてのWii	2007/2/12
欧州	(ハードウェア)			Wii(Wii Sports同梱)	2006/12/8
	(ソフトウェア)	ちびロボ!	2006/5/26	ゼルダの伝説 トワイライトプリンセス	2006/12/8
		ゼルダの伝説 トワイライトプリンセス	2006/12/15	はじめてのWii	2006/12/8
				おどるメイド イン ワリオ	2007/1/12
				エキサイト トラック	2007/2/16

(注) 名称については日本国内のものを参考にして表示しています。

米国、欧州の発売日は地域や国等によって異なることがあります。

## 地域別任天堂主要製品発売スケジュール(予定)

地域	種類	ニンテンドーDS		Wii	
		名称	発売日	名称	発売日
日本	(ハードウェア) (ソフトウェア)	マリオ vs. ドンキーコング2 ミニミニ大行進!	2007/4/12	SUPER PAPER MARIO	2007/4/19
		Wi-Fi対応 世界のだれでもアソビ大全	2007/4/19	Wiiでやわらかあたま塾	2007/4/26
		パネルでポンDS	2007/4/26	ドンキーコング たるジェットレース	2007/6/28
		燃えろ! 熱血リズム魂 押忍! 闘え! 応援団2	2007/5/17	Wii ヘルスパック(仮称)	2007年
		くりきん ナノアイランドストーリー	2007/5/24	ディザスター(仮称)	2007年
		見る力を実践で鍛える DS眼力トレーニング	2007/5/31	マリオパーティー8	2007年
		数陣タイセン	2007/6/7	Project H.A.M.M.E.R.(仮称)	2007年
		ゼルダの伝説 夢幻の砂時計	2007/6/23	Wii Music(仮称)	2007年
		ポケモン不思議のダンジョン シリーズ最新作A(仮称)	2007年	スーパーマリオギャラクシー	2007年
		ポケモン不思議のダンジョン シリーズ最新作B(仮称)	2007年	大乱闘スマッシュブラザーズX	2007年
		ARCHAIC SEALED HEAT	2007年	突撃ファミコンウォーズW(仮称)	2007年
		マリオ&ソニック in 北京オリンピック(仮称)	2007年	フォーエバーブルー(仮称)	2007年
		DS美文字トレーニング(仮称)	未定	マリオストライカーズ チャージド(仮称)	2007年
		ちびロボ! DS(仮称)	未定	メトロイドプライム3 コラプション(仮称)	2007年
		ぶらぶらドンキーDS(仮称)	未定	マリオ&ソニック in 北京オリンピック(仮称)	2007年
				どうぶつの森(仮称)	未定
				星のカービィ(仮称)	未定
米国	(ハードウェア) (ソフトウェア)	ポケットモンスター パール	2007/4/22	SUPER PAPER MARIO	2007/4/9
		ポケットモンスター ダイヤモンド	2007/4/22	Mario Party 8	2007/5/29
		パネルでポンDS	2007/6/4	Wiiでやわらかあたま塾	2007/6/11
		ゼルダの伝説 夢幻の砂時計	2007 Holiday	ポケモン バトルレボリューション	2007/6/25
		DK King of Swing DS(仮称)	未定	マリオストライカーズ チャージド(仮称)	2007年夏
		DS Air(仮称)	未定	スーパーマリオギャラクシー	未定
		ちびロボ! DS(仮称)	未定	突撃ファミコンウォーズW	未定
				ディザスター(仮称)	未定
		Project H.A.M.M.E.R.(仮称)	未定		
		大乱闘スマッシュブラザーズX	未定		
		メトロイドプライム3 コラプション(仮称)	未定		
欧州	(ハードウェア) (ソフトウェア)	ポケモンレンジャー	2007/4/13	マリオストライカーズ チャージド(仮称)	2007/5/25
		ウィッシュルーム 天使の記憶	2007/4/13	Pangya! Golf with Style	2007/6
		Diddy Kong Racing DS	2007/4/20		
		ビクロスDS	2007/5/11		
		激闘! カスタムロボ	2007/5/25		
		怪盗ワリオ・ザ・セブン	2007/6		
		星のカービィ 参上! ドロッチェ団	2007/6		
		メトロイドプライムピンボール	2007/6		
		パネルでポンDS	2007/6		

(注)予定については名称・発売日等が変更される場合があります。  
名称については日本国内のものを参考にして表示しています。  
米国、欧州の発売日は地域や国等によって異なる場合があります。

ライセンスソフト発売スケジュール(予定:一部抜粋)

ニンテンドーDS			Wii		
名称	ライセンス	発売日	名称	ライセンス	発売日
<b>&lt;国内&gt;</b>			<b>&lt;国内&gt;</b>		
逆転裁判4	カプコン	2007/4/12	ワンピース アンリミテッド アドベンチャー	バンダイナムコゲームス	2007/4/26
のだめカンタービレ	バンダイナムコゲームス	2007/4/19	実戦パチスロ・パチンコ必勝法! Sammy's Collection 北斗の拳Wii	セガ	2007/5/24
ファイナルファンタジーXII レヴァナント・ウィング	スクウェア・エニックス	2007/4/26	バイオハザード4 Wii Edition	カプコン	2007/5/31
桃太郎電鉄DS～TOKYO&JAPAN	ハドソン	2007/4/26	牧場物語 やすらぎの樹	マーベラスインタラクティブ	2007/6/7
カスタムビートバトル ドラグレイド	バンプレスト	2007/5/17	ネギま!? ネオ・パクティオーファイト!!	マーベラスインタラクティブ	2007/6/14
いただきストリートDS	スクウェア・エニックス	2007/6/21	ドラゴンクエストソード 仮面の女王と鏡の塔	スクウェア・エニックス	2007/7/12
しゃべる! DSお料理ナビ まるごと帝国ホテル ～最高峰の料理長が教える家庭料理～	コーエー	2007/6	機動戦士ガンダム MS戦線0079	バンダイナムコゲームス	2007/7/26
トレジャーガウスト ガウストダイバー クリムゾンレッド/ディープブルー	バンダイナムコゲームス	2007/7/5	ハリーポッター 不死鳥の騎士団	エレクトロニック・アーツ	2007年夏
ロックマンゼクス アドベント	カプコン	2007/7/12	オプーナ	コーエー	2007年夏
かいてしゃべって はじめよう! モンスターファームDS	テクモ	2007/7/12	タイガークラウド PGA Tour	エレクトロニック・アーツ	2007年秋
甲虫王者ムシキング スーパーコレクション	セガ	2007/7/19	SSX Blur	エレクトロニック・アーツ	2007年秋
どこでもヨガ	コナミデジタルエンタテインメント	2007/7	ぼくとシムの町	エレクトロニック・アーツ	2007年秋
ハリーポッター 不死鳥の騎士団	エレクトロニック・アーツ	2007年夏	Dance Dance Revolution Hottest Party	コナミデジタルエンタテインメント	2007年秋
Touch! ボンバーマンランド ～スターボンバーのミラクル★ワールド～	ハドソン	2007年夏	クロスワード	ハドソン	2007年秋
SDガンダム Gジェネレーション CROSS DRIVE	バンダイナムコゲームス	2007年夏	ぼちんだあ!	ハドソン	2007年秋
ぼくとシムの町	エレクトロニック・アーツ	2007年秋	ボンバーマン	ハドソン	2007/12
三國志DS2	コーエー	2007年	戦国BASARA2 英雄外伝 (HEROES)	カプコン	2007年冬
すばらしきこの世界	スクウェア・エニックス	2007年	宝島Z	カプコン	2007年
ファイナルファンタジータクティクスA2 封穴のグリモア	スクウェア・エニックス	2007年	戦国無双 SLASH	コーエー	2007年
ドラゴンクエストIX	スクウェア・エニックス	2007年	家庭教師ヒットマンREBORN!	マーベラスインタラクティブ	2007年
古代王者恐竜キング	セガ	2007年	バイオハザード アンブレラ・クロニクルズ	カプコン	未定
NARUTO-ナルト- 疾風伝 最強忍者大結集5	タカラトミー	2007年	NiGHTS:Journey of Dreams	セガ	未定
NINJA GAIDEN: Dragon Sword	テクモ	2007年			
ルーンファクトリー2	マーベラスインタラクティブ	2007年			
<b>&lt;海外&gt;～北米分を記載</b>			<b>&lt;海外&gt;～北米分を記載～</b>		
Pirates of the Caribbean: At World's End	Disney	2007/5/22	Pirates of the Caribbean: At World's End	Disney	2007/5/22
Surf's Up	Ubi	2007/5/22	Shrek the Third	Activision	2007/5
Shrek The Third	Activision	2007/5	Spider-man 3	Activision	2007/5
Spider-man 3	Activision	2007/5	Surf's Up	Ubi	2007/5
Pony Friends	Eidos	2007/5	The BIGS	Take Two	2007/6/25
The New York Times Crosswords	Majesco	2007/5	Dance Dance Revolution Hottest Party	Konami	2007/6/29
The Settlers	Ubi	2007/5	Harry Potter and Order of Phoenix	EA	2007/6
Touchmaster	Midway	2007/6/12	Sims 2 Pets	EA	2007/6
Transformers The Movie: Autobots	Activision	2007/6	Driver Parallel Lines	Ubi	2007/6
Transformers The Movie: Decepticons	Activision	2007/6	Tiger Woods PGA Tour '08	EA	2007/8
Harry Potter and Order of Phoenix	EA	2007/6	My Sims	EA	2007/9
High School Musical	Disney	2007/7/31	Bionicle Heroes	Eidos	2007/2Q
Madden '08	EA	2007/8	Cosmic Family	Ubi	2007年夏
Heroes of Mana	Square Enix	2007/8	Bee Movie	Activision	2007/10
FIFA '08	EA	2007/9	Dancing with the Stars	Activision	2007/11
Brothers in Arms	Ubi	2007年夏	Brothers in Arms Double Time	Ubi	2007年秋
Jam Session	Ubi	2007年夏	Looney Tunes	Warner Brothers	2007/3Q
Bee Movie	Activision	2007/10	WWE SmackDown vs. Raw	THQ	2007/3Q-4Q
Looney Tunes	Warner	2007/3Q	Bratz	THQ	2007/3Q-4Q
Bratz	THQ	2007/3Q-4Q	Cars 2	THQ	2007/3Q-4Q
Cars 2	THQ	2007/3Q-4Q	Project: Treasure Island Z (working title)	Capcom	2007/4Q
Juiced 2	THQ	2007/3Q-4Q	Mario and Sonic at the Olympic Games	Sega	2007/4Q
Mario & Sonic at the Olympic Games	Sega	2007/4Q	NiGHTS	Sega	2007/4Q
Ninja Gaiden - Dragon Sword	Tecmo	2007/4Q	Crash of the Titans: 2007	Vivendi	2007/4Q
Crash of the Titans: 2007	Vivendi	2007/4Q	Resident Evil: The Umbrella Chronicles	Capcom	未定

(注) 予定については名称・発売日等が変更される場合があります。  
発売日は地域等によって異なることがあります。

## 連結損益計算書推移

(単位:百万円)

	FY3/2001	FY3/2002	FY3/2003	FY3/2004	FY3/2005	FY3/2006	FY3/2007	FY3/2008 予想
売 上 高	462,502	554,886	504,135	514,805	515,292	509,249	966,534	1,140,000
売 上 原 価	278,462	334,620	308,525	307,233	298,115	294,133	568,722	
売 上 総 利 益 ( 売 上 総 利 益 率 )	184,040 (39.8%)	220,266 (39.7%)	195,609 (38.8%)	207,572 (40.3%)	217,176 (42.1%)	215,115 (42.2%)	397,812 (41.2%)	
販 売 費 及 び 一 般 管 理 費 計	99,342	101,114	95,488	99,888	105,653	124,766	171,787	
営 業 利 益 ( 営 業 利 益 率 )	84,697 (18.3%)	119,151 (21.5%)	100,120 (19.9%)	107,683 (20.9%)	111,522 (21.6%)	90,349 (17.7%)	226,024 (23.4%)	270,000 (23.7%)
営 業 外 収 益 ( 内 、 為 替 差 益 )	109,069 (66,335)	68,715 (43,419)	18,283 ( - )	11,391 ( - )	37,868 (21,848)	70,897 (45,515)	63,830 (25,741)	
営 業 外 費 用 ( 内 、 為 替 差 損 )	1,520 ( - )	1,248 ( - )	23,363 (22,620)	68,934 (67,876)	4,098 ( - )	487 ( - )	1,015 ( - )	(20,000)
経 常 利 益 ( 経 常 利 益 率 )	192,247 (41.6%)	186,618 (33.6%)	95,040 (18.9%)	50,140 (9.7%)	145,292 (28.2%)	160,759 (31.6%)	288,839 (29.9%)	290,000 (25.4%)
特 別 利 益	470	1,284	19,218	3,476	1,735	7,360	1,482	
特 別 損 失	24,066	4,879	943	650	1,625	1,648	720	
税 金 等 調 整 前 当 期 純 利 益	168,651	183,023	113,315	52,965	145,402	166,470	289,601	
税 金 費 用	72,352	76,797	45,973	19,692	57,962	68,138	115,348	
少 数 株 主 利 益	△ 303	△ 218	74	79	24	△ 46	△ 37	
当 期 純 利 益 ( 当 期 純 利 益 率 )	96,603 (20.9%)	106,444 (19.2%)	67,267 (13.3%)	33,194 (6.4%)	87,416 (17.0%)	98,378 (19.3%)	174,290 (18.0%)	175,000 (15.4%)

## 発売ソフトタイトル数推移

(単位:本)

			FY3/2001	FY3/2002	FY3/2003	FY3/2004	FY3/2005	FY3/2006	FY3/2007	累計
国内	ゲームボーイアドバンス	自社	4	11	14	22	36	9	11	107
		OEM	21	132	191	134	129	67	5	679
		計	25	143	205	156	165	76	16	786
	ニンテンドーDS	自社					9	25	34	68
		OEM					17	122	238	377
		計					26	147	272	445
	ニンテンドーゲームキューブ	自社		8	8	15	11	11	2	55
		OEM		14	69	74	32	26	5	220
		計		22	77	89	43	37	7	275
	Wii	自社							8	8
		OEM							30	30
		計							38	38
海外	ゲームボーイアドバンス	自社		7	8	13	28	12	3	71
		OEM		142	213	132	153	158	123	921
		計		149	221	145	181	170	126	992
	ニンテンドーDS	自社					4	18	21	43
		OEM					14	79	136	229
		計					18	97	157	272
	ニンテンドーゲームキューブ	自社		5	8	10	12	10	3	48
		OEM		37	151	115	87	74	37	501
		計		42	159	125	99	84	40	549
	Wii	自社							5	5
		OEM							42	42
		計							47	47
その他	ゲームボーイアドバンス	自社		8	8	14	28	13	2	73
		OEM		137	195	128	107	157	107	831
		計		145	203	142	135	170	109	904
	ニンテンドーDS	自社					4	16	23	43
		OEM					12	68	139	219
		計					16	84	162	262
	ニンテンドーゲームキューブ	自社			12	11	11	11	2	47
		OEM			138	116	69	56	26	405
		計			150	127	80	67	28	452
	Wii	自社							5	5
		OEM							40	40
		計							45	45

注:上記のタイトル数におけるその他は、欧州及び豪州で発売されたタイトル数です。

## 当社ホームページ掲載ご参考情報

決算短信等を掲載したIR情報のページの他、当社のこれまでのビジネスについての考え方・これからの方向性をご確認いただく上においてご参考となる情報です。

### IR情報

<http://www.nintendo.co.jp/ir/index.html>

社長が訊く Wiiプロジェクト～Wiiが誕生したいくつかの理由～

<http://www.nintendo.co.jp/wii/topics/interview/vol1/index.html>

2006年12月7日 日本外国特派員協会 社長スピーチ概要

<http://www.nintendo.co.jp/n10/061207/index.html>

2006年9月14日 Wii Preview

[http://www.nintendo.co.jp/wii/topics/wii\\_preview/index.html](http://www.nintendo.co.jp/wii/topics/wii_preview/index.html)

2006年6月7日 経営方針説明会

<http://www.irwebcasting.com/060607/03/74d18b0400/index.html>

2006年5月 E3(Wii最新情報公開)

[http://www.nintendo.co.jp/n10/e3\\_2006/index.html](http://www.nintendo.co.jp/n10/e3_2006/index.html)

2006年2月15日 ニンテンドーDS Conference！ 2006. 春

<http://www.nintendo.co.jp/ds/dsconference2006s/index.html>

2005年10月5日 ニンテンドーDS Conference！ 2005. 秋

<http://www.nintendo.co.jp/ds/dsconference/index.html>

2005年5月 E3(新ハード発表！！)

[http://www.nintendo.co.jp/n10/e3\\_2005/index.html](http://www.nintendo.co.jp/n10/e3_2005/index.html)

2004年5月 E3(Nintendo DS発表！！)

<http://www.nintendo.co.jp/n10/e3/index.html>