



# 平成20年3月期 第1四半期財務・業績の概況

平成19年7月25日

上場会社名 **任天堂株式会社**

上場取引所 東証一部・大証一部

コード番号 7974

URL <http://www.nintendo.co.jp>

代表者 (役職名) 取締役社長 (氏名) 岩田 聡

問合せ先責任者 (役職名) 専務取締役経営統括本部長 (氏名) 森 仁洋

TEL (075) 662 - 9600

(百万円未満切捨て)

## 1. 平成20年3月期第1四半期の連結業績 (平成19年4月1日 ~ 平成19年6月30日)

### (1) 連結経営成績

(%表示は対前年同四半期増減率)

	売上高		営業利益		経常利益		四半期(当期)純利益	
	百万円	%	百万円	%	百万円	%	百万円	%
20年3月期第1四半期	340,439	160.0	90,631	214.7	131,449	302.3	80,251	416.0
19年3月期第1四半期	130,919	85.2	28,802	667.1	32,670	52.8	15,551	10.2
19年3月期	966,534	-	226,024	-	288,839	-	174,290	-

	1株当たり四半期 (当期)純利益	潜在株式調整後 1株当たり四半期 (当期)純利益
	円 銭	円 銭
20年3月期第1四半期	627.45	-
19年3月期第1四半期	121.58	-
19年3月期	1,362.61	-

### (2) 連結財政状態

	総資産	純資産	自己資本比率	1株当たり純資産
	百万円	百万円	%	円 銭
20年3月期第1四半期	1,551,311	1,115,433	71.9	8,720.12
19年3月期第1四半期	1,131,639	945,978	83.6	7,395.53
19年3月期	1,575,597	1,102,018	69.9	8,614.97

### (3) 連結キャッシュ・フローの状況

	営業活動による キャッシュ・フロー	投資活動による キャッシュ・フロー	財務活動による キャッシュ・フロー	現金及び現金同等物 四半期末(期末)残高
	百万円	百万円	百万円	百万円
20年3月期第1四半期	△60,336	164,964	△70,731	750,157
19年3月期第1四半期	△25,482	65,127	△36,863	617,056
19年3月期	274,634	△174,603	△50,137	688,737

## 2. 平成20年3月期の連結業績予想（平成19年4月1日～平成20年3月31日）

（％表示は、通期は対前期、中間期は対前年中間期増減率）

	売上高		営業利益		経常利益		当期純利益		1株当たり 当期純利益
	百万円	%	百万円	%	百万円	%	百万円	%	円 銭
中間期	640,000	114.2	160,000	138.4	180,000	90.1	105,000	93.2	820.95
通期	1,400,000	44.8	370,000	63.7	410,000	41.9	245,000	40.6	1,915.56

※ 本日、別途「業績予想の修正に関するお知らせ」を公表しましたので、ご覧ください。また、上記の予想の前提条件その他の関連する事項については、3ページ「3. 連結業績予想に関する定性的情報」をご覧ください。

## 3. その他

- |   |   |
|---|---|
| (1) 期中における重要な子会社の異動（連結範囲の変更を伴う特定子会社の異動） | 無 |
| (2) 会計処理の方法における簡便な方法の採用の有無              | 無 |
| (3) 最近連結会計年度からの会計処理の方法の変更の有無            | 無 |

### ※将来に関する記述等についての注意事項

本資料に含まれる将来の見通しに関する記述は、現時点で入手可能な情報に基づき当社の経営者が判断した見通しであり、潜在的なリスクや不確実性を含んでいます。現実の結果（実際の業績及び配当予想額を含みますが、これに限られません。）は様々な要因の変化により、これら見通しとは大きく異なる結果となる可能性があることをご承知おきくださいますようお願い致します。

## 【定性的情報・財務諸表等】

### 1. 連結経営成績に関する定性的情報

当第1四半期(平成 19 年 4 月 1 日から 6 月 30 日まで)のレジャー機器部門は、携帯型ゲーム機関連で、「ニンテンドーDS」が全世界で引き続き好調な売れ行きとなり、当期間に 698 万台(累計販売台数は 4,727 万台)を販売しました。対応ソフトウェアにおいても、国内で昨年発売した「ポケットモンスター ダイヤモンド／パール」を米国でも 4 月に販売を開始して順調に売上を伸ばし、当第1四半期の全世界販売本数は 355 万本(累計販売本数は 876 万本)となったほか、「ニンテンドッグス」や「脳を鍛える大人の DS トレーニング」シリーズ、「New スーパーマリオブラザーズ」など、発売後も長く売れ続けるタイトルが多く、売上は好調に推移しました。

据置型ゲーム機関連では、「Wii」の当第1四半期3か月間の販売台数は 343 万台(累計販売台数は 927 万台)となり、また、対応ソフトウェアにおいては、当第1四半期発売の「スーパーペーパーマリオ」や「マリオパーティ8」がミリオンセラーとなったほか、前連結会計年度中に発売した「Wiiスポーツ」や「はじめてのWii」も、引き続き好調に推移しました。

これらの結果、売上高は 3,404 億円(前年同期比 160.0%増)、営業利益は 906 億円(前年同期比 214.7%増)、経常利益は為替差益が 290 億円発生したことなどから 1,314 億円(前年同期比 302.3%増)、当第1四半期純利益は 802 億円(前年同期比 416.0%増)となりました。

### 2. 連結財政状態に関する定性的情報

当第1四半期末における総資産は、主に法人税等や配当金の支払いなどで現金及び預金が減少したことにより、前連結会計年度末に比べて 242 億円減少しました。

連結キャッシュ・フローでは営業活動によるキャッシュ・フローは、税金等調整前四半期純利益が 1,320 億円となりましたが、法人税等の支払額が 822 億円であったことに加えて、売上債権やたな卸資産が増加したことなどにより、603 億円の減少となりました。また、投資活動によるキャッシュ・フローは、定期預金の払戻が多かったことなどにより、1,649 億円の増加となりました。財務活動によるキャッシュ・フローは、前連結会計年度の期末配当が大幅に増加し、配当金の支払額が 706 億円となったことから、707 億円の減少となりました。その結果、当第1四半期の現金及び現金同等物の残高は期首残高より 614 億円増加し、7,501 億円となりました。

### 3. 連結業績予想に関する定性的情報

業績予想の修正に関しては、本日公表しました「業績予想の修正に関するお知らせ」をご覧ください。なお、今回の業績予想において主要な為替レート的前提は1USDドル=118 円、1ユーロ=155 円としています。

## 4. (要約)四半期連結財務諸表

## (1) (要約)四半期連結貸借対照表

(単位:百万円、%)

科 目	前連結会計年度 (平成19年 3月31日現在)	当第1四半期 (平成19年 6月30日現在)	増 減		前第1四半期 (平成18年 6月30日現在)
	金 額	金 額	金 額	増減率	金 額
<b>(資産の部)</b>					
<b>I 流動資産</b>					
現金及び預金	962,197	794,776	△ 167,420		748,265
受取手形及び売掛金	89,666	140,059	50,392		69,127
有価証券	115,971	175,890	59,919		45,655
たな卸資産	88,609	106,502	17,892		38,489
その他	140,114	146,791	6,676		77,091
貸倒引当金	△ 1,886	△ 2,113	△ 226		△ 1,587
<b>流動資産合計</b>	<b>1,394,673</b>	<b>1,361,906</b>	<b>△ 32,766</b>	<b>△ 2.3</b>	<b>977,042</b>
<b>II 固定資産</b>	<b>180,924</b>	<b>189,405</b>	<b>8,481</b>	<b>4.7</b>	<b>154,597</b>
<b>資産合計</b>	<b>1,575,597</b>	<b>1,551,311</b>	<b>△ 24,285</b>	<b>△ 1.5</b>	<b>1,131,639</b>
<b>(負債の部)</b>					
<b>I 流動負債</b>					
支払手形及び買掛金	301,080	291,234	△ 9,845		99,001
未払法人税等	90,013	58,232	△ 31,781		24,397
その他	77,342	80,753	3,410		57,620
<b>流動負債合計</b>	<b>468,436</b>	<b>430,219</b>	<b>△ 38,216</b>	<b>△ 8.2</b>	<b>181,019</b>
<b>II 固定負債</b>	<b>5,142</b>	<b>5,658</b>	<b>516</b>	<b>10.0</b>	<b>4,641</b>
<b>負債合計</b>	<b>473,578</b>	<b>435,878</b>	<b>△ 37,699</b>	<b>△ 8.0</b>	<b>185,660</b>
<b>(純資産の部)</b>					
<b>I 株主資本</b>					
資本金	10,065	10,065	-		10,065
資本剰余金	11,586	11,590	4		11,585
利益剰余金	1,220,293	1,221,245	952		1,070,507
自己株式	△ 155,396	△ 155,526	△ 130		△ 155,145
<b>株主資本合計</b>	<b>1,086,549</b>	<b>1,087,374</b>	<b>825</b>	<b>0.1</b>	<b>937,012</b>
<b>II 評価・換算差額等</b>					
その他有価証券評価差額金	8,898	10,521	1,623		9,105
為替換算調整勘定	6,432	17,404	10,971		△ 305
<b>評価・換算差額等合計</b>	<b>15,331</b>	<b>27,926</b>	<b>12,595</b>	<b>82.2</b>	<b>8,800</b>
<b>III 少数株主持分</b>	<b>138</b>	<b>132</b>	<b>△ 6</b>	<b>△ 4.8</b>	<b>165</b>
<b>純資産合計</b>	<b>1,102,018</b>	<b>1,115,433</b>	<b>13,414</b>	<b>1.2</b>	<b>945,978</b>
<b>負債純資産合計</b>	<b>1,575,597</b>	<b>1,551,311</b>	<b>△ 24,285</b>	<b>△ 1.5</b>	<b>1,131,639</b>

## (2) (要約)四半期連結損益計算書

(単位:百万円、%)

科 目	前第1四半期 (平成18年4月1日～ 平成18年6月30日)	当第1四半期 (平成19年4月1日～ 平成19年6月30日)	増 減		前連結会計年度 (平成18年4月1日～ 平成19年3月31日)
	金 額	金 額	金 額	増 減 率	金 額
I 売上高	130,919	340,439	209,519	160.0	966,534
II 売上原価	67,876	201,336	133,459		568,722
<b>売上総利益</b>	<b>63,043</b>	<b>139,103</b>	<b>76,059</b>	<b>120.6</b>	<b>397,812</b>
III 販売費及び一般管理費	34,241	48,471	14,230		171,787
<b>営業利益</b>	<b>28,802</b>	<b>90,631</b>	<b>61,829</b>	<b>214.7</b>	<b>226,024</b>
IV 営業外収益	7,708	41,144	33,436		63,830
為替差益	-	29,032	29,032		25,741
その他	7,708	12,112	4,404		38,088
V 営業外費用	3,840	326	△ 3,514		1,015
為替差損	3,462	-	△ 3,462		-
その他	377	326	△ 51		1,015
<b>経常利益</b>	<b>32,670</b>	<b>131,449</b>	<b>98,779</b>	<b>302.3</b>	<b>288,839</b>
VI 特別利益	6	649	642		1,482
VII 特別損失	123	15	△ 108		720
<b>税金等調整前     四半期(当期)純利益</b>	<b>32,553</b>	<b>132,084</b>	<b>99,530</b>	<b>305.7</b>	<b>289,601</b>
税金費用	17,012	51,898	34,885		115,348
少数株主利益	△ 10	△ 66	△ 56		△ 37
<b>四半期(当期)純利益</b>	<b>15,551</b>	<b>80,251</b>	<b>64,700</b>	<b>416.0</b>	<b>174,290</b>

## (3) (要約)四半期連結キャッシュ・フロー計算書

(単位:百万円)

	前第1四半期 (平成18年4月1日～ 平成18年6月30日)	当第1四半期 (平成19年4月1日～ 平成19年6月30日)	前連結会計年度 (平成18年4月1日～ 平成19年3月31日)
区 分	金 額	金 額	金 額
<b>I 営業活動によるキャッシュ・フロー</b>			
税金等調整前四半期(当期)純利益	32,553	132,084	289,601
為替差損益(△は差益)	3,112	△ 30,048	△ 21,375
売上債権の増減額(△は増加)	△ 24,392	△ 45,604	△ 42,687
たな卸資産の増減額(△は増加)	△ 7,776	△ 11,617	△ 54,669
仕入債務の増減額(△は減少)	7,803	△ 13,390	168,070
その他	△ 39	△ 20,128	△ 902
小 計	11,260	11,293	338,037
法人税等の支払額	△ 43,296	△ 82,212	△ 96,324
その他	6,552	10,582	32,920
<b>営業活動によるキャッシュ・フロー</b>	<b>△ 25,482</b>	<b>△ 60,336</b>	<b>274,634</b>
<b>II 投資活動によるキャッシュ・フロー</b>			
定期預金の預入・払戻による収支(△は預入)	81,762	227,244	△ 125,494
有価証券の取得・売却・償還による収支 (△は取得)	3,198	△ 49,829	4,043
投資有価証券の取得・売却・償還による収支 (△は取得)	△ 19,495	△ 10,654	△ 45,895
その他	△ 338	△ 1,796	△ 7,257
<b>投資活動によるキャッシュ・フロー</b>	<b>65,127</b>	<b>164,964</b>	<b>△ 174,603</b>
<b>III 財務活動によるキャッシュ・フロー</b>			
配当金の支払額	△ 36,833	△ 70,601	△ 49,857
その他	△ 30	△ 130	△ 280
<b>財務活動によるキャッシュ・フロー</b>	<b>△ 36,863</b>	<b>△ 70,731</b>	<b>△ 50,137</b>
<b>IV 現金及び現金同等物に係る換算差額</b>	<b>△ 2,864</b>	<b>27,523</b>	<b>21,704</b>
<b>V 現金及び現金同等物の増減額(△は減少)</b>	<b>△ 83</b>	<b>61,419</b>	<b>71,597</b>
<b>VI 現金及び現金同等物の期首残高</b>	<b>617,139</b>	<b>688,737</b>	<b>617,139</b>
<b>VII 現金及び現金同等物の四半期末(期末)残高</b>	<b>617,056</b>	<b>750,157</b>	<b>688,737</b>

## 5. 連結販売実績

(単位:百万円)

事業の種類別 セグメント	主要製品	前第1四半期 (平成18年4月1日～ 平成18年6月30日)	当第1四半期 (平成19年4月1日～ 平成19年6月30日)	前連結会計年度 (平成18年4月1日～ 平成19年3月31日)
レジャー機器	ハードウェア	72,690	224,374	584,800
	ソフトウェア	57,782	115,322	379,578
	レジャー機器 計	130,472	339,697	964,379
その他	トランプ・かるた他	447	742	2,154
合 計		130,919	340,439	966,534

6. 補足

(1) 連結販売実績数量及びタイトル数

			前第1四半期 実績	当第1四半期 実績	販売数(単位: 万台・万本)、タイトル数(単位: 本)			
					累計	当期 予想		
ゲームボーイアドバンス	ハード	国内	6	2	1,668			
		米大陸	35	32	4,142			
		その他	27	21	2,191			
		計	68	56	8,002	-		
	うちゲームボーイアドバンス SP	ハード	国内	4	0	650		
			米大陸	35	31	2,378		
			その他	22	19	1,214		
			計	61	50	4,243		
		ソフト	国内	88	14	7,251		
			計	823	369	36,994	1,000	
タイトル数		国内	5	-	786			
		米大陸	18	7	999			
		その他	30	9	913			
ニンテンドーDS	ハード	国内	234	208	1,811			
		米大陸	78	239	1,414			
		その他	142	250	1,503			
		計	454	698	4,727	2,600		
	うちニンテンドーDS Lite	ハード	国内	214	208	1,156		
			米大陸	68	240	881		
			その他	76	235	832		
			計	358	683	2,869		
		ソフト	国内	908	979	8,490		
			計	1,835	3,426	21,824	14,000	
タイトル数		国内	40	92	537			
		米大陸	20	45	317			
		その他	25	56	318			
ニンテンドーゲームキューブ	ハード	国内	1	0	402			
		米大陸	10	4	1,284			
		その他	4	0	476			
		計	15	4	2,163	-		
	ソフト	国内	16	4	2,744			
		米大陸	295	102	13,715			
		その他	40	7	4,241			
		計	352	112	20,700	350		
		タイトル数		国内	4	-	275	
				米大陸	9	2	551	
		その他	9	-	452			
Wii	ハード	国内	-	95	295			
		米大陸	-	144	381			
		その他	-	104	251			
		計	-	343	927	1,650		
	ソフト	国内	-	278	890			
		米大陸	-	870	2,319			
		その他	-	450	1,273			
		計	-	1,598	4,482	7,200		
		タイトル数		国内	-	16	54	
				米大陸	-	25	72	
		その他	-	23	68			

- (注) 1 上記のタイトル数におけるその他は、欧州及び豪州で発売されたタイトル数です。  
 2 ソフトの販売実績数量は、ハードに同梱して販売した数量を含んでいます。  
 3 当期予想におけるソフトの数量は、6月末までの実績部分にはハードに同梱した数量を含んでいます、7月以降の予想部分には同梱する数量を考慮していません。

(2) 提出会社の主な未予約外貨建資産

		(単位: 百万ドル、百万ユーロ)		当期末想定 為替レート
		当第1四半期末 残高	当第1四半期 為替レート	
US	ドル 建 現 預 金	2,203	期中平均レート(USドル)	¥120.80
US	ドル 建 売 掛 金	911	期末レート(USドル)	¥123.26
US	ドル 建 買 掛 金	268		¥118.00
ユ	ーロ 建 現 預 金	501	期中平均レート(ユーロ)	¥162.74
ユ	ーロ 建 売 掛 金	763	期末レート(ユーロ)	¥165.64
				¥155.00

## (3) 地域別任天堂主要商品発売日一覧(平成19年4月～6月)

地域	種類	ニンテンドーDS		Wii	
		名称	発売日	名称	発売日
日本	(ハードウェア)				
	(ソフトウェア)	マリオvs.ドンキーコング2 ミニミニ大行進!	4月12日	スーパーペーパーマリオ	4月19日
		Wi-Fi対応 世界のだれでもアソビ大全	4月19日	Wiiでやわらかあたま塾	4月26日
		パネルでポンDS	4月26日	ドンキーコング たるジェットレース	6月28日
		燃えろ!熱血リズム魂 押忍!闘え!応援団2	5月17日		
		くりきん ナノアイランドストーリー	5月24日		
		見る力を実践で鍛える DS眼力トレーニング	5月31日		
		数陣タイセン	6月7日		
		ゼルダの伝説 夢幻の砂時計	6月23日		
米国	(ハードウェア)				
	(ソフトウェア)	ポケットモンスター ダイヤモンド	4月22日	スーパーペーパーマリオ	4月9日
		ポケットモンスター パール	4月22日	マリオパーティ8	5月29日
		パネルでポンDS	6月4日	Wiiでやわらかあたま塾	6月11日
				ポケモンバトルレボリューション	6月25日
欧州	(ハードウェア)				
	(ソフトウェア)	ウィッシュルーム 天使の記憶	4月13日	マリオストライカーズチャージド	5月25日
		ポケモンレンジャー	4月13日	Pangya! Golf with Style	6月8日
		Diddy Kong Racing DS	4月20日	マリオパーティ8	6月22日
		ピククロスDS	5月11日		
		激闘!カスタムロボ	5月25日		
		怪盗ワリオ・ザ・セブン	6月1日		
		メロイドプライムピンボール	6月22日		
		星のカービィ 参上!ドロッチェ団	6月22日		
		東北大学未来科学技術共同研究センター 川島隆太教授監修	6月29日		
		もっと脳を鍛える大人のDSトレーニング			
		パネルでポンDS	6月29日		

(注) 1 名称については日本国内のものを優先して表示しています。

2 米国、欧州の発売日は地域や国等によって異なることがあります。