

# 任天堂株式会社

2008年3月期

## 第3四半期決算説明会

(2008年 1月25日 開催)

### 参考資料

== 注意事項 ==

本資料に含まれる将来の見通しに関する記述は、現時点で入手可能な情報に基づき当社の経営者が判断した見通しであり、潜在的なリスクや不確実性を含んでいます。現実の結果(実際の業績及び配当予想額を含みますが、これに限られません。)は様々な要因の変化により、これら見通しとは大きく異なる結果となる可能性があることをご承知おきくださいますようお願い致します。

## 第3四半期連結損益計算書推移

(単位:百万円)

	FY3/2004 第3四半期 (03.4-03.12)	FY3/2005 第3四半期 (04.4-04.12)	FY3/2006 第3四半期 (05.4-05.12)	FY3/2007 第3四半期 (06.4-06.12)	FY3/2008 第3四半期 (07.4-07.12)
売上高	439,589	419,373	412,339	712,589	1,316,434
売上原価	257,524	232,495	237,322	411,862	761,944
売上総利益 (売上総利益率)	182,064 (41.4%)	186,877 (44.6%)	175,017 (42.4%)	300,727 (42.2%)	554,489 (42.1%)
販売費及び一般管理費	79,436	83,771	92,233	133,093	160,453
営業利益 (営業利益率)	102,627 (23.3%)	103,106 (24.6%)	82,783 (20.1%)	167,633 (23.5%)	394,036 (29.9%)
営業外収益 (内、為替差益)	8,837 (-)	15,229 (4,778)	64,268 (45,226)	53,793 (26,069)	37,789 (143)
営業外費用 (内、為替差損)	59,175 (58,805)	2,976 (-)	357 (-)	714 (-)	995 (-)
経常利益 (経常利益率)	52,289 (11.9%)	115,359 (27.5%)	146,694 (35.6%)	220,713 (31.0%)	430,830 (32.7%)
特別利益	2,229	1,433	6,888	1,047	3,830
特別損失	95	1,865	255	27	2,135
税金等調整前四半期純利益	54,423	114,927	153,327	221,734	432,525
税金費用	19,782	47,260	61,176	89,847	173,679
少数株主利益	94	△ 91	△ 34	△ 29	△ 83
四半期純利益 (四半期純利益率)	34,545 (7.9%)	67,757 (16.2%)	92,185 (22.4%)	131,916 (18.5%)	258,929 (19.7%)

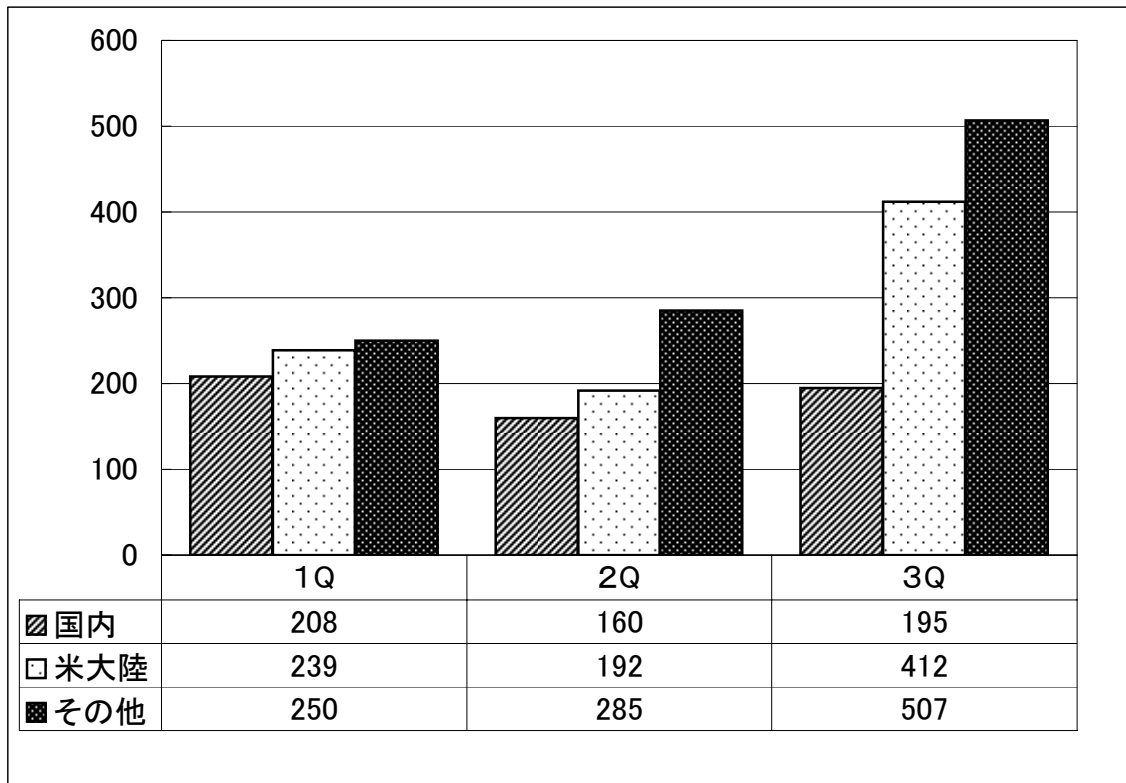
## 四半期毎の連結損益計算書推移

(単位:百万円)

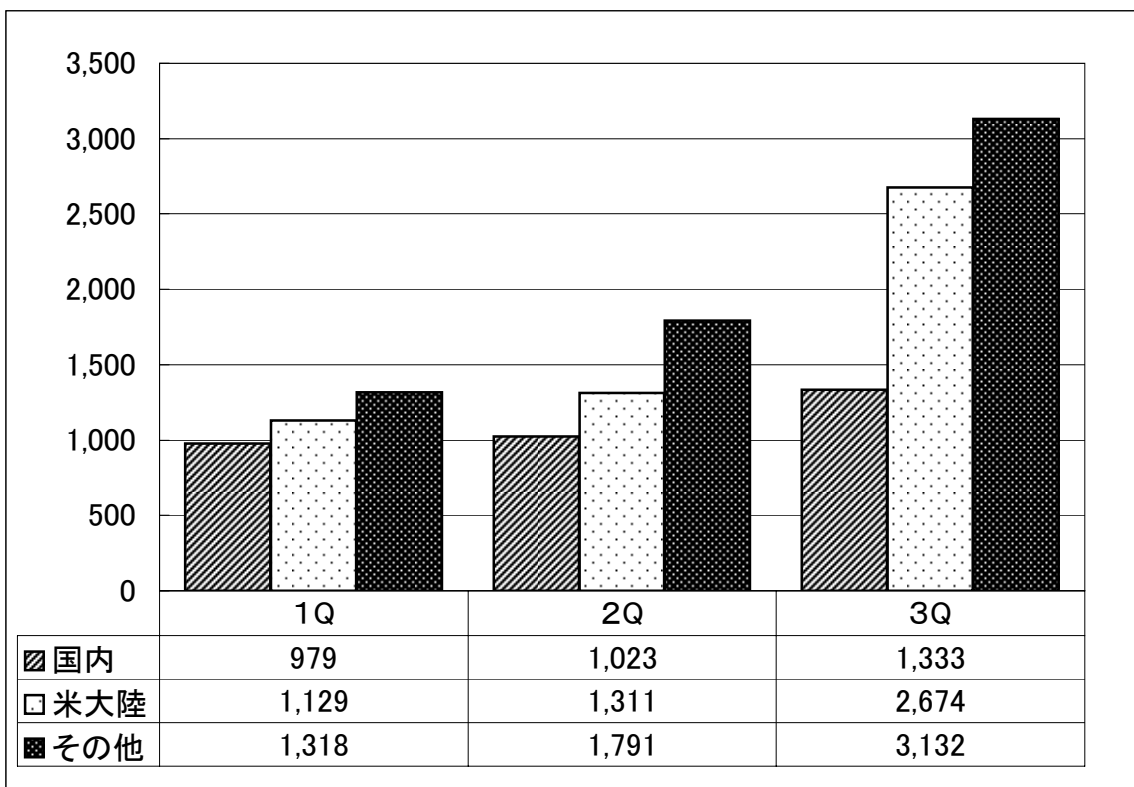
	前期(FY3/2007)				当期(FY3/2008)			
	1Q	2Q	3Q	計	1Q	2Q	3Q	計
売上高	130,919	167,897	413,772	712,589	340,439	354,363	621,631	1,316,434
売上原価	67,876	95,097	248,887	411,862	201,336	211,712	348,896	761,944
売上総利益 (売上総利益率)	63,043 (48.2%)	72,799 (43.4%)	164,884 (39.8%)	300,727 (42.2%)	139,103 (40.9%)	142,651 (40.3%)	272,734 (43.9%)	554,489 (42.1%)
販売費及び一般管理費	34,241	34,489	64,362	133,093	48,471	44,497	67,483	160,453
営業利益 (営業利益率)	28,802 (22.0%)	38,309 (22.8%)	100,521 (24.3%)	167,633 (23.5%)	90,631 (26.6%)	98,153 (27.7%)	205,251 (33.0%)	394,036 (29.9%)
営業外収益 (内、為替差益)	7,708 (-)	20,249 (10,057)	25,835 (16,011)	53,793 (26,069)	41,144 (29,032)	△ 13,885 (△ 26,882)	10,530 (△ 2,006)	37,789 (143)
営業外費用 (内、為替差損)	3,840 (3,462)	△ 3,446 (△ 3,462)	320 (-)	714 (-)	326 (-)	340 (-)	328 (-)	995 (-)
経常利益 (経常利益率)	32,670 (25.0%)	62,006 (36.9%)	126,036 (30.5%)	220,713 (31.0%)	131,449 (38.6%)	83,926 (23.7%)	215,454 (34.7%)	430,830 (32.7%)
特別利益	6	246	794	1,047	649	3,236	△ 55	3,830
特別損失	123	△ 122	26	27	15	1,608	512	2,135
税金等調整前四半期純利益	32,553	62,375	126,804	221,734	132,084	85,555	214,886	432,525
税金費用	17,012	23,589	49,244	89,847	51,898	33,395	88,385	173,679
少数株主利益	△ 10	△ 8	△ 11	△ 29	△ 66	△ 10	△ 6	△ 83
四半期純利益 (四半期純利益率)	15,551 (11.9%)	38,793 (23.1%)	77,571 (18.7%)	131,916 (18.5%)	80,251 (23.6%)	52,169 (14.7%)	126,507 (20.4%)	258,929 (19.7%)

## 当第3四半期連結ニンテンドーDS販売数

### 1. ハード (単位:万台)

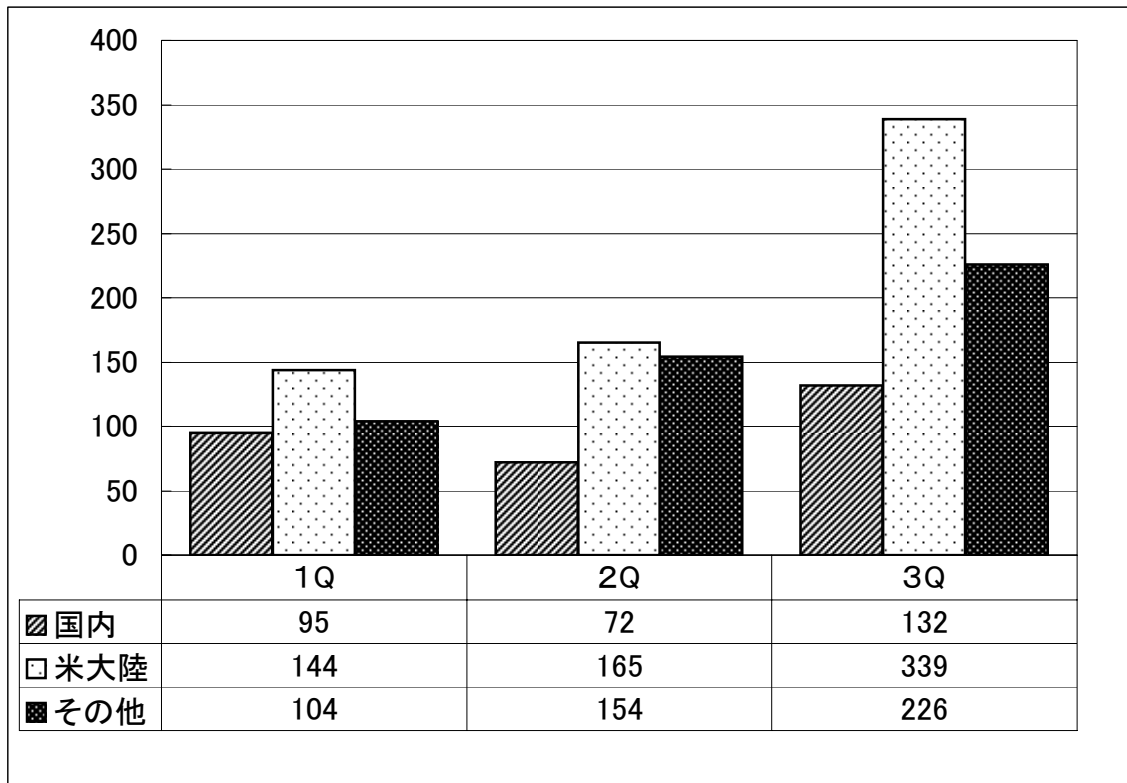


### 2. ソフト (単位:万本)

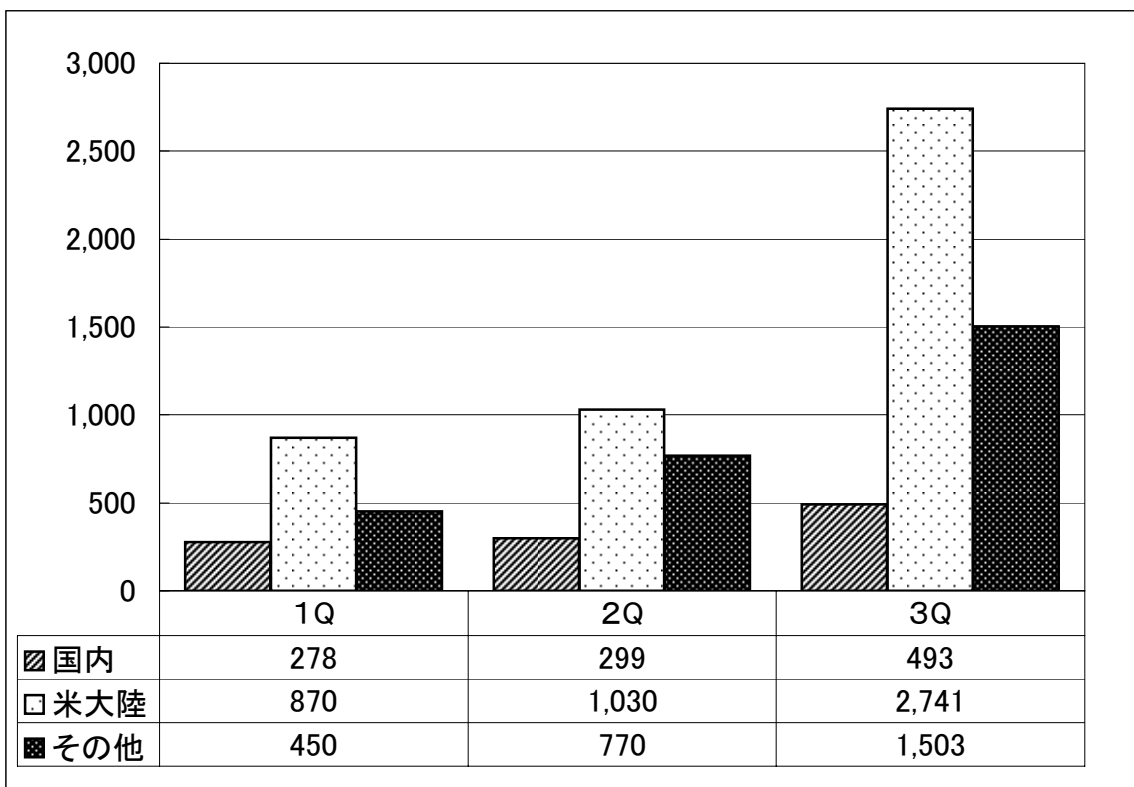


## 当第3四半期連結Wii販売数

### 1. ハード (単位:万台)



### 2. ソフト (単位:万本)



## 当第3四半期ミリオンセラー自社タイトル

FY3/2008

(単位:万本)

当第3四半期 (07.4~07.12)			累計
全世界合計	うち		全世界累計
	国内	海外	

## ニンテンドーDS

ポケットモンスター ダイヤモンド/パール

896	31	865	1,417
-----	----	-----	-------

東北大学未来科学技術共同研究センター川島隆太教授監修  
もっと脳を鍛える大人のDSトレーニング

554	62	491	984
-----	----	-----	-----

ニンテンドッグス(全種類)

419	21	398	1,779
-----	----	-----	-------

東北大学未来科学技術共同研究センター川島隆太教授監修  
脳を鍛える大人のDSトレーニング

401	40	362	1,171
-----	----	-----	-------

ゼルダの伝説 夢幻の砂時計

382	91	290	382
-----	----	-----	-----

New スーパーマリオブラザーズ

364	73	291	1,314
-----	----	-----	-------

マリオパーティDS

267	162	105	267
-----	-----	-----	-----

マリオカートDS

264	71	193	967
-----	----	-----	-----

見る力を実践で鍛える DS眼カトレーニング

211	98	113	211
-----	----	-----	-----

おいでよ どうぶつの森

171	49	122	920
-----	----	-----	-----

ポケモン不思議のダンジョン 時/闇の探検隊

154	153	0	154
-----	-----	---	-----

やわらかあたま塾

119	12	107	461
-----	----	-----	-----

ポケモンレンジャー

110	1	109	261
-----	---	-----	-----

スーパーマリオ64DS

104	7	96	578
-----	---	----	-----

## Wii

Wiiスポーツ

1,258	127	1,131	1,785
-------	-----	-------	-------

はじめてのWii

661	101	560	923
-----	-----	-----	-----

スーパーマリオギャラクシー

519	84	435	519
-----	----	-----	-----

マリオパーティ8

435	118	317	435
-----	-----	-----	-----

スーパーペーパーマリオ

216	50	166	216
-----	----	-----	-----

Wiiでやわらかあたま塾

200	38	162	200
-----	----	-----	-----

マリオストライカーズ チャージド

165	24	141	165
-----	----	-----	-----

メトロイドプライム3 コラプション

114	-	114	114
-----	---	-----	-----

Link's Crossbow Training  
(packaged with Wii Zapper)

107	-	107	107
-----	---	-----	-----

Wii Fit

105	105	-	105
-----	-----	---	-----

ゼルダの伝説 トワイライトプリンセス

103	0	103	430
-----	---	-----	-----

注: ハードウェアに同梱して販売している数量も含めています。

## 外貨建取引情報

連結外貨建売上高		当期(FY3/2008)			前期
		1Q	2Q	3Q	通期
USDル		10億ドル			28億ドル
		20億ドル			
		40億ドル			
ユーロ		6億ユーロ			17億ユーロ
		15億ユーロ			
		29億ユーロ			

提出会社USDル建仕入高		当期(FY3/2008)			前期
		1Q	2Q	3Q	通期
USDル		5億ドル			12億ドル
		10億ドル			
		16億ドル			

期中平均為替レート		当期(FY3/2008)			前期
		1Q	2Q	3Q	通期
1USDル＝		120.80			117.02
		119.34			
		117.29			
1ユーロ＝		162.74			150.09
		162.31			
		162.83			

提出会社の主な未予約外貨建債権債務残高		当期(FY3/2008)			前期
		1Q末	2Q末	3Q末	期末
USDル建現預金		2,203	2,592	3,391	2,940
USDル建売掛金		911	1,130	1,300	779
USDル建買掛金		268	293	313	238
ユーロ建現預金		501	972	1,365	693
ユーロ建売掛金		763	862	1,028	522

四半期末為替レート		当期(FY3/2008)			前期
		1Q末	2Q末	3Q末	期末
1USDル＝		123.26	115.43	114.15	118.05
1ユーロ＝		165.64	163.38	166.66	157.33

## 地域別任天堂主要製品発売日一覧表(2007年4月～12月)

ニンテンドーDS			Wii		
地域	種類	名称	発売日	名称	発売日
日本 (ハードウェア)					
	(ソフトウェア)	マリオvs.ドンキーコング2 ミニミニ大行進!	2007/4/12	スーパーペーパーマリオ	2007/4/19
		見る力を実践で鍛える DS眼力トレーニング	2007/5/31	Wiiでやわらかあたま塾	2007/4/26
		ゼルダの伝説 夢幻の砂時計	2007/6/23	ドンキーコング たるジェットレース	2007/6/28
		がんばる私の家計ダイアリー	2007/7/12	マリオパーティ8	2007/7/26
		フェイスニングで表情豊かに印象アップ 大人のDS顔トレーニング	2007/8/2	FOREVER BLUE	2007/8/2
		ドンキーコング ジャングルクライマー	2007/8/9	マリオストライカーズ チャージド	2007/9/20
		ポケモン不思議のダンジョン 時の探検隊	2007/9/13	スーパーマリオギャラクシー	2007/11/1
		ポケモン不思議のダンジョン 闇の探検隊	2007/9/13	マリオ&ソニック AT 北京オリンピック	2007/11/22
		DS文学全集	2007/10/18	Wii Fit	2007/12/1
		マリオパーティDS	2007/11/8		
-----					
米国 (ハードウェア)					
	(ソフトウェア)	ポケットモンスター ダイヤモンド	2007/4/22	スーパーペーパーマリオ	2007/4/9
		ポケットモンスター パール	2007/4/22	マリオパーティ8	2007/5/29
		東北大学未来科学技術共同研究センター 川島隆太教授監修 もっと脳を鍛える大人のDSトレーニング	2007/8/20	Wiiでやわらかあたま塾	2007/6/11
		ドンキーコング ジャングルクライマー	2007/9/10	ポケモンバトルレボリューション	2007/6/25
		ゼルダの伝説 夢幻の砂時計	2007/10/1	マリオストライカーズ チャージド	2007/7/30
		見る力を実践で鍛える DS眼力トレーニング	2007/10/15	メロイドプライム3 コラプション	2007/8/27
		マリオパーティDS	2007/11/19	ドンキーコング たるジェットレース	2007/10/8
		マジック大全	2007/11/26	スーパーマリオギャラクシー	2007/11/12
				Link's Crossbow Training (packaged with Wii Zapper)	2007/11/19
-----					
欧州 (ハードウェア)					
	(ソフトウェア)	ポケモンレンジャー	2007/4/13	マリオストライカーズ チャージド	2007/5/25
		Diddy Kong Racing DS	2007/4/20	マリオパーティ8	2007/6/22
		怪盗ワリオ・ザ・セブン	2007/6/1	Wiiでやわらかあたま塾	2007/7/20
		星のカービィ 参上! ドロッチェ団	2007/6/22	スーパーペーパーマリオ	2007/9/14
		東北大学未来科学技術共同研究センター 川島隆太教授監修 もっと脳を鍛える大人のDSトレーニング	2007/6/29	メロイドプライム3 コラプション	2007/10/26
		ポケットモンスター ダイヤモンド	2007/7/27	FOREVER BLUE	2007/11/9
		ポケットモンスター パール	2007/7/27	スーパーマリオギャラクシー	2007/11/16
		ドンキーコング ジャングルクライマー	2007/10/12	Link's Crossbow Training (packaged with Wii Zapper)	2007/12/7
		ゼルダの伝説 夢幻の砂時計	2007/10/19	ポケモンバトルレボリューション	2007/12/7
		英語が苦手な大人のDSトレーニング もっとえいご漬け	2007/10/26		
		マリオパーティDS	2007/11/23		
		見る力を実践で鍛える DS眼力トレーニング	2007/11/23		

(注) 名称については日本国内のものを優先して表示しています。  
米国、欧州の発売日は地域や国等によって異なることがあります。



## 地域別任天堂主要製品発売スケジュール(予定)

地域	種類	ニンテンドーDS 名称	発売日	Wii 名称	発売日
日本	(ハードウェア)  (ソフトウェア)	マリオ&ソニック AT 北京オリンピック	2008/1/17	大乱闘スマッシュブラザーズX	2008/1/31
		ソーマプリンガー	2008/2/28	メトロイドプライム3 コラプション	2008/3/6
		DS美文字トレーニング	2008/3/13	みんなの常識力テレビ	2008/3/6
		エターナルクロニクル(仮称)	2008年	マリオカートWii(仮称)	2008年春
		ファイアーエムブレム(仮称)	2008年	Wii Music(仮称)	2008年
		ファミコンウォーズ DS2(仮称)	2008年	スーパーマリオスタジアムファミリーベースボール	2008年
		星のカービィ ウルトラスーパーデラックス(仮称)	2008年	Disaster: Day of Crisis	2008年
				どうぶつの森(仮称)	2008年
		突撃!! ファミコンウォーズW!!(仮称)	2008年		
		星のカービィ(仮称)	2008年		
米国	(ハードウェア)  (ソフトウェア)	ファミコンウォーズ DS2(仮称)	2008/1/21	FOREVER BLUE	2008/1/21
		Crosswords DS	2008/5/5	大乱闘スマッシュブラザーズX	2008/3/9
		ポケモン不思議のダンジョン 時の探検隊	2008/2Q	マリオカートWii(仮称)	2008年春
		ポケモン不思議のダンジョン 闇の探検隊	2008/2Q	Wii Fit	2008/2Q
欧州	(ハードウェア)  (ソフトウェア)	ファミコンウォーズ DS2(仮称)	2008/1/25	Wii Chess	2008/1/18
		マジック大全	2008/3/14	ドンキーコング たるジェットレース	2008/1/25
		DS Novel(仮称)	2008年冬	突撃!! ファミコンウォーズW!!(仮称)	2008/2/15
				マリオカートWii(仮称)	2008/2Q
				Wii Fit	2008年
				大乱闘スマッシュブラザーズX	2008年

(注)予定については名称・発売日等が変更される場合があります。  
 名称については日本国内のものを参考にして表示しています。  
 米国、欧州の発売日は地域や国等によって異なる場合があります。

## ライセンスソフト発売スケジュール(予定:一部抜粋)

ニンテンドーDS			Wii		
名称	ライセンス	発売日	名称	ライセンス	発売日
<b>&lt;国内&gt;</b>			<b>&lt;国内&gt;</b>		
NARUTO-ナルト-疾風伝 大乱戦! 影分身絵巻	タカラトミー	2008/2/14	ファミリースキー	バンダイナムコゲームス	2008/1/31
世界樹の迷宮II 諸王の聖杯	アトラス	2008/2/21	メジャーWii 投げろ! ジャイロボール!!	タカラトミー	2008/2/7
牧場物語 キラキラ太陽となかまたち	マーベラス エンターテイメント	2008/2/21	メダル オブ オナー ヒーローズ2	エレクトロニック・アーツ	2008/2/14
シムシティDS2~古代から未来へ続くまち~	エレクトロニック・アーツ	2008/3/19	ウイニングイレブン プレーメーカー 2008	コナミデジタルエンタテインメント	2008/2/21
ドラマチックダンジョン サクラ大戦~君あるがため~	セガ	2008/3/19	信長の野望・革新 with パワーアップキット	コーエー	2008/3/6
NINJA GAIDEN Dragon Sword	テクモ	2008/3/20	ファミリージョッキー	バンダイナムコゲームス	2008/3/6
ダービースタリオンDS	エンターブレイン	2008/3/27	スパイダーマン3	アクティビジョン	2008/3/19
機動戦士ガンダム00	バンダイナムコゲームス	2008/3/27	ザ・ハウス・オブ・ザ・デッド2&3 リターン	セガ	2008/3/19
かんたん! たのしい! お菓子ナビDS	コーエー	2008/3	プロ野球 ファミリースタジアム	バンダイナムコゲームス	2008/3/27
<b>&lt;海外&gt;~北米分を記載~</b>			<b>&lt;海外&gt;~北米分を記載~</b>		
Apollo Justice: Ace Attorney	Capcom	2008/2/12	No More Heroes™	Ubisoft	2008/1
Zoo Tycoon II	THQ	2008/2/19	The Masked Queen and the Tower of Mirrors	Square Enix	2008/2/26
Assassin's Creed Altair's Chronicles™	Ubisoft	2008/2	Bully: Scholarship Edition	Take-Two Interactive	2008/3/4
Disney Friends	Disney Interactive Studios	2008/3/4	Major League Baseball® 2K8	Take-Two Interactive	2008/3/4
Pro Evolution Soccer	Konami	2008/3/11	Okami	Capcom	2008/3/25
Final Fantasy Crystal Chronicles: Rings of Fate	Square Enix	2008/3/11	Alone in the Dark	Atari	2008/3
Harvest Moon DS Cute	Natsume Inc.	2008/3/25	Ninja Reflex	Electronic Arts	2008/3
Ninja Gaiden Dragon Sword	Tecmo, Inc.	2008/3/25	Obscure: The Aftermath	Ignition Entertainment	2008/3
Ninja Reflex	Electronic Arts	2008/3	Sega Superstar Tennis	Sega	2008/3
Myst	Empire Interactive	2008/3	Pro Evolution Soccer	Konami	2008/4
Sega Superstars Tennis	Sega	2008/3	Speed Racer	Warner Bros. Games	2008/5/6
Speed Racer	Warner Bros. Games	2008/5/6	The Chronicles of Narnia: Prince Caspian	Disney Interactive Studios	2008/5/13
Kung Fu Panda	Activision	2008年春	Kung Fu Panda	Activision	2008年春
Top Spin 3	Take-Two Interactive	2008年春	Star Wars: The Force Unleashed	LucasArts	2008年夏
Star Wars: The Force Unleashed	LucasArts	2008年夏	Harvest Moon: Tree of Tranquility	Natsume Inc.	2008/3Q

(注) 予定については名称・発売日等が変更される場合があります。  
発売日は地域等によって異なることがあります。

## 当社ホームページ掲載ご参考情報

決算短信等を掲載したIR情報のページの他、当社のビジネスについての考え方・方向性をご理解いただく上においてご参考となる情報です。

### ■IR情報

<http://www.nintendo.co.jp/ir/index.html>

#### ◆IRイベント <http://www.nintendo.co.jp/ir/library/events/index.html>

- ・2007年10月26日 経営方針説明会ならびに2008年3月期 中間決算説明会
- ・2007年4月27日 2007年3月期 決算説明会
- ・2006年6月7日 経営方針説明会

### ■イベント情報

<http://www.nintendo.co.jp/n10/index.html#event>

- ・2007年10月10日 任天堂カンファレンス 2007. 秋
- ・2007年7月 E3
- ・2006年12月7日 日本外国特派員協会 社長スピーチ概要
- ・2006年9月14日 Wii Preview
- ・2006年5月 E3(Wii最新情報公開)
- ・2006年2月15日 ニンテンドーDS Conference! 2006. 春
- ・2005年10月5日 ニンテンドーDS Conference! 2005. 秋
- ・2005年5月 E3(新ハード発表)
- ・2004年5月 E3(Nintendo DS発表)

### ■その他の情報

- ・社長が訊く「Wii Fit」  
<http://wii.com/jp/articles/wii-fit/crv/vol1/index.html>
- ・社長が訊く Wiiプロジェクト～Wiiが誕生したいくつかの理由～  
<http://www.nintendo.co.jp/wii/topics/interview/vol1/index.html>

※各資料は一定期間後、都合により予告なく掲載を終了することがあります。