



各 位

平成20年 8月29日

会 社 名 任天堂株式会社  
代表者名 取締役社長 岩田 聰  
(コード番号 : 7974 東証一部・大証一部)  
問合せ先 専務取締役経営統括本部長 森 仁洋  
(TEL. 075 - 662 - 9600)

## 業績予想の修正に関するお知らせ

最近の業績の動向等を踏まえ、平成20年4月24日の決算発表時に公表した平成21年3月期(平成20年4月1日～平成21年3月31日)の業績予想を下記のとおり修正しましたので、お知らせします。

### 記

#### 平成21年3月期第2四半期連結累計期間連結業績予想数値の修正(平成20年4月1日～平成20年9月30日)

|                  | 売上高            | 営業利益           | 経常利益           | 四半期純利益         | 1株当たり<br>四半期純利益 |
|------------------|----------------|----------------|----------------|----------------|-----------------|
| 前回発表予想(A)        | 百万円<br>760,000 | 百万円<br>210,000 | 百万円<br>215,000 | 百万円<br>125,000 | 円 銭<br>977.41   |
| 今回修正予想(B)        | 830,000        | 245,000        | 280,000        | 165,000        | 1,290.19        |
| 増減額(B-A)         | 70,000         | 35,000         | 65,000         | 40,000         | -               |
| 増減率(%)           | 9.2            | 16.7           | 30.2           | 32.0           | -               |
| 前期実績(平成19年9月中間期) | 694,803        | 188,784        | 215,376        | 132,421        | 1,035.36        |

#### 平成21年3月期通期連結業績予想数値の修正(平成20年4月1日～平成21年3月31日)

|                | 売上高              | 営業利益           | 経常利益           | 当期純利益          | 1株当たり<br>当期純利益  |
|----------------|------------------|----------------|----------------|----------------|-----------------|
| 前回発表予想(A)      | 百万円<br>1,800,000 | 百万円<br>530,000 | 百万円<br>550,000 | 百万円<br>325,000 | 円 銭<br>2,541.25 |
| 今回修正予想(B)      | 2,000,000        | 650,000        | 700,000        | 410,000        | 3,205.94        |
| 増減額(B-A)       | 200,000          | 120,000        | 150,000        | 85,000         | -               |
| 増減率(%)         | 11.1             | 22.6           | 27.3           | 26.2           | -               |
| 前期実績(平成20年3月期) | 1,672,423        | 487,220        | 440,807        | 257,342        | 2,012.13        |

### 修正の理由

携帯型ゲーム機「ニンテンドーDS」及び据置型ゲーム機「Wii」の売上が好調に推移していることから販売予想を見直しました。また、最近の為替の動向を勘案し、前提レートを1USドル100円から105円へ、1ユーロ155円から160円へ変更した結果、第2四半期累計期間及び通期の売上高、営業利益、経常利益及び当期純利益がそれぞれ前回発表予想を上回る見通しとなりました。

### ※ 将来に関する記述等についての注意事項

本資料に含まれる将来の見通しに関する記述は、現時点で入手可能な情報に基づき当社の経営者が判断した見通しであり、潜在的なリスクや不確実性を含んでいます。現実の結果(実際の業績及び配当予想額を含みますが、これに限られません。)は様々な要因の変化により、これら見通しとは大きく異なる結果となる可能性があることをご承知おきくださいますようお願い致します。

なお、「1株当たり予想当期純利益」の算出に使用した発行済株式数は、現在予想される期中平均株式数です。

以 上

## 連結販売数量情報

|          |     |     |        | 販売数(単位:万台・万本)         |                       |       |
|----------|-----|-----|--------|-----------------------|-----------------------|-------|
|          |     |     |        | 当連結会計年度<br>(平成21年3月期) | 前連結会計年度<br>(平成20年3月期) | 実績    |
|          |     |     |        | 前回発表予想                | 今回修正予想                |       |
| ニンテンドーDS | ハード | 国内  |        |                       |                       | 636   |
|          |     | 米大陸 |        |                       |                       | 1,065 |
|          |     | その他 |        |                       |                       | 1,330 |
|          |     | 計   | 2,800  | 3,050                 | 3,031                 |       |
|          | ソフト | 国内  |        |                       |                       | 3,989 |
|          |     | 米大陸 |        |                       |                       | 6,517 |
|          |     | その他 |        |                       |                       | 8,056 |
|          |     | 計   | 18,700 | 19,700                | 18,562                |       |
| Wii      | ハード | 国内  |        |                       |                       | 390   |
|          |     | 米大陸 |        |                       |                       | 824   |
|          |     | その他 |        |                       |                       | 647   |
|          |     | 計   | 2,500  | 2,650                 | 1,861                 |       |
|          | ソフト | 国内  |        |                       |                       | 1,494 |
|          |     | 米大陸 |        |                       |                       | 6,488 |
|          |     | その他 |        |                       |                       | 3,979 |
|          |     | 計   | 17,700 | 18,600                | 11,960                |       |

(注) 1. ソフトの販売実績数量は、ハードに同梱して販売した数量を含み、販売予想数量は、同梱する数量を考慮していません。  
 2. 今回修正予想におけるソフトの数量は、第1四半期の実績部分にはハードに同梱した数量を含んでいますが、第2四半期以降の予想部分には同梱する数量を考慮していません。