

# 任天堂株式会社

2010年3月期

## 第1四半期決算説明会

(2009年 7月31日 開催)

### 参考資料

== 注意事項 ==

本資料に含まれる将来の見通しに関する記述は、現時点で入手可能な情報に基づき当社の経営者が判断した見通しであり、潜在的なリスクや不確実性を含んでいます。現実の結果(実際の業績及び配当予想額を含みますが、これに限られません。)は様々な要因の変化により、これら見通しとは大きく異なる結果となる可能性があることをご承知おきくださいますようお願い致します。

## 第1四半期連結損益計算書推移

(単位:百万円)

	FY3/2006 (05.4~05.6)	FY3/2007 (06.4~06.6)	FY3/2008 (07.4~07.6)	FY3/2009 (08.4~08.6)	FY3/2010 (09.4~09.6)
売 上 高	70,684	130,919	340,439	423,380	253,498
売 上 原 価	41,842	67,876	201,336	243,691	161,940
売 上 総 利 益 ( 売 上 総 利 益 率 )	28,842 (40.8%)	63,043 (48.2%)	139,103 (40.9%)	179,688 (42.4%)	91,558 (36.1%)
販 売 費 及 び 一 般 管 理 費	25,087	34,241	48,471	60,496	51,156
営 業 利 益 ( 営 業 利 益 率 )	3,754 (5.3%)	28,802 (22.0%)	90,631 (26.6%)	119,192 (28.2%)	40,401 (15.9%)
営 業 外 収 益 ( 内 、 為 替 差 益 )	17,724 (11,405)	7,708 (-)	41,144 (29,032)	58,251 (47,844)	24,761 (20,088)
営 業 外 費 用 ( 内 、 為 替 差 損 )	92 (-)	3,840 (3,462)	326 (-)	551 (-)	338 (-)
経 常 利 益 ( 経 常 利 益 率 )	21,386 (30.3%)	32,670 (25.0%)	131,449 (38.6%)	176,892 (41.8%)	64,824 (25.6%)
特 別 利 益	1,978	6	649	3,625	5,227
特 別 損 失	1	123	15	52	2,308
税金等調整前第1四半期純利益	23,363	32,553	132,084	180,464	67,743
税 金 費 用	9,258	17,012	51,898	73,101	25,367
少 数 株 主 利 益	△ 10	△ 10	△ 66	96	58
第 1 四 半 期 純 利 益 ( 第 1 四 半 期 純 利 益 率 )	14,115 (20.0%)	15,551 (11.9%)	80,251 (23.6%)	107,267 (25.3%)	42,316 (16.7%)

## 当期ミリオンセラー自社タイトル

FY3/2010

(単位:万本)

FY3/2010(09.4~09.6)			累計
全世界合計	うち		全世界合計
	国内	海外	

### ニンテンドーDS

ポケットモンスター プラチナ

191	6	185	566
-----	---	-----	-----

### Wii

Wii Fit

360	13	347	2,182
-----	----	-----	-------

マリオカートWii

200	9	191	1,739
-----	---	-----	-------

Wiiスポーツ

191	6	185	4,762
-----	---	-----	-------

(参考)前年同期

FY3/2009

(単位:万本)

FY3/2009(08.4~08.6)			累計
全世界合計	うち		全世界合計
	国内	海外	

### ニンテンドーDS

ポケモン不思議のダンジョン 時/闇の探検隊

175	0	175
-----	---	-----

### Wii

マリオカートWii

642	168	474
-----	-----	-----

Wiiスポーツ

476	13	463
-----	----	-----

Wii Fit

342	54	288
-----	----	-----

はじめてのWii

254	7	247
-----	---	-----

大乱闘スマッシュブラザーズX

196	8	188
-----	---	-----

注: ハードウェアに同梱して販売している数量も含めています。

## 外貨建取引情報

		FY3/2010	FY3/2009
		1Q	1Q
連結外貨建売上高	USドル	9億ドル	14億ドル
	ユーロ	6億ユーロ	11億ユーロ

		FY3/2010	FY3/2009
		1Q	1Q
提出会社USドル建仕入高		5億ドル	8億ドル

(単位:円)

		FY3/2010	FY3/2009
		1Q	1Q
期中平均為替レート	1USドル=	97.32	104.55
	1ユーロ=	132.57	163.43

(単位:百万ドル、百万ユーロ)

		FY3/2010	FY3/2009
		1Q末	期末
提出会社の主な未予約外貨建債権債務残高			
USドル建現預金		2,266	1,251
USドル建売掛金		1,293	1,708
USドル建買掛金		274	336
ユーロ建現預金		1,905	1,815
ユーロ建売掛金		1,049	754

(単位:円)

		FY3/2010	FY3/2009
		1Q末	期末
四半期末為替レート	1USドル=	96.01	98.23
	1ユーロ=	135.53	129.84

## 地域別任天堂主要製品発売日一覧表(2009年4月～2009年6月)

ニンテンドーDS			Wii		
地域	種類	名称	発売日	名称	発売日
日本 (ハードウェア)					
	(ソフトウェア)	ポケモン不思議のダンジョン 空の探検隊	2009/4/18	タクトオブマジック	2009/5/21
		メイドイン俺	2009/4/29	Wiiであそぶ ちびロボ!	2009/6/11
		トモダチコレクション	2009/6/18	Wiiであそぶ メトロイドプライム2 ダークエコーズ	2009/6/11
				Wii Sports Resort	2009/6/25
-----					
米国 (ハードウェア) ニンテンドーDSi					
			2009/4/5		
	(ソフトウェア)	リズム天国ゴールド	2009/4/5	Excitebots: Trick Racing	2009/4/20
		歩いてわかる 生活リズムDS	2009/5/26	Wiiであそぶ ドンキーコングジャングルビート	2009/5/4
		伝説のスタフィー たいけつ!ダイール海賊団	2009/6/7	PUNCH-OUT!!	2009/5/18
-----					
欧州 (ハードウェア) ニンテンドーDSi					
			2009/4/3		
	(ソフトウェア)	リズム天国ゴールド	2009/4/30	Wiiであそぶ ピクミン2	2009/4/24
		ポケットモンスター ブラチナ	2009/5/22	PUNCH-OUT!!	2009/5/22
		歩いてわかる 生活リズムDS	2009/6/5	Wiiであそぶ ドンキーコングジャングルビート	2009/6/5
				アナザーコード:R 記憶の扉	2009/6/26

(注) 名称については日本国内のものを優先して表示しています。  
米国、欧州の発売日は地域や国等によって異なることがあります。

# 地域別任天堂主要製品発売スケジュール(予定)

地域	種類	ニンテンドーDS		Wii	
		名称	発売日	名称	発売日
日本 (ハードウェア)	(ソフトウェア)	おかしな世界! ちびロボ! ハッピーリッチー大そうじ!	2009/7/23	PUNCH-OUT!!	2009/7/23
		日本経済新聞社監修 知らないままでは損をする「モノやお金のしくみ」DS	2009/8/27	FOREVER BLUE 海の呼び声	2009/9/17
		ポケットモンスター ハートゴールド	2009/9/12	Wii Fit Plus	2009/10/1
		ポケットモンスター ソウルシルバー	2009/9/12	New スーパーマリオブラザーズ Wii	今冬
		マリオ&ソニック AT バンクーバーオリンピック*	2009年	マリオ&ソニック AT バンクーバーオリンピック*	2009年
		ファミコンウォーズ DS2(仮称)	2009年	コズミックウォーカー(仮称)	2009年
		ゼルダの伝説 大地の汽笛	未定	ケンサクス(仮称)	2009年
		黄金の太陽DS(仮称)	未定	スパーン スマッシュヤー(仮称)	2009年
				ダイナミック斬(仮称)	2009年
				罪と罰2(仮称)	2009年
				100語でスタート! 英会話(仮称)	2009年
				星のカービィ(仮称)	2009年
				みんなが主役のNHK紅白クイズ合戦(仮称)	2009年
				ラインアタックヒーローズ(仮称)	2009年
		Monado: Beginning of the World(仮称)	未定		
		METROID: Other M(仮称)	未定		
		スーパーマリオギャラクシー2(仮称)	未定		
米国 (ハードウェア)	(ソフトウェア)	ぼくらはカセキホリダー	2009/8/10	Wii Sports Resort	2009/7/26
		レイトン教授と悪魔の箱**	2009/8/24	Metroid Prime Trilogy	2009/8/24
		マリオ&ルイージRPG3!!!	2009年秋	Wii Fit Plus	2009年秋
		ポケモン不思議のダンジョン 空の探検隊	2009年秋	New スーパーマリオブラザーズ Wii	2009年 Holiday
		ゼルダの伝説 大地の汽笛	2009年 Holiday	罪と罰2(仮称)	2010/Q1
		わがままファッション ガールズモード	2009年 Holiday	FOREVER BLUE 海の呼び声	2010/Q1
		ヘラクレスの栄光 ~魂の証明~	2010年	METROID: Other M(仮称)	2010年
		黄金の太陽DS(仮称)	2010年	スーパーマリオギャラクシー2(仮称)	2010年
		メイドイン俺	未定	スパーン スマッシュヤー(仮称)	未定
		立体ピクロス	未定	ラインアタックヒーローズ(仮称)	未定
				Monado: Beginning of the World(仮称)	未定
欧州 (ハードウェア)	(ソフトウェア)	レイトン教授と悪魔の箱**	2009/9/25	Wii Sports Resort	2009/7/24
		星のカービィ ウルトラスーパーデラックス	2009年9月	Metroid Prime Trilogy	2009/9/4
		わがままファッション ガールズモード	2009年10月	Wii Fit Plus	2009/Q4
		ゼルダの伝説 大地の汽笛	2009年後半	New スーパーマリオブラザーズ Wii	2009/Q4
		ポケモン不思議のダンジョン 空の探検隊	2009/Q4	FOREVER BLUE 海の呼び声	2009年
		マリオ&ルイージRPG3!!!	2009年	罪と罰2(仮称)	2010年
		メイドイン俺	未定	スーパーマリオギャラクシー2(仮称)	2010年
				METROID: Other M(仮称)	2010年

(注) 予定については名称・発売日等が変更される場合があります。  
 名称については日本国内のものを参考にして表示しています。  
 米国、欧州の発売日は地域や国等によって異なることがあります。  
 \*国内において、当社がゲームソフトライセンスを受けて発売・販売しているタイトルです。  
 \*\*海外においてのみ、当社がゲームソフトライセンスを受けて発売・販売しているタイトルです。

## 発売予定サードパーティソフト(一部抜粋:2009年7月～)

ニンテンドーDS		Wii	
名称	パブリッシャー	名称	パブリッシャー
<b>&lt;国内&gt;</b>		<b>&lt;国内&gt;</b>	
真・女神転生 STRANGE JOURNEY	アトラス	モンスターハンター3(トライ)	カプコン
ラブプラス	コナミデジタル エンタテインメント	バイオハザード®/ダークサイド・クロニクルズ	カプコン
イナズマイレブン2 ～脅威の侵略者～ ファイア/ブリザード	レベルファイブ	コロリンパ2 アンソニーと金色ひまわりのタネ	ハドソン
レイトン教授と魔神の笛	レベルファイブ	戦国無双3	コーエー
スパロボ学園	バンダイナムコ ゲームス	王様物語	マーベラス エンターテイメント
アイドルマスター ディアリースターズ	バンダイナムコ ゲームス	ヴァルハラナイツ エルダールサーガ	マーベラス エンターテイメント
ソニッククロニクル 闇次元からの侵略者	セガ	SDガンダム ジージェネレーション ウォーズ	バンダイナムコ ゲームス
ドラゴンクエストIX 星空の守り人	スクウェア・ エニックス	スーパーロボット大戦NEO	バンダイナムコ ゲームス
ブラッド オブ バハムート	スクウェア・ エニックス	テイルズ オブ グレイセス	バンダイナムコ ゲームス
サガ2秘宝伝説 GODDESS OF DESTINY	スクウェア・ エニックス	ザ ハウス オブ ザ デッド: オーバーキル	セガ
光の4戦士 -ファイナルファンタジー外伝-	スクウェア・ エニックス	鋼の錬金術師 FULLMETAL ALCHEMIST -暁の王子-	スクウェア・ エニックス
		ファイナルファンタジー・クリスタルクロニクル クリスタルベアラー	スクウェア・ エニックス
		NARUTO -ナルト- 疾風伝 龍刃記	タカラトミー
<b>&lt;海外&gt;～北米分を記載～</b>		<b>&lt;海外&gt;～北米分を記載～</b>	
Bakugan® Battle Brawlers™	Activision	Guitar Hero®5	Activision
Band Hero™	Activision	Bakugan® Battle Brawlers™	Activision
Wizards of Waverly Place	Disney Interactive Studios	Spyborgs™	CAPCOM
MySims™ Agents	Electronic Arts	Spectrobes: Origins	Disney Interactive Studios
Spore™ Hero Arena	Electronic Arts	Madden NFL 10	Electronic Arts
LEGO® Indiana Jones 2™: The Adventure Continues	LucasArts	Dead Space™ Extraction	Electronic Arts
Star Wars® The Clone Wars™: Republic Heroes™	LucasArts	Silent Hill: Shattered Memories	Konami Digital Entertainment
Mario & Sonic at the Olympic Winter Games™	SEGA	Star Wars® The Clone Wars™: Republic Heroes™	LucasArts
KINGDOM HEARTS 358/2 Days	SQUARE ENIX	LEGO® Indiana Jones 2™: The Adventure Continues	LucasArts
James Patterson Women's Murder Club: Games of Passion	THQ	The Beatles™: Rock Band™	MTV Games / Electronic Arts
The BIGS™ 2	2K Sports	Active Life: Extreme Challenge	NAMCO BANDAI Games America
Might & Magic® Clash of Heroes	Ubisoft	Daisy Fuentes Pilates	SEGA
Imagine™ Teacher: Class Trip	Ubisoft	Mario & Sonic at the Olympic Winter Games™	SEGA
Scribblenauts™	Warner Bros	Teenage Mutant Ninja Turtles™: Smash-Up	Ubisoft

(注) パブリッシャー名のアルファベット順で記載しております。  
 予定については名称等が変更される場合があります。

## 当社ホームページ掲載ご参考情報

決算短信等を掲載したIR情報のページの他、当社のビジネスについての考え方・方向性をご理解いただく上においてご参考となる情報です。

### ■IR情報

<http://www.nintendo.co.jp/ir/index.html>

#### ◆IRイベント <http://www.nintendo.co.jp/ir/library/events/index.html>

- ・2009年5月8日 2009年3月期 決算説明会
- ・2009年1月30日 2009年3月期 第3四半期決算説明会
- ・2008年10月31日 経営方針説明会ならびに2009年3月期 第2四半期(中間)決算説明会
- ・2008年4月25日 2008年3月期 決算説明会
- ・2008年1月25日 2008年3月期 第3四半期決算説明会
- ・2007年10月26日 経営方針説明会ならびに2008年3月期 中間決算説明会
- ・2007年4月27日 2007年3月期 決算説明会
- ・2006年6月7日 経営方針説明会

### ■イベント情報

<http://www.nintendo.co.jp/n10/index.html#event>

- ・2009年6月 E3
- ・2008年10月2日 任天堂カンファレンス 2008. 秋
- ・2008年7月 E3
- ・2007年10月10日 任天堂カンファレンス 2007. 秋
- ・2007年7月 E3
- ・2006年12月7日 日本外国特派員協会 社長スピーチ概要
- ・2006年9月14日 Wii Preview
- ・2006年5月 E3(Wii最新情報公開)
- ・2006年2月15日 ニンテンドーDS Conference! 2006. 春
- ・2005年10月5日 ニンテンドーDS Conference! 2005. 秋
- ・2005年5月 E3(新ハード発表)
- ・2004年5月 E3(Nintendo DS発表)

### ■その他の情報

◆社長が訊く～製品開発の経緯や背景等に関する情報です。

<http://www.nintendo.co.jp/corporate/links/index.html>

※各資料は一定期間後、都合により予告なく掲載を終了することがあります。