



平成22年3月期 第3四半期決算短信

平成22年1月28日

上場取引所 東大

上場会社名 任天堂株式会社

コード番号 7974 URL <http://www.nintendo.co.jp>

代表者 (役職名) 取締役社長 (氏名) 岩田 聡

問合せ先責任者 (役職名) 専務取締役 経営統括本部長 (氏名) 森 仁洋

四半期報告書提出予定日 平成22年2月12日

TEL 075-662-9600

配当支払開始予定日 —

(百万円未満切捨て)

1. 平成22年3月期第3四半期の連結業績(平成21年4月1日～平成21年12月31日)

(1) 連結経営成績(累計)

(%表示は対前年同四半期増減率)

	売上高		営業利益		経常利益		四半期純利益	
	百万円	%	百万円	%	百万円	%	百万円	%
22年3月期第3四半期	1,182,177	△23.1	296,656	△40.8	314,511	△10.8	192,601	△9.4
21年3月期第3四半期	1,536,348	—	501,330	—	352,488	—	212,524	—

	1株当たり四半期純利益	潜在株式調整後1株当たり四半期純利益
	円 銭	円 銭
22年3月期第3四半期	1,506.07	—
21年3月期第3四半期	1,661.81	—

(2) 連結財政状態

	総資産	純資産	自己資本比率	1株当たり純資産
	百万円	百万円	%	円 銭
22年3月期第3四半期	1,795,920	1,302,828	72.5	10,186.57
21年3月期	1,810,767	1,253,931	69.2	9,804.97

(参考) 自己資本 22年3月期第3四半期 1,302,691百万円 21年3月期 1,253,905百万円

2. 配当の状況

	1株当たり配当金				
	第1四半期末	第2四半期末	第3四半期末	期末	合計
	円 銭	円 銭	円 銭	円 銭	円 銭
21年3月期	—	660.00	—	780.00	1,440.00
22年3月期	—	270.00	—	—	—
22年3月期(予想)	—	—	—	690.00	960.00

(注) 配当予想の当四半期における修正の有無 無

3. 平成22年3月期の連結業績予想(平成21年4月1日～平成22年3月31日)

(%表示は対前期増減率)

	売上高		営業利益		経常利益		当期純利益		1株当たり当期純利益
	百万円	%	百万円	%	百万円	%	百万円	%	円 銭
通期	1,500,000	△18.4	370,000	△33.4	370,000	△17.5	230,000	△17.6	1,798.50

(注) 連結業績予想数値の当四半期における修正の有無 無

4. その他

(1) 期中における重要な子会社の異動(連結範囲の変更を伴う特定子会社の異動) 無

(2) 簡便な会計処理及び四半期連結財務諸表の作成に特有の会計処理の適用 有

(注) 詳細は、4ページ「【定性的情報・財務諸表等】4.その他」をご覧ください。

(3) 四半期連結財務諸表作成に係る会計処理の原則・手続、表示方法等の変更(四半期連結財務諸表作成のための基本となる重要な事項等の変更)に記載されるもの)

① 会計基準等の改正に伴う変更 無

② ①以外の変更 有

(注) 詳細は、4ページ「【定性的情報・財務諸表等】4.その他」をご覧ください。

(4) 発行済株式数(普通株式)

① 期末発行済株式数(自己株式を含む) 22年3月期第3四半期 141,669,000株 21年3月期 141,669,000株

② 期末自己株式数 22年3月期第3四半期 13,785,788株 21年3月期 13,784,279株

③ 期中平均株式数(四半期連結累計期間) 22年3月期第3四半期 127,883,990株 21年3月期第3四半期 127,887,319株

※業績予想の適切な利用に関する説明、その他特記事項

本資料に含まれる将来の見通しに関する記述は、現時点で入手可能な情報に基づき当社の経営者が判断した見通しであり、潜在的なリスクや不確実性を含んでいます。現実の結果(実際の業績及び配当予想額を含みますが、これに限られません。)は様々な要因の変化により、これら見通しとは大きく異なる結果となる可能性があることをご承知おきくださいますようお願い致します。なお、予想に関連する事項については、4ページ「【定性的情報・財務諸表等】3. 連結業績予想に関する定性的情報」をご覧ください。

【定性的情報・財務諸表等】

1. 連結経営成績に関する定性的情報

当社グループは、年齢・性別・ゲーム経験の有無を問わず、誰もが楽しめるような新しい娯楽を提案することで多くの人々を笑顔にしたいとの考えのもと、継続的な「ゲーム人口の拡大」の実現に取り組んでいます。

当第3四半期連結累計期間の状況を事業の種類別に見ますと、レジャー機器部門において、携帯型ゲーム機関連では、前期に国内で発売したハードウェア「ニンテンドーDSi」を海外でも2009年4月に発売したことや、「もっと大きな画面で」「みんなと一緒に」楽しみたいというお客様の声にお応えする新ハードウェア「ニンテンドーDSi LL」を国内で11月に発売したことにより、全「ニンテンドーDS」シリーズの全世界における販売台数は2,335万台となりました。対応ソフトウェアについては、国内において、9月に発売した「ポケットモンスター ハートゴールド／ソウルシルバー」を日本で374万本販売し、プレイヤー自作の登場人物「Mii」がゲームの中で自由に暮らし人間関係を繰り広げる新しいジャンルのソフトウェア「トモダチコレクション」が6月の発売後も長期的に売れて274万本を販売しました。また、海外では、「ポケットモンスター プラチナ」が好調となり全世界で310万本販売したほか、ソフトウェアのラインアップ拡充を進めました。さらに、12月にはタッチペンで遊ぶ「ゼルダ」シリーズ最新作となる「ゼルダの伝説 大地の汽笛」を全世界で245万本販売しました。これらの結果、全世界における対応ソフトウェアの販売本数は1億2,138万本となりました。

据置型ゲーム機関連では、「スーパーマリオ」シリーズ最新作である「New スーパーマリオブラザーズ Wii」を海外では11月に、国内では12月にそれぞれ発売し、全世界で1,055万本を販売したほか、10月に発売した毎日の健康管理をサポートするフィットネスソフト「Wii Fit Plus」の世界販売本数が1,016万本となり、さらには、上期に発売した「Wii Sports Resort」が全世界で1,358万本の販売を記録するなど、販売本数が1,000万本を超えるソフトウェアが続きました。これらのソフトウェアの好調な販売と「Wii」本体価格の値下げなどの相乗効果により、年末商戦においてハードウェアの販売を大きく牽引した結果、全世界における販売実績は、ハードウェア「Wii」が1,705万台、対応ソフトウェアは1億5,664万本となりました。

この状況により、当第3四半期連結会計期間(10～12月)は年末商戦において昨年以上の盛り上がりを見せた地域もあり好調に推移したものの、第2四半期までの販売の減少や為替が円高に推移したことなどにより、当第3四半期連結累計期間の売上高は1兆1,821億円(前年同期比23.1%減)、営業利益は2,966億円(前年同期比40.8%減)、経常利益は3,145億円(前年同期比10.8%減)、四半期純利益は1,926億円(前年同期比9.4%減)となりました。なお、レジャー機器部門の売上高は1兆1,799億円、その他(トランプ・かるた他)部門の売上高は22億円でした。

業績における所在地別セグメント状況を見ますと、日本では売上高が9,843億円(セグメント間の内部売上高7,979億円を含む)、営業利益が2,396億円、南北アメリカでは売上高が5,258億円(セグメント間の内部売上高16億円を含む)、営業利益が321億円、欧州では売上高が4,036億円(セグメント間の内部売上高28百万円を含む)、営業利益が176億円、その他の地域では売上高が682億円(セグメント間の内部売上高2億円を含む)、営業利益が35億円となりました。

2. 連結財政状態に関する定性的情報

当第3四半期連結会計期間末の総資産は、前期末に比べ148億円減少し、1兆7,959億円となりました。これは、年末商戦が好調だったことによる受取手形及び売掛金や現金及び預金の増加があったものの、配当金の支払いおよび法人税等の納付のための有価証券の減少やたな卸資産の減少があったことなどによります。

3. 連結業績予想に関する定性的情報

当期の業績予想については、平成21年10月29日に開示しました「第2四半期業績予想との差異及び通期業績予想の修正に関するお知らせ」で発表した同予想から変更していません。また、当期末想定の為替レートについても1USドル90円、1ユーロ130円から変更していません。

なお、「Wii」ソフトウェアの年間予想販売本数は平成21年10月29日発表予想(1億8,000万本)から1,200万本増の1億9,200万本としています。これは平成21年10月から12月にハードウェアと同梱して販売されたソフトウェアの数量を加えたのみで、年間予想本数に関して実質的な変更はありません。平成21年10月29日発表予想では、平成21年10月から平成22年3月までの期間の予想本数はハードウェアと同梱されて販売するソフトウェアの数量を考慮していません。そのため、今回10月から12月までにハードウェアと同梱されて販売されたソフトウェアの数量を単純に上乗せした数量を年間予想販売本数としています。10ページ「【定性的情報・財務諸表等】6. その他の情報」でご確認ください。

4. その他

(1) 期中における重要な子会社の異動（連結範囲の変更を伴う特定子会社の異動）

該当事項はありません。

(2) 簡便な会計処理及び四半期連結財務諸表の作成に特有の会計処理の適用

法人税等の算定方法

法人税等の納付税額の算定に関しては、加味する加減算項目や税額控除項目を重要なものに限定する方法によっています。

税金費用の計算

一部の連結子会社については、当第3四半期連結会計期間を含む連結会計年度の税引前当期純利益に対する税効果会計適用後の実効税率を合理的に見積り、税引前四半期純利益に当該見積実効税率を乗じて計算しています。

(3) 四半期連結財務諸表作成に係る会計処理の原則・手続、表示方法等の変更

有価証券の評価基準及び評価方法

その他有価証券のうち時価のあるものの評価差額については、従来、部分純資産直入法により処理していましたが、他社との比較可能性を向上させるため、第1四半期連結会計期間から、より原則的な処理方法である全部純資産直入法による処理に変更しています。この変更により、従来の方法によった場合に比べ、当第3四半期連結累計期間の経常利益は3,736百万円、税金等調整前四半期純利益は2,709百万円それぞれ増加しています。

5. 四半期連結財務諸表

(1) 四半期連結貸借対照表

(単位：百万円)

	当第3四半期連結会計期間末 (平成21年12月31日)	前連結会計年度末に係る 要約連結貸借対照表 (平成21年3月31日)
資産の部		
流動資産		
現金及び預金	817,619	756,201
受取手形及び売掛金	308,225	139,174
有価証券	293,916	463,947
製品	103,847	132,133
仕掛品	475	439
原材料及び貯蔵品	13,276	12,180
その他	96,918	148,673
貸倒引当金	△2,277	△4,025
流動資産合計	1,632,003	1,648,725
固定資産		
有形固定資産	78,653	71,064
無形固定資産	4,327	2,169
投資その他の資産	80,936	88,807
固定資産合計	163,917	162,042
資産合計	1,795,920	1,810,767
負債の部		
流動負債		
支払手形及び買掛金	313,667	356,774
未払法人税等	48,980	83,551
引当金	1,336	1,930
その他	112,144	98,657
流動負債合計	476,128	540,914
固定負債		
引当金	9,927	10,247
その他	7,036	5,673
固定負債合計	16,963	15,921
負債合計	493,092	556,835
純資産の部		
株主資本		
資本金	10,065	10,065
資本剰余金	11,732	11,726
利益剰余金	1,491,281	1,432,958
自己株式	△156,558	△156,516
株主資本合計	1,356,520	1,298,234
評価・換算差額等		
その他有価証券評価差額金	1,147	3,100
為替換算調整勘定	△54,975	△47,428
評価・換算差額等合計	△53,828	△44,328
少数株主持分	136	25
純資産合計	1,302,828	1,253,931
負債純資産合計	1,795,920	1,810,767

(2) 四半期連結損益計算書
(第3四半期連結累計期間)

(単位：百万円)

	前第3四半期連結累計期間 (自平成20年4月1日 至平成20年12月31日)	当第3四半期連結累計期間 (自平成21年4月1日 至平成21年12月31日)
売上高	1,536,348	1,182,177
売上原価	851,283	715,575
売上総利益	685,065	466,602
販売費及び一般管理費		
広告宣伝費	100,382	80,798
研究開発費	27,073	32,999
その他	56,279	56,146
販売費及び一般管理費合計	183,734	169,945
営業利益	501,330	296,656
営業外収益		
受取利息	26,272	7,130
為替差益	—	9,996
その他	2,022	2,791
営業外収益合計	28,295	19,918
営業外費用		
売上割引	622	418
有価証券償還損	—	1,330
為替差損	174,233	—
その他	2,281	315
営業外費用合計	177,137	2,064
経常利益	352,488	314,511
特別利益		
貸倒引当金戻入額	—	118
固定資産売却益	—	126
投資有価証券売却益	84	—
過年度損益修正益	—	※1 4,065
その他	14	—
特別利益合計	98	4,310
特別損失		
固定資産処分損	55	63
投資有価証券評価損	6,115	—
過年度損益修正損	—	※2 2,221
特別損失合計	6,171	2,284
税金等調整前四半期純利益	346,415	316,537
法人税、住民税及び事業税	129,493	123,576
法人税等調整額	4,362	486
法人税等合計	133,856	124,063
少数株主利益又は少数株主損失(△)	35	△127
四半期純利益	212,524	192,601

(3) 四半期連結キャッシュ・フロー計算書

(単位：百万円)

	前第3四半期連結累計期間 (自 平成20年4月1日 至 平成20年12月31日)	当第3四半期連結累計期間 (自 平成21年4月1日 至 平成21年12月31日)
営業活動によるキャッシュ・フロー		
税金等調整前四半期純利益	346,415	316,537
減価償却費	6,217	5,419
受取利息及び受取配当金	△26,519	△7,378
為替差損益 (△は益)	147,436	△15,385
売上債権の増減額 (△は増加)	△151,002	△171,531
たな卸資産の増減額 (△は増加)	△26,520	24,576
仕入債務の増減額 (△は減少)	63,420	△1,057
未払消費税等の増減額 (△は減少)	△1,627	988
その他	16,117	14,852
小計	373,936	167,021
利息及び配当金の受取額	26,579	7,997
利息の支払額	△0	△2
法人税等の支払額	△199,599	△154,739
営業活動によるキャッシュ・フロー	200,915	20,277
投資活動によるキャッシュ・フロー		
定期預金の預入による支出	△117,234	△128,827
定期預金の払戻による収入	129,034	235,820
有価証券の取得による支出	△331,767	△457,735
有価証券の売却及び償還による収入	426,120	438,729
有形固定資産の取得による支出	△19,566	△14,292
投資有価証券の取得による支出	△6,124	△1,075
その他	2,553	△10,728
投資活動によるキャッシュ・フロー	83,016	61,890
財務活動によるキャッシュ・フロー		
配当金の支払額	△221,038	△130,978
その他	△225	313
財務活動によるキャッシュ・フロー	△221,263	△130,665
現金及び現金同等物に係る換算差額	△130,869	20,650
現金及び現金同等物の増減額 (△は減少)	△68,200	△27,846
現金及び現金同等物の期首残高	1,103,542	894,129
現金及び現金同等物の四半期末残高	1,035,341	866,283

(4) 継続企業の前提に関する注記

該当事項はありません。

(5) セグメント情報

〔事業の種類別セグメント情報〕

前第3四半期連結累計期間及び当第3四半期連結累計期間において、当社グループの取扱製品をその種類、性質、製造方法、販売市場等の類似性にて判別したところ、全セグメントの売上高の合計及び営業損益の金額の合計に占める「レジャー機器」の割合がいずれも90%を超えていて、また、当該セグメント以外で、開示基準に該当するセグメントがありません。従って、事業の種類別セグメント情報の記載を省略しています。

〔所在地別セグメント情報〕

前第3四半期連結累計期間（自平成20年4月1日 至平成20年12月31日）

	日本 (百万円)	南北 アメリカ (百万円)	欧州 (百万円)	その他の 地域 (百万円)	計 (百万円)	消去又は 全社 (百万円)	連結 (百万円)
売上高							
(1)外部顧客に対する 売上高	204,606	627,580	635,979	68,180	1,536,348	—	1,536,348
(2)セグメント間の内部 売上高又は振替高	1,164,434	1,589	37	243	1,166,304	(1,166,304)	—
計	1,369,041	629,170	636,017	68,424	2,702,652	(1,166,304)	1,536,348
営業利益	450,560	33,491	39,520	3,307	526,880	(25,549)	501,330

当第3四半期連結累計期間（自平成21年4月1日 至平成21年12月31日）

	日本 (百万円)	南北 アメリカ (百万円)	欧州 (百万円)	その他の 地域 (百万円)	計 (百万円)	消去又は 全社 (百万円)	連結 (百万円)
売上高							
(1)外部顧客に対する 売上高	186,326	524,171	403,642	68,035	1,182,177	—	1,182,177
(2)セグメント間の内部 売上高又は振替高	797,978	1,661	28	207	799,876	(799,876)	—
計	984,305	525,833	403,671	68,243	1,982,053	(799,876)	1,182,177
営業利益	239,653	32,105	17,688	3,581	293,029	(△3,627)	296,656

〔海外売上高〕

前第3四半期連結累計期間（自平成20年4月1日 至平成20年12月31日）

	南北アメリカ	欧州	その他の地域	計
I 海外売上高(百万円)	628,838	635,990	74,303	1,339,133
II 連結売上高(百万円)				1,536,348
III 連結売上高に占める海外売上高の割合(%)	40.9	41.4	4.9	87.2

当第3四半期連結累計期間（自平成21年4月1日 至平成21年12月31日）

	南北アメリカ	欧州	その他の地域	計
I 海外売上高(百万円)	525,265	400,975	72,485	998,727
II 連結売上高(百万円)				1,182,177
III 連結売上高に占める海外売上高の割合(%)	44.4	33.9	6.2	84.5

(6) 株主資本の金額に著しい変動があった場合の注記

該当事項はありません。

6. その他の情報

(1) 四半期連結損益計算書に関する注記事項

※1 「過年度損益修正益」は、第1四半期連結会計期間において、過年度に支払った罰金のうち訴訟により減額されたものです。

※2 当社グループが付与するポイント(クラブニンテンドーポイント等)については費用処理をしていましたが、第1四半期連結会計期間より、付与したポイント相当の売上を繰り延べる処理としました。「過年度損益修正損」は、これによる過年度分の調整額です。

(2) 連結販売実績

(単位:百万円)

事業の種類別 セグメントの名称	主要製品	前第3四半期連結累計期間 (自 平成20年4月1日 至 平成20年12月31日)	当第3四半期連結累計期間 (自 平成21年4月1日 至 平成21年12月31日)
レジャー機器	ハードウェア	966,185	720,401
	ソフトウェア	567,498	459,559
	レジャー機器計	1,533,683	1,179,961
その他	トランプ・かるた他	2,665	2,215
合計		1,536,348	1,182,177

(3) 連結参考情報

(単位:百万円)

	前第3四半期連結累計期間 (自 平成20年4月1日 至 平成20年12月31日)	当第3四半期連結累計期間 (自 平成21年4月1日 至 平成21年12月31日)	当連結会計年度(予想) (自 平成21年4月1日 至 平成22年3月31日)
有形固定資産減価償却額	5,486	4,802	7,500
研究開発費	27,092	33,009	48,000
広告宣伝費	100,382	80,798	110,000
従業員数(期間末)	4,059人	4,394人	—

(4) 提出会社の主な未予約外貨建資産及び負債

		(単位: 百万USDドル、百万ユーロ)		
	当第3四半期末 残高		当第3四半期 累計期間 為替レート	当期末想定 為替レート
USDドル建現預金	3,161	期中平均レート(USDドル)	¥93.56	
USDドル建売掛金	1,320	期末レート(USDドル)	¥92.10	¥90.00
USDドル建買掛金	221			
ユーロ建現預金	1,859	期中平均レート(ユーロ)	¥133.00	
ユーロ建売掛金	1,154	期末レート(ユーロ)	¥132.00	¥130.00

(5)連結販売実績数量及びタイトル数

				販売数(単位:万台・万本)		
				タイトル数(単位:本)		
		前第3四半期連結累計期間 (自平成20年4月1日 至平成20年12月31日)	当第3四半期連結累計期間 (自平成21年4月1日 至平成21年12月31日)	累計	当連結会計年度 (予想)	
ニンテンドーDS	ハード	国内	329	352	2,992	
		米大陸	954	1,053	4,499	
		その他	1,279	930	5,023	
		計	2,562	2,335	12,513	3,000
		うちニンテンドーDSi	国内	166	244	466
		米大陸	—	583	616	
		その他	0	513	561	
		計	166	1,341	1,643	
		うちニンテンドーDSi LL	国内	—	70	70
			米大陸	—	—	—
		その他	—	0	0	
		計	—	70	70	
	ソフト	国内	2,711	2,504	17,199	
		米大陸	6,455	5,695	26,190	
		その他	7,211	3,938	25,441	
		計	16,378	12,138	68,829	15,000
		タイトル数	国内	332	213	1,536
		米大陸	303	289	1,229	
		その他	418	417	1,556	
Wii	ハード	国内	189	176	972	
		米大陸	980	848	3,202	
		その他	883	681	2,571	
		計	2,052	1,705	6,745	2,000
		ソフト	国内	1,104	1,248	4,657
	米大陸		9,029	8,284	27,584	
	その他		6,246	6,132	18,724	
	計		16,378	15,664	50,966	19,200
	タイトル数		国内	91	77	348
		米大陸	219	255	764	
	その他	184	253	735		

(注) 1 上記のタイトル数におけるその他は、欧州及び豪州で発売されたタイトル数です。

2 上記のニンテンドーDSの販売実績数量及びタイトル数には、ニンテンドーDSiウェアの数量を含みません。

3 上記のWiiの販売実績数量及びタイトル数には、バーチャルコンソール及びWiiウェアの数量を含みません。

4 当期予想におけるソフトの数量は、12月未までの実績部分にはハードに同梱した数量を含んでいますが、1月以降の予想部分には同梱する数量を考慮していません。