

任天堂株式会社

2012年3月期

第3四半期決算説明会

(2012年1月27日 開催)

参考資料

== 注意事項 ==

本資料に含まれる将来の見通しに関する記述は、現時点で入手可能な情報に基づき当社の経営者が判断した見通しであり、潜在的なリスクや不確実性を含んでいます。現実の結果(実際の業績及び配当予想額を含みますが、これに限られません。)は様々な要因の変化により、これら見通しとは大きく異なる結果となる可能性があることをご承知おきくださいますようお願い致します。

第3四半期累計期間連結損益計算書推移

(単位:百万円)

	FY3/2008 (07.4~07.12)	FY3/2009 (08.4~08.12)	FY3/2010 (09.4~09.12)	FY3/2011 (10.4~10.12)	FY3/2012 (11.4~11.12)
売 上 高	1,316,434	1,536,348	1,182,177	807,990	556,166
売 上 原 価	761,944	851,283	715,575	487,575	425,064
売 上 総 利 益	554,489	685,065	466,602	320,415	131,101
(売 上 総 利 益 率)	(42.1%)	(44.6%)	(39.5%)	(39.7%)	(23.6%)
販 売 費 及 び 一 般 管 理 費	160,453	183,734	169,945	161,619	147,509
営 業 利 益	394,036	501,330	296,656	158,795	△ 16,408
(営 業 利 益 率)	(29.9%)	(32.6%)	(25.1%)	(19.7%)	(△3.0%)
営 業 外 収 益	37,789	28,295	19,918	7,327	7,369
(内 、 為 替 差 益)	(143)	(-)	(9,996)	(-)	(-)
営 業 外 費 用	995	177,137	2,064	85,635	56,988
(内 、 為 替 差 損)	(-)	(174,233)	(-)	(84,403)	(53,725)
経 常 利 益	430,830	352,488	314,511	80,488	△ 66,027
(経 常 利 益 率)	(32.7%)	(22.9%)	(26.6%)	(10.0%)	(△11.9%)
特 別 利 益	3,830	98	4,310	115	49
特 別 損 失	2,135	6,171	2,284	33	72
税 金 等 調 整 前 四 半 期 純 利 益	432,525	346,415	316,537	80,569	△ 66,051
法 人 税 等	173,679	133,856	124,063	31,019	△ 17,674
少 数 株 主 損 益 調 整 前 四 半 期 純 利 益	-	-	-	49,550	△ 48,376
少 数 株 主 利 益	△ 83	35	△ 127	△ 7	△ 25
四 半 期 純 利 益	258,929	212,524	192,601	49,557	△ 48,351
(四 半 期 純 利 益 率)	(19.7%)	(13.8%)	(16.3%)	(6.1%)	(△8.7%)

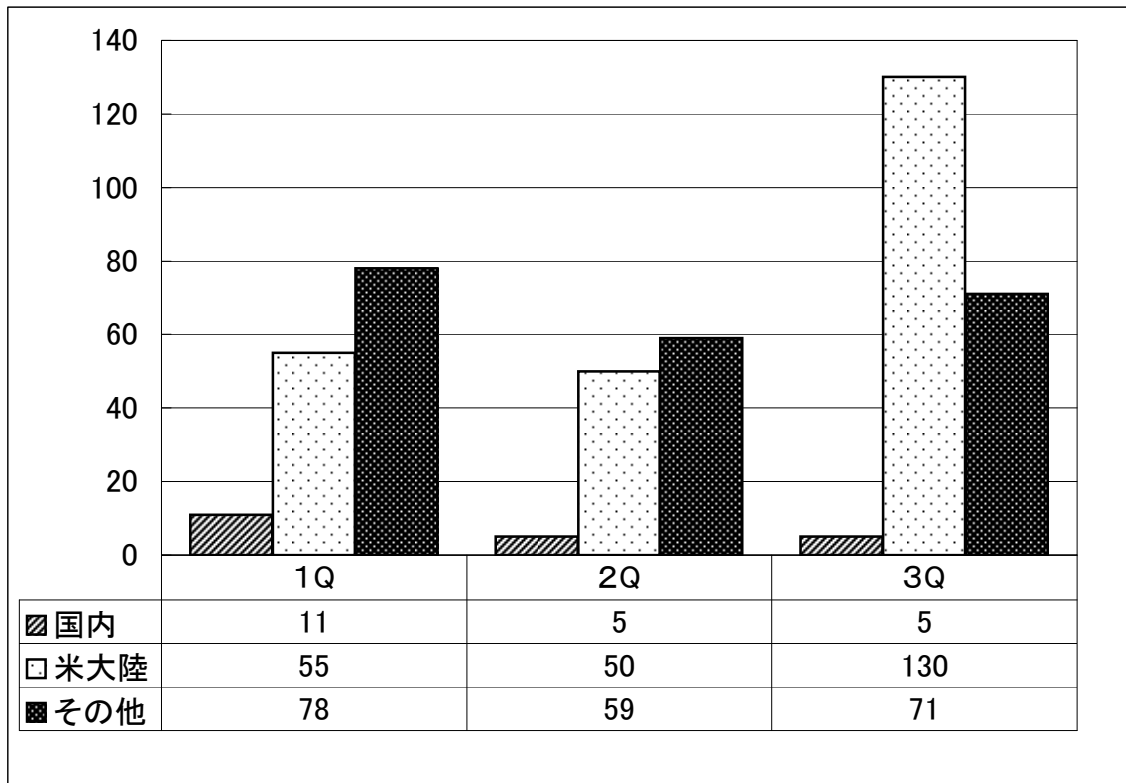
四半期毎の連結損益計算書推移

(単位:百万円)

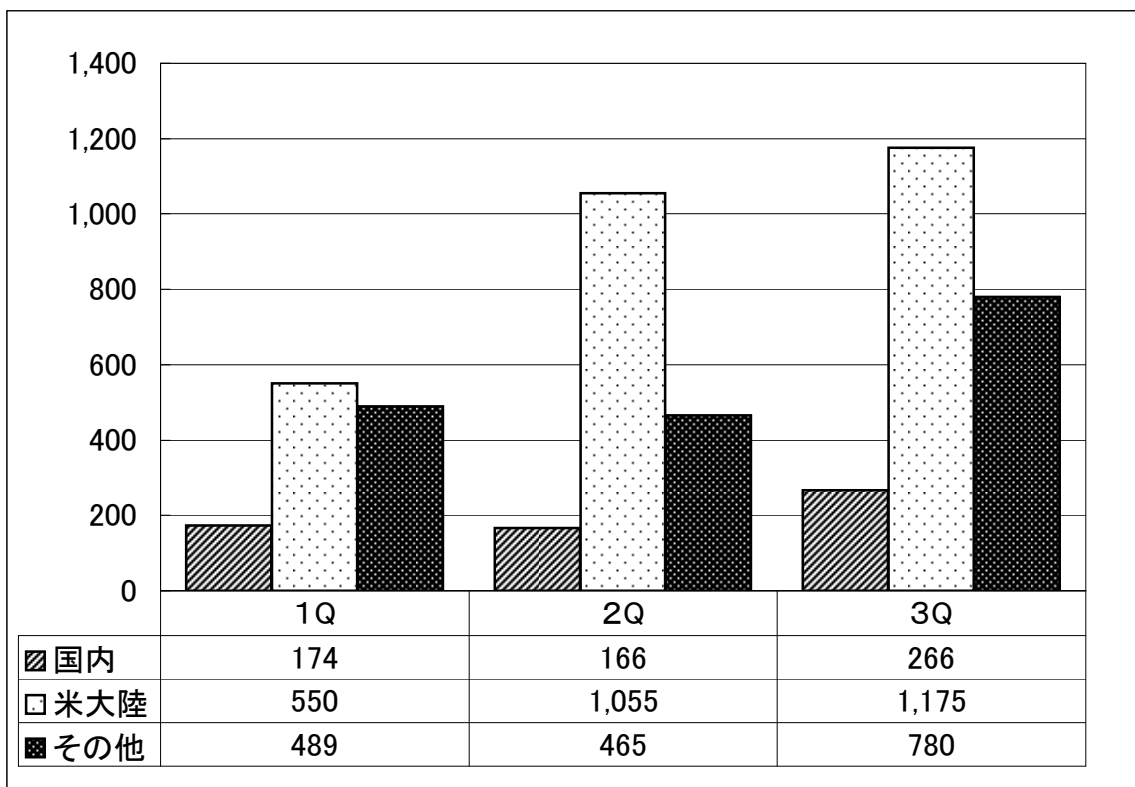
	前期(FY3/2011)				当期(FY3/2012)			
	1Q	2Q	3Q	計	1Q	2Q	3Q	計
売上高	188,646	174,513	444,830	807,990	93,928	121,809	340,428	556,166
売上原価	118,298	96,070	273,206	487,575	82,897	100,823	241,343	425,064
売上総利益	70,348	78,442	171,624	320,415	11,030	20,985	99,085	131,101
(売上総利益率)	(37.3%)	(44.9%)	(38.6%)	(39.7%)	(11.7%)	(17.2%)	(29.1%)	(23.6%)
販売費及び一般管理費	47,005	47,553	67,060	161,619	48,743	40,620	58,146	147,509
営業利益	23,342	30,889	104,563	158,795	△ 37,712	△ 19,634	40,938	△ 16,408
(営業利益率)	(12.4%)	(17.7%)	(23.5%)	(19.7%)	(△40.2%)	(△16.1%)	(12.0%)	(△3.0%)
営業外収益	2,169	2,680	2,477	7,327	2,348	2,492	2,528	7,369
(内、為替差益)	(-)	(-)	(-)	(-)	(-)	(-)	(-)	(-)
営業外費用	71,567	△ 8,332	22,400	85,635	7,187	48,178	1,622	56,988
(内、為替差損)	(70,594)	(△ 8,419)	(22,228)	(84,403)	(5,065)	(47,368)	(1,292)	(53,725)
経常利益	△ 46,055	41,902	84,641	80,488	△ 42,551	△ 65,320	41,844	△ 66,027
(経常利益率)	(△24.4%)	(24.0%)	(19.0%)	(10.0%)	(△45.3%)	(△53.6%)	(12.3%)	(△11.9%)
特別利益	134	56	△ 75	115	-	50	△ 1	49
特別損失	17	1	14	33	19	42	10	72
税金等調整前四半期純利益	△ 45,938	41,956	84,551	80,569	△ 42,571	△ 65,312	41,832	△ 66,051
法人税等	△ 20,687	18,727	32,980	31,019	△ 17,055	△ 20,537	19,918	△ 17,674
少数株主損益調整前 四半期純利益	△ 25,250	23,229	51,571	49,550	△ 25,515	△ 44,774	21,914	△ 48,376
少数株主損益	△ 33	24	1	△ 7	0	△ 18	△ 7	△ 25
四半期純利益	△ 25,216	23,205	51,569	49,557	△ 25,516	△ 44,756	21,921	△ 48,351
(四半期純利益率)	(△13.4%)	(13.3%)	(11.6%)	(6.1%)	(△27.2%)	(△36.7%)	(6.4%)	(△8.7%)

当期連結ニンテンドーDS販売数量

1. ハード(ニンテンドーDSi LL/DSi/DS Lite/DS) (単位:万台)

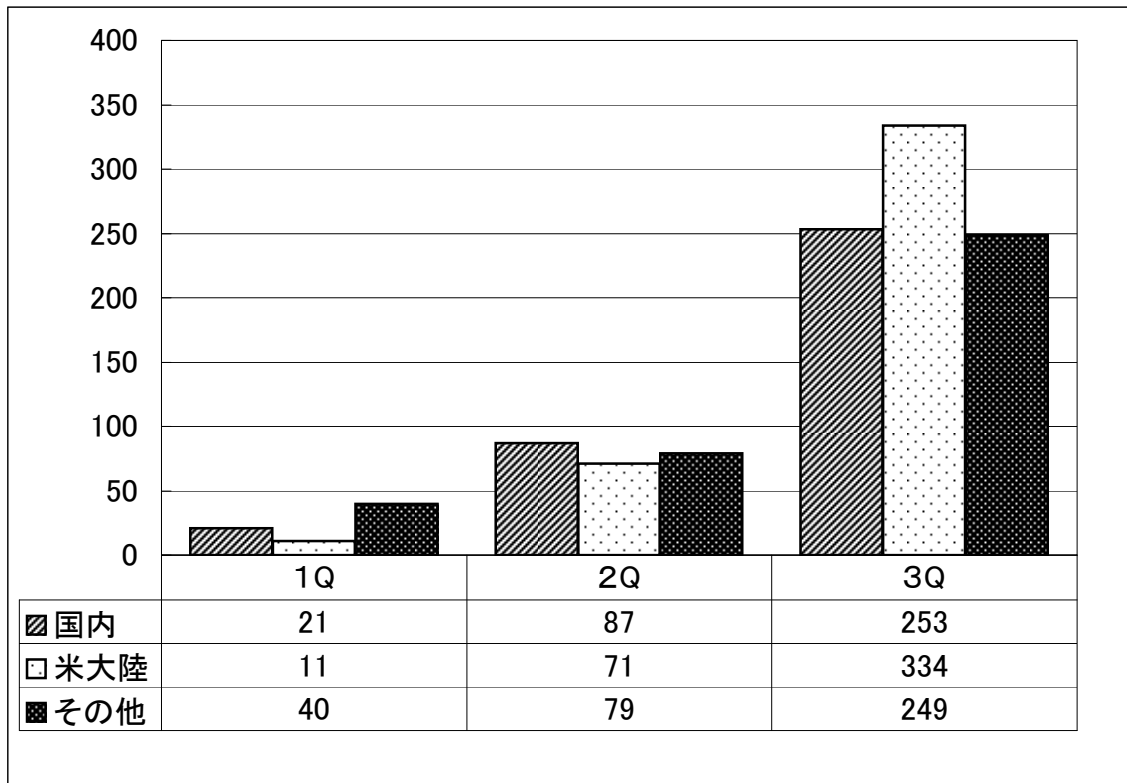


2. ソフト (単位:万本)

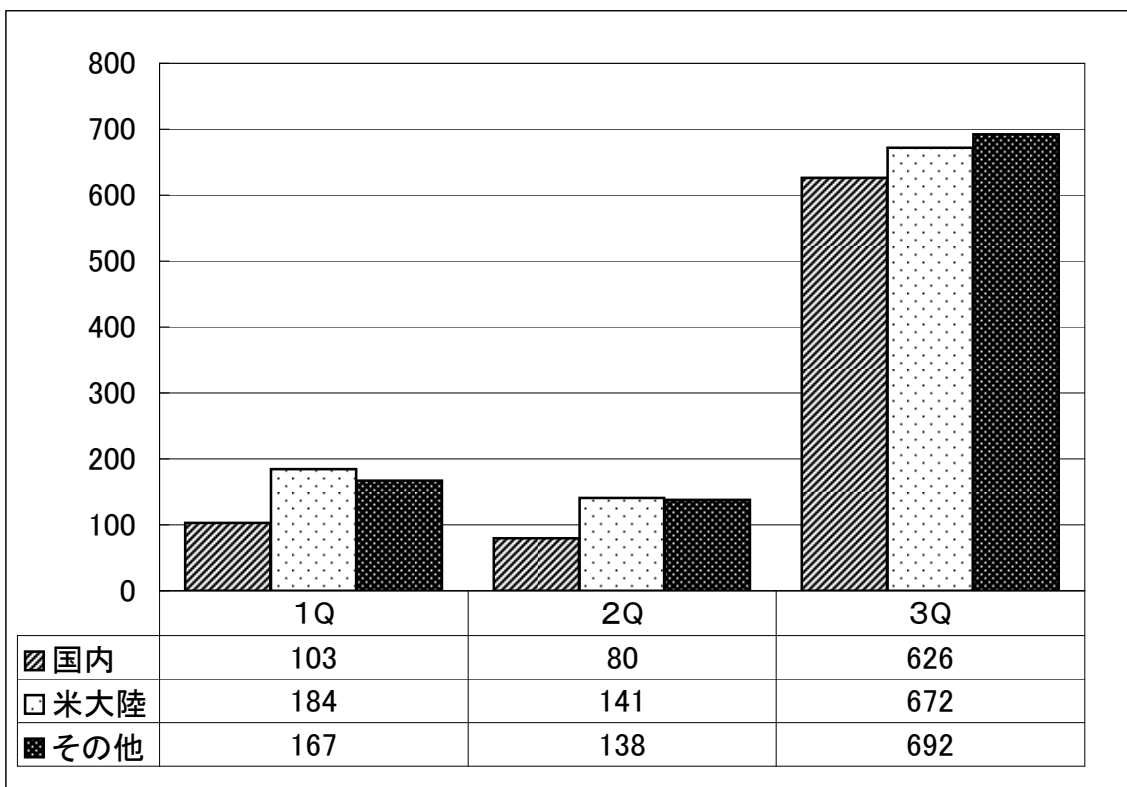


当期連結ニンテンドー3DS販売数量

1. ハード (単位:万台)

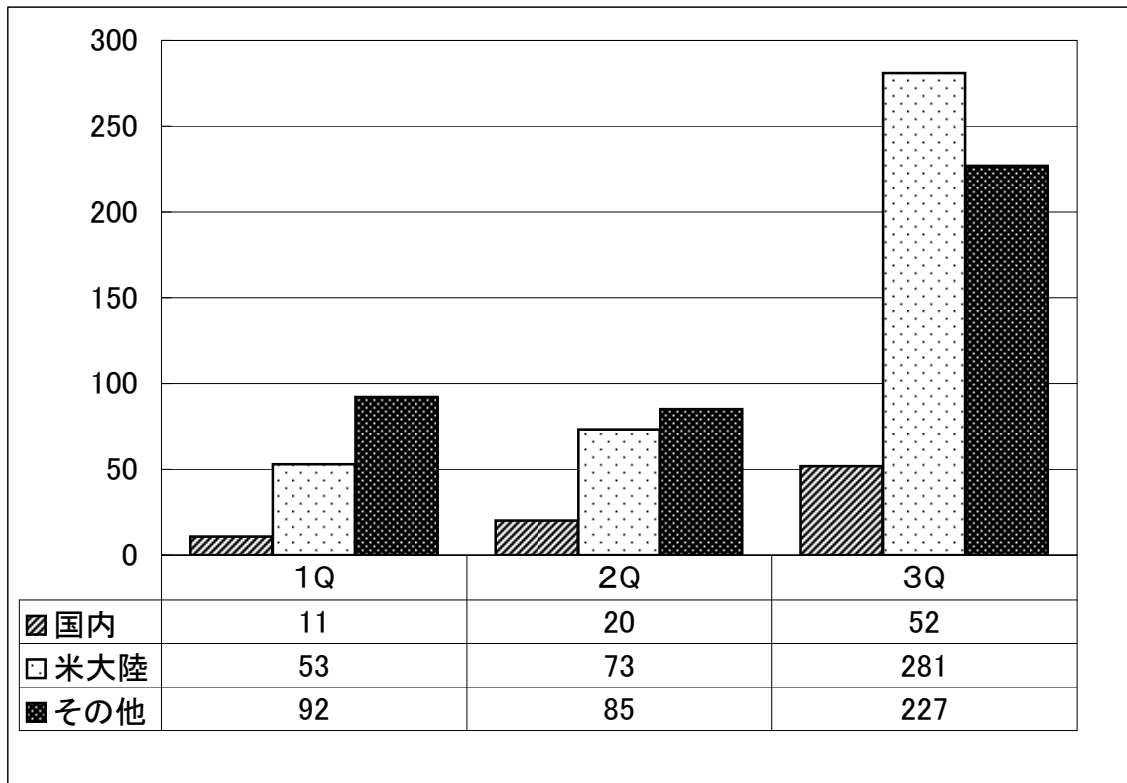


2. ソフト (単位:万本)

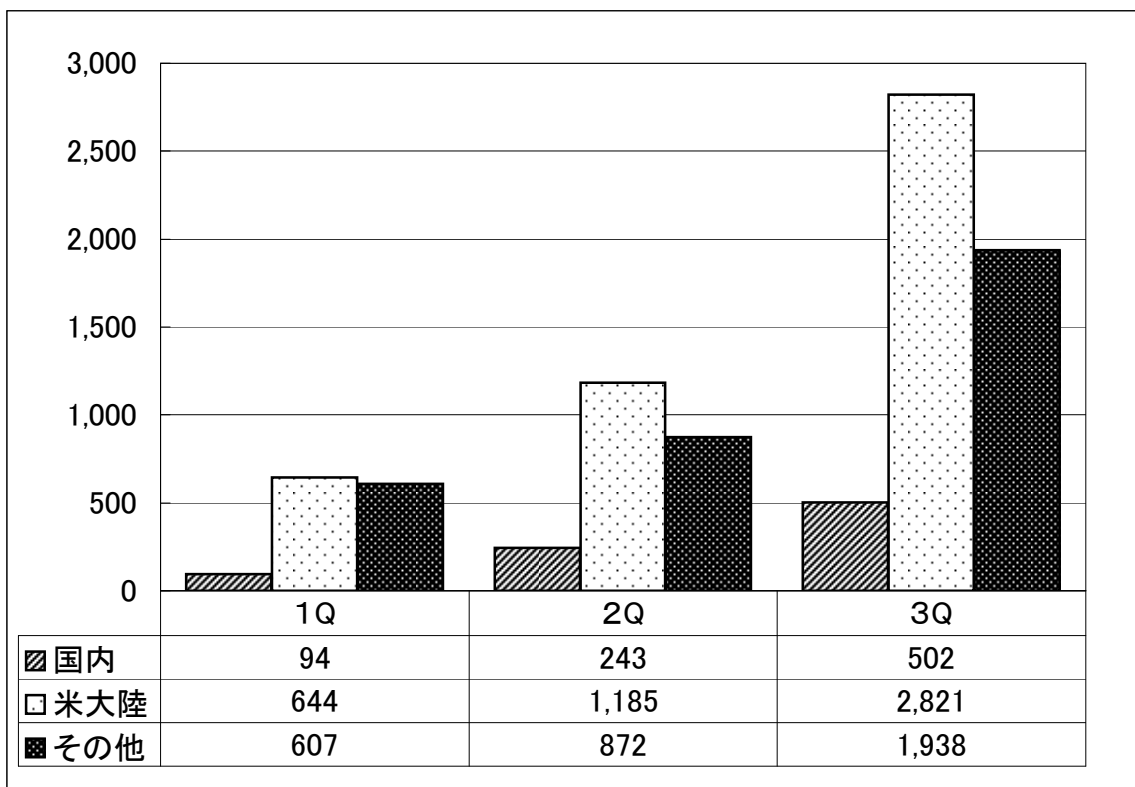


当期連結Wii販売数量

1. ハード (単位:万台)



2. ソフト (単位:万本)



当期ミリオンセラー自社タイトル

(単位:万本)

ニンテンドーDS

ポケットモンスター ブラック・ホワイト

New スーパーマリオブラザーズ

マリオカートDS

レイトン教授と魔神の笛*

あつめて!カービィ

FY3/2012(11.4~11.12)			累計
全世界合計	うち		全世界合計
	国内	海外	

291	23	268	1,442
187	13	174	2,874
126	11	115	2,230
119	-	119	119
101	41	60	101

ニンテンドー3DS

スーパーマリオ 3Dランド

マリオカート7

ゼルダの伝説 時のオカリナ 3D

503	136	368	503
454	147	307	454
249	60	189	249

Wii

マリオカートWii

New スーパーマリオブラザーズ Wii

ゼルダの伝説 スカイウォードソード

Wii Sports

Wii Sports Resort

Wii Party

Wii Fit Plus

星のカービィ Wii

Wiiリモコンプラス バラエティパック

スーパーマリオギャラクシー

491	30	461	3,191
353	17	337	2,547
342	38	304	342
240	2	239	7,916
219	65	155	2,987
191	48	143	768
175	14	161	2,024
121	66	55	121
112	16	96	112
109	0	109	1,040

(参考) Wii Fit / Wii Fit Plus に同梱して販売したWiiバランスボードは
全世界で累計3,600万台以上となっています。

注: ハードウェアに同梱して販売している数量も含めています。

*海外において、当社がゲームソフトライセンスを受けて発売・販売しているタイトルです。全世界合計
(当期・累計とも)には、国内での販売数量は含まれていません。

外貨建取引情報

連結外貨建売上高

(単位:ドル、ユーロ)

	前期 (FY3/2011)				当期 (FY3/2012)		
	1Q	2Q	3Q	4Q	1Q	2Q	3Q
USDドル	9億				3億		
	16億				8億		
	40億				25億		
	49億						
ユーロ	4億				3億		
	9億				7億		
	22億				17億		
	29億						

提出会社USDドル建仕入高

(単位:ドル)

	前期 (FY3/2011)				当期 (FY3/2012)		
	1Q	2Q	3Q	4Q	1Q	2Q	3Q
	3億				5億		
	8億				13億		
	13億				24億		
	16億						

期中平均為替レート

(単位:円)

	前期 (FY3/2011)				当期 (FY3/2012)		
	1Q	2Q	3Q	4Q	1Q	2Q	3Q
1USDドル =	92.01				81.74		
	88.95				79.82		
	86.85				79.01		
	85.72						
1ユーロ =	116.99				117.40		
	113.85				113.79		
	113.31				110.64		
	113.12						

為替変動の影響を受ける提出会社の主な外貨建資産及び負債

(単位:百万ドル、百万ユーロ)

	前期	当期 (FY3/2012)		
	期末	1Q末	2Q末	3Q末
USDドル建現預金	3,541	3,633	3,147	2,348
USDドル建売掛金	776	309	506	1,151
USDドル建買掛金	112	409	897	1,096
ユーロ建現預金	1,996	1,597	1,631	1,594
ユーロ建売掛金	661	477	389	679

四半期末為替レート

(単位:円)

	前期	当期 (FY3/2012)		
	期末	1Q末	2Q末	3Q末
1USDドル =	83.15	80.73	76.65	77.74
1ユーロ =	117.57	116.84	104.11	100.71

地域別任天堂主要製品発売日一覧表(2011年4月～2011年12月)

		ニンテンドー3DS		Wii	
地域	種類	名称	発売日	名称	発売日
日本	(ソフトウェア)	パイロットウイングス リゾート	2011/4/14	パンドラの塔 君のもとへ帰るまで	2011/5/26
		スティールダイバー	2011/5/12	ゴールデンアイ 007™*	2011/6/30
		ゼルダの伝説 時のオカリナ 3D	2011/6/16	Wiiリモコンプラス バラエティパック	2011/7/7
		スターフォックス64 3D	2011/7/14	みんなのリズム天国	2011/7/21
		スーパーポケモンスクランブル	2011/8/11	ディズニー エピックミッキー ～ミッキーマウスと魔法の筆～*	2011/8/4
		花といきもの立体図鑑	2011/9/29	JUST DANCE Wii*	2011/10/13
		スーパーマリオ 3Dランド	2011/11/3	星のカービィ Wii	2011/10/27
		マリオカート7	2011/12/1	ポケパーク2 ～Beyond the World～	2011/11/12
				ゼルダの伝説 スカイウォードソード	2011/11/23
				マリオ&ソニック AT ロンドンオリンピック™*	2011/12/8

米国	(ソフトウェア)	ゼルダの伝説 時のオカリナ 3D	2011/6/19	Wiiリモコンプラス バラエティパック	2011/6/13
		スターフォックス64 3D	2011/9/9	Mystery Case Files: The Malgrave Incident	2011/6/27
		テトリス**	2011/10/2	星のカービィ Wii	2011/10/24
		スーパーポケモンスクランブル	2011/10/24	ゼルダの伝説 スカイウォードソード	2011/11/20
		スーパーマリオ 3Dランド	2011/11/13	いただきストリートWii**	2011/12/5
		マリオカート7	2011/12/4		

欧州	(ソフトウェア)	スティールダイバー	2011/5/6	Wiiリモコンプラス バラエティパック	2011/6/24
		ゼルダの伝説 時のオカリナ 3D	2011/6/17	ゼノブレイド	2011/8/19
		スターフォックス64 3D	2011/9/9	Mystery Case Files: The Malgrave Incident	2011/9/9
		スーパーマリオ 3Dランド	2011/11/18	ゼルダの伝説 スカイウォードソード	2011/11/18
		スーパーポケモンスクランブル	2011/12/2	星のカービィ Wii	2011/11/25
		マリオカート7	2011/12/2	いただきストリートWii**	2011/12/28

		ニンテンドーDS			
地域	種類	名称	発売日		
日本	(ソフトウェア)	バトル&ゲット! ポケモンタイピングDS	2011/4/21		
		あつめて! カービィ	2011/8/4		

米国	(ソフトウェア)	ドラゴンクエストモンスターズ ジョーカー2**	2011/9/19		
		あつめて! カービィ	2011/9/19		
		レイトン教授と魔神の笛**	2011/10/17		
		スーパーカセキホリダー	2011/11/14		

欧州	(ソフトウェア)	ドラゴンクエストVI 幻の大地**	2011/5/20		
		イナズマイレブ**	2011/8/26		
		ドラゴンクエストモンスターズ ジョーカー2**	2011/10/7		
		あつめて! カービィ	2011/10/28		
		レイトン教授と魔神の笛**	2011/11/25		

(注) 名称については日本国内のものを優先して表示しています。

米国、欧州の発売日は地域や国等によって異なることがあります。

*国内において、当社がゲームソフトライセンスを受けて発売・販売しているタイトルです。

**海外において、当社がゲームソフトライセンスを受けて発売・販売しているタイトルです。

地域別任天堂主要製品発売スケジュール(予定)

地域	種類	ニンテンドー3DS		Wii	
		名称	発売日	名称	発売日
日本 (ソフトウェア)		心霊カメラ ～憑いてる手帳～	2012/1/12	キキトリック	2012/1/19
		マリオ&ソニック AT ロンドンオリンピック™*	2012/3/1	マリオパーティ9	2012/4/26
		新・光神話 パルテナの鏡	2012/3/22	零 新作(仮称)	未定
		ファイアーエムブレム 覚醒	2012/4/19		
		カルドセプト®	2012年		
		カルチョビット(仮称)	2012年		
		どうぶつの森(仮称)	2012年		
		ペーパーマリオ(仮称)	2012年		
		マリオテニス(仮称)	2012年		
		ルイージマンション2	2012年		
		GIRLS MODE(仮称)	2012年		
		トモダチコレクション(仮称)	未定		
米国 (ソフトウェア)		新・光神話 パルテナの鏡	2012/3/23	みんなのリズム天国	2012/2/13
		心霊カメラ ～憑いてる手帳～	2012/4/13	ポケパーク2 ～Beyond the World～	2012/2/27
		LEGO® City (仮称)**	2012年	マリオパーティ9	2012/3/11
		マリオテニス(仮称)	2012年	ゼノブレイド	2012/4
		ルイージマンション2	2012年		
		どうぶつの森(仮称)	未定		
		ペーパーマリオ(仮称)	未定		
欧州 (ソフトウェア)		新・光神話 パルテナの鏡	2012/3	THE LAST STORY(ラストストーリー)	2012/2/24
		心霊カメラ ～憑いてる手帳～	2012年	マリオパーティ9	2012/3/2
		マリオテニス(仮称)	2012年	ポケパーク2 ～Beyond the World～	2012/3/30
		ルイージマンション2	2012年	バンドラの塔 君のもとへ帰るまで	2012年4～6月
		レイトン教授と奇跡の仮面**	2012年	みんなのリズム天国	2012年
		どうぶつの森(仮称)	未定		
		ペーパーマリオ(仮称)	未定		

(注) 予定については名称・発売日等が変更される場合があります。
 名称については日本国内のものを参考にして表示しています。
 米国、欧州の発売日は地域や国等によって異なることがあります。
 *日本国内において、当社がゲームソフトライセンスを受けて発売・販売するタイトルです。
 **海外において、当社がゲームソフトライセンスを受けて発売・販売するタイトルです。

発売予定サードパーティソフト(一部抜粋:2012年1月~)

ニンテンドー3DS		ニンテンドーDS			
地域	種類	名称	パブリッシャー		
日本	(ソフトウェア)	バイオハザード リベレーションズ	カプコン	学園ヘタリアDS	アイディアファクトリー
		NEWラブプラス	コナミデジタルエンタテインメント	名探偵コナン 過去からの前奏曲(プレリユード)	バンダイナムコゲームス
		METAL GEAR SOLID SNAKE EATER 3D	コナミデジタルエンタテインメント	ポケモン+ (プラス) ノブナガの野望	ポケモン
		ガールズRPG シンデレライフ	レベルファイブ		
		牧場物語 はじまりの大地	マーベラスAQL		
		鉄拳 3D PRIME EDITION	バンダイナムコゲームス		
		初音ミク アンド フューチャー スターズ プロジェクト ミライ	セガ		
		シアトリズム ファイナルファンタジー	スクウェア・エニックス		
		キングダム ハーツ 3D [ドリームドロップ デイスタンス]	スクウェア・エニックス		
		真・三國無双 VS	コーエーテクモゲームス		
		<hr/>			
		米国	(ソフトウェア)	Resident Evil® Revelations	CAPCOM
METAL GEAR SOLID® Snake Eater 3D	Konami Digital Entertainment, Inc.			Silverlicious™	GameMill Entertainment
Tales of the Abyss®	NAMCO BANDAI Games America Inc.			Zuma's Revenge!™	PopCap
TEKKEN® 3D Prime Edition	NAMCO BANDAI Games America Inc.			MLB 2K12	2K Sports
Mario & Sonic at the London 2012 Olympic Games™	SEGA			Sesame Street: Elmo's Musical Monsterpiece©	Warner Bros. Interactive Entertainment
CRUSH™3D	SEGA				
Nicktoons MLB 3D	2K Play				
Horses 3D	Ubisoft				
NCIS The Video Game (Based on the TV Series)	Ubisoft				
Rayman® Origins	Ubisoft				
<hr/>					
欧州	(ソフトウェア)	Resident Evil™ Revelations	CAPCOM	Honda ATV Fever	Enjoy Gaming
		Metal Gear Solid: Snake Eater 3D	Konami Digital Entertainment GmbH	VICTORIOUS™: Hollywood Arts Debut	NAMCO BANDAI Games Europe SAS
		One Piece Unlimited Cruise Special	NAMCO BANDAI Games Europe SAS	Harvest Moon: The Tale of Two Towns	Rising Star Games
		Pac-Man™ Party	NAMCO BANDAI Games Europe SAS		
		Tekken™ 3D Prime Edition	NAMCO BANDAI Games Europe SAS		
		Ben 10 Galactic Racing	NAMCO BANDAI Games Europe SAS		
		BIT.TRIP SAGA	Rising Star Games		
		CRUSH 3D™	SEGA		
		Mario & Sonic at the London 2012 Olympic Games™	SEGA		
		Rhythm Thief & the Emperor's Treasure™	SEGA		
		Rayman® Origins	Ubisoft		
		Planet Crasher	UTV Ignition		
<hr/>					
Wii					
地域	種類	名称	パブリッシャー		
日本	(ソフトウェア)	ドラゴンクエストX 目覚めし五つの種族 オンライン	スクウェア・エニックス		
		<hr/>			
米国	(ソフトウェア)	MLB 2K12	2K Sports		
		Sesame Street: Elmo's Musical Monsterpiece©	Warner Bros. Interactive Entertainment		
<hr/>					
欧州	(ソフトウェア)	We Sing Pop!	Nordic Games Publishing AB		
		We Sing 80's	Nordic Games Publishing AB		
		Winter Sports 2012	PQube		
		BIT.TRIP COMPLETE	Rising Star Games		

(注) パブリッシャー名のアルファベット順で記載しております。
 予定については名称等が変更される場合があります。

当社ホームページ掲載ご参考情報

決算短信等を掲載したIR情報のページの他、当社のビジネスについての考え方・方向性をご理解いただく上においてご参考となる情報です。

■任天堂HPトップ <http://www.nintendo.co.jp>

■IR情報 <http://www.nintendo.co.jp/ir/index.html>

[任天堂HPトップ](#) > [株主・投資家向け情報](#)

『任天堂HPトップ』から、『株主・投資家向け情報』にアクセスしてください。

■IRイベント <http://www.nintendo.co.jp/ir/library/events/index.html>

[任天堂HPトップ](#) > [株主・投資家向け情報](#) > [IRライブラリー](#) > [IRイベント](#)

- ・2011年10月28日 2012年3月期 第2四半期決算説明会
- ・2011年7月29日 2012年3月期 第1四半期決算説明会
- ・2011年6月8日 2011 E3 Expo アナリスト Q&A セッション
- ・その他過去の決算説明会等

■株式情報 <http://www.nintendo.co.jp/ir/stock/index.html>

[任天堂HPトップ](#) > [株主・投資家向け情報](#) > [株式情報](#)

- ・2011年6月29日 第71期 定時株主総会 質疑応答
- [株式情報](#) > [株主総会](#) > [第71期 定時株主総会 質疑応答](#)

■イベント情報 <http://www.nintendo.co.jp/n10/index.html#event>

[任天堂HPトップ](#) > [サポート情報・その他](#) > [イベント情報](#)

- ・2011年12月27日 ニンテンドーダイレクト
- ・2011年10月21日 ニンテンドーダイレクト
- ・2011年9月13日 ニンテンドー3DSカンファレンス 2011
- ・2011年6月7～9日 E3(Wii U発表)
- ・2011年3月2日 GDC(ゲーム開発者会議/米国サンフランシスコで開催) 社長講演内容
- ・その他過去のイベント

■社長が訊く <http://www.nintendo.co.jp/corporate/links/index.html>

～製品開発の経緯や背景等に関する情報です。

[任天堂HPトップ](#) > [社長が訊くリンク集](#)

※各コンテンツは予告なく削除やURLの変更を行うことがあります。