



平成25年3月期 第3四半期決算短信〔日本基準〕(連結)



平成25年1月30日

上場取引所 東大

上場会社名 任天堂株式会社

コード番号 7974 URL <http://www.nintendo.co.jp>

代表者 (役職名) 取締役社長 (氏名) 岩田 聡

問合せ先責任者 (役職名) 専務取締役 経営統括本部長 (氏名) 森 仁洋

TEL 075-662-9600

四半期報告書提出予定日 平成25年2月14日

配当支払開始予定日 —

四半期決算補足説明資料作成の有無 : 有

四半期決算説明会開催の有無 : 有 (機関投資家・証券アナリスト向け)

(百万円未満切捨て)

1. 平成25年3月期第3四半期の連結業績(平成24年4月1日～平成24年12月31日)

(1) 連結経営成績(累計)

(%表示は、対前年同四半期増減率)

	売上高		営業利益		経常利益		四半期純利益	
	百万円	%	百万円	%	百万円	%	百万円	%
25年3月期第3四半期	543,033	△2.4	△5,857	—	22,756	—	14,545	—
24年3月期第3四半期	556,166	△31.2	△16,408	—	△66,027	—	△48,351	—

(注) 包括利益 25年3月期第3四半期 31,066百万円 (—%) 24年3月期第3四半期 △78,902百万円 (—%)

	1株当たり四半期純利益	潜在株式調整後1株当たり四半期純利益
	円 銭	円 銭
25年3月期第3四半期	113.75	—
24年3月期第3四半期	△378.10	—

(2) 連結財政状態

	総資産	純資産	自己資本比率
	百万円	百万円	%
25年3月期第3四半期	1,588,585	1,209,280	76.1
24年3月期	1,368,401	1,191,025	87.0

(参考) 自己資本 25年3月期第3四半期 1,209,153百万円 24年3月期 1,190,943百万円

2. 配当の状況

	年間配当金				
	第1四半期末	第2四半期末	第3四半期末	期末	合計
	円 銭	円 銭	円 銭	円 銭	円 銭
24年3月期	—	0.00	—	100.00	100.00
25年3月期	—	0.00	—		
25年3月期(予想)				100.00	100.00

(注) 直近に公表されている配当予想からの修正の有無 : 無

3. 平成25年3月期の連結業績予想(平成24年4月1日～平成25年3月31日)

(%表示は、対前期増減率)

	売上高		営業利益		経常利益		当期純利益		1株当たり当期純利益
	百万円	%	百万円	%	百万円	%	百万円	%	円 銭
通期	670,000	3.5	△20,000	—	20,000	—	14,000	—	109.48

(注) 直近に公表されている業績予想からの修正の有無 : 有

※ 注記事項

(1) 当四半期連結累計期間における重要な子会社の異動(連結範囲の変更を伴う特定子会社の異動) : 無

(2) 四半期連結財務諸表の作成に特有の会計処理の適用 : 有

(3) 会計方針の変更・会計上の見積りの変更・修正再表示

- ① 会計基準等の改正に伴う会計方針の変更 : 有
- ② ①以外の会計方針の変更 : 無
- ③ 会計上の見積りの変更 : 有
- ④ 修正再表示 : 無

(注)詳細は、【添付資料】P.3「2.サマリー情報(注記事項)に関する事項(2)会計方針の変更・会計上の見積りの変更・修正再表示」をご覧ください。

(4) 発行済株式数(普通株式)

- ① 期末発行済株式数(自己株式を含む)
- ② 期末自己株式数
- ③ 期中平均株式数(四半期累計)

25年3月期3Q	141,669,000 株	24年3月期	141,669,000 株
25年3月期3Q	13,792,161 株	24年3月期	13,791,286 株
25年3月期3Q	127,877,370 株	24年3月期3Q	127,878,563 株

※四半期レビュー手続の実施状況に関する表示

この四半期決算短信は、金融商品取引法に基づく四半期レビュー手続の対象外であり、この四半期決算短信の開示時点において、四半期連結財務諸表に対する四半期レビュー手続が実施中です。

※業績予想の適切な利用に関する説明、その他特記事項

本資料に含まれる将来の見通しに関する記述は、現時点で入手可能な情報に基づき当社の経営者が判断した見通しであり、潜在的なリスクや不確実性を含んでいます。現実の結果(実際の業績及び配当予想額を含みますが、これに限られません。)は様々な要因の変化により、これら見通しとは大きく異なる結果となる可能性があることをご理解ください。なお、予想に関連する事項については、本日(平成25年1月30日)公表しました「通期業績予想の修正に関するお知らせ」をご覧ください。

○添付資料の目次

1. 当四半期決算に関する定性的情報	P. 2
(1) 連結経営成績に関する定性的情報	P. 2
(2) 連結業績予想に関する定性的情報	P. 2
2. サマリー情報（注記事項）に関する事項	P. 3
(1) 四半期連結財務諸表の作成に特有の会計処理の適用	P. 3
(2) 会計方針の変更・会計上の見積りの変更・修正再表示	P. 3
3. 四半期連結財務諸表等	P. 4
(1) 四半期連結貸借対照表	P. 4
(2) 四半期連結損益計算書及び四半期連結包括利益計算書	P. 5
(3) 継続企業の前提に関する注記	P. 7
(4) 株主資本の金額に著しい変動があった場合の注記	P. 7
4. 補足情報	P. 7
(1) 連結販売実績	P. 7
(2) 地域別売上高	P. 7
(3) 連結参考情報	P. 7
(4) 為替変動の影響を受ける提出会社の主な外貨建資産及び負債	P. 7
(5) 連結販売数量及びタイトル数	P. 8

1. 当四半期決算に関する定性的情報

(1) 連結経営成績に関する定性的情報

当社グループは、「ゲーム人口の拡大」という基本戦略に基づき、年齢・性別・ゲーム経験の有無を問わず受け入れられる、魅力ある商品の提供に努めています。

当第3四半期(平成24年4月～12月)の状況は、ニンテンドー3DS(3DS LL/3DS)では、新たなサイズバリエーションとして、画面サイズを従来型機の約1.9倍に大型化した『ニンテンドー3DS LL』を日欧で7月、米国で8月に発売しました。ソフトウェアについては、国内で7月、欧米で8月に発売した『New スーパーマリオブラザーズ 2』が全世界合計で596万本の販売を記録しました。さらに、11月に国内で発売した、プレイヤーが村長になって、自分だけの村づくりを楽しむコミュニケーションゲーム『とびだせ どうぶつの森』では、パッケージ版、ダウンロード版ともに売れ行きが好調に推移し、273万本を販売するヒットとなりました。また、前期に発売した『スーパーマリオ 3Dランド』、『マリオカート7』などの定番タイトルも堅調に推移し、ハードウェア全体の販売台数は1,271万台、ソフトウェアの販売本数は3,956万本となりました。

ニンテンドーDS(DSi LL/DSi/DS Lite/DS)では、国内で6月、欧米で10月に発売したポケットモンスターシリーズの最新作『ポケットモンスターブラック2』、『ポケットモンスターホワイト2』が合計763万本の販売となったものの、ハードウェアの販売台数は世代交代が進んだ結果215万台、ソフトウェアの販売本数は3,024万本にとどまりました。

Wiiの後継機として、画面のついたコントローラー『Wii U GamePad』と家庭のテレビの2画面を活かしたプレイが楽しめる新しいゲーム機『Wii U』を欧米で11月、国内で12月に発売しました。ソフトウェアについては、本体と同時に発売の『New スーパーマリオブラザーズ U』、『Nintendo Land』が、それぞれ201万本、233万本の販売となり、ハードウェアの販売台数は306万台、ソフトウェアの販売本数は1,169万本となりました。

Wiiでは、マリオパーティシリーズの最新作『マリオパーティ9』がミリオンセラーとなりましたが、新規タイトルが少なかったことなどにより、販売数量はハードウェアが353万台、ソフトウェアが4,508万本となりました。

これらの状況に加え、期中のユーロの為替相場が円高に推移した影響などにより、売上高は5,430億円(うち、海外売上高3,607億円、海外売上高比率66.4%)となりました。さらに、営業損益では、Wii U本体の採算が厳しいこともあり、58億円の損失となりましたが、為替相場が年末には円安となった影響で為替差益が222億円発生し、その結果経常利益は227億円、四半期純利益は145億円となりました。

(2) 連結業績予想に関する定性的情報

平成24年10月24日に公表しました業績予想を修正しました。

詳細については、本日(平成25年1月30日)公表しました「通期業績予想の修正に関するお知らせ」をご覧ください。

2. サマリー情報（注記事項）に関する事項

（1）四半期連結財務諸表の作成に特有の会計処理の適用

（税金費用の計算）

一部の連結子会社については、当第3四半期連結会計期間を含む連結会計年度の税引前当期純利益に対する税効果会計適用後の実効税率を合理的に見積り、税引前四半期純利益に当該見積実効税率を乗じて計算しています。

（2）会計方針の変更・会計上の見積りの変更・修正再表示

（会計上の見積りの変更と区別することが困難な会計方針の変更）

当社及び国内連結子会社は、法人税法の改正に伴い、第1四半期連結会計期間より、平成24年4月1日以後に取得した有形固定資産については、改正後の法人税法に基づく減価償却の方法に変更しています。これによる営業損失、経常利益及び税金等調整前四半期純利益に与える影響は軽微です。

3. 四半期連結財務諸表等

(1) 四半期連結貸借対照表

(単位：百万円)

	前連結会計年度 (平成24年3月31日)	当第3四半期連結会計期間 (平成24年12月31日)
資産の部		
流動資産		
現金及び預金	462,021	508,745
受取手形及び売掛金	43,378	171,159
有価証券	496,301	438,331
たな卸資産	78,446	126,853
その他	62,788	84,079
貸倒引当金	△2,149	△1,209
流動資産合計	1,140,786	1,327,960
固定資産		
有形固定資産	87,856	86,588
無形固定資産	7,706	9,391
投資その他の資産	132,052	164,646
固定資産合計	227,615	260,625
資産合計	1,368,401	1,588,585
負債の部		
流動負債		
支払手形及び買掛金	86,700	271,343
未払法人税等	1,008	3,263
引当金	2,565	716
その他	65,164	80,541
流動負債合計	155,438	355,865
固定負債		
引当金	14,444	14,965
その他	7,493	8,474
固定負債合計	21,937	23,440
負債合計	177,376	379,305
純資産の部		
株主資本		
資本金	10,065	10,065
資本剰余金	11,734	11,734
利益剰余金	1,419,784	1,421,541
自己株式	△156,682	△156,690
株主資本合計	1,284,901	1,286,651
その他の包括利益累計額		
その他有価証券評価差額金	1,570	3,728
為替換算調整勘定	△95,528	△81,226
その他の包括利益累計額合計	△93,957	△77,497
少数株主持分	81	126
純資産合計	1,191,025	1,209,280
負債純資産合計	1,368,401	1,588,585

(2) 四半期連結損益計算書及び四半期連結包括利益計算書

四半期連結損益計算書

第3四半期連結累計期間

(単位：百万円)

	前第3四半期連結累計期間 (自平成23年4月1日 至平成23年12月31日)	当第3四半期連結累計期間 (自平成24年4月1日 至平成24年12月31日)
売上高	556,166	543,033
売上原価	425,064	415,781
売上総利益	131,101	127,251
販売費及び一般管理費	147,509	133,108
営業損失(△)	△16,408	△5,857
営業外収益		
受取利息	5,975	4,222
為替差益	—	22,225
その他	1,393	3,154
営業外収益合計	7,369	29,602
営業外費用		
売上割引	340	469
有価証券償還損	2,440	447
為替差損	53,725	—
その他	482	71
営業外費用合計	56,988	989
経常利益又は経常損失(△)	△66,027	22,756
特別利益		
固定資産売却益	49	—
特別利益合計	49	—
特別損失		
固定資産処分損	72	22
土壌処分費用	—	380
特別損失合計	72	402
税金等調整前四半期純利益又は税金等調整前四半期純損失(△)	△66,051	22,354
法人税等	△17,674	7,743
少数株主損益調整前四半期純利益又は少数株主損益調整前四半期純損失(△)	△48,376	14,610
少数株主利益又は少数株主損失(△)	△25	64
四半期純利益又は四半期純損失(△)	△48,351	14,545

四半期連結包括利益計算書

第3四半期連結累計期間

(単位：百万円)

	前第3四半期連結累計期間 (自平成23年4月1日 至平成23年12月31日)	当第3四半期連結累計期間 (自平成24年4月1日 至平成24年12月31日)
少数株主損益調整前四半期純利益又は少数株主損益調整前四半期純損失(△)	△48,376	14,610
その他の包括利益		
その他有価証券評価差額金	△926	2,160
為替換算調整勘定	△29,599	14,297
持分法適用会社に対する持分相当額	△0	△1
その他の包括利益合計	△30,525	16,456
四半期包括利益	△78,902	31,066
(内訳)		
親会社株主に係る四半期包括利益	△78,876	31,005
少数株主に係る四半期包括利益	△25	60

(3) 継続企業の前提に関する注記

該当事項はありません。

(4) 株主資本の金額に著しい変動があった場合の注記

該当事項はありません。

4. 補足情報

(1) 連結販売実績

(単位：百万円)

種類		前第3四半期連結累計期間 (自平成23年4月1日 至平成23年12月31日)	当第3四半期連結累計期間 (自平成24年4月1日 至平成24年12月31日)
レジャー機器	ハードウェア	339,469	344,748
	ソフトウェア	215,466	197,101
	レジャー機器 計	554,935	541,849
その他	トランプ・かるた他	1,230	1,183
合 計		556,166	543,033

(2) 地域別売上高

(単位：百万円)

		日本	米大陸	欧州	その他	合計
当第3四半期連結累計期間 (自平成24年4月1日 至平成24年12月31日)	売上高	182,320	201,075	142,968	16,668	543,033
	構成比率	33.6%	37.0%	26.3%	3.1%	100.0%
前第3四半期連結累計期間 (自平成23年4月1日 至平成23年12月31日)	売上高	120,927	214,684	194,328	26,226	556,166
	構成比率	21.7%	38.6%	34.9%	4.8%	100.0%

(3) 連結参考情報

(単位：百万円)

	前第3四半期連結累計期間 (自平成23年4月1日 至平成23年12月31日)	当第3四半期連結累計期間 (自平成24年4月1日 至平成24年12月31日)	当連結会計年度(予想) (自平成24年4月1日 至平成25年3月31日)
有形固定資産減価償却額	6,962	8,068	12,000
研究開発費	38,892	39,127	55,000
広告宣伝費	62,866	49,070	70,000
期中平均レート			
1 USドル =	79.01円	80.00円	82.50円
1 ユーロ =	110.64円	102.17円	106.63円
連結USドル建売上高	25億USドル	23億USドル	—
連結ユーロ建売上高	17億ユーロ	14億ユーロ	—
提出会社のUSドル建仕入高	24億USドル	32億USドル	—

(4) 為替変動の影響を受ける提出会社の主な外貨建資産及び負債

(単位：百万USドル、百万ユーロ)

	前事業年度末 (平成24年3月31日現在)		当第3四半期末 (平成24年12月31日現在)		当事業年度末(予想) (平成25年3月31日現在)
	残高	為替レート	残高	為替レート	前提為替レート
現預金	1,226		2,635		
USドル建					
売掛金	295	82.19円	1,472	86.58円	90.00円
買掛金	312		1,529		
ユーロ建					
現預金	1,576	109.80円	313	114.71円	120.00円
売掛金	262		802		

(5) 連結販売数量及びタイトル数

			前第3四半期 連結累計期間 (自平成23年4月1日 至平成23年12月31日)	当第3四半期 連結累計期間 (自平成24年4月1日 至平成24年12月31日)	累計	販売数(単位:万台・万本) タイトル数(単位:本) 当連結会計年度(予想) (自平成24年4月1日 至平成25年3月31日)
ニンテンドーDS ※	ハード	国内	21	1	3,299	
		米大陸	235	192	5,968	
		その他	208	22	6,100	
		計	464	215	15,367	230
	ソフト	国内	605	447	21,138	
		米大陸	2,780	1,622	38,998	
		その他	1,735	955	32,919	
		計	5,120	3,024	93,055	3,300
	タイトル数	国内	54	11	1,839	
		米大陸	107	44	1,715	
その他		113	65	2,081		
ニンテンドー3DS	ハード	国内	360	504	1,088	
		米大陸	415	398	997	
		その他	368	369	899	
		計	1,143	1,271	2,984	1,500
うちニンテンドー3DS LL	ハード	国内	—	281	281	
		米大陸	—	197	197	
		その他	—	227	227	
		計	—	705	705	
	ソフト	国内	810	1,608	2,938	
		米大陸	997	1,348	3,006	
		その他	997	1,001	2,554	
		計	2,804	3,956	8,499	5,000
	タイトル数	国内	67	84	197	
		米大陸	74	65	171	
その他		68	67	176		
Wii	ハード	国内	84	24	1,269	
		米大陸	408	185	4,755	
		その他	404	145	3,914	
		計	896	353	9,938	400
	ソフト	国内	840	396	7,347	
		米大陸	4,649	2,425	47,444	
		その他	3,418	1,687	31,562	
		計	8,906	4,508	86,353	5,000
	タイトル数	国内	31	10	457	
		米大陸	123	46	1,221	
その他		116	56	1,213		
Wii U	ハード	国内	—	83	83	
		米大陸	—	132	132	
		その他	—	90	90	
		計	—	306	306	400
	ソフト	国内	—	148	148	
		米大陸	—	640	640	
		その他	—	382	382	
		計	—	1,169	1,169	1,600
	タイトル数	国内	—	15	15	
		米大陸	—	37	37	
その他		—	29	29		

- (注) 1 ※ニンテンドーDSとは「ニンテンドーDSi LL/DSi/DS Lite/DS」を指します。
 2 ニンテンドーDSソフトの販売数量及びタイトル数には、ニンテンドーDSiウェアの数量を含みません。
 3 ニンテンドー3DSソフトの販売数量及びタイトル数は、ニンテンドー3DSカードソフト(パッケージ版及びダウンロード版)の数量です。
 4 Wiiソフトの販売数量及びタイトル数には、バーチャルコンソール及びWiiウェアの数量を含みません。
 5 Wii Uソフトの販売数量及びタイトル数は、Wii Uディスクソフト(パッケージ版及びダウンロード版)の数量です。
 6 各ソフトの販売数量実績は、ハードに同梱して販売したソフトの数量を含みます。
 7 各ソフトの販売数量予想は、当第3四半期までの実績部分にはハードに同梱して販売したソフトの数量を含みますが、予想部分にはハードに同梱する数量を含みません。
 8 タイトル数におけるその他地域は、平成25年3月期より欧州で発売されたタイトル数のみを集計しています。