

# 任天堂株式会社

2013年3月期

## 第3四半期決算説明会

(2013年1月31日 開催)

### 参考資料

== 注意事項 ==

本資料に含まれる将来の見通しに関する記述は、現時点で入手可能な情報に基づき当社の経営者が判断した見通しであり、潜在的なリスクや不確実性を含んでいます。現実の結果(実際の業績及び配当予想額を含みますが、これに限られません。)は様々な要因の変化により、これら見通しとは大きく異なる結果となる可能性があることをご承知おきくださいますようお願い致します。

## 第3四半期累計期間連結損益計算書推移

(単位:百万円)

	FY3/2009 (08.4~08.12)	FY3/2010 (09.4~09.12)	FY3/2011 (10.4~10.12)	FY3/2012 (11.4~11.12)	FY3/2013 (12.4~12.12)
売 上 高	1,536,348	1,182,177	807,990	556,166	543,033
売 上 原 価	851,283	715,575	487,575	425,064	415,781
売 上 総 利 益	685,065	466,602	320,415	131,101	127,251
( 売 上 総 利 益 率 )	(44.6%)	(39.5%)	(39.7%)	(23.6%)	(23.4%)
販 売 費 及 び 一 般 管 理 費	183,734	169,945	161,619	147,509	133,108
営 業 利 益	501,330	296,656	158,795	△ 16,408	△ 5,857
( 営 業 利 益 率 )	(32.6%)	(25.1%)	(19.7%)	(△3.0%)	(△1.1%)
営 業 外 収 益	28,295	19,918	7,327	7,369	29,602
( 内 、 為 替 差 益 )	( - )	(9,996)	( - )	( - )	(22,225)
営 業 外 費 用	177,137	2,064	85,635	56,988	989
( 内 、 為 替 差 損 )	(174,233)	( - )	(84,403)	(53,725)	( - )
経 常 利 益	352,488	314,511	80,488	△ 66,027	22,756
( 経 常 利 益 率 )	(22.9%)	(26.6%)	(10.0%)	(△11.9%)	(4.2%)
特 別 利 益	98	4,310	115	49	-
特 別 損 失	6,171	2,284	33	72	402
税金等調整前四半期純利益	346,415	316,537	80,569	△ 66,051	22,354
法 人 税 等	133,856	124,063	31,019	△ 17,674	7,743
少数株主損益調整前 四半期純利益	-	-	49,550	△ 48,376	14,610
少 数 株 主 利 益	35	△ 127	△ 7	△ 25	64
四 半 期 純 利 益	212,524	192,601	49,557	△ 48,351	14,545
( 四 半 期 純 利 益 率 )	(13.8%)	(16.3%)	(6.1%)	(△8.7%)	(2.7%)

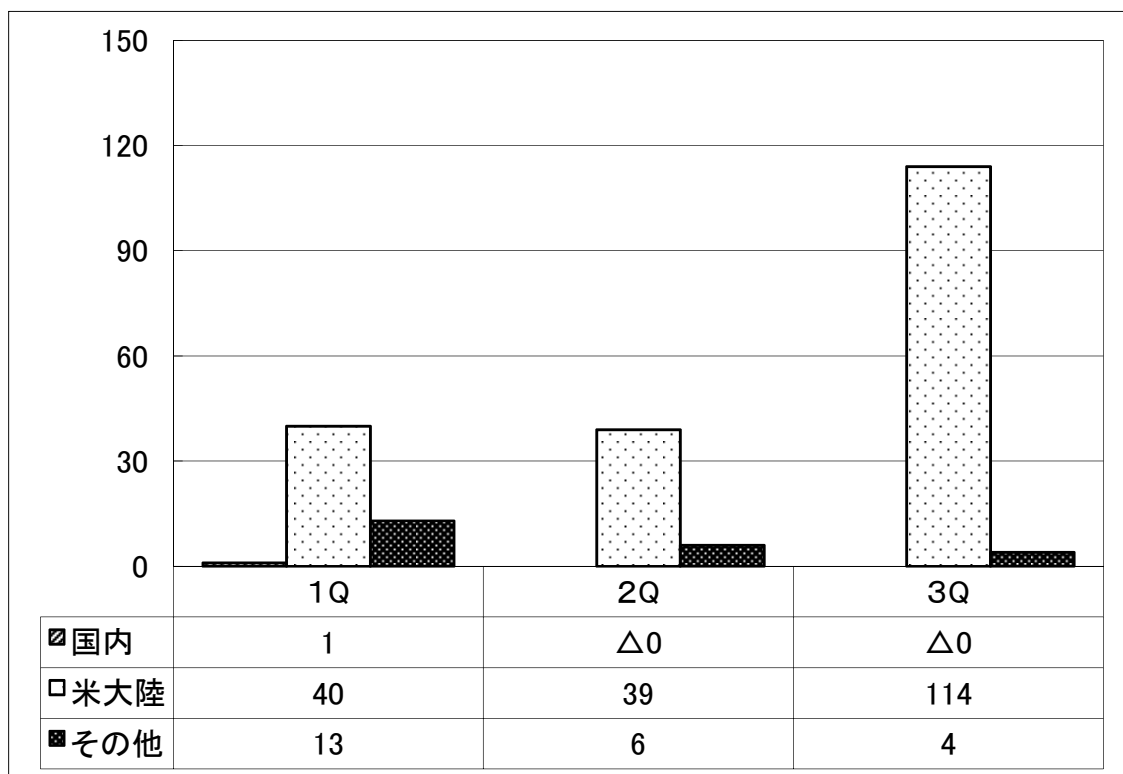
## 四半期毎の連結損益計算書推移

(単位:百万円)

	前期(FY3/2012)				当期(FY3/2013)			
	1Q	2Q	3Q	計	1Q	2Q	3Q	計
売上高	93,928	121,809	340,428	556,166	84,813	116,181	342,038	543,033
売上原価	82,897	100,823	241,343	425,064	59,937	96,711	259,133	415,781
売上総利益	11,030	20,985	99,085	131,101	24,876	19,470	82,904	127,251
(売上総利益率)	(11.7%)	(17.2%)	(29.1%)	(23.6%)	(29.3%)	(16.8%)	(24.2%)	(23.4%)
販売費及び一般管理費	48,743	40,620	58,146	147,509	35,208	38,298	59,601	133,108
営業利益	△ 37,712	△ 19,634	40,938	△ 16,408	△ 10,331	△ 18,827	23,302	△ 5,857
(営業利益率)	(△40.2%)	(△16.1%)	(12.0%)	(△3.0%)	(△12.2%)	(△16.2%)	(6.8%)	(△1.1%)
営業外収益	2,348	2,492	2,528	7,369	1,933	3,459	24,209	29,602
(内、為替差益)	(-)	(-)	(-)	(-)	(-)	(-)	(22,225)	(22,225)
営業外費用	7,187	48,178	1,622	56,988	21,383	2,098	△ 22,492	989
(内、為替差損)	(5,065)	(47,368)	(1,292)	(53,725)	(21,105)	(2,167)	(△ 23,273)	(-)
経常利益	△ 42,551	△ 65,320	41,844	△ 66,027	△ 29,781	△ 17,466	70,005	22,756
(経常利益率)	(△45.3%)	(△53.6%)	(12.3%)	(△11.9%)	(△35.1%)	(△15.0%)	(20.5%)	(4.2%)
特別利益	-	50	△ 1	49	-	-	-	-
特別損失	19	42	10	72	3	19	379	402
税金等調整前四半期純利益	△ 42,571	△ 65,312	41,832	△ 66,051	△ 29,785	△ 17,486	69,625	22,354
法人税等	△ 17,055	△ 20,537	19,918	△ 17,674	△ 12,590	△ 6,740	27,074	7,743
少数株主損益調整前 四半期純利益	△ 25,515	△ 44,774	21,914	△ 48,376	△ 17,194	△ 10,746	42,551	14,610
少数株主損益	0	△ 18	△ 7	△ 25	36	19	8	64
四半期純利益	△ 25,516	△ 44,756	21,921	△ 48,351	△ 17,231	△ 10,765	42,542	14,545
(四半期純利益率)	(△27.2%)	(△36.7%)	(6.4%)	(△8.7%)	(△20.3%)	(△9.3%)	(12.4%)	(2.7%)

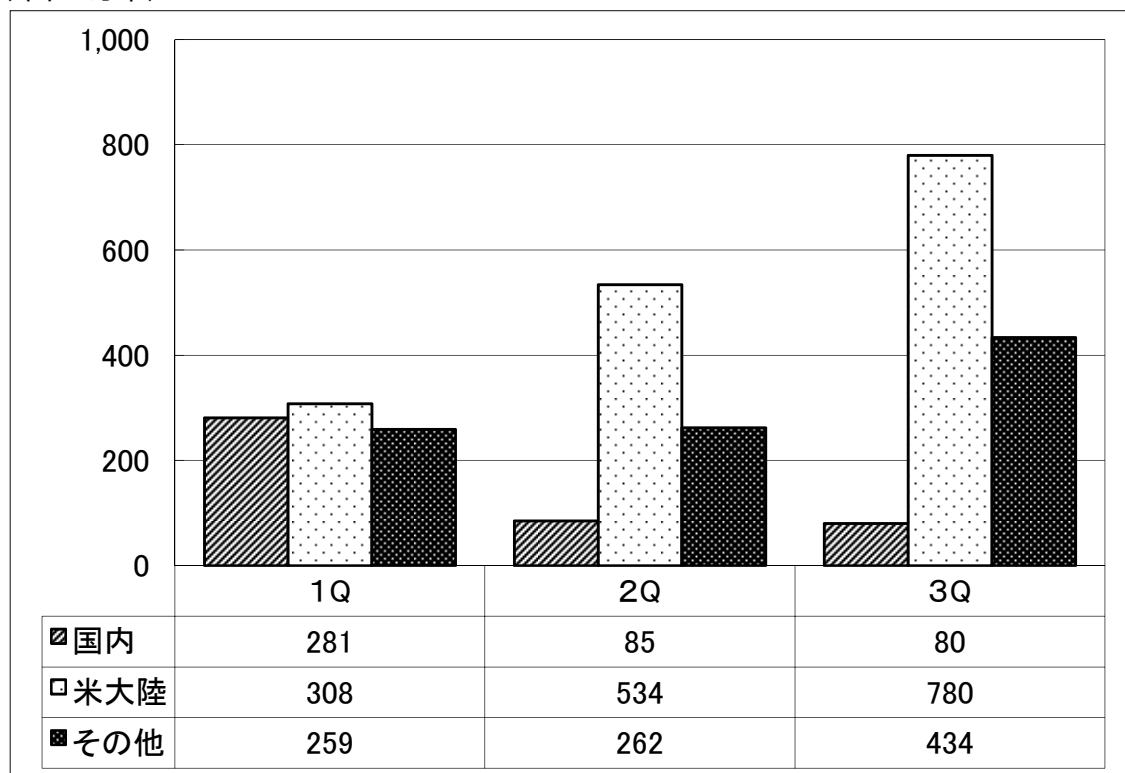
## 当期連結ニンテンドーDS販売数量

### 1. ハード(ニンテンドーDSi LL/DSi/DS Lite/DS) (単位:万台)



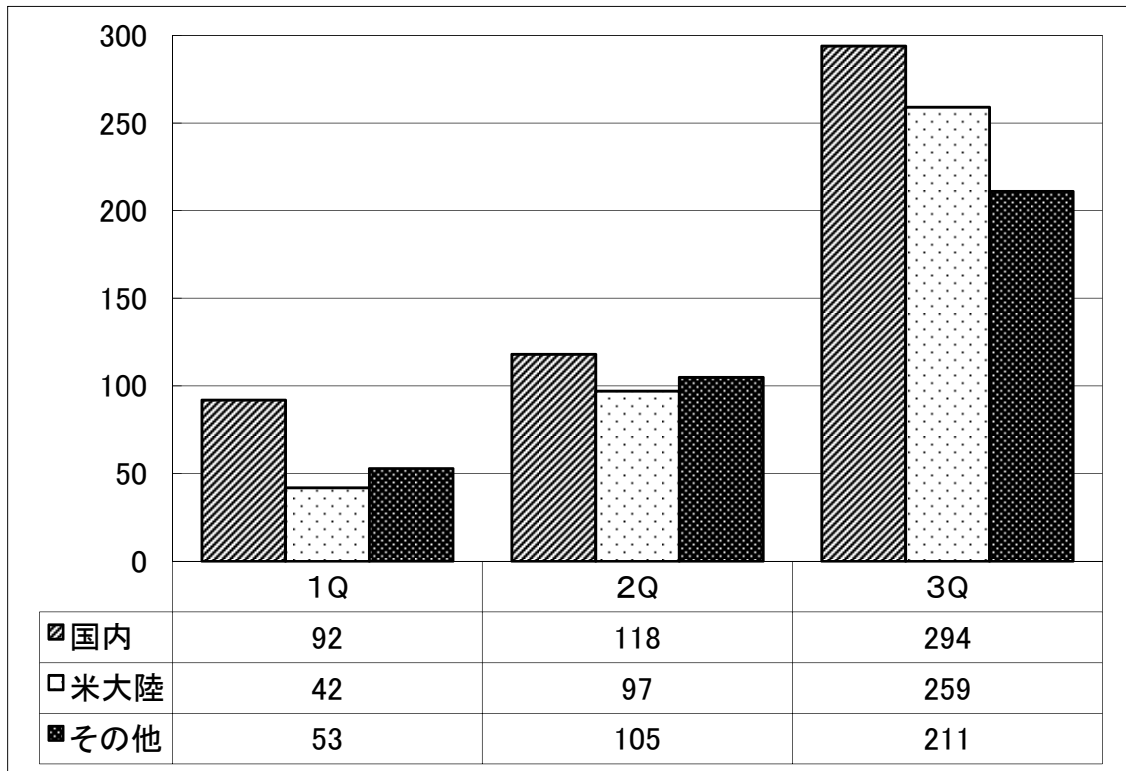
### 2. ソフト

(単位:万本)



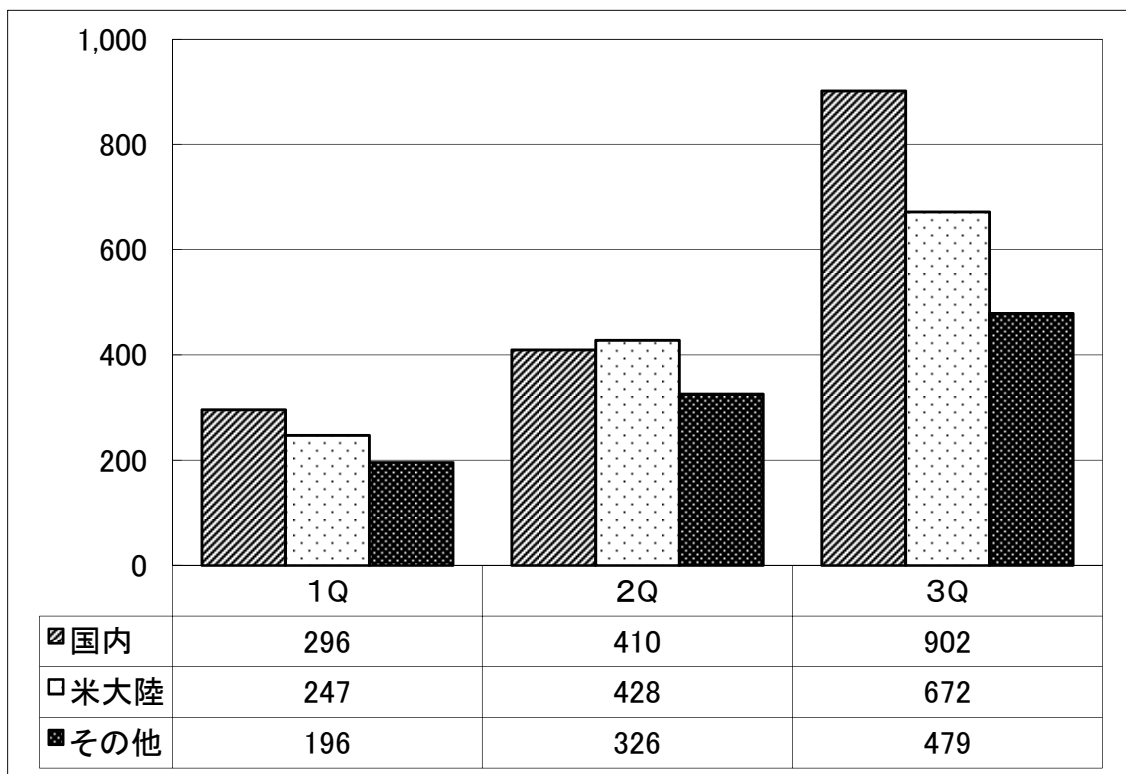
## 当期連結ニンテンドー3DS販売数量

### 1. ハード(ニンテンドー3DS LL/3DS) (単位:万台)



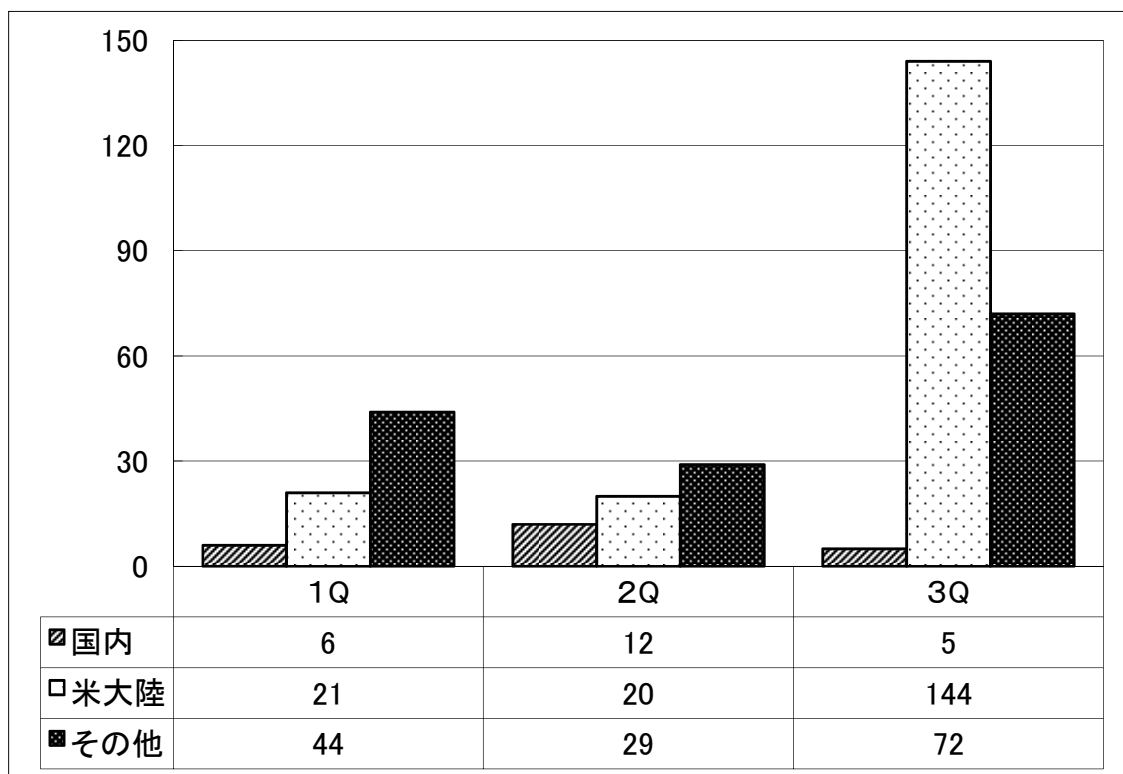
### 2. ソフト

(単位:万本)

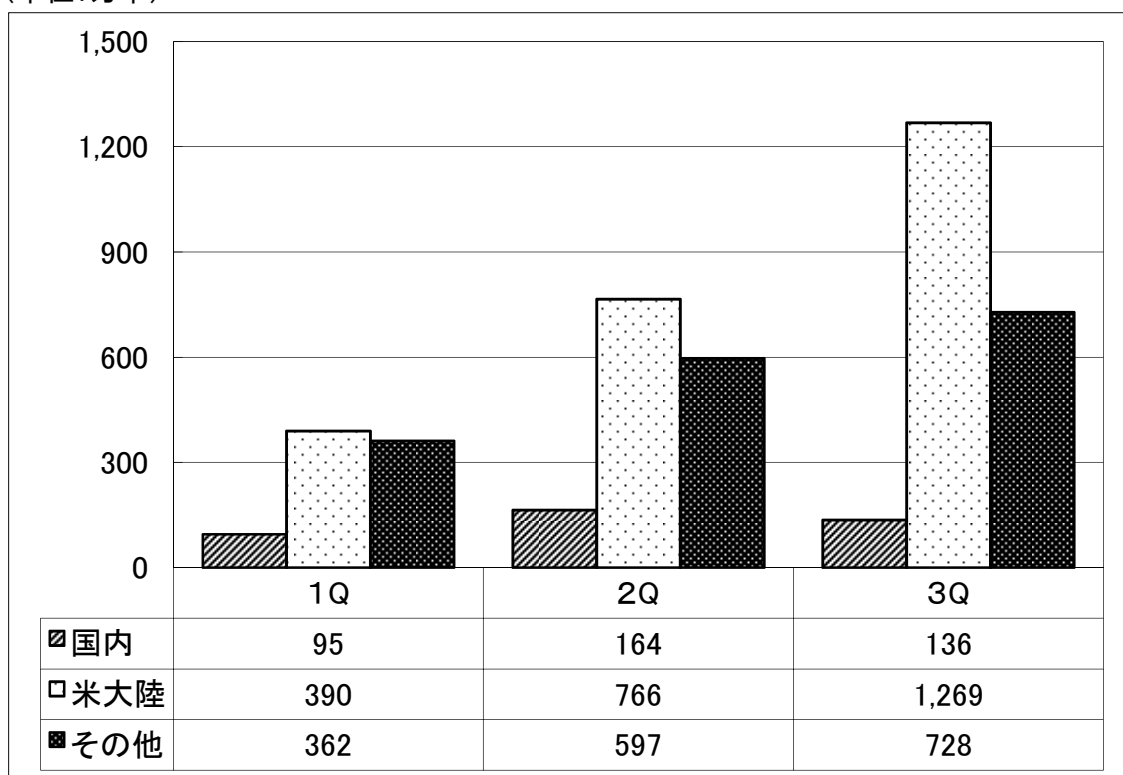


## 当期連結Wii販売数量

### 1. ハード (単位:万台)



### 2. ソフト (単位:万本)



## 当期ミリオンセラー自社タイトル

(単位:万本)

FY3/2013(12.4~12.12)			累計
全世界合計	うち		全世界合計
	国内	海外	

## ニンテンドーDS

ポケットモンスター ブラック2・ホワイト2

New スーパーマリオブラザーズ

763	299	465	763
110	6	104	3,018

## ニンテンドー3DS

New スーパーマリオブラザーズ 2

とびだせ どうぶつの森

マリオカート7

スーパーマリオ 3Dランド

ペーパーマリオ スーパーシール

マリオテニス オープン

596	205	391	596
273	273	-	273
249	33	216	773
216	28	188	800
183	54	128	183
107	34	74	107

## Wii

Wii Sports

マリオパーティ9

マリオカートWii

Wii Sports Resort

New スーパーマリオブラザーズ Wii

204	1	204	8,164
174	69	105	273
157	13	144	3,401
140	24	116	3,154
135	12	123	2,761

## Wii U

Nintendo Land

New スーパーマリオブラザーズ U

233	35	198	233
201	54	147	201

注: ハードウェアに同梱して販売している数量も含めています。  
ニンテンドー3DSとWii Uはダウンロード版の数量も含めています。

## 外貨建取引情報

連結外貨建売上高

(単位:ドル、ユーロ)

	前期 (FY3/2012)				当期 (FY3/2013)		
	1Q	2Q	3Q	4Q	1Q	2Q	3Q
USドル	3億				2億		
	8億				7億		
	25億				23億		
	29億						
ユーロ	3億				2億		
	7億				5億		
	17億				14億		
	20億						

提出会社USドル建仕入高

(単位:ドル)

	前期 (FY3/2012)				当期 (FY3/2013)		
	1Q	2Q	3Q	4Q	1Q	2Q	3Q
	5億				2億		
	13億				13億		
	24億				32億		
	28億						

期中平均為替レート

(単位:円)

	前期 (FY3/2012)				当期 (FY3/2013)		
	1Q	2Q	3Q	4Q	1Q	2Q	3Q
1USドル＝	81.74				80.20		
	79.82				79.41		
	79.01				80.00		
	79.08						
1ユーロ＝	117.40				102.91		
	113.79				100.64		
	110.64				102.17		
	108.98						

為替変動の影響を受ける提出会社の主な外貨建資産及び負債

(単位:百万ドル、百万ユーロ)

	前期	当期 (FY3/2013)		
	期末	1Q末	2Q末	3Q末
USドル建現預金	1,226	1,288	1,891	2,635
USドル建売掛金	295	95	694	1,472
USドル建買掛金	312	318	941	1,529
ユーロ建現預金	1,576	1,568	1,232	313
ユーロ建売掛金	262	216	357	802

四半期末為替レート

(単位:円)

	前期	当期 (FY3/2013)		
	期末	1Q末	2Q末	3Q末
1USドル＝	82.19	79.31	77.60	86.58
1ユーロ＝	109.80	98.74	100.24	114.71



地域別任天堂主要製品発売日一覧表(2012年4月～2012年12月)

地域 (種類)	ニンテンドー3DS		Wii U			
	名称	発売日	名称	発売日		
日本 (ハードウェア)	ニンテンドー3DS LL	2012/7/28	Wii U PREMIUM SET	2012/12/8		
			Wii U BASIC SET	2012/12/8		
	(ソフトウェア)	ファイアーエムブレム 覚醒	2012/4/19	New スーパーマリオブラザーズ U	2012/12/8	
		マリオテニス オープン	2012/5/24	Nintendo Land	2012/12/8	
		カルドセプト®	2012/6/28			
		ポケットサッカーリーグ カルチョビット	2012/7/12			
		New スーパーマリオブラザーズ 2	2012/7/28			
		東北大学加齢医学研究所 川島隆太教授監修 ものすごく脳を鍛える5分間の鬼トレーニング	2012/7/28			
		新 絵心教室	2012/9/13			
		わがままファッション GIRLS MODE よくばり宣言!	2012/9/27			
		とびだせ どうぶつの森	2012/11/8			
		ポケモン不思議のダンジョン ～マグナゲートと∞迷宮(むげんだいめいきゆう)～	2012/11/23			
		ペーパーマリオ スーパーシール	2012/12/6			
		米国 (ハードウェア)	ニンテンドー3DS LL	2012/8/19	Wii U PREMIUM SET	2012/11/18
			Wii U BASIC SET	2012/11/18		
(ソフトウェア)	心霊カメラ ～憑いてる手帳～		2012/4/13	New スーパーマリオブラザーズ U	2012/11/18	
	マリオテニス オープン		2012/5/20	NINJA GAIDEN 3: Razor's Edge*	2012/11/18	
	New スーパーマリオブラザーズ 2		2012/8/19	Nintendo Land	2012/11/18	
	新 絵心教室		2012/10/1	SING PARTY	2012/11/18	
	Crosswords Plus		2012/10/1			
	わがままファッション GIRLS MODE よくばり宣言!		2012/10/22			
	レイトン教授と奇跡の仮面*		2012/10/28			
	Freakyforms Deluxe: Your Creations, Alive!		2012/11/5			
	ペーパーマリオ スーパーシール		2012/11/11			
	欧州 (ハードウェア)		ニンテンドー3DS LL	2012/7/28	Wii U PREMIUM SET	2012/11/30
					Wii U BASIC SET	2012/11/30
			(ソフトウェア)	マリオテニス オープン	2012/5/25	New スーパーマリオブラザーズ U
心霊カメラ ～憑いてる手帳～		2012/6/29		Nintendo Land	2012/11/30	
新 絵心教室		2012/7/28				
Freakyforms Deluxe: Your Creations, Alive!		2012/7/28				
New スーパーマリオブラザーズ 2		2012/8/17				
レイトン教授と奇跡の仮面*		2012/10/26				
わがままファッション GIRLS MODE よくばり宣言!		2012/11/16				
ペーパーマリオ スーパーシール		2012/12/7				
地域 (種類)		ニンテンドーDS		Wii		
		名称		発売日	名称	発売日
日本 (ソフトウェア)		ポケットモンスター ブラック2		2012/6/23	マリオパーティ9	2012/4/26
		ポケットモンスター ホワイト2		2012/6/23	零 ～真紅の蝶～	2012/6/28
			星のカービィ 20周年スペシャルコレクション	2012/7/19		
			JUST DANCE Wii 2*	2012/7/26		
			ドラゴンクエストX 目覚めし五つの種族 オンライン [Wii USBメモリー付き]*	2012/8/2		
米国 (ソフトウェア)	ポケモン+ (プラス) ノブナガの野望*	2012/6/18	ゼノブレイド	2012/4/6		
	ポケットモンスター ブラック2	2012/10/7	星のカービィ 20周年スペシャルコレクション	2012/9/16		
	ポケットモンスター ホワイト2	2012/10/7				
欧州 (ソフトウェア)	ポケモン+ (プラス) ノブナガの野望*	2012/7/27	パンドラの塔 君のもとへ帰るまで	2012/4/13		
	バトル&ゲット! ポケモンタイピングDS	2012/9/21	零 ～真紅の蝶～	2012/6/29		
	ポケットモンスター ブラック2	2012/10/12	みんなのリズム天国	2012/7/6		
	ポケットモンスター ホワイト2	2012/10/12	イナズマイレブン ストライカーズ*	2012/9/28		

(注) 名称については日本国内のものを優先して表示しています。  
 米国、欧州の発売日は地域や国等によって異なることがあります。  
 \*当社がゲームソフトライセンスを受けて発売・販売しているタイトルです。

## 地域別任天堂主要製品発売スケジュール(予定)

地域 (種類)	ニンテンドー3DS		Wii U	
	名称	発売日	名称	発売日
日本 (ソフトウェア)	ルイージマンション2	2013/3/20	ゲーム&ワリオ	2013/3/28
	トモダチコレクション(仮称)	2013年春	ピクミン3	2013年春-夏
	ポケットモンスター X	2013/10	The Wonderful 101	2013年春-夏
	ポケットモンスター Y	2013/10	Wii Fit U	2013年春-夏
	大合奏バンドブラザーズ新作	2013年	Wii Party 最新作	2013年夏
	大乱闘スマッシュブラザーズ最新作	未定	ゼルダの伝説 風のタクト	2013年秋
			Rayman® Legends(仮称)*	2013年
			毛糸のヨッシー(仮称)	未定
			「真・女神転生」×「ファイアーエムブレム」(仮称)	未定
			ゼルダの伝説 最新作	未定
			大乱闘スマッシュブラザーズ最新作	未定
			ベヨネッタ2	未定
			マリオカート 最新作	未定
			モリスソフト完全新作	未定
			3Dマリオ 最新作	未定
		LEGO® City Undercover(仮称)*	未定	
米国 (ソフトウェア)	ファイアーエムブレム 覚醒	2013/2/4	LEGO® City Undercover*	2013/3/18
	東北大学加齢医学研究所 川島隆太教授監修 ものすごく脳を鍛える5分間の鬼トレーニング	2013/2/10	ゲーム&ワリオ	2013年春-夏
	ポケモン不思議のダンジョン 〜マグナゲートと∞の迷宮(むげんだいめいきゅう)〜	2013/3/24	ピクミン3	2013年春-夏
	ルイージマンション2	2013/3/24	The Wonderful 101	2013年春-夏
	LEGO® City Undercover: The Chase Begins*	2013/4/21	Wii Fit U	2013年春-夏
	とびだせ どうぶつの森	2013年前半	Wii Party 最新作	2013年夏
	ポケットモンスター X	2013/10	ゼルダの伝説 風のタクト	2013年秋
	ポケットモンスター Y	2013/10	毛糸のヨッシー(仮称)	未定
	大乱闘スマッシュブラザーズ最新作	未定	「真・女神転生」×「ファイアーエムブレム」(仮称)	未定
			ゼルダの伝説 最新作	未定
			大乱闘スマッシュブラザーズ最新作	未定
			ベヨネッタ2	未定
			マリオカート 最新作	未定
			3Dマリオ 最新作	未定
	欧州 (ソフトウェア)	Scribblenauts Unlimited*	2013/2/8	NINJA GAIDEN 3: Razor's Edge*
ルイージマンション2		2013/3	SiNG PARTY	2013/1/18
ファイアーエムブレム 覚醒		2013/4	Scribblenauts Unlimited*	2013/2/8
東北大学加齢医学研究所 川島隆太教授監修 ものすごく脳を鍛える5分間の鬼トレーニング		2013年4~6月	LEGO® City Undercover*	2013/3/28
とびだせ どうぶつの森		2013年4~6月	ゲーム&ワリオ	2013年春-夏
ポケットモンスター X		2013/10	ピクミン3	2013年春-夏
ポケットモンスター Y		2013/10	The Wonderful 101	2013年春-夏
大乱闘スマッシュブラザーズ最新作		未定	Wii Fit U	2013年春-夏
LEGO® City Undercover (temp.)*		未定	Wii Party 最新作	2013年夏
			ゼルダの伝説 風のタクト	2013年秋
			毛糸のヨッシー(仮称)	未定
			「真・女神転生」×「ファイアーエムブレム」(仮称)	未定
			ゼルダの伝説 最新作	未定
			大乱闘スマッシュブラザーズ最新作	未定
			ベヨネッタ2	未定
		マリオカート 最新作	未定	
		3Dマリオ 最新作	未定	

(注) 予定については名称・発売日等が変更される場合があります。  
 名称については日本国内のものを参考にして表示しています。  
 米国、欧州の発売日は地域や国等によって異なることがあります。  
 \*当社がゲームソフトライセンスを受けて発売・販売するタイトルです。



## 当社ホームページ掲載ご参考情報

決算短信等を掲載したIR情報のページの他、当社のビジネスについての考え方・方向性をご理解いただく上においてご参考となる情報です。

■任天堂HPトップ <http://www.nintendo.co.jp>

■IR情報 <http://www.nintendo.co.jp/ir/index.html>

[任天堂HPトップ](#) > [株主・投資家向け情報](#)

『任天堂HPトップ』から、『株主・投資家向け情報』にアクセスしてください。

■IRイベント <http://www.nintendo.co.jp/ir/library/events/index.html>

[任天堂HPトップ](#) > [株主・投資家向け情報](#) > [IRライブラリー](#) > [IRイベント](#)

- ・2012年10月25日 2013年3月期 第2四半期決算説明会
- ・2012年6月6日 2012 E3 アナリスト Q&A セッション
- ・2012年4月27日 2012年3月期 決算説明会
- ・その他過去の決算説明会等

■株式情報 <http://www.nintendo.co.jp/ir/stock/index.html>

[任天堂HPトップ](#) > [株主・投資家向け情報](#) > [株式情報](#)

- ・2012年6月28日 第72期 定時株主総会 質疑応答
- [株式情報](#) > [株主総会](#) > [第72期 定時株主総会 質疑応答](#)

■イベント情報 <http://www.nintendo.co.jp/etc/index.html>

[任天堂HPトップ](#) > [イベント・その他](#)

- ・2012年6月6～8日 E3 2012
- ・その他過去のイベント

■Nintendo Direct [http://www.nintendo.co.jp/corporate/direct\\_links/index.html](http://www.nintendo.co.jp/corporate/direct_links/index.html)

～任天堂のゲームに関する新情報を、インターネット中継を通じて社長 岩田聡が直接お届けする「Nintendo Direct」へのリンク集です。

[任天堂HPトップ](#) > [会社情報TOP](#) > [Nintendo Direct リンク集](#)

■社長が訊く <http://www.nintendo.co.jp/corporate/links/index.html>

～社長自らがさまざまなプロジェクトの経緯や背景を開発者にインタビューする企画「社長が訊く」へのリンク集です。

[任天堂HPトップ](#) > [社長が訊くリンク集](#)

※各コンテンツは予告なく削除やURLの変更を行うことがあります。