



平成26年3月期 第2四半期決算短信〔日本基準〕(連結)



平成25年10月30日

上場取引所 東

上場会社名 任天堂株式会社

コード番号 7974 URL <http://www.nintendo.co.jp>

代表者 (役職名) 取締役社長 (氏名) 岩田 聡

問合せ先責任者 (役職名) 常務取締役 経営統括本部長 (氏名) 君島 達己

TEL 075-662-9600

四半期報告書提出予定日 平成25年11月14日

配当支払開始予定日 —

四半期決算補足説明資料作成の有無 : 有

四半期決算説明会開催の有無 : 有 (機関投資家・証券アナリスト向け)

(百万円未満切捨て)

1. 平成26年3月期第2四半期の連結業績(平成25年4月1日～平成25年9月30日)

(1) 連結経営成績(累計)

(%表示は、対前年同四半期増減率)

	売上高		営業利益		経常利益		四半期純利益	
	百万円	%	百万円	%	百万円	%	百万円	%
26年3月期第2四半期	196,582	△2.2	△23,278	—	1,248	—	600	—
25年3月期第2四半期	200,994	△6.8	△29,159	—	△47,248	—	△27,996	—

(注) 包括利益 26年3月期第2四半期 19,186百万円 (—%) 25年3月期第2四半期 △49,264百万円 (—%)

	1株当たり四半期純利益	潜在株式調整後1株当たり四半期純利益
	円 銭	円 銭
26年3月期第2四半期	4.69	—
25年3月期第2四半期	△218.93	—

(2) 連結財政状態

	総資産	純資産	自己資本比率
	百万円	百万円	%
26年3月期第2四半期	1,494,832	1,233,906	82.5
25年3月期	1,447,878	1,227,520	84.8

(参考) 自己資本 26年3月期第2四半期 1,233,787百万円 25年3月期 1,227,388百万円

2. 配当の状況

	年間配当金				
	第1四半期末	第2四半期末	第3四半期末	期末	合計
	円 銭	円 銭	円 銭	円 銭	円 銭
25年3月期	—	0.00	—	100.00	100.00
26年3月期	—	0.00	—	—	—
26年3月期(予想)	—	—	—	260.00	260.00

(注) 直近に公表されている配当予想からの修正の有無 : 無

3. 平成26年3月期の連結業績予想(平成25年4月1日～平成26年3月31日)

(%表示は、対前期増減率)

	売上高		営業利益		経常利益		当期純利益		1株当たり当期純利益
	百万円	%	百万円	%	百万円	%	百万円	%	円 銭
通期	920,000	44.8	100,000	—	90,000	758.6	55,000	674.7	430.10

(注) 直近に公表されている業績予想からの修正の有無 : 無

※ 注記事項

(1) 当四半期連結累計期間における重要な子会社の異動(連結範囲の変更を伴う特定子会社の異動) : 無

(2) 四半期連結財務諸表の作成に特有の会計処理の適用 : 有

(3) 会計方針の変更・会計上の見積りの変更・修正再表示

- ① 会計基準等の改正に伴う会計方針の変更 : 無
- ② ①以外の会計方針の変更 : 無
- ③ 会計上の見積りの変更 : 無
- ④ 修正再表示 : 無

(4) 発行済株式数(普通株式)

① 期末発行済株式数(自己株式を含む)

② 期末自己株式数

③ 期中平均株式数(四半期累計)

26年3月期2Q	141,669,000 株	25年3月期	141,669,000 株
26年3月期2Q	13,793,439 株	25年3月期	13,792,295 株
26年3月期2Q	127,876,196 株	25年3月期2Q	127,877,541 株

※四半期レビュー手続の実施状況に関する表示

この四半期決算短信は、金融商品取引法に基づく四半期レビュー手続の対象外であり、この四半期決算短信の開示時点において、四半期連結財務諸表に対する四半期レビュー手続が実施中です。

※業績予想の適切な利用に関する説明、その他特記事項

本資料に含まれる将来の見通しに関する記述は、現時点で入手可能な情報に基づき当社の経営者が判断した見通しであり、潜在的なリスクや不確実性を含んでいます。現実の結果(実際の業績及び配当予想額を含みますが、これに限られません。)は様々な要因の変化により、これら見通しとは大きく異なる結果となる可能性があることをご理解ください。

○添付資料の目次

1. 当四半期決算に関する定性的情報	P. 2
(1) 連結経営成績に関する説明	P. 2
(2) 連結業績予想に関する説明	P. 3
2. サマリー情報（注記事項）に関する事項	P. 3
(1) 四半期連結財務諸表の作成に特有の会計処理の適用	P. 3
3. 四半期連結財務諸表	P. 4
(1) 四半期連結貸借対照表	P. 4
(2) 四半期連結損益計算書及び四半期連結包括利益計算書	P. 5
(3) 四半期連結財務諸表に関する注記事項	P. 7
(継続企業の前提に関する注記)	P. 7
(株主資本の金額に著しい変動があった場合の注記)	P. 7
4. 補足情報	P. 7
(1) 連結販売実績	P. 7
(2) 地域別売上高	P. 7
(3) 連結参考情報	P. 7
(4) 提出会社の主な外貨建資産及び負債	P. 7
(5) 連結販売数量及びタイトル数	P. 8

1. 当四半期決算に関する定性的情報

(1) 連結経営成績に関する説明

当社グループは、「ゲーム人口の拡大」という基本戦略に基づき、年齢・性別・ゲーム経験の有無を問わず人々に受け入れられる、魅力ある商品の提供に努めています。

当第2四半期（平成25年4月～9月）の状況は、ニンテンドー3DS（3DS LL/3DS/2DS）では、国内においては4月に発売した『トモダチコレクション 新生活』が163万本の販売となったほか、サードパーティーのタイトルからもヒット作が生まれており、国内市場は引き続き好調を維持しています。海外市場においては、6月に欧米で発売した『とびだせ どうぶつの森』が201万本（全世界で249万本）を販売し、前期に発売した『ルイージマシオン2』や、当期に発売した『マリオ&ルイージRPG4 ドリームアドベンチャー』、『ドンキーコングリターンズ3D』といったタイトルも堅調に推移しました。これらにより、販売数量は、ハードウェアが389万台、ソフトウェアが2,738万本となりました。

Wii Uでは、自社有力タイトルである『ピクミン3』を7月に日欧、8月に米国で、『ゼルダの伝説風のタクトHD』を9月に日米で、それぞれ発売しましたが、ハードウェアの販売台数は46万台、ソフトウェアの販売本数は630万本にとどまりました。

このほか、ニンテンドーDS（DSi LL/DSi/DS Lite/DS）の販売数量は、ハードウェアが10万台、ソフトウェアが525万本、Wiiの販売数量はハードウェアが47万台、ソフトウェアが1,490万本となりました。

これらの状況により、売上高は1,965億円（うち、海外売上高1,291億円、海外売上高比率65.7%）となりました。欧米における本体値下げの影響等によりWii Uハードウェアの採算が依然として厳しい状況にあるため、売上総利益は620億円となりました。営業損益では、販売拡大のための広告宣伝やWii U向けタイトル等の研究開発を推進したこと等もあり、販売費及び一般管理費が売上総利益を上回り、232億円の損失となりました。なお、為替相場が前期末に比べ円安になったため為替差益が183億円発生した結果、経常利益は12億円、四半期純利益は6億円となりました。

(2) 連結業績予想に関する説明

当期の業績予想については、平成25年4月24日に公表しました業績予想から変更はありません。

ニンテンドー3DSでは、10月に全世界で発売した『ポケットモンスター X・Y』が非常に好調な出足となりプラットフォームのさらなる普及に貢献しているほか、海外市場においては、3D表示機能を無くしデザインを一新することで販売価格をおさえたニンテンドー2DSを発売し、年末商戦でより一層の販売・顧客層の拡大を目指します。

Wii Uでは、プラットフォーム普及の勢いを取り戻すためにも、自社有力タイトルを来年にかけて集中的・積極的に展開します。年末商戦に向けては、『Wii Party U』、『スーパーマリオ 3Dワールド』など自社有力タイトルを発売し、Wii U本体にソフトをセットにしてお買い求めいただきやすい価格で販売するほか、『Wii Fit U』を無料で体験していただけるキャンペーンを実施する等の新たな販売促進活動にも取り組んでいきます。

また、ニンテンドー3DS、Wii Uとも、昨年から開始したパッケージソフトのダウンロード版の販売を促進し、ハードウェアのコスト削減により収益性の向上に努めます。

2. サマリー情報（注記事項）に関する事項

(1) 四半期連結財務諸表の作成に特有の会計処理の適用

（税金費用の計算）

一部の連結子会社については、当第2四半期連結会計期間を含む連結会計年度の税引前当期純利益に対する税効果会計適用後の実効税率を合理的に見積り、税引前四半期純利益に当該見積実効税率を乗じて計算しています。

3. 四半期連結財務諸表

(1) 四半期連結貸借対照表

(単位：百万円)

	前連結会計年度 (平成25年3月31日)	当第2四半期連結会計期間 (平成25年9月30日)
資産の部		
流動資産		
現金及び預金	478,761	463,187
受取手形及び売掛金	45,873	50,759
有価証券	424,540	382,290
たな卸資産	178,722	217,778
その他	64,787	107,885
貸倒引当金	△434	△196
流動資産合計	1,192,250	1,221,705
固定資産		
有形固定資産	86,152	89,541
無形固定資産	10,863	12,025
投資その他の資産	158,612	171,561
固定資産合計	255,628	273,127
資産合計	1,447,878	1,494,832
負債の部		
流動負債		
支払手形及び買掛金	107,045	148,761
未払法人税等	3,563	5,286
引当金	2,131	2,453
その他	81,735	75,451
流動負債合計	194,475	231,952
固定負債		
退職給付引当金	16,593	17,084
その他	9,288	11,888
固定負債合計	25,882	28,973
負債合計	220,358	260,926
純資産の部		
株主資本		
資本金	10,065	10,065
資本剰余金	11,734	11,734
利益剰余金	1,414,095	1,401,908
自己株式	△156,692	△156,704
株主資本合計	1,279,203	1,267,003
その他の包括利益累計額		
その他有価証券評価差額金	8,599	9,754
為替換算調整勘定	△60,414	△42,970
その他の包括利益累計額合計	△51,815	△33,216
少数株主持分	131	119
純資産合計	1,227,520	1,233,906
負債純資産合計	1,447,878	1,494,832

(2) 四半期連結損益計算書及び四半期連結包括利益計算書

四半期連結損益計算書

第2四半期連結累計期間

(単位：百万円)

	前第2四半期連結累計期間 (自平成24年4月1日 至平成24年9月30日)	当第2四半期連結累計期間 (自平成25年4月1日 至平成25年9月30日)
売上高	200,994	196,582
売上原価	156,648	134,539
売上総利益	44,346	62,042
販売費及び一般管理費	73,506	85,321
営業損失(△)	△29,159	△23,278
営業外収益		
受取利息	2,926	3,090
為替差益	—	18,360
その他	2,466	3,256
営業外収益合計	5,392	24,708
営業外費用		
売上割引	202	145
為替差損	23,273	—
その他	5	35
営業外費用合計	23,481	180
経常利益又は経常損失(△)	△47,248	1,248
特別利益		
固定資産売却益	—	1
訴訟関連損失戻入額	—	1,420
特別利益合計	—	1,421
特別損失		
固定資産処分損	23	18
特別損失合計	23	18
税金等調整前四半期純利益又は税金等調整前四半期純損失(△)	△47,271	2,651
法人税等	△19,330	2,065
少数株主損益調整前四半期純利益又は少数株主損益調整前四半期純損失(△)	△27,941	586
少数株主利益又は少数株主損失(△)	55	△13
四半期純利益又は四半期純損失(△)	△27,996	600

四半期連結包括利益計算書

第2四半期連結累計期間

(単位：百万円)

	前第2四半期連結累計期間 (自平成24年4月1日 至平成24年9月30日)	当第2四半期連結累計期間 (自平成25年4月1日 至平成25年9月30日)
少数株主損益調整前四半期純利益又は少数株主損益調整前四半期純損失(△)	△27,941	586
その他の包括利益		
その他有価証券評価差額金	△2,038	1,152
為替換算調整勘定	△19,285	17,445
持分法適用会社に対する持分相当額	0	2
その他の包括利益合計	△21,323	18,600
四半期包括利益	△49,264	19,186
(内訳)		
親会社株主に係る四半期包括利益	△49,316	19,198
少数株主に係る四半期包括利益	52	△12

(3) 四半期連結財務諸表に関する注記事項

(継続企業の前提に関する注記)

該当事項はありません。

(株主資本の金額に著しい変動があった場合の注記)

該当事項はありません。

4. 補足情報

(1) 連結販売実績

(単位：百万円)

種類		前第2四半期連結累計期間 (自平成24年4月1日 至平成24年9月30日)	当第2四半期連結累計期間 (自平成25年4月1日 至平成25年9月30日)
レジャー機器	ハードウェア	104,746	91,484
	ソフトウェア	95,602	104,385
	レジャー機器 計	200,349	195,869
その他	トランプ・かるた他	645	713
合計		200,994	196,582

(参考) ダウンロード売上高 前第2四半期連結累計期間 51億円、当第2四半期連結累計期間 114億円

(2) 地域別売上高

(単位：百万円)

		日本	米大陸	欧州	その他	合計
当第2四半期連結累計期間 (自平成25年4月1日 至平成25年9月30日)	売上高	67,407	77,077	46,380	5,717	196,582
	構成比率	34.3%	39.2%	23.6%	2.9%	100.0%
前第2四半期連結累計期間 (自平成24年4月1日 至平成24年9月30日)	売上高	73,831	66,266	52,731	8,165	200,994
	構成比率	36.7%	33.0%	26.2%	4.1%	100.0%

(3) 連結参考情報

(単位：百万円)

	前第2四半期連結累計期間 (自平成24年4月1日 至平成24年9月30日)	当第2四半期連結累計期間 (自平成25年4月1日 至平成25年9月30日)	当連結会計年度(予想) (自平成25年4月1日 至平成26年3月31日)
有形固定資産減価償却額	5,174	4,179	10,000
研究開発費	25,301	28,331	55,000
広告宣伝費	21,010	25,561	70,000
期中平均レート			
1 USドル =	79.41円	98.85円	90.00円
1 ユーロ =	100.64円	130.00円	120.00円
連結USドル建売上高	7億USドル	7億USドル	—
連結ユーロ建売上高	5億ユーロ	3億ユーロ	—
提出会社のUSドル建仕入高	13億USドル	10億USドル	—

(4) 提出会社の主な外貨建資産及び負債

(単位：百万USドル、百万ユーロ)

		前事業年度末 (平成25年3月31日現在)		当第2四半期末 (平成25年9月30日現在)		当事業年度末(予想) (平成26年3月31日現在)
		残高	為替レート	残高	為替レート	前提為替レート
USドル建	現預金	2,549		2,321		
	売掛金	477	94.05円	733	97.75円	90.00円
	買掛金	374		763		
ユーロ建	現預金	488		526		
	売掛金	316	120.73円	275	131.87円	120.00円

(5) 連結販売数量及びタイトル数

			前第2四半期 連結累計期間 (自平成24年4月1日 至平成24年9月30日)	当第2四半期 連結累計期間 (自平成25年4月1日 至平成25年9月30日)	累計	販売数(単位:万台・万本) タイトル数(単位:本) 当連結会計年度(予想) (自平成25年4月1日 至平成26年3月31日)
ニンテンドーDS ※	ハード	国内	1	△0	3,299	
		米大陸	79	6	5,993	
		その他	19	4	6,104	
		計	98	10	15,396	—
	ソフト	国内	367	33	21,231	
		米大陸	842	294	39,434	
		その他	522	197	33,229	
		計	1,730	525	93,893	1,000
	タイトル数	国内	11	—	1,845	
		米大陸	29	7	1,725	
その他		41	25	2,115		
ニンテンドー3DS	ハード	国内	209	180	1,333	
		米大陸	139	117	1,143	
		その他	158	93	1,022	
		計	506	389	3,498	1,800
うちニンテンドー3DS LL		国内	82	130	444	
		米大陸	55	83	297	
		その他	73	75	325	
		計	210	288	1,066	
	ソフト	国内	706	1,038	4,484	
		米大陸	675	1,006	4,281	
		その他	522	695	3,476	
		計	1,903	2,738	12,242	8,000
	タイトル数	国内	53	56	266	
		米大陸	40	43	226	
その他		48	51	244		
Wii	ハード	国内	19	4	1,275	
		米大陸	41	28	4,803	
		その他	73	15	3,952	
		計	132	47	10,030	200
	ソフト	国内	259	68	7,452	
		米大陸	1,156	820	48,552	
		その他	959	602	32,392	
		計	2,374	1,490	88,397	2,000
	タイトル数	国内	6	2	460	
		米大陸	31	19	1,241	
その他		36	19	1,232		
Wii U	ハード	国内	—	23	115	
		米大陸	—	23	175	
		その他	—	△1	101	
		計	—	46	391	900
	ソフト	国内	—	84	257	
		米大陸	—	368	1,097	
		その他	—	177	617	
		計	—	630	1,971	3,800
	タイトル数	国内	—	15	35	
		米大陸	—	30	74	
その他		—	23	60		

- (注) 1 ※ニンテンドーDSとは「ニンテンドーDSi LL/DSi/DS Lite/DS」を指します。
 2 ニンテンドーDSソフトの販売数量及びタイトル数には、ニンテンドーDSiウェアの数量を含みません。
 3 ニンテンドー3DSソフトの販売数量及びタイトル数は、ニンテンドー3DSカードソフト(パッケージ版及びダウンロード版)の数量です。
 4 Wiiソフトの販売数量及びタイトル数には、バーチャルコンソール及びWiiウェアの数量を含みません。
 5 Wii Uソフトの販売数量及びタイトル数は、Wii Uディスクソフト(パッケージ版及びダウンロード版)の数量です。
 6 各ソフトの販売数量実績は、ハードに同梱して販売した数量を含みます。
 7 各ソフトの販売数量予想は、ハードに同梱して販売する数量を含みません。