



平成26年1月17日

各 位

上場会社名 任天堂株式会社
 代表者 取締役社長 岩田 聡
 (コード番号 7974)
 問合せ先責任者 常務取締役 経営統括本部長 君島 達己
 (TEL 075-662-9600)

通期業績予想及び配当予想の修正に関するお知らせ

平成25年4月24日に公表しました平成26年3月期の連結業績予想を修正することとし、またこれを踏まえ、同日に公表しました平成26年3月期の配当予想を修正することとしましたので、お知らせします。

記

● 業績予想の修正について

平成26年3月期通期連結業績予想数値の修正(平成25年4月1日～平成26年3月31日)

	売上高	営業利益	経常利益	当期純利益	1株当たり 当期純利益
	百万円	百万円	百万円	百万円	円 銭
前回発表予想(A)	920,000	100,000	90,000	55,000	430.10
今回修正予想(B)	590,000	△ 35,000	5,000	△ 25,000	△ 195.50
増減額(B-A)	△ 330,000	△ 135,000	△ 85,000	△ 80,000	
増減率(%)	△ 35.9	—	△ 94.4	—	
(ご参考)前期実績 (平成25年3月期)	635,422	△ 36,410	10,482	7,099	55.52

修正の理由

1年で最も売上が大きくなる年末商戦において、ハードウェアの販売が想定した水準に届かなかったことなどにより、利益率の高いソフトウェアの売上が予想を大きく下回りました。その結果、売上総利益が販売費及び一般管理費を下回り、営業損失となる見込みです。

営業損失から経常利益となる主な理由は、前提為替レートを期初よりも円安に変更したことにより、為替差益が発生するためです。一方で、当期純損失となる主な理由は、今期において業績の回復が見込めなくなったことにより、主に米国における繰越欠損金などに対する繰延税金資産を取り崩すことを想定しているためです。

なお、当第4四半期及び期末の前提レートのドルを1USDドル90円から100円、ユーロを1ユーロ120円から140円に見直しました。

● 配当予想の修正について

	年間配当金				合計
	第1四半期	第2四半期	第3四半期	期末	
	円 銭	円 銭	円 銭	円 銭	円 銭
前回予想 (平成25年4月24日発表)	—	0.00	—	260.00	260.00
今回予想	—	—	—	100.00	100.00
当期実績	—	0.00	—		
前期実績 (平成25年3月期)	—	0.00	—	100.00	100.00

修正の理由

従来からの配当方針に基づきますと、年間配当金は連結営業利益の33%を配当総額の基準とし、期末時点で保有する自己株式数を差し引いた発行済み株式数で除した金額の10円未満を切り上げた金額か、もしくは連結配当性向50%を基準として10円未満を切り上げた金額の、いずれか高い方を1株当たり年間配当金として決定します。

平成26年3月期連結業績予想の修正の通りになりますと、1株当たり年間配当金は無配となりますが、ここ2年の1株当たり配当金実績を踏まえ、今期においては、1株当たり期末配当金及び年間配当金の下限を100円と設定させていただくことにしました。

※ 将来に関する記述等についての注意事項

本資料に含まれる将来の見通しに関する記述は、現時点で入手可能な情報に基づき当社の経営者が判断した見通しであり、潜在的なリスクや不確実性を含んでいます。現実の結果(実際の業績及び配当予想額を含みますが、これに限られません。)は様々な要因の変化により、これら見通しとは大きく異なる結果となる可能性があることをご理解ください。

なお、「1株当たり当期純利益」の予想数値の算出に使用した発行済株式数は、現在予想される期中平均株式数です。

以 上

連結販売数量情報

			当連結会計年度 (平成26年3月期) 前回発表予想	当連結会計年度 (平成26年3月期) 今回発表予想	(単位:万台・万本) 前連結会計年度 (平成25年3月期) 実績
ニンテンドーDS	ハード	国内			1
		米大陸			211
		その他			23
		計	-	-	235
	ソフト	国内			506
		米大陸			1,763
		その他			1,068
		計	1,000	1,000	3,338
ニンテンドー3DS	ハード	国内			569
		米大陸			427
		その他			400
		計	1,800	1,350	1,395
	ソフト	国内			2,116
		米大陸			1,617
		その他			1,228
		計	8,000	6,600	4,961
Wii	ハード	国内			26
		米大陸			205
		その他			168
		計	200	120	398
	ソフト	国内			432
		米大陸			2,713
		その他			1,915
		計	2,000	2,600	5,061
Wii U	ハード	国内			92
		米大陸			152
		その他			101
		計	900	280	345
	ソフト	国内			173
		米大陸			728
		その他			440
		計	3,800	1,900	1,342

- (注) 1. ニンテンドーDSとは「ニンテンドーDSi LL/DSi/DS Lite/DS」を指します。
 2. ニンテンドー3DSとは「ニンテンドー3DS LL/3DS/2DS」を指します。
 3. ニンテンドーDSソフトの販売数量には、ニンテンドーDSiウェアの数量を含みません。
 4. ニンテンドー3DSソフトの販売数量は、ニンテンドー3DSカードソフト(パッケージ版及びダウンロード版)の数量です。
 5. Wiiソフトの販売数量には、バーチャルコンソール及びWiiウェアの数量を含みません。
 6. Wii Uソフトの販売数量は、Wii Uディスクソフト(パッケージ版及びダウンロード版)の数量です。
 7. 前年度のソフトの販売数量(実績)は、ハードに同梱して販売した数量を含みます。
 8. 当年度の前回発表予想におけるソフトの販売数量は期初予想で、ハードに同梱して販売するソフトの数量を考慮していません。
 今回発表予想におけるソフトの販売数量は、第3四半期末までにハードに同梱して販売した数量を考慮していますが、
 第4四半期についてはハードに同梱して販売する数量を考慮していません。