



平成27年3月期 第1四半期決算短信〔日本基準〕(連結)



平成26年7月30日

上場取引所 東

上場会社名 任天堂株式会社

コード番号 7974 URL <http://www.nintendo.co.jp>

代表者 (役職名) 取締役社長

(氏名) 岩田 聡

問合せ先責任者 (役職名) 常務取締役 経営統括本部長

(氏名) 君島 達己

TEL 075-662-9600

四半期報告書提出予定日 平成26年8月4日

配当支払開始予定日 —

四半期決算補足説明資料作成の有無 : 有

四半期決算説明会開催の有無 : 無

(百万円未満切捨て)

1. 平成27年3月期第1四半期の連結業績(平成26年4月1日～平成26年6月30日)

(1) 連結経営成績(累計)

(%表示は、対前年同四半期増減率)

	売上高		営業利益		経常利益		四半期純利益	
	百万円	%	百万円	%	百万円	%	百万円	%
27年3月期第1四半期	74,695	△8.4	△9,470	—	△9,964	—	△9,924	—
26年3月期第1四半期	81,548	△3.8	△4,924	—	14,817	—	8,624	—

(注) 包括利益 27年3月期第1四半期 △17,989百万円 (—%) 26年3月期第1四半期 25,027百万円 (—%)

	1株当たり四半期純利益	潜在株式調整後1株当たり四半期純利益
	円 銭	円 銭
27年3月期第1四半期	△83.84	—
26年3月期第1四半期	67.44	—

(2) 連結財政状態

	総資産	純資産	自己資本比率
	百万円	百万円	%
27年3月期第1四半期	1,228,188	1,090,257	88.8
26年3月期	1,306,410	1,118,438	85.6

(参考) 自己資本 27年3月期第1四半期 1,090,118百万円 26年3月期 1,118,281百万円

2. 配当の状況

	年間配当金				
	第1四半期末	第2四半期末	第3四半期末	期末	合計
	円 銭	円 銭	円 銭	円 銭	円 銭
26年3月期	—	0.00	—	100.00	100.00
27年3月期	—	—	—	—	—
27年3月期(予想)	—	—	—	—	120.00

(注) 直近に公表されている配当予想からの修正の有無 : 無

配当は業績連動を基本方針としています。なお、27年3月期の中間配当金については、27年3月期の第2四半期累計期間の業績予想を作成していないため未定です。また、27年3月期の期末配当金については、年間配当金から中間配当金を差し引いた金額となります。

3. 平成27年3月期の連結業績予想(平成26年4月1日～平成27年3月31日)

(%表示は、対前期増減率)

	売上高		営業利益		経常利益		当期純利益		1株当たり当期純利益
	百万円	%	百万円	%	百万円	%	百万円	%	円 銭
通期	590,000	3.2	40,000	—	35,000	475.0	20,000	—	168.96

(注) 直近に公表されている業績予想からの修正の有無 : 無

※ 注記事項

(1) 当四半期連結累計期間における重要な子会社の異動(連結範囲の変更を伴う特定子会社の異動) : 無

(2) 四半期連結財務諸表の作成に特有の会計処理の適用 : 有

(3) 会計方針の変更・会計上の見積りの変更・修正再表示

- ① 会計基準等の改正に伴う会計方針の変更 : 有
- ② ①以外の会計方針の変更 : 無
- ③ 会計上の見積りの変更 : 無
- ④ 修正再表示 : 無

(4) 発行済株式数(普通株式)

① 期末発行済株式数(自己株式を含む)

27年3月期1Q	141,669,000 株	26年3月期	141,669,000 株
----------	---------------	--------	---------------

② 期末自己株式数

27年3月期1Q	23,295,180 株	26年3月期	23,294,719 株
----------	--------------	--------	--------------

③ 期中平均株式数(四半期累計)

27年3月期1Q	118,374,094 株	26年3月期1Q	127,876,483 株
----------	---------------	----------	---------------

※四半期レビュー手続の実施状況に関する表示

この四半期決算短信は、金融商品取引法に基づく四半期レビュー手続の対象外であり、この四半期決算短信の開示時点において、四半期連結財務諸表に対する四半期レビュー手続が実施中です。

※業績予想の適切な利用に関する説明、その他特記事項

本資料に含まれる将来の見通しに関する記述は、現時点で入手可能な情報に基づき当社の経営者が判断した見通しであり、潜在的なリスクや不確実性を含んでいます。現実の結果(実際の業績及び配当予想額を含みますが、これに限られません。)は様々な要因の変化により、これら見通しとは大きく異なる結果となる可能性があることをご理解ください。

○添付資料の目次

1. 当四半期決算に関する定性的情報	P. 2
(1) 連結経営成績に関する説明	P. 2
(2) 連結業績予想に関する説明	P. 2
2. サマリー情報(注記事項)に関する事項	P. 2
(1) 四半期連結財務諸表の作成に特有の会計処理の適用	P. 2
(2) 会計方針の変更・会計上の見積りの変更・修正再表示	P. 2
3. 四半期連結財務諸表	P. 3
(1) 四半期連結貸借対照表	P. 3
(2) 四半期連結損益計算書及び四半期連結包括利益計算書	P. 4
(3) 四半期連結財務諸表に関する注記事項	P. 6
(継続企業の前提に関する注記)	P. 6
(株主資本の金額に著しい変動があった場合の注記)	P. 6
4. 補足情報	P. 6
(1) 連結販売実績	P. 6
(2) 地域別売上高	P. 6
(3) 連結参考情報	P. 6
(4) 提出会社の主な外貨建資産及び負債	P. 6
(5) 連結販売数量及びタイトル数	P. 7

1. 当四半期決算に関する定性的情報

(1) 連結経営成績に関する説明

当第1四半期(平成26年4月～6月)の状況は、ニンテンドー3DS(3DS LL/3DS/2DS)では、欧米で5月に発売した『星のカービィ トリプルデラックス』や6月に発売した『トモダチコレクション 新生活』などが人気を集め、販売数量はハードウェアが82万台、ソフトウェアが857万本となりました。

Wii Uでは、5月に全世界で発売した『マリオカート8』が282万本のヒットとなり、ハードウェアの販売も牽引しましたが、他にヒットソフトが少なかったため、ハードウェアの販売台数は51万台、ソフトウェアの販売本数は439万本となりました。

これらの結果、売上高は746億円(うち、海外売上高580億円、海外売上高比率77.7%)となり、売上総利益は325億円となりました。営業損益では、固定費を含む販売費及び一般管理費が売上総利益を上回ったため94億円の損失となり、経常損失は99億円、四半期純損失は99億円となりました。

(2) 連結業績予想に関する説明

ニンテンドー3DSでは、『大乱闘スマッシュブラザーズ for ニンテンドー3DS』を9月に日本で、10月に欧米で発売するほか、『ポケットモンスター オメガルビー・アルファサファイア』を全世界で11月に発売します。また、サードパーティーからも夏から年末にかけて数多くの有力タイトルの発売が予定されており、ニンテンドー3DSのプラットフォームビジネスからしっかりと利益を産み出すことを見込んでいます。

Wii Uでは、『マリオカート8』が好調な出足となり、プラットフォームの勢いの改善に貢献しています。夏から年末にかけて、『ゼルダ無双』や『ベヨネッタ2』、『進め!キノピオ隊長』、『大乱闘スマッシュブラザーズ for Wii U』などの有力タイトルを発売するほか、ゲームとつながり連動するキャラクターフィギュア『amiibo(アミーボ)』を発売し、プラットフォームのさらなる活性化に努めてまいります。

1年で最も売上が大きくなる年末商戦に向けて、このように有力タイトルや新製品などの発売を予定しており、売上の伸長を見込んでいます。当期の業績予想については、平成26年5月7日に公表しました業績予想からの変更はありません。

2. サマリー情報(注記事項)に関する事項

(1) 四半期連結財務諸表の作成に特有の会計処理の適用

(税金費用の計算)

一部の連結子会社については、当第1四半期連結会計期間を含む連結会計年度の税引前当期純利益に対する税効果会計適用後の実効税率を合理的に見積り、税引前四半期純利益に当該見積実効税率を乗じて計算しています。

(2) 会計方針の変更・会計上の見積りの変更・修正再表示

(会計方針の変更)

(退職給付に関する会計基準等の適用)

「退職給付に関する会計基準」(企業会計基準第26号 平成24年5月17日。以下「退職給付会計基準」という。)及び「退職給付に関する会計基準の適用指針」(企業会計基準適用指針第25号 平成24年5月17日。以下「退職給付適用指針」という。)を、退職給付会計基準第35項本文及び退職給付適用指針第67項本文に掲げられた定めについて当第1四半期連結会計期間より適用し、退職給付債務及び勤務費用の計算方法を見直し、退職給付見込額の期間帰属方法を期間定額基準から給付算定式基準へ変更、割引率の決定方法を従業員の平均残存勤務期間に近似した年数とする方法から退職給付の支払見込期間及び支払見込期間ごとの金額を反映した単一の加重平均割引率を使用する方法へ変更しました。

退職給付会計基準等の適用については、退職給付会計基準第37項に定める経過的な取扱いに従って、当第1四半期連結会計期間の期首において、退職給付債務及び勤務費用の計算方法の変更に伴う影響額を利益剰余金に加減しています。

この結果、当第1四半期連結会計期間の期首の退職給付に係る負債及び退職給付に係る資産(投資その他の資産を含む)が、それぞれ484百万円、3,078百万円増加し、同時点の利益剰余金及びこれに係る繰延税金負債が、それぞれ1,673百万円、920百万円増加しています。なお、当第1四半期連結累計期間の営業損失、経常損失、及び税金等調整前四半期純損失に与える影響は軽微です。

3. 四半期連結財務諸表

(1) 四半期連結貸借対照表

(単位：百万円)

	前連結会計年度 (平成26年3月31日)	当第1四半期連結会計期間 (平成26年6月30日)
資産の部		
流動資産		
現金及び預金	474,297	479,375
受取手形及び売掛金	28,754	33,617
有価証券	320,918	285,957
たな卸資産	160,801	136,454
その他	39,479	36,764
貸倒引当金	△114	△109
流動資産合計	1,024,136	972,060
固定資産		
有形固定資産	94,190	92,425
無形固定資産	12,467	12,226
投資その他の資産	175,616	151,477
固定資産合計	282,274	256,128
資産合計	1,306,410	1,228,188
負債の部		
流動負債		
支払手形及び買掛金	47,665	24,261
未払法人税等	14,803	502
引当金	2,183	795
その他	90,999	80,708
流動負債合計	155,652	106,267
固定負債		
退職給付に係る負債	18,558	17,940
その他	13,760	13,724
固定負債合計	32,318	31,664
負債合計	187,971	137,931
純資産の部		
株主資本		
資本金	10,065	10,065
資本剰余金	11,734	11,734
利益剰余金	1,378,085	1,357,997
自己株式	△270,958	△270,963
株主資本合計	1,128,927	1,108,833
その他の包括利益累計額		
その他有価証券評価差額金	13,628	10,934
為替換算調整勘定	△24,274	△29,650
その他の包括利益累計額合計	△10,645	△18,715
少数株主持分	157	139
純資産合計	1,118,438	1,090,257
負債純資産合計	1,306,410	1,228,188

(2) 四半期連結損益計算書及び四半期連結包括利益計算書

四半期連結損益計算書

第1四半期連結累計期間

(単位：百万円)

	前第1四半期連結累計期間 (自平成25年4月1日 至平成25年6月30日)	当第1四半期連結累計期間 (自平成26年4月1日 至平成26年6月30日)
売上高	81,548	74,695
売上原価	45,144	42,169
売上総利益	36,404	32,526
販売費及び一般管理費	41,329	41,996
営業損失(△)	△4,924	△9,470
営業外収益		
受取利息	1,890	972
有価証券償還益	415	3,166
為替差益	16,934	—
その他	1,029	758
営業外収益合計	20,269	4,897
営業外費用		
売上割引	76	28
為替差損	—	5,045
その他	449	318
営業外費用合計	526	5,392
経常利益又は経常損失(△)	14,817	△9,964
特別利益		
固定資産売却益	—	5
特別利益合計	—	5
特別損失		
固定資産処分損	1	4
事業再編損	—	1,421
特別損失合計	1	1,426
税金等調整前四半期純利益又は税金等調整前 四半期純損失(△)	14,816	△11,385
法人税等	6,198	△1,467
少数株主損益調整前四半期純利益又は少数株 主損益調整前四半期純損失(△)	8,617	△9,918
少数株主利益又は少数株主損失(△)	△6	5
四半期純利益又は四半期純損失(△)	8,624	△9,924

四半期連結包括利益計算書
第1四半期連結累計期間

(単位：百万円)

	前第1四半期連結累計期間 (自平成25年4月1日 至平成25年6月30日)	当第1四半期連結累計期間 (自平成26年4月1日 至平成26年6月30日)
少数株主損益調整前四半期純利益又は少数株 主損益調整前四半期純損失(△)	8,617	△9,918
その他の包括利益		
その他有価証券評価差額金	841	△2,690
為替換算調整勘定	15,567	△5,376
持分法適用会社に対する持分相当額	1	△3
その他の包括利益合計	16,409	△8,070
四半期包括利益	25,027	△17,989
(内訳)		
親会社株主に係る四半期包括利益	25,033	△17,994
少数株主に係る四半期包括利益	△5	5

(3) 四半期連結財務諸表に関する注記事項

(継続企業の前提に関する注記)

該当事項はありません。

(株主資本の金額に著しい変動があった場合の注記)

該当事項はありません。

4. 補足情報

(1) 連結販売実績

(単位：百万円)

種類		前第1四半期連結累計期間 (自平成25年4月1日 至平成25年6月30日)	当第1四半期連結累計期間 (自平成26年4月1日 至平成26年6月30日)
レジャー機器	ハードウェア	35,083	34,497
	ソフトウェア	46,115	39,804
	レジャー機器計	81,198	74,301
その他	トランプ・かるた他	349	394
合計		81,548	74,695

(参考) ダウンロード売上高 前第1四半期連結累計期間 57億円、当第1四半期連結累計期間 50億円

(2) 地域別売上高

(単位：百万円)

		日本	米大陸	欧州	その他	合計
当第1四半期連結累計期間 (自平成26年4月1日 至平成26年6月30日)	売上高	16,688	31,383	23,127	3,496	74,695
	構成比率	22.3%	42.0%	31.0%	4.7%	100.0%
前第1四半期連結累計期間 (自平成25年4月1日 至平成25年6月30日)	売上高	29,563	28,018	21,299	2,667	81,548
	構成比率	36.3%	34.4%	26.1%	3.2%	100.0%

(3) 連結参考情報

(単位：百万円)

	前第1四半期連結累計期間 (自平成25年4月1日 至平成25年6月30日)	当第1四半期連結累計期間 (自平成26年4月1日 至平成26年6月30日)	当連結会計年度(予想) (自平成26年4月1日 至平成27年3月31日)
有形固定資産減価償却額	2,149	1,229	7,000
研究開発費	13,704	15,450	57,000
広告宣伝費	12,374	11,874	62,000
期中平均レート			
1 USドル =	98.76円	102.16円	100.00円
1 ユーロ =	128.95円	140.07円	140.00円
連結USドル建売上高	2億USドル	2億USドル	—
連結ユーロ建売上高	1億ユーロ	1億ユーロ	—
提出会社のUSドル建仕入高	2億USドル	0億USドル	—

(4) 提出会社の主な外貨建資産及び負債

(単位：百万USドル、百万ユーロ)

		前事業年度末 (平成26年3月31日現在)		当第1四半期末 (平成26年6月30日現在)		当事業年度末(予想) (平成27年3月31日現在)
		残高	為替レート	残高	為替レート	前提為替レート
USドル建	現預金	2,341		2,279		
	売掛金	82	102.92円	102	101.36円	100.00円
	買掛金	105		38		
ユーロ建	現預金	532	141.65円	584	138.31円	140.00円
	売掛金	99		74		

(5) 連結販売数量及びタイトル数

					販売数(単位:万台・万本) タイトル数(単位:本)		
			前第1四半期 連結累計期間 (自平成25年4月1日 至平成25年6月30日)	当第1四半期 連結累計期間 (自平成26年4月1日 至平成26年6月30日)	累計	当連結会計年度(予想) (自平成26年4月1日 至平成27年3月31日)	
ニンテンドー3DS	ハード	国内	64	26	1,615		
		米大陸	36	25	1,483		
		その他	40	31	1,316		
		計	140	82	4,414	1,200	
		うちニンテンドー3DS LL	国内	43	21	646	
	うちニンテンドー2DS	米大陸	24	16	489		
		その他	31	15	482		
		計	99	53	1,618		
		ソフト	国内	—	—	—	
			米大陸	—	8	122	
その他	—		13	119			
計	—		21	242			
タイトル数	国内		431	283	6,407		
Wii	ハード	米大陸	347	300	5,848		
		その他	322	273	4,894		
		計	1,101	857	17,149	6,700	
		ソフト	国内	22	18	357	
			米大陸	18	19	291	
	その他		17	24	326		
	タイトル数		国内	2	△0	1,275	
			米大陸	10	4	4,850	
		その他	9	5	3,990		
		計	21	9	10,115	50	
ソフト		国内	41	9	7,520		
	米大陸	175	70	49,167			
	その他	150	80	32,994			
	計	367	160	89,682	900		
	タイトル数	国内	—	—	461		
米大陸		3	1	1,247			
その他		3	3	1,245			
Wii U		ハード	国内	9	6	187	
			米大陸	6	28	308	
	その他		1	17	173		
	計		16	51	668	360	
	ソフト		国内	18	81	643	
米大陸		52	230	1,928			
その他		33	128	1,095			
計		103	439	3,667	2,000		
タイトル数		国内	4	8	58		
	米大陸	7	5	99			
	その他	8	7	91			

- (注) 1 ニンテンドー3DSソフトの販売数量及びタイトル数は、ニンテンドー3DSカードソフト(パッケージ版及びダウンロード版)の数量です。
- 2 Wiiソフトの販売数量及びタイトル数には、バーチャルコンソール及びWiiウェアの数量を含みません。
- 3 Wii Uソフトの販売数量及びタイトル数は、Wii Uディスクソフト(パッケージ版及びダウンロード版)の数量です。
- 4 各ソフトの販売数量実績は、ハードに同梱して販売した数量を含みます。
- 5 各ソフトの販売数量予想は、ハードに同梱して販売する数量を含みません。