



平成28年3月期 第3四半期決算短信〔日本基準〕(連結)



平成28年2月2日

上場取引所 東

上場会社名 任天堂株式会社

コード番号 7974 URL <http://www.nintendo.co.jp>

代表者 (役職名) 取締役社長 (氏名) 君島 達己

問合せ先責任者 (役職名) 経営統括本部副本部長 (氏名) 武永 豊

TEL 075-662-9600

四半期報告書提出予定日 平成28年2月12日

配当支払開始予定日 —

四半期決算補足説明資料作成の有無 : 有

四半期決算説明会開催の有無 : 有 (機関投資家・証券アナリスト向け)

(百万円未満切捨て)

1. 平成28年3月期第3四半期の連結業績(平成27年4月1日～平成27年12月31日)

(1) 連結経営成績(累計)

(%表示は、対前年同四半期増減率)

	売上高		営業利益		経常利益		親会社株主に帰属する四半期純利益	
	百万円	%	百万円	%	百万円	%	百万円	%
28年3月期第3四半期	425,664	△3.9	42,485	34.4	55,295	△40.1	40,558	△31.9
27年3月期第3四半期	442,920	△11.3	31,604	—	92,356	66.2	59,515	483.7

(注) 包括利益 28年3月期第3四半期 42,361百万円 (△55.0%) 27年3月期第3四半期 94,099百万円 (57.5%)

	1株当たり四半期純利益	潜在株式調整後1株当たり四半期純利益
	円 銭	円 銭
28年3月期第3四半期	337.64	—
27年3月期第3四半期	502.78	—

(2) 連結財政状態

	総資産	純資産	自己資本比率
	百万円	百万円	%
28年3月期第3四半期	1,409,735	1,206,957	85.6
27年3月期	1,352,944	1,167,556	86.3

(参考) 自己資本 28年3月期第3四半期 1,206,842百万円 27年3月期 1,167,445百万円

2. 配当の状況

	年間配当金				
	第1四半期末	第2四半期末	第3四半期末	期末	合計
	円 銭	円 銭	円 銭	円 銭	円 銭
27年3月期	—	0.00	—	180.00	180.00
28年3月期	—	30.00	—	—	—
28年3月期(予想)	—	—	—	120.00	150.00

(注) 直近に公表されている配当予想からの修正の有無 : 無

3. 平成28年3月期の連結業績予想(平成27年4月1日～平成28年3月31日)

(%表示は、対前期増減率)

	売上高		営業利益		経常利益		親会社株主に帰属する当期純利益		1株当たり当期純利益
	百万円	%	百万円	%	百万円	%	百万円	%	円 銭
通期	570,000	3.7	50,000	101.9	55,000	△22.0	35,000	△16.4	291.35

(注) 直近に公表されている業績予想からの修正の有無 : 無

※ 注記事項

(1) 当四半期連結累計期間における重要な子会社の異動(連結範囲の変更を伴う特定子会社の異動) : 無

(2) 四半期連結財務諸表の作成に特有の会計処理の適用 : 有

(3) 会計方針の変更・会計上の見積りの変更・修正再表示

- ① 会計基準等の改正に伴う会計方針の変更 : 有
- ② ①以外の会計方針の変更 : 無
- ③ 会計上の見積りの変更 : 無
- ④ 修正再表示 : 無

(4) 発行済株式数(普通株式)

① 期末発行済株式数(自己株式を含む)

28年3月期3Q	141,669,000 株	27年3月期	141,669,000 株
----------	---------------	--------	---------------

② 期末自己株式数

28年3月期3Q	21,539,345 株	27年3月期	23,297,005 株
----------	--------------	--------	--------------

③ 期中平均株式数(四半期累計)

28年3月期3Q	120,124,098 株	27年3月期3Q	118,373,372 株
----------	---------------	----------	---------------

※四半期レビュー手続の実施状況に関する表示

この四半期決算短信は、金融商品取引法に基づく四半期レビュー手続の対象外であり、この四半期決算短信の開示時点において、四半期連結財務諸表に対する四半期レビュー手続が実施中です。

※業績予想の適切な利用に関する説明、その他特記事項

本資料に含まれる将来の見通しに関する記述は、現時点で入手可能な情報に基づき当社の経営者が判断した見通しであり、潜在的なリスクや不確実性を含んでいません。現実の結果(実際の業績及び配当予想額を含みますが、これに限られません。)は様々な要因の変化により、これら見通しとは大きく異なる結果となる可能性があることをご理解ください。

○添付資料の目次

1. 当四半期決算に関する定性的情報	P. 2
(1) 連結経営成績に関する説明	P. 2
(2) 連結業績予想に関する説明	P. 2
2. サマリー情報(注記事項)に関する事項	P. 3
(1) 四半期連結財務諸表の作成に特有の会計処理の適用	P. 3
(2) 会計方針の変更・会計上の見積りの変更・修正再表示	P. 3
3. 四半期連結財務諸表	P. 4
(1) 四半期連結貸借対照表	P. 4
(2) 四半期連結損益計算書及び四半期連結包括利益計算書	P. 5
(3) 四半期連結財務諸表に関する注記事項	P. 7
(継続企業の前提に関する注記)	P. 7
(株主資本の金額に著しい変動があった場合の注記)	P. 7
4. 補足情報	P. 7
(1) 連結販売実績	P. 7
(2) 地域別売上高	P. 7
(3) 連結参考情報	P. 7
(4) 提出会社の主な外貨建資産及び負債	P. 7
(5) 連結販売数量及びタイトル数	P. 8

1. 当四半期決算に関する定性的情報

(1) 連結経営成績に関する説明

当第3四半期(平成27年4月～12月)の状況は、ニンテンドー3DSでは、ハードウェアの新しいラインアップとして前期に発売したNewニンテンドー3DS及びNewニンテンドー3DS LLが販売の中心となりました。ソフトウェアにおいては、全世界で発売した『どうぶつの森 ハッピーホームデザイナー』が293万本のヒットを記録したほか、海外においては前期に発売した『ポケットモンスター オメガルビー・アルファサファイア』、『大乱闘スマッシュブラザーズ for Nintendo 3DS』などの定番タイトルが堅調に推移し、国内では『リズム天国 ザ・ベスト+』、『ファイアーエムブレムif 白夜王国・暗夜王国』などが人気を集め、サードパーティータイトルからもミリオンセラーとなるヒット作が生まれました。その結果、ハードウェアの販売台数は588万台、ソフトウェアの販売本数は3,887万本となりました。

Wii Uでは、『Splatoon (スプラトゥーン)』が406万本、『スーパーマリオメーカー』が334万本と大ヒットを記録し、プラットフォームの活性化に貢献しました。また、当期に発売した『ヨッシー ウールワールド』や前期に発売した『マリオカート8』、『大乱闘スマッシュブラザーズ for Wii U』などの定番タイトルも堅調に推移した結果、ハードウェアの販売台数は306万台、ソフトウェアの販売本数は2,262万本となりました。

amiibo (アミーボ) では、フィギュア型を約2,050万本、カード型を約2,150万枚販売し、勢いは衰えることなく全世界において好調に推移しました。また、ニンテンドー3DSやWii Uのゲームの追加コンテンツなどの販売(ダウンロード売上高合計では305億円)が伸びました。

これらの状況により、売上高は4,256億円(うち、海外売上高3,089億円、海外売上高比率72.6%)、営業利益は424億円、経常利益は552億円、親会社株主に帰属する四半期純利益は405億円となりました。

(2) 連結業績予想に関する説明

ニンテンドー3DSでは、ポケットモンスターシリーズのゲームソフト発売20周年にあたる2月27日に、全世界でハード本体にシリーズ初期のゲームソフトが入った限定パックの発売を予定しています。また、『マリオ&ソニック AT リオオリンピック』などの自社ソフトや、サードパーティーからも有力タイトルの発売を予定しています。

Wii Uでは、好調に推移している『Splatoon (スプラトゥーン)』、『スーパーマリオメーカー』の話題性を維持させるとともに、『ゼルダの伝説 トワイライトプリンセスHD』などの新作ソフトを発売します。

amiiboについても勢いを継続させるべく、ラインアップの充実を図り、amiiboを使った新しいゲーム体験を提案していくことでさらなる販売拡大を目指します。また、スマートデバイス向けアプリ第一弾として『Miitomo (ミートモ)』の配信開始を予定しています。

以上により、当期の業績予想については、平成27年5月7日に公表しました業績予想からの変更はございません。

2. サマリー情報(注記事項)に関する事項

(1) 四半期連結財務諸表の作成に特有の会計処理の適用

(税金費用の計算)

一部の連結子会社については、当第3四半期連結会計期間を含む連結会計年度の税引前当期純利益に対する税効果会計適用後の実効税率を合理的に見積り、税引前四半期純利益に当該見積実効税率を乗じて計算しています。

(2) 会計方針の変更・会計上の見積りの変更・修正再表示

(会計方針の変更)

(企業結合に関する会計基準等の適用)

「企業結合に関する会計基準」(企業会計基準第21号 平成25年9月13日。以下「企業結合会計基準」という。)、
「連結財務諸表に関する会計基準」(企業会計基準第22号 平成25年9月13日。以下「連結会計基準」という。)及び
「事業分離等に関する会計基準」(企業会計基準第7号 平成25年9月13日。以下「事業分離等会計基準」という。)等
等を、第1四半期連結会計期間から適用し、支配が継続している場合の子会社に対する当社の持分変動による差額
を資本剰余金として計上するとともに、取得関連費用を発生した連結会計年度の費用として計上する方法に変更し
ました。また、第1四半期連結会計期間の期首以後実施される企業結合については、暫定的な会計処理の確定によ
る取得原価の配分額の見直しを企業結合日の属する四半期連結会計期間の四半期連結財務諸表に反映させる方法に
変更しました。加えて、四半期純利益等の表示の変更及び少数株主持分から非支配株主持分への表示の変更を行
いました。当該表示の変更を反映させるため、前第3四半期連結累計期間及び前連結会計年度については、四半期連
結財務諸表及び連結財務諸表の組替えを行っています。

企業結合会計基準等の適用については、企業結合会計基準第58-2項(4)、連結会計基準第44-5項(4)及び
事業分離等会計基準第57-4項(4)に定める経過的な取扱いに従っており、第1四半期連結会計期間の期首時点
から将来にわたって適用しています。

なお、当第3四半期連結累計期間において、四半期連結財務諸表に与える影響額はありません。

3. 四半期連結財務諸表

(1) 四半期連結貸借対照表

(単位：百万円)

	前連結会計年度 (平成27年3月31日)	当第3四半期連結会計期間 (平成27年12月31日)
資産の部		
流動資産		
現金及び預金	534,706	558,433
受取手形及び売掛金	55,794	103,823
有価証券	380,587	345,721
たな卸資産	76,897	51,458
その他	50,063	33,086
貸倒引当金	△451	△433
流動資産合計	1,097,597	1,092,090
固定資産		
有形固定資産	91,488	89,496
無形固定資産	12,430	11,155
投資その他の資産		
投資有価証券	96,294	163,884
その他	55,132	53,108
投資その他の資産合計	151,426	216,992
固定資産合計	255,346	317,645
資産合計	1,352,944	1,409,735
負債の部		
流動負債		
支払手形及び買掛金	58,464	83,211
未払法人税等	16,529	4,922
引当金	2,220	835
その他	67,018	72,802
流動負債合計	144,232	161,772
固定負債		
退職給付に係る負債	25,416	25,302
その他	15,739	15,703
固定負債合計	41,155	41,005
負債合計	185,387	202,777
純資産の部		
株主資本		
資本金	10,065	10,065
資本剰余金	11,734	13,256
利益剰余金	1,409,764	1,425,412
自己株式	△270,986	△250,557
株主資本合計	1,160,578	1,198,177
その他の包括利益累計額		
その他有価証券評価差額金	16,671	17,289
為替換算調整勘定	△9,804	△8,625
その他の包括利益累計額合計	6,866	8,664
非支配株主持分	110	115
純資産合計	1,167,556	1,206,957
負債純資産合計	1,352,944	1,409,735

(2) 四半期連結損益計算書及び四半期連結包括利益計算書

四半期連結損益計算書

第3四半期連結累計期間

(単位：百万円)

	前第3四半期連結累計期間 (自平成26年4月1日 至平成26年12月31日)	当第3四半期連結累計期間 (自平成27年4月1日 至平成27年12月31日)
売上高	442,920	425,664
売上原価	269,976	242,364
売上総利益	172,944	183,299
販売費及び一般管理費	141,339	140,814
営業利益	31,604	42,485
営業外収益		
受取利息	2,970	3,372
有価証券償還益	3,942	5,221
その他	54,036	4,398
営業外収益合計	60,949	12,993
営業外費用		
売上割引	161	85
有価証券売却損	1	46
その他	35	51
営業外費用合計	197	183
経常利益	92,356	55,295
特別利益		
固定資産売却益	20	5
投資有価証券売却益	—	398
子会社株式売却益	3,587	—
特別利益合計	3,608	404
特別損失		
固定資産処分損	27	28
事業再編損	2,266	911
特別損失合計	2,294	940
税金等調整前四半期純利益	93,669	54,759
法人税等	34,164	14,196
四半期純利益	59,505	40,563
非支配株主に帰属する四半期純利益又は非支配株主に帰属する四半期純損失(△)	△10	4
親会社株主に帰属する四半期純利益	59,515	40,558

四半期連結包括利益計算書
第3四半期連結累計期間

(単位：百万円)

	前第3四半期連結累計期間 (自平成26年4月1日 至平成26年12月31日)	当第3四半期連結累計期間 (自平成27年4月1日 至平成27年12月31日)
四半期純利益	59,505	40,563
その他の包括利益		
その他有価証券評価差額金	3,337	617
為替換算調整勘定	31,218	1,178
持分法適用会社に対する持分相当額	37	1
その他の包括利益合計	34,593	1,797
四半期包括利益	94,099	42,361
(内訳)		
親会社株主に係る四半期包括利益	94,110	42,356
非支配株主に係る四半期包括利益	△11	4

(3) 四半期連結財務諸表に関する注記事項

(継続企業の前提に関する注記)

該当事項はありません。

(株主資本の金額に著しい変動があった場合の注記)

該当事項はありません。

4. 補足情報

(1) 連結販売実績

(単位：百万円)

種類		前第3四半期連結累計期間 (自平成26年4月1日 至平成26年12月31日)	当第3四半期連結累計期間 (自平成27年4月1日 至平成27年12月31日)
レジャー機器	ハードウェア	234,835	239,033
	ソフトウェア	207,128	185,410
	レジャー機器計	441,963	424,443
その他	トランプ・かるた他	957	1,220
合計		442,920	425,664

(参考) ダウンロード売上高 前第3四半期連結累計期間 211億円、当第3四半期連結累計期間 305億円

(2) 地域別売上高

(単位：百万円)

		日本	米大陸	欧州	その他	合計
当第3四半期連結累計期間 (自平成27年4月1日 至平成27年12月31日)	売上高	116,685	186,087	109,865	13,025	425,664
	構成比率	27.4%	43.7%	25.8%	3.1%	100.0%
前第3四半期連結累計期間 (自平成26年4月1日 至平成26年12月31日)	売上高	119,715	183,408	124,906	14,889	442,920
	構成比率	27.0%	41.4%	28.2%	3.4%	100.0%

(3) 連結参考情報

(単位：百万円)

	前第3四半期連結累計期間 (自平成26年4月1日 至平成26年12月31日)	当第3四半期連結累計期間 (自平成27年4月1日 至平成27年12月31日)	当連結会計年度(予想) (自平成27年4月1日 至平成28年3月31日)
有形固定資産減価償却額	4,595	4,747	6,000
研究開発費	44,799	45,166	65,000
広告宣伝費	44,070	39,756	57,000
期中平均レート			
1 USドル =	106.87円	121.70円	120.00円
1 ユーロ =	140.30円	134.36円	125.00円
連結USドル建売上高	15億USドル	14億USドル	—
連結ユーロ建売上高	8億ユーロ	8億ユーロ	—
提出会社のUSドル建仕入高	7億USドル	10億USドル	—

(4) 提出会社の主な外貨建資産及び負債

(単位：百万USドル、百万ユーロ)

		前事業年度末 (平成27年3月31日現在)		当第3四半期末 (平成27年12月31日現在)		当事業年度末(予想) (平成28年3月31日現在)
		残高	為替レート	残高	為替レート	前提為替レート
USドル建	現預金	2,038		2,235		
	売掛金	233	120.17円	325	120.61円	120.00円
	買掛金	159		278		
ユーロ建	現預金	778		538		
	売掛金	108	130.32円	280	131.77円	125.00円

(5) 連結販売数量及びタイトル数

			前第3四半期 連結累計期間 (自平成26年4月1日 至平成26年12月31日)	当第3四半期 連結累計期間 (自平成27年4月1日 至平成27年12月31日)	累計	販売数(単位:万台・万本) タイトル数(単位:本) (参考:期初予想) 当連結会計年度 (自平成27年4月1日 至平成28年3月31日)	
ニンテンドー3DS	ハード	国内	281	201	2,097		
		米大陸	219	198	1,950		
		その他	208	188	1,747		
		計	708	588	5,794	760	
	うちニンテンドー3DS LL	国内	75	3	704		
		米大陸	160	29	664		
		その他	98	21	591		
		計	333	52	1,959		
	うちニンテンドー2DS	国内	—	—	—		
		米大陸	59	40	218		
		その他	90	51	250		
		計	149	92	467		
	うちNewニンテンドー 3DS	国内	56	40	100		
		米大陸	—	5	5		
その他		2	44	66			
計		58	89	171			
うちNewニンテンドー 3DS LL	ハード	国内	119	140	274		
		米大陸	—	124	192		
		その他	6	70	114		
		計	126	334	580		
	ソフト	国内	2,126	1,747	10,273		
		米大陸	1,724	1,072	8,751		
		その他	1,454	1,067	7,429		
		計	5,304	3,887	26,453	5,600	
	タイトル数	国内	80	82	522		
		米大陸	61	46	396		
		その他	76	56	450		
	Wii	ハード	国内	△0	—	1,275	
			米大陸	15	△0	4,864	
			その他	22	11	4,023	
計			38	11	10,163	10	
ソフト		国内	28	18	7,562		
		米大陸	466	265	49,904		
		その他	511	334	33,847		
		計	1,005	618	91,313	400	
タイトル数		国内	1	1	463		
		米大陸	8	7	1,261		
		その他	13	12	1,267		
Wii U		ハード	国内	49	75	308	
			米大陸	164	145	610	
			その他	90	87	342	
	計		303	306	1,260	340	
	ソフト	国内	285	372	1,268		
		米大陸	1,227	1,217	4,376		
		その他	547	673	2,286		
		計	2,059	2,262	7,930	2,300	
	タイトル数	国内	26	18	98		
		米大陸	22	28	147		
		その他	23	28	138		

(注) 1 ニンテンドー3DSソフトの販売数量及びタイトル数は、ニンテンドー3DSカードソフト(パッケージ版及びダウンロード版)の数量です。

2 Wiiソフトの販売数量及びタイトル数には、バーチャルコンソール及びWiiウェアの数量を含みません。

3 Wii Uソフトの販売数量及びタイトル数は、Wii Uディスクソフト(パッケージ版及びダウンロード版)の数量です。

4 各ソフトの販売数量実績は、ハードに同梱して販売した数量を含みます。

5 各ソフトの販売数量予想は、ハードに同梱して販売する数量を含みません。