



平成29年3月期 第3四半期決算短信〔日本基準〕(連結)



平成29年1月31日

上場取引所 東

上場会社名 任天堂株式会社

コード番号 7974 URL <https://www.nintendo.co.jp>

代表者 (役職名) 代表取締役社長 (氏名) 君島 達己

問合せ先責任者 (役職名) 経営統括本部副本部長 (氏名) 武永 豊

TEL 075-662-9600

四半期報告書提出予定日 平成29年2月13日

配当支払開始予定日 —

四半期決算補足説明資料作成の有無 : 有

四半期決算説明会開催の有無 : 有 (機関投資家・証券アナリスト向け)

(百万円未満切捨て)

1. 平成29年3月期第3四半期の連結業績(平成28年4月1日～平成28年12月31日)

(1) 連結経営成績(累計)

(%表示は、対前年同四半期増減率)

	売上高		営業利益		経常利益		親会社株主に帰属する四半期純利益	
	百万円	%	百万円	%	百万円	%	百万円	%
29年3月期第3四半期	311,121	△26.9	26,315	△38.1	49,110	△11.2	102,969	153.9
28年3月期第3四半期	425,664	△3.9	42,485	34.4	55,295	△40.1	40,558	△31.9

(注) 包括利益 29年3月期第3四半期 120,049百万円 (183.4%) 28年3月期第3四半期 42,361百万円 (△55.0%)

	1株当たり四半期純利益	潜在株式調整後1株当たり四半期純利益
	円 銭	円 銭
29年3月期第3四半期	857.16	—
28年3月期第3四半期	337.64	—

(2) 連結財政状態

	総資産	純資産	自己資本比率
	百万円	百万円	%
29年3月期第3四半期	1,463,219	1,266,503	86.5
28年3月期	1,296,902	1,160,901	89.5

(参考) 自己資本 29年3月期第3四半期 1,266,369百万円 28年3月期 1,160,776百万円

2. 配当の状況

	年間配当金				
	第1四半期末	第2四半期末	第3四半期末	期末	合計
	円 銭	円 銭	円 銭	円 銭	円 銭
28年3月期	—	30.00	—	120.00	150.00
29年3月期	—	0.00	—		
29年3月期(予想)				380.00	380.00

(注) 直近に公表されている配当予想からの修正の有無 : 有

3. 平成29年3月期の連結業績予想(平成28年4月1日～平成29年3月31日)

(%表示は、対前期増減率)

	売上高		営業利益		経常利益		親会社株主に帰属する当期純利益		1株当たり当期純利益
	百万円	%	百万円	%	百万円	%	百万円	%	円 銭
通期	470,000	△6.8	20,000	△39.2	30,000	4.2	90,000	445.3	749.20

(注) 直近に公表されている業績予想からの修正の有無 : 有

※ 注記事項

(1) 当四半期連結累計期間における重要な子会社の異動(連結範囲の変更を伴う特定子会社の異動) : 無

(2) 四半期連結財務諸表の作成に特有の会計処理の適用 : 有

(3) 会計方針の変更・会計上の見積りの変更・修正再表示

- ① 会計基準等の改正に伴う会計方針の変更 : 有
- ② ①以外の会計方針の変更 : 無
- ③ 会計上の見積りの変更 : 無
- ④ 修正再表示 : 無

(4) 発行済株式数(普通株式)

① 期末発行済株式数(自己株式を含む)

② 期末自己株式数

③ 期中平均株式数(四半期累計)

29年3月期3Q	141,669,000 株	28年3月期	141,669,000 株
29年3月期3Q	21,541,079 株	28年3月期	21,539,677 株
29年3月期3Q	120,128,724 株	28年3月期3Q	120,124,098 株

※四半期レビュー手続の実施状況に関する表示

この四半期決算短信は、金融商品取引法に基づく四半期レビュー手続の対象外であり、この四半期決算短信の開示時点において、四半期連結財務諸表に対する四半期レビュー手続が実施中です。

※業績予想の適切な利用に関する説明、その他特記事項

本資料に含まれる将来の見通しに関する記述は、現時点で入手可能な情報に基づき当社の経営者が判断した見通しであり、潜在的なリスクや不確実性を含んでいます。現実の結果(実際の業績及び配当予想額を含みますが、これに限られません。)は様々な要因の変化により、これら見通しとは大きく異なる結果となる可能性があることをご理解ください。

○添付資料の目次

1. 当四半期決算に関する定性的情報	P. 2
(1) 連結経営成績に関する説明	P. 2
(2) 連結業績予想に関する説明	P. 2
2. サマリー情報(注記事項)に関する事項	P. 3
(1) 四半期連結財務諸表の作成に特有の会計処理の適用	P. 3
(2) 会計方針の変更・会計上の見積りの変更・修正再表示	P. 3
(3) 追加情報	P. 3
3. 四半期連結財務諸表	P. 4
(1) 四半期連結貸借対照表	P. 4
(2) 四半期連結損益計算書及び四半期連結包括利益計算書	P. 5
(3) 四半期連結財務諸表に関する注記事項	P. 7
(継続企業の前提に関する注記)	P. 7
(株主資本の金額に著しい変動があった場合の注記)	P. 7
4. 補足情報	P. 8
(1) 連結販売実績	P. 8
(2) 地域別売上高	P. 8
(3) 連結参考情報	P. 8
(4) 提出会社の主な外貨建資産及び負債	P. 8
(5) 連結販売数量及びタイトル数	P. 9

## 1. 当四半期決算に関する定性的情報

### (1) 連結経営成績に関する説明

当第3四半期（平成28年4月～12月）の状況は、ニンテンドー3DSでは、全世界で発売した『ポケットモンスター サン・ムーン』が話題を集め、1,469万本の大ヒットを記録したほか、『スーパーマリオメーカー for ニンテンドー3DS』もミリオンセラーとなりました。また、スマートデバイス向けアプリ『Pokémon GO』が配信されて以降、過去に発売した『ポケットモンスター』シリーズのソフトウェアも販売を伸ばし、特に海外ではハードウェアも牽引する動きが見られ、全世界におけるハードウェアの販売台数は645万台（前年同期比10%増）、ソフトウェアの販売本数は4,678万本（前年同期比20%増）となりました。

一方、Wii Uでは当社ハードウェアの総合的な需要予測などを踏まえ、当期の出荷台数は80万台としていますので、期初の想定に沿った動きとなり、ハードウェアの販売台数は76万台（前年同期比75%減）、ソフトウェアの販売本数は1,248万本（前年同期比45%減）となりました。

スマートデバイスビジネスでは、12月15日（太平洋標準時）に150の国と地域で配信開始したマリオの新しいアクションゲームアプリ『スーパーマリオ ラン』が配信開始より4日間で全世界4,000万ダウンロードを突破し、大きな反響をいただいています。

その他、11月に国内外で発売した「ニンテンドークラシックミニ ファミリーコンピュータ（日本版名称）」は各地で人気を博しました。一方、amiibo（アミーボ）は、新たに発売したamiiboを使って楽しめる新作ソフトの展開により販売状況に回復の兆しを見せたものの、フィギュア型が約650万本、カード型が約660万枚の販売にとどまり、ダウンロード売上も、追加コンテンツによる売上が少なかったため、いずれも前年同期と比べて大きく減少しました。

これらの状況により、売上高は3,111億円（うち、海外売上高2,213億円、海外売上高比率71.2%）、営業利益は263億円となりました。また、株式会社ポケモンなどに係る持分法による投資利益167億円を計上したことにより、経常利益は491億円となりました。さらにメジャーリーグ球団シアトルマリナーズの運営会社の持分の一部を売却したことによる投資有価証券売却益635億円を特別利益として計上したため、親会社株主に帰属する四半期純利益は1,029億円となりました。

### (2) 連結業績予想に関する説明

テレビゲームのプレイスタイルを多様化させる新しい家庭用据置型ゲーム機「Nintendo Switch」は、平成29年3月3日に国内外で発売を予定しています。同日に『ゼルダの伝説 ブレス オブ ザ ワイルド』や『1-2-Switch（ワン・ツー・スイッチ）』などの自社ソフトおよびサードパーティーからも有力タイトルの発売を予定しています。『ゼルダの伝説 ブレス オブ ザ ワイルド』は同時にWii U版も発売します。

ニンテンドー3DSでは、好調に推移している『ポケットモンスター サン・ムーン』や『スーパーマリオメーカー for ニンテンドー3DS』の話題性を維持させるとともに、『マリオスポーツ スーパースターズ』などの新作ソフトを発売します。

スマートデバイスビジネスでは、2月2日にゲームアプリ『ファイアーエムブレム ヒーローズ』を、3月には、昨年12月にiOS向けに配信を開始した『スーパーマリオ ラン』のAndroid版配信を予定しています。これらの配信と運営対応に伴い、当期中に予定していました『どうぶつの森』の配信開始時期を見直して、来期中としました。

なお、平成28年10月26日公表の業績予想を修正しました。詳細については、本日（平成29年1月31日）公表しました「通期業績予想及び配当予想の修正に関するお知らせ」も併せてご覧ください。

## 2. サマリー情報(注記事項)に関する事項

### (1) 四半期連結財務諸表の作成に特有の会計処理の適用

#### (税金費用の計算)

一部の連結子会社については、当第3四半期連結会計期間を含む連結会計年度の税引前当期純利益に対する税効果会計適用後の実効税率を合理的に見積り、税引前四半期純利益に当該見積実効税率を乗じて計算しています。

### (2) 会計方針の変更・会計上の見積りの変更・修正再表示

#### (会計方針の変更)

##### (平成28年度税制改正に係る減価償却方法の変更に関する実務上の取扱いの適用)

法人税法の改正に伴い、「平成28年度税制改正に係る減価償却方法の変更に関する実務上の取扱い」(実務対応報告第32号 平成28年6月17日)を第1四半期連結会計期間に適用し、平成28年4月1日以後に取得した建物附属設備及び構築物に係る減価償却方法を定率法から定額法に変更しました。

なお、当第3四半期連結累計期間において、四半期連結財務諸表に与える影響は軽微です。

### (3) 追加情報

#### (繰延税金資産の回収可能性に関する適用指針の適用)

「繰延税金資産の回収可能性に関する適用指針」(企業会計基準適用指針第26号 平成28年3月28日)を第1四半期連結会計期間から適用しました。

## 3. 四半期連結財務諸表

## (1) 四半期連結貸借対照表

(単位：百万円)

	前連結会計年度 (平成28年3月31日)	当第3四半期連結会計期間 (平成28年12月31日)
<b>資産の部</b>		
流動資産		
現金及び預金	570,448	660,476
受取手形及び売掛金	38,731	85,494
有価証券	338,892	291,639
たな卸資産	40,433	39,817
その他	32,999	54,734
貸倒引当金	△369	△376
流動資産合計	1,021,135	1,131,785
固定資産		
有形固定資産	87,752	87,525
無形固定資産	9,977	12,983
投資その他の資産		
投資有価証券	125,774	165,207
その他	52,262	65,717
投資その他の資産合計	178,037	230,924
固定資産合計	275,766	331,434
資産合計	1,296,902	1,463,219
<b>負債の部</b>		
流動負債		
支払手形及び買掛金	31,857	89,867
未払法人税等	1,878	7,875
引当金	2,294	827
その他	62,407	62,943
流動負債合計	98,437	161,514
固定負債		
退職給付に係る負債	23,546	20,004
その他	14,017	15,197
固定負債合計	37,563	35,201
負債合計	136,001	196,716
<b>純資産の部</b>		
株主資本		
資本金	10,065	10,065
資本剰余金	13,256	13,256
利益剰余金	1,401,359	1,489,912
自己株式	△250,563	△250,594
株主資本合計	1,174,118	1,262,639
その他の包括利益累計額		
その他有価証券評価差額金	11,909	22,367
為替換算調整勘定	△25,250	△18,638
その他の包括利益累計額合計	△13,341	3,729
非支配株主持分	124	134
純資産合計	1,160,901	1,266,503
負債純資産合計	1,296,902	1,463,219

## (2) 四半期連結損益計算書及び四半期連結包括利益計算書

## 四半期連結損益計算書

## 第3四半期連結累計期間

(単位：百万円)

	前第3四半期連結累計期間 (自 平成27年4月1日 至 平成27年12月31日)	当第3四半期連結累計期間 (自 平成28年4月1日 至 平成28年12月31日)
売上高	425,664	311,121
売上原価	242,364	171,055
売上総利益	183,299	140,065
販売費及び一般管理費	140,814	113,750
営業利益	42,485	26,315
営業外収益		
受取利息	3,372	4,403
持分法による投資利益	1,678	16,781
その他	7,941	2,653
営業外収益合計	12,993	23,837
営業外費用		
売上割引	85	3
有価証券償還損	—	948
その他	98	91
営業外費用合計	183	1,043
経常利益	55,295	49,110
特別利益		
固定資産売却益	5	181
投資有価証券売却益	398	63,574
特別利益合計	404	63,756
特別損失		
固定資産処分損	28	114
事業再編損	911	79
特別損失合計	940	193
税金等調整前四半期純利益	54,759	112,673
法人税等	14,196	9,693
四半期純利益	40,563	102,979
非支配株主に帰属する四半期純利益	4	10
親会社株主に帰属する四半期純利益	40,558	102,969

四半期連結包括利益計算書  
第3四半期連結累計期間

(単位：百万円)

	前第3四半期連結累計期間 (自 平成27年4月1日 至 平成27年12月31日)	当第3四半期連結累計期間 (自 平成28年4月1日 至 平成28年12月31日)
四半期純利益	40,563	102,979
その他の包括利益		
その他有価証券評価差額金	617	10,602
為替換算調整勘定	1,178	7,633
持分法適用会社に対する持分相当額	1	△1,164
その他の包括利益合計	1,797	17,070
四半期包括利益	42,361	120,049
(内訳)		
親会社株主に係る四半期包括利益	42,356	120,039
非支配株主に係る四半期包括利益	4	10

(3) 四半期連結財務諸表に関する注記事項

(継続企業の前提に関する注記)

該当事項はありません。

(株主資本の金額に著しい変動があった場合の注記)

該当事項はありません。

4. 補足情報

(1) 連結販売実績

(単位：百万円)

種類	前第3四半期連結累計期間 (自平成27年4月1日 至平成27年12月31日)	当第3四半期連結累計期間 (自平成28年4月1日 至平成28年12月31日)
ゲーム専用機ハードウェア	239,033	139,483
ゲーム専用機ソフトウェア	181,023	159,618
スマートデバイス・IP関連収入等※	4,387	10,683
その他(トランプ・かるた他)	1,220	1,336
合計	425,664	311,121

(参考) ゲーム専用機ソフトウェアに含まれるダウンロード売上高

前第3四半期連結累計期間 305億円、当第3四半期連結累計期間 231億円

※スマートデバイス向け課金収入、ロイヤリティー収入等になります。

(2) 地域別売上高

(単位：百万円)

		日本	米大陸	欧州	その他	合計
当第3四半期連結累計期間 (自平成28年4月1日 至平成28年12月31日)	売上高	89,732	121,412	85,370	14,605	311,121
	構成比率	28.8%	39.0%	27.4%	4.8%	100.0%
前第3四半期連結累計期間 (自平成27年4月1日 至平成27年12月31日)	売上高	116,685	186,087	109,865	13,025	425,664
	構成比率	27.4%	43.7%	25.8%	3.1%	100.0%

(3) 連結参考情報

(単位：百万円)

	前第3四半期連結累計期間 (自平成27年4月1日 至平成27年12月31日)	当第3四半期連結累計期間 (自平成28年4月1日 至平成28年12月31日)	当連結会計年度(予想) (自平成28年4月1日 至平成29年3月31日)
有形固定資産減価償却額	4,747	3,984	6,000
研究開発費	45,166	44,107	65,000
広告宣伝費	39,756	29,198	55,000
期中平均レート			
1USドル =	121.70円	106.63円	107.92円
1ユーロ =	134.36円	118.02円	118.70円
連結USドル建売上高	14億USドル	10億USドル	—
連結ユーロ建売上高	8億ユーロ	7億ユーロ	—
提出会社のUSドル建仕入高	10億USドル	8億USドル	—

(4) 提出会社の主な外貨建資産及び負債

(単位：百万USドル、百万ユーロ)

	前事業年度末 (平成28年3月31日現在)		当第3四半期末 (平成28年12月31日現在)		当事業年度末(予想) (平成29年3月31日現在)
	残高	為替レート	残高	為替レート	前提為替レート
USドル建	現預金	2,196	2,158		
	売掛金	149	268		
	買掛金	66	363	116.49円	110.00円
	関係会社 借入金	—	300		
ユーロ建	現預金	665	580	122.70円	120.00円
	売掛金	111	249		

## (5) 連結販売数量及びタイトル数

					販売数(単位:万台・万本) タイトル数(単位:本)	
			前第3四半期 連結累計期間 (自平成27年4月1日 至平成27年12月31日)	当第3四半期 連結累計期間 (自平成28年4月1日 至平成28年12月31日)	累計	当連結会計年度(予想) (自平成28年4月1日 至平成29年3月31日)
ニンテンドー3DS	ハード	国内	201	181	2,313	
		米大陸	198	220	2,196	
		その他	188	244	2,021	
		計	588	645	6,530	720
	うちニンテンドー3DS LL	国内	3	△0	704	
		米大陸	29	△0	663	
		その他	21	6	596	
		計	52	6	1,964	
	うちニンテンドー2DS	国内	—	47	57	
		米大陸	40	60	282	
		その他	51	111	371	
		計	92	217	710	
	うちNewニンテンドー 3DS	国内	40	12	116	
米大陸		5	40	51		
その他		44	12	82		
計		89	64	249		
うちNewニンテンドー 3DS LL	国内	140	122	414		
	米大陸	124	120	328		
	その他	70	110	240		
	計	334	353	982		
	ソフト	国内	1,747	1,470	12,030	
		米大陸	1,072	1,641	10,806	
		その他	1,067	1,567	9,260	
		計	3,887	4,678	32,096	5,500
タイトル数	国内	82	64	598		
	米大陸	46	34	444		
	その他	56	31	492		
	計	184	129	1,534		
Wii U	ハード	国内	75	20	334	
		米大陸	145	29	649	
		その他	87	26	373	
		計	306	76	1,356	80
	ソフト	国内	372	162	1,510	
		米大陸	1,217	646	5,284	
		その他	673	441	2,859	
		計	2,262	1,248	9,652	1,400
	タイトル数	国内	18	9	111	
		米大陸	28	15	165	
		その他	28	13	153	

- (注) 1 ニンテンドー3DSソフトの販売数量及びタイトル数は、ニンテンドー3DSカードソフト(パッケージ版及びダウンロード版)の数量です。
- 2 Wii Uソフトの販売数量及びタイトル数は、Wii Uディスクソフト(パッケージ版及びダウンロード版)の数量です。
- 3 各ソフトの販売数量実績は、ハードに同梱して販売した数量を含みます。
- 4 各ソフトの販売数量予想は、当第3四半期までの実績部分にはハードに同梱して販売した数量を含みますが、予想部分にはハードに同梱する数量は含みません。
- ※ 新しいゲーム機である「Nintendo Switch(ニンテンドースイッチ)」は平成29年3月に発売を計画しており、平成29年3月期の業績予想には含めていません。