



平成30年3月期 第1四半期決算短信(日本基準)(連結)

平成29年7月26日

上場会社名 任天堂株式会社

上場取引所 東

コード番号 7974 URL <https://www.nintendo.co.jp>

代表者 (役職名) 代表取締役社長 (氏名) 君島 達己

問合せ先責任者 (役職名) 経営統括本部副本部長 (氏名) 武永 豊

TEL 075-662-9600

四半期報告書提出予定日 平成29年8月10日

配当支払開始予定日

四半期決算補足説明資料作成の有無 : 有

四半期決算説明会開催の有無 : 無

(百万円未満切捨て)

1. 平成30年3月期第1四半期の連結業績(平成29年4月1日～平成29年6月30日)

(1) 連結経営成績(累計)

(%表示は、対前年同四半期増減率)

	売上高		営業利益		経常利益		親会社株主に帰属する四半期純利益	
	百万円	%	百万円	%	百万円	%	百万円	%
30年3月期第1四半期	154,069	148.6	16,208		30,960		21,260	
29年3月期第1四半期	61,969	31.3	5,134		38,674		24,534	

(注) 包括利益 30年3月期第1四半期 34,984百万円 (%) 29年3月期第1四半期 52,761百万円 (%)

	1株当たり四半期純利益	潜在株式調整後1株当たり四半期純利益
	円 銭	円 銭
30年3月期第1四半期	177.09	
29年3月期第1四半期	204.23	

(2) 連結財政状態

	総資産	純資産	自己資本比率
	百万円	百万円	%
30年3月期第1四半期	1,475,601	1,234,658	83.5
29年3月期	1,468,978	1,250,972	85.2

(参考) 自己資本 30年3月期第1四半期 1,231,742百万円 29年3月期 1,250,840百万円

2. 配当の状況

	年間配当金				
	第1四半期末	第2四半期末	第3四半期末	期末	合計
	円 銭	円 銭	円 銭	円 銭	円 銭
29年3月期		0.00		430.00	430.00
30年3月期					
30年3月期(予想)		※		※	190.00

(注) 直近に公表されている配当予想からの修正の有無 : 無

配当は、各期の利益水準を勘案し、中間と期末の年2回行うことを基本方針としています。なお、平成30年3月期の連結業績予想を通期のみで作成しており、中間と期末の配当を分けて予想することができないため、年間配当金の合計のみを記載しています。

3. 平成30年3月期の連結業績予想(平成29年4月1日～平成30年3月31日)

(%表示は、対前期増減率)

	売上高		営業利益		経常利益		親会社株主に帰属する当期純利益		1株当たり当期純利益
	百万円	%	百万円	%	百万円	%	百万円	%	円 銭
通期	750,000	53.3	65,000	121.4	60,000	19.1	45,000	56.1	374.60

(注) 直近に公表されている業績予想からの修正の有無 : 無

注記事項

- (1) 当四半期連結累計期間における重要な子会社の異動(連結範囲の変更を伴う特定子会社の異動) : 有
新規 1社 (社名) 任天堂販売株式会社
- (2) 四半期連結財務諸表の作成に特有の会計処理の適用 : 有
- (3) 会計方針の変更・会計上の見積りの変更・修正再表示
会計基準等の改正に伴う会計方針の変更 : 無
以外の会計方針の変更 : 無
会計上の見積りの変更 : 無
修正再表示 : 無

(4) 発行済株式数(普通株式)

期末発行済株式数(自己株式を含む)	30年3月期1Q	141,669,000 株	29年3月期	141,669,000 株
期末自己株式数	30年3月期1Q	21,612,278 株	29年3月期	21,541,341 株
期中平均株式数(四半期累計)	30年3月期1Q	120,056,885 株	29年3月期1Q	120,129,162 株

四半期決算短信は四半期レビューの対象外です

業績予想の適切な利用に関する説明、その他特記事項

本資料に含まれる将来の見通しに関する記述は、現時点で入手可能な情報に基づき当社の経営者が判断した見通しであり、潜在的なリスクや不確実性を含んでいます。現実の結果(実際の業績及び配当予想額を含みますが、これに限られません。)は様々な要因の変化により、これら見通しとは大きく異なる結果となる可能性があることをご理解ください。

○添付資料の目次

1. 当四半期決算に関する定性的情報	P. 2
(1) 連結経営成績に関する説明	P. 2
(2) 連結業績予想に関する説明	P. 2
2. 四半期連結財務諸表及び主な注記	P. 3
(1) 四半期連結貸借対照表	P. 3
(2) 四半期連結損益計算書及び四半期連結包括利益計算書	P. 4
(3) 四半期連結財務諸表に関する注記事項	P. 6
(継続企業の前提に関する注記)	P. 6
(株主資本の金額に著しい変動があった場合の注記)	P. 6
(四半期連結財務諸表の作成に特有の会計処理の適用)	P. 6
3. 補足情報	P. 7
(1) 連結販売実績	P. 7
(2) 連結参考情報	P. 7
(3) 提出会社の主な外貨建資産及び負債	P. 8
(4) 連結販売数量及びタイトル数	P. 8

1. 当四半期決算に関する定性的情報

(1) 連結経営成績に関する説明

当第1四半期（平成29年4月～6月）の状況は、Nintendo Switchでは4月に発売した『マリオカート8 デラックス』が好調に推移し、全世界で354万本の販売を記録したほか、6月に発売した『ARMS』も全世界で118万本の販売と順調な滑り出しを見せています。また、前期に発売した『ゼルダの伝説 ブレス オブ ザ ワイルド』も全世界で116万本（累計販売本数392万本）と引き続き堅調に推移しており、ハードウェアの販売台数は197万台、ソフトウェアの販売本数は814万本となりました。

ニンテンドー3DSでは、国内で4月に、海外では5月に発売した『ファイアーエムブレム Echoes もうひとりの英雄王』が人気となりましたが、ハードウェアの販売台数は95万台（前年同期比1%増）、ソフトウェアの販売本数は585万本（前年同期比31%減）となりました。

なお、amiibo（アミーボ）は、前年同期と比較して新作の種類が少なく、またamiiboを使って楽しめる新作ソフトが少なかったため、フィギュア型が約160万本、カード型が約130万枚の販売になりました。ダウンロードビジネスは、Nintendo Switchのパッケージ併売ソフトやダウンロードコンテンツによる売上が順調に伸び、ダウンロード売上高合計では110億円（前年同期比41%増）となりました。

スマートデバイスビジネスでは、前期に配信を開始した『スーパーマリオ ラン』や『ファイアーエムブレム ヒーローズ』を多くのお客様に継続して楽しんでいただいております。スマートデバイス・IP関連収入等の売上は90億円（前年同期比450%増）となりました。

これらの状況により、売上高は1,540億円（うち、海外売上高1,138億円、海外売上比率73.9%）、営業利益は162億円、経常利益は309億円、親会社株主に帰属する四半期純利益は212億円となりました。

(2) 連結業績予想に関する説明

Nintendo Switchについては、7月に『Splatoon 2』を、10月には『スーパーマリオ オデッセイ』をそれぞれ全世界で発売するほか、ソフトメーカーからも複数の有力なタイトルの発売が予定されています。

ニンテンドー3DSについては、ハードウェアの新しいラインアップとしてNewニンテンドー2DS LLを全世界で6月から7月にかけて発売します。ソフトウェアにおいては、全世界で7月に『Hey! ピクミン』を発売するほか、11月には『ポケットモンスター ウルトラスン・ウルトラムーン』の発売を予定しています。また、ソフトメーカーからもニンテンドー3DS向けに大型タイトル投入の発表がされています。

そのほか、1990年に発売した家庭用ゲーム機「スーパーファミコン」の本体をコンパクトなサイズに仕上げ、スーパーファミコン用の豊富なゲームラインアップの中から選んだ21本のソフトを収録した「ニンテンドークラシックミニ スーパーファミコン（日本版名称）」を、9月から10月にかけて国内外で発売を予定しています。

スマートデバイスビジネスでは、新たなゲームアプリを投入するとともに、配信したアプリをより多くのお客様に継続して楽しんでいただけるよう運営に注力していきます。

以上により、当期の業績予想については、平成29年4月27日に公表しました業績予想からの変更はありません。

2. 四半期連結財務諸表及び主な注記

(1) 四半期連結貸借対照表

(単位：百万円)

	前連結会計年度 (平成29年3月31日)	当第1四半期連結会計期間 (平成29年6月30日)
資産の部		
流動資産		
現金及び預金	662,763	701,997
受取手形及び売掛金	106,054	57,763
有価証券	283,307	251,072
たな卸資産	39,129	63,240
その他	49,867	65,321
貸倒引当金	△379	△367
流動資産合計	1,140,742	1,139,028
固定資産		
有形固定資産	86,558	86,025
無形固定資産	12,825	12,854
投資その他の資産		
投資有価証券	157,963	175,268
その他	70,887	62,423
投資その他の資産合計	228,851	237,692
固定資産合計	328,235	336,572
資産合計	1,468,978	1,475,601
負債の部		
流動負債		
支払手形及び買掛金	104,181	119,319
未払法人税等	11,267	17,496
引当金	2,341	935
その他	66,319	71,702
流動負債合計	184,109	209,454
固定負債		
退職給付に係る負債	19,245	16,501
その他	14,650	14,986
固定負債合計	33,895	31,488
負債合計	218,005	240,942
純資産の部		
株主資本		
資本金	10,065	10,065
資本剰余金	13,256	13,256
利益剰余金	1,489,518	1,459,123
自己株式	△250,601	△252,435
株主資本合計	1,262,239	1,230,010
その他の包括利益累計額		
その他有価証券評価差額金	18,913	24,292
為替換算調整勘定	△30,312	△22,560
その他の包括利益累計額合計	△11,399	1,732
非支配株主持分	132	2,915
純資産合計	1,250,972	1,234,658
負債純資産合計	1,468,978	1,475,601

(2) 四半期連結損益計算書及び四半期連結包括利益計算書

四半期連結損益計算書

第1四半期連結累計期間

(単位：百万円)

	前第1四半期連結累計期間 (自 平成28年4月1日 至 平成28年6月30日)	当第1四半期連結累計期間 (自 平成29年4月1日 至 平成29年6月30日)
売上高	61,969	154,069
売上原価	31,436	89,339
売上総利益	30,532	64,729
販売費及び一般管理費	35,667	48,520
営業利益又は営業損失(△)	△5,134	16,208
営業外収益		
受取利息	1,123	1,973
為替差益	—	7,139
持分法による投資利益	36	3,286
その他	709	2,704
営業外収益合計	1,869	15,105
営業外費用		
売上割引	3	—
有価証券償還損	337	347
為替差損	35,003	—
その他	64	5
営業外費用合計	35,409	353
経常利益又は経常損失(△)	△38,674	30,960
特別利益		
固定資産売却益	5	368
投資有価証券売却益	—	40
特別利益合計	5	409
特別損失		
固定資産処分損	18	6
特別損失合計	18	6
税金等調整前四半期純利益又は税金等調整前四半期純損失(△)	△38,688	31,363
法人税等	△14,157	9,568
四半期純利益又は四半期純損失(△)	△24,530	21,795
非支配株主に帰属する四半期純利益	4	534
親会社株主に帰属する四半期純利益又は親会社株主に帰属する四半期純損失(△)	△24,534	21,260

四半期連結包括利益計算書
第1四半期連結累計期間

(単位：百万円)

	前第1四半期連結累計期間 (自 平成28年4月1日 至 平成28年6月30日)	当第1四半期連結累計期間 (自 平成29年4月1日 至 平成29年6月30日)
四半期純利益又は四半期純損失 (△)	△24,530	21,795
その他の包括利益		
その他有価証券評価差額金	1,675	5,439
為替換算調整勘定	△29,891	8,334
持分法適用会社に対する持分相当額	△15	△584
その他の包括利益合計	△28,231	13,189
四半期包括利益	△52,761	34,984
(内訳)		
親会社株主に係る四半期包括利益	△52,765	34,391
非支配株主に係る四半期包括利益	4	592

(3) 四半期連結財務諸表に関する注記事項

(継続企業の前提に関する注記)

該当事項はありません。

(株主資本の金額に著しい変動があった場合の注記)

該当事項はありません。

(四半期連結財務諸表の作成に特有の会計処理の適用)

(税金費用の計算)

一部の連結子会社については、当第1四半期連結会計期間を含む連結会計年度の税引前当期純利益に対する税効果会計適用後の実効税率を合理的に見積り、税引前四半期純利益に当該見積実効税率を乗じて計算しています。

3. 補足情報

(1) 連結販売実績

(単位：百万円)

		日本	米大陸	欧州	その他	合計
		当第1四半期 連結累計期間 (自 平成29年4月1日 至 平成29年6月30日)	ゲーム専用機 ※1	35,754	61,771	34,238
	うち ニンテンドー3DSプラットフォーム	9,325	12,504	7,707	1,556	31,094
	うち Nintendo Switchプラットフォーム	23,576	44,664	24,643	10,923	103,808
	うち その他 ※2	2,852	4,602	1,887	370	9,712
	スマートデバイス・IP関連収入等 ※3	4,359	3,843	686	172	9,062
	その他 (トランプ他)	155	228	7	—	391
	合計	40,269	65,844	34,932	13,023	154,069

		日本	米大陸	欧州	その他	合計
		前第1四半期 連結累計期間 (自 平成28年4月1日 至 平成28年6月30日)	ゲーム専用機 ※1	15,998	25,611	15,781
	うち ニンテンドー3DSプラットフォーム	10,123	13,207	9,799	1,789	34,919
	うち Wii Uプラットフォーム	4,276	9,464	4,664	488	18,893
	うち Nintendo Switchプラットフォーム	—	—	—	—	—
	うち その他 ※4	1,599	2,939	1,318	284	6,142
	スマートデバイス・IP関連収入等 ※3	1,001	585	50	11	1,649
	その他 (トランプ他)	149	209	5	—	364
	合計	17,149	26,406	15,837	2,574	61,969

(参考) ゲーム専用機に含まれるダウンロード売上高

前第1四半期連結累計期間 78億円、当第1四半期連結累計期間 110億円

※1 各プラットフォームの内訳は、ハードウェア・ソフトウェア (パッケージ併売ダウンロードソフト・ダウンロード専用ソフト・追加コンテンツ含む) ・アクセサリ等を含みます。

※2 ニンテンドー3DS、Nintendo Switch以外のゲームプラットフォームやamiibo、バーチャルコンソール等になります。

※3 スマートデバイス向け課金収入、ロイヤリティ収入等になります。

※4 ニンテンドー3DS、Wii U、Nintendo Switch以外のゲームプラットフォームやamiibo、バーチャルコンソール等になります。

(2) 連結参考情報

(単位：百万円)

	前第1四半期連結累計期間 (自 平成28年4月1日 至 平成28年6月30日)	当第1四半期連結累計期間 (自 平成29年4月1日 至 平成29年6月30日)	当連結会計年度(予想) (自 平成29年4月1日 至 平成30年3月31日)
有形固定資産減価償却額	1,246	1,558	6,000
研究開発費	13,474	15,857	65,000
広告宣伝費	7,857	13,431	65,000
期中平均レート			
1USドル =	108.14円	111.09円	105.00円
1ユーロ =	122.02円	122.19円	115.00円
連結USドル建売上高	2億USドル	5億USドル	—
連結ユーロ建売上高	1億ユーロ	2億ユーロ	—
提出会社のUSドル建仕入高	1億USドル	8億USドル	—

(3) 提出会社の主な外貨建資産及び負債

(単位：百万USドル、百万ユーロ)

	前事業年度末 (平成29年3月31日現在)		当第1四半期末 (平成29年6月30日現在)		当事業年度末(予想) (平成30年3月31日現在)
	残高	為替レート	残高	為替レート	前提為替レート
USドル建	現預金	2,181	2,227		
	売掛金	500	446		
	買掛金	531	654	112.00円	105.00円
	関係会社借入金	300	300		
ユーロ建	現預金	495	522	127.97円	115.00円
	売掛金	333	365		

(4) 連結販売数量及びタイトル数

販売数(単位:万台・万本)
タイトル数(単位:本)

			前第1四半期 連結累計期間 (自平成28年4月1日 至平成28年6月30日)	当第1四半期 連結累計期間 (自平成29年4月1日 至平成29年6月30日)	累計	当連結会計年度(予想) (自平成29年4月1日 至平成30年3月31日)	
ニンテンドー3DS	ハード	国内	31	23	2,354		
		米大陸	35	42	2,273		
		その他	28	30	2,080		
		計	94	95	6,708	600	
	うち Newニンテンドー3DS LL	国内	27	20	450		
		米大陸	20	28	376		
		その他	12	13	268		
		計	59	61	1,093		
	うち ニンテンドー2DS	国内	—	2	61		
		米大陸	15	13	312		
		その他	9	16	400		
		計	24	31	773		
	うち Newニンテンドー2DS LL	国内	—	—	—		
米大陸		—	—	—			
その他		—	2	2			
計		—	2	2			
ソフト	国内	209	183	12,526			
	米大陸	316	187	11,257			
	その他	322	215	9,727			
	計	847	585	33,510	4,000		
	タイトル数	国内	16	8	613		
		米大陸	10	7	456		
		その他	10	11	507		
	Nintendo Switch	ハード	国内	—	52	112	
			米大陸	—	75	195	
			その他	—	69	163	
計			—	197	470	1,000	
ソフト		国内	—	156	245		
		米大陸	—	363	649		
		その他	—	295	466		
		計	—	814	1,360	3,500	
タイトル数		国内	—	6	15		
		米大陸	—	7	17		
	その他	—	6	15			

- (注) 1 各プラットフォームのソフトの販売数量は、パッケージソフト及びパッケージ併売ダウンロードソフトの数量です。
 2 各プラットフォームのソフトのタイトル数は、パッケージソフトの本数です。
 3 各ソフトの販売数量実績は、ハードに同梱して販売した数量を含みます。
 4 各ソフトの販売数量予想は、ハードに同梱して販売する数量を含みません。