



平成31年3月期 第2四半期決算短信(日本基準)(連結)

平成30年10月30日

上場会社名 任天堂株式会社

上場取引所 東

コード番号 7974 URL <https://www.nintendo.co.jp>

代表者 (役職名) 代表取締役社長 (氏名) 古川 俊太郎

問合せ先責任者 (役職名) 経営統括本部副本部長 (氏名) 武永 豊 TEL 075-662-9600

四半期報告書提出予定日 平成30年11月9日 配当支払開始予定日 平成30年12月3日

四半期決算補足説明資料作成の有無 : 有

四半期決算説明会開催の有無 : 有 (機関投資家・証券アナリスト向け)

(百万円未満切捨て)

1. 平成31年3月期第2四半期の連結業績(平成30年4月1日～平成30年9月30日)

(1) 連結経営成績(累計)

(%表示は、対前年同四半期増減率)

	売上高		営業利益		経常利益		親会社株主に帰属する四半期純利益	
	百万円	%	百万円	%	百万円	%	百万円	%
31年3月期第2四半期	388,905	4.0	61,405	53.7	91,931	32.1	64,576	25.4
30年3月期第2四半期	374,041	173.4	39,961		69,591		51,503	34.5

(注) 包括利益 31年3月期第2四半期 89,728百万円 (21.9%) 30年3月期第2四半期 73,623百万円 (321.7%)

	1株当たり四半期純利益	潜在株式調整後1株当たり四半期純利益
	円 銭	円 銭
31年3月期第2四半期	537.58	
30年3月期第2四半期	428.94	

(2) 連結財政状態

	総資産	純資産	自己資本比率
	百万円	百万円	%
31年3月期第2四半期	1,744,159	1,355,623	77.5
30年3月期	1,633,474	1,323,574	80.8

(参考) 自己資本 31年3月期第2四半期 1,351,356百万円 30年3月期 1,319,034百万円

2. 配当の状況

	年間配当金				
	第1四半期末	第2四半期末	第3四半期末	期末	合計
	円 銭	円 銭	円 銭	円 銭	円 銭
30年3月期		110.00		480.00	590.00
31年3月期		170.00			
31年3月期(予想)				520.00	690.00

(注) 直近に公表されている配当予想からの修正の有無 : 有

詳細については、本日(平成30年10月30日)公表しました「剰余金の配当(第2四半期末配当)及び配当予想の修正に関するお知らせ」も併せてご覧ください。

3. 平成31年3月期の連結業績予想(平成30年4月1日～平成31年3月31日)

(%表示は、対前期増減率)

	売上高		営業利益		経常利益		親会社株主に帰属する当期純利益		1株当たり当期純利益
	百万円	%	百万円	%	百万円	%	百万円	%	円 銭
通期	1,200,000	13.7	225,000	26.7	230,000	15.4	165,000	18.2	1,373.56

(注) 直近に公表されている業績予想からの修正の有無 : 無

注記事項

- (1) 当四半期連結累計期間における重要な子会社の異動(連結範囲の変更を伴う特定子会社の異動) : 無
- (2) 四半期連結財務諸表の作成に特有の会計処理の適用 : 有
- (3) 会計方針の変更・会計上の見積りの変更・修正再表示
- | | |
|--------------------|-----|
| 会計基準等の改正に伴う会計方針の変更 | : 無 |
| 以外の会計方針の変更 | : 無 |
| 会計上の見積りの変更 | : 無 |
| 修正再表示 | : 無 |

(4) 発行済株式数(普通株式)

期末発行済株式数(自己株式を含む)	31年3月期2Q	141,669,000 株	30年3月期	141,669,000 株
期末自己株式数	31年3月期2Q	21,543,715 株	30年3月期	21,543,231 株
期中平均株式数(四半期累計)	31年3月期2Q	120,125,624 株	30年3月期2Q	120,071,575 株

四半期決算短信は公認会計士又は監査法人の四半期レビューの対象外です

業績予想の適切な利用に関する説明、その他特記事項

本資料に含まれる将来の見通しに関する記述は、現時点で入手可能な情報に基づき当社の経営者が判断した見通しであり、潜在的なリスクや不確実性を含んでいます。現実の結果(実際の業績及び配当予想額を含みますが、これに限られません。)は様々な要因の変化により、これら見通しとは大きく異なる結果となる可能性があることをご理解ください。

○添付資料の目次

1. 当四半期決算に関する定性的情報	P. 2
(1) 連結経営成績に関する説明	P. 2
(2) 連結業績予想に関する説明	P. 2
2. 四半期連結財務諸表及び主な注記	P. 3
(1) 四半期連結貸借対照表	P. 3
(2) 四半期連結損益計算書及び四半期連結包括利益計算書	P. 4
(3) 四半期連結財務諸表に関する注記事項	P. 6
(継続企業の前提に関する注記)	P. 6
(株主資本の金額に著しい変動があった場合の注記)	P. 6
(四半期連結財務諸表の作成に特有の会計処理の適用)	P. 6
(追加情報)	P. 6
3. 補足情報	P. 7
(1) 連結販売実績	P. 7
(2) 連結参考情報	P. 7
(3) 提出会社の主な外貨建資産及び負債	P. 8
(4) 連結販売数量及びタイトル数	P. 8

1. 当四半期決算に関する定性的情報

(1) 連結経営成績に関する説明

当第2四半期（平成30年4月～9月）の状況は、Nintendo Switchでは、ハードウェアは順調に普及が進み、販売台数は507万台（前年同期比3.7%増）となりました。ソフトウェアでは、5月に発売した『ドンキーコング トロピカルフリーズ』が167万本、6月に発売した『マリオテニス エース』が216万本の販売を記録したほか、前期までに発売済みの人気タイトルやソフトメーカー様のタイトルも好調に販売を伸ばし、当期のミリオンセラータイトル数はソフトメーカー様のタイトルを含めて9タイトルとなりました。それらの結果、ソフトウェアの販売本数は4,213万本（前年同期比91.3%増）となりました。

一方、発売から8年目を迎えたニンテンドー3DSでは、7月に『進め！キノピオ隊長』を、8月に『メイド イン ワリオ ゴージャス』を発売しましたが、ハードウェアの販売台数は100万台（前年同期比65.1%減）、ソフトウェアの販売本数は627万本（前年同期比54.6%減）となりました。

その他、「ニンテンドークラシックミニ ファミリーコンピュータ」および「ニンテンドークラシックミニ スーパーファミコン」が合計369万台の販売となりました。

ゲーム専用機におけるデジタルビジネスでは、主にNintendo Switchのパッケージ併売ソフトや追加コンテンツ等による売上が順調に伸び、デジタル売上高は391億円（前年同期比71.7%増）となりました。

スマートデバイスビジネスでは、9月に、日本、米国、台湾、香港、マカオで配信を開始した『ドラガリアロスト』は、多くのお客様に楽しんでいただいております、順調な滑り出しとなりました。また前期までに配信した『スーパーマリオ ラン』や『ファイアーエムブレム ヒーローズ』、『どうぶつ森 ポケットキャンプ』はそれぞれ安定した人気を維持しており、スマートデバイス・IP関連収入等の売上高は187億円（前年同期比4.7%増）となりました。

これらの状況により、売上高は3,889億円（うち、海外売上高3,024億円、海外売上比率77.8%）、営業利益は614億円となりました。また、為替差益が210億円発生したことなどにより、経常利益は919億円、親会社株主に帰属する四半期純利益は645億円となりました。

(2) 連結業績予想に関する説明

当期の業績予想については、平成30年4月26日に公表しました業績予想からの変更はありません。

Nintendo Switchでは、『スーパー マリオパーティ』を10月に発売し、11月には『ポケットモンスター Let's Go! ピカチュウ・Let's Go! イーブイ』と、本作の遊びの幅を広げるアクセサリ「モンスターボール Plus」を同時に発売します。12月には『大乱闘スマッシュブラザーズ SPECIAL』と、今回新たにファイターとして参戦したキャラクターのamiiboを同時に発売します。発売済み的人气タイトルに加え、魅力あるタイトルを継続的に投入することで、Nintendo Switchの勢いをさらに加速させていきます。

ニンテンドー3DSについては、引き続き、ハードウェアの普及基盤と、豊富なソフトウェアラインアップを活かし、定番タイトルの販売拡大に努めます。

スマートデバイスビジネスでは、当期中に「マリオカート」のスマートデバイス向けアプリとなる『Mario Kart Tour』の配信を予定するとともに、これまでに配信したアプリも含め、より多くのお客様に継続して楽しんでいただけるようサービス運営に注力していきます。

2. 四半期連結財務諸表及び主な注記

(1) 四半期連結貸借対照表

(単位：百万円)

	前連結会計年度 (平成30年3月31日)	当第2四半期連結会計期間 (平成30年9月30日)
資産の部		
流動資産		
現金及び預金	744,555	659,390
受取手形及び売掛金	69,829	98,732
有価証券	243,431	198,073
たな卸資産	141,795	326,066
その他	66,405	95,343
貸倒引当金	△87	△116
流動資産合計	1,265,929	1,377,489
固定資産		
有形固定資産	83,926	85,626
無形固定資産	14,020	14,386
投資その他の資産		
投資有価証券	198,538	185,147
その他	71,059	81,509
投資その他の資産合計	269,597	266,656
固定資産合計	367,544	366,670
資産合計	1,633,474	1,744,159
負債の部		
流動負債		
支払手形及び買掛金	138,015	209,249
未払法人税等	43,390	41,813
引当金	3,217	3,347
その他	93,452	103,425
流動負債合計	278,076	357,835
固定負債		
退職給付に係る負債	16,609	13,896
その他	15,213	16,804
固定負債合計	31,822	30,700
負債合計	309,899	388,536
純資産の部		
株主資本		
資本金	10,065	10,065
資本剰余金	13,742	13,743
利益剰余金	1,564,240	1,571,156
自己株式	△250,679	△250,699
株主資本合計	1,337,369	1,344,265
その他の包括利益累計額		
その他有価証券評価差額金	16,402	21,461
為替換算調整勘定	△34,736	△14,370
その他の包括利益累計額合計	△18,334	7,090
非支配株主持分	4,540	4,266
純資産合計	1,323,574	1,355,623
負債純資産合計	1,633,474	1,744,159

(2) 四半期連結損益計算書及び四半期連結包括利益計算書

四半期連結損益計算書

第2四半期連結累計期間

(単位：百万円)

	前第2四半期連結累計期間 (自 平成29年4月1日 至 平成29年9月30日)	当第2四半期連結累計期間 (自 平成30年4月1日 至 平成30年9月30日)
売上高	374,041	388,905
売上原価	230,325	216,887
売上総利益	143,716	172,018
販売費及び一般管理費	103,755	110,613
営業利益	39,961	61,405
営業外収益		
受取利息	4,085	5,825
為替差益	16,346	21,006
その他	9,790	3,885
営業外収益合計	30,222	30,717
営業外費用		
有価証券償還損	575	127
その他	17	63
営業外費用合計	593	190
経常利益	69,591	91,931
特別利益		
固定資産売却益	368	1
投資有価証券売却益	473	—
訴訟関連損失戻入額	1,929	—
特別利益合計	2,771	1
特別損失		
固定資産処分損	15	29
投資有価証券評価損	—	355
訴訟関連損失	1,138	—
特別損失合計	1,153	385
税金等調整前四半期純利益	71,208	91,547
法人税等	18,536	27,258
四半期純利益	52,672	64,289
非支配株主に帰属する四半期純利益又は 非支配株主に帰属する四半期純損失(△)	1,168	△286
親会社株主に帰属する四半期純利益	51,503	64,576

四半期連結包括利益計算書
第2四半期連結累計期間

(単位：百万円)

	前第2四半期連結累計期間 (自 平成29年4月1日 至 平成29年9月30日)	当第2四半期連結累計期間 (自 平成30年4月1日 至 平成30年9月30日)
四半期純利益	52,672	64,289
その他の包括利益		
その他有価証券評価差額金	5,808	5,065
為替換算調整勘定	15,733	20,835
持分法適用会社に対する持分相当額	△590	△462
その他の包括利益合計	20,951	25,438
四半期包括利益	73,623	89,728
(内訳)		
親会社株主に係る四半期包括利益	72,371	90,001
非支配株主に係る四半期包括利益	1,252	△273

(3) 四半期連結財務諸表に関する注記事項

(継続企業の前提に関する注記)

該当事項はありません。

(株主資本の金額に著しい変動があった場合の注記)

該当事項はありません。

(四半期連結財務諸表の作成に特有の会計処理の適用)

(税金費用の計算)

一部の連結子会社については、当第2四半期連結会計期間を含む連結会計年度の税引前当期純利益に対する税効果会計適用後の実効税率を合理的に見積り、税引前四半期純利益に当該見積実効税率を乗じて計算しています。

(追加情報)

「『税効果会計に係る会計基準』の一部改正」(企業会計基準第28号 平成30年2月16日)等を第1四半期連結会計期間の期首から適用しており、繰延税金資産は投資その他の資産の区分に表示し、繰延税金負債は固定負債の区分に表示しています。

3. 補足情報

(1) 連結販売実績

(単位：百万円)

当第2四半期 連結累計期間 (自 平成30年4月1日 至 平成30年9月30日)		日本	米大陸	欧州	その他	合計
	ゲーム専用機 ※1	76,771	163,260	91,510	37,586	369,130
	うち ニンテンドー3DSプラットフォーム	6,760	13,008	7,120	1,230	28,119
	うち Nintendo Switchプラットフォーム ※2	62,016	132,258	77,032	34,388	305,696
	うち その他 ※3	7,994	17,994	7,357	1,966	35,314
	スマートデバイス・IP関連収入等 ※4	9,298	7,254	1,332	880	18,766
	その他 (トランプ他)	424	576	7	—	1,008
合計	86,494	171,092	92,850	38,467	388,905	

前第2四半期 連結累計期間 (自 平成29年4月1日 至 平成29年9月30日)		日本	米大陸	欧州	その他	合計
	ゲーム専用機 ※1	93,205	145,870	89,855	26,346	355,278
	うち ニンテンドー3DSプラットフォーム	24,396	29,780	20,685	3,235	78,098
	うち Nintendo Switchプラットフォーム	62,118	102,459	60,356	20,839	245,774
	うち その他 ※3	6,690	13,630	8,813	2,271	31,406
	スマートデバイス・IP関連収入等 ※4	8,160	7,794	1,471	499	17,925
	その他 (トランプ他)	313	510	13	—	837
合計	101,680	154,175	91,340	26,845	374,041	

(参考) ゲーム専用機に含まれるデジタル売上高 ※5

前第2四半期連結累計期間 228億円、当第2四半期連結累計期間 391億円

- ※1 各プラットフォームの内訳は、ハードウェア・ソフトウェア (パッケージ併売ダウンロードソフト・ダウンロード専用ソフト・追加コンテンツ含む) ・アクセサリ等を含みます。
- ※2 Nintendo Switch Onlineを含みます。
- ※3 ニンテンドー3DS、Nintendo Switch以外のゲームプラットフォームやamiibo、バーチャルコンソール等になります。
- ※4 スマートデバイス向け課金収入、ロイヤリティ収入等になります。
- ※5 パッケージ併売ダウンロードソフト、ダウンロード専用ソフト、追加コンテンツ、Nintendo Switch Online等の売上高になります。

(2) 連結参考情報

(単位：百万円)

	前第2四半期連結累計期間 (自 平成29年4月1日 至 平成29年9月30日)	当第2四半期連結累計期間 (自 平成30年4月1日 至 平成30年9月30日)	当連結会計年度(予想) (自 平成30年4月1日 至 平成31年3月31日)
有形固定資産減価償却額	3,182	2,931	6,000
研究開発費	32,056	34,681	70,000
広告宣伝費	30,803	30,503	85,000
期中平均レート			
1USドル =	111.06円	110.26円	105.00円
1ユーロ =	126.29円	129.85円	125.00円
連結USドル建売上高	12億USドル	14億USドル	—
連結ユーロ建売上高	7億ユーロ	6億ユーロ	—
提出会社のUSドル建仕入高	23億USドル	31億USドル	—

(3) 提出会社の主な外貨建資産及び負債

(単位：百万USドル、百万ユーロ)

	前事業年度末 (平成30年3月31日現在)		当第2四半期末 (平成30年9月30日現在)		当事業年度末(予想) (平成31年3月31日現在)
	残高	為替レート	残高	為替レート	前提為替レート
USドル建	現預金	2,069	2,191		105.00円
	売掛金	1,853	1,123		
	買掛金	1,058	1,320	113.57円	
	関係会社 借入金	300	300		
ユーロ建	現預金	571	575		125.00円
	売掛金	403	930	132.14円	

(4) 連結販売数量及びタイトル数

 販売数(単位:万台・万本)
 タイトル数(単位:本)

		前第2四半期 連結累計期間 (自平成29年4月1日 至平成29年9月30日)		当第2四半期 連結累計期間 (自平成30年4月1日 至平成30年9月30日)		累計	当連結会計年度(予想) (自平成30年4月1日 至平成31年3月31日)
ニンテンドー3DS	ハード	国内	76	23	2,493	400	
		米大陸	117	50	2,567		
		その他	92	26	2,292		
		計	286	100	7,353		
	うち Newニンテンドー3DS LL	国内	36	5	489		
		米大陸	41	6	438		
		その他	20	1	286		
		計	97	12	1,213		
	うち ニンテンドー2DS	国内	4	0	65		
		米大陸	38	20	430		
その他		32	7	473			
計		74	27	968			
うち Newニンテンドー2DS LL	国内	36	18	96			
	米大陸	38	24	113			
	その他	40	18	122			
	計	114	61	332			
	ソフト	国内	498	115	13,576	1,600	
		米大陸	422	269	12,551		
		その他	461	243	10,989		
		計	1,382	627	37,116		
タイトル数	国内	22	7	663			
	米大陸	15	8	487			
	その他	22	7	541			
	計						
Nintendo Switch	ハード	国内	135	114	552	2,000	
		米大陸	192	200	913		
		その他	162	193	820		
		計	489	507	2,286		
	ソフト	国内	437	715	2,031		
		米大陸	940	1,960	4,997		
		その他	825	1,538	4,082		
		計	2,202	4,213	11,110		
	タイトル数	国内	21	89	172		
		米大陸	32	129	234		
その他		33	122	232			

- (注) 1 各プラットフォームのソフトの販売数量は、パッケージソフト及びパッケージ併売ダウンロードソフトの数量です。
 2 各プラットフォームのソフトのタイトル数は、パッケージソフトの本数です。
 3 各ソフトの販売数量実績は、ハードに同梱して販売した数量を含みます。
 4 各ソフトの販売数量予測は、ハードに同梱して販売する数量を含みません。