



# 平成31年3月期 第3四半期決算短信(日本基準)(連結)



平成31年1月31日

上場会社名 任天堂株式会社

上場取引所 東

コード番号 7974 URL <https://www.nintendo.co.jp>

代表者 (役職名) 代表取締役社長 (氏名) 古川 俊太郎

問合せ先責任者 (役職名) 経営統括本部副本部長 (氏名) 武永 豊

TEL 075-662-9600

四半期報告書提出予定日 平成31年2月12日

配当支払開始予定日

四半期決算補足説明資料作成の有無 : 有

四半期決算説明会開催の有無 : 有 (機関投資家・証券アナリスト向け)

(百万円未満切捨て)

## 1. 平成31年3月期第3四半期の連結業績(平成30年4月1日～平成30年12月31日)

### (1) 連結経営成績(累計)

(%表示は、対前年同四半期増減率)

	売上高		営業利益		経常利益		親会社株主に帰属する四半期純利益	
	百万円	%	百万円	%	百万円	%	百万円	%
31年3月期第3四半期	997,295	16.4	220,029	40.6	240,268	23.5	168,785	24.9
30年3月期第3四半期	857,012	175.5	156,462	494.6	194,563	296.2	135,165	31.3

(注) 包括利益 31年3月期第3四半期 178,933百万円 (11.9%) 30年3月期第3四半期 159,960百万円 (33.2%)

	1株当たり四半期純利益	潜在株式調整後1株当たり四半期純利益
	円 銭	円 銭
31年3月期第3四半期	1,405.08	
30年3月期第3四半期	1,125.53	

### (2) 連結財政状態

	総資産	純資産	自己資本比率
	百万円	百万円	%
31年3月期第3四半期	1,821,251	1,424,396	77.9
30年3月期	1,633,474	1,323,574	80.8

(参考) 自己資本 31年3月期第3四半期 1,419,484百万円 30年3月期 1,319,034百万円

## 2. 配当の状況

	年間配当金				
	第1四半期末	第2四半期末	第3四半期末	期末	合計
	円 銭	円 銭	円 銭	円 銭	円 銭
30年3月期		110.00		480.00	590.00
31年3月期		170.00			
31年3月期(予想)				520.00	690.00

(注) 直近に公表されている配当予想からの修正の有無 : 無

## 3. 平成31年3月期の連結業績予想(平成30年4月1日～平成31年3月31日)

(%表示は、対前期増減率)

	売上高		営業利益		経常利益		親会社株主に帰属する当期純利益		1株当たり当期純利益
	百万円	%	百万円	%	百万円	%	百万円	%	円 銭
通期	1,200,000	13.7	225,000	26.7	230,000	15.4	165,000	18.2	1,373.56

(注) 直近に公表されている業績予想からの修正の有無 : 無

#### 注記事項

- (1) 当四半期連結累計期間における重要な子会社の異動(連結範囲の変更を伴う特定子会社の異動) : 無
- (2) 四半期連結財務諸表の作成に特有の会計処理の適用 : 有
- (3) 会計方針の変更・会計上の見積りの変更・修正再表示
- |                    |     |
|--------------------|-----|
| 会計基準等の改正に伴う会計方針の変更 | : 無 |
| 以外の会計方針の変更         | : 無 |
| 会計上の見積りの変更         | : 無 |
| 修正再表示              | : 無 |

(4) 発行済株式数(普通株式)

期末発行済株式数(自己株式を含む)	31年3月期3Q	141,669,000 株	30年3月期	141,669,000 株
期末自己株式数	31年3月期3Q	21,544,042 株	30年3月期	21,543,231 株
期中平均株式数(四半期累計)	31年3月期3Q	120,125,485 株	30年3月期3Q	120,089,943 株

四半期決算短信は公認会計士又は監査法人の四半期レビューの対象外です

#### 業績予想の適切な利用に関する説明、その他特記事項

本資料に含まれる将来の見通しに関する記述は、現時点で入手可能な情報に基づき当社の経営者が判断した見通しであり、潜在的なリスクや不確実性を含んでいます。現実の結果(実際の業績及び配当予想額を含みますが、これに限られません。)は様々な要因の変化により、これら見通しとは大きく異なる結果となる可能性があることをご理解ください。

○添付資料の目次

1. 当四半期決算に関する定性的情報 .....	P. 2
(1) 連結経営成績に関する説明 .....	P. 2
(2) 連結業績予想に関する説明 .....	P. 2
2. 四半期連結財務諸表及び主な注記 .....	P. 3
(1) 四半期連結貸借対照表 .....	P. 3
(2) 四半期連結損益計算書及び四半期連結包括利益計算書 .....	P. 4
(3) 四半期連結財務諸表に関する注記事項 .....	P. 6
(継続企業の前提に関する注記) .....	P. 6
(株主資本の金額に著しい変動があった場合の注記) .....	P. 6
(四半期連結財務諸表の作成に特有の会計処理の適用) .....	P. 6
(追加情報) .....	P. 6
3. 補足情報 .....	P. 7
(1) 連結販売実績 .....	P. 7
(2) 連結参考情報 .....	P. 7
(3) 提出会社の主な外貨建資産及び負債 .....	P. 8
(4) 連結販売数量及びタイトル数 .....	P. 8

## 1. 当四半期決算に関する定性的情報

### (1) 連結経営成績に関する説明

当第3四半期（平成30年4月～12月）の状況は、Nintendo Switchでは、10月に発売した『スーパー マリオパーティ』が530万本、11月に発売した『ポケットモンスター Let's Go! ピカチュウ・Let's Go! イーブイ』が1,000万本、12月に発売した『大乱闘スマッシュブラザーズ SPECIAL』が1,208万本の販売を記録する大ヒットとなり、プラットフォームの活性化に貢献しました。加えて、これら以外のタイトルやソフトメーカー様のタイトルも順調に販売数を伸ばし、当期のミリオンセラータイトル数はソフトメーカー様のタイトルを含めて20タイトルとなりました。年末商戦ではソフトウェアによるハードウェア販売の大きな牽引も見られ、その結果ハードウェアの販売台数は1,449万台（前年同期比19.5%増）、ソフトウェアの販売本数は9,464万本（前年同期比100.9%増）となりました。一方、発売から8年目を迎えたニンテンドー3DSでは、ハードウェアの販売台数は231万台（前年同期比60.5%減）、ソフトウェアの販売本数は1,108万本（前年同期比64.5%減）となりました。その他、「ニンテンドークラシックミニ ファミリーコンピュータ」および「ニンテンドークラシックミニ スーパーファミコン」が合計583万台の販売となりました。

ゲーム専用機におけるデジタルビジネスでは、主にNintendo Switchのパッケージ併売ソフトや追加コンテンツ等による売上が順調に伸び、デジタル売上高は842億円（前年同期比95.1%増）となりました。

スマートデバイスビジネスでは、当期に配信を開始した『ドラガリアロスト』をはじめ、配信済みのアプリも国内外で多くのお客様に楽しんでいただいております。スマートデバイス・IP関連収入等の売上高は333億円（前年同期比14.7%増）となりました。

これらの状況により、売上高は9,972億円（うち、海外売上高7,749億円、海外売上比率77.7%）、営業利益は2,200億円、経常利益は2,402億円、親会社株主に帰属する四半期純利益は1,687億円となりました。

### (2) 連結業績予想に関する説明

Nintendo Switchでは1月に『New スーパーマリオブラザーズ U デラックス』を、3月に『ヨッシークラフトワールド』を発売するほか、ソフトメーカー様からも有力タイトルの発売を予定しています。新規タイトルに加え、発売済みの人気タイトルの販売を強化することで、プラットフォームの普及拡大を目指します。

ニンテンドー3DSについては、引き続き、ハードウェアの普及基盤と、豊富なソフトウェアラインアップを活かし、定番タイトルの販売拡大に努めます。

スマートデバイスビジネスでは、当期中に『Mario Kart Tour』を配信する計画でしたが、アプリの品質向上および配信後のサービス内容拡充のため、2019年夏に配信を延期しました。今後配信予定のアプリの開発に努めるとともに、これまでに配信したアプリも含め、より多くのお客様に継続して楽しんでいただけるようサービス運営に注力していきます。

なお、第3四半期までの販売状況および今後の見通しを踏まえ、Nintendo Switchおよびニンテンドー3DSの予想販売数量を見直しました。詳細については8ページ「3. 補足情報（4）連結販売数量及びタイトル数」でご確認ください。

当期の業績予想については、平成30年4月26日に公表しました業績予想からの変更はありません。

## 2. 四半期連結財務諸表及び主な注記

## (1) 四半期連結貸借対照表

(単位：百万円)

	前連結会計年度 (平成30年3月31日)	当第3四半期連結会計期間 (平成30年12月31日)
<b>資産の部</b>		
流動資産		
現金及び預金	744,555	727,118
受取手形及び売掛金	69,829	283,233
有価証券	243,431	236,022
たな卸資産	141,795	181,839
その他	66,405	52,034
貸倒引当金	△87	△157
流動資産合計	1,265,929	1,480,090
固定資産		
有形固定資産	83,926	85,735
無形固定資産	14,020	13,843
投資その他の資産	269,597	241,582
固定資産合計	367,544	341,160
資産合計	1,633,474	1,821,251
<b>負債の部</b>		
流動負債		
支払手形及び買掛金	138,015	156,374
未払法人税等	43,390	65,759
引当金	3,217	1,749
その他	93,452	142,257
流動負債合計	278,076	366,141
固定負債		
退職給付に係る負債	16,609	14,078
その他	15,213	16,635
固定負債合計	31,822	30,713
負債合計	309,899	396,854
<b>純資産の部</b>		
株主資本		
資本金	10,065	10,065
資本剰余金	13,742	13,743
利益剰余金	1,564,240	1,654,944
自己株式	△250,679	△250,710
株主資本合計	1,337,369	1,428,043
その他の包括利益累計額		
その他有価証券評価差額金	16,402	18,344
為替換算調整勘定	△34,736	△26,902
その他の包括利益累計額合計	△18,334	△8,558
非支配株主持分	4,540	4,911
純資産合計	1,323,574	1,424,396
負債純資産合計	1,633,474	1,821,251

## (2) 四半期連結損益計算書及び四半期連結包括利益計算書

## 四半期連結損益計算書

## 第3四半期連結累計期間

(単位：百万円)

	前第3四半期連結累計期間 (自 平成29年4月1日 至 平成29年12月31日)	当第3四半期連結累計期間 (自 平成30年4月1日 至 平成30年12月31日)
売上高	857,012	997,295
売上原価	530,707	588,222
売上総利益	326,305	409,073
販売費及び一般管理費	169,842	189,043
営業利益	156,462	220,029
営業外収益		
受取利息	6,278	8,899
為替差益	20,264	4,349
持分法による投資利益	8,646	5,132
その他	3,685	2,087
営業外収益合計	38,874	20,469
営業外費用		
有価証券償還損	733	127
その他	39	103
営業外費用合計	772	230
経常利益	194,563	240,268
特別利益		
固定資産売却益	821	1
投資有価証券売却益	490	—
訴訟関連損失戻入額	1,929	—
特別利益合計	3,240	1
特別損失		
固定資産処分損	290	62
投資有価証券評価損	—	641
訴訟関連損失	1,138	—
特別損失合計	1,428	703
税金等調整前四半期純利益	196,375	239,566
法人税等	59,253	70,384
四半期純利益	137,122	169,182
非支配株主に帰属する四半期純利益	1,957	396
親会社株主に帰属する四半期純利益	135,165	168,785

四半期連結包括利益計算書  
第3四半期連結累計期間

(単位：百万円)

	前第3四半期連結累計期間 (自 平成29年4月1日 至 平成29年12月31日)	当第3四半期連結累計期間 (自 平成30年4月1日 至 平成30年12月31日)
四半期純利益	137,122	169,182
その他の包括利益		
その他有価証券評価差額金	3,896	1,912
為替換算調整勘定	19,345	7,693
持分法適用会社に対する持分相当額	△404	145
その他の包括利益合計	22,837	9,751
四半期包括利益	159,960	178,933
(内訳)		
親会社株主に係る四半期包括利益	157,900	178,561
非支配株主に係る四半期包括利益	2,059	371

(3) 四半期連結財務諸表に関する注記事項

(継続企業の前提に関する注記)

該当事項はありません。

(株主資本の金額に著しい変動があった場合の注記)

該当事項はありません。

(四半期連結財務諸表の作成に特有の会計処理の適用)

(税金費用の計算)

一部の連結子会社については、当第3四半期連結会計期間を含む連結会計年度の税引前当期純利益に対する税効果会計適用後の実効税率を合理的に見積り、税引前四半期純利益に当該見積実効税率を乗じて計算しています。

(追加情報)

「『税効果会計に係る会計基準』の一部改正」(企業会計基準第28号 平成30年2月16日)等を第1四半期連結会計期間の期首から適用しており、繰延税金資産は投資その他の資産の区分に表示し、繰延税金負債は固定負債の区分に表示しています。

## 3. 補足情報

## (1) 連結販売実績

(単位：百万円)

当第3四半期 連結累計期間 (自 平成30年4月1日 至 平成30年12月31日)		日本	米大陸	欧州	その他	合計
	ゲーム専用機 ※1	204,875	425,622	253,132	78,711	962,340
	うち ニンテンドー3DSプラットフォーム	12,283	25,368	14,807	2,546	55,006
	うち Nintendo Switchプラットフォーム ※2	181,305	369,536	227,087	72,064	849,994
	うち その他 ※3	11,286	30,716	11,236	4,099	57,339
	スマートデバイス・IP関連収入等 ※4	16,833	12,431	1,869	2,249	33,384
	その他(トランプ他)	642	919	8	—	1,570
合計	222,351	438,973	255,009	80,960	997,295	

前第3四半期 連結累計期間 (自 平成29年4月1日 至 平成29年12月31日)		日本	米大陸	欧州	その他	合計
	ゲーム専用機 ※1	203,417	345,391	219,133	58,596	826,539
	うち ニンテンドー3DSプラットフォーム	48,925	66,654	48,640	6,439	170,660
	うち Nintendo Switchプラットフォーム	137,555	252,351	156,323	48,618	594,849
	うち その他 ※3	16,937	26,385	14,169	3,538	61,029
	スマートデバイス・IP関連収入等 ※4	13,141	12,619	2,458	882	29,101
	その他(トランプ他)	518	834	19	—	1,371
合計	217,077	358,845	221,611	59,478	857,012	

(参考) ゲーム専用機に含まれるデジタル売上高 ※5

前第3四半期連結累計期間 431億円、当第3四半期連結累計期間 842億円

- ※1 各プラットフォームの内訳は、ハードウェア・ソフトウェア(パッケージ併売ダウンロードソフト・ダウンロード専用ソフト・追加コンテンツ含む)・アクセサリ等を含みます。
- ※2 Nintendo Switch Onlineを含みます。
- ※3 ニンテンドー3DS、Nintendo Switch以外のゲームプラットフォームやamiibo、バーチャルコンソール等になります。
- ※4 スマートデバイス向け課金収入、ロイヤリティ収入等になります。
- ※5 パッケージ併売ダウンロードソフト、ダウンロード専用ソフト、追加コンテンツ、Nintendo Switch Online等の売上高になります。

## (2) 連結参考情報

(単位：百万円)

	前第3四半期連結累計期間 (自 平成29年4月1日 至 平成29年12月31日)	当第3四半期連結累計期間 (自 平成30年4月1日 至 平成30年12月31日)	当連結会計年度(予想) (自 平成30年4月1日 至 平成31年3月31日)
有形固定資産減価償却額	4,766	4,323	6,000
研究開発費	46,998	50,764	70,000
広告宣伝費	57,648	62,678	85,000
期中平均レート			
1USドル =	111.70円	111.14円	105.00円
1ユーロ =	128.53円	129.49円	125.00円
連結USドル売上高	30億USドル	37億USドル	—
連結ユーロ売上高	17億ユーロ	19億ユーロ	—
提出会社のUSドル建仕入高	42億USドル	41億USドル	—

(3) 提出会社の主な外貨建資産及び負債

(単位：百万USドル、百万ユーロ)

	前事業年度末 (平成30年3月31日現在)		当第3四半期末 (平成30年12月31日現在)		当事業年度末(予想) (平成31年3月31日現在)
	残高	為替レート	残高	為替レート	前提為替レート
USドル建	現預金	2,069	2,212		105.00円
	売掛金	1,853	1,188		
	買掛金	1,058	837	111.00円	
	関係会社 借入金	300	300		
ユーロ建	現預金	571	975		125.00円
	売掛金	403	665	127.00円	

(4) 連結販売数量及びタイトル数

販売数(単位:万台・万本)  
タイトル数(単位:本)

		前第3四半期 連結累計期間 (自平成29年4月1日 至平成29年12月31日)		当第3四半期 連結累計期間 (自平成30年4月1日 至平成30年12月31日)		累計	当連結会計年度(予想) (自平成30年4月1日 至平成31年3月31日)
ニンテンドー3DS	ハード	国内	132	45	2,515	260	
		米大陸	256	118	2,635		
		その他	198	68	2,334		
		計	586	231	7,484		
	うち Newニンテンドー3DS LL	国内	51	9	493		
		米大陸	81	8	440		
		その他	31	3	289		
		計	163	21	1,222		
	うち ニンテンドー2DS	国内	6	0	65		
		米大陸	96	57	468		
その他		75	23	489			
計		177	80	1,022			
うち Newニンテンドー2DS LL	国内	74	36	114			
	米大陸	79	52	141			
	その他	93	42	146			
	計	245	130	401			
	ソフト	国内	1,026	203	13,664		
		米大陸	1,017	471	12,753		
		その他	1,082	434	11,180		
		計	3,125	1,108	37,597		
タイトル数	国内	46	11	667			
	米大陸	25	12	491			
	その他	34	12	546			
	計						
Nintendo Switch	ハード	国内	312	336	774	1,700	
		米大陸	474	580	1,294		
		その他	426	533	1,160		
		計	1,213	1,449	3,227		
	ソフト	国内	892	1,718	3,033		
		米大陸	2,079	4,348	7,385		
		その他	1,739	3,398	5,942		
		計	4,710	9,464	16,361		
	タイトル数	国内	47	162	245		
		米大陸	66	212	317		
その他		74	205	315			
計							

- (注) 1 各プラットフォームのソフトの販売数量は、パッケージソフト及びパッケージ併売ダウンロードソフトの数量です。  
 2 各プラットフォームのソフトのタイトル数は、パッケージソフトの本数です。  
 3 各ソフトの販売数量実績は、ハードに同梱して販売した数量を含みます。  
 4 各ソフトの販売数量予想は、当第3四半期までの実績部分にはハードに同梱して販売した数量を含みますが、予想部分にはハードに同梱する数量は含みません。