

# 任天堂株式会社

2020年3月期

第1四半期

決算参考資料

== 注意事項 ==

本資料に含まれる将来の見通しに関する記述は、現時点で入手可能な情報に基づき当社の経営者が判断した見通しであり、潜在的なリスクや不確実性を含んでいます。現実の結果（実際の業績及び配当予想額を含みますが、これに限られません。）は様々な要因の変化により、これら見通しとは大きく異なる結果となる可能性があることをご承知おきくださいますようお願い致します。

## 第1四半期連結損益計算書推移

単位：百万円

	FY3/2016 (15.4~15.6)	FY3/2017 (16.4~16.6)	FY3/2018 (17.4~17.6)	FY3/2019 (18.4~18.6)	FY3/2020 (19.4~19.6)
売上高	90,223	61,969	154,069	168,157	172,111
売上原価	47,537	31,436	89,339	85,249	88,693
売上総利益	42,685	30,532	64,729	82,907	83,417
(売上総利益率)	(47.3%)	(49.3%)	(42.0%)	(49.3%)	(48.5%)
販売費及び一般管理費	41,536	35,667	48,520	52,372	55,989
営業利益	1,149	△5,134	16,208	30,535	27,428
(営業利益率)	(1.3%)	(△8.3%)	(10.5%)	(18.2%)	(15.9%)
営業外収益	13,173	1,869	15,105	13,389	6,916
(内、為替差益)	(10,818)	(-)	(7,139)	(7,501)	(-)
営業外費用	35	35,409	353	58	12,112
(内、為替差損)	(-)	(35,003)	(-)	(-)	(12,062)
経常利益	14,286	△38,674	30,960	43,866	22,232
(経常利益率)	(15.8%)	(△62.4%)	(20.1%)	(26.1%)	(12.9%)
特別利益	3	5	409	-	139
特別損失	5	18	6	366	70
税金等調整前四半期純利益	14,285	△38,688	31,363	43,499	22,301
法人税等	6,003	△14,157	9,568	12,919	5,697
四半期純利益	8,281	△24,530	21,795	30,580	16,603
非支配株主に帰属する四半期純利益	△2	4	534	△19	△0
親会社株主に帰属する四半期純利益	8,284	△24,534	21,260	30,600	16,604
(親会社株主に帰属する四半期純利益率)	(9.2%)	(△39.6%)	(13.8%)	(18.2%)	(9.6%)

## 外貨建取引情報

## 連結外貨建売上高

	前期 (FY3/2019)				当期 (FY3/2020)			
	1Q	2Q	3Q	4Q	1Q	2Q	3Q	4Q
USドル	6億				6億			
	14億				—			
	37億				—			
	45億				—			
ユーロ	2億				3億			
	6億				—			
	19億				—			
	23億				—			

## 提出会社USドル建仕入高

	前期 (FY3/2019)				当期 (FY3/2020)			
	1Q	2Q	3Q	4Q	1Q	2Q	3Q	4Q
	15億				7億			
	31億				—			
	41億				—			
	45億				—			

## 期中平均為替レート

単位：円

	前期 (FY3/2019)				当期 (FY3/2020)			
	1Q	2Q	3Q	4Q	1Q	2Q	3Q	4Q
1USドル	109.07				109.90			
	110.26				—			
	111.14				—			
	110.91				—			
1ユーロ	130.06				123.49			
	129.85				—			
	129.49				—			
	128.41				—			

## 提出会社の主な外貨建資産及び負債

単位：百万ドル、百万ユーロ

	前期 期末	当期 (FY3/2020)			
		1Q末	2Q末	3Q末	4Q末
USドル建現預金	3,060	2,893	—	—	—
USドル建売掛金	172	427	—	—	—
USドル建買掛金	228	621	—	—	—
USドル建関係会社借入金	300	300	—	—	—
ユーロ建現預金	837	564	—	—	—
ユーロ建売掛金	216	449	—	—	—

## 四半期末為替レート

単位：円

	前期 期末	当期 (FY3/2020)			
		1Q末	2Q末	3Q末	4Q末
1USドル	110.99	107.79	—	—	—
1ユーロ	124.56	122.49	—	—	—

## 主要な指標

### 海外売上高比率

前期 (FY3/2019)				当期 (FY3/2020)			
1Q	2Q	3Q	4Q	1Q	2Q	3Q	4Q
76.6%	78.7%	77.7%	78.7%	76.5%	—	—	—
77.8%				—			
77.7%				—			
77.9%				—			

※ 売上高全体に占める海外（日本国外）の売上高の割合

### ハード売上高比率

前期 (FY3/2019)				当期 (FY3/2020)			
1Q	2Q	3Q	4Q	1Q	2Q	3Q	4Q
51.7%	62.4%	61.2%	51.1%	50.5%	—	—	—
57.8%				—			
59.9%				—			
58.4%				—			

※ ゲーム専用機の売上高全体に占めるハード(アクセサリ含む)の売上高の割合

### 自社ソフト売上高比率

前期 (FY3/2019)				当期 (FY3/2020)			
1Q	2Q	3Q	4Q	1Q	2Q	3Q	4Q
82.9%	71.0%	89.8%	80.3%	74.1%	—	—	—
76.8%				—			
84.6%				—			
83.8%				—			

※ ゲーム専用機のソフト売上高全体に占める自社ソフト売上高の割合

## デジタル売上高関連指標

## デジタル売上高

前期 (FY3/2019)				当期 (FY3/2020)			
1Q	2Q	3Q	4Q	1Q	2Q	3Q	4Q
185億円	206億円	450億円	346億円	306億円	—	—	—
391億円				—			
842億円				—			
1,188億円				—			

※ デジタル売上高とは、①パッケージ併売ダウンロードソフト、②ダウンロード専用ソフト、③追加コンテンツ、④Nintendo Switch Online等の売上高です。

※ パッケージ併売ダウンロードソフトとは、パッケージ版とダウンロード版を併売しているソフトのダウンロード版です。

## デジタル売上高比率

前期 (FY3/2019)				当期 (FY3/2020)			
1Q	2Q	3Q	4Q	1Q	2Q	3Q	4Q
24.2%	26.0%	19.6%	37.2%	38.3%	—	—	—
25.1%				—			
21.8%				—			
24.8%				—			

※ ゲーム専用機のソフト売上高全体に占めるデジタル売上高の割合

## パッケージ併売ダウンロードソフト売上高比率

前期 (FY3/2019)				当期 (FY3/2020)			
1Q	2Q	3Q	4Q	1Q	2Q	3Q	4Q
59.3%	59.1%	78.7%	62.6%	56.4%	—	—	—
59.2%				—			
69.6%				—			
67.6%				—			

※ デジタル売上高(上記参照)に占めるパッケージ併売ダウンロードソフトの売上高の割合 [= ① / (①+②+③+④)]

## 【デジタル売上高の計上に関して】

原則として、自社ソフトはグロスで売上計上(総額表示)し、他社ソフトはネットですべて売上計上\*(純額表示)しています。

※ 他社ソフトメーカー様等との契約に基づき当社が受け取る販売手数料を売上として認識し、計上しています。

## 当期ミリオンセラー自社タイトル

単位：万本

FY3/2020 (19.4~19.6)			累計
全世界合計	うち		全世界合計
	国内	海外	

## Nintendo Switch

スーパーマリオメーカー 2

マリオカート 8 デラックス

242	52	190	242
120	17	103	1,789

(注) ハードウェアに同梱して販売している数量も含めています。  
ダウンロード版の数量も含めています。

## 地域別任天堂主要製品発売日一覧 (2019年4月~2019年6月)

地域 (種類)	Nintendo Switch 名称	発売日
日本 (ソフトウェア)	Nintendo Labo Toy-Con 04: VR Kit	2019/4/12
	スーパーマリオメーカー 2	2019/6/28
米国 (ソフトウェア)	Nintendo Labo Toy-Con 04: VR Kit	2019/4/12
	スーパーマリオメーカー 2	2019/6/28
欧州 (ソフトウェア)	Nintendo Labo Toy-Con 04: VR Kit	2019/4/12
	スーパーマリオメーカー 2	2019/6/28

(注) 名称については日本国内のものを優先して表示しています。  
米国、欧州の発売日は地域や国等によって異なることがあります。

## 地域別任天堂主要製品発売スケジュール（一部抜粋：2019年7月～）

地域	(種類)	Nintendo Switch 名称	発売日
日本	(ハードウェア)	Nintendo Switch Lite	2019/9/20
	(ソフトウェア)	MARVEL ULTIMATE ALLIANCE 3: The Black Order	2019/7/19
		ファイアーエムブレム 風花雪月	2019/7/26
		TETRIS 99	2019/8/9
		ASTRAL CHAIN	2019/8/30
		ゼルダの伝説 夢をみる島	2019/9/20
		ルイージマンション3	2019/10/31
		ポケットモンスター ソード	2019/11/15
		ポケットモンスター シールド	2019/11/15
		あつまれ どうぶつの森	2020/3/20
		ベヨネッタ3	未定
		Metroid Prime 4 (仮称)	未定
		『ゼルダの伝説 ブレス オブ ザ ワイルド』続編	未定
米国	(ハードウェア)	Nintendo Switch Lite	2019/9/20
	(ソフトウェア)	ドラゴンクエストビルダーズ2 *	2019/7/12
		MARVEL ULTIMATE ALLIANCE 3: The Black Order	2019/7/19
		ファイアーエムブレム 風花雪月	2019/7/26
		ASTRAL CHAIN	2019/8/30
		TETRIS 99	2019/9/6
		DAEMON X MACHINA *	2019/9/13
		ゼルダの伝説 夢をみる島	2019/9/20
		ドラゴンクエストXI 過ぎ去りし時を求めて S *	2019/9/27
		ルイージマンション3	2019/10/31
		ポケットモンスター ソード	2019/11/15
		ポケットモンスター シールド	2019/11/15
		あつまれ どうぶつの森	2020/3/20
ベヨネッタ3	未定		
Metroid Prime 4 (仮称)	未定		
『ゼルダの伝説 ブレス オブ ザ ワイルド』続編	未定		
欧州	(ハードウェア)	Nintendo Switch Lite	2019/9/20
	(ソフトウェア)	ドラゴンクエストビルダーズ2 *	2019/7/12
		MARVEL ULTIMATE ALLIANCE 3: The Black Order	2019/7/19
		ファイアーエムブレム 風花雪月	2019/7/26
		ASTRAL CHAIN	2019/8/30
		DAEMON X MACHINA *	2019/9/13
		ゼルダの伝説 夢をみる島	2019/9/20
		TETRIS 99	2019/9/20
		ドラゴンクエストXI 過ぎ去りし時を求めて S *	2019/9/27
		ルイージマンション3	2019/10/31
		ポケットモンスター ソード	2019/11/15
		ポケットモンスター シールド	2019/11/15
		あつまれ どうぶつの森	2020/3/20
ベヨネッタ3	未定		
Metroid Prime 4 (仮称)	未定		
『ゼルダの伝説 ブレス オブ ザ ワイルド』続編	未定		

(注) 予定については名称・発売日等が変更される場合があります。  
 名称については日本国内のものを優先して表示しています。  
 米国、欧州の発売日は地域や国等によって異なることがあります。  
 \*当社がゲームソフトライセンスを受けて発売・販売するタイトルです。

## 発売予定ソフトメーカータイトル（一部抜粋：2019年7月～）

地域	Nintendo Switch 名称	ソフトメーカー
日本	Dead by Daylight 公式日本版	3goo/Behaviour Interactive
	ニンジャボックス	バンダイナムコエンターテインメント
	ディズニー ツムツム フェスティバル	バンダイナムコエンターテインメント
	Wolfenstein: Youngblood	ベセスダ・ソフトワークス
	うたの☆プリンスさまっ♪ Repeat LOVE for Nintendo Switch	ブロッコリー
	バイオハザード5	カプコン
	バイオハザード6	カプコン
	FIFA 20 Legacy Edition	エレクトロニック・アーツ
	ライザのアトリエ ～常闇の女王と秘密の隠れ家～	コーエーテクモゲームス
	ニノ国 白き聖灰の女王 for Nintendo Switch	レベルファイブ
	DAEMON X MACHINA（デモンエクスマキナ）	マーベラス
	牧場物語 再会のミネラルタウン	マーベラス
	マリオ&ソニック AT 東京2020オリンピック	セガゲームス
	ウィッチャー3 ワイルドハント コンプリートエディション	スパイク・チュンソフト
	ドラゴンクエストXI 過ぎ去りし時を求めて S	スクウェア・エニックス
	鬼ノ哭ク邦	スクウェア・エニックス
米国	NBA 2K20	2K
	Spyro Reignited Trilogy	Activision Publishing
	Ni no Kuni: Wrath of the White Witch	BANDAI NAMCO Entertainment America
	RAD	BANDAI NAMCO Entertainment America
	Dead by Daylight	Behaviour Interactive
	Wolfenstein: Youngblood	Bethesda
	Stranger Things 3: The Game	BonusXP
	EA SPORTS FIFA 20 Legacy Edition	Electronic Arts
	Creature in the Well	Flight School
	Killer Queen Black	Liquid Bit
	ONINAKI	SQUARE ENIX
	CONTRA: ROGUE CORPS	Konami Digital Entertainment
New Super Lucky's Tale	Playful Studios	
欧州	NBA 2K20	2K
	Spyro Reignited Trilogy	Activision Publishing
	Lord of the Rings: Adventure Card Game	Asmodee Digital
	Ni no Kuni: Wrath of the White Witch	Bandai Namco Entertainment Europe
	RAD	Bandai Namco Entertainment Europe
	Baldur's Gate and Baldur's Gate II: Enhanced Editions	Beamdog
	Dead by Daylight	Behaviour Interactive
	Wolfenstein: Youngblood	Bethesda
	Stranger Things 3: The Game	BonusXP
	EA SPORTS FIFA 20 Legacy Edition	Electronic Arts
	Creature in the Well	Flight School
	VAMPIR	Focus Home Interactive
	Killer Queen Black	Liquid Bit
	KILL la KILL - IF	PQube
	Northgard	Shiro Games
	Automachef	Team17
	PC Building Simulator	The Irregular Corporation
Pillars Of Eternity: Complete Edition	Versus Evil	

(注) 2019年7月30日時点の情報です。

ソフトの発売予定や名称等は変更される場合があります。  
ソフトメーカー名はアルファベット順で記載しています。  
ダウンロード版のみで発売するタイトルも含まれます。