



# 2020年3月期 第2四半期決算短信(日本基準)(連結)



2019年10月31日

上場会社名 任天堂株式会社

上場取引所 東

コード番号 7974 URL <https://www.nintendo.co.jp>

代表者 (役職名) 代表取締役社長 (氏名) 古川 俊太郎

問合せ先責任者 (役職名) 経営統括本部副本部長 (氏名) 武永 豊 TEL 075-662-9600

四半期報告書提出予定日 2019年11月11日 配当支払開始予定日 2019年12月2日

四半期決算補足説明資料作成の有無 : 有

四半期決算説明会開催の有無 : 有 (機関投資家・証券アナリスト向け)

(百万円未満切捨て)

## 1. 2020年3月期第2四半期の連結業績(2019年4月1日～2019年9月30日)

### (1) 連結経営成績(累計)

(%表示は、対前年同四半期増減率)

	売上高		営業利益		経常利益		親会社株主に帰属する四半期純利益	
	百万円	%	百万円	%	百万円	%	百万円	%
2020年3月期第2四半期	443,967	14.2	94,222	53.4	85,173	7.4	62,018	4.0
2019年3月期第2四半期	388,905	4.0	61,405	53.7	91,931	32.1	64,576	25.4

(注) 包括利益 2020年3月期第2四半期 50,013百万円 (44.3%) 2019年3月期第2四半期 89,728百万円 (21.9%)

	1株当たり四半期純利益	潜在株式調整後1株当たり四半期純利益
	円 銭	円 銭
2020年3月期第2四半期	520.62	
2019年3月期第2四半期	537.58	

### (2) 連結財政状態

	総資産	純資産	自己資本比率
	百万円	百万円	%
2020年3月期第2四半期	1,777,072	1,386,611	78.0
2019年3月期	1,690,304	1,414,798	83.4

(参考) 自己資本 2020年3月期第2四半期 1,386,451百万円 2019年3月期 1,409,711百万円

## 2. 配当の状況

	年間配当金				
	第1四半期末	第2四半期末	第3四半期末	期末	合計
	円 銭	円 銭	円 銭	円 銭	円 銭
2019年3月期		170.00		640.00	810.00
2020年3月期		270.00			
2020年3月期(予想)				490.00	760.00

(注) 直近に公表されている配当予想からの修正の有無 : 有

詳細については、本日(2019年10月31日)公表しました「剰余金の配当(第2四半期末配当)及び配当予想の修正に関するお知らせ」も併せてご覧ください。

## 3. 2020年3月期の連結業績予想(2019年4月1日～2020年3月31日)

(%表示は、対前期増減率)

	売上高		営業利益		経常利益		親会社株主に帰属する当期純利益		1株当たり当期純利益
	百万円	%	百万円	%	百万円	%	百万円	%	円 銭
通期	1,250,000	4.1	260,000	4.1	260,000	6.3	180,000	7.2	1,511.02

(注) 直近に公表されている業績予想からの修正の有無 : 無

#### 注記事項

- (1) 当四半期連結累計期間における重要な子会社の異動(連結範囲の変更を伴う特定子会社の異動) : 無
- (2) 四半期連結財務諸表の作成に特有の会計処理の適用 : 有
- (3) 会計方針の変更・会計上の見積りの変更・修正再表示
- |                    |     |
|--------------------|-----|
| 会計基準等の改正に伴う会計方針の変更 | : 無 |
| 以外の会計方針の変更         | : 無 |
| 会計上の見積りの変更         | : 無 |
| 修正再表示              | : 無 |

(4) 発行済株式数(普通株式)

期末発行済株式数(自己株式を含む)	2020年3月期2Q	131,669,000 株	2019年3月期	131,669,000 株
期末自己株式数	2020年3月期2Q	12,544,762 株	2019年3月期	12,544,264 株
期中平均株式数(四半期累計)	2020年3月期2Q	119,124,450 株	2019年3月期2Q	120,125,624 株

四半期決算短信は公認会計士又は監査法人の四半期レビューの対象外です

#### 業績予想の適切な利用に関する説明、その他特記事項

本資料に含まれる将来の見通しに関する記述は、現時点で入手可能な情報に基づき当社の経営者が判断した見通しであり、潜在的なリスクや不確実性を含んでいます。現実の結果(実際の業績及び配当予想額を含みますが、これに限られません。)は様々な要因の変化により、これら見通しとは大きく異なる結果となる可能性があることをご理解ください。

○添付資料の目次

1. 当四半期決算に関する定性的情報 .....	P. 2
(1) 連結経営成績に関する説明 .....	P. 2
(2) 連結業績予想に関する説明 .....	P. 2
2. 四半期連結財務諸表及び主な注記 .....	P. 3
(1) 四半期連結貸借対照表 .....	P. 3
(2) 四半期連結損益計算書及び四半期連結包括利益計算書 .....	P. 4
(3) 四半期連結財務諸表に関する注記事項 .....	P. 6
(継続企業の前提に関する注記) .....	P. 6
(株主資本の金額に著しい変動があった場合の注記) .....	P. 6
(四半期連結財務諸表の作成に特有の会計処理の適用) .....	P. 6
3. 補足情報 .....	P. 7
(1) 連結販売実績 .....	P. 7
(2) 連結参考情報 .....	P. 7
(3) 提出会社の主な外貨建資産及び負債 .....	P. 8
(4) 連結販売数量及びタイトル数 .....	P. 8

## 1. 当四半期決算に関する定性的情報

### (1) 連結経営成績に関する説明

当第2四半期(2019年4月～9月)の状況は、Nintendo Switchでは、バッテリーの持続時間が長くなった新モデルを8月に販売開始し、続いて、小さく、軽く、持ち運びやすくなった携帯専用の「Nintendo Switch Lite」を9月に発売しました。ソフトウェアについては、6月に発売した『スーパーマリオメーカー 2』が393万本、7月に発売した『ファイアーエムブレム 風花雪月』が229万本、9月に発売した『ゼルダの伝説 夢をみる島』が313万本の販売を記録したほか、前期までに発売済みの人気タイトルやソフトメーカー様のタイトルも好調に販売を伸ばし、当期のミリオンセラータイトル数はソフトメーカー様のタイトルを含めて11タイトルとなりました。これらの結果により、ハードウェアの販売台数は693万台(前年同期比36.7%増)、ソフトウェアの販売本数は5,849万本(前年同期比38.8%増)となりました。

ニンテンドー3DSでは、ハードウェアの販売台数は37万台(前年同期比62.9%減)、ソフトウェアの販売本数は260万本(前年同期比58.5%減)となりました。

ゲーム専用機におけるデジタルビジネスでは、主にNintendo Switchのパッケージ併売ダウンロードソフトやダウンロード専用ソフト等による売上が順調に伸びたことに加えて、Nintendo Switch Onlineによる貢献もあり、デジタル売上高は716億円(前年同期比83.0%増)となりました。

モバイルビジネスでは、新作ゲームアプリである『Dr. Mario World』(7月)や『Mario Kart Tour』(9月)を配信しました。また前期までに配信済みのアプリも多くのお客様に継続して楽しんでいただいております。モバイル・IP関連収入等の売上高は199億円(前年同期比6.4%増)となりました。

これらの状況により、売上高は4,439億円(うち、海外売上高3,408億円、海外売上高比率76.8%)、営業利益は942億円となりました。また、為替差損が205億円発生したことなどにより、経常利益は851億円、親会社株主に帰属する四半期純利益は620億円となりました。

### (2) 連結業績予想に関する説明

当期の業績予想については、2019年4月25日に公表しました業績予想からの変更はありません。

Nintendo Switchについては、『リングフィット アドベンチャー』(10月)、『ルイージマニション3』(10月)、『ポケットモンスター ソード・シールド』(11月)、『あつまれ どうぶつの森』(2020年3月)などを発売するほか、ソフトメーカー様からもバラエティに富んだ魅力あるタイトルの発売が数多く予定されています。このように継続的に新規タイトルを投入するとともに、発売済みの人気タイトルの販売を強化することで、プラットフォームの活性化を目指します。

ニンテンドー3DSについては、豊富なソフトウェアラインアップを活かし、初めてゲーム専用機を手にとされるお客様へアピールするとともに、引き続き、ハードウェアの普及基盤を活かした定番タイトルの販売に努めてまいります。

モバイルビジネスでは、当期に配信を開始した『Dr. Mario World』や『Mario Kart Tour』に加え、これまでに配信済みのアプリについても、より多くのお客様に継続して楽しんでいただけるよう運用に注力していきます。

## 2. 四半期連結財務諸表及び主な注記

## (1) 四半期連結貸借対照表

(単位：百万円)

	前連結会計年度 (2019年3月31日)	当第2四半期連結会計期間 (2019年9月30日)
<b>資産の部</b>		
流動資産		
現金及び預金	844,550	730,886
受取手形及び売掛金	78,169	133,292
有価証券	238,410	194,992
たな卸資産	135,470	217,103
その他	48,453	82,233
貸倒引当金	△82	△62
流動資産合計	1,344,972	1,358,446
固定資産		
有形固定資産	81,550	83,095
無形固定資産	14,090	14,126
投資その他の資産		
投資有価証券	167,134	229,259
その他	82,556	92,145
投資その他の資産合計	249,690	321,404
固定資産合計	345,331	418,626
資産合計	1,690,304	1,777,072
<b>負債の部</b>		
流動負債		
支払手形及び買掛金	59,689	193,519
未払法人税等	62,646	34,227
引当金	3,891	3,088
その他	118,781	127,330
流動負債合計	245,009	358,165
固定負債		
退職給付に係る負債	15,068	14,446
その他	15,427	17,848
固定負債合計	30,496	32,295
負債合計	275,505	390,461
<b>純資産の部</b>		
株主資本		
資本金	10,065	10,065
資本剰余金	12,069	15,041
利益剰余金	1,556,881	1,542,659
自己株式	△156,755	△156,774
株主資本合計	1,422,260	1,410,992
その他の包括利益累計額		
その他有価証券評価差額金	17,665	23,665
為替換算調整勘定	△30,214	△48,207
その他の包括利益累計額合計	△12,548	△24,541
非支配株主持分	5,086	160
純資産合計	1,414,798	1,386,611
負債純資産合計	1,690,304	1,777,072

## (2) 四半期連結損益計算書及び四半期連結包括利益計算書

## 四半期連結損益計算書

## 第2四半期連結累計期間

(単位：百万円)

	前第2四半期連結累計期間 (自 2018年4月1日 至 2018年9月30日)	当第2四半期連結累計期間 (自 2019年4月1日 至 2019年9月30日)
売上高	388,905	443,967
売上原価	216,887	230,864
売上総利益	172,018	213,103
販売費及び一般管理費	110,613	118,880
営業利益	61,405	94,222
営業外収益		
受取利息	5,825	8,469
為替差益	21,006	—
その他	3,885	3,490
営業外収益合計	30,717	11,960
営業外費用		
為替差損	—	20,503
その他	190	506
営業外費用合計	190	21,009
経常利益	91,931	85,173
特別利益		
固定資産売却益	1	1
投資有価証券売却益	—	138
特別利益合計	1	139
特別損失		
固定資産処分損	29	24
投資有価証券売却損	—	56
投資有価証券評価損	355	—
特別損失合計	385	81
税金等調整前四半期純利益	91,547	85,231
法人税等	27,258	23,225
四半期純利益	64,289	62,005
非支配株主に帰属する四半期純損失(△)	△286	△12
親会社株主に帰属する四半期純利益	64,576	62,018

四半期連結包括利益計算書  
第2四半期連結累計期間

(単位：百万円)

	前第2四半期連結累計期間 (自 2018年4月1日 至 2018年9月30日)	当第2四半期連結累計期間 (自 2019年4月1日 至 2019年9月30日)
四半期純利益	64,289	62,005
その他の包括利益		
その他有価証券評価差額金	5,065	6,002
為替換算調整勘定	20,835	△17,285
持分法適用会社に対する持分相当額	△462	△709
その他の包括利益合計	25,438	△11,992
四半期包括利益	89,728	50,013
(内訳)		
親会社株主に係る四半期包括利益	90,001	50,026
非支配株主に係る四半期包括利益	△273	△12

(3) 四半期連結財務諸表に関する注記事項

(継続企業の前提に関する注記)

該当事項はありません。

(株主資本の金額に著しい変動があった場合の注記)

該当事項はありません。

(四半期連結財務諸表の作成に特有の会計処理の適用)

(税金費用の計算)

一部の連結子会社については、当第2四半期連結会計期間を含む連結会計年度の税引前当期純利益に対する税効果会計適用後の実効税率を合理的に見積り、税引前四半期純利益に当該見積実効税率を乗じて計算しています。



## 3. 補足情報

## (1) 連結販売実績

(単位：百万円)

当第2四半期 連結累計期間 (自 2019年4月1日 至 2019年9月30日)		日本	米大陸	欧州	その他	合計
	ゲーム専用機 ※1	93,255	184,673	108,443	36,582	422,955
	うち ニンテンドー3DSプラットフォーム	1,349	5,074	3,130	450	10,005
	うち Nintendo Switchプラットフォーム ※2	89,670	175,041	105,292	35,583	405,588
	うち その他 ※3	2,234	4,557	20	548	7,361
	モバイル・IP関連収入等 ※4	9,477	7,965	1,113	1,408	19,964
	その他 (トランプ他)	384	661	0	1	1,047
合計	103,117	193,300	109,556	37,993	443,967	

前第2四半期 連結累計期間 (自 2018年4月1日 至 2018年9月30日)		日本	米大陸	欧州	その他	合計
	ゲーム専用機 ※1	76,771	163,260	91,510	37,586	369,130
	うち ニンテンドー3DSプラットフォーム	6,760	13,008	7,120	1,230	28,119
	うち Nintendo Switchプラットフォーム ※2	62,016	132,258	77,032	34,388	305,696
	うち その他 ※3	7,994	17,994	7,357	1,966	35,314
	モバイル・IP関連収入等 ※4	9,298	7,254	1,332	880	18,766
	その他 (トランプ他)	424	576	7	—	1,008
合計	86,494	171,092	92,850	38,467	388,905	

(参考) ゲーム専用機に含まれるデジタル売上高 ※5

前第2四半期連結累計期間 391億円、当第2四半期連結累計期間 716億円

- ※1 各プラットフォームの内訳は、ハードウェア・ソフトウェア (パッケージ併売ダウンロードソフト、ダウンロード専用ソフト、追加コンテンツ含む) ・アクセサリ等を含みます。
- ※2 Nintendo Switch Onlineを含みます。
- ※3 ニンテンドー3DS、Nintendo Switch以外のゲームプラットフォームやamiibo、バーチャルコンソール等になります。
- ※4 スマートデバイス向け課金収入、ロイヤリティ収入等になります。
- ※5 パッケージ併売ダウンロードソフト、ダウンロード専用ソフト、追加コンテンツ、Nintendo Switch Online等の売上高になります。

## (2) 連結参考情報

(単位：百万円)

	前第2四半期連結累計期間 (自 2018年4月1日 至 2018年9月30日)	当第2四半期連結累計期間 (自 2019年4月1日 至 2019年9月30日)	当連結会計年度(予想) (自 2019年4月1日 至 2020年3月31日)
有形固定資産減価償却額	2,931	2,816	6,000
研究開発費	34,681	36,244	75,000
広告宣伝費	30,503	30,131	85,000
期中平均レート			
1USドル =	110.26円	108.63円	105.00円
1ユーロ =	129.85円	121.42円	120.00円
連結USドル建売上高	14億USドル	16億USドル	—
連結ユーロ建売上高	6億ユーロ	8億ユーロ	—
提出会社のUSドル建仕入高	31億USドル	24億USドル	—

## (3) 提出会社の主な外貨建資産及び負債

(単位:百万USドル、百万ユーロ)

	前事業年度末 (2019年3月31日現在)		当第2四半期末 (2019年9月30日現在)		当事業年度末(予想) (2020年3月31日現在)
	残高	為替レート	残高	為替レート	前提為替レート
USドル建	現預金	3,060	2,493		105.00円
	売掛金	172	1,373		
	買掛金	228	1,114	107.92円	
	関係会社 借入金	300	300		
ユーロ建	現預金	837	689	118.02円	120.00円
	売掛金	216	1,106		

## (4) 連結販売数量及びタイトル数

		前第2四半期 連結会計年度 (自 2018年4月1日 至 2018年9月30日)	当第2四半期 連結会計年度 (自 2019年4月1日 至 2019年9月30日)	累計	販売数(単位:万台・万本) タイトル数(単位:本)	
					当連結会計年度(予想) (自 2019年4月1日 至 2020年3月31日)	
ニンテンドー3DS	ハード	国内	23	4	2,522	100
		米大陸	50	18	2,662	
		その他	26	15	2,361	
		計	100	37	7,545	
	ソフト	国内	115	28	13,722	500
		米大陸	269	122	12,974	
		その他	243	110	11,376	
		計	627	260	38,072	
	タイトル数	国内	7	1	669	
		米大陸	8	1	495	
欧州		7	2	550		
Nintendo Switch	ハード	国内	114	177	1,000	1,800
		米大陸	200	263	1,664	
		欧州	119	177	1,086	
		その他	74	76	417	
		計	507	693	4,167	
うち Nintendo Switch	ハード	国内	114	138	961	
		米大陸	200	183	1,584	
		欧州	119	123	1,033	
		その他	74	54	394	
		計	507	498	3,972	
うち Nintendo Switch Lite	ハード	国内	—	39	39	
		米大陸	—	80	80	
		欧州	—	54	54	
		その他	—	22	22	
		計	—	195	195	
	ソフト	国内	715	1,030	4,493	12,500
		米大陸	1,960	2,591	11,022	
		欧州	1,284	1,868	7,443	
		その他	253	360	1,643	
		計	4,213	5,849	24,601	
タイトル数	国内	89	114	412		
	米大陸	129	158	543		
	欧州	122	170	549		

- (注) 1 各プラットフォームのソフトの販売数量は、パッケージソフト及びパッケージ併売ダウンロードソフトの数量です。  
 2 各プラットフォームのソフトのタイトル数は、パッケージソフトの本数です。  
 3 各ソフトの販売数量実績は、ハードに同梱して販売した数量を含みます。  
 4 各ソフトの販売数量予想は、ハードに同梱して販売する数量を含みません。