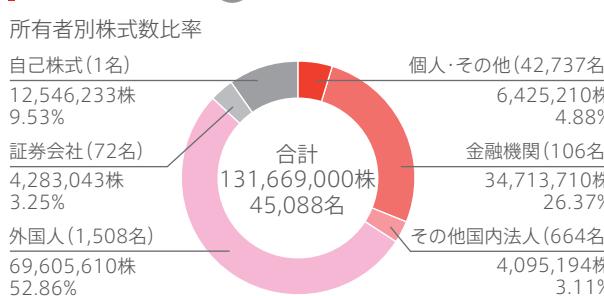


株式の状況



大株主

株主名	持株数(百株)	持株比率(%)
日本マスタートラスト信託銀行(信託口)	88,792	7.45
(株)日本カストディ銀行(信託口)	58,465	4.91
ジェーピー モルガン チェース バンク 380815	58,400	4.90
(株)京都銀行	48,802	4.10
野村信託銀行(株)(退職給付信託三菱UFJ銀行口)	42,109	3.53
CITIBANK, N.A. -NY, AS DEPOSITORY BANK FOR DEPOSITORY SHARE HOLDERS	22,672	1.90
ステートストリートバンク ウエスト クライアント トリーティー 505234	18,171	1.53
(株)ディー・エヌ・エー	17,594	1.48
(株)日本カストディ銀行(信託口5)	17,549	1.47
ステートストリートバンクアンドトラストカンパニー 505103	16,105	1.35

(注)1.当社は自己株式125,462百株を保有しておりますが、上記大株主から除いております。
2.持株比率は当社の自己株式を控除して計算しております。

取締役および執行役員



(2021年6月29日現在)

地 位	氏 名
代表取締役社長	古川 俊太郎
代表取締役 フェロー	吉宮 茂
取締役 専務執行役員	本橋 伸也
取締役 上席執行役員	高塙 興聰
取締役 上席執行役員	田田 聰
社外取締役	Chris Meledandri
取締役(常勤監査等委員)	野口 直樹
社外取締役(監査等委員)	梅山 啓雄
社外取締役(監査等委員)	山岸 雄麻
社外取締役(監査等委員)	新田 聰
上席執行役員	大進 仁
上席執行役員	梅山 正
上席執行役員	山岸 武
執行役員	新川 和
執行役員	大進 勝
執行役員	士泉 駿
執行役員	小手 哲
執行役員	坂上 卓
執行役員	別山 裕
執行役員	岸 健太郎
執行役員	Doug Bowser
執行役員	Stephan Bole

会社の概要



(2021年3月31日現在)

商号	任天堂株式会社 (英語名 Nintendo Co., Ltd.)
本社	京都市南区上鳥羽鉢立町11番地1
TEL	075-662-9600(代表)
設立	1947年11月20日
資本金	10,065,400,000円
主な子会社	任天堂販売株式会社 Nintendo of America Inc.(アメリカ) Nintendo of Europe GmbH (ドイツ)
従業員数	6,574名(連結)

株主メモ



■ 住所変更、単元未満株式の買取・買増等のお申し出先について

お取引の証券会社にお申し出ください。

なお、証券会社に口座がないため特別口座が開設されました
株主様は、特別口座の口座管理機関である三井住友信託銀行
株式会社にお申し出ください。

■ 未払配当金の支払いについて

株主名簿管理人である三井住友信託銀行株式会社にお申し出
ください。

株主名簿管理人

三井住友信託銀行株式会社
東京都千代田区丸の内一丁目4番1号

同事務取扱場所

三井住友信託銀行株式会社 証券代行部
大阪市中央区北浜四丁目5番33号

株主名簿管理人・特別口座管理機関への お問い合わせ先

三井住友信託銀行株式会社 証券代行部
〒168-0063 東京都杉並区和泉二丁目8番4号

Tel 0120-782-031(フリーダイヤル)

※ 受付時間 平日9:00~17:00

Nintendo



第81期 報告書

2020年4月1日から2021年3月31日まで

任天堂株式会社

株主の皆様へ

代表取締役社長 古川 俊太郎

平素は格別のご高配を賜り、厚く御礼申しあげます。
当社グループの第81期(2020年4月1日から2021年3月31日まで)の業績につきまして、その概要をご報告申しあげます。

事業の経過およびその成果

当期の状況は、Nintendo Switchのソフトウェアの販売が好調に推移し、ハードウェアの販売拡大に大きく貢献しました。特に前期までに発売したタイトルが引き続き販売本数を伸ばし、『あつまれ どうぶつの森』が2,085万本(累計販売本数3,263万本)、『マリオカート8 デラックス』が1,062万本(累計販売本数3,539万本)、『リングフィット アドベンチャー』が738万本(累計販売本数1,011万本)を記録しました。また、「スーパーマリオブラザーズ35周年」の

キャンペーンタイトルとして当期に発売した『スーパーマリオ3Dコレクション』と『スーパーマリオ 3Dワールド + フューリーワールド』がそれぞれ901万本、559万本の販売となりました。これらの自社タイトルに加えて、ソフトメーカー様のタイトルも同様に販売本数を伸ばしたこと、当期のミリオンセラータイトルはソフトメーカー様のタイトルも含めて36タイトルとなりました。

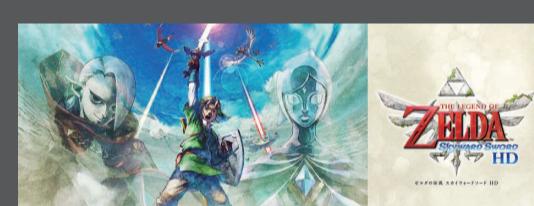
これらの結果、ハードウェアの販売台数は2,883万台(前期比37.1%増)、ソフトウェアの販売本数は2億3,088万本(前期比36.8%増)となりました。

ゲーム専用機におけるデジタルビジネスでは、Nintendo Switchのパッケージ併売ダウンロードソフトによる売上が好調に推移したほか、『ポケットモンスター ソード・シールド エキスパンションパス』や『大乱闘スマッシュ ブラザーズ SPECIAL』の「ファイターパス Vol.2」などの

追加コンテンツも販売を伸ばしました。さらに、ダウンロード専用ソフトやNintendo Switch Onlineによる売上も順調に推移し、デジタル売上高は3,441億円(前期比68.5%増)となりました。

モバイルビジネスでは、多くのお客様に継続してアプリを楽しんでいただいており、モバイル・IP関連収入等の売上高は570億円(前期比11.3%増)となりました。

これらの状況により、売上高は1兆7,589億円(前期比34.4%増、うち、海外売上高1兆3,614億円、海外売上高比率77.4%)、営業利益は6,406億円(前期比81.8%増)、経常利益は6,789億円(前期比88.4%増)、親会社株主に帰属する当期純利益は4,803億円(前期比85.7%増)となりました。



今後の見通し

当社グループは、だれでも直感的に楽しめる「任天堂独自の遊び」を可能にするハード・ソフト一体型の娛樂の提供をビジネスの中核として考えています。これを持続的に成長させるため、任天堂IPを幅広い分野に展開し、多くのお客様がゲームに興味を持つきっかけを作るとともに、任天堂アカウントを通じて、お客様一人一人と長期的な関係を築くことに取り組んでいます。

Nintendo Switchでは引き続きハードウェア・ソフトウェアの魅力をお伝えし、これまでの販売の勢いを高い水準で維持していくことを目指します。ハードウェアでは5月に新色「Nintendo Switch Lite ブルー」を発売しました。ソフトウェアでは、5月に『ミートピア』、6月に『ナビつき! つくるてわかる はじめてゲームプログラミング』や『マリオゴルフ スーパーラッシュ』を発売し、7月に

『ゼルダの伝説 スカイウォードソード HD』を発売するほか、11月に「ポケットモンスター」シリーズの最新作となる『ポケットモンスター ブリリアントダイヤモンド・シャイニングパール』、来年1月に『Pokémon LEGENDS アルセウス』の発売を予定しています。また、ソフトメーカー様からもバラエティに富んだタイトルの発売が予定されており、発売済みの人気タイトルに加えて新規タイトルを継続的に投入することでプラットフォームの活性化に努めます。

モバイルビジネスでは、「ピクミン」を起用したスマートデバイス向けアプリの新作をNiantic社と共同開発し、2021年後半に同社からの配信を予定しています。また、これまでに配信したアプリもお客様に継続して楽しんでいただけるよう運営に注力していきます。

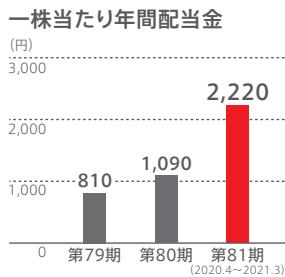
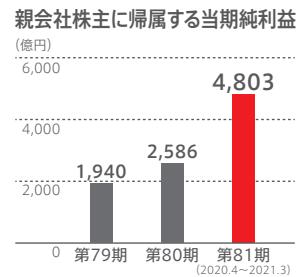
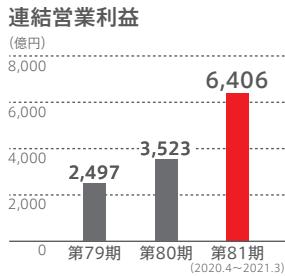
なお、製品の生産や供給に関して、新型コロナウイルス

感染症や半導体部材を含む部品の世界的な需要増の状況等が影響を及ぼす可能性がありますが、お客様に当社の製品やサービスを楽しんでいただける環境を引き続き提供できるように、必要な措置を講じつつ、事業運営を継続していきます。

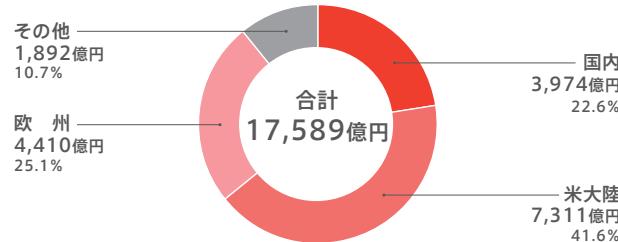
今後も、「娛樂は他と違うからこそ価値がある」という「独創」の精神を大切にし、時代に合わせて自らを柔軟に変化させながら、当社の強みを活かして、他とは違うユニークな娛樂を提案することで、世界中の多くのお客様を笑顔にすることを目指します。

これらの取り組みのもと、引き続き社業の発展に邁進する所存でございますので、株主の皆様におかれましては、今後ともご支援・ご鞭撻を賜りますようお願い申しあげます。

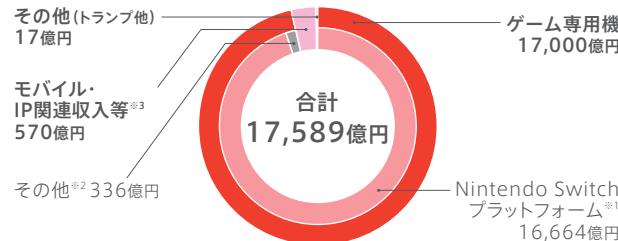
財務ハイライト



地域別連結売上高 (2020.4.1~2021.3.31)



連結販売実績 (2020.4.1~2021.3.31)



(参考) ゲーム専用機に含まれるデジタル売上高^{※4} 当連結会計年度 3,441億円

※1 Nintendo Switch プラットフォームの内訳は、ハード・ソフト(パッケージ併売ダウンロードソフト、ダウンロード専用ソフト、追加コンテンツ、Nintendo Switch Online含む)・アクセサリです。

※2 Nintendo Switch以外のゲームプラットフォームやamiibo等です。

※3 スマートデバイス向け課金収入、ロイヤリティ収入等です。

※4 パッケージ併売ダウンロードソフト、ダウンロード専用ソフト、追加コンテンツ、Nintendo Switch Online等の売上高です。

財務情報

連結貸借対照表 (要旨)

[単位: 百万円]

科目	当期末 (2021.3.31現在)	前期末 (2020.3.31現在)
資産の部		
流動資産	2,020,375	1,501,583
固定資産	426,543	432,504
有形固定資産	83,569	82,866
無形固定資産	14,922	15,017
投資その他の資産	328,051	334,619
資産合計	2,446,918	1,934,087
負債の部		
流動負債	526,331	355,683
固定負債	45,972	37,503
負債合計	572,304	393,186
純資産の部		
株主資本	1,861,582	1,575,428
資本金	10,065	10,065
資本剰余金	15,043	15,041
利益剰余金	1,993,325	1,707,119
自己株式	△ 156,851	△ 156,798
その他の包括利益累計額	12,788	△ 34,741
その他有価証券評価差額金	33,571	10,637
為替換算調整勘定	△ 20,782	△ 45,378
非支配株主持分	243	213
純資産合計	1,874,614	1,540,900
負債純資産合計	2,446,918	1,934,087

連結損益計算書 (要旨)

[単位: 百万円]

科目	当期 (2020.4. 1から (2021.3.31まで))	前期 (2019.4. 1から (2020.3.31まで))
売上高		
売上原価	788,437	666,817
売上総利益	970,472	641,701
販売費及び一般管理費	329,838	289,331
営業利益	640,634	352,370
営業外収益	39,713	25,582
営業外費用	1,351	17,490
経常利益	678,996	360,461
特別利益	2,556	1,041
特別損失	247	229
税金等調整前当期純利益	681,305	361,273
法人税等	200,884	102,589
非支配株主に帰属する当期純利益	44	41
親会社株主に帰属する当期純利益	480,376	258,641

連結キャッシュ・フロー計算書 (要旨)

[単位: 百万円]

区分	当期 (2020.4. 1から (2021.3.31まで))	前期 (2019.4. 1から (2020.3.31まで))
営業活動によるキャッシュ・フロー		
投資活動によるキャッシュ・フロー	△ 136,533	△ 188,433
財務活動によるキャッシュ・フロー	△ 194,938	△ 111,031
現金及び現金同等物に係る換算差額	30,042	△ 12,264
現金及び現金同等物の増減額(△は減少)	310,676	36,024
現金及び現金同等物の期首残高	621,402	585,378
現金及び現金同等物の期末残高	932,079	621,402