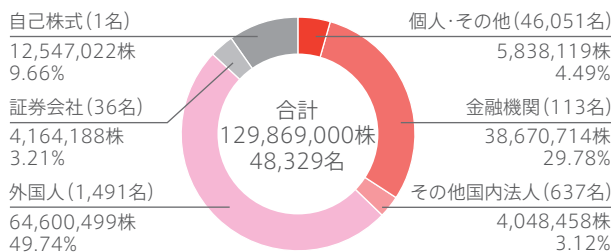


株式の状況



(2022年3月31日現在)

所有者別株式数比率



大株主

株主名	持株数(百株)	持株比率(%)
日本マスタートラスト信託銀行(株)(信託口)	194,104	16.54
(株)日本カストディ銀行(信託口)	63,983	5.45
ジェービー モルガン チェース バンク 380815	63,741	5.43
(株)京都銀行	48,802	4.16
野村信託銀行(株)(退職給付信託三菱UFJ銀行口)	42,109	3.59
ステート ストリート バンク ウェスト クライアント トリーティー 505234	19,888	1.70
CITIBANK, N.A. -NY, AS DEPOSITARY BANK FOR DEPOSITARY SHARE HOLDERS	18,460	1.57
ジツク プライベート リミテッド シー	17,839	1.52
(株)ディー・エヌ・エー	17,594	1.50
ザ バンク オブ ニューヨーク 134104	14,538	1.24

(注) 1. 当社は自己株式125,470百株を保有しておりますが、上記大株主から除いております。
2. 持株比率は当社の自己株式を控除して計算しております。

取締役および執行役員



(2022年6月29日現在)

地 位	氏 名
代表取締役社長	川 俊 太 郎
代表取締役 フェロー	宮 本 茂
取締役 専務執行役員	高 橋 伸 也
取締役 常務執行役員	柴 田 聡
取締役 上席執行役員	塩 田 興
社外取締役	Chris Meledandri
取締役(常勤監査等委員)	吉 村 卓 哉
社外取締役(監査等委員)	梅 山 克 啓
社外取締役(監査等委員)	山 寄 正 雄
社外取締役(監査等委員)	新 川 麻 太郎
上席執行役員	大 和 聡 一
上席執行役員	進 士 仁 晃
上席執行役員	小 泉 卓 志
執行役員	手 塚 元 志
執行役員	村 上 裕 介
執行役員	別 府 健 太郎
執行役員	山 岸 健 太郎
執行役員	Doug Bowser
執行役員	Stephan Bole

会社の概要



(2022年3月31日現在)

商号	任天堂株式会社 (英語名 Nintendo Co., Ltd.)
本社	京都市南区上鳥羽鉾立町11番地1 TEL 075-662-9600(代表)
設立	1947年11月20日
資本金	10,065,400,000円
主な子会社	任天堂販売株式会社 Nintendo of America Inc. (アメリカ) Nintendo of Europe GmbH (ドイツ)
従業員数	6,717名(連結)

株主メモ



■住所変更、単元未満株式の買取・買増等のお申し出先について

お取引の証券会社にお申し出ください。
なお、証券会社に口座がないため特別口座が開設されました株主様は、特別口座の口座管理機関である三井住友信託銀行株式会社にお申し出ください。

■未払配当金の支払いについて

株主名簿管理人である三井住友信託銀行株式会社にお申し出ください。

株主名簿管理人

三井住友信託銀行株式会社
東京都千代田区丸の内一丁目4番1号

同事務取扱場所

三井住友信託銀行株式会社 証券代行部
大阪市中央区北浜四丁目5番33号

株主名簿管理人・特別口座管理機関への お問い合わせ先

三井住友信託銀行株式会社 証券代行部
〒168-0063 東京都杉並区和泉二丁目8番4号

Tel 0120-782-031(フリーダイヤル)

※ 受付時間 平日9:00~17:00

任天堂株式会社

Nintendo®



第82期 報告書

2021年4月1日から2022年3月31日まで

株主の皆様へ

代表取締役社長 古川 俊太郎

平素は格別のご高配を賜り、厚く御礼申し上げます。
当社グループの第82期(2021年4月1日から2022年3月31日まで)の業績につきまして、その概要をご報告申し上げます。

事業の経過およびその成果

当期のNintendo Switchビジネスは、ハードウェアでは2021年10月に「Nintendo Switch(有機ELモデル)」を発売し、各地域で好調な販売となりました。「Nintendo Switch」、「Nintendo Switch(有機ELモデル)」、「Nintendo Switch Lite」の3つのモデルがそれぞれバランスよく販売を伸ばし、ハードウェア全体の売上が安定して推移した結果、ハードウェアの販売台数は2,306万台となりました。前期は『あつまれ どうぶつの森』(2020年3月発売)がハードウェアの販売を大きく牽引していたことに対して、

当期は半導体部品等の供給不足による影響もあり、前期比では20.0%減となりました。

ソフトウェアでは当期に発売した『ポケットモンスター ブリリアントダイヤモンド・シャイニングパール』が1,465万本、『Pokémon LEGENDS アルセウス』が1,264万本とそれぞれ1,000万本以上の販売を記録しました。また、『マリオパーティ スーパースターズ』が688万本、『ゼルダの伝説 スカイウォードソードHD』が391万本の販売となりました。前期以前に発売したタイトルも好調な販売状況が続いており、『マリオカート8 デラックス』が994万本(累計販売本数4,533万本)、『あつまれ どうぶつの森』が601万本(累計販売本数3,864万本)の販売を記録しました。ソフトメーカー様のタイトルも販売を伸ばし、当期のミリオンセラータイトルはソフトメーカー様のタイトルも含めて39タイトルとなりました。これらの結果、ソフトウェアの販売本数は2億3,507万本(前期比1.8%増)となり、年間ソフトウェア販売本数としては歴代のプラットフォームで過去最大の本数となりました。

ゲーム専用機におけるデジタルビジネスでは、Nintendo Switchのパッケージ併売ダウンロードソフトによる売上が好調に推移したほか、『あつまれ どうぶつの森 ハッピーホームパラダイス』や『マリオカート8 デラックス コース追加パス』などの追加コンテンツも販売を伸ばしました。さらに、ダウンロード専用ソフトやNintendo Switch Onlineによる売上も順調に推移し、デジタル売上高は3,596億円(前期比4.5%増)となりました。

モバイルビジネスでは、多くのお客様に継続してアプリを楽しんでいただけており、また、ロイヤリティ収入も安定的に推移した結果、モバイル・IP関連収入等の売上高は533億円(前期比6.5%減)となりました。

これらの状況により、売上高は1兆6,953億円(前期比3.6%減、うち、海外売上高1兆3,364億円、海外売上高比率78.8%)、営業利益は5,927億円(前期比7.5%減)、経常利益は6,708億円(前期比1.2%減)、親会社株主に帰属する当期純利益は4,776億円(前期比0.6%減)となりました。



今後の見通し

当社グループは、どなたにでも直感的に楽しんでいただけ「任天堂独自の遊び」を実現するために、ハード・ソフト一体型の娯楽の提供をビジネスの中核としています。これを持続的に成長させるため、任天堂IPを幅広い分野に展開し、より多くのお客様にゲームに興味を持っていただくきっかけを作るとともに、ニンテンドーアカウントを通じて、お客様一人ひとりと長期的な関係を築くことに取り組んでいます。

Nintendo Switchについては、ハードウェアでは引き続き3つのモデルの魅力をお伝えすることで、販売の勢いを高い水準で維持するとともに、さらなる普及の拡大に努めます。

ソフトウェアでは、4月に発売した『Nintendo Switch Sports』に加えて、7月に『ゼノブレイド3』、9月に『スプラトゥーン3』をそれぞれ全世界で発売するほか、「ポケットモンスター」シリーズの最新作となる『ポケットモンスター スカーレット・バイオレット』を2022年11月に発売予定です。また、ソフトメーカー様からもバラエティに富んだタイトルの発売が予定されており、発売済みの人気タイトルに加えて新規タイトルを継続的に投入することで、販売を強化します。

なお、製品の生産や供給に関して、新型コロナウイルス感染症や世界的な需要増が見られる半導体部材を含む部品の調達状況等が影響を及ぼす可能性があります。当社グループは、お客様に当社の製品やサービスを楽しんでいただける環境を引き続き提供できるように、必要な措置を講じつつ、事業運営を継続します。

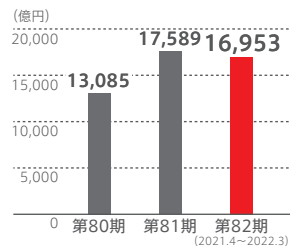
今後も、「娯楽は他と違うからこそ価値がある」という「独創」の精神を大切に、時代に合わせて自らを柔軟に変化させながら、当社の強みを活かして、他とは違うユニークな娯楽を提案することによって、持続的成長と企業価値の向上に努めてまいります。

これらの取り組みのもと、引き続き社業の発展に邁進する所存でございますので、株主の皆様におかれましては、今後ともご支援、ご鞭撻を賜りますようお願い申し上げます。

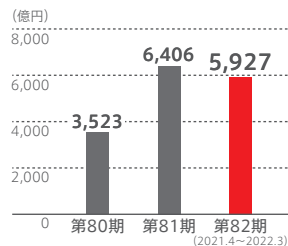
財務ハイライト



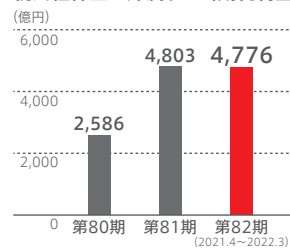
連結売上高



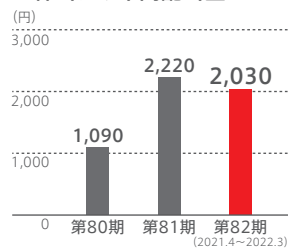
連結営業利益



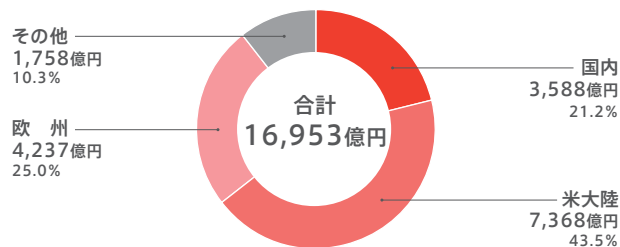
親会社株主に帰属する当期純利益



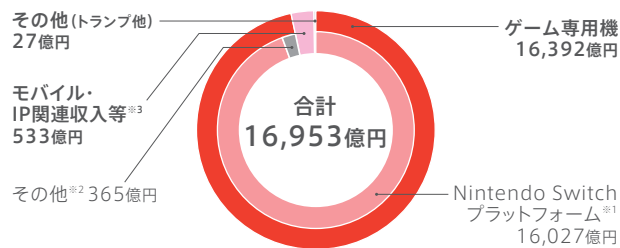
一株当たり年間配当金



地域別連結売上高 (2021.4.1～2022.3.31)



連結販売実績 (2021.4.1～2022.3.31)



(参考) ゲーム専用機に含まれるデジタル売上高^{※4} 当連結会計年度 3,596億円

※1 Nintendo Switchプラットフォームの内訳は、ハード・ソフト (パッケージ併売ダウンロードソフト、ダウンロード専用ソフト、追加コンテンツ、Nintendo Switch Online含む)・アクセサリです。

※2 Nintendo Switch以外のゲームプラットフォームやamiibo等です。

※3 スマートデバイス向け課金収入、ロイヤリティ収入等です。

※4 パッケージ併売ダウンロードソフト、ダウンロード専用ソフト、追加コンテンツ、Nintendo Switch Online等の売上高です。

財務情報



連結貸借対照表 (要旨)

[単位：百万円]

科目	当期末 (2022.3.31現在)	前期末 (2021.3.31現在)
資産の部		
流動資産	2,126,212	2,020,375
固定資産	536,172	426,543
有形固定資産	85,164	83,569
無形固定資産	17,315	14,922
投資その他の資産	433,692	328,051
資産合計	2,662,384	2,446,918
負債の部		
流動負債	540,726	526,331
固定負債	52,347	45,972
負債合計	593,074	572,304
純資産の部		
株主資本	2,003,469	1,861,582
資本金	10,065	10,065
資本剰余金	15,041	15,043
利益剰余金	2,198,706	1,993,325
自己株式	△ 220,343	△ 156,851
その他の包括利益累計額	65,573	12,788
その他有価証券評価差額金	33,199	33,571
為替換算調整勘定	32,373	△ 20,782
非支配株主持分	266	243
純資産合計	2,069,310	1,874,614
負債純資産合計	2,662,384	2,446,918

連結損益計算書 (要旨)

[単位：百万円]

科目	当期 (2021.4. 1から 2022.3.31まで)	前期 (2020.4. 1から 2021.3.31まで)
売上高	1,695,344	1,758,910
売上原価	749,299	788,437
売上総利益	946,044	970,472
販売費及び一般管理費	353,283	329,838
営業利益	592,760	640,634
営業外収益	78,786	39,713
営業外費用	733	1,351
経常利益	670,813	678,996
特別利益	3,648	2,556
特別損失	73	247
税金等調整前当期純利益	674,389	681,305
法人税等	196,674	200,884
非支配株主に帰属する当期純利益	22	44
親会社株主に帰属する当期純利益	477,691	480,376

連結キャッシュ・フロー計算書 (要旨)

[単位：百万円]

区分	当期 (2021.4. 1から 2022.3.31まで)	前期 (2020.4. 1から 2021.3.31まで)
営業活動によるキャッシュ・フロー	289,661	612,106
投資活動によるキャッシュ・フロー	93,699	△ 136,533
財務活動によるキャッシュ・フロー	△ 337,010	△ 194,938
現金及び現金同等物に係る換算差額	44,288	30,042
現金及び現金同等物の増減額 (△は減少)	90,638	310,676
現金及び現金同等物の期首残高	932,079	621,402
現金及び現金同等物の期末残高	1,022,718	932,079