

●安全に使用していただくために…

1 健康上のご注意

2 使用上のご注意

3 コントローラの準備

4 お問い合わせ先など

●ゲームの遊びかた

5 はじめに

6 コントローラの使いかた

7 ゲームの始めかた

8 ゲームの進めかた

9 画面の見かた

10 リザルト画面

11 ゲームの終わりかた

1 健康上のご注意


ごあいさつ

このたびはWii専用ソフト『530 エコシューター』をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。

ご使用前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。

警告

- 健康のため、ゲームなどをお楽しみになるときは、部屋を明るくしテレビ画面からできるだけ離れて使用してください。特に小さなお子様が遊ばれるときは、保護者の方の目の届くところで遊ばせるようにしてください。
- 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。また、身体が平常の使用の場合でも、適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。特に、高齢の方や、運動習慣のない方、心臓病・高血圧症などの循環器に既往症のある方は、十分休憩をとってください。もし、めまいや吐き気など、身体に異常を感じた場合には、直ちに使用を中止し、医師の診察を受けてください。また、お子様が使用される場合は、保護者の方が十分に注意を払ってください。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、使用する前に必ず医師と相談してください。また、使用中にこのような症状が起きた場合には、直ちに使用を中止し、医師の診察を受けてください。
- 使用中にめまい・吐き気・疲労感・乗物酔いに似た症状などを感じたり、目や手・腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちに使用を中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 他の要因により、手や腕など身体の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームなどの操作をすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、使用する前に医師に相談してください。

- Wiiリモコンの振動機能について、次のことに注意してください。
 - ・ 頭部、ひじ、ひざなどの骨部や顔および腹部など、身体の各部にWiiリモコンを当てて使用しないでください。皮膚などを痛める可能性があります。
 - ・ 指、手、腕などにけがや疾患があり、治療を受けている方は、絶対に使用しないでください。症状を悪化させる恐れがあります。
 - ・ 長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので、めやすとして30分ごとに5分以上の休憩をとってください。
 - ・ 振動を不快に感じたときは、HOMEボタンメニューのWiiリモコン設定画面で振動をOFFにしてください。振動設定のON/OFFに関しては、Wii本体取扱説明書（機能編 P.9）をご覧ください。
 - 使用中に、手や腕など、身体に疲れを感じたら必ず休憩をとってください。もし、身体に痛みや不快感が続くようであれば、直ちに使用を中止し、医師の診察を受けてください。
- 

2 使用上のご注意

事故やけが、家財の破損、故障の原因となりますので、以下の点に注意してください。

警告

- ゲーム中はWiiリモコンやヌンチャクをしっかりと握り、手から離さないでください。また、絶対に投げたり、必要以上に振り回したりしないでください。Wiiリモコンを投げたり、必要以上に振り回して手から離れた場合、過度の力がストラップにかかりストラップが切れる恐れがあります。
- 必ず専用ストラップを手首に通して、ストッパーを調整してください。ロックレバー付きのストッパーの場合は、ロックレバーで固定してください。また、ゲーム中にストッパーが緩んだり外れたりしたときは、ゲームを中断して、ストッパーを再度調整してください。
- ゲーム中に、手や腕を振ったり、動き回る可能性がありますので、ゲームを始める前に周りには何も無いことを確認し、Wiiリモコンを振っても、Wiiリモコンとテレビとの距離が1m以上になるように、離れてください。また、複数のプレイヤーが同時に遊ぶときは、ぶつかったりしないように、十分なスペースを確保してください。
- 専用ストラップ [RVL-018] や任天堂のライセンス許諾を受けているストラップ以外は使用しないでください。
- ヌンチャクを使用する場合、必ずコネクタフックにストラップのひもを通してください。
- ゲーム中、手が汗ばんできた場合は、ゲームを中断して、乾いたタオルなどで拭き取ってから再開してください。
- ストラップだけを握ってWiiリモコンを振り回すことは絶対にしないでください。また、ヌンチャクを振り回したり、首にかけたりしないでください。
- Wiiリモコンを使用する前に、ストラップが傷んでいないか点検してください。もし、ストラップが傷んでいる場合は、Wiiリモコンの使用を中止し、必ずストラップを交換してください。
- 病院、医療機関など、無線通信が制限されている場所では、絶対に使用しないでください。
- 心臓ペースメーカーを装着されている方が使用される場合は、Wiiリモコンを心臓ペースメーカーの装着部位から22cm以上離してください。
- お子様ゲームをされる場合は、保護者の方が注意事項をよく読んでご説明いただき、目の届く所で遊ばせてください。特に小さなお子様の場合は、保護者の方が手助けをして一緒に遊んでください。

注 意

- **Wiiリモコンをより安全に使用していただくため、Wiiリモコンジャケットを装着して使用されることをおすすめします。**

使用上のおねがい

- コントロールスティックを操作する場合、手のひらなどの皮膚の弱い部分で力を入れて操作しないでください。皮膚を痛めることがあります。
- コントロールスティックを乱暴に操作すると故障の原因になるばかりでなく、まれにゲームの進行に支障をきたす恐れがありますのでご注意ください。

Wiiザッパーをお使いになる場合のご注意

警 告

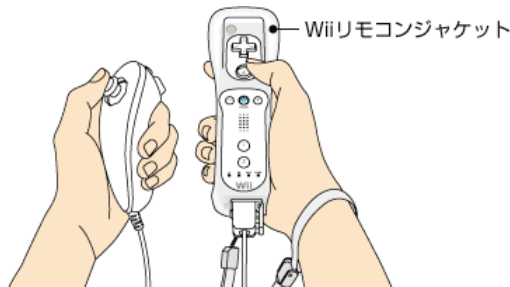
- ゲーム中はWiiザッパーをしっかり握り、手から離さないでください。
- ゲームを始める前に周りには何も無いことを確認し、Wiiザッパーを振ったときでも、Wiiザッパーとテレビとの距離が1m以上になるように、離れてください。また、複数のプレイヤーが同時に遊ぶときは、ぶつかったりしないように、十分なスペースを確保してください。
- ストラップだけを握ってWiiザッパーを振り回すことは絶対にしないでください。
- 必ず、ヌンチャクのコネクタフックにストラップのひもを通してください。

3 コントローラの準備

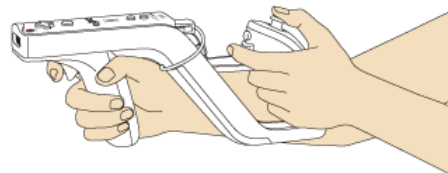
コントローラの持ちかた

持ちかたは、使用するコントローラによって異なります。次のように持って、操作してください。

※WiiリモコンとWiiリモコンジャケット、ストラップの装着方法については、Wii本体取扱説明書、またはWiiリモコンジャケット取扱説明書をご覧ください。



ヌンチャクを使用する場合



Wiiザッパを両手持ちで使用する場合

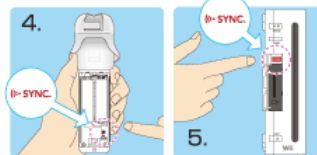
※必ず、使用する各コントローラの取扱説明書もあわせてご覧ください。

Wiiリモコンの登録方法



別売のWiiリモコンなど、新たなWiiリモコンをWii本体に登録することを「ホーム登録」といいます。ホーム登録されたWiiリモコンは、使用するWii本体の電源をOFFにしても設定が消えないため、再登録する必要はありません。次の手順に従って、ご使用になるWiiリモコンをWii本体に登録してください。

1. Wii本体の電源をONにしてください。
2. Wii本体のSDカードスロットカバーを開けてください。
3. Wiiリモコンの電池カバーを取り外してください。
4. Wiiリモコンの

●(SYNC)を押してください。Wiiリモコンのプレイヤーインジケータが点滅します。
※ プレイヤーインジケータの点滅は、電池の残量によって異なります。







接続が完了すると、プレイヤー番号を示すプレイヤーインジケータが点灯します。

5. プレイヤーインジケータが点滅中に、Wii本体の  を押してください。プレイヤーインジケータが点滅し、登録が完了すると、プレイヤーインジケータが点灯します。
※  を10秒以上押さないでください。ホーム登録されているすべてのWiiリモコンの登録が消去されます。
6. Wii本体のSDカードスロットカバーとWiiリモコンの電池カバーを元のようにセットしてください。
※ 一時的に他のWii本体でWiiリモコンを使用したい場合は「ゲスト登録」をおすすめします。詳しくは、Wii本体取扱説明書 機能編「HOMEボタンメニュー」をご覧ください。

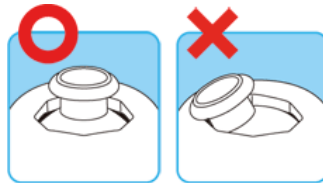
ニュートラルポジションと再設定機能

ヌンチャクのコントロールスティックのニュートラルポジション※の位置がずれ、正常に操作できなくなった場合は、次の操作を行ってください。

- ヌンチャクの場合
コントロールスティックから指を離し、接続したWiiリモコンの  ・  ・  ・  を同時に約3秒間押し続けてください。

※ニュートラルポジションとは…

各スティックが傾いていない状態、各ボタンが押されていない状態の位置を「ニュートラルポジション」と呼びます。Wii本体の電源をONにするときなどに各スティックが傾いていたり、各ボタンが押されていたりすると、その状態が「ニュートラルポジション」に設定され、各スティックや各ボタンが正常に操作できなくなります。



ヌンチャクのニュートラル
ポジション

4 お問い合わせ先など

任天堂テクニカルサポートセンター
Wiiウェアのゲームとサービス全般に
関するお問い合わせ

0570-020-210 (ナビダイヤル)

PHS、IP電話からのご利用は…

03-4330-7570

- ◆ 電話番号はよく確かめて、お間違いのないようにお願いいたします。
- ◆ ゲームの攻略情報についてはお答えしておりません。
- ◆ 電話受付時間：午前9時～午後5時（祝日、会社特休日を除く）

警告

任天堂のゲームやソフトの複製は違法であり、国内及び外国の著作権法によって厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は、私的使用を目的とする著作権法上の権利を妨げるものではありません。また、この取扱説明書も国内及び外国の著作権法で保護されています。

WARNING

Copying of any Nintendo software or manual is illegal and is strictly prohibited by copyright laws of Japan and any other countries as well as international laws. Please note that violators will be prosecuted. This warning does not interfere with your rights for personal use under copyright laws.

本品は日本国内専用です。外国ではテレビの構造、放送方式などが異なりますので、使用できません。

FOR USE IN JAPAN ONLY. COMMERCIAL USE, UNAUTHORIZED COPY AND RENTAL PROHIBITED.

本品は日本国内だけの使用とし、また商業目的の使用や無断複製および賃貸は禁止されています。

© 2009 Nintendo/INTELLIGENT SYSTEMS

Wiiは任天堂の登録商標です。

Trademarks registered in Japan.

ヌンチャクは任天堂の商標です。

Wiiザッパ―は任天堂の商標です。

本ソフトウェアでは、フォントワークス株式会社のフォントまたは同社のフォントを改変したフォントを使用しています。



Dolby、ドルビー、Pro Logic及びダブルD記号はドルビーラボラトリーズの商標です。

ドルビーラボラトリーズからの実施権に基づき製造されています。

このゲームは「ドルビープロロジックII」に対応しています。ゲーム機本体の音声出力からドルビープロロジックIIx、ドルビープロロジックIIまたはドルビープロロジックデコーダ内蔵AVアンプに接続し、AVアンプのいずれかの機能をオンにした上で、ゲーム機本体のサウンド設定画面で「サラウンド」を選択するとサラウンド音響でゲームをお楽しみいただけます。

禁無断転載

RVL-W6BJ-JPN

5 はじめに

● 『530 エコシューター』とは

Wiiリモコンで画面の敵を狙って撃つシューティングゲームです。出現する敵は、宇宙から飛来した「カンカン星人」によって操られた空き缶です。

「リサイクルキャノン」という武器から弾を発射して、空き缶を撃って進みます。リサイクルキャノンの弾は、敵を倒したときに現れるGE（エネルギー）を回収すると、補充することができます。



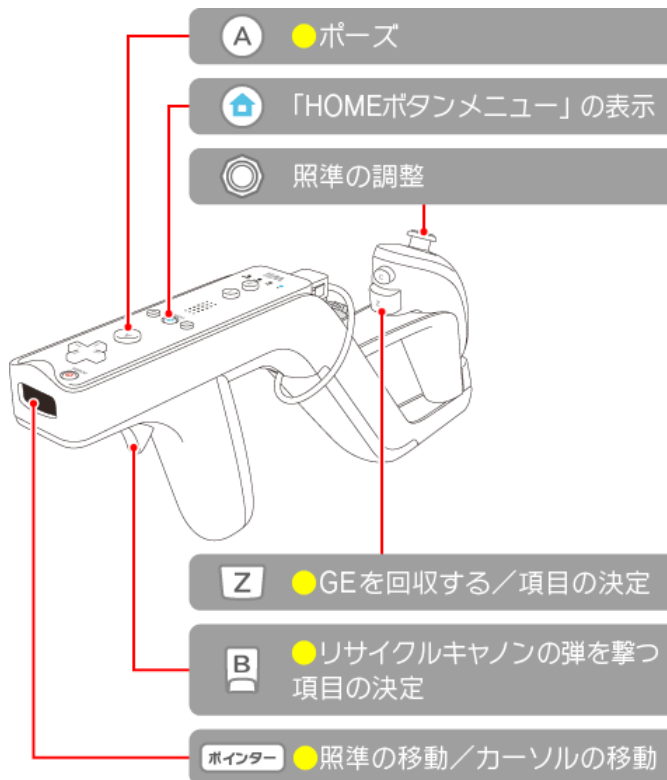
6 コントローラの使いかた

このゲームは、Wiiリモコンとヌンチャクを使った「ヌンチャクスタイル」で遊ぶことができます。また、Wiiリモコンとヌンチャクを周辺機器「Wiiザッパパー」（別売）に取りつけて、「ザッパースタイル」で遊ぶこともできます。

※●はステージ中の操作です。

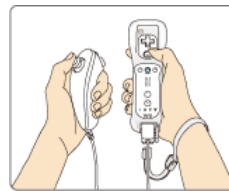
※**○**と**□**の役割は、「オプション」の「撃ち方」（→P.7：オプション）で入れ替えることができます。

● Wiiザッパパー



ヌンチャクスタイルの場合

ヌンチャクスタイルで遊ぶ場合は、右の図のようにWiiリモコンとヌンチャクを持ちます。※各ボタンの役割は、ザッパースタイルの場合と同じです。



ポイントする

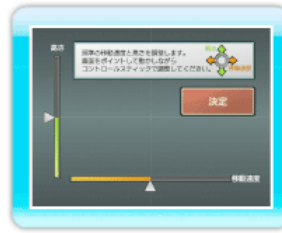
画面の特定の場所を指し示す操作を「ポイントする」と言います。



照準の調整について

「オプション」の「照準の設定」(→P.7:オプション)を選ぶと、照準の位置や移動速度を調整できます。

◎上下で照準の高さ(位置)を、左右で照準の移動速度を変更してください。「決定」をポイントして、**Enter**または**Z**を押せば調整完了です。



7 ゲームの始めかた

ゲームを起動するとタイトル画面が表示されます。

● タイトル画面

2つのメニューが表示されます。いずれかをポイントして、**[X]**または**[Z]**で決定してください。



・ GAME START

「GAME START」を選ぶと、ステージセレクト画面に移ります。「STAGE 1」～「STAGE 3」のなかから挑戦したいステージを選び、ゲームを始めてください。なお、最初は「STAGE 1」のみプレイできます。ステージをクリアすると、選べるステージが増えていきます。

※「CHALLENGE」を選んだ場合、「STAGE 1」～「STAGE 3」を続けてプレイします。

チュートリアル

「ON」に設定している場合は、「STAGE 1」で操作などの説明が表示されます。

戻る

1つ前の画面に戻ることができます。



ステージセレクト画面

・ オプション

4つのメニューから選びたい項目をポイントして選び、**[X]**または**[Z]**で決定してください。

※「スタッフクレジット」は、ゲームを進めると選べるようになります。



照準の設定	照準の動きかたを調整することができます。 (→P.6：照準の調整について)
撃ち方	ステージ中の [X] と [Z] の役割を入れ替えることができます。
ランキング	ステージごとのランキングを見ることができます。 (→P.10：ランキング画面)
スタッフクレジット	スタッフクレジットを見ることができます。

データの自動保存（オートセーブ）について

ゲームの記録は、ステージをクリアしたときに自動で保存されます。

また、「オプション」で各種設定を変更したあとも、変更内容が自動で保存されます。

※セーブデータの作成には、Wii本体保存メモリに1ブロック以上の空き容量が必要です。

● このゲームのデータをすべて削除する

Wii本体保存メモリ内のデータを削除すると、このゲームのデータをすべて削除できます。詳しくは、Wii本体取扱説明書の機能編（データ管理の項目）をご覧ください。

※一度削除したデータは、元に戻すことができないので注意してください。

8 ゲームの進めかた

ゲームが始まると、敵が潜む工場のシーンを、自動的に進んでいきます。出現する敵を「リサイクルキャノン」で撃って倒してください。
※獲得した得点で、出現する敵が変化します。



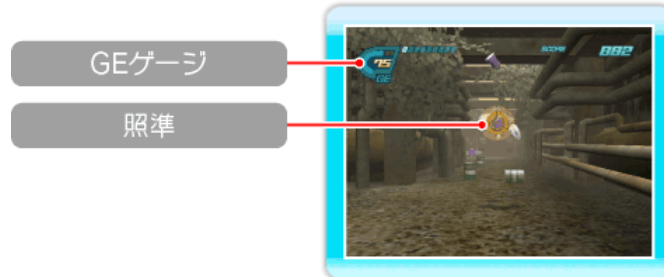
● アクション

このゲームでできるアクションは、「弾を撃つ」と「GEを回収する」の2つです。

・弾を撃つ

□を押すとGEを1消費して、照準を合わせた場所に弾を1発撃ちます。照準は敵に合わせて、色がオレンジになります。

※□を押し続けている間は弾を発射し続けます。



壊れかたの違い

敵は攻撃する場所によって壊れかたが変わり、倒したときに得られる得点も変わります。



例えば、蜂形の敵を倒す場合は……



下部分を撃つと、下のみ壊れます。



上部分を撃つと、バラバラになります。

・GEを回収する

敵を倒すとGEが出現します。GEに照準を合わせて[Z]を押し、GEを引き寄せてから[Z]を放すと、GEを回収して手持ちのGEが増えます。[Z]を押している間は回収ゲージが上がっていき、最大になると一定時間「オーバーヒート」になります。「オーバーヒート」の状態では、GEを回収できなくなります。

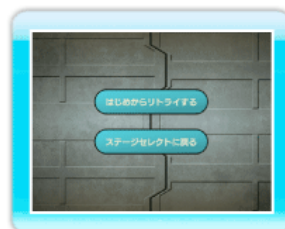


GEの種類

	GEが2増えます。
	GEが3増えます。
	GEが5増えます。
	GEが10増えます。

● ゲームオーバー

リサイクルキャノンを発射したり、敵の攻撃を受けたりすると、手持ちのGEが減っていきます。タンク（→P.9：画面の見かた）が0のときに、GEが0になるとゲームオーバーです。ゲームオーバーになると獲得した合計得点が表示され、「次へ」を選ぶと以下のメニューが表示されます。いずれかをポイントし、[B]または[Z]で決定してください。



はじめからリトライする	ステージの最初からやり直します。
ステージセレクトに戻る	ステージセレクト画面に戻って、挑戦するステージを選び直します。

9 画面の見かた

ステージ中の画面の見かたは以下のとおりです。
 ※ボスと戦うときは、制限時間が表示されます。

得点の合計

GE
 敵を倒すと出現し、照準を合わせて[Z]で回収できます。

タンク
 1つのタンクは100発分のGEを表します。

GEゲージ
 GEの量を表します。弾を発射したり敵の攻撃を受けたりすると下がり、GEを回収すると上がります。

倒した敵の得点

回収ゲージ
 [Z]を押している間、上がっていきます。最大になると、オーバーヒートになります。

連続ヒット数
 弾を敵からはずさず、連続で当てた回数です。

ポーズメニュー

ステージ中に[A]を押すと、ゲームをポーズ（一時停止）できます。3つのメニューが表示されるので、いずれかを選び、[B]または[Z]で決定してください。なお、もう一度[A]を押すと、ステージ画面に戻ります。



つづける	ポーズを解除して、続きから再開します。
やりなおす	ステージの最初から、ゲームをやり直します。
タイトルへ戻る	タイトル画面に戻ります。

10 リザルト画面

ステージをクリアすると、リザルト画面になります。成績を確認したら「次へ」を選び、**[Enter]**または**[Z]**で決定してください。ランキング画面に移ります。



SCORE	敵を倒して得た得点の合計です。
GEボーナス	クリア時に残っていたGEを、得点に換算したものです。
タイムボーナス	クリア時に残っていた「ボスを倒すときの制限時間」を、得点に換算したものです。
TOTAL	SCOREにGEボーナスとタイムボーナスを加算した、ステージの総得点です。

● ランキング画面

挑戦したステージの得点ランキングが表示されます。確認したら「ステージセレクトに戻る」を選び、**[Enter]**または**[Z]**で決定してください。



・名前の入力

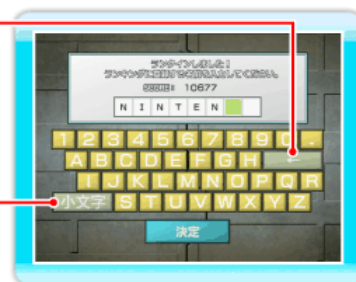
総得点がランキングに入っているときは、ランキング画面に移る前に名前を入力します。文字を選び、**[Enter]**または**[Z]**で入力してください。「決定」を選ぶと、入力を完了します。

戻る/消す

入力する位置に戻したり、文字を消したりできます。



小文字

入力する文字を、小文字に変更できます。



11 ゲームの終わりかた

● ゲームを終了する

ゲームを終了する場合は、を押してHOMEボタンメニューを表示し、「Wiiメニューへ」をポイントしてで決定します。Wiiメニューが表示されたら、本体の電源をOFFにしてください。