

Wii Fit U

1 しょう まえ
ご使用になる前に

2 と あつか かん ちゅうい
フィットメーターの取り扱いに関するご注意

準備する

3 しゅうへん き き
コントローラーと周辺機器

4
インターネットでできること

5 ほ ごと しゃ かた
保護者の方へ

はじめに

6 フィット
『Wii Fit U』とは？

7 せんたくじ そうさ ほうほう
メニュー選択時の操作方法

8 あそ
はじめて遊ぶ

9 ひ つ あそ
データを引き継いで遊ぶ

10 きろく
トレーニングの記録

遊びかた

11 ひろば
みんなの広場

12
メインメニュー

13 そくてい
からだ測定

14 りょう
フィットメーターを利用する

15
トレーニング

16
みんなのジム

せいひん
この製品について

17 けんりひょうき
権利表記など

こま
困ったときは


18 とあさき
お問い合わせ先

キャンペーン版^{ばん}では、31日間^{にちかんむりょう}無料で製品版^{せいひんばん}のすべての機能^{きのうたいけん}を体験していただけます。

さらに、フィットメーター^{べつばい}（別売^{こうにゅう}）をご購入いただき、キャンペーン版^{ばん}で登録^{とうろく}すると、無料^{むりょう}おためし期間^{きかんしゅうりょう}終了後も、ずっとお使い^{つか}いただけるようになります。

この電子説明書^{でんしせつめいしょ}をよくお読みいただき、正しくお使い^{ただつか}ください。

あんぜん し ょう 安全に使用するために

Wii Uメニューの （安全^{あんぜん}に使用^{し しょう}するために）と、この電子説明書^{でんしせつめいしょ}の「フィットメーターの取り扱いに関するご注意^{ちゅうい}」は、ご使用^{し しょう}になる前^{まえ}に必ずお読みください。ここには、お客様^{きやくさま}の健康^{けんこう}と安全^{あんぜん}のための大切な内容^{たいせつないうちよう}が書かれています。

ご使用^{し しょう}になる方が小さなお子様^{かた ちい こさま}の場合は、保護者^{ばあい ほごしゃ}の方がよく読んでご説明^{よ せつめい}ください。

フィットメーターを安全に使用していただくため、次の
点に注意してください。



けいこく
警告

● 健康に関するご注意

- ・ 体調がすぐれない場合は使用しないでください。
- ・ 使用中に足腰など身体に疲れや痛みを感じたら必ず休憩してください。
- ・ 医師から運動を制限されている場合は、使用する前に医師に相談してください。

● 装着に関するご注意

- ・ ベルトなどにしっかり固定してください。
- ・ 人や犬以外には装着しないでください。
- ・ 犬に装着したフィットメーターは感染症の原因となることがありますので、人が装着などするときにはご注意ください。

● 自動車などの運転中や歩きながらの操作はしない

事故やけがの原因になります。

● 分解や改造はしない

● 端子部を指や金属で触らない

● 液体や異物を入れない

感電や故障の原因になります。

● 小さなお子様の手の届く場所に置かない

フィットメーターは小さな部品で構成されているため、誤って飲み込む可能性があります。

● 航空機内での使用について

航空法により、離着陸時の電子機器の使用は禁止されており、処罰の対象にもなります。通信したりボタンを押したりするなどの操作は、絶対にしないでください。

● 絶縁シートは直ちに廃棄する

小さなお子様が誤って飲み込まないように、各自治体の指示に従って廃棄してください。



● 床に放置しない

踏みつけたりすると、けがや破損の原因になります。

● 破損した機器は使用しない

けがの原因になります。

● 液晶画面に衝撃を与えない

けがや故障の原因になります。

万一液晶画面が破損した場合は、液晶画面や内部から漏れた液体には触らないでください。

● 廃棄に関するご注意

廃棄する場合は、フィットメーターからコイン形電池を取り外してから、各自治体の指示に従ってください。

使用上のお願い

● 次のような場所での使用や保管をしない

故障の原因になります。

- ・ 直射日光のあたる場所や高温になる場所
- ・ 湿気やホコリ、油煙、タバコの煙が多い場所

● みず ぬ 水に濡らさない

みず ぬ 水で濡らしたり、あめ なか つか 雨の中で使ったりすると、こしょう げんいん 故障の原因になります。

● つよ しょうげき あた 強い衝撃を与えない

● えきたい いぶつ い 液体や異物を入れない

● ぬ て ゆぶん よご て さわ 濡れた手や油分などで汚れた手で触らない

こしょう げんいん 故障の原因になります。

● でんちぶた と つ 電池蓋をしっかりと取り付け、かくじつ こてい ネジで確実に固定すること

えきたい しんにゅう こしょう げんいん ホコリや液体などが侵入し、故障の原因になります。

● いるい いっしょ せんたく 衣類などと一緒に洗濯しない

ぼうすいこうぞう フィットメーターは、防水構造ではありません。

みず ぬ こしょう げんいん 水濡れは故障の原因となります。

いるい いっしょ せんたく ちゅうい 衣類などと一緒に洗濯をしないように注意してください。

● よう じょこうえき つ て さわ マニキュア用の除光液などを付けた手で触ったりしない

ひょうめん いた とそう は げんいん 表面を傷めたり、塗装が剥がれたりする原因になります。

● ふ シンナーやベンジン、アルコールなどで拭かない

ひょうめん いた とそう は げんいん 表面を傷めたり、塗装が剥がれたりする原因になります。
よご ばあ い ちゅうせいせんざい い みず ぬの 汚れがひどい場合は、中性洗剤を入れた水に布を
しぼ ぬの よご ふ と ひとしてからよく絞り、その布で汚れを拭き取ってください。
かわ やわ ぬの いちどふ そのあと、乾いた柔らかい布でもう一度拭いてください。

いぬ そうちやく しょう ばあい ちゅうい
犬に装着して使用する場合のご注意

- ・ 子犬には装着しないでください。
- ・ フィットメーターを噛んだり、飲み込んだりしない位置に、確実に装着してください。
- ・ 飼い主の方の目の届くところで使用してください。
- ・ フィットメーターやコイン形電池などを噛んだり、誤って飲み込んだりする可能性があるため、犬などのペットが触れる場所に置かないでください。万一飲み込んだ場合は、すぐに医師の診察を受けてください。

しょう
使用できるコントローラー

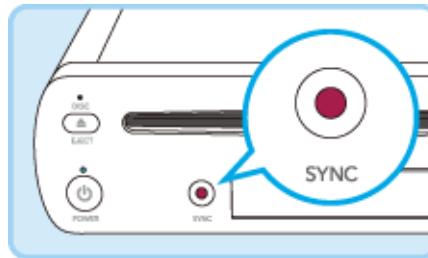
つぎ
次のコントローラーをしょう
使用します。



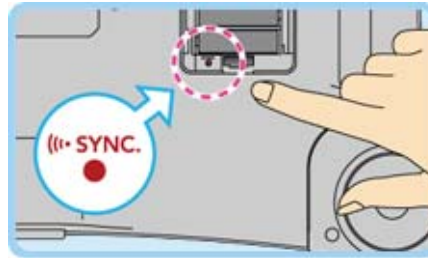
- ※ Wiiリモコンの代わりに、Wiiリモコンプラスも使用できます。Wiiリモコンプラスでしか遊べない種目もあります。
- ※ 2人で遊ぶ場合や種目によっては、WiiリモコンまたはWiiリモコンプラスが2つ必要です。
- ※ Wii U GamePadは、1台しか登録できません。
- ※ WiiリモコンまたはWiiリモコンプラスを使用する場合は、センサーバーの設置が必要です。くわしくはWii U取扱説明書（冊子）の「センサーバーの設置」をご覧ください。
- ※ ヌンチャクの代わりに、Wiiリモコンも使用できます。
- ※ Wiiリモコンプラスの代わりに、Wiiモーションプラスを取り付けたWiiリモコンも使用できます。

バランスWiiボードの登録方法^{とうろく ほうほう}

1. 『Wii Fit U』^{フィット}を起動^{きどう}した後^{あと}で、
Wii U本体^{ほんたい}のシンクロボタン^お
(SYNC)を押します。



2. バランスWiiボードの底面^{ていめん}の
電池カバー^{でんち}を取り外し^{と はす}、シン
クロボタン^お (SYNC)を押
します。バランスWiiボードが
Wii U本体^{ほんたい}に登録^{とうろく}されると、電源ランプ^{でんげん}が点灯^{てんとう}します。
3. バランスWiiボードの電池カバー^{でんち}を元^{もと}のよう^とに取り付
けます。



コントローラーの登録方法^{とうろく ほうほう}

- HOME^{ホーム}ボタンメニューで
「コントローラーの設定」^{せってい}を
選ぶ^{えら}と、右の画面^{みぎ}が表示^{がめん}され
ます。「登録」^{えら}を選んだあ
と、画面^{がめん}の案内^{あんない}に従^{したが}って操作^{そうさ}してください。




使用^{しよう}できる周辺機器^{しゅうへん き き}

次の周辺機器^{しゅうへん き き}を使用^{しよう}できます。



※ SD/SDHCカードは、データを引き継いで遊ぶ^{ひ つ あそ}場合に⁹必要^{ひつよう}です。

サウンドの再生方式について

このゲームは、サラウンド (リニアPCM 5.1ch)に対応しています。サラウンドを楽しむ場合は、Wii Uメニューの (本体設定)で「テレビ」を選び、サウンドの再生方式を「サラウンド」にしてください。


※ このソフトをサラウンドで楽しむためには、HDMI®端子を搭載したAVサラウンドアンプとWii U本体をHDMIケーブルで接続してください。アンプ側の設定や接続方法についてはアンプの取扱説明書をご覧ください。


4 インターネットのできること

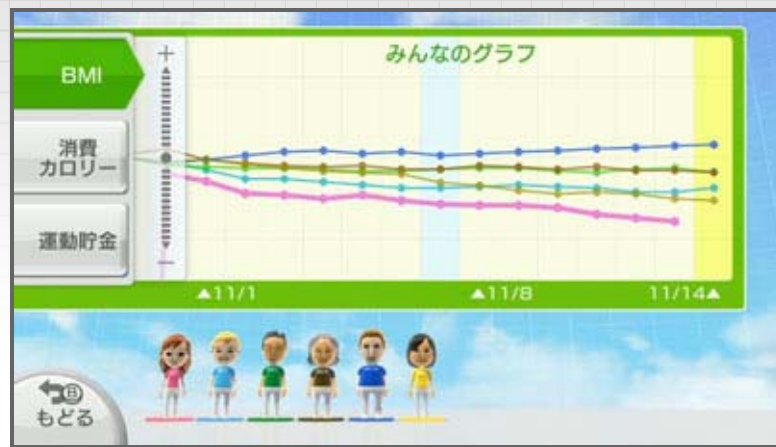
インターネットに接続すると、（Miiverse）を利用して「みんなのジム」が遊べるようになります。

※ インターネットの接続については、Wii U取扱説明書（冊子）の「インターネット設定」の項目をご覧ください。

ここは おとなのひとに みてもらってください

お子様の使用を制限したい場合は、Wii Uメニューの 
(保護者による使用制限) で、制限したい項目を選んでく
ださい。このソフトでは、以下の内容を制限できます。

こうもくめい 項目名	せいげんないよう 制限内容
ゲームソフト の通信機能	「みんなのジム  」でMiiverseを使 う機能を制限します。
Miiverseの 使用	「投稿のみ制限する」「投稿・閲覧を制限 する」のどちらを選んだ場合でも、「み んなのジム」でMiiverseを使う機能を 制限します。



フィット
『Wii Fit U』は、健康管理をお手伝いするソフトです。バ
ランスWiiボードなどを利用して、BMIの測定やトレーニ
ングを行えます。また、フィットメーターを使えば、
日常生活での消費カロリーを記録できます。

※ BMI……身長と体重の比率から換算した肥満度

ゲームパッド
Wii U GamePad (Wiiリモコン)

こうもく せんたく
項目の選択



けってい おく
決定・メッセージ送り



もど
戻る




 き か
ページの切り替え・
うんどう き か
運動レベルの切り替え



がめん あんない したが こじん つく
画面の案内に従って、個人データを作ります。

そくてい おこな もくひょう せってい
からだ測定を行ったり、目標やパスワードを設定したり
します。

※ Wii U本体のユーザー1人につき、1つの個人データを作れま
す。複数の個人データを作るときは、Wii Uメニューで個人
データを作りたいユーザーに切り替えて『Wii Fit U』を起動
してください。

つか き か でんし せつめいしょ
ユーザーの追加や切り替えについては、Wii U電子説明書の
「ユーザー設定」の項目をご覧ください。Wii U電子説明書
は、Wii UメニューでⓈを押す、HOMEボタンメニューで
(説明書)を選ぶと表示されます。

※ バランス年齢は『Wii Fit U』のソフト内で独自に定めた測定
値であり、測定値の表示範囲は3～99才となります。

Wii専用ソフト『Wii Fit』や『Wii Fit Plus』をプレイしている方は、からだ測定の結果やトレーニングの記録などのデータを『Wii Fit U』に引き継げます。

※ データの引き継ぎは、『Wii Fit U』をはじめて遊ぶときのみ行えます。一度遊んだあとに、途中からデータの引き継ぎを行うことはできません。

インターネットに接続している場合


Wii U本体とWii本体をインターネットに接続して、それぞれのWiiショッピングチャンネルから引っ越し用ソフト（無料）を受信したあと、SDカードを使ってデータを引っ越しします。くわしくは、Wii U取扱説明書（冊子）の「ソフトとデータの引っ越し」をご覧ください。

※ すでにWii本体から、データの引っ越しを完了されている場合は、上記の操作は不要です。


インターネットに接続していない場合

1. Wii本体のWiiメニューで「Wiiオプション」→「データ管理」→「セーブデータ」の順に選び、Wii専用ソフト『Wii Fit (Wii Fit Plus)』のセーブデータをSDカードにコピーします。
2. コピーしたSDカードをWii U本体に差し込んで、起動します。
3. Wii Uメニューの「Wiiメニューへ」で、Wii専用ソフト『Wii Fit (Wii Fit Plus)』を起動してセーブデータを作ります。
4. Wiiメニューに戻り、「Wiiオプション」→「セーブデータ」で、Wii U本体のセーブデータを消去したあと、SDカードのセーブデータをWii U本体にコピーします。
5. Wii Uメニューで『Wii Fit U』を起動すると、データの引き継ぎが行われます。

こじん ほそん 個人データをセーブ（保存）する

こじん じどう ほそん にんげん こじん
個人データごとに自動で保存されます。人間の個人デー
あか ふく さいだい にんぶん こじん
タ（赤ちゃんを含む）は最大12人分まで、ペットの個人
さいだい ひきぶん とうろく
データは最大7匹分まで登録できます。セーブ中はセーブ
ひょうじ
マーク（)が表示されます。

こじん しょうきょ 個人データを消去する

メインメニュー  で自分のMii（こじん せってい しょうきょ
えら
個人設定）を選び、
こじん さくじょ えら
「個人データ削除」を選びます。

※ データをしょうきょするときには、データのしょうきょ
ないよう じゅうぶん かくにん
内容を十分にご確認ください。
しょうきょ もと もど
消去したデータは元に戻せません。

キャンペーン版のセーブデータをせいひんばん ひ つ
製品版へ引き継ぐことは
できません。



1 みんなのグラフ

グラフを選ぶと、「BMI」「消費カロリー」「運動貯金」の変化を確認できます（グラフの色はMiiの服に対応しています）。

2 データ登録

新しく個人データを作ります。「人間」を選ぶと、一旦Wii Uメニューに戻ります。個人データを作りたいユーザーに切り替えて『Wii Fit U』を起動し直します。「ペット」を選ぶと、登録画面に進みます。引き継いだセーブデータの確認も行えます。

3 ゲストで遊ぶ

ゲストのMiiでプレイします。個人データを登録していない人でも、からだ測定とトレーニングを行えます。測定結果などの記録は残せません。

4 始める

メインメニュー → 12 に進みます。

5 共通設定

バランスWiiボードの
動作チェック

バランスWiiボードが正しく
動作しているか確認します。

METsとは？

トレーニングを進めると、
METs（運動強度の値）と
消費カロリーの説明を見ることが
できます。

スタッフクレジット

スタッフクレジットを見ることが
できます。


6 みんなで遊ぶ^{あそ}

コントローラーを交代^{こうたい}で使いながら、みんなでゲームをします。

7 みんなのMii

自分のMiiが大きく表示^{ひょうじ}されます。

ほかのMiiやペットを選ぶ^{えら}と、使用する個人データ^{こじん}を切り替えて、からだ測定^{そくてい}やトレーニング^{こじん}ができます。個人データでパスワードを設定^{せってい}している場合は、パスワードの入力^{にゅうりょく}が必要です。

※「みんなのジム」で遊ぶ^{あそ}場合は、Wii Uメニューに戻^{もど}って、ユーザー^きを切り替えてください。

8 かんたん測定^{そくてい}

BMIと重心^{じゅうしん}をすばやく測定^{そくてい}できます。

※ かんたん測定^{そくてい}は、一定期間^{いってい きかん}プレイすると表示^{ひょうじ}されます。



1 せんたく 選択パネル

パネルを選ぶと、くわしい内容を確認できます。


カレンダー

つき 月ごとにプレイ記録を確認します。測定日を選ぶと、その日のくわしい測定結果を確認できます。

グラフ

BMIなどの変化を確認します。記録の入力もできます。

フィットメーターの記録

フィットメーター  から受信したデータを確認します。フィットメーター登録前は「フィットメーターのご案内」と表示され、フィットメーターの説明を確認できます。

フィットメーターチャレンジ

フィットメーターで測定したデータを使って、世界中のコースにチャレンジします。フィットメーター登録後に表示されます。

アルバム

トレーニング中にWii U
GamePadで撮影したゲーム
画面を確認します。ゲーム
画面は古いものから消えてい
きます。消したくないゲーム
画面は、🔒を選んで🔒にし
ておくと、保護できます。

伝言板

登録されているユーザーのプ
レイ状況や、お知らせなどを
確認できます。

2 からだ測定 → 13

3 ウィーボ

ウィーボのコメントを確認できます。

4 自分のMii（個人設定）

個人設定画面に進み、プロフィールやパスワードやコス
チュームなどを変更したり、フィットメーターの登録や
解除ができます。

5 トレーニング → 15

メインメニューを見回す

GamePadを動かすと、周囲を
見回せます。「コスチューム」
ではMiiの着せ替えをすることが
でき、トレーニングやフィット




メーターチャレンジをすると種類が増えていきます。「か
らだ測定」を繰り返し行くと、メインメニューにトロフィ
ーが出現します。GamePadを水平にすると、見回す前の
視点に戻ります。

画面の案内に従って、重心やBMI、運動能力を測定します。からだ測定時に、Wii U GamePadのカメラで自分の顔写真の撮影を行い、その日の記録として残せます。また、これらの結果からバランス年齢が発表されます。

※ からだ測定の記録は、1日に1回だけ残せます。

※ 赤ちゃんとおこなとペットは、からだ測定を行えません。「赤ちゃん測定」または「ペット測定」で、付き添いの方にだっこしてもらい、体重のみを測れます。

さい みまん かた 20才未満の方へ

BMI判定は、基本的に成人向けの体格判定ですが、『Wii Fit U』では3～19才の方についてもBMI判定が可能です。ただし、成長期による個々の違いがありますので、参考までにお使いください。なお、身長が変わるとBMIに影響しますので、個人設定  の「プロフィール」で定期的に身長を変更してください。

※ ボディビルをされているような筋肉量の多い方は筋肉が重いので、BMIが高めに出てしまいます。ご了承ください。

フィットメーターを利用すると、日常生活での消費カロリーを記録し、ゲーム内に反映できます。

はじめてフィットメーターを登録する

メインメニューで「フィットメーターのご案内」のパネルを選んで、フィットメーターを登録します。画面のご案内に従って、フィットメーターとWii U GamePadの通信を行います。

※以降は、メインメニューの自分のMii（個人設定）

でフィットメーターの登録や解除が行えます。

※1つの個人データにつき、1つのフィットメーターが必要です。

※他の人が使用しているフィットメーターを初期化したり、登録して使用することはできません。あらかじめ、初期化されているフィットメーターが必要です。

GamePadと通信する

1. みんなの広場で「始める」か

「かんたん測定」を選びます。

通信可能な画面になったら、

フィットメーターとGamePad

の赤外線受発光部を、5cm程度の位置まで近づけて向かい合わせます。



2. フィットメーターの●ボタンを2秒以上押し続けると、赤外線通信がはじまります。

※フィットメーター同士で通信すると、お互いの活動パターンを比較できます。

やりとりできるデータ

フィットメーターで測定した「METs」「消費カロリー」「高度」「歩数」などのデータを、『Wii Fit U』に送信できます。送信したデータは、メインメニューの「フィットメーターの記録」で確認できます。

※『Wii Fit U』に保存できるフィットメーターのデータは、最大50日分です。新しいデータが送信されると、古いデータから上書きされます。上書きしたくないデータは、メインメニューの「フィットメーターの記録」で🔒を選んで🔓にしておくと、上書きされません。最大40日分を保護できます。

目標消費カロリーについて

「からだ測定」で目標消費カロリーを設定して通信を行うと、フィットメーターでも確認できるようになります。目標消費カロリーは一定期間フィットメーターを使用し、測定データがたまったら、設定できるようになります。

フィットメーターを初期化する

メインメニューの自分のMii（個人設定）で「フィットメーター」を選んで、初期化します。フィットメーターの初期化を行い、登録しているフィットメーターの数が0になると、キャンペーン版の使用期間の制限が発生します。使用期限が終了すると、トレーニングなどができなくなります。フィットメーターを再度登録すると、引き続き使用できるようになります。

フィットメーターを紛失したときは.....

メインメニューの自分のMii（個人設定）で「フィットメーター」を選んで、登録を解除できます。再購入された場合も同じところで登録を行えます。

メインメニューで「トレーニング」を選びます。

トレーニングメニュー画面



1 トレーニングメニュー

トレーニング選択

種目を1つずつ選んでトレーニングをします。ほかの人と交代しながらでも遊べます。

おすすめメニュー

消費カロリーや運動時間を設定すると、それに合ったトレーニングをウィーボが選んでくれます。

目的別メニュー

肩こり防止やストレス解消など、様々な目的に合わせたトレーニングをします。複数のメニューを組み合わせてトレーニングすることもできます。

セットメニュー

種目を自由に組み合わせて、順番にトレーニングをします。メニューは3つまで作成できます。

筋肉チェック

これまでのトレーニングによって、からだのどの部位が鍛えられているかを確認したり、特定の部位を鍛えるトレーニングができます。

ランキング

消費カロリーなどのランキングや、登録されているユーザーの合算したランキングを見ることができます。

みんなのジム

→ 16

コミュニティを選択したり、自分が所属するコミュニティの情報を確認できます。

- ※ トレーニングの効果には個人差があります。
- ※ 1日のトレーニングは体調を考え、無理のない適量を行うようにしてください。
- ※ 筋肉チェックは、一定期間プレイすると表示されます。

2 みんなのジムのMii

「みんなのジム」をONにすると表示されます。

3 運動貯金

トレーニングを行うとたまっていきます。

トレーニングをはじめる

トレーニングメニューを選び、画面の案内に従って、必要なコントローラーを準備すると、トレーニングが始まります。

※ あらかじめ、柔軟体操などで準備運動を行ってからトレーニングをはじめてください。

※ トレーニングは、金具などがついていない動きやすい服装で行いましょう。

▶ テレビの画面を切り替える

Wii U GamePadを使用しないトレーニングでは、⊖を押すと、ゲームの画面表示をテレビからGamePadに切り替えることができます。再度⊖を押すと、ゲームの画面表示がテレビに戻ります。

▶ トレーニング中のポーズ

⊕を押すと、トレーニングが一時停止します。もう一度⊕を押すか、「つづける」を選ぶと再開します。


ミラーモード


ヨガ・筋トレ・ダンスでは、ポーズ中に「ミラーモードON」を選ぶと、GamePadのカメラに映した自分の映像をテレビ画面に表示して、ゲーム画面とカメラ映像を見比べながらプレイできます。



トレーニングを終える

成績によって点数が決まり、10位以内に入るとランキングに登録されます（ランキングは、個人データを登録しているユーザー全員で共有します）。

- ないそう 内臓や じゅんかん き 循環器の疾患により、い し 医師から うんどう 運動を せいげん 制限されている方、かた 妊娠している、もしくは にんしん 妊娠の可能性が かた ある方は、い し まず医師と そうだん ご相談ください。
- からだ 体に いじょう 異常や いた 痛みを感じた場合は、かん 休憩し、ばあい 異常や きゅうけい 痛みが いじょう 続く場合は いた 医師の診察を受けてください。
- たいちょう 体調に ふあん 不安のある方は かた 無理を むり しないようにしてください。
- せきつい 脊椎や こし 腰などに ふあん 不安のある方は かた 無理を むり しないようにしてください。

インターネットに接続して^{せつぞく}  (Miiverse) ^{ミーバース} を利用^{りよう}すると、「みんなのジム」で、ほかのプレイヤーとトレーニング内容^{ないよう}を確認^{かくにん}し合^あったり、投稿^{とうこう}したりできます。

『Wi Fit U』からの投稿^{とうこう}は、通常^{つうじょう}のMiiverseへの投稿^{ミーバース}と同様に扱^{どうよう}われます。Miiverse利用^{あつか}ガイドに沿^{ミーバース}ってお楽しみ^{りよう}ください。Miiverseへの投稿^{ミーバース}など、通信中^{とうこう}は通信マ^{つうしんちゅう}ーク^{つうしん} () が表示^{ひょうじ}されます。

※ Miiverse^{ミーバース}については、Wii U電子説明書^{でんしせつめいしょ}の「Miiverse」の項目^{こうもく}をご覧^{らん}ください。Wii U電子説明書^{でんしせつめいしょ}は、Wii Uメニューで^お  を押し、HOMEボタンメニューで^{ホーム}  (説明書^{せつめいしょ}) を選^{えら}ぶと表示^{ひょうじ}されます。

※ インターネットに接続^{せつぞく}して、あらかじめMiiverse^{ミーバース}の初期設定^{しよきせってい}を行^{おこな}う必要^{ひつよう}があります。

みんなのジムをON/OFFする

トレーニングメニューで「みんなのジム」^{えら} を選^{えら}ぶと、ジムの機能^{きのう}がONになり、参加^{さんか}するコミュニティ^{オン}を選^{えら}んだり、新た^{あら}にコミュニティ^{さくせい}を作成^{さくせい}したりできます。「みんなのジム」は、コミュニティ選^{せんたく}択画面^{がめん}でOFF^{オフ}にできます。



データを投稿する

トレーニングが終了^{しゅうりょう}したときに、トレーニング内容^{ないよう}が自動^{じどう}でみんなのジムに投稿^{とうこう}されます。また、目標^{もくひょう}を達成^{たっせい}したときや、フィットメーターチャレンジなどからも投稿^{とうこう}できます。メインメニューの「アルバム」からトレーニング中^{ちゅう}に撮^とったゲーム画面^{がめん}を投稿^{とうこう}することもできます。トレーニングメニューから、ほかの人の投稿^{ひと}内容^{ないよう}を確認^{かくにん}できます。

こじん かくにん 個人のデータを確認する

じぶん じぶん
自分のMiiをタッチすると、自分
が投稿したデータなどを見たり、
テキストや手書きを投稿したりで
きます。



ひと ▶ ほかの人のプレイデータについて

ひと
ほかの人のMiiをタッチして「トレーニング履歴を見る」
を選べると、過去にプレイしたトレーニングの履歴を確認
できます。

重要

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様のWii U本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

© 2007-2013 Nintendo

Wii Uのロゴ・Wii Uは任天堂の商標です。

本ソフトウェアでは、フォントワークス株式会社のフォントまたは同社のフォントを改変したフォントを使用しています。

This software is based in part on the work of the Independent JPEG Group.



本製品は、PUX株式会社のソフトウェアコーデック MediaArtist®を使用しています。MediaArtist及び MediaArtistロゴはパナソニック株式会社の登録商標です。

商品・販売・取り扱いに関する お問い合わせ

お客様ご相談窓口



0570-011-120

PHS、IP電話からは 075-662-9611 におかけください。

※ 電話番号はよく確かめて、お間違いのないようお願いいたします。

※ 攻略情報についてはお答えをしておりません。

電話受付時間 / 月～金 9:00 ～ 17:00
(土、日、祝日、会社設定休日を除く)

修理に関する お問い合わせ・送り先

任天堂サービスセンター



0570-021-010

PHS、IP電話からは 0774-28-3133 におかけください。

※ 電話番号はよく確かめて、お間違いのないようお願いいたします。

電話受付時間 / 月～金 9:00 ～ 21:00
土 9:00 ～ 17:00
(日、祝日、会社設定休日を除く)〒611-0042 京都府宇治市小倉町神楽田56番地
任天堂サービスセンター

任天堂株式会社

〒601-8501 京都市南区上鳥羽鉾立町11番地1