

# Wii Fit U

1 ご使用になる前に

2 フィットメーターの取り扱いに関するご注意

3 準備する

4 コントローラーと周辺機器

5 インターネットでできること

6 保護者の方へ

7 はじめに

8 『Wii Fit U』とは?

9 メニュー選択時の操作方法

10 はじめて遊ぶ

11 データを引き継いで遊ぶ

12 トレーニングの記録

13 遊びかた

14 みんなの広場

15 メインメニュー

13 | そくてい  
からだ測定

14 | りょう  
フィットメーターを利用する

15 | トレーニング

16 | みんなのジム

この製品について

17 | けんりひょうき  
権利表記など

こま  
困ったときは

18 | とあさき  
お問い合わせ先

## 1 | ご使用になる前に

キャンペーン版では、31日間無料で製品版のすべての機能を体験していただけます。

さらに、フィットメーター（別売）をご購入いただき、キャンペーン版で登録すると、無料おためし期間終了後も、ずっとお使いいただけるようになります。

この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

### 安全に使用するため

Wii Uメニューの  (安全に使用するため) と、この電子説明書の「フィットメーターの取り扱いに関するご注意」は、ご使用になる前に必ずお読みください。ここには、お客様の健康と安全のための大切な内容が書かれています。

ご使用になる方が小さなお子様の場合は、保護者の方がよく読んでご説明ください。

フィットメーターを安全に使用していただくため、次の点に注意してください。



### ● 健康に関するご注意

- ・ 体調がすぐれない場合は使用しないでください。
- ・ 使用中に足腰など身体に疲れや痛みを感じたら必ず休憩してください。
- ・ 医師から運動を制限されている場合は、使用する前に医師に相談してください。

### ● 装着に関するご注意

- ・ ベルトなどにしっかり固定してください。
- ・ 人や犬以外には装着しないでください。
- ・ 犬に装着したフィットメーターは感染症の原因となることがありますので、人が装着などするときはご注意ください。

### ● 自動車などの運転中や歩きながらの操作はしない

事故やけがの原因になります。

### ● 分解や改造はしない

### ● 端子部を指や金属で触らない

### ● 液体や異物を入れない

感電や故障の原因になります。

### ● 小さなお子様の手の届く場所に置かない

フィットメーターは小さな部品で構成されているため、誤って飲み込む可能性があります。

## ● 航空機内での使用について

航空法により、離着陸時の電子機器の使用は禁止され  
ており、処罰の対象にもなります。通信したりボタン  
を押したりするなどの操作は、絶対にしないでください。

## ● 絶縁シートは直ちに廃棄する

小さなお子様が誤って飲み込まないように、各自治体  
の指示に従って廃棄してください。



## ● 床に放置しない

踏みつけたりすると、けがや破損の原因になります。

## ● 破損した機器は使用しない

けがの原因になります。

## ● 液晶画面に衝撃を与えない

けがや故障の原因になります。

万一液晶画面が破損した場合は、液晶画面や内部から  
漏れた液体には触らないでください。

## ● 廃棄に関するご注意

廃棄する場合は、フィットメーターからコイン形電池  
を取り外してから、各自治体の指示に従ってください。

## ● 使用上のお願い

### ● 次のような場所での使用や保管をしない

故障の原因になります。

- ・ 直射日光のあたる場所や高温になる場所
- ・ 湿気やホコリ、油煙、タバコの煙が多い場所

## ● 水に濡らさない

みず ぬ あめ なか つか こしょう  
水で濡らしたり、雨の中で使ったりすると、故障の  
げんいん 原因になります。

## ● 強い衝撃を与えない

## ● 液体や異物を入れない

## ● 濡れた手や油分などで汚れた手で触らない

こしょう げんいん  
故障の原因になります。

## ● 電池蓋をしっかりと取り付け、ネジで確実に固定すること

えきたい しんにゅう こしょう げんいん  
ホコリや液体などが侵入し、故障の原因になります。

## ● 衣類などと一緒に洗濯しない

ぼうすいこうそう  
フィットメーターは、防水構造ではありません。

みず ぬ こしょう げんいん  
水濡れは故障の原因となります。

いるい いっしょ せんたく ちゅうい  
衣類などと一緒に洗濯をしないように注意してください。

## ● マニキュア用の除光液などを付けた手で触ったりしない

ひょうめん いた とそう は げんいん  
表面を傷めたり、塗装が剥がれたりする原因になります。

## ● シンナーやベンジン、アルコールなどで拭かない

ひょうめん いた とそう は げんいん  
表面を傷めたり、塗装が剥がれたりする原因になります。  
よご ばあい ちゅうせいせんざい い みず ぬの  
汚れがひどい場合は、中性洗剤を入れた水に布を  
ひたしてからよく絞り、その布で汚れを拭き取ってく  
ださい。その後、乾いた柔らかい布でもう一度拭い  
てください。

いぬ そうちゃんく し ょう ば あい ちゅうい  
犬に装着して使用する場合のご注意

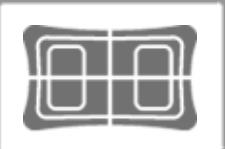
- ・ 子犬には装着しないでください。
- ・ フィットメーターを噛んだり、飲み込んだりしない位置に、確実に装着してください。
- ・ 飼い主の方の目の届くところで使用してください。
- ・ フィットメーターやコイン形電池などを噛んだり、誤って飲み込んだりする可能性があるため、犬などのペットが触れる場所に置かないでください。万一飲み込んだ場合は、すぐに医師の診察を受けてください。

しょう  
使用できるコントローラー

つぎ  
次のコントローラーを使用します。



Wii U  
GamePad



バランス  
Wiiボード



Wiiリモコン



Wiiリモコンプラス



Wiiリモコン  
+ ヌンチャク

※ Wiiリモコンの代わりに、Wiiリモコンプラスも使用できます。  
す。Wiiリモコンプラスでしか遊べない種目もあります。

※ 2人で遊ぶ場合や種目によっては、WiiリモコンまたはWiiリモコンプラスが2つ必要です。

※ Wii U GamePadは、1台しか登録できません。

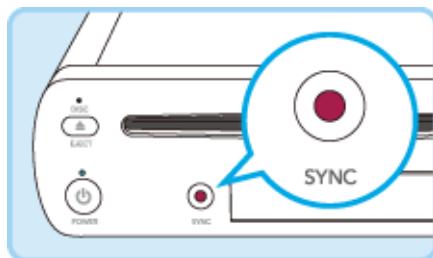
※ WiiリモコンまたはWiiリモコンプラスを使用する場合は、センサーバーの設置が必要です。くわしくはWii U取扱説明書(冊子)の「センサーバーの設置」をご覧ください。

※ ヌンチャクの代わりに、Wiiリモコンも使用できます。

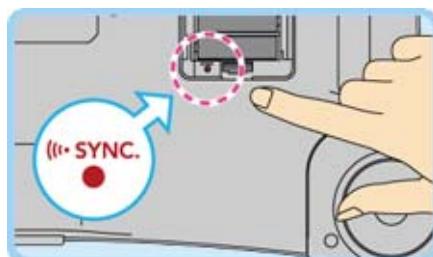
※ Wiiリモコンプラスの代わりに、Wiiモーションプラスを取り付けたWiiリモコンも使用できます。

## バランスWiiボードの登録方法

1. 『Wii Fit U』を起動した後で、Wii U本体のシンクロボタン (SYNC) を押します。



2. バランスWiiボードの底面の電池カバーを取り外し、シンクロボタン (SYNC) を押します。バランスWiiボードがWii U本体に登録されると、電源ランプが点灯します。



3. バランスWiiボードの電池カバーを元のよう取り付けます。

## コントローラーの登録方法

- ホームボタンメニューで「コントローラーの設定」を選ぶと、右の画面が表示されます。「登録」を選んだあと、画面の案内に従って操作してください。



## 使用できる周辺機器

次の周辺機器を使用できます。



フィットメーター



SD/SDHCカード  
(32GBまで)

※ SD/SDHCカードは、データを引き継いで遊ぶ  場合に必要です。

9

## さいせいほうしき サウンドの再生方式について

このゲームは、サウンド (リニアPCM 5.1ch)に対応しています。サウンドを楽しむ場合は、Wii Uメニューの  ( 本体設定 )で「テレビ」を選び、サウンドの再生方式を「サラウンド」にしてください。

※ このソフトをサラウンドで楽しむためには、HDMI®端子を搭載したAVサラウンドアンプとWii U本体をHDMIケーブルで接続してください。アンプ側の設定や接続方法についてはアンプの取扱説明書をご覧ください。

## 4 | インターネットでできること

インターネットに接続すると、 (Miiverse) を利用して「みんなのジム  16 」が遊べるようになります。

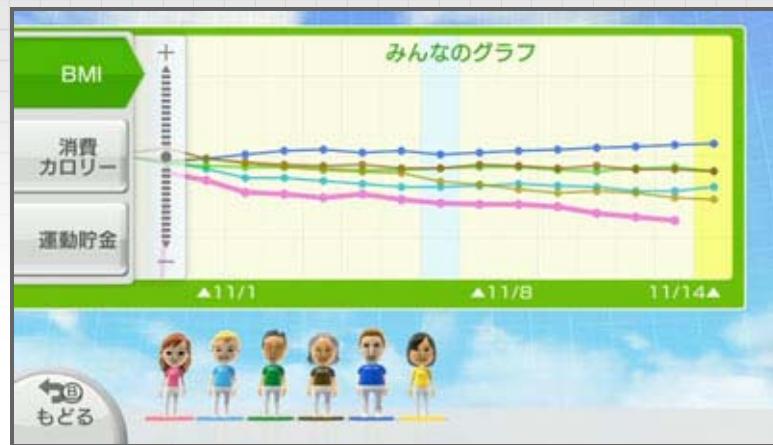
※ インターネットの接続については、Wii U取扱説明書 (冊子) の「インターネット設定」の項目をご覧ください。

ここは おとなのひとに みてもらってください

こさま しょう せいげん ぱあい  
お子様の使用を制限したい場合は、Wii Uメニューの   
ほ ご しゃ しょう せいげん せいげん こうもく えら  
( 保護者による使用制限 )で、制限したい項目を選んでく  
いか ないよう せいげん  
ださい。このソフトでは、以下の内容を制限できます。

こうもくめい 項目名	せいげんないよう 制限内容
ゲームソフト つうしん きのう の通信機能	ミーバース つか 「みんなのジム」 → 16 」でMiiverseを使 きのう せいげん う機能を制限します。
ミーバース Miiverseの しょう 使用	とうこう せいげん 「投稿のみ制限する」 「投稿・閲覧を制限 する」のどちらを選んだ場合でも、「み んなのジム」でMiiverseを使う機能を せいげん 制限します。

## 6 フィット『Wii Fit U』とは?



『Wii Fit U』は、**健康管理**をお手伝いするソフトです。バランスWiiボードなどを利用して、BMIの測定やトレーニングを行えます。また、フィットメーターを使えば、日常生活での消費カロリーを記録できます。

※ BMI……身長と体重の比率から換算した肥満度

ゲームパッド  
Wii U GamePad (Wiiリモコン)こうもく せんたく  
項目の選択

+

けってい おく  
決定・メッセージ送り

Ⓐ

もど  
戻る

Ⓑ (Ⓑ)

ページの切り替え・  
うんどう きか  
運動レベルの切り替え

+/-

画面の案内に従って、個人データを作ります。  
からだ測定を行ったり、目標やパスワードを設定したりします。

※ Wii U本体のユーザー1人につき、1つの個人データを作れます。複数の個人データを作るときは、Wii Uメニューで個人データを作りたいユーザーに切り替えて『Wii Fit U』を起動してください。

ユーザーの追加や切り替えについては、Wii U電子説明書の「ユーザー設定」の項目をご覧ください。Wii U電子説明書は、Wii Uメニューで①を押し、HOMEボタンメニューで②(説明書)を選ぶと表示されます。

※ バランス年齢は『Wii Fit U』のソフト内で独自に定めた測定値であり、測定値の表示範囲は3~99才となります。

Wii専用ソフト『Wii Fit』や『Wii Fit Plus』をプレイしている方は、からだ測定の結果やトレーニングの記録などのデータを『Wii Fit U』に引き継げます。

※ データの引き継ぎは、『Wii Fit U』をはじめて遊ぶときのみ行えます。一度遊んだあとに、途中からデータの引き継ぎを行ふことはできません。

### インターネットに接続している場合

Wii U本体とWii本体をインターネットに接続して、それぞれのWiiショッピングチャンネルから引っ越し用ソフト(無料)を受信したあと、SDカードを使ってデータを引っ越しします。くわしくは、Wii U取扱説明書(冊子)の「ソフトとデータの引っ越し」をご覧ください。

※ すでにWii本体から、データの引っ越しを完了されている場合は、上記の操作は不要です。

### インターネットに接続していない場合

1. Wii本体のWiiメニューで「Wiiオプション」→「データ管理」→「セーブデータ」の順に選び、Wii専用ソフト『Wii Fit (Wii Fit Plus)』のセーブデータをSDカードにコピーします。
2. コピーしたSDカードをWii U本体に差し込んで、起動します。
3. Wii Uメニューの「Wiiメニューへ」で、Wii専用ソフト『Wii Fit (Wii Fit Plus)』を起動してセーブデータを作ります。
4. Wiiメニューに戻り、「Wiiオプション」→「セーブデータ」で、Wii U本体のセーブデータを消去したあと、SDカードのセーブデータをWii U本体にコピーします。
5. Wii Uメニューで『Wii Fit U』を起動すると、データの引き継ぎが行われます。

## 10 | トレーニングの記録

### 個人データをセーブ（保存）する

個人データごとに自動で保存されます。人間の個人データ（赤ちゃんを含む）は最大12人分まで、ペットの個人データは最大7匹分まで登録できます。セーブ中はセーブマーク（■）が表示されます。

### 個人データを消去する

メインメニュー → 12 で自分のMii（個人設定）を選び、「個人データ削除」を選びます。

※ データを消去するときは、データの内容を十分にご確認ください。消去したデータは元に戻せません。

キャンペーン版のセーブデータを製品版へ引き継ぐことはできません。



### 1 みんなのグラフ

グラフを選ぶと、「BMI」「消費カロリー」「運動貯金」の変化を確認できます（グラフの色はMiiの服に対応しています）。

### 2 データ登録

新しく個人データを作ります。「人間」を選ぶと、一旦Wii Uメニューに戻ります。個人データを作りたいユーザーに切り替えて『Wii Fit U』を起動し直します。「ペット」を選ぶと、登録画面に進みます。引き継いだセーブデータの確認も行えます。

### 3 ゲストで遊ぶ

ゲストのMiiでプレイします。個人データを登録していない人でも、からだ測定とトレーニングを行えます。測定結果などの記録は残せません。

### 4 始める

メインメニュー → 12 に進みます。

### 5 共通設定

バランスWiiボードの動作チェック

バランスWiiボードが正しく動作しているか確認します。

METsとは？

トレーニングを進めると、METs（運動強度の値）と消費カロリーの説明を見ることができます。

スタッフクレジット

スタッフクレジットを見るこ

6

## みんなで遊ぶ

コントローラーを交代で使いながら、みんなでゲームをします。

7

## みんなのMii

自分のMiiが大きく表示されます。

ほかのMiiやペットを選ぶと、使用する個人データを切り替えて、からだ測定やトレーニングができます。個人データでパスワードを設定している場合は、パスワードの入力が必要です。

※「みんなのジム  16」で遊ぶ場合は、Wii Uメニューに戻って、ユーザーを切り替えてください。

8

## かんたん測定

BMIと重心をすばやく測定できます。

※ かんたん測定は、一定期間プレイすると表示されます。

## 12 | メインメニュー



### 1 選択パネル

パネルを選びと、くわしい内容を確認できます。

#### カレンダー

月ごとにプレイ記録を確認します。測定日を選びと、その日のくわしい測定結果を確認できます。

#### グラフ

BMIなどの変化を確認します。記録の入力もできます。

#### フィットメーターの 記録

フィットメーター → 14 から受信したデータを確認します。フィットメーター登録前は「フィットメーターのご案内」と表示され、フィットメーターの説明を確認できます。

#### フィットメーター チャレンジ

フィットメーターで測定したデータを使って、世界中のコースにチャレンジします。フィットメーター登録後に表示されます。

## アルバム

トレーニング中にWii U GamePadで撮影したゲーム画面を確認します。ゲーム画面は古いものから消えています。消したくないゲーム画面は、を選んでにしておくと、保護できます。

## 伝言板

登録されているユーザーのプレイ状況や、お知らせなどを確認できます。

2 からだ測定  13

3 ウィーボ

ウィーボのコメントを確認できます。

4 自分のMii (個人設定)

個人設定画面に進み、プロフィールやパスワードやコスチュームなどを変更したり、フィットメーターの登録や解除ができます。

5 トレーニング  15

## メインメニューを見回す

GamePadを動かすと、周囲を見回せます。「コスチューム」ではMiiの着せ替えをすることができ、トレーニングやフィットメーターチャレンジをすると種類が増えていきます。「からだ測定」を繰り返し行うと、メインメニューにトロフィーが出現します。GamePadを水平にすると、見回す前の視点に戻ります。



## 13 からだ測定

画面の案内に従って、重心やBMI、運動能力を測定します。からだ測定時に、Wii U GamePadのカメラで自分の顔写真の撮影を行い、その日の記録として残せます。また、これらの結果からバランス年齢が発表されます。

※ からだ測定の記録は、1日に1回だけ残せます。

※ 赤ちゃんとペットは、からだ測定を行えません。「赤ちゃん測定」または「ペット測定」で、付き添いの方にだっこしてもらい、体重のみを測れます。

### 20才未満の方へ

BMI判定は、基本的に成人向けの体格判定ですが、『Wii Fit U』では3~19才の方についてもBMI判定が可能となっています。ただし、成長期による個々の違いがありますので、参考までにお使いください。なお、身長が変わるとBMIに影響しますので、個人設定  の「プロフィール」で定期的に身長を変更してください。

※ ボディビルをされているような筋肉量の多い方は筋肉が重いので、BMIが高めに出てしまします。ご了承ください。

## 14 フィットメーターを利用する

フィットメーターを利用すると、日常生活での消費カロリーを記録し、ゲーム内に反映できます。

### はじめてフィットメーターを登録する

メインメニューで「フィットメーターのご案内」のパネルを選んで、フィットメーターを登録します。画面の案内に従って、フィットメーターとWii U GamePadの通信を行います。

※ 以降は、メインメニューの自分のMii（個人設定）でフィットメーターの登録や解除が行えます。

※ 1つの個人データにつき、1つのフィットメーターが必要です。

※ 他の人気が使用しているフィットメーターを初期化したり、登録して使用することはできません。あらかじめ、初期化されているフィットメーターが必要です。

### GamePadと通信する

1.みんなの広場で「始める」か  
「かんたん測定」を選びます。  
通信可能な画面になったら、  
フィットメーターとGamePad  
の赤外線受発光部を、5cm程度の位置まで近づけて向  
かい合せます。



2.フィットメーターの○ボタンを2秒以上押し続けると、  
赤外線通信がはじまります。

※ フィットメーター同士で通信すると、お互いの活動パターン  
を比較できます。

## やりとりできるデータ

フィットメーターで測定した「METs」「消費カロリー」「高度」「歩数」などのデータを、『Wii Fit U』に送信できます。送信したデータは、メインメニューの「フィットメーターの記録」で確認できます。

※『Wii Fit U』に保存できるフィットメーターのデータは、最大50日分です。新しいデータが送信されると、古いデータから上書きされます。上書きしたくないデータは、メインメニューの「フィットメーターの記録」でを選んでにしておくと、上書きされません。最大40日分を保護できます。

### 目標消費カロリーについて

「からだ測定」で目標消費カロリーを設定して通信を行うと、フィットメーターでも確認できるようになります。目標消費カロリーは一定期間フィットメーターを使用し、測定データがたまつたら、設定できるようになります。

### フィットメーターを初期化する

メインメニューの自分のMii（個人設定）で「フィットメーター」を選んで、初期化します。フィットメーターの初期化を行い、登録しているフィットメーターの数が0になると、キャンペーン版の使用期間の制限が発生します。使用期限が終了すると、トレーニングなどができなくなります。フィットメーターを再度登録すると、引き続き使用できるようになります。

### フィットメーターを紛失したときは.....

メインメニューの自分のMii（個人設定）で「フィットメーター」を選んで、登録を解除できます。再購入された場合も同じところで登録を行えます。

## 15 トレーニング

メインメニューで「トレーニング」を選びます。

### トレーニングメニュー画面



#### 1 トレーニングメニュー

##### トレーニング選択

種目を1つずつ選んでトレーニングをします。ほかの人と交代しながらでも遊べます。

##### おまかせメニュー

消費カロリーや運動時間を設定すると、それに合ったトレーニングを Wii ボが選んでくれます。

##### 目的別メニュー

肩こり防止やストレス解消など、様々な目的に合わせたトレーニングをします。複数のメニューを組み合わせてトレーニングすることもできます。

##### セットメニュー

種目を自由に組み合わせて、順番にトレーニングをします。メニューは3つまで作成できます。

## 筋肉チェック

今までのトレーニングによつて、からだのどの部位が鍛えられているかを確認したり、特定の部位を鍛えるトレーニングができます。

## ランキング

消費カロリーなどのランキン  
グや、登録されているユーザ  
ーの合算したランキングを見  
ることができます。

## みんなのジム

コミュニティを選択したり、  
自分が所属するコミュニティ  
の情報を確認できます。

※ トレーニングの効果には個人差があります。

※ 1日のトレーニングは体調を考え、無理のない適量を行つようにしてください。

※ 筋肉チェックは、一定期間プレイすると表示されます。

## 2 みんなのジムのMii

「みんなのジム」をONにすると表示されます。

## 3 運動貯金

トレーニングを行うとたまっていきます。

## トレーニングをはじめる

トレーニングメニューを選び、画面の案内に従って、必要なコントローラーを準備すると、トレーニングがはじまります。

- ※ あらかじめ、柔軟体操などで準備運動を行ってからトレーニングをはじめてください。
- ※ トレーニングは、金具などがついていない動きやすい服装で行いましょう。

### ▶ テレビの画面を切り替える

Wii U GamePadを使用しないトレーニングでは、○を押すと、ゲームの画面表示をテレビからGamePadに切り替えることができます。再度○を押すと、ゲームの画面表示がテレビに戻ります。

### ▶ トレーニング中のポーズ

○を押すと、トレーニングが一時停止します。もう一度○を押すか、「つづける」を選ぶと再開します。

## ミラーモード

ヨガ・筋トレ・ダンスでは、ポーズ中に「ミラーモードON」を選ぶと、GamePadのカメラに映した自分の映像をテレビ画面に表示して、ゲーム画面とカメラ映像を見比べながらプレイできます。

## トレーニングを終える

成績によって点数が決まり、10位以内に入るとランキングに登録されます（ランキングは、個人データを登録しているユーザー全員で共有します）。

- 内臓や循環器の疾患により、医師から運動を制限されている方、妊娠している、もしくは妊娠の可能性がある方は、まず医師とご相談ください。
- 体に異常や痛みを感じた場合は、休憩し、異常や痛みが続く場合は医師の診察を受けてください。
- 体調に不安のある方は無理をしないようにしてください。
- 脊椎や腰などに不安のある方は無理をしないようにしてください。

## 16 みんなのジム

インターネットに接続して  (Miiverse) を利用する  
と、「みんなのジム」で、ほかのプレイヤーとトレーニ  
ング内容を確認し合ったり、投稿したりできます。  
『Wi Fit U』からの投稿は、通常のMiiverseへの投稿と  
同様に扱われます。Miiverse利用ガイドに沿ってお楽し  
みください。Miiverseへの投稿など、通信マー  
ク (○) が表示されます。

※ Miiverseについては、Wii U電子説明書の「Miiverse」の  
項目をご覧ください。Wii U電子説明書は、Wii Uメニューで  
①を押し、HOMEボタンメニューで  (説明書) を選ぶと  
表示されます。

※ インターネットに接続して、あらかじめMiiverseの初期設定  
を行なう必要があります。

### みんなのジムをON/OFFする

トレーニングメニューで「みんな  
のジム」を選ぶと、ジムの機能が  
ONになり、参加するコミュニ  
ティを選んだり、新たにコミュニ  
ティを作成したりできます。「みんなのジム」は、コ  
ミュニティ選択画面でOFFにできます。



### データを投稿する

トレーニングが終了したときに、トレーニング内容が自動  
でみんなのジムに投稿されます。また、目標を達成した  
ときや、フィットメーターチャレンジなどからも投稿で  
きます。メインメニューの「アルバム」からトレーニ  
ング中に撮ったゲーム画面を投稿することもできます。ト  
レーニングメニューから、ほかの人の投稿内容を確認でき  
ます。

## 個人のデータを確認する

自分のMiiをタッチすると、自分が投稿したデータなどを見たり、テキストや手書きを投稿したりできます。



### ほかの人のプレイデータについて

ほかの人のMiiをタッチして「トレーニング履歴を見る」を選ぶと、過去にプレイしたトレーニングの履歴を確認できます。

## 重要

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様のWii U本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

© 2007-2013 Nintendo

Wii Uのロゴ・Wii Uは任天堂の商標です。

本ソフトウェアでは、フォントワークス株式会社のフォントまたは同社のフォントを改変したフォントを使用しています。

This software is based in part on the work of the Independent JPEG Group.



本製品は、PUX株式会社のソフトウェアコーデック MediaArtist®を使用しています。MediaArtist及びMediaArtistロゴはパナソニック株式会社の登録商標です。

## 商品・販売・取り扱いに関する お問い合わせ

## お客様ご相談窓口

**0570-011-120**

PHS、IP電話からは 075-662-9611 におかけください。

※ 電話番号はよく確かめて、お間違いないようにお願いいたします。

※ 攻略情報についてはお答えをしておりません。

電話受付時間 / 月～金 9:00～17:00

(土、日、祝日、会社設定休日を除く)

## 修理に関する お問い合わせ・送り先

## 任天堂サービスセンター

**0570-021-010**

PHS、IP電話からは 0774-28-3133 におかけください。

※ 電話番号はよく確かめて、お間違いないようにお願いいたします。

電話受付時間 / 月～金 9:00～21:00

土 9:00～17:00

(日、祝日、会社設定休日を除く)

〒611-0042 京都府宇治市小倉町神楽田56番地

任天堂サービスセンター

**任天堂株式会社**

〒601-8501 京都市南区上鳥羽鉢立町11番地1