

1 安全に使用するために

## はじめに

2 ゲームの始めかた

3 データのセーブ（保存）と消去

## ひとりで

4 ステージの始めかた

5 画面の見かた

6 ピットの操作

7 ミスについて

## みんなで

8 インターネットに関するご注意

9 遠くの人と

10 とнаりの人と

11 ルール

## AR カード

12 ARおドールバトル

## その他のモード

13 すれちがい通信

14 いつの間通信

15 コレクション/ オプション


## 困ったときは

16 お問い合わせ先

## ごあいさつ

このたびはニンテンドー3DS専用ソフト『新・光神話 パルテナの鏡』をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用になる前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しくお使いください。

 安全に使用するために

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメニューの  を選び、「安全に使用するために」の内容をご確認ください。ここでは、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。

また、本体の取扱説明書もあわせてお読みください。

## 使用上のご注意

### 警告

- ゲームカードを小さいお子様の手の届く場所に置かないでください。誤って飲み込む可能性があります。

### 使用上のおねがい

- 直射日光の当たる場所、高温になる場所、湿気やホコリ、油煙の多い場所での使用、保管はしないでください。
- プレイ中にゲームカードを抜き差ししないでください。
- ひねったり、叩きつけるなど乱暴な取扱いをしないでください。
- 衣類などと一緒に誤って洗濯をしたり、液体をこぼしたり、水没させたり、濡れた手や汗ばんだ手で触ったりしないでください。
- 端子部に指や金属で触ったり、息を吹きかけたり、異物を入れたりしないでください。
- 分解や改造をしないでください。
- シンナーやベンジンなどの揮発油、アルコールなどではふかないでください。清掃は乾いた布で軽くふいでください。
- ゲームカード、カードケースにはプラスチック、金属部品が含まれています。廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

## 警 告

任天堂のゲームやソフトの複製は違法であり、国内および外国の著作権法によって厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は、私的使用を目的とする著作権法上の権利を妨げるものではありません。また、この取扱説明書も国内および外国の著作権法で保護されています。

## WARNING

Copying of any Nintendo software or manual is illegal and is strictly prohibited by copyright laws of Japan and any other countries as well as international laws. Please note that violators will be prosecuted. This warning does not interfere with your rights for personal use under copyright laws.

**重要：**本品には本体機能更新プログラムが含まれています。任天堂の許諾がない装置の使用や、ニンテンドー3DSの改造により本品やニンテンドー3DSが起動しなくなる可能性があります。

FOR SALE IN JAPAN ONLY.  
COMMERCIAL USE,  
UNAUTHORIZED COPY AND  
RENTAL PROHIBITED.

本品は日本国内だけの販売とし、また商業目的の使用や無断複製および賃貸は禁止されています。

©2012 Nintendo ©2012 Sora Ltd.  
ニンテンドー3DSのロゴ・ニンテンドー3DSは任天堂の商標です。

意匠登録 第1259804号、第1260043号

本ソフトウェアではDynaFontを使用しています。DynaFontは、DynaComware Taiwan Inc.の登録商標です。



®本製品の一部にシャープ株式会社のLCFontを使用しております。LCFont、エルシーフォント及びLCロゴマークはシャープ株式会社の商標です。

Powered by mobiclip

CTR-P-AKDJ-JPN

## 2 ゲームの始めかた

ゲームを起動し、タイトル画面で下画面をタッチします。

### セーブファイルを選ぶ

最初から遊ぶときは空のセーブファイルを選び、名前と誕生日、Miiを決めます。続きから遊ぶときはデータの保存されたセーブファイルを選びます。



### トップメニュー

遊ぶモードをタッチして選びます。

🍌をタッチすると「あそびかた」を確認でき、📷をタッチすると、専用のARカードで遊べます。（→12：ARおドールバトル）



## 「あそびかた」を確認する

主人公ピットと女神  
パルテナが、ゲーム  
の遊びかたを解説し  
ます。



ゲームの詳しい情報は『新・光神話 パ  
ルテナの鏡』公式サイトへ

[http://www.nintendo.co.jp/3ds/  
akdj/](http://www.nintendo.co.jp/3ds/akdj/)

※インターネット通信のできる環境が  
必要です。

※予告なく閉鎖する場合があります。

## スリープモードについて

プレイ中に本体を閉じるとスリープモードになり、バッテリーの消費を抑えることができます。ただし、「みんなで」の各モードで対戦相手と通信しているときはスリープモードになりません。


スリープモードは本体を開くと解除されます。





### 3 データのセーブ（保存）と消去

#### データのセーブ

ゲームの進行状況は、セーブファイルに自動的にセーブされます。セーブ中は上画面の左上に  が表示されます。

- むやみに電源をON/OFFする、データのセーブ中にゲームカードを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。
- セーブデータを改造する装置の使用は、ゲームを正常に進められなくなったり、セーブデータが壊れたり消えたりする原因となりますので、絶対におやめください。万一このような装置を使用してセーブデータを改造された場合には、改造する前の状態に復元することはできませんので、十分にご注意ください。

## データの消去

セーブファイルを選ぶ画面で $\square$ を押し、表示されたボタンを同時に押すと、選んでいるセーブファイルのデータを消去します。

※データを消去するときは、データの内容を十分にご確認ください。消去したデータは元に戻せません。

### すべてのデータを消去する

ソフトの起動後、ニンテンドー3DSのロゴが消えてからタイトル画面が表示されるまでの間に、 $\textcircled{A} + \textcircled{B} + \textcircled{X} + \textcircled{Y}$ を同時に押し続けると、すべてのセーブデータを消去できます。



## 出撃メニュー

トップメニューから「ひとりで」を選び、「出撃」をタッチすると、ステージと難易度を決めて出撃します。



### 悪魔の釜について

出撃するときに、「悪魔の釜」にハートを入れてホンキ度（難易度）を変えることができます。ホンキ度が上がるほどステージで手に入るハートが増え、戦利品がよいものになります。



### ハートについて

敵を倒したり、「神器 [じんぎ]」をハートに換えることで手に入ります。ハートはホンキ度を変えるときや、新しい神器をさずかるときに使います。

## 装備

ステージで使う「神器」（武器）を装備したり、特別な効果を主人公に追加する「奇跡」をセットできます。装備した神器は、「射撃場」で試すことができます。



## 兵装の祭壇

ハートを使って神器をさずかったり、複数の神器を融合させて新しい神器を作ります（融合させると、元の神器はなくなります）。  
いらぬ神器は解体してハートに換えられます。

## おドールでポン

「タマゴ」を皿に乗せ、  
下へスライドして放すとタマゴが飛び、おドールが生まれます。



タマゴはゲームを進める、  
またはニンテンドー3DS本体にたまったゲームコインを消費すると入手できます。

※ゲームコインについて詳しくは3DS本体の取扱説明書をご覧ください。

## 宝物庫

ゲーム中に条件を満たすことによって、宝物が増えていきます。



## 空中戦の場合



- 1** 耐久力ゲージ  
ピットがダメージを受けると減ります。
- 2** スコア
- 3** 敵ガイド  
射程内にいる敵の頭上に表示されます。
- 4** 照準  
合わせた位置に向けて攻撃します。
- 5** スペシャルアタックゲージ  
時間とともにたまり、満タンのときにタッチすると、強力な攻撃ができます。  
※空中戦でのみ使用できます。

## ⑥ ホンキ度（難易度）

悪魔の釜（→4：ステージの始めかた）に入れたハートの数です。ミスになるとハートがこぼれ、難易度が低くなります。

## ⑦ 手に入れたハートの数

### 地上戦の場合

空中戦と一部の表示が異なります。



## ① ステージの進行方向

## ② アイテムカーソル

アイテムの上に表示されます。

## ③ 奇跡パレット


セットしてある「奇跡」を使います。

## ④ アイテム

爆弾などを持っている则表示されます。を押すと使います。

## 基本操作

移動	○
照準を動かす	 下画面をスライド
攻撃	□

- ※A、B、Y、でも攻撃できます。
- ※Rを押し続けると、○で照準を動かすことができます。ただし地上戦の場合、上下へは○をゆっくり動かしたときのみ移動します。

## その他の操作

連射	□長押し
ため射撃	□（しばらく攻撃せず、照準の形が変わったとき）
打撃	□連打（敵の近くにいるとき）
ゲームのポーズ	START

- ※□+R+ START を同時に押し続けるとリセットしてタイトル画面に戻ります。ただし、「みんなで」の各モードで対戦相手と通信しているときはリセットできません。

## 地上戦のみの操作

向きを変える	 下画面をすばやくスライド
回避	◎（攻撃を受ける直前にすばやく）
ダッシュ	◎（すばやく）
ダッシュ射撃	Ⓛ（ダッシュ中）
奇跡の切り替え	 「奇跡パレット」をスライド
奇跡の使用	 「奇跡パレット」をタッチ
ピットの向きにカメラを合わせる	Ⓡ（ちよんと押す）
カメラのズーム	 止まった状態で下画面を二回タッチ（二回目は押し続ける）
ピットの視点に切り替え	⊗

※奇跡は⊕で切り替えて、⊕で使用する  
こともできます。



## 乗り物について

ゲームを進めると、地上戦のステージで乗り物が登場し、近づいて□を押すと乗ることができます。



乗っているときに👉をタッチすると、その乗り物特有のアクションが発動します（アクションの内容とアイコンのデザインは、乗り物によって異なります）。降りるときは👇をタッチします。

## 拡張スライドパッド

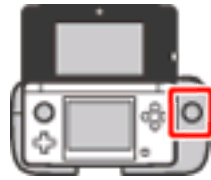
ニンテンドー3DS専用拡張スライドパッド（別売）を使用すると、左側のスライドパッドの操作を右側のスライドパッドで行うことが可能です。

拡張スライドパッドがなくても、オプション（→15：コレクション/オプション）でⒶ、Ⓑ、ⓧ、Ⓨボタンに移動操作を設定できますが、拡張スライドパッドを使うとよりスムーズな操作が可能です。

3DS本体に装着した状態で本ソフトを起動するか、ゲーム中にポーズしているときに装着してください。

※拡張スライドパッドの取り扱いは、拡張スライドパッドの取扱説明書もあわせてお読みください。

## スライドパッド(R)が正しく 操作できない場合



—スライドパッド(R)

スライドパッド (R) で正しい方向に操作できなかつたり、操作していないのに勝手に動いたりする場合は、以下の手順に従ってスライドパッド (R) の補正を行ってください。

### ●操作手順

- ① タイトル画面、またはポーズ中に **L** と **R** と **⊗** を同時に押してください。
- ② 画面の指示に従って、スライドパッド (R) を補正してください。

※「みんなで」の各モードで対戦相手と通信しているときは補正できません。

※ 3DS本体のスライドパッドの補正は、HOMEメニューの「本体設定」から行ってください。くわしくは、3DS本体の取扱説明書をお読みください。



## 7 ミスについて

耐久力ゲージがなくなると、ゲージが表示されない「ブレイク状態」になります。

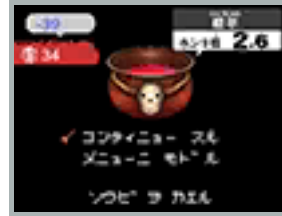
ブレイク状態のときに大きなダメージを受けるとミス

になり、ステージの特定のポイントからやり直す（コンティニュー）か、出撃メニューに戻るかなどを選びます。

ミスになるとホンキ度が下がるため、戦利品の価値が少し下がります。

※ブレイク中は、アイテム「神のドリンク」を取ると耐久力ゲージが回復します。

※ブレイク状態は時間が経つと回復します。



このゲームは、インターネットに接続して無料で対戦を楽しむことができます。ご利用に関して、以下の点に注意してください。

- インターネットに接続すると、あなたの入力した情報(名前など)が多くの人の目に触れる可能性があります。個人を特定できるような重要な情報や他の人が不快な気持ちになるような言葉は使用しないでください。
- フレンドコードは、お互いによく知っている人同士で安心して遊べるようにするための仕組みです。インターネットの掲示板などで、知らない人とフレンドコードを交換すると、改造データを受け取ってしまったり、不快な気持ちになるような言葉を使用されたりする危険があります。知らない人には自分のフレンドコードを教えないようにしてください。
- ゲームデータの改ざんなどにより、他のユーザーに迷惑をかけるような不正行為は絶対に行わないでください。そのような行為が確認された場合、当サービスへの接続停止などの対処を行う場合があります。
- ゲームサーバーは、障害の発生によるメンテナンスなどによって、予告なく一時停止することがあります。また、将来的に各対応ソフトのサービスを終了することがあります。詳しくは、任天堂ホームページをご覧ください。
- インターネットに接続すること、または接続できないことによって生じたいかなる損害についても、当社は一切の責任を負いません。あらかじめご了承ください。

## 9 遠くの人と

インターネット通信を使って最大6人で協力したり、対戦したりして遊べます。

※参加人数が多く、相手がフレンドである方が、ゲーム終了時によいごほうびをもらえます。

※インターネットへの接続方法や、接続方法についてのお問い合わせ先、フレンドコードの設定方法はニンテンドー3DS本体の取扱説明書をお読みください。

### フレンドと

フレンドといっしょに遊べます。



- ① フレンドを選ぶか、「ゲームをつくる」で「天使の降臨」と「バトルロイヤル」(→11：ルール)のどちらかを選んで対戦相手を募集します。
- ② 詳しいルール(対戦相手を募集した人のみ)や装備を決めたら、「出撃!!」を選び、ゲームを始めます。

※3DS本体フレンドリストの「フレンドへの通知設定」を「公開しない」としていても、「フレンドと」を選ぶと、ゲーム中のフレンドリストには「オンライン」などの状態が共有されます。

## フレンドリストから参加

HOMEメニューのフレンドリストからもゲームに参加できます。

参加できるフレンドがいる場合、フレンドリストのアイコン

☺に●がつきます。「参加OK」になっている黄色のフレンドカードを選び、「プレイ中のソフトに参加する」をタッチすると、ソフトを起動して一緒に対戦できます。

※「新・光神話 パルテナの鏡」のゲームカードが3DS本体に差し込まれている必要があります。

※相手の状態によっては合流できない場合があります。

※フレンドが対戦中の場合は終わるまで待機し、次のゲームが始まったときに参加できます。



## だれかと

遠くのだれかと遊ぶことができます。「天使の降臨」と「バトルロイヤル」のどちらかを選び、装備を決めたら、「出撃!!」を選び、ゲームを始めます。

ニンテンドー3DS本体の「保護者による使用制限」を設定すると、他のユーザーとのインターネット通信を制限することができます。

※「保護者による使用制限」の設定方法は、ニンテンドー3DS本体の取扱説明書をお読みください。



ローカル通信を使って最大6人で協力したり、対戦したりして遊べます。

### 用意するもの

- ニンテンドー3DS本体  
プレイする人数分の台数（最大6台）
- 『新・光神話 パルテナの鏡』  
ゲームカード  
プレイする人数分の枚数（最大6枚）

### 通信の手順

- ① 参加するゲームを選ぶか、「ゲームをつくる」を選んで対戦相手を募集します。
- ② ルール（対戦相手を募集した人のみ）や装備を決めたら、「出撃!!」を選び、ゲームを始めます。





## 11 ルール

「みんなで」モードでは、2つのルールを選べます。

### 天使の降臨

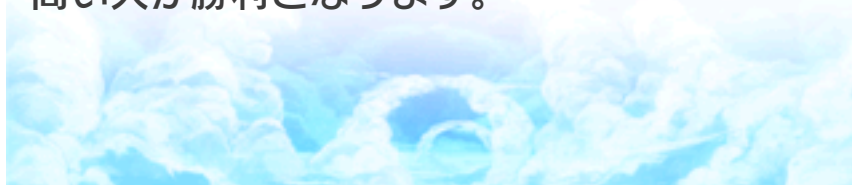
3対3で戦います。参加人数が6人に満たないときはCP(自動で動くキャラクター)が参加します。





- ① 仲間や自分が倒されると持っている神器の価値分、「チーム力」が下がります。
- ② 「チーム力」がなくなった時点で倒されたプレイヤーが、強力な天使になります。
- ③ 相手チームの天使を倒した方が勝ちです。

### バトルロイヤル

自分以外の全員が敵となります。制限時間内にできるだけ多くの敵を倒し、スコアが一番高い人が勝利となります。



## 12 ARおドールバトル

トップメニューの  や「コレクション」の  を選ぶと、『新・光神話 パルテナの鏡』専用のARカードを使って遊べます。

※『新・光神話 パルテナの鏡』専用ARカードは、このゲーム以外では使えません。

### 遊びかた

- ① ARカードを写すと、「おドール」が飛び出します。おドールは3つまで表示することが可能です。



- ② ARカード2枚の下側を向かい合わせて写し、**A**を押すか「戦う!」をタッチすると、バトルを始めます。

バトルは1対1でのみ行えます。

※「おドール」の映っている画面は **L** または **R** で撮影できます。撮影した写真はSDメモリーカードに保存され、HOMEメニューの「ニンテンドー3DSカメラ」で見ることができます。

### おドールとは

3Dで表示されたキャラクターの人形を、「おドール」といいます。ARカードから飛び出すおドールと、ゲーム内のコレクションとして手に入るおドールがあります。

## 写すときのご注意

- ARカードを明るく平らなところに置き、3DS本体を動かして距離や角度を調節してみましょう。
- ARカード全体を写してください。ARカードの一部が隠れていると認識できない場合があります。
- 日光や照明などの光が当たって反射していると認識しづらくなります。反射しない角度や場所で使用してください。
- 3DS本体の外側カメラが汚れている場合は、やわらかい布できれいにふき取ってください。
- ARカードを折り曲げたり、こすったりして汚すと、認識しにくくなったり、認識できなくなったりします。大切に保管・管理してください。

AR機能を使って遊ぶ場合は、3DS本体を動かします。遊ぶ前にまわりに十分スペースがあることを確認し、本体を両手でしっかり持って遊んでください。けがや故障、周囲のものが壊れたりする原因となりますので、はげしい動きや操作を行わないようにしてください。

## 13 すれちがい通信


すれちがい通信では、同じ通信をする人とすれちがうと「タネ」を入手、交換できます。メニューから「すれちがい通信」を選び、タネを作るとすれちがい通信を始めます。



※ニンテンドー3DS本体にすれちがい通信を登録する必要があります。登録確認画面が表示されたら、登録してください。

※相手の本体も、すれちがい通信の設定をしている必要があります。

### タネ交換

- ① 神器から「神器のタネ」を作ります（**タネを作っても、神器はなくなりません**）。
- ② タネはすれちがった相手のタネと交換され、タネ袋にたまります。
- ③ たまったタネは「タネ融合」で融合させると、新しい神器を作ることができ、「タネリスト」でタネを選びⒶを押すと、神器にもどすことができます。その際、ハートを消費し、**タネはなくなります**。また、いらぬタネはハートに換えられます。

### 通信をやめる

すれちがい通信をやめるときは、本体設定の「データ管理」の「すれちがい通信管理」から、『新・光神話 パルテナの鏡』のアイコンを選んで、「すれちがい通信をやめる」をタッチしてください。

ニンテンドー3DS本体の「保護者による使用制限」を設定すると、他のユーザーとのすれちがい通信を制限することができます。

※「保護者による使用制限」の設定方法は、ニンテンドー3DS本体の取扱説明書をお読みください。



『新・光神話 パルテナの鏡』は、いつの間に通信に対応しています。ゲームを遊んでいないときでも、スリープモードにしておくことでインターネットに接続できる無線LANアクセスポイントを自動的に探して通信し、このゲームに関するお知らせや「神器のタネ」を受け取ることができます。

いつの間に通信を使用するには、利用規約への同意とインターネット設定が必要です。

※利用規約やインターネットの設定方法は、ニンテンドー3DS本体の取扱説明書をご覧ください。

※いつの間に通信を使用するには、SDメモリーカードが必要です。ニンテンドー3DS本体を起動する前にセットしておいてください。

## 通信を始める

- ① 「オプション」(→15：コレクション/ オプション) で「その他」を選び、「いつの間に通信」で「あり」をタッチします。




- ② 確認の画面で、「はい」をタッチします。
- ③ 受け取ったお知らせは、HOMEメニューの「お知らせリスト」で確認できます。神器のタネは「タネリスト」(→13：すれちがい通信)に届きます。

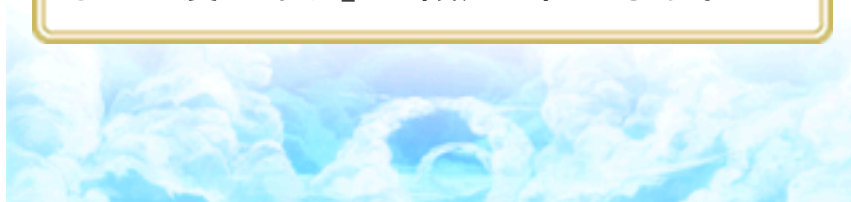
※いつの間に通信はセーブファイルごとに設定できます。お知らせは3つのセーブファイルのうち、いずれか1つでも「あり」の設定になっていると、受け取ります。

## 通信をやめる

いつの間に通信をやめるときは、「オプション」で「その他」を選び、「いつの間に通信」で「なし」をタッチします。

おしらせの配信のみをやめるときは、HOMEメニューのおしらせリストで『新・光神話 パルテナの鏡』のおしらせを選び、「おしらせをうけとらない」をタッチします。

ふたたび受信するときは、ゲーム中の「いつの間に通信」を「なし」に設定し、もう一度「あり」に設定し直します。



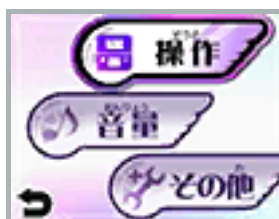
## コレクション

これまでに手に入れたおドールや戦いの記録などを見たり、ゲーム中に流れた音楽を聴いたりできます。



## オプション

操作方法や音、字幕の位置など、ゲームの設定を変えられます。また、ゲーム開始時に入力した自分の情報を変えることもできます。





## 商品・販売・取り扱いに関する お問い合わせ

お客様ご相談窓口



0570-011-120

PHS、IP電話からは 075-662-9611 におかけください。

※電話番号はよく確かめて、お間違いのないように  
お願いいたします。

※攻略情報についてはお答えをしておりません。

電話受付時間 月～金:午前9時～午後5時(土、  
日、祝、会社特休日を除く)

## 修理に関する お問い合わせ・送り先

任天堂サービスセンター



0570-021-010

PHS、IP電話からは 0774-28-3133 におかけください。

※電話番号はよく確かめて、お間違いのないように  
お願いいたします。

電話受付時間 月～金:午前9時～午後9時  
土:午前9時～午後5時(日、祝、  
会社特休日を除く)

〒611-0042 京都府宇治市小倉町神楽田56番地  
任天堂サービスセンター

**任天堂株式会社**

〒601-8501 京都市南区上鳥羽鉾立町11番地1