

1 安全に使用するために

はじめに

2 ゲーム紹介

3 操作方法

4 ゲームの始めかた

5 ゲームの終わりかた

6 データのセーブ（保存）と消去

7 VCで使える機能

ゲームの遊びかた

8 画面の見かた

9 レースの進めかた

10 テクニック

11 レースの終了

12 ゲームモード

その他

13 キャラクター紹介

14 アイテム紹介

困ったときは

15 お問い合わせ先

ごあいさつ

ご使用になる前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。

安全に使用するために

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメニューのを選び、「安全に使用するために」の内容をご確認ください。ここでは、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。

また、本体の取扱説明書もあわせてお読みください。

本ソフトは、原作のゲーム内容(通信機能を除く)をニンテンドー3DS上で再現したものであり、動作・表現等に原作とは若干の違いがあります。あらかじめご了承ください。

警 告

任天堂のゲームやソフトの複製は違法であり、国内および外国の著作権法によって厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は、私的使用を目的とする著作権法上の権利を妨げるものではありません。また、この取扱説明書も国内および外国の著作権法で保護されています。

WARNING

Copying of any Nintendo software or manual is illegal and is strictly prohibited by copyright laws of Japan and any other countries as well as international laws. Please note that violators will be prosecuted. This warning does not interfere with your rights for personal use under copyright laws.

THIS PRODUCT IS NOT FOR SALE.
COMMERCIAL USE,
UNAUTHORIZED COPY AND
RENTAL PROHIBITED.

本品は非売品です。また商業目的の使用や無断複製および賃貸は禁止されています。

©1992-2001 Nintendo

Game developed by INTELLIGENT
SYSTEMS

ゲームボーイアドバンス・ニンテンドー
3DSのロゴ・ニンテンドー3DSは任天堂
の商標です。

CTR-N-PABJ-JPN

2 ゲーム紹介

『マリオカートアドバンス』は、カートを操作してさまざまなコースを走るレースゲームです。



レース中の操作方法

ハンドル操作	+
アクセル	Ⓐ
ブレーキ	Ⓑ
スピンを防ぐ	Ⓑ(バナナなどを踏んだとき)
バック	++Ⓑ(カート停止中)
スピントーン	Ⓐ+Ⓑ長押し+ +
アイテム (→14)を使う	L
アイテムのシ ャッフルを止 める	L
こうらを後方 に発射	++L
バナナを前方 に投げる	++L
ミニジャンプ	R

ドリフト	R長押し++
ポーズメニューの表示	START
クラクション	SELECT

その他の操作方法

項目の選択	+
項目の決定	A/ START
キャンセル	B
設定の変更	SELECT (ゲームセレクト画面で「せってい」と表示されているとき)

+は○で、Bは×でも操作できます。

※ゲーム中に3DS本体を閉じると、液晶画面と音声が消えて、バッテリーの消費を抑えることができます。ただし、ゲームの進行は一時中断されません。

4 ゲームの始めかた

ゲームを起動し、タイトル画面が表示されたら、「シングルプレイ」を選びます。



※「マルチプレイ」「モバイル」は選べません。

1. ゲームモードを選ぶ

ゲームセレクト画面で、遊びたいゲームモード(→12)を選びます。



マリオGP

カート8台がドライバーズポイントを競うモード。

タイムトライアル

ベストタイムをめざすモード。

フリーラン

1コースのみのレースに8台で挑むモード。

2. エンジンを選ぶ

「マリオGP」「フリーラン」で遊ぶ場合は、カートのエンジンを選びます。



3. キャラクターを選ぶ

操作するキャラクターを選びます。中央の「？」を選ぶと、自動的にキャラクターが決まります。



4. カップとコースを選ぶ

マップセレクト画面でコース（カップ）を選びます。



スペシャルカップについて

「マリオGP」のすべてのカップで1位になると「スペシャルカップ」を選べるようになります。スペシャルカップは、エンジンごとに出現します。

5 ゲームの終わりかた

プレイ中に  を押すと、下画面に「ソフトを終了してHOMEメニューにもどりますか?」と表示されます。「OK」をタッチすると、ゲームが終了します。

※セーブしていないデータは、保存されません。

※  を押しても、ゲームは一時停止しません。

データのセーブについて

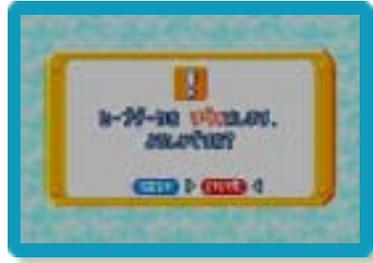
「マリオGP」のレース結果は、表彰式の後に④を押すとセーブされます。「タイムトライアル」では、レース終了後にベストレコードとベストラップが表示されます。次に表示される項目を選ぶと、それまでのタイムをセーブできます。



- ※「マリオGP」と「フリーラン」で出したタイムはセーブできません。
- ※データのセーブ中は、3DS本体の電源をOFFにしないでください。データが失われる場合があります。
- ※ダウンロードソフトとそのセーブデータは、SDカード内の「Nintendo 3DS」フォルダに保存されます。「Nintendo 3DS」フォルダ内のデータを改変したり、ファイルの移動や消去、ファイル名の変更をしないでください。
- ※SDカードの抜き差しは、電源をOFFにしてから行ってください。電源がONのときにSDカードを抜き差しすると、本体やSDカードが故障したり、データが消えたりする原因になります。

データの消去について

HOMEメニューで $\text{B}+$
 $\text{START} + \text{L} + \text{R}$ を同
時に押しながら、本ソ
フトのアイコンをタッ
チしてゲームを起動し
ます。右の画面が表示
され、「はい」を選ぶと、これまで
にセーブしたデータをすべて消去
します。



**※データを消去するときは、データの内容
を十分にご確認ください。消去したデー
タは元に戻せません。**

7 VCで使える機能

VC（バーチャルコンソール）のソフトでのみ、使える機能があります。

ゲームボーイアドバンスの画素数にする

ソフトが発売された当時のゲームボーイアドバンスの雰囲気遊ぶことができます。HOMEメニューで **START** または **SELECT** を押しながら、本ソフトのアイコンをタッチしてゲームを起動します。

※何も押さないで再びゲームを起動すると、元の画素数に戻ります。

8 画面の見かた

※ゲームモードによっては、一部の表示が異なります。



① 持っているコインの枚数

② ラップ（周回数）

③ アイテムウインドウ

④ 現在のタイム

⑤ コースレーダー

点減している点がプレイヤーを表します。

⑥ 現在の順位

⑦ 上位4位までのキャラクター

コインについて

コース上にあるコインを入手すると、カートの最高速度がアップします。コインは55枚まで入手でき、攻撃を受けたりすると落としてしまいます。コインを1枚も持っていない時に、ほかのカートにぶつかるとスピンします。



コイン

9 レースの進めかた

コースを3周（設定によっては5周）走り終わるとゴールとなり、順位やタイムが発表されます。



ポーズメニューについて

レース中に **START** を押すとレースをポーズして、ポーズメニューが表示されます。



※表示されるポーズメニューの内容は、ゲームモードによって異なります。

ロケットスタート

レースのスタート時、2つ目のシグナルが光った後にタイミングよくアクセルを踏むと、ロケットスタートになります。



ミニターボ

コーナーで[R]を押しながらハンドルを切ると、ドリフトを行うことができます。ドリフトでコーナーを曲がった後にタイミングよく[R]を離すと、ミニターボ状態になります。



11 レースの終了

ゴールすると、順位やタイムなどの結果が表示されます。



リプレイ

「タイムトライアル」「フリーラン」では、レース終了後にリプレイを見ることができます。リプレイを途中でやめたい場合は、

START を押してポーズメニューを選びます。

※レース中の走りかたによっては、リプレイが見られない場合もあります。



12 ゲームモード

3つのゲームモードで遊ぶことができます。

マリオGP

8台のカートで4つのコースを順番に走り、総合順位を競うモードです。各コースを4位以内でゴールすると、次のコースに進むことができます。



ドライバーズポイント

4位以内でゴールすると、順位に応じてドライバーズポイントを獲得できます。



1位	9ポイント
2位	6ポイント
3位	3ポイント
4位	1ポイント

失格について

5位以下でゴールすると失格となります。このとき「リトライ」を選ぶと、リトライ数が1つ減り、そのコースにもう一度挑戦することができます。「ゲームをやめる」を選ぶか、リトライ数が0のときに失格になると、ゲームセレクト画面に戻ります。



リトライ数

トロフィーとランク

4つのコースを走り終わると、獲得したドライバーズポイントの合計によって順位が決まり、トロフィーを獲得できます。また、レースの内容が細かく採点され、8段階のランクが決定します。



タイムトライアル

1台だけでコースを走り、ベストタイムをめざすモードです。このモードでは、「トライ」「データ」の2つを選ぶことができます。「トライ」を選ぶと、キャラクターとカップ、コースを選んで、レースを始めることができます。



※「タイムトライアル」では、レースのスタート時にトリプルダッシュキノコが入ります。

※ゲームセレクト画面で「タイムトライアル」を選んだ状態で **SELECT** を押すと、ゴースト表示の設定を行うことができます。

レコードとラップ

「レコード」はコースを3周するのにかかったタイム、「ラップ」はコースを1周するのにかかったタイムです。コースを走り終え



るとレコードとラップが表示されます。5位以内のレコードと、ベストラップを記録した場合は、コースごとに記録がセーブされます。また、ベストレコードを記録した場合は、ゴーストをセーブできます。

ゴーストとは

「ゴースト」は、そのコースでベストの走りをしたキャラクターが、半透明になって現れるものです。「タイムトライアル」では10コース分のベストラップをゴーストとして記録でき、レースをすると、一緒に走ることができます。ゴーストが記録されているコースには、コースを選ぶ画面やデータ画面で  が表示されます。

※レース中の走りかたによっては、ゴーストを残せない場合もあります。

データ

「データ」を選ぶと、各コースで記録した5位までのレコードと、ベストラップを確認することができます。

ゴーストが記録されているコースを選ぶと、ゴーストデータを確認できます。もう一度 $\text{\textcircled{A}}$ を押すと、ゴーストのリプレイを見ることができます。



フリーラン

8台のカートでコースを走り、順位を競うモードです。遊びかたは「マリオGP」と同じですが、このモードは1コースのみの勝負です。



※「フリーラン」の成績やタイムはセーブされません。

フリーランの設定

ゲームセレクト画面で「フリーラン」を選んだ状態で **SELECT** を押し、以下の設定を切り替えることができます。



LAP	コースの周回数を設定できます。
アイテム	アイテムボックスの有無を設定できます。
コイン	コインの有無を設定できます。

軽量級

加速の性能が優れ、草地などに入ってもあまり減速しません。ただし、最高速度は低めです。また、車体が軽いため、重いマシンと接触すると、弾かれることが多いです。



ピーチ



キノピオ



ヨッシー

中量級

標準的な重さと、加速の性能を持つマシンです。



マリオ



ルイージ

重量級

最高速度は3つのグループ中もっとも優れていますが、加速やハンドル操作の性能は低く、草地などに入ると大きく減速します。車体が重いため、ほかのマシンと接触しても弾かれにくいです。



ドンキー
コング



ワリオ



クッパ

14 アイテム紹介

コース上のアイテムボックスに触れると、アイテムウィンドウ内にアイテムが表示され、シャッフルされます。
□を押すか、しばらく待つとシャッフルが止まり、アイテムが手に入ります。



アイテム
ボックス

スーパー スター		一定時間無敵になります。
ダッシュ キノコ		一時的にスピードアップできます。
サンダー		自分以外のカートにカミナリを落とします。攻撃されたカートは一定時間小さくなり、スピードダウンします。スターで無敵になっている相手には効きません。

<p>テレサ</p> 	<p>ほかのプレイヤーのアイテムを横取りできます。使用後は一定時間半透明になり、こうらやバナナもすり抜けます。自身が2位以下のときは1位のカートに取りついて、走行のジャマをします。</p>
<p>バナナ</p> 	<p>踏むとスリップします。</p>
<p>アカこうら</p> 	<p>発射すると前のカートを追いかけていき、命中すればクラッシュさせます。</p>
<p>トリプル アカこうら</p> 	<p>3回アカこうらを発射できます。□を1回押すとセットされ、敵の攻撃に対するバリアーになります。</p>
<p>ミドリ こうら</p> 	<p>アカこうらと攻撃力は同じですが、追跡せず直進し、フェンスなどで跳ね返ります。</p>
<p>トリプル ミドリ こうら</p> 	<p>使いかたはトリプルアカこうらとほぼ同じです。</p>

トゲゾー こうら



トップのカー트를狙って追いかけて、その軌道上にいるほかのカーともクラッシュさせます。

- ※バナナ、アカこうら、ミドリこうらは、を押すとセットされ、離すと使用できます。
- ※こうらとバナナはセットしたまま走ると、敵の攻撃を跳ね返すことができます。
- ※こうらを後方へ使う場合、ミドリこうらは真後ろへの発射、アカこうらは路上に置かれた後、近づくカー트를攻撃します。ただし、トリプルアカこうらとトリプルミドリこうらを後方に使用することはできません。

『マリオカートアドバンス』
に関するお問い合わせ先

任天堂株式会社

.....
ニンテンドー3DSのサービス全般、および各ソフトに関するお問い合わせ先につきましては、ニンテンドーeショップの「設定・その他」の「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ゲームの攻略情報についてはお答えしていません。