

1 安全に使用するために

## はじめに

2 ゲーム紹介

3 操作方法

4 ゲームの始めかた

5 ゲームの終わりかた

6 データのセーブ（保存）と消去

7 VCで使える機能

## ゲームの遊びかた

8 ゲームの進めかた

9 エリア画面

10 ポーズ画面

11 コピー能力の使いかた

12 携帯通信機の使いかた

## しかけとアイテム

13 しかけ

14 アイテム

## その他のゲーム

15 サブゲーム

16 コレクションルーム

## 困ったときは


17 お問い合わせ先

# 1 安全に使用するために

## ごあいさつ

ご使用になる前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しくお使いください。

## 安全に使用するために

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメニューの  を選び、「安全に使用するために」の内容をご確認ください。ここでは、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。

また、本体の取扱説明書もあわせてお読みください。

本ソフトは、原作のゲーム内容(通信機能を除く)をニンテンドー3DS上で再現したものであり、動作・表現などに原作とは若干の違いがありえます。あらかじめご了承ください。

## 警 告

任天堂のゲームやソフトの複製は違法であり、国内および外国の著作権法によって厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は、私的使用を目的とする著作権法上の権利を妨げるものではありません。また、この取扱説明書も国内および外国の著作権法で保護されています。

## WARNING

Copying of any Nintendo software or manual is illegal and is strictly prohibited by copyright laws of Japan and any other countries as well as international laws. Please note that violators will be prosecuted. This warning does not interfere with your rights for personal use under copyright laws.

THIS PRODUCT IS NOT FOR SALE.  
COMMERCIAL USE,  
UNAUTHORIZED COPY AND  
RENTAL PROHIBITED.

本品は非売品です。また商業目的の使用や無断複製および賃貸は禁止されています。

©2004 HAL Laboratory, Inc. / Nintendo

Developed by Flagship

ゲームボーイアドバンス・ニンテンドー  
3DSのロゴ・ニンテンドー3DSは任天堂  
の商標です。

本ソフトウェアではDynaFontを使用しています。DynaFontは、DynaComware Taiwan Inc.の登録商標です。

本ソフトウェアでは、フォントワークス株式会社  
のフォントまたは同社のフォントを  
改変したフォントを使用しています。

CTR-N-PAGJ-JPN

『星のカービィ 鏡の大迷宮』は、カービィを操作して迷宮内のエリアを冒険するアクションゲームです。



## ものがたり

ププランドのはるか空の上に「鏡の国」がありました。そこでは「鏡」にうつるねがいをかなえてくれます。

ところが、いつしか鏡は「わるいこと」だけをうつしはじめ、鏡の国はどんどんわるい世界にかわっていきました。

このできごとに気づいた「メタナイト」は鏡の国をすくうためにとびたちました。

さてさてここは、あきれかえるほど平和な国「ププランド」。きょうも「カービィ」は、たのしいおさんぽ。そこにとつぜん、くろいかげがあらわれました。

...メタナイト!?

でも、まっくろなマントに身をつつんでいて、なんだかようすがヘンです。

まっくろなメタナイトは、ねぼけるカービィに剣をふりかざしました！あぶない！

するとどうでしょう！

カービィが4つの色にわかれてしまったではありませんか！

空たかくとびさっていく、まっくろなメタナイトをおいかけて、カービィたちはワープスターにとびのりしました。

ワイワイガヤガヤ、にぎやかな大冒険のはじまりはじまりー

## エリア画面での操作方法

歩く	+
ダッシュ	+すばやく2回押す
しゃがむ	+
スライディング	+ + (A) / + + (B)
ジャンプ	(A)
ホバリング	(A)連打/+ (ほおばっていないとき)
空気弾を撃つ	(B) (ホバリング中)
吸いこんでほおぼる	(B) (敵やブロックなどのそばにいるとき)
星型弾を撃つ	(B) (ほおばっているとき)
飲みこむ※	+ (ほおばっているとき)
コピー能力を使う	(B)

コピー能力を捨てる	SELECT
がんばり吸いこみをする	Ⓑ長押し
はしごをのぼりおりする	+
ミラーに入る	+
宝箱を開ける	+
携帯通信機を使う	Ⓡ
スタート地点に戻る	Ⓛ長押し
ポーズ画面を開く	START

※特殊能力を持つ敵を飲みこむと、能力をコピーします (→11)。

### 水中での操作方法

泳ぐ	+
浮き上がる	Ⓐ
水鉄砲を撃つ	Ⓑ



## ポーズ画面での操作方法

エリア画面に  
戻る

Ⓑ / START

ポーズ画面の  
切り替え

SELECT

## エリアマップでの操作方法

マップの切り  
替え

Ⓛ / Ⓡ

倍率の変更

Ⓐ

画面のスクロ  
ール

+

## サブゲームでの操作方法

難易度の選択

+

項目の選択

+

項目の決定

Ⓐ

次の画面に進  
む

Ⓐ

## その他の操作方法

コレクション アイテムを使う	Ⓐ
項目の選択	+
項目の決定	Ⓐ
戻る	Ⓑ

⊕はⒸで、Ⓑはⓧでも操作できます。

※Ⓐ+Ⓑ+ **START** + **SELECT** を同時に押すと、ゲームをリセットしてタイトル画面に戻ります。

※ゲーム中に3DS本体を閉じると、液晶画面と音声が消えて、バッテリーの消費を抑えることができます。ただし、ゲームの進行は一時中断されません。

## 4 ゲームの始めかた

タイトル画面で **START** を押すと、ファイルセレクト画面が表示されます。

### ファイルセレクト画面

ファイルは3つあり、それぞれの進行状況が%で表示されます。ファイルを選ぶと、ゲームセレクト画面に進みます。最初から遊ぶ場合は「0%」のファイルを選びます。




### ゲームセレクト画面


ゲームスタート (→8)	カービィを操作して、エリアを冒険します。
サブゲーム (→15)	サブゲームを遊びます。
コレクションルーム (→16)	入手したアイテムを集めた部屋です。
ファイル消去 (→6)	データを消去します。

※「ゲームスタート」「サブゲーム」の「みんなで」は遊べません。

## 5 ゲームの終わりかた

プレイ中に  を押すと、下画面に「ソフトを終了してHOMEメニューにもどりますか?」と表示されます。「OK」をタッチすると、ゲームが終了します。

※セーブしていないデータは、保存されません。

※  を押しても、ゲームは一時停止しません。

## データをセーブする

ゲームの進行状況は、おもに以下の場面で自動的にセーブされます。

- ・ゲームオーバーのとき
- ・宝箱を開けたとき
- ・ミラーで移動したとき
- ・ボスを倒したとき

※カービィの残り数やコピー能力は、セーブされません。

※ダウンロードソフトとそのセーブデータは、SDカード内の「Nintendo 3DS」フォルダに保存されます。「Nintendo 3DS」フォルダ内のデータを改変したり、ファイルの移動や消去、ファイル名の変更をしないでください。

※SDカードの抜き差しは、電源をOFFにしてから行ってください。電源がONのときにSDカードを抜き差しすると、本体やSDカードが故障したり、データが消えたりする原因になります。

## データを消去する

ゲームセレクト画面で「ファイル消去」を選び、「はい」を選びます。

※データを消去するときは、データの内容を十分ご確認ください。消去したデータは元に戻せません。

VC（バーチャルコンソール）のソフトでのみ、使える機能があります。

### ゲームボーイアドバンスの画素数にする

ソフトが発売された当時のゲームボーイアドバンスの雰囲気遊ぶことができます。

HOMEメニューで **START** または **SELECT** を押しながら、本ソフトのアイコンをタッチしてゲームを起動します。

※何も押さないで再びゲームを起動すると、元の画素数に戻ります。

## 8 ゲームの進めかた

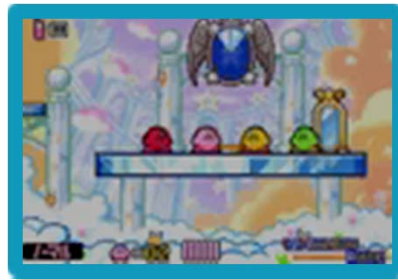
鏡の迷宮のエリア内を冒険しながら、「鏡のかげら」を集めます。エリアは、ミラーを通じて移動します。

### エリアの進めかた

#### 1. 出発する

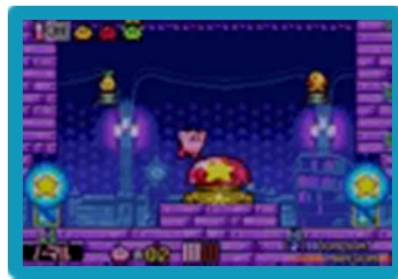
スタート地点には、各エリアにつながるミラーがあります。

ゲームセレクト画面で「ゲームスタート」を選ぶと、常にスタート地点から始まります。



#### 2. 道を探す

敵を倒したり、しかけを動かしたりしながら、先へ進みます。大きなスイッチを押すと、他のエリアに通じるミラーが出現します。



### 3. クリアする

クリアには、2種類のパターンがあります。

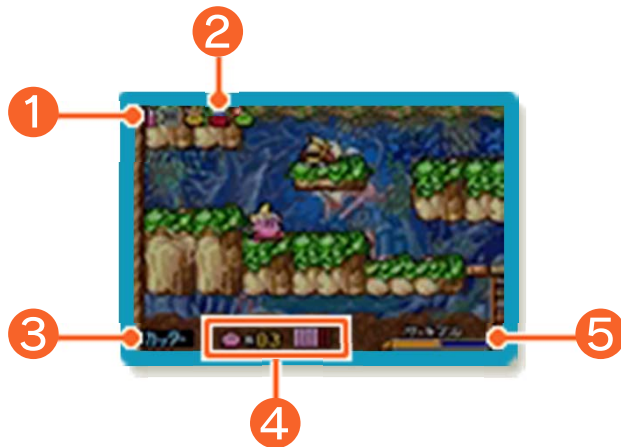
- ゴールゲームをする  
ゴールでワープスターにつかまると、  
ゴールゲームが始まります。
- ボスを倒す  
迷宮の奥にいるボスを倒すと、鏡の  
かけらが手に入ります。

迷宮には、他にも3人のカービィがいます。携帯通信機（→12）を使うと、一緒に冒険することができます。

### ミスとゲームオーバー

カービィの体力がなくなったり、穴に落ちたりするとミスになり、残り数が1減ります。残り数が0のときにミスをするとゲームオーバーとなり、スタート地点に戻ります。





### ① 携帯通信機の電池残量 (→12)

電池残量がなくなると、他のカービィを呼び出せなくなります。

### ② 他のカービィの情報





### ③ 現在のコピー能力 (→11)

### ④ カービィの残り数と体力

### ⑤ エリア名／敵の情報

## ミラー

入ると、別の場所に移動します。

	入ったことのないミラー
	前に入ったミラー
	ゴールにつながるミラー
	スタート地点につながるミラー

※入った後、元の場所に戻れないミラーもあります。

ゲーム中に **START** を押すと、ポーズ画面でコピー能力やマップなどを確認できます。

## コピー能力説明画面

今使えるコピー能力の説明が表示されます。



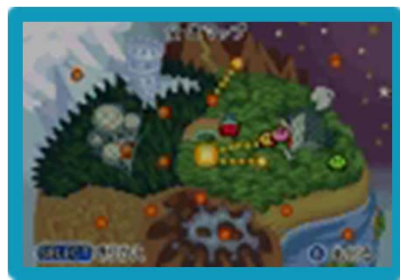
## エリアマップ

各エリアのつながりや現在地を確認できます。行ったことのあるエリアは明るく表示されます。宝箱をすべて開け、大きなスイッチを押してクリアしたエリアは点滅します。



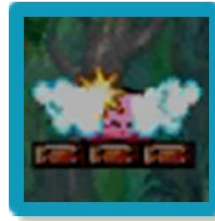
## 全体マップ

エリア全体のつながりを確認できます。行ったことのあるエリアは明るく表示されます。大きなスイッチを押してつながったルートは、点線が表示されます。



## 11 コピー能力の使いかた

特殊能力を持つ敵を飲みこむと、能力をコピーして使うことができます。SELECT を押しただりダメージを受けたりすると、コピー能力が星になって飛び出し、元に戻ります。星を飲みこむと、再びコピー能力を使うことができます。



### ソード



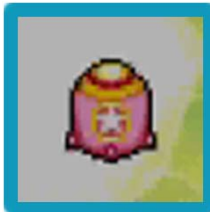
⑤を連続で押したり、⊕+⑤を同時に押したりすると、剣で攻撃します。

### ファイター



⑤を連続で押したり、⑤を長押しして離したり、⊕+⑤を同時に押したりすると、格闘技のような動きで攻撃します。

### ミサイル



⑤を押すと、ミサイルに変身します。⑤を押すか、敵や岩などに当たると爆発します。方向は⊕で調整します。

### エンジェル



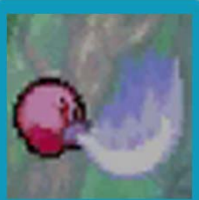
⑤を押すか、⑤を長押しして離すと、弓矢を使って攻撃します。矢の方向は⊕で調整します。

## マジック



Ⓑを押すと、いろいろな効果が現れます。

## スマブラ



ゲームキューブ『大乱闘スマッシュブラザーズDX』で、カービィが使えた技が使えます。

ファイナルカッター	ⓧ+Ⓑ
ハンマー	ⓧ+Ⓑ/ⓧ+Ⓑ
ストーン	ⓧ+Ⓑ

## 12 携帯通信機の使いかた

Ⓡを押すと、携帯通信機を使って他のカービィを呼びます。他のカービィと協力することで、先に進める場合があります。携帯通信機

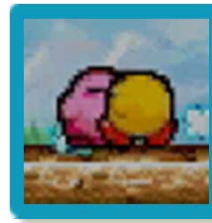


は、使用するたびに電池残量のメモリが1つ分減ります。🔋のときは使うことができません。

※他のカービィの呼びかけに応じて、移動することはできません。

### くちうつし

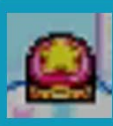
食べものや飲みもののアイテムを取ったときに、他のカービィにすばやく接触すると「くちうつし」でアイテムを共有できます。



## スイッチ



大きなスイッチを押すと、新たなミラーが現れます。小さなスイッチを押すと、しかけが動いて先に進むことができます。



## 重いブロック



「がんばり吸いこみ」をすると、動かすことができます。大きなものは、他のカービィとの協力が必要です。

## ワープスター



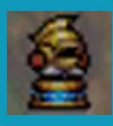
乗ると、特定の場所まで移動します。

## 大砲



導火線に火をつけて大砲に入ると、別の場所まで移動します。

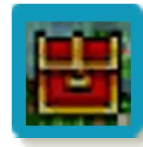
## コピーのもと



触れると、その能力をコピーできます。すでにコピー能力を持っているときは、触れても何も起こりません。

## 14 アイテム

アイテムはエリア内にあります。  
宝箱を開けると手に入るアイテム  
もあります。



### アイテム

#### 食べもの



体力が少し回復します。

#### 元気ドリンク



体力が2つ分回復します。

#### マキシムトマト



体力が全回復します。

#### 1UP



残り数が1増えます。

#### キャンディー



しばらくの間、無敵になります。

#### 電池



携帯通信機の電池残量が、1つ分回復します。

## コレクションアイテム

### 全体マップ／エリアマップ



ポーズ画面でマップを表示することができます。

### ライフのもと



体力の上限が、1つ分増えます。

### カラスプレー



カービィの色を変えることができます。

### サウンドプレイヤー／かくふ







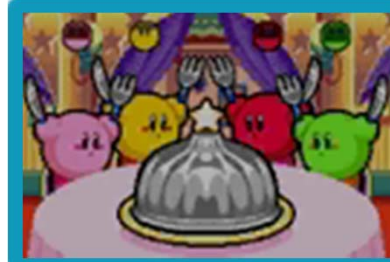
サウンドプレイヤーを入手すると、かくふを使って音を聴くことができます。





## 刹那 [せつな] のつまみぐい


が表示された瞬間、**A**を押して を食べます。 を最初にいっぱいになると勝ちです。 を食べると、1回休みです。



## ギガトンパンチ

制限時間内に、ゲージがいっぱいになるタイミングに合わせて**A**を押します。



が重なるタイミングで、**A**を押します。一番深く地中にひびを入れると勝ちです。



## なみのりスターライド

**A**を押すとジャンプします。波の先でジャンプするほど、スピードが上がります。最初にゴールすると勝ちです。




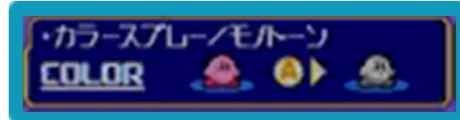
## 16 コレクションルーム

入手したコレクションアイテムを見たり、使ったりすることができます。

### カラスプレー

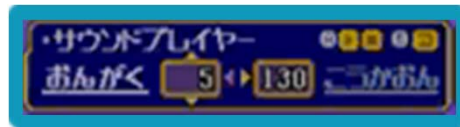
カラスプレーを使うと、カービィの色が変わります。

「おまかせ 」を選んで決定すると、元の色に戻ります。



### サウンドプレイヤー

がくふを使って、いろいろな音を聴きます。



### 操作のしかた

サウンドのオン・オフ

Ⓐ

サウンド番号を変える

+

音楽と効果音の切り替え

+

終了する

Ⓑ

『星のカービィ 鏡の大迷宮』  
に関するお問い合わせ先

任天堂株式会社

.....

ニンテンドー3DSのサービス全般、および各ソフトに関するお問い合わせ先につきましては、ニンテンドーeショップの「設定・その他」の「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ゲームの攻略情報についてはお答えしておりません。