

1 安全に使用するために

## はじめに

2 ゲーム紹介

3 操作方法

4 ゲームの始めかた

5 ゲームの終わりかた

6 データのセーブ（保存）と消去

7 VCで使える機能

## ゲームの遊びかた

8 遊びかたの流れ

9 パズルステージ

10 mmステージ

11 DKステージ

12 アクション紹介


13 おもなアイテムとしかけ

14 お問い合わせ先

## ごあいさつ

ご使用になる前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しくお使いください。

 安全に使用するために

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメニューの  を選び、「安全に使用するために」の内容をご確認ください。ここでは、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。

また、本体の取扱説明書もあわせてお読みください。

本ソフトは、原作のゲーム内容(通信機能を除く)をニンテンドー3DS上で再現したものであり、動作・表現などに原作とは若干の違いがありえます。あらかじめご了承ください。

## 警 告

任天堂のゲームやソフトの複製は違法であり、国内および外国の著作権法によって厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は、私的使用を目的とする著作権法上の権利を妨げるものではありません。また、この取扱説明書も国内および外国の著作権法で保護されています。

## WARNING

Copying of any Nintendo software or manual is illegal and is strictly prohibited by copyright laws of Japan and any other countries as well as international laws. Please note that violators will be prosecuted. This warning does not interfere with your rights for personal use under copyright laws.

THIS PRODUCT IS NOT FOR SALE.  
COMMERCIAL USE,  
UNAUTHORIZED COPY AND  
RENTAL PROHIBITED.

本品は非売品です。また商業目的の使用や無断複製および賃貸は禁止されています。

©2004 Nintendo

Developed by Nintendo Software  
Technology Corporation.

ゲームボーイアドバンス・ニンテンドー  
3DSのロゴ・ニンテンドー3DSは任天堂  
の商標です。

CTR-N-PAHJ-JPN

## 2 ゲーム紹介

『マリオvs.ドンキーコング』は、マリオを操作して進むパズルアクションゲームです。



### 3 操作方法

#### 基本の操作方法

移動	+
しゃがむ	+
はしごなどにつかまる	+
ジャンプ	(A)
ものを持ち上げる	(B)
上に投げる	+ + (B)
左右に投げる	+ + (B)
ステージ全体を見る	[L] + [R]
画面をスクロールする	+ (ステージ全体を見ているとき)
ポーズメニューの表示	[START]

## その他の操作方法

項目の選択	+
決定	Ⓐ
キャンセル	Ⓑ
ワールドタブ の切り替え	L/R

⊕はⓐで、Ⓑはⓧでも操作できます。

※Ⓐ+Ⓑ+ **START** + **SELECT** を同時に押すと、ゲームをリセットしてタイトル画面に戻ります。

※ゲーム中に3DS本体を閉じると、液晶画面と音声が消えて、バッテリーの消費を抑えることができます。ただし、ゲームの進行は一時中断されません。

## 4 ゲームの始めかた

タイトル画面で **START** を押すと、ファイルセレクト画面が表示されます。

### ファイルセレクト画面

最初から遊ぶときは「はじめから」を選びます。続きから遊ぶときは、データがあるファイルを選びます。



① ワールドとステージの番号

② ゲットした★の数／★の総数

③ マリオの残り人数

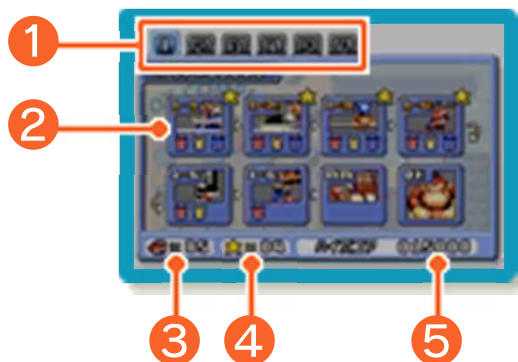
### オプション

さまざまな設定をしたり、ゲーム中の音楽やムービーを鑑賞したりできます。セーブされている全データの消去もできます（→ 6）。



## ワールド&ステージセレクト画面

遊ぶワールドとステージを選びます。ステージを8つクリアすると、次のワールドが選べるようになります。



### ① ワールドタブ

どのワールドで遊ぶかを切り替えます。

### ② ステージアイコン

プレゼント（→13）をいくつ集めたかなど、ステージの情報が表示されます。

### ③ マリオの残り人数

### ④ ゲットした★の数


ステージをクリアしたときに特定の条件を満たしているとき、★がゲットできます。

### ⑤ ハイスコア

ステージで獲得した最高得点です。

※はじめから設定されていて、更新すると上書きされます。

## 5 ゲームの終わりかた

プレイ中に  を押すと、下画面に「ソフトを終了してHOMEメニューにもどりますか?」と表示されます。「OK」をタッチすると、ゲームが終了します。

※セーブしていないデータは、保存されません。

※  を押しても、ゲームは一時停止しません。

## データをセーブする

ゲームの進行状況は、ステージクリア後に自動的にセーブされます。

※パズルステージ（→9）の前半だけをクリアしたときは、セーブされません。

※ダウンロードソフトとそのセーブデータは、SDカード内の「Nintendo 3DS」フォルダに保存されます。「Nintendo 3DS」フォルダ内のデータを改変したり、ファイルの移動や消去、ファイル名の変更をしないでください。

※SDカードの抜き差しは、電源をOFFにしてから行ってください。電源がONのときにSDカードを抜き差しすると、本体やSDカードが故障したり、データが消えたりする原因になります。

## データを消去する

### 各データを消去する

ファイルセレクト画面で「ファイルをけす」を選び、消したいファイルを選ぶと、ファイルにセーブされたデータを消すことができます。

### 全データを消去する

ファイルセレクト画面で「オプション」を選び、「データをすべてけす」を選ぶと、セーブされたすべてのデータを消すことができます。

※データを消去するときは、データの内容を十分ご確認ください。消去したデータは元に戻せません。

VC（バーチャルコンソール）のソフトでのみ、使える機能があります。

### ゲームボーイアドバンスの画素数にする

ソフトが発売された当時のゲームボーイアドバンスの雰囲気遊ぶことができます。

HOMEメニューで **START** または **SELECT** を押しながら、本ソフトのアイコンをタッチしてゲームを起動します。

※何も押さないで再びゲームを起動すると、元の画素数に戻ります。

## 8 遊びかたの流れ

マリオは、6つのワールドを冒険します。  
ワールド内のステージは3種類に分かれていて、遊びかたが異なります。

### 1. パズルステージ



### 2. mm[ミニマリオ]ステージ



### 3. DK[ドンキーコング]ステージ



## ミスとゲームオーバー

ダメージを受けたり、設定時間内にクリアできなかつたりするとミスになり、マリオの残り人数が1減ります。残り人数が0になると、ゲームオーバーになります。

### ポーズメニュー

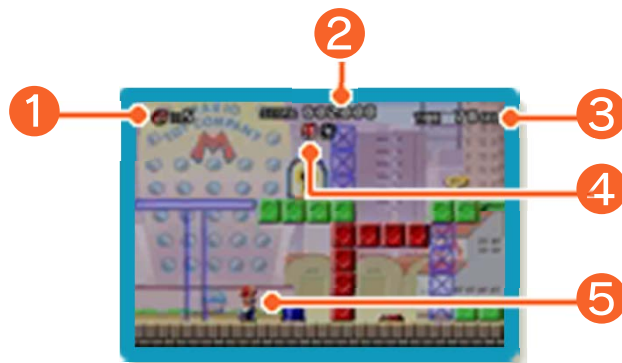
ゲーム中に **START** を押すと、ポーズメニューが表示されます。

「やりなおす」を選ぶとミスになります。クリアしたことがないステージで「ステージをぬける」を選ぶとミスになります。

## 9 パズルステージ

いろいろなしかけ（→13）や敵が登場するステージです。前半と後半に分かれていて、クリア条件が異なります。

### 画面の見かた



① マリオの残り人数

② スコア

③ TIME（設定時間）

ポーズメニューの表示中や、**L/R**でステージ全体を見ている間は、時間が減りません。

④ 取ったプレゼント

⑤ マリオ

# クリアのしかた

## 前半

先に進むための扉とカギを探します。カギを扉の前まで持っていくと、クリアです。



※余った時間は、後半に持ち越されます。

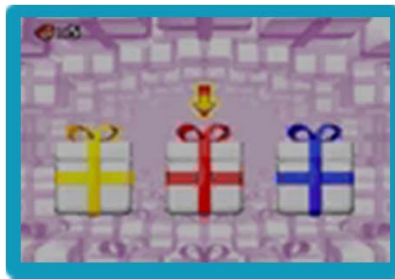
## 後半

ミニマリオを助けだします。ミニマリオのところまで行き、持ち上げるとクリアです。

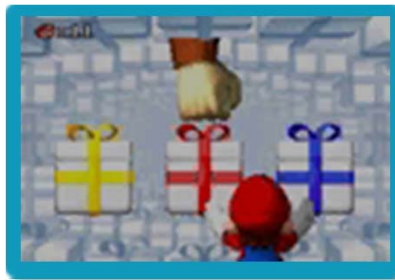


## ボーナスゲーム

パズルステージには、プレゼントが3つあります。すべて取ると、クリア後にボーナスゲーム（2種類のどちらか）にチャレンジできます。



Ⓐで↓の動きを止めます。止まった場所にある箱の中身がもらえます。



ⓀとⒶで、ドンキーから目当ての箱を守ります。最後に残った箱の中身がもらえます。



ミニマリオがおもちゃ箱までたどりつけるよう、誘導するステージです。ミニマリオは、マリオの後に並んでついてきます。

## 画面の見かた



### ① ミニマリオアイコン

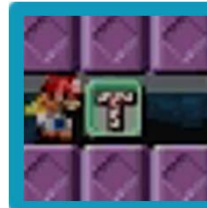
ミニマリオが敵に触れたりすると、**×**がつきます。すべてに**×**がつくと、やり直しになります。

## クリアのしかた

以下の手順でクリアをめざします。

### 1. 文字パネルをゲット

ミニマリオにT・O・Yの文字パネルをゲットさせます。



### 2. おもちゃ箱へ

おもちゃ箱までミニマリオを連れていくと、ふたが開きます。



### 3. 箱を持ち上げる

ミニマリオがおもちゃ箱に入ったら、箱の上に乗ります。箱を持ち上げると、クリアです。

## 11 DKステージ

ドンキーコングと戦うステージです。ステージ内のアイテムや敵などを利用して、ドンキーを攻撃します。mmステージでおもちゃ箱にいたミニマリオの数が、DKステージでのマリオの体力になります。

### 画面の見かた



#### ① ミニマリオアイコン

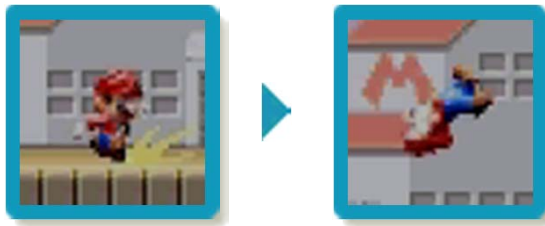
マリオの体力です。ダメージを受けると **×** がつきます。すべてに **×** がつくと、マリオの残り人数が1減ります。

#### ② ドンキーコングアイコン

ドンキーにダメージを与えると、**×** がつきます。すべてに **×** がつくと、クリアです。

## ハイジャンプ

後方宙返りで、高いジャンプができます。



- ① 十字で移動中に、十字で振り向く。
- ② ①を押す。

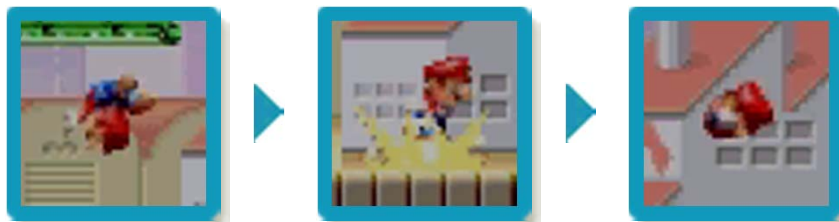
## 逆立ち



十字を押しながら①を押すと、逆立ちします。逆立ち中は、降ってくる障害物をけとばすことができます。②で逆立ちをやめます。

## 逆立ちハイジャンプ

逆立ちしているときにジャンプすると、横に長いジャンプができます。



- ① 逆立ち中に、①でジャンプ。
- ② 着地するタイミングで、①を押す。

## 大車輪

鉄棒などを利用すると、高いジャンプができます。

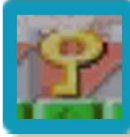


- ① 十字を押しながらⒶで、鉄棒をつかむ。
- ② 十字を押している間、マリオが回転します。
- ③ 加速したら、Ⓐを押す。

## 13 おもなアイテムとしかけ

### アイテム

#### カギ



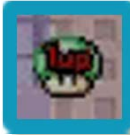
扉を開けるときに使います。カギを手放すと、一定時間後に元の場所に戻ります。

#### プレゼント



赤・青・黄の3色をそろえると、ボーンラスゲームにチャレンジできます。1つ取るたびに、スコアも増えます。

#### 1UPキノコ



マリオの残り人数が1増えます。

## しかけ

### ヘルプボックス



アクションの説明やヒントを見ることができます。

### カラスイッチ&カラーブロック



赤・青・黄の3色あります。踏んだスイッチと同じ色のブロックが現れ、違う色のブロックは消えます。

### ジャンプ台



乗るときにタイミングよくAを押すと、高くジャンプできます。

### ハンマー



振り回して攻撃できます。ハンマーで敵を続けて倒すと、300、600、1200...とスコアが倍ずつ増えていきます。

『マリオvs.ドンキーコング』  
に関するお問い合わせ先

任天堂株式会社

.....

ニンテンドー3DSのサービス全般、および各ソフトに関するお問い合わせ先につきましては、ニンテンドーeショップの「設定・その他」の「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ゲームの攻略情報についてはお答えしていません。