

# マリオvs.ドンキーコング みんなでミニランド

1 ご使用になる前に

## 準備する

2 ユーザーコンテンツについて

3 インターネットでできること

4 保護者の方へ

## はじめに

5 どんなゲーム？

6 ゲームの始めかた

7 データのセーブ（保存）と削除

## メインゲーム

8 メインゲームで遊ぶ

9 ステージの進めかた

## エディター

10 オリジナルステージを作る

11 パーツ

コミュニティ

12 投稿されたステージで遊ぶ

遊んで増やす

13 スター

すれちがい通信

14 ステージを紹介する

いつの間に通信


15 プレイ状況を送信する

困ったときは

16 お問い合わせ先

ご使用になる前に、この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。このソフトは3D表示には対応していません。あらかじめご了承ください。

 **安全に使用するために**

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメニューのを選び、「安全に使用するために」の内容をご確認ください。ここには、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。

また、本体の取扱説明書もあわせてお読みください。

## ゲームカードに関するご注意

ゲームカードをご利用の場合、以下の点に注意してください。

### 警告

- ゲームカードを小さいお子様の手の届く場所に置かないでください。誤って飲み込む可能性があります。

### 使用上のおねがい

- 直射日光の当たる場所、高温になる場所、湿気やホコリ、油煙の多い場所での使用、保管はしないでください。
- プレイ中にゲームカードを抜き差ししないでください。
- ひねったり、叩きつけるなど乱暴な取扱いをしないでください。
- 衣類などと一緒に誤って洗濯をしたり、液体をこぼしたり、水没させたり、濡れた手や汗ばんだ手で触ったりしないでください。
- 端子部に指や金属で触ったり、息を吹きかけたり、異物を入れたりしないでください。
- 分解や改造をしないでください。
- シンナーやベンジンなどの揮発油、アルコールなどではふかないでください。清掃は乾いた布で軽くふいでください。
- ゲームカード、カードケースにはプラスチック、金属部品が含まれています。廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

## 重要

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様の本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

© 2015 Nintendo

ニンテンドー3DSのロゴ・ニンテンドー3DSは任天堂の商標です。

CTR-P-JYLJ-00

ユーザーが作成する、テキストやメッセージ、Mii、画像、写真、動画、音声を「ユーザーコンテンツ」といいます。

### ユーザーコンテンツに関するご注意

ほかのユーザーとユーザーコンテンツ（以下、コンテンツ）をやりとりするソフト全般のご注意です。扱うコンテンツは、ソフトによって異なります。

- 送信したコンテンツは、多くの人目に触れる可能性があります。また、送信先にてコピー・改変・再送信などをされる可能性があります。一度他人の手に渡ったものは、送信した人であっても削除したり、利用を制限したりすることはできませんので、ご注意ください。
- インターネット上のサーバーなどに送信したコンテンツは、諸般の事情により予告なく削除される場合があります。また、当社で不適切と判断したコンテンツは削除や非公開にすることがあります。あらかじめご了承ください。
- 以下に該当する行為、または該当するおそれがある行為をしないでください。
  - 自分または他人の名前や住所などの個人情報を送信する行為。
  - 他人の名誉や信用を毀損したり、他人を侮辱したり、または他人に不快感を与える行為。
  - 他人の著作物を権利者に無断で利用するなど、他人の著作物などの知的財産権およびその他の一切の権利を侵害する行為。
  - 犯罪行為またはこれを助長する行為。
  - 公序良俗に反する行為。

- 利用規約やガイドラインなどで禁止されている行為。
- その他、当社が不適切と判断する行為。
- 他人の権利を侵害するコンテンツ、自分や他人のプライベートな情報や他人に不快な思いをさせるようなコンテンツなどを、QRコード化してほかの人にあげたり、公開したりしないでください。ほかの人に読み取られる場合があります。
- コンテンツのインターネット上への送信や、他人とのコンテンツの送受信など、インターネットの利用によって生じた損害などについては、当社は一切責任を負いかねます。

このソフトでは、インターネットに接続してMiiverseにステージを投稿したり、投稿されたステージで遊んだりできます。くわしくは、ステージやスター、コメントの投稿に関するページ（→10、12、13）をご覧ください。

※インターネットの接続には、本体のインターネット設定が必要です。インターネット設定については、本体の取扱説明書をご覧ください。

※Miiverseを利用するには、あらかじめMiiverseの初期設定を行う必要があります。

本ソフトは、ニンテンドーネットワークに対応しています。



ニンテンドーネットワークは、インターネットを通じてさまざまな遊びやコンテンツなどが楽しめる、任天堂のネットワークサービスの総称です。

### インターネットに関するご注意

- フレンドコードは、お互いによく知っている人同士で安心して遊べるようにするための仕組みです。インターネットの掲示板などで、知らない人とフレンドコードを交換すると、改造データを受け取ってしまったり、不快な気持ちになるような言葉を使用されたりする危険があります。知らない人には自分のフレンドコードを教えないようにしてください。



- ゲームデータの改ざんなどにより、他のユーザーに迷惑をかけるような不正行為は絶対に行わないでください。そのような行為が確認された場合、当サービスへの接続停止などの対処を行う場合があります。
- ゲームサーバーは、障害の発生によるメンテナンスなどによって、予告なく一時停止することがあります。また、将来的に各対応ソフトのサービスを終了することがあります。
- インターネットに接続すること、または接続できないことによって生じたいかなる損害についても、当社は一切の責任を負いません。あらかじめご了承ください。

お子様の使用を制限したい場合は、「保護者による使用制限」で項目を選んでください。このソフトでは、以下の内容を制限できます。

※「保護者による使用制限」の設定方法は、本体の取扱説明書をお読みください。

●Miiverseの使用

「投稿のみ制限する」でステージやコメントを送る機能を、「投稿・閲覧を制限する」でステージやスター、コメントを送ったり、閲覧したりすることを制限します。

●写真や画像・音声・動画・長文テキストの送受信

「コミュニティ（→12）」の使用を制限できます。

●他のユーザーとのインターネット通信

「コミュニティ（→12）」の使用を制限できます。

●他のユーザーとのすれちがい通信

すれちがい通信でオリジナルステージの情報を交換する機能を制限できます。



『マリオvs.ドンキーコング みんなでミニランド』は、ミニマリオやミニピーチなど自動で歩くトイキャラクターを、タッチ操作でゴールまでみちびくパズルアクションゲームです。Miiverseを使うと、自分の作ったステージを投稿したり、ほかの人のステージで遊んだりできるだけでなく、スターやコメントをやりとりするなど、プレイヤー同士のコミュニケーションも体験できます。



タイトル画面で遊びたいモードをタッチします。

※ 一部を除いて、ほとんどの操作をタッチペンで行います。

メインゲーム (→8、9)	トイキャラクターを ドアまで誘導して、 ステージをクリアし ていきます。
エディター (→10、11)	オリジナルステージ を作ったり、 Miiverseに投稿した りします。
コミュニティ (→12)	Miiverseに投稿され た、オリジナルステ ージで遊べます。
ボーナス	特別なステージで遊 びます。

※「ボーナス」は「メインゲーム」を進めると、選べるようになります。





### 進行状況をセーブする

ゲームの進行状況は「メインゲーム」のステージをクリアしたときに、自動的にセーブされます。

### オリジナルステージをセーブする

「エディター」のプレイテスト (▶) やセッてい (⚙) の「セーブ」をタッチすると、データをセーブします。



### すべてのデータを削除する

HOMEメニューで「マリオvs.ドンキーコング みんなでミニランド」を選んだあと、タイトル画面が表示されるまでの間、(A)+(B)+(X)+(Y)を押し続けると、すべてのセーブデータを削除できます。

### オリジナルステージを削除する

「エディター」で作成済みのオリジナルステージを選んで、🗑️をタッチします。

※ コミュニティに投稿済みのステージは、投稿をやめてからでないと削除できません。

※ データを削除するときは、内容を十分にご確認ください。削除したデータは元にもどせません。

- むやみに電源をON/OFFする、データのセーブ中にゲームカードやSDカードを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。
- セーブデータを改造する装置の使用は、ゲームを正常に進められなくなったり、セーブデータが壊れたり消えたりする原因となりますので、絶対におやめください。万一このような装置を使用してセーブデータを改造された場合には、改造する前の状態に復元することはできませんので、十分にご注意ください。



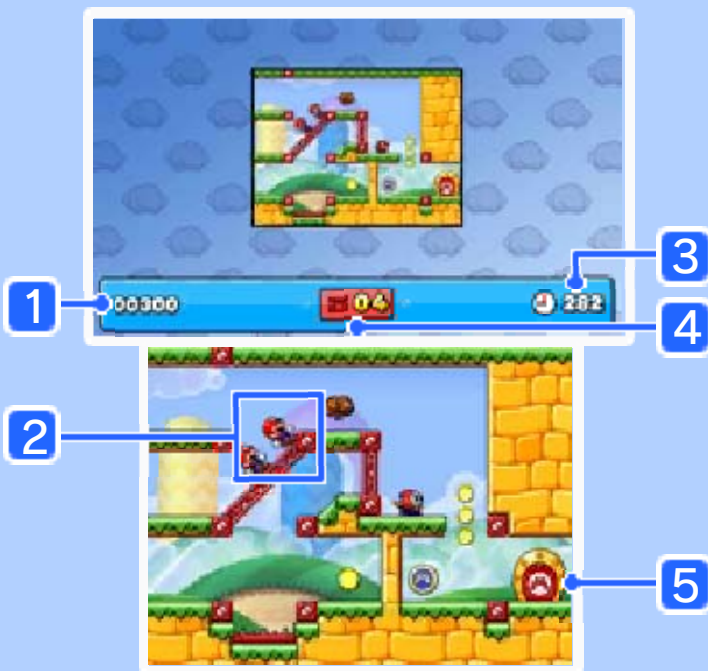
ステージセレクト画面で、ステージをタッチすると始まります。



- ※ 選べるステージは「メインゲーム」を進めると増えます。
- ※ 画面右上の?をタッチすると、ヘルプを確認できます。



## 画面の見かた



1 スコア

2 トイキャラクター

3 残りタイム

4 しかけの情報

タッチ操作でセットできるしかけの種類

と数です。

5 ゴールドア





タッチペンでしかけをセットしたり外したりして、トイキャラクターを誘導します。広いステージでは▶をタッチするか、◎/⊕で画面をスクロールできます。  
**START** を押すとポーズメニューを開きます。

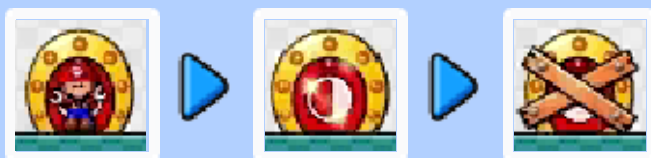


## ステージクリア

ステージにはゴールドドアかマルチドアがあります。すべてのトイキャラクターがドアに入るとクリアとなり、トロフィー（成績）に応じてスター（→13）が増えます。

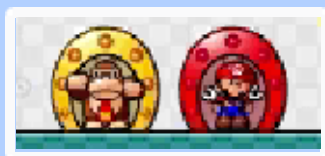
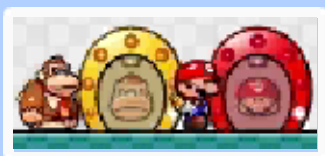
### ゴールドドア（つうじょうステージ）

1体目のトイキャラクターが入るとカウントダウンが始まります。ゲージがいっぱいになるとドアが閉まって、残りのキャラクターが入れなくなります。



### マルチドア（マルチドアステージ）

マルチドアは特定のトイキャラクター専用のゴールドドアです。顔の表示されたトイキャラクターだけが入れます。



## ゲームオーバー

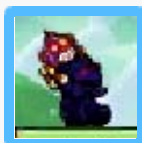
以下のときにゲームオーバーとなります。

- ・トイキャラクターが、敵や、はりブロックに触れる。
- ・トイキャラクターが10ブロック以上の高さから落ちる。
- ・「つうじょうステージ」でトイキャラクターを残したままドアが閉まる。
- ・残りタイムが0になる。

ゲームオーバーになると「リトライ」でステージをやり直したり、ステージセレクト画面にもどったりできます。

### ダークミニマリオ

操られているミニマリオです。ハンマーで叩いてミニマリオにもどすと、ゴールドアに入れるようになります。ダークミニマリオにトイキャラクターが触れたり、残したままゴールドアが閉まったりするとゲームオーバーになります。



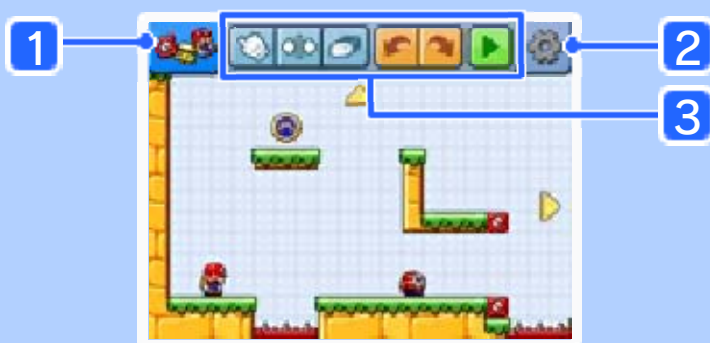
「エディター」では「つうじょうステージ」や「マルチドアステージ」をベースとして、オリジナルステージを50まで作れます。

※ ゲーム開始時には、3つの「テンプレートステージ」が用意されています。



## パーツを配置する

パーツを配置して、オリジナルステージを作ります。



### 1 パーツ

しかけやキャラクターを選べます。

※ パーツ選択時に表示される数字は、ステージに配置できる個数を表します。

### 2 せってい

ステージの名前のほか、テーマやサムネイルを変えたり、データをセーブしたりできます。

### 3 セットメニュー



配置したパーツを移動します。



一部のパーツの上下や左右の向きを変えます。



配置したパーツを消します。



一段階もどします。



一段階すすめます。

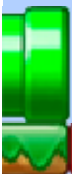


データのセーブとプレイテストをします。



## パーツを増やす

「エディターストア」でスター（→13）と交換すると、さまざまなパーツを入手できます。



## ステージを投稿する


プレイテスト（▶）ですべてのコインを集めてクリアすると、作ったステージをMiiverseに投稿できます。

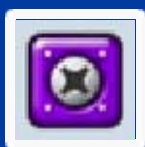


※ 投稿したステージが「コミュニティ」に現れるまでに、時間がかかります。




### レッドてっこつリベット

レッドてっこつパーツ (  ) をセットして、足場を作れます。



### コンベヤリベット

コンベヤパーツ (  ) をセットして、動く足場を作れます。





### 横ジャンプスプリング

トイキャラクターを横にジャンプさせます。



### レッドスイッチ

踏むたびにレッドブロックがオン (  ) になったりオフ (  ) になったりします。



### いわブロック

キャノンから発射されたり、坂を滑りおりたりしたトイキャラクターや、ハンマーが触れると壊れます。



### サーカスコング

トイキャラクターを上に取り投げます。



### ハンマー

いわブロックを壊したり敵を倒したり、一部のしかけをしばらく無効にしたりできます。



### キャノン

タッチすると中に入ったトイキャラクターを発射します。



### ワープどかん

入ると同じ色のどかんから出てきます。



### つけかえどかん

タッチ操作でセットしたり外したりできます。入ると、ほかの場所に置いた、つけかえどかんから出てきます。

※ 配置できるパーツは、ほかにもあります。



「コミュニティ」では、ほかの人が投稿したオリジナルステージで遊べます。ステージを選ぶと右の画面が表示され、「プレイ」をタッチするとそのまま遊び、「ダウンロード」をタッチするとステージのデータをダウンロードします。🗨️をタッチするとコメント一覧画面を表示します。



※ MiiverseについてはMiiverse電子説明書をご覧ください。Miiverse電子説明書は「Miiverse」をはじめたあと、「マイメニュー」の「説明書・利用ガイド」から「説明書」を選ぶと表示されます。



## カテゴリーを替える

「人気ステージ」をタッチすると、オリジナルステージのカテゴリーを切り替えられます。また、「ニンテンドー公式」をタッチすると、任天堂から配信される追加ステージで遊べます。



「フレンド&フォロー」のカテゴリーで表示されるのは、「ニンテンドーネットワークIDで、フレンドかフォローの関係にあるユーザー」となります。HOMEメニューのフレンドリストに表示されるフレンドとは異なります。



## 共感の気持ちを伝える

👤+ で投稿に共感したり 🌟+ でスターを送ったりできます。コメント一覧画面では 👤 でMiiverseを開いたり、💬 でコメントを送ることができます。また、コメント一覧画面でMiiをタッチすると、ステージを投稿した人のプロフィールを確認できます。

- ※ 💬 でコメントを送るときにハンコが使えます。
- ※ 任天堂から配信される追加ステージには、スターを送ることはできません。

## Wii U版のステージも遊べます

Miiverseを使ったコミュニケーションは、Wii U版『マリオvs.ドンキーコング みんなでミニランド』のユーザーとも行えます。Wii U版で作られたオリジナルステージを遊ぶことはもちろん、あなたが3DS版『マリオvs.ドンキーコング みんなでミニランド』で作ったステージを、Wii U版のユーザーに遊んでもらうこともできます。





## スターを手に入れる

スターは以下のときに手に入ります。

- ・ステージをクリアして、トロフィーを入手する。
- ・ほかのプレイヤーが、あなたの投稿したオリジナルステージを遊ぶ。
- ・ほかのプレイヤーが、あなたの投稿したオリジナルステージにスターを送る。



## スターを使う

スターは以下の用途で使います。

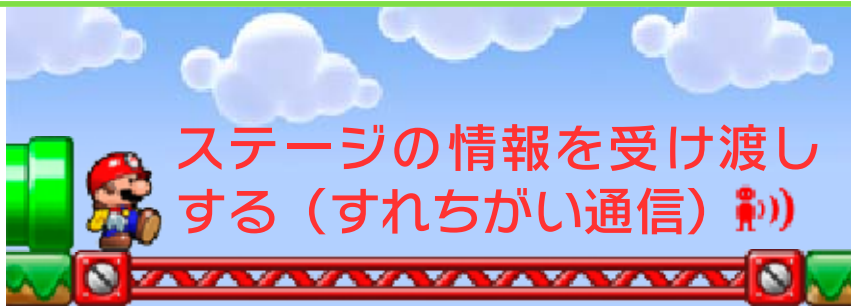
- ・「エディターストア」でパーツと交換する。
- ・ほかのプレイヤーが投稿したオリジナルステージに対して、「スターをあげる」を選んでスターを送る。

※ ほかのプレイヤーにスターを送ると、ランダムで「ハンコ」が手に入り、Miiverseにステージを投稿するときや、コメントを送るときに使えます。ハンコを使ってほかのプレイヤーと楽しくコミュニケーションしましょう。

## Wii U版とは共有できません

3DS版『マリオvs.ドンキーコング みんなでミニランド』とWii U版『マリオvs.ドンキーコング みんなでミニランド』で同じニンテンドーネットワークIDを登録しても、スターとハンコは共有できません。スターとハンコの取得状況は、3DS版とWii U版で個別に管理されます。





本ソフトのすれちがい通信を登録した本体同士が近づくと、オリジナルステージの情報を紹介したり、受信したりできます。

- ※ オリジナルステージを紹介したい場合、あらかじめセットしておく必要があります。
- ※ 紹介できるオリジナルステージは、1回のすれちがい通信で1つです。

### ★ 「すれちがい通信」の登録と解除


すれちがい通信の解除は、「本体設定」の「データ管理」にある「すれちがい通信管理」で行います。登録は、以下の内容をご覧ください。

#### ◎ 自分のステージを紹介する ◎

「エディター」でMiiverseに投稿済みのオリジナルステージを選び、 すれちがい通信 をタッチしてセットします。

- ※ Miiverseに投稿していないオリジナルステージは選べません。

#### ◎ ほかの人のステージを紹介する ◎

「コミュニティ」から紹介したいオリジナルステージを選び、 すれちがい通信 をタッチしてセットします。

#### ◎ 受信したステージの情報を見る ◎

すれちがったユーザーからオリジナルステージの情報を受信すると、タイトル画面の「コミュニティ」ボタンにマーク(✉)が付きます。受信した情報は「コミュニティ」のカテゴリーを「すれちがい通信」に切り替えると確認できます。

※ 情報を受信したオリジナルステージで遊ぶ場合は、インターネットに接続する必要があります。





ゲームを遊んでいないときでも、スリープモードにしておくことでインターネットに接続できる無線LANアクセスポイントを自動的に探して通信し、自分のプレイ状況の記録を任天堂に送信できます。いただいた記録は、今後の商品開発に活用させていただきます。

### ★「いつの間にも通信」を設定する

ゲームをプレイする際に、いつの間にも通信を使用して、プレイ状況を送信するかを聞かれます。「はい」を選ぶと、いつの間にも通信を設定して、プレイ状況を送信します。

※「エディター」や「コミュニティ」で、下画面右下のMiiのボタンをタッチして、**いつの間にも通信：ON** をタッチすると、いつの間にも通信の設定を変更できます。



## 商品・販売・取り扱いに関する お問い合わせ

お客様ご相談窓口



0570-011-120

IP電話からは075 - 662 - 9611 におかけください。

※電話番号はよく確かめて、お間違いのないように  
お願いいたします。

※攻略情報についてはお答えをしておりません。

電話受付時間 月～金：10:00～18:00  
(土、日、祝日、会社設定休日を除く)

## 修理に関する お問い合わせ・送り先

任天堂サービスセンター



0570-021-010

IP電話からは0774 - 28 - 3133 におかけください。

※電話番号はよく確かめて、お間違いのないように  
お願いいたします。

電話受付時間 10:00～18:00  
(祝日、会社設定休日を除く)

〒611-0042 京都府宇治市小倉町神楽田56番地  
任天堂サービスセンター

**任天堂株式会社**

〒601-8501 京都市南区上鳥羽鉾立町11番地1