

# マリオスポーツ スーパースターズ

1 ご使用になる前に

## 準備する

2 amiiboとは

3 インターネットのできること

4 保護者の方へ

## あそび方

5 ゲームのセーブ（保存）と消去

6 オプションの設定

7 キャラクターセレクト

8 amiiboカードを使う

## 通信プレイ

9 ちかくの人と対戦する

10 インターネットに対戦する

## いつの間に通信


11 プレイ情報を送信する

## 困ったときは

12 お問い合わせ先

ご使用になる前に、この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

### ⚠ 安全に使用するために

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメニューのを選び、「安全に使用するために」の内容をご確認ください。ここでは、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。

また、本体の取扱説明書もあわせてお読みください。

## ゲームカードに関するご注意

ゲームカードをご利用の場合、以下の点に注意してください。

### ⚠ 警告

- ゲームカードを小さいお子様の手の届く場所に置かないでください。誤って飲み込む可能性があります。

### 使用上のおねがい

- 直射日光の当たる場所、高温になる場所、湿気やホコリ、油煙の多い場所での使用、保管はしないでください。
- プレイ中にゲームカードを抜き差ししないでください。
- ひねったり、叩きつけるなど乱暴な取扱いをしないでください。
- 衣類などと一緒に誤って洗濯をしたり、液体をこぼしたり、水没させたり、濡れた手や汗ばんだ手で触ったりしないでください。
- 端子部に指や金属で触ったり、息を吹きかけたり、異物を入れたりしないでください。

- 分解や改造をしないでください。
- シンナーやベンジンなどの揮発油、アルコールなどではふかないでください。清掃は乾いた布で軽くふいでください。
- ゲームカード、カードケースにはプラスチック、金属部品が含まれています。廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

## 重要

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様の本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

© 2017 Nintendo

Tennis, Golf : © 2017 Nintendo /  
CAMELOT

ニンテンドー3DSのロゴ・ニンテンドー3DSは任天堂の商標です。

本ソフトウェアでは、フォントワークス株式会社のフォントまたは同社のフォントを改変したフォントを使用しています。

本ソフトウェアではDynaFontを使用しています。DynaFontは、DynaComware Taiwan Inc.の登録商標です。

■Lua

Copyright (C) 1994-2015 Lua.org,  
PUC-Rio.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a

copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT.

IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

■LZ4

Copyright (c) 2011-2015, Yann Collet. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions are met:

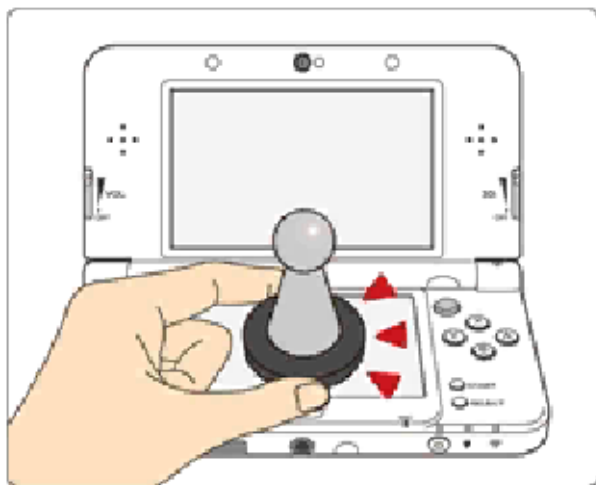
- \* Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.

- \* Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY

OUT OF THE USE OF THIS  
SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF  
THE POSSIBILITY OF SUCH  
DAMAGE.


CTR-P-AUNJ-00




このソフトは **amiibo** アミーボ に対応しています。amiibo™ [アミーボ] は、Newニンテンドー3DS/Newニンテンドー3DS LLの下画面にタッチして使用します。

amiiboは、さわってながめて楽しめるだけでなく、NFC（近距離無線通信）を利用し、amiibo対応ソフトと連動して遊べる商品です。

くわしくは、任天堂ホームページ(<http://www.nintendo.co.jp/amiibo/>) をご覧ください。

※amiiboにゲームデータを書き込めるソフトは1つです。すでにほかのソフトのゲームデータが入っているamiiboにゲームデータを書き込みたい場合は、HOMEメニューの  の「amiibo設定」でゲームデータを消去してください。

※amiiboは複数の対応ソフトで読み込めます。

※amiiboのデータが壊れていて復旧できない場合は、HOMEメニューの  の「amiibo設定」で初期化してください。



ニンテンドー3DS／3DS LL／2DSでamiiboを使用する場合は、ニンテンドー3DS NFCリーダー／ライターが必要です。

### amiiboに関するご注意

- amiiboは下画面に軽くタッチするだけで反応します。強い力でこすったり、押したりしないでください。

このソフトでは、インターネットに接続してフレンドや世界中のプレイヤーと対戦することができます。

※インターネットの接続には、本体のインターネット設定が必要です。インターネット設定については、本体の取扱説明書をご覧ください。

本ソフトは、ニンテンドーネットワークに対応しています。



ニンテンドーネットワークは、インターネットを通じてさまざまな遊びやコンテンツなどが楽しめる、任天堂のネットワークサービスの総称です。

### インターネットに関するご注意

- フレンドコードは、お互いによく知っている人同士で安心して遊べるようにするための仕組みです。インターネットの掲示板などで、知らない人とフレンドコードを交換すると、改造データを受け取ってしまったり、不快な気持ちになるような言葉を使用されたりする危険があります。知らない人には自分のフレンドコードを教えないようにしてください。
- ゲームデータの改ざんなどにより、他のユーザーに迷惑をかけるような不正行為は絶対に行わないでください。そのような行為が確認された場合、当サービスへの接続停止などの対処を行う場合があります。

- ゲームサーバーは、障害の発生によるメンテナンスなどによって、予告なく一時停止することがあります。また、将来的に各対応ソフトのサービスを終了することがあります。
- インターネットに接続すること、または接続できないことによって生じたいかなる損害についても、当社は一切の責任を負いません。あらかじめご了承ください。

お子様の使用を制限したい場合は、「保護者による使用制限」で項目を選んでください。このソフトでは、以下の内容を制限できます。

※「保護者による使用制限」の設定方法は、本体の取扱説明書をお読みください。

- 他のユーザーとのインターネット通信  
他のプレイヤーとのインターネット対戦を制限できます。

## ゲームのセーブ（保存）

このゲームでは試合終了後などのさまざまなタイミングで、レコードなどがオートセーブされます。

## セーブデータの消去

ソフトを起動したあと、ニンテンドー3DSロゴが消えてからタイトル画面が表示されるまでの間に、**Ⓐ+Ⓑ+ⓧ+Ⓨ**を同時に押し続けると、セーブデータを消すことができます。

※ 一度消去すると元に戻せないなので、十分にご注意ください。

- むやみに電源をON/OFFする、データのセーブ中にゲームカードやSDカードを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。
- セーブデータを改造する装置の使用は、ゲームを正常に進められなくなったり、セーブデータが壊れたり消えたりする原因となりますので、絶対におやめください。万一このような装置を使用してセーブデータを改造された場合には、改造する前の状態に復元することはできませんので、十分にご注意ください。

メインメニューでをタッチすると、各スポーツのオプションを設定できます。

### 共通

BGM	BGMを鳴らすかどうかを切り替えます。
プレイ情報送信	プレイ情報の送信(→11)をする・しないを設定します。
対戦きよひ	対戦したくない相手を設定したリストをすべて消去します。

### サッカー

操作方法	操作方法をタイプA、B、Cから選びます。
------	----------------------

### ベースボール

球速	単位 (km/h・mph) を設定します。
----	-----------------------

## ゴルフ

きより	単位（メートル・ヤード）を設定します。
パター	単位（メートル・フィート）を設定します。
風速	単位（m/s・mph）を設定します。

## 乗馬レース

きより	単位（メートル・ヤード）を設定します。
-----	---------------------

## 7 キャラクターセレクト

キャラクターセレクト画面では、プレイするキャラクターを選んだり、各スポーツのどうぐのデザインを変更したりできます。



### ① 設定

各スポーツの設定ができます。

ベースボール	しゅび（オート、セミオート、マニュアル）を設定します。
テニス	ききうで（右、左）を設定します。
ゴルフ	スイング（右打ち、左打ち）を設定します。



## ② どうぐのデザインの変更

各スポーツのどうぐのデザインを変更できます。

※ メインメニューの「コレクション」のショップなどで各キャラクターのどうぐ（EXギア）をゲットすると、選べるようになります。

サッカー	ボール
ベースボール	バット
テニス	ラケット
ゴルフ	クラブとボール
乗馬レース	ペイント（マーク）

## ③ キャラクターモード

選んだキャラクターをスターキャラクターやスーパースターキャラクターに切り替えます。

※ スターキャラクターやスーパースターキャラクターをゲットすると、選べるようになります。

## ④ のうりよく

パワーやスピードなど、キャラクターののうりよくを確認できます。

## ⑤ amiibo

amiiboカードを読み込みます。

マリオスポーツシリーズのamiiboカードを使うと、かかっているスポーツでそのキャラクターのスターキャラクターがすぐに使えるようになります。

### スターキャラクターとは？

ノーマルキャラクターより、のうりよくが高いキャラクターです。トーナメントを勝ち抜いてチャンピオンカップで優勝したり、amiiboカードを読み込んだりすると、スターキャラクターが使えるようになります。

amiiboカードはキャラクターセレクト画面（→7）から  をタッチして読み込んでください。

※ ゴルフでは、ひきよりが大幅にアップしますが、そのぶんコントロールは難しくなります。

## スーパースターキャラクターについて

スターキャラクターより、さらにのうりよくが高いキャラクターです。amiiboカードを使って「スーパースターへの道」というゲームをクリアすると、スーパースターキャラクターが使えるようになります。



「スーパースターへの道」はメインメニューの「amiiboカード」からプレイできます。

## amiiboカードの見かた

各キャラクターモードののうりよくがかかれています。

### キャラクターモード

赤いゲージ	ノーマルキャラクター
青いゲージ	スターキャラクター
黄色のゲージ	スーパースターキャラクター

## のうりよくの種類

サッカー	<ul style="list-style-type: none"><li>・パワー</li><li>・スピード</li><li>・テクニック</li></ul>
ベースボール	<ul style="list-style-type: none"><li>・球速</li><li>・パワー</li><li>・走力</li></ul>
テニス	<ul style="list-style-type: none"><li>・パワー</li><li>・スピード</li><li>・スピン</li></ul>
ゴルフ	<ul style="list-style-type: none"><li>・パワー</li><li>・コントロール</li><li>・ミートエリア</li><li>・持ち球（矢印の方向に曲がります）</li></ul>
乗馬レース	<ul style="list-style-type: none"><li>・スピード</li><li>・回復力</li><li>・コーナリング</li></ul>

## コレクションカードについて

メインメニューの「コレクション」からショップに行くと、amiiboカードやゲームコインでコレクションカードをゲットできます。ゲットしたカードは、コレクションアルバムで本体を動かして眺めることができます。

このソフトでは、本体を動かして遊びます。遊ぶ前に、まわりに十分なスペースがあることを確認し、本体を両手でしっかり持って遊んでください。

けがや故障、周囲のものの破損の原因となりますので、はげしい動きや操作を行わないようにしてください。

## 対戦プレイ（ローカルプレイ）



プレイする人数分の本ソフトと本体があれば、最大6人まで対戦プレイを楽しむことができます。

## 最大プレイ人数

サッカー	4人
ベースボール	2人
テニス	4人
ゴルフ	4人
乗馬レース	6人

## 用意するもの

本体：最大6台  
本ソフト：最大6本

## 操作手順

プレイするスポーツを選び、「対戦する」から「ちかくの人と」をタッチします。

プレイヤーの一人がルームを作って仲間をあつめます。その他のプレイヤーは、そのルームに参加します。

※ ルール設定など、対戦をはじめるための設定はルームを作ったプレイヤーがおこないます。

※ 遊べるスタジアムやコースは、ルームを作ったプレイヤーのゲームの進行状況によって変わります。

## 対戦プレイ（インターネット通信）

インターネットに接続すると、遠くはなれた人と通信して対戦できます。

### 最大プレイ人数

サッカー	2人
ベースボール	2人
テニス	2人(フレンドと対戦する場合は4人)
ゴルフ	4人
乗馬レース	6人

### フレンドと対戦する

各スポーツの対戦メニューで「とおくのフレンドと」をタッチします。

画面の指示にしたがって、ルームを作ってフレンドを集めたり、ルームに参加したりして対戦をはじめてください。

※ ルール設定など、対戦をはじめるときの設定はルームを作ったプレイヤーがおこないます。

※ 遊べるスタジアムやコースは、ルームを作ったプレイヤーのゲームの進行状況によって変わります。



## 世界のだれかと対戦する

各スポーツの対戦メニューで「世界のだれかと」をタッチすると、世界中のプレイヤーと対戦して腕試しをしたり、レーティングによって自分の腕前を確認したりできます。

※ 遊べるスタジアムやコースは、ランダムに決まります。

## レーティングについて


プレイヤーの強さを示す数値で、2000からはじまります。対戦でポイントを取ると上がり、取られると下がります。

※ 対戦相手には、レーティングの近いプレイヤーが選ばれます。（サッカーは通信距離が近いプレイヤーが選ばれます）

※ 試合中に通信が切れたときは、試合途中のポイントに応じてレーティングが上下します。

※ ゴルフにはレーティングはありません。

## 対戦きよひについて


対戦きよひの設定は試合後に登録できます。登録を消去する場合は、メインメニューでをタッチし、「対戦きよひ」の「消す」をタッチしてください。

## プレイ情報を送信する（いつの間 に通信）

ゲームを遊んでいないときでも、スリープモードにしておくことでインターネットに接続できる無線LANアクセスポイントを自動的に探して通信し、自分のプレイ情報の記録を任天堂に送信できます。いただいた記録は、今後の商品開発に活用させていただきます。

### いつの間通信を使用する

はじめてゲームをプレイする際に、いつの間通信を使用して、プレイ情報を送信するかを聞かれます。「はい」を選ぶと、いつの間通信を設定して、プレイ情報を送信します。

※メインメニューのをタッチすると、プレイ情報送信の「する・しない」を変更できます。

## 商品・販売・取り扱いに関する お問い合わせ

お客様ご相談窓口



0570-011-120

IP電話からは075 - 662 - 9611 におかけください。

※電話番号はよく確かめて、お間違いのないように  
お願いいたします。

※攻略情報についてはお答えをしておりません。

電話受付時間 月～金：10:00～18:00  
(土、日、祝日、会社設定休日を除く)

## 修理に関する お問い合わせ・送り先

任天堂サービスセンター



0570-021-010

IP電話からは0774 - 28 - 3133 におかけください。

※電話番号はよく確かめて、お間違いのないように  
お願いいたします。

電話受付時間 10:00～18:00  
(祝日、会社設定休日を除く)

〒611-0042 京都府宇治市小倉町神楽田56番地  
任天堂サービスセンター

**任天堂株式会社**

〒601-8501 京都市南区上鳥羽鉾立町11番地1