

1 ご使用になる前に

はじめに

2 ゲーム紹介

3 操作方法

4 ゲームの始めかた

5 ゲームの終わりかた

6 データのセーブ（保存）と消去

7 VCで使える機能

ゲームの遊びかた

8 エキシビジョン

9 マリオミニゲーム

10 ストーリーモード／始めかた

11 ストーリーモード／遊びかた

テニスプレイ

12 テニスプレイ中の画面の見かた

13 スコアについて

14 サーブ

15 ショット

16 ポーズメニュー

その他のメニュー

17 ステータス

その他

18 キャラクター紹介


困ったときは

19 お問い合わせ先

ごあいさつ

このたびは『マリオテニスGB』をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用になる前に、この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

安全に使用するために

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメニューの  を選び、「安全に使用するために」の内容をご確認ください。ここでは、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。

また、本体の取扱説明書もあわせてお読みください。

本ソフトは、原作のゲーム内容をニンテンドー3DS上で再現したものであり、動作・表現などに原作とは若干の違いがあります。あらかじめご了承ください。

警 告

任天堂のゲームやソフトの複製は違法であり、国内および外国の著作権法によって厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は、私的使用を目的とする著作権法上の権利を妨げるものではありません。また、この電子説明書も国内および外国の著作権法で保護されています。

本品は日本国内だけの販売とし、また商業目的の使用や無断複製および賃貸は禁止されています。

- むやみに電源をON/OFFする、データのセーブ中にゲームカードやSDカードを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。
- セーブデータを改造する装置の使用は、ゲームを正常に進められなくなったり、セーブデータが壊れたり消えたりする原因となりますので、絶対におやめください。万一このような装置を使用してセーブデータを改造された場合には、改造する前の状態に復元することはできませんので、十分にご注意ください。

©2000 Nintendo/CAMELOT

GAME BOY・ゲームボーイ・ニンテンドー3DSのロゴ・ニンテンドー3DSは任天堂の商標です。

本ソフトウェアでは、フォントワークス株式会社のフォントまたは同社のフォントを改変したフォントを使用しています。

CTR-N-QAWJ-JPN-00

2 ゲーム紹介

『マリオテニスGB』は、テニスの試合や練習を行いながら、自分のキャラクターを育てていくテニスゲームです。



3 操作方法

テニスプレイ中の操作

キャラクターの移動	+
サーブやショットの方向選択	+
ポーズメニューの表示	START

※+をななめに押すと、ショットの角度が右や左に入力した場合の半分になります。

サーブ

トスを上げる	(A)/(B)
トップスピンサーブ	(A)
スライススピンスーブ	(B)
フラットサーブ	(A)+(B)

ショット

トップスピン ショット	Ⓐ
スライススピ ンショット	Ⓑ
フラットショ ット	Ⓐ+Ⓑ
ロブ	Ⓐ→Ⓑ
ドロップショ ット	Ⓑ→Ⓐ
ボレー	Ⓐ/Ⓑ (ネットの 近くにいるとき)
スマッシュ	Ⓐ+Ⓑ (ボールが ある程度の高さ にあるとき)
ため打ちのキ ャンセル	<input type="button" value="SELECT"/>

ロイヤルテニスアカデミーの操作

キャラクターの移動	+
ダッシュ	Ⓑ++
話しかける	Ⓐ
メッセージ送り	Ⓐ/Ⓑ
メッセージの早送り	Ⓐ/Ⓑ長押し
ポーズメニューの表示	START

その他の操作

ゲームスタート	Ⓐ / START (タイトル画面のとき)
項目の選択	+
決定	Ⓐ
キャンセル	Ⓑ
行や用語の選択	+ (テニスじてん表示中)
ページ送り	+ (テニスじてん表示中)

※ Ⓐ+Ⓑ+ **START** + **SELECT** を同時に押すと、ゲームをリセットしてタイトル画面に戻ります。

+とⒸ、 **SELECT** とⒹは同じ操作ができます。

4 ゲームの始めかた

オープニングデモが終わると、タイトル画面が表示されます。

START を押すとメインメニュー画面に進みます。



メインメニュー

いずれかのメニューを選びます。



※「つうしんたいせん」は遊べません。

エキシビジョン (→8)

試合形式を設定して試合をします。

マリオミニゲーム (→9)

ミニゲームを遊びます。

ストーリーモード (→10~11)

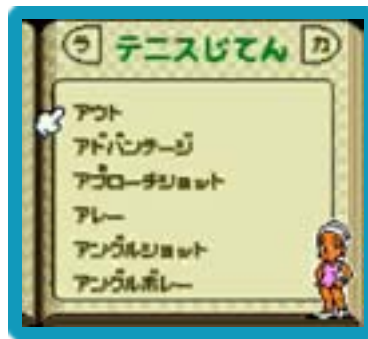
ロイヤルテニスアカデミーでテニスプレイヤーを育成します。

ステータス (→17)

キャラクターのステータスを確認します。

テニスじてん

テニスの専門用語について調べます。調べたい用語のある行を選んで、調べたい用語を選びます。




バックアップ

セーブデータを消去します。(→6)

※「64データをけす」は選べません。

5 ゲームの終わりかた

プレイ中に  を押すと、ゲームが中断され、下画面にHOMEメニューが表示されます。「おわる」をタッチすると、ゲームの進行状況をセーブ（保存）して終了します。これをVC中断機能といいます。詳しくは、「VCで使える機能」のページをご覧ください。

6 データのセーブ（保存）と消去

データのセーブについて

「マリオミニゲーム」や「エキシビション」では、スコアと獲得した経験値が自動で記録されます。

一部のモードではセーブ方法が異なります。

ストーリーモードのセーブ

宿舎に戻り、「はい」を選ぶとセーブができます。



中断セーブ

「ストーリーモード」や「エキシビション」の試合中に、ポーズメニュー（→16）の「ちゅうだんする」から「セーブ」を選ぶと、中断データとしてセーブされ、メインメニューに戻ります。

※ゲームを再開すると、中断データは消去されます。

データの消去について

データの消去方法には、次の2つがあります。

※データを消去するときは、データの内容を十分にご確認ください。消去したデータは元に戻せません。

データを選んで消去

「バックアップ」(→4)で消去したいスロットを選びます。


データをすべて消去


「バックアップ」で「すべてけす」を選びます。

7 VCで使える機能

VC（バーチャルコンソール）のソフトでのみ、使える機能があります。

VC中断機能

HOME でゲームを中断し、ゲームの状況を保存する機能です。

ゲーム中に HOME を押すと、下画面にHOMEメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、そのときのゲームの状況が自動的に保存されます。

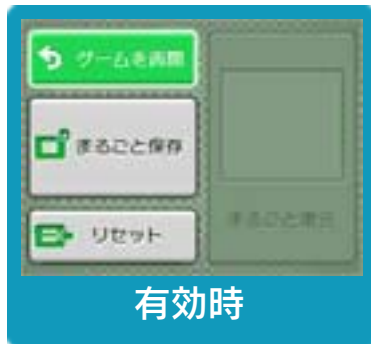
この機能を使うと、ゲームの途中で他のソフトを立ち上げたり、本体の電源をOFFにしても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※再開すると、保存されていたゲームの状況は消えます。

VCメニュー

ゲーム中に下画面をタッチ(もしくはⓧ長押し)すると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。

「まるごとバックアップ機能」を有効にするか無効にするかでメニュー内容が変わります。



有効時



無効時

※「まるごとバックアップ機能」について詳しくは以下をご覧ください。

まるごとバックアップ機能

ゲームの内容を、好きなタイミングでバックアップ（コピーして保存しておくこと）できる機能です。

まるごとバックアップ機能は、コピーする際のゲーム状況とゲーム内のすべてのセーブデータを同時にバックアップします。バックアップしたデータは上書きされるまで消えることはありません。

バックアップしたデータをよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。



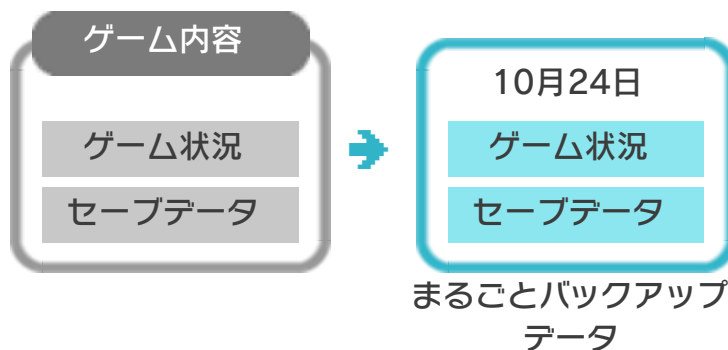
まるごとバックアップ機能を使用 する場合のご注意

バックアップしたデータをよみこむ
と、ゲーム内でセーブデータを作成し
ていた場合、そのセーブデータが上書
きされる場合があります。

(例)

- ① 10月24日に、まるごとバックア
ップ機能を使って、ゲーム状況と
ゲーム内のセーブデータをバック
アップ (→) します。

10/24



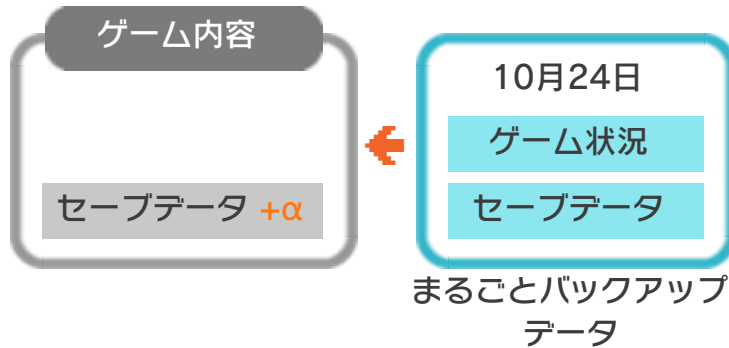
- ② 10月28日に、ゲームを進めた内容
(+α) をゲーム内のセーブデータに
保存します。

10/28



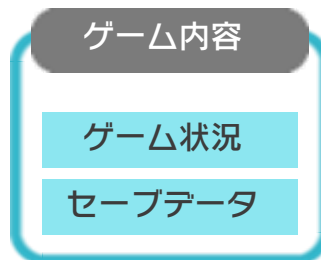
- ③ この状態で、10月24日にバックアップしたデータを よみこむ (←)

10/28



- ④ バックアップしたデータがゲーム内のセーブデータを上書きして、ゲームを進めた内容 (+α) が失われ、10月24日のゲームの内容に戻ります。

10/28



まるごとバックアップ機能の有効無効を切り替える

本ソフトを初めて起動し、下画面をタッチすると、まるごとバックアップ機能を有効にするか聞かれます。「はい」を選ぶと有効時のVCメニューが表示され、「いいえ」を選ぶと無効時のVCメニューが表示されます。次回起動時からは、初回に選んだVCメニューが表示されます。

VCメニュー表示中に R + START + X を同時に押すと、機能の有効、無効を切り替えることができます。

まるごとバックアップ機能が有効の時



ゲームを再開	ゲームを再開します。
まるごと保存	ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップします。
リセット	タイトル画面に戻ります。
まるごと復元	まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。 ※データがある場合のみ表示されます。

●ゲームの内容をバックアップする

バックアップしたいところで下画面をタッチし、「まるごと保存」をタッチします。コピーする際のゲーム状況が上画面に表示されていますので、バックアップする場合は「はい」を選んでください。

●バックアップしたデータをよみこむ

バックアップした状況からゲームを再開する場合は、「まるごと復元」をタッチします。

※まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされますのでご注意ください。

※ゲーム内のセーブデータを複数人で使用している場合は、バックアップデータで他の人のセーブデータを上書きしないか、ご注意ください。

まるごとバックアップ機能が無効の時



ゲームを再開したいときは「ゲームを再開」をタッチ、タイトル画面に戻りたいときは「リセット」をタッチしてください。
※まるごとバックアップ機能で、すでにバックアップしたデータは、無効にしても保存されています。

おまけ

ソフトが発売された当時のゲームボーイの雰囲気遊ぶことができます。

ゲームボーイの画素数にする

HOMEメニューで本ソフトのアイコンをタッチするとき、**START** または **SELECT** を押しながらゲームを起動します。
元の画素数に戻す場合は、何も押さない状態でゲームを起動してください。

8 エキシビジョン

試合形式を設定し、試合を行います。自分の作成したキャラクターで試合をすると、経験値がもらえます。

試合のしかたを決める

対戦方法（シングルスまたはダブルス）、ゲーム数（2ゲームまたは6ゲーム）、セット数（1・3・5セットのいずれか）を選びます。

キャラクターを選ぶ

はじめから用意されているキャラクターか、自分で作成したキャラクター（最大6人）から選びます。ダブルスの場合は1P（P=プレイヤー）と3C（C=コンピュータ）、2Cと4Cがそれぞれチームを組んで戦います。

コートを選ぶ

コートはそれぞれ「たまあし」（バウンドした後のボールの速さ）と「バウンド」（ボールの弾みかた）が違います。コートを選ぶと試合が始まります。

 ハードコート	コンクリートをラバー（硬いゴム素材）で覆ったコートです。 たまあし：ふつう バウンド：つよい
 クレイコート	表面が土で覆われたコートです。 たまあし：おそい バウンド：よわい
 グラスコート	表面が天然の芝で覆われたコートです。 たまあし：はやい バウンド：よわい
 カーペットコート	表面が人工芝で覆われたコートです。 たまあし：さいそく バウンド：ふつう

9 マリオミニゲーム

ルイージやベビィマリオなどを操作してミニゲームを遊びます。



ミニゲームの選びかた

1. プレイしたいミニゲームを選ぶ
2. プレイするレベルを選ぶ
3. ルールの説明を見る

選んだレベルによって達成条件が変わります。

ミニゲームをやりなおす

ポーズメニュー (→16) で、「ちゅうだんする」→「やりなおす」を選ぶとミニゲームをはじめからやりなおせます。

また、「レベルセレクトへ」を選ぶと、レベルを選ぶ画面に戻ります。

スロットを選ぶ

メインメニューでキャラクターを作るスロットを選びます。

キャラクターを選ぶ

使用するキャラクターを男女から選びます。このときに **START** を押すと、キャラクターのきき腕を変更できます（「R」が右きき、「L」が左きき）。キャラクターを決めると能力の詳しい情報が表示されます。そのキャラクターを選ぶ場合は、「はい」を選びます。

名前をつける

選んだキャラクターに5文字以内で名前をつけます。次にパートナーの名前をつけます。名前入力が終わると、ロイヤルテニスアカデミー本館前から、ストーリーモードが始まります。

11 ストーリーモード／遊びかた

ストーリーを進行したり、自分のキャラクターを成長させるには、以下のことが必要です。

ランクとクラスを上げる

はじめはジュニアクラスに所属しています。ジュニアクラスコートで行われるランキング戦に勝つと、ランクが上がります。また、ランキング戦でクラスチャンプに勝つと、シニアクラスに上がることができます。シニアクラスでランキング戦に勝つことでも、ランクが上がります。

経験値を手に入れる

トレーニングセンターやトレーニングコートで練習したり、試合をすると経験値をもらえます。

※練習に失敗すると、経験値がもらえない場合があります。

レベルアップについて

経験値は、自分やパートナーに自由に振り分けることができます。一定の経験値を振り分けると、キャラクターのレベルが上がります。レベルアップすると「スピン」「パワー」「コントロール」「スピード」のどれかの能力を選んで上げることができます。



スピン

トップ	トップスピンのかかり具合
スライス	スライススピンのかかり具合

パワー

サーブ	サーブの強さ
ストローク	ショットの強さ
ボレー	ボレーの強さ

コントロール

アングル	ボールを打てる角度の広さ
プレース	コートの隅を狙う能力

スピード

スピード	移動するときのトップスピード
ダッシュ	移動するときの加速能力
きびんさ	移動するときの切り返しの早さ
ブレーキ	止まりやすさ（低いと止まるときに滑りやすい）

12 テニスプレイ中の画面の見かた

以下はシングルス画面です。



① 対戦相手

② お互いのスコア

③ サーブの情報

これから行うサーブが何回目かを表します。「1ST」なら1回目、「2ND」なら2回目のサーブです。「P1」はプレイヤー1のサーブを表します。

ポイント

4ポイント取れば1ゲーム獲得できます。

ポイントの数えかた

テニスでは、ポイントの数えかたが決まっています。0ポイントは0（ラブ）、1ポイントは15（フィフティーン）、2ポイントは30（サーティ）、3ポイントは40（フォーティ）と呼びます。4ポイント取れば1ゲーム獲得できます。

デュースについて

おたがいの獲得したポイントが40対40の同点になった状態を「デュース」といいます。デュースの状態から1ポイントを取った状態を「アドバンテージ（Adv.）」といい、そこからさらに1ポイント続けて取れば、そのゲームを獲得できます。

ゲーム

2ゲームまたは6ゲームを取れば1セット獲得できます。

タイブレークについて

おたがいのゲーム数が2対2、または6対6となった場合、「タイブレーク」となり、相手より先に7ポイントを取るとそのセットを獲得できます。

セット

1セットマッチの場合、1セットを獲得したプレイヤーが勝ちです。3セットマッチの場合は2セット、5セットマッチの場合は3セットを先に獲得すると勝ちです。

14 サーブ

①または②でボールをトスして、ボールが空中にある間に、①または②（または①+②）でサーブします。操作によってサーブの種類が変化します。サーブは相手コートの方角のサービスエリアに入れなければいけません。

※トスしたボールがもっとも高く上がったところでサーブをすると「ナイス!」と表示され、速いサーブが打てます。



サービスエリア

トップスピンサーブ

高い弾道で飛び、相手のコートで高くバウンドします。弾道の色はオレンジです。

スライスピンサーブ

低い弾道で飛び、相手のコートであまりバウンドしません。弾道の色はブルーです。

フラットサーブ

もっともスピードの速いサーブです。弾道の色はピンクです。

15 ショット

自分のコートにボールが来たら、ボールの近くまで移動し、④などで打ち返します。

ため打ち

ボールが来るより少し早めにボタンを押すと、力をため始めます（キャラクターが点滅します）。この状態でボールが来たとき、ショットを打てる条件がそろっていれば、より強力でコースを打ち分けやすいため打ちができます。

力をため始めると移動しづらくなりますが、力をためる動作をキャンセルすると、通常の方法で移動できます。

トップスピンショット

高い弾道で飛び、相手のコートで高くバウンドします。弾道の色はオレンジです。



スライススピンショット

低い弾道で飛び、相手のコートであまりバウンドしません。弾道の色はブルーです。



強いショットを打つ

トップスピンショット、スライススピンショットは、それぞれボタンを2回連続で押すと、1回だけ押したときよりも強いショットになります。

※トップスピンショットとスライススピンショットの弾道の色は、ボタンを2回押した場合です。

フラットショット

まっすぐな弾道で飛ぶ速いショットです。弾道に色はありません。

ロブ

相手のコートの奥に向かって高い弾道で飛びます。弾道に色はありません。

ドロップショット

ネットをぎりぎり越えて相手コートに落ちる弱めのショットです。弾道に色はありません。

ボレー

ネットの近くから相手のショットを直接打ち返します。弾道に色はありません。

スマッシュ

もっとも強力で速いショットです。ため打ち状態にして、ボールがある程度の高さにあるときに打つ必要があります。弾道の色はピンクです。



※ボールが低いとフラットショットになります。

コートに☆マークが出たら

スマッシュが打てる場所には「☆」マーク（スマッシュポイント）が表示されます。その位置に移動してⒶとⒷを押して力をためます。来たボールの高さがちょうどよければ、スマッシュを打つことができます。



16 ポーズメニュー

プレイ中に **START** を押すと、ポーズメニューが表示されます。表示されるメニューは、そのときの状況によって変わります。

ルールせつめい



プレイ中の試合のルールを確認できます。

そうさのしかた



ボタンの操作について確認できます。

クリアステータス



「ストーリーモード」のクリア状況を確認できます。

ちゅうだんする



プレイを中断したり、セーブしたりできます。



セーブ

途中経過をセーブして、メインメニューに戻ります。



メインメニューへ

途中経過をセーブしないでメインメニューに戻ります。



しあいをやめる

プレイ中の試合を止めます。



キャンセル

中断をキャンセルします。

ステータス



キャラクターのデータや装備しているアイテムを確認できます。



キャラクター

育てているキャラクターとパートナーのステータスを確認できます。



そうびアイテム

キャラクターが装備しているラケットやシューズの種類を確認できます。

せってい



カメラや音楽、メッセージの設定
ができます。

カメラモード



試合中の視点を設定できます。



ノーマル

通常のカメラ視点で
プレイします。



フロントア
ップ

自分のキャラクター
が常に画面の手前に
表示されます。

ミュージック



音楽のオン/オフを設定できます。



オン

音楽を流します。



オフ

音楽を消します。

メッセージ



メッセージの流れる速度を設定で
きます。



おそい

メッセージの流れる
速さを遅くします。



ふつう

メッセージの流れる
速さを普通の速さに
します。



はやい

メッセージの流れる
速さを速くします。

17 ステータス

自分が育てたキャラクターや「マリオキャラ」（マリオやルイージなど、マリオシリーズのキャラクター）の情報を確認できます。

※「64ステータス」は選べません。

スロットで確認できること

スロットを選ぶと、育てているキャラクターの能力を確認できます。

※「64トーナメント」は選べません。

キャラデータ

「スピン」や「パワー」などの項目の横の数字は、レベルアップした回数です。⊕で自分の、⊖でパートナーのより詳しい情報が確認できます。



① 自分のデータ

② 今までのプレイ時間

③ パートナーのデータ

フレックス Lv 24		ECS	
1	トップ 1	8	アンクル 5
	スライス 1		ブレース 5
7	ラップ 4	7	ラビッド 5
	ストローク 5		スリム 7
	ホレー 4		スリム 4
2528			ブレイク 4

詳しい情報

今までの獲得経
験値

クリアステータス

「ストーリーモード」でのランキング戦やトレーニングのクリア情報です。クリアした項目にはマークがつきます。

アイテムせってい

「ストーリーモード」で手に入れたアイテムを確認でき、自分のキャラクターの装備アイテムを変更できます。

※現在装備しているアイテムには「E」がつきます。

「マリオキャラ」で確認できること

エキシビジョン

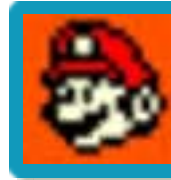
「エキシビジョン」でタテに並んだキャラクターが、ヨコに並んだキャラクターと試合をしたときの成績を確認できます。矢印が表示されている場合はその方向に \oplus を押すと、画面が切り替わります。「 \triangle 」や「 \circ 」などは対戦時の相手の強さです。

マリオミニゲーム

「マリオミニゲーム」での成績が確認できます。クリアしたレベルにはキノコマークが表示されます。

マリオ

タイプ：オールラウンド
マリオはどんなプレイも難なくこなせます。



ピーチ

タイプ：テクニック
ショットのコントロールの良さが自慢です。



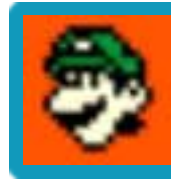
ベビーマリオ

タイプ：スピード
足の速さを生かして小さな体で走り回ります。



ルイージ

タイプ：オールラウンド
マリオに負けないバランスの良い能力を持ちます。



ドンキーコング

タイプ：パワー
大きな体で力強いショットを打ってきます。



『マリオテニスGB』
に関するお問い合わせ先

任天堂株式会社

ニンテンドー3DSのサービス全般、および各ソフトに関するお問い合わせ先につきましては、ニンテンドーeショップの「設定・その他」の「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ゲームの攻略情報についてはお答えしていません。