

1 安全に使用するために

はじめに

2 ゲーム紹介

3 操作方法

4 1Pと2Pの切り替え

5 ダウンロードプレイ

6 ゲームの始めかた

7 ゲームの終わりかた

8 データのセーブ（保存）と消去

9 VCで使える機能

ゲームの遊びかた

10 プレイ画面の見かた

11 基本ルールとテクニック

12 ROUND GAME

13 TIME RACE

14 VS

15 LESSON MODE/OPTION

その他

16 登場モンスター


困ったときは

17 お問い合わせ先

ごあいさつ

このたびは『ワリオの森』をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用になる前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しくお使いください。

 安全に使用するために

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメニューの  を選び、「安全に使用するために」の内容をご確認ください。ここでは、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。

また、本体の取扱説明書もあわせてお読みください。

本ソフトは、原作のゲーム内容をニンテンドー3DS上で再現したものであり、動作・表現などに原作とは若干の違いがあります。あらかじめご了承ください。

警 告

任天堂のゲームやソフトの複製は違法であり、国内および外国の著作権法によって厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は、私的使用を目的とする著作権法上の権利を妨げるものではありません。また、この取扱説明書も国内および外国の著作権法で保護されています。

WARNING

Copying of any Nintendo software or manual is illegal and is strictly prohibited by copyright laws of Japan and any other countries as well as international laws. Please note that violators will be prosecuted. This warning does not interfere with your rights for personal use under copyright laws.

本品は日本国内だけの販売とし、また商業目的の使用や無断複製および賃貸は禁止されています。

FOR SALE IN JAPAN ONLY.
COMMERCIAL USE,
UNAUTHORIZED COPY AND
RENTAL PROHIBITED.

©1994 Nintendo

ファミコン・ファミリーコンピュータ・ニンテンドー3DSのロゴ・ニンテンドー3DSは任天堂の商標です。

CTR-N-TASJ-JPN

2 ゲーム紹介

『ワリオの森』は、キノピオを操作して、積み上げられたモンスターの色をそろえて爆弾で消していくパズルゲームです。



キノピオ

ストーリー

妖精達が住む「平和の森」にワリオがやって来て「平和の森」を「ワリオの森」と言っているのさばっていました。

森に住む妖精達は、爆弾を作り出す力は持っていますが、それを使って戦う事はできません。

その事を聞き付けたキノピオが、ワリオを倒すために「ワリオの森」にやって来たのです。

妖精の力を借りて、この「ワリオの森」から乱暴者のワリオを追い払い、元の「平和の森」にしてください！！

プレイ画面での操作

左右移動	+
上登り	+ (何も持っていないとき) ※+を押し続けて壁に当たった場合もできます。
上に脱出	Ⓐ + Ⓑ (キノピオがモンスターや爆弾に囲まれたとき)
爆弾、モンスター早落とし	+
すべて持つ	Ⓐ
すべて置く	Ⓐ (モンスターや爆弾を持っているとき)
1つ持つ	Ⓑ
1つ置く	Ⓑ (モンスターや爆弾を持っているとき)

キック

⊕ + (A)

PAUSE (一時
中断)

START

※ゲーム中に **START** + **SELECT** を押すと、ゲームセレクト画面に戻ります。

ROUND GAMEでの操作

ジャンプスタート

SELECT (ラウンドクリア時)
(1Pのみ)

LESSON MODEでの操作

ソウサ テクニックでの操作

次に進む	START (1Pのみ)
リトライする	SELECT (1Pのみ)

カンタン ゲームでの操作

次に進む	A (1Pのみ)
------	-----------------

その他の操作

項目の選択	+ / SELECT (1Pのみ)
決定	A
キャンセル	B
ゲームスタート	START / A (タイトル画面で) (1Pのみ)

+と**○**、**B**と**×**、**SELECT**と**Y**は同じ操作ができます。

スリープモードについて

ダウンロードプレイ中は、本体を閉じててもスリープモードになりません。

4 1Pと2Pの切り替え

Ⓛ+Ⓡを同時に押しながらⓎを押すと、1台の本体で1Pと2Pを切り替えることができます。

※1台の本体では、1Pと2Pを同時に操作することはできません。同時に操作する場合は、2台の本体でダウンロードプレイを行ってください。(→5)

※「ROUND GAME」「TIME RACE」「LESSON MODE」「OPTION」では、2Pに切り替えると操作ができません。1Pに切り替えてください。

※ダウンロードプレイ中は、1Pと2Pの切り替えができません。

5 ダウンロードプレイ

VS

(ダウンロードプレイ) 

『ワリオの森』が保存されている本体がひとつあれば、プレイする人数分の本体同士で通信し、ダウンロードプレイを楽しむことができます。

用意するもの

ニンテンドー3DS LL/3DS本体……………
……………プレイする人数分の台数（最大2台）
※『ワリオの森』が保存されている本体が1台必要です。

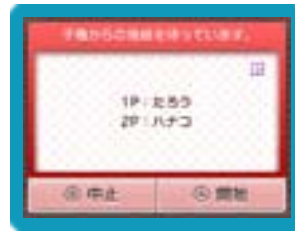
はじめかた

●ソフトを送る側(親機)の場合

1.VCメニューで「ダウンロードプレイをはじめ」をタッチしてください。



2.同時に遊ぶ子機が接続されたことを確認して、「開始」をタッチしてください。



3.ゲームセレクト画面で「VS」を選んでください。

●ソフトを受け取る側(子機)の場合

1.HOMEメニューで「ダウンロードプレイ」のアイコンをタッチし、「はじめる」をタッチしてください。



2.「ニンテンドー3DSロゴ」をタッチしてください。



3.『ワリオの森』をタッチし、ソフトをダウンロードしてください。

終わりがた


VCメニューで「ダウンロードプレイをおわる」をタッチすると、終了できます。

6 ゲームの始めかた

タイトル画面で
START を押すと、ゲ
ームセレクト画面が表
示されます。いずれか
のモードを選んでくだ
さい。



7 ゲームの終わりかた

プレイ中に  を押すと、ゲームが中断され、下画面にHOMEメニューが表示されます。「おわる」をタッチすると、ゲームの進行状況をセーブ（保存）して終了します。これをVC中断機能といいます。詳しくは、「VCで使える機能」のページをご覧ください。

8 データのセーブ（保存）と消去

データのセーブについて

特定のラウンド数をクリアすると、自動でセーブされます。


データの消去について


「OPTION」→「DATA CLEAR」（→15）の順に選び、「ROUND A」「ROUND B」「TIME RACE」を選ぶと、各モードごとにデータを消すことができます。「ALL CLEAR」を選ぶと、すべてのモードのデータを消すことができます。

※データを消去するときは、データの内容を十分にご確認ください。消去したデータは元に戻せません。

VC（バーチャルコンソール）のソフトでのみ、使える機能があります。

VC中断機能

HOME でゲームを中断し、ゲームの状況を保存する機能です。

ゲーム中に HOME を押すと、下画面にHOMEメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、そのときのゲームの状況が自動的に保存されます。

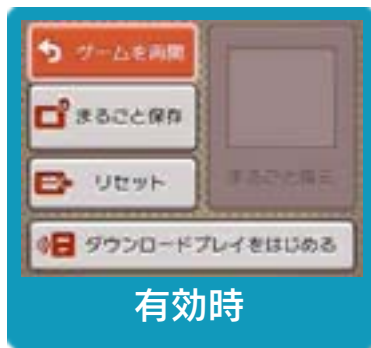
この機能を使うと、ゲームの途中で他のソフトを立ち上げたり、本体の電源をOFFにしても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※再開すると、保存されていたゲームの状況は消えます。

※ダウンロードプレイ中は、VC中断機能を使うことはできません。

VCメニュー

ゲーム中に下画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。「まるごとバックアップ機能」を有効にするか無効にするかでメニュー内容が変わります。



有効時



無効時

※「まるごとバックアップ機能」について詳しくは以下をご覧ください。

まるごとバックアップ機能

ゲームの内容を、好きなタイミングでバックアップ（コピーして保存しておくこと）できる機能です。

まるごとバックアップ機能は、コピーする際のゲーム状況とゲーム内のすべてのセーブデータを同時にバックアップします。バックアップしたデータは上書きされるまで消えることはありません。

バックアップしたデータをよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

※ダウンロードプレイ中は、まるごとバックアップ機能を使うことはできません。



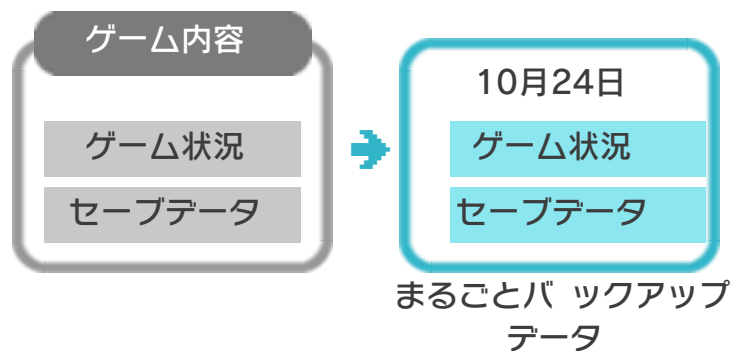
まるごとバックアップ機能を使用 する場合のご注意

バックアップしたデータをよみこむ
と、**ゲーム内でセーブデータを作成し
ていた場合、そのセーブデータが上書
きされる場合があります。**

(例)

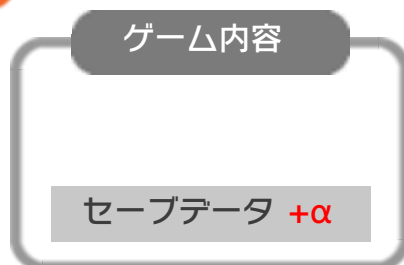
- ① 10月24日に、まるごとバックアップ機能を使って、ゲーム状況とゲーム内のセーブデータを**バックアップ** (➡) します。

10/24



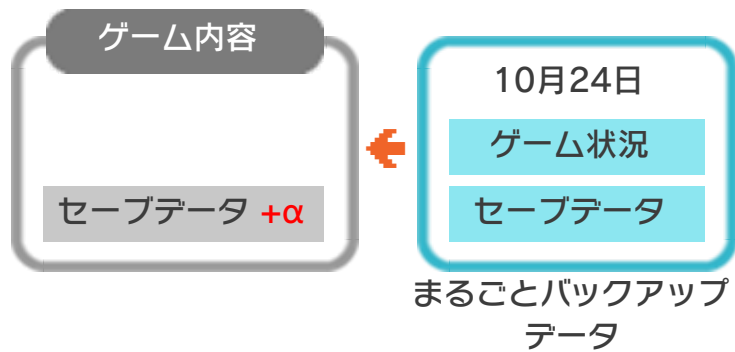
- ② 10月28日に、ゲームを進めた内容 (+α) をゲーム内のセーブデータに保存します。

10/28



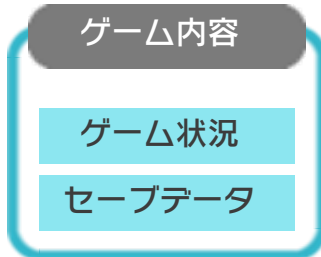
- ③ この状態で、10月24日にバックアップしたデータを よみこむ (←)

10/28



- ④ バックアップしたデータがゲーム内のセーブデータを上書きして、ゲームを進めた内容 (+α) が失われ、10月24日のゲームの内容に戻ります。

10/28

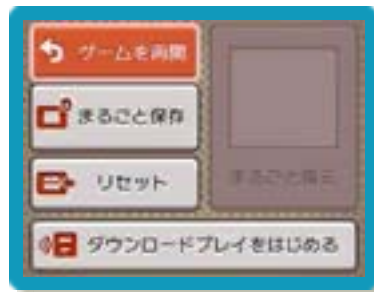


まるごとバックアップ機能の有効無効を切り替える

本ソフトを初めて起動し、下画面をタッチすると、まるごとバックアップ機能を有効にするか聞かれます。「はい」を選ぶと有効時のVCメニューが表示され、「いいえ」を選ぶと無効時のVCメニューが表示されます。次回起動時からは、初回に選んだVCメニューが表示されます。

VCメニュー表示中に[R] + [START] + [X]を同時に押すと、機能の有効、無効を切り替えることができます。

まるごとバックアップ機能が有効の時



ゲームを再開	ゲームを再開します。
まるごと保存	ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップします。
リセット	タイトル画面に戻ります。

まるごと復元

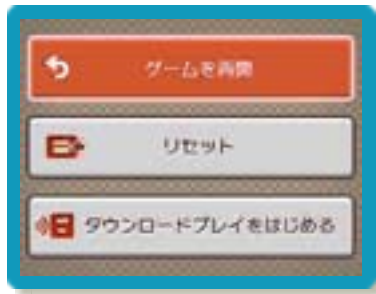
まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。
※データがある場合のみ表示されます。

ダウンロードプレイをはじめる

ダウンロードプレイをはじめます。

- ゲームの内容をバックアップする
バックアップしたいところで下画面をタッチし、「まるごと保存」をタッチします。コピーする際のゲーム状況が上画面に表示されていますので、バックアップする場合は「はい」を選んでください。
 - バックアップしたデータをよみこむ
バックアップした状況からゲームを再開する場合は、「まるごと復元」をタッチします。
- ※まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされますのでご注意ください。
- ※ゲーム内のセーブデータを複数人で使用している場合は、バックアップデータで他の人のセーブデータを上書きしないか、ご注意ください。

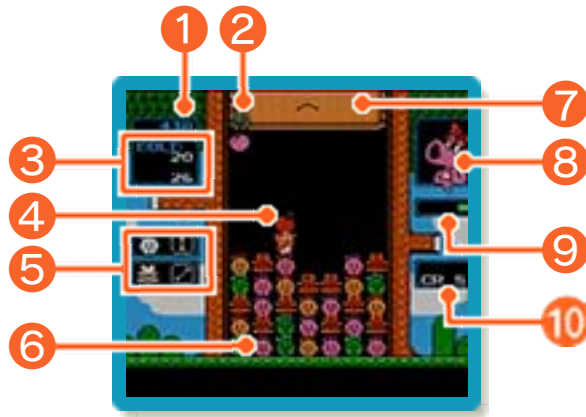
まるごとバックアップ機能が無効の時



ゲームを再開したいときは「ゲームを再開」をタッチ、タイトル画面に戻りたいときは「リセット」をタッチ、ダウンロードプレイをはじめたいときは「ダウンロードプレイをはじめる」をタッチしてください。

※まるごとバックアップ機能で、すでにバックアップしたデータは、無効にしても保存されています。

10 プレイ画面の見かた



① ラウンド数

② 妖精

爆弾タイムのときに登場し、爆弾を出して助けてくれます。モンスタータイムの場合は、妖精の代わりにドドリゲスが登場し、モンスターを出します。

③ GOLD (コイン)

上がラウンドクリア (→11) した際に獲得できるコインの枚数、下がこれまでに獲得したコインの枚数です。爆弾タイムとモンスタータイムを繰り返すごとに獲得できる枚数は減っていきます。

④ 爆弾

⑤ 登場するモンスター (→16)

⑥ モンスター

⑦ 天井

モンスタータイムのときにワリオの攻撃で一段ずつ下がってきます。爆弾やモンスターを斜めに消すなどすると、押し上げることができます (→11)。

⑧ ウィンドウ

爆弾タイムのときはキャサリンが、モンスタータイムのときはワリオが表示されます。

⑨ タイム

爆弾タイム（緑のカラーバー）とモンスタータイム（ピンクのカラーバー）があり、バーがいっぱいになると切り替わります。連鎖消し（→11）すると、爆弾タイムは延長され、モンスタータイムは短縮されます。

⑩ クレジット

獲得したコインの枚数が30枚たまると、1増えます。

11 基本ルールとテクニック

基本ルール

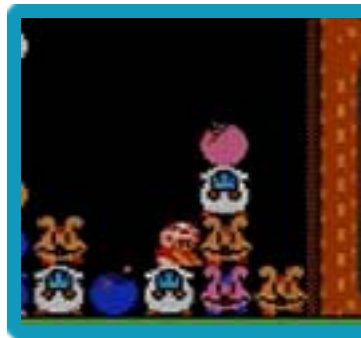
モンスターや爆弾を持つ

モンスターや爆弾の前で①を押すと、縦一列すべてを持つことができ、②を押すと1個だけ持てます。



モンスターや爆弾を置く

モンスターや爆弾を持った状態で①を押すと、縦一列すべてを置くことができ、②を押すと1個だけ置くことができます。



※段差が3段以上あるところには置けません。また、キノピオが天井の高さまでのモンスターや爆弾を持っている場合、それらをすべて置く際は、1段上までしか置けません。

キックする

☒+Ⓐを押すと、キックしてモンスターや爆弾を蹴ることができます。



※モンスターや爆弾を持っている状態でもキックできます。

※2個以上並んでいるときはキックできません。

モンスターの消しかた

同じ色のモンスターを、爆弾を含めて縦、横、斜めに3個以上並べると消えます。



※モンスターによって、消せる条件は異なります（→16）。

※爆弾のみの場合は、縦、横、斜めに3個以上並べると消えます。

ラウンドクリア

画面中のモンスターをすべて消すと、ラウンドクリアになります。

ミスとゲームオーバー

画面がモンスターや爆弾でいっぱいになり、キノピオが身動きできなくなるとミスになります。ミスをしたときはクレジットを1消費してコンティニューできます。クレジットが0の状態でするとゲームオーバーとなります。



テクニック

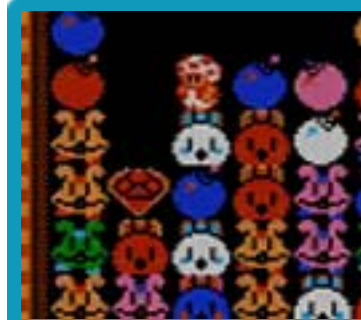
連鎖消し

モンスターや爆弾を消してほかの部分の並びを変え、別のモンスターや爆弾を消すと、連鎖消しとなります。連鎖消しをすると、爆弾タイムの場合は延長、モンスタータイムは短縮されます。

※「VS」の場合は、相手に縦一列分のモンスターが送られます。

ダイヤモンドを出現させる

5個以上並んだ爆弾か
モンスターを一度に消
すと、ダイヤモンドが
出現します。ダイヤモ
ンドは、爆弾やモンス
ター2個以上と並べら
れと消え、画面内にある
同じ色のモンスターがすべて消えます。



※ダイヤモンドは、持ったりキックしたり
して移動させることはできません。

※出現するダイヤモンドの色はランダムで
す。

※「VS」でダイヤモンドを消すと、相手側
の爆弾がすべてモンスターに変わります。

天井を押し上げる

モンスタータイムのとき
にワリオが下げた天井は、
以下の消しかたで押し
上げることができます。



天井を1段上げる	斜め3個並びで消す
天井を2段上げる	縦横斜め4個並びで消す
天井を3段上げる	縦横斜め5個並びで消す
天井を4段上げる	縦横斜め6個並びで消す

※連鎖消しやダイヤモンドを使って消した場合も、天井を押し上げられます。

※「VS」では、一度に4個以上消すと、対戦相手の天井を下げるすることができます。

爆弾の変化に注意

同じ色のモンスターを3個並べると、並んだ位置にある爆弾がモンスターに変わります。



※「VS」では、同じ色のモンスターを3個並べると、対戦相手画面の同じラインにある爆弾がモンスターに変わります。

12 ROUND GAME

ゲームオーバーになるまでラウンドをプレイするモードです。

ゲームを選ぶ

AゲームとBゲームのどちらかを選び、次に開始するラウンド（スタートラウンド）を選ぶと、プレイ画面に移ります。



ジャンプスタート

これまでにクリアしたラウンドの中から、5ラウンド単位でスタートラウンドを選ぶことができます。



※ラウンドクリア時に **SELECT** を押しても、ジャンプスタートができます。

ボス対戦について

Bゲームを選んだ場合、10ラウンドごとにボス対戦があります。ボスには体力があり、爆発ラインの延長上にボスがいる状態で、ボスに接したモンスターおよび爆弾を爆発させると、ボスにダメージを与えることができます。ボスの体力がなくなるとラウンドクリアとなります。



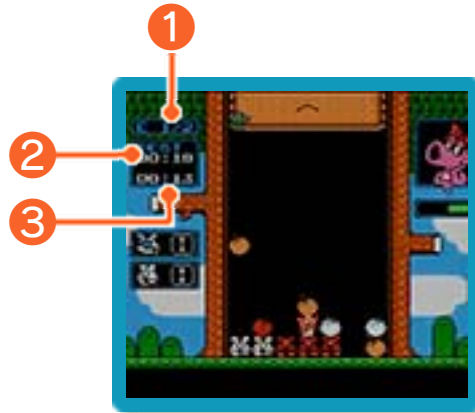
体力

13 TIME RACE

2R、3R、4R、5Rをクリアするのにかった合計タイムを競うモードです。イージー、ノーマル、ハードの中からプレイする難易度を選び、その後に2R、3R、4R、5Rのいずれかを選びます。
※Rは、ROUND[ラウンド]の略です。



画面の見かた



① 挑戦している難易度とラウンド数

② これまでのベストタイム

③ プレイタイム

プレイの経過時間です。

成績を確認する

ラウンドをクリアすると、成績が表示されます。④を押すごとに「只今[ただいま]のタイム」→「認定タイム表」→「技能ランク認定証」の順に切り替わります。

※「OPTION」の「LICENCE」(→15)でも確認できます。

認定タイム表と技能ランク認定証

合計タイムが、認定タイム表にある各難易度の基準タイム以内のとき、そのランクであることが認定され、「技能ランク認定証」に表示されます。



認定タイム表			
	EASY	NORMAL	HARD
GOLD	05:00	10:00	18:00
SILVER	07:00	12:00	20:00
1位	10:00	15:00	25:00
2位	15:00	20:00	30:00
3位	20:00	25:00	35:00
4位	25:00	30:00	40:00
5位	30:00	35:00	45:00
合計	05:00	--:--	--:--

「技能ランク認定証」は、ランクが認定されたときから表示されるようになります。

2人で対戦するモードです。

設定をする

- ① 登場させるモンスター（→16）を選択します。



※モンスターは2種類まで設定できます。

- ② それぞれの対戦レベルを設定します。



※1Pと2Pで異なったレベルを設定することもできます（ハンディ戦）。

レベルについて

左側の数字が多いほど、最初にセットされるモンスターの数が増え、右側の数字が多いほど落ちてくるモンスターの数が増えます。



対戦画面

左側に1P、右側に2Pの画面が表示されます。



勝敗について

対戦相手より先にモンスターすべてを消すか、対戦相手側がモンスターや爆弾でいっぱいになり、相手の身動きが取れなくなると、勝利になります。先に3勝した方が勝ちになります。



LESSON MODE

操作方法を確認したり、ラウンドを練習したりできます。

ソウサ テクニック

- ① 練習したい操作テクニックを選びます。



- ② プレイ画面で説明メッセージにしたがって練習できます。



※ **START** で次の練習に進み、**SELECT** で同じ操作を再度練習できます。

カンタン ゲーム

自由に練習でき、12ラウンドまであります。爆弾は一色につき3個まで出現し、それが消えると次の爆弾が出現します。



※すべてのモンスターを消した後、**A**で次のラウンドに進みます。

OPTION

成績を見たり、データの消去を行ったりできます。

NAME	「技能ランク 認定証」 に表示される名前を 登録します。 ※「おわり」を選ぶと 名前が決定します。
LICENCE	TIME RACEの記録 と「技能ランク 認定 証」を確認できます。
DATA CLEAR	登録されているデー タを消去します。
EXIT	ゲームセレクト画面 に戻ります。

ベイジー

爆弾を含めて縦、横、斜め方向に3個以上並べると消えます。



ウマウマ

爆弾を含めて縦、横、斜め方向に3個以上並べると消えます。



トツポ

爆弾を含めて縦、横、斜め方向に3個以上並べると消えます。



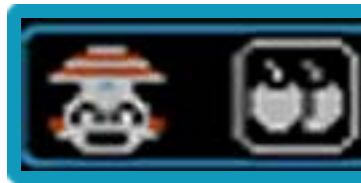
ヒュードー

爆弾を含めて縦、横、斜め方向に3個以上並べると色が変わり、再度、爆弾を含めて縦、横、斜め方向に3個以上並べると消えます。



マイコニン

爆弾を含めて縦、横、斜め方向に3個以上並べると点減します。点減している間に再度爆弾を含めて縦、横、斜め方向に3個以上並べると消えます。



ソラリ

爆弾を含めて斜め方向に3個以上並べると消えます。



バーソロミュー

爆弾を含めて斜め方向に3個以上並べると消えます。



17 お問い合わせ先

『ワリオの森』 に関するお問い合わせ先

任天堂株式会社

.....

ニンテンドー3DSのサービス全般、および各ソフトに関するお問い合わせ先につきましては、ニンテンドーeショップの「設定・その他」の「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ゲームの攻略情報についてはお答えしていません。