

1 ご使用になる前に

はじめに

2 ゲーム紹介

3 操作方法

4 1Pと2Pの切り替え

5 ダウンロードプレイ

6 ゲームの始めかた

7 ゲームの終わりかた

8 データのセーブ（保存）

9 VCで使える機能

ゲームの遊びかた

10 ゲームの進めかた

11 画面の見かた

12 得点について


13 アイテムとしかけ

14 お問い合わせ先

ごあいさつ

このたびは『クルクルランド』をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用になる前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しくお使いください。

 安全に使用するために

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメニューの  を選び、「安全に使用するために」の内容をご確認ください。ここでは、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。また、本体の取扱説明書もあわせてお読みください。

本ソフトは、原作のゲーム内容をニンテンドー3DS上で再現したものであり、動作・表現などに原作とは若干の違いがあります。あらかじめご了承ください。

警 告

任天堂のゲームやソフトの複製は違法であり、国内および外国の著作権法によって厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は、私的使用を目的とする著作権法上の権利を妨げるものではありません。また、この取扱説明書も国内および外国の著作権法で保護されています。

WARNING

Copying of any Nintendo software or manual is illegal and is strictly prohibited by copyright laws of Japan and any other countries as well as international laws. Please note that violators will be prosecuted. This warning does not interfere with your rights for personal use under copyright laws.

本品は日本国内だけの販売とし、また商業目的の使用や無断複製および賃貸は禁止されています。

FOR SALE IN JAPAN ONLY.
COMMERCIAL USE,
UNAUTHORIZED COPY AND
RENTAL PROHIBITED.

- むやみに電源をON/OFFする、データのセーブ中にゲームカードやSDカードを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。
- セーブデータを改造する装置の使用は、ゲームを正常に進められなくなったり、セーブデータが壊れたり消えたりする原因となりますので、絶対におやめください。万一このような装置を使用してセーブデータを改造された場合には、改造する前の状態に復元することはできませんので、十分にご注意ください。

©1984 Nintendo

ファミコン・ファミリーコンピュータ・ニンテンドー3DSのロゴ・ニンテンドー3DSは任天堂の商標です。

CTR-N-TCRJ-JPN

2 ゲーム紹介

『クルクルランド』は主人公の「グルッピー」を操作して、隠された金塊を探し出すアクションゲームです。



グルッピー

3 操作方法

基本の操作方法

動く	⊕（スタートするとき）
手を出す	⊕（押している間）
電撃波の発射	Ⓐ、Ⓑ
ゲームの一時中断 ・再開	START（1Pのみ）

難易度選択画面での操作方法

BEGINNERを選ぶ	START（1Pのみ）
EXPERTを選ぶ	SELECT（1Pのみ）

ゲーム選択画面での操作方法

1 PLAYER GAMEを選ぶ	Ⓐ（1Pのみ）
2 PLAYER GAMEを選ぶ	Ⓑ（1Pのみ）

⊕とⒸ、ⒷとⒹ、SELECT とⒺは同じ操作ができます。

□+□を同時に押しながら○を押すと、1台の本体で1Pと2Pを切り替えることができます。

※1台の本体では、1Pと2Pを同時に操作することはできません。同時に操作する場合は、2台の本体でダウンロードプレイを行ってください。(→5)

※「1 PLAYER GAME」では、2Pに切り替えると操作ができません。1Pに切り替えてください。

※ダウンロードプレイ中は、1Pと2Pの切り替えができません。

2 PLAYER GAME (ダウンロードプレイ)

『クルクルランド』が保存されている本体がひとつあれば、プレイする人数分の本体同士で通信し、ダウンロードプレイを楽しむことができます。

用意するもの

ニンテンドー3DS LL/3DS本体……………
……プレイする人数分の台数（最大2台）

※『クルクルランド』が保存されている本体が1台必要です。

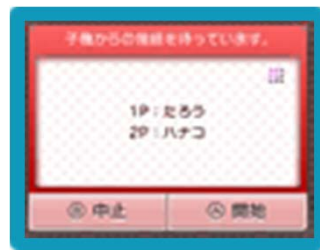
はじめかた

●ソフトを送る側(親機)の場合

1.VCメニューで「ダウンロードプレイをはじめ」をタッチしてください。



2.同時に遊ぶ子機が接続されたことを確認して、「開始」をタッチしてください。



3.ゲーム選択画面(→6)でⒷを押して、「2 PLAYER GAME」を選んでください。

●ソフトを受け取る側(子機)の場合

1.HOMEメニューで「ダウンロードプレイ」のアイコンをタッチし、「はじめ」をタッチしてください。



2.「ニンテンドー3DSロゴ」をタッチしてください。



3.『クルクルランド』をタッチし、ソフトをダウンロードしてください。

終わりがた

VCメニューで「ダウンロードプレイをおわる」をタッチすると、終了できます。

スリープモードについて

ダウンロードプレイ中は、本体を閉じててもスリープモードになりません。

難易度選択画面

START か **SELECT**
で、難易度を選びま
す。



BEGINNER

はじめての方向けです。

EXPERT

操作に慣れた方向けです。

※1面から、裏返った金塊 (→13) が現れ
ます。

ゲーム選択画面

ⒶかⒷで、プレイ人数
を選びます。



1 PLAYER GAME


1人で遊びます。

2 PLAYER GAME

2人で協力して遊びます。

※「2 PLAYER GAME」を選ぶ場合は、あ
らかじめダウンロードプレイの準備を行
ってください。

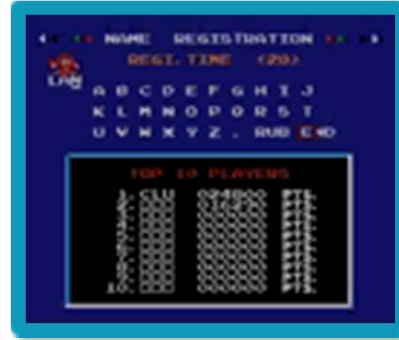
7 ゲームの終わりかた

プレイ中に  を押すと、ゲームが中断され、下画面にHOMEメニューが表示されます。「おわる」をタッチすると、ゲームの進行状況をセーブ（保存）して終了します。これをVC中断機能とといいます。詳しくは、「VCで使える機能」のページをご覧ください。

8 データのセーブ（保存）

データをセーブする


ゲームオーバーになったときに得点が上位10位までに入っていると、3文字で名前を登録できます。




カーソルの移動	+
決定	Ⓐ/Ⓑ
1文字戻る	「RUB」を選ぶ
終了	「END」を選ぶ

VC（バーチャルコンソール）のソフトでのみ、使える機能があります。

VC中断機能

HOME でゲームを中断し、ゲームの状況を保存する機能です。

ゲーム中に HOME を押すと、下画面にHOMEメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、そのときのゲームの状況が自動的に保存されます。

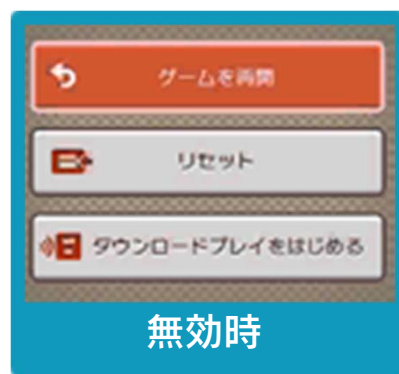
この機能を使うと、ゲームの途中で他のソフトを立ち上げたり、本体の電源をOFFにしても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※再開すると、保存されていたゲームの状況は消えます。

※ダウンロードプレイ中は、VC中断機能を使うことはできません。

VCメニュー

ゲーム中に下画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。「まるごとバックアップ機能」を有効にするか無効にするかでメニュー内容が変わります。



※「まるごとバックアップ機能」について詳しくは以下をご覧ください。

まるごとバックアップ機能

ゲームの内容を、好きなタイミングでバックアップ（コピーして保存しておくこと）できる機能です。

まるごとバックアップ機能は、コピーする際のゲーム状況とゲーム内のすべてのセーブデータを同時にバックアップします。バックアップしたデータは上書きされるまで消えることはありません。

バックアップしたデータをよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

※ダウンロードプレイ中は、まるごとバックアップ機能を使うことはできません。



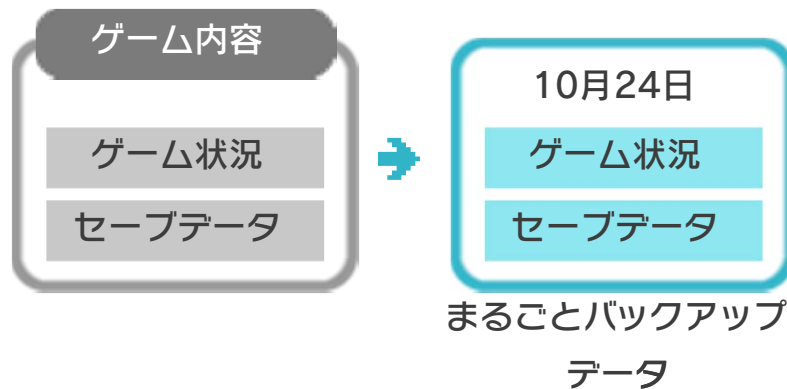
まるごとバックアップ機能を使用 する場合のご注意

バックアップしたデータをよみこむ
と、ゲーム内でセーブデータを作成し
ていた場合、そのセーブデータが上書
きされる場合があります。

(例)

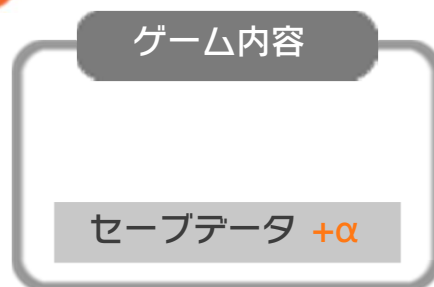
- 1 10月24日に、まるごとバックア
ップ機能を使って、ゲーム状況と
ゲーム内のセーブデータをバック
アップ (→) します。

10/24



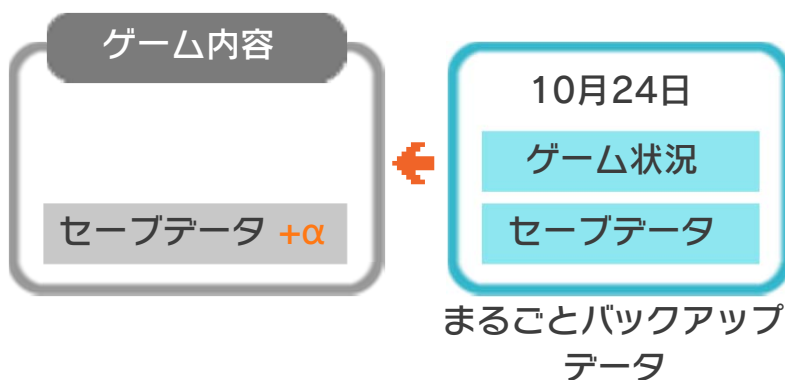
- 2 10月28日に、ゲームを進めた内容
(+α) をゲーム内のセーブデータに
保存します。

10/28



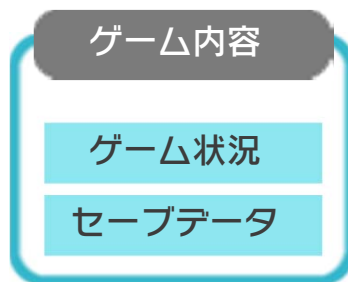
- ③ この状態で、10月24日にバックアップしたデータをよみこむ (←)

10/28



- ④ バックアップしたデータがゲーム内のセーブデータを上書きして、ゲームを進めた内容 (+α) が失われ、10月24日のゲームの内容に戻ります。

10/28

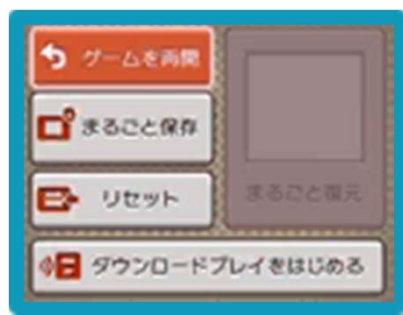


まるごとバックアップ機能の有効無効を切り替える

本ソフトを初めて起動し、下画面をタッチすると、まるごとバックアップ機能を有効にするか聞かれます。「はい」を選ぶと有効時のVCメニューが表示され、「いいえ」を選ぶと無効時のVCメニューが表示されます。次回起動時からは、初回に選んだVCメニューが表示されます。

VCメニュー表示中に[R] + START + [X]を同時に押すと、機能の有効、無効を切り替えることができます。

まるごとバックアップ機能が有効の時



ゲームを再開	ゲームを再開します。
まるごと保存	ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップします。
リセット	タイトル画面に戻ります。
まるごと復元	まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。 ※データがある場合のみ表示されます。
ダウンロードプレイをはじめる	ダウンロードプレイをはじめます。

- ゲームの内容をバックアップする
バックアップしたいところで下画面をタッチし、「まるごと保存」をタッチします。コピーする際のゲーム状況が上画面に表示されていますので、バックアップする場合は「はい」を選んでください。
 - バックアップしたデータをよみこむ
バックアップした状況からゲームを再開する場合は、「まるごと復元」をタッチします。
- ※まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされますのでご注意ください。
- ※ゲーム内のセーブデータを複数人で使用している場合は、バックアップデータで他の人のセーブデータを上書きしないか、ご注意ください。

まるごとバックアップ機能が無効の時



ゲームを再開したいときは「ゲームを再開」をタッチ、タイトル画面に戻りたいときは「リセット」をタッチ、ダウンロードプレイをはじめたいときは「ダウンロードプレイをはじめる」をタッチしてください。

※まるごとバックアップ機能で、すでにバックアップしたデータは、無効にしても保存されています。

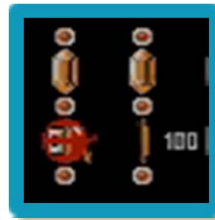
10 ゲームの進めかた

クルクルランド内を動き回り、隠された金塊を探します。すべて見つけると、面のクリアです。22面をクリアすると1ラウンド終了したことになり、23面目は最初に戻ります。

※2ラウンド以降、裏返った金塊（→13）が現れます。

金塊を探す

金塊ははじめ見えませんが、隠された場所をグルッピーが通過すると現れます。

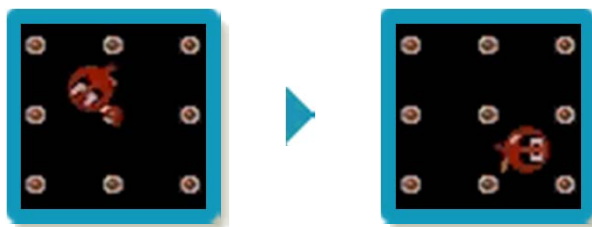


グルッピーの動かしかた

⬇️を押すと、グルッピーが動き出します。そのあとは自動で前に進み、壁に当たるとはね返ります。

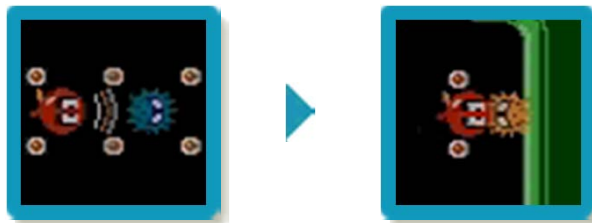
回転させる

⬇️を押している間、その間はターンポストにつかまって回ります。行きたい方向にグルッピーが向いたタイミングで、⬇️を離します。



敵を倒す

①か②を押して電撃波を当てると、敵（ウニラ）の色が一定時間黄色に変化して縮みます。色が黄色に変化している間に、外壁に押し付けると倒せます。



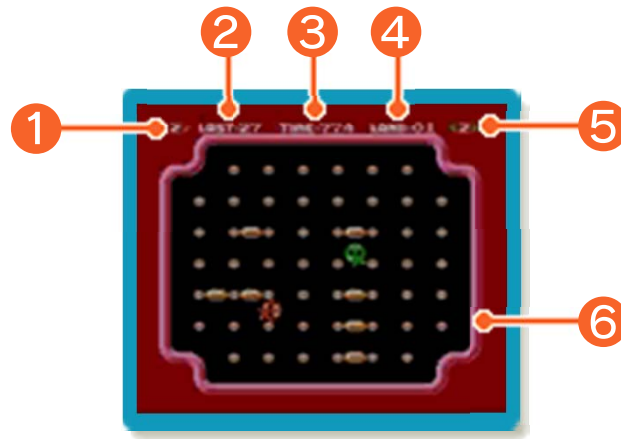
※電撃波は2回まで連続で発射できます。

ミスとゲームオーバー

グルッピーの残り数（→11）がない状態でミスをするるとゲームオーバーです。次の場合にミスとなり、残り数が1減ります。

- ・ウニラにぶつかる
- ・ブラックホール（→13）に吸い込まれる
- ・タイマー（→11）が0になる

11 画面の見かた



※画面写真は「2 PLAYER GAME」のも
のです。「1 PLAYER GAME」では、
2Pの残り数は表示されません。

① 1Pの残り数

② 残りの金塊の数

③ タイマー

残りTIMEを表します。

④ 現在の面数

⑤ 2Pの残り数

⑥ 外壁

金塊の並びかた

隠された金塊は、何かの形で並べられています。外壁の色ごとに、8種類の形がランダムで登場します。

※以下はその一例です。これら以外の形も登場します。

ピンク	ハート、ヒト、イエ、カオ
緑	ピエロ、コンドル、マウス、スペード
空	メガネ、コアラ、バタフライ、サブマリン
紫	ホール、アルファベットのH、リボン、カギ
黄	フィギュア（図形）1、フィギュア2、フィギュア3、フィギュア4

2 PLAYER GAME時の注意

- ・2匹のグルッピーがくっついて、バウンドを繰り返すことがあります。手を出してターンポストにつかまると、離れます。
- ・ラバートラップ（→13）が向き合っている場所にはまったときは、もう一匹のグルッピーに体当たりしてもらおうと抜け出せます。

12 得点について

以下の場合に加算され、クリア後にまとめて発表されます。

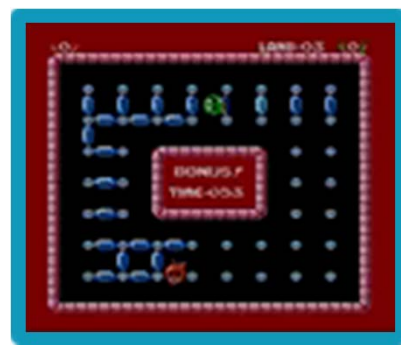


※ボーナスフルーツ（→13）などを取ったときは、プレイ中にカウントされます。

- ・見つけた金塊の数（×100PTS.）
- ・倒したウニラの数（×500PTS.）
- ・面をクリアする（残りTIME分のPTS.）
- ・「1 PLAYER GAME」で、経過TIME300以内に面をクリアする（2000PTS.）
- ・「2 PLAYER GAME」で、相手より金塊を多く見つける（2000PTS.）
- ・ボーナス面で、すべての金塊を見つける（3000PTS.）

ボーナス面

特定の面をクリアすると、始まります。一定時間、金塊を自由に探することができます。



アイテム

金塊



グルッピーの目的である宝物です。

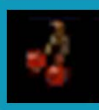
裏返った金塊

特定の面や難易度で現れ、通過するたびに表と裏が変わります。



※クリアするには、すべて表にする必要があります。

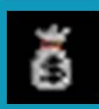
ボーナスフルーツ



得点が800PTS.もらえます。

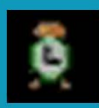
※🍌や🍎など、さまざまな種類があります。

ボーナスバッグ



得点が1500PTS.もらえます。

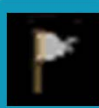
ボーナスタイマー



タイマーが一定時間止まり、ウニラが動かなくなります。

※「2 PLAYER GAME」の場合、相手プレイヤーも一定時間動けなくなります。

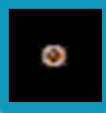
ボーナスフラッグ



残り数が1増えます。

しかけ

ターンポスト



手を出すとつかまって、回ります。

ラバートラップ



当たるとはね返ります。

ブラックホール



上に来ると、吸い込まれます。

※ターンポストで回っているときは、吸い込まれません。

『クルクルランド』
に関するお問い合わせ先

任天堂株式会社

.....

ニンテンドー3DSのサービス全般、および各ソフトに関するお問い合わせ先につきましては、ニンテンドーeショップの「設定・その他」の「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ゲームの攻略情報についてはお答えしておりません。