

1 | ご使用になる前に

遊びかた

2 | 操作方法

3 | ゲームの始めかた

4 | ゲームの進めかた

5 | 画面の見かた

6 | 仕掛けとアイテム

7 | 敵紹介

8 | セーブについて

VC（バーチャルコンソール）で使える機能

9 | VC中断セーブ

10 | VCメニュー

11 | まるごとバックアップ機能

12 | コントローラー設定

この製品について


13 | 権利表記など

14 お問い合わせ先

1 ご使用になる前に

このたびは「スーパーマリオブラザーズ2」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

安全に使用するために

Wii Uメニューの  (安全に使用するために) は、ご使用になる前に必ずお読みください。ここには、お客様の健康と安全のための大切な内容が書かれています。

ご使用になる方が小さなお子様の場合は、保護者の方がよく読んでご説明ください。

使用できるコントローラー

次のいずれかのコントローラーを、本体に登録して使用します。



※ Wii U GamePadは、1台しか接続できません。

※ Wiiリモコンの代わりに、Wiiリモコンプラスも使用できます。

※ クラシックコントローラーPROの代わりに、クラシックコントローラーも使用できます。

コントローラーの登録方法

HOMEボタンメニューで「コントローラーの設定」を選ぶと、右の画面が表示されます。「登録」を選んだあと、画面の案内に従って操作してください。



基本の操作

移動	+
ジャンプ/泳ぐ	(A)
加速→ダッシュ/ファイアボール投げ (ファイアフラワー獲得時のみ)	(B)
項目の決定/ポーズ・解除	(+)
項目の選択	(-)
HOMEボタンメニュー	(HOME)

その他の操作

しゃがむ	⌘を下に押しとしゃがみます(スーパーマリオ時のみ)。
土管に入る	上向きの土管には⌘下で、横向きの土管には⌘右で入ります。
マメの木に登る	⌘上で登り、⌘下で降ります。
敵を倒す	上から踏んだり、敵が乗っているブロックを下からたたいたりしてください。こうら状態のキャラクターは横から蹴ることができます。

3 | ゲームの始めかた

タイトル画面で⊖を押してゲームを選び、⊕を押すとゲームスタートです。



※ ワールド8-4をクリアすることによりタイトル画面に☆が増えていきます。☆が8つ集まると少し違ったコースで遊べます。
Ⓐを押しながら⊕を押してください。

マリオとルイージの違い

マリオ
(MARIO GAME)

ルイージよりもジャンプ力はありませんが、滑りにくく安定したプレイができます。

ルイージ
(LUIGI GAME)

高くジャンプすることができますが、滑りやすくなかなか止まることができないため、上級者向けになります。

4 ゲームの進めかた

マリオまたはルイージを操作して敵を倒しながら先に進み、決められた時間内に各エリアのゴールにたどり着くとクリアになります。4つのエリアをクリアすると1ワールド終了になり、次のワールドに進みます。



● ミスについて

敵などに当たったり、穴に落ちるとミスになります。残り時間が0になるまでにゴールできない場合もミスになり、プレイヤー数が1つ減ります。

※ スーパーマリオやファイアマリオの状態でも敵などに当たった場合は、マリオに戻ってゲームを続けることができます。

● ゲームオーバーについて

プレイヤー数が1のときにミスするとゲームオーバーになり、以下のメニューが表示されます。

CONTINUE

到達したワールドのエリア1からプレイします。

RETRY

タイトル画面に戻ります。



1 キャラクター名とスコア

2 獲得コイン数

3 現在のワールドとエリア

4 残り時間



?ブロック

さまざまなアイテムが入っているブロックです。



ジャンプ台

乗ったあと、タイミングよくⒶを押すと、高くジャンプできます。⇄左右で飛ぶ距離を調節でき、一定時間経つと落ちてきます。赤と緑の2種類があり、緑はより長く飛べます。



スーパーキノコ

取るとスーパーマリオになり、体が大きくなります。



ファイアフラワー

ファイアマリオになり、Ⓑでファイアボールが投げられます。



スター

一定時間無敵になります。



1UPキノコ

プレイヤー数が1増えます。











コイン

100枚集めるとプレイヤー数が1増えます。



毒キノコ

取るとミスになります。

	クリボー 踏むと倒すことができます。
	ノコノコ 踏んだりブロックの下からたたくと、しばらく動かなくなります。
	パタパタ 踏むと羽が消えます。
	メット 踏むとしばらく動かなくなります。ファイアボールでは倒すことができません。
	ハンマーブロス ハンマーを投げて攻撃します。
	ジュゲム 空からトゲゾーのたまごを投げます。
	トゲゾー ジュゲムのペット。上から踏むことができません。
	パクションフラワー 土管に生息する人食い植物。上から踏むことができません。

8 | セーブについて

このゲームではワールド8-4をクリアした回数が保存(セーブ)されます。



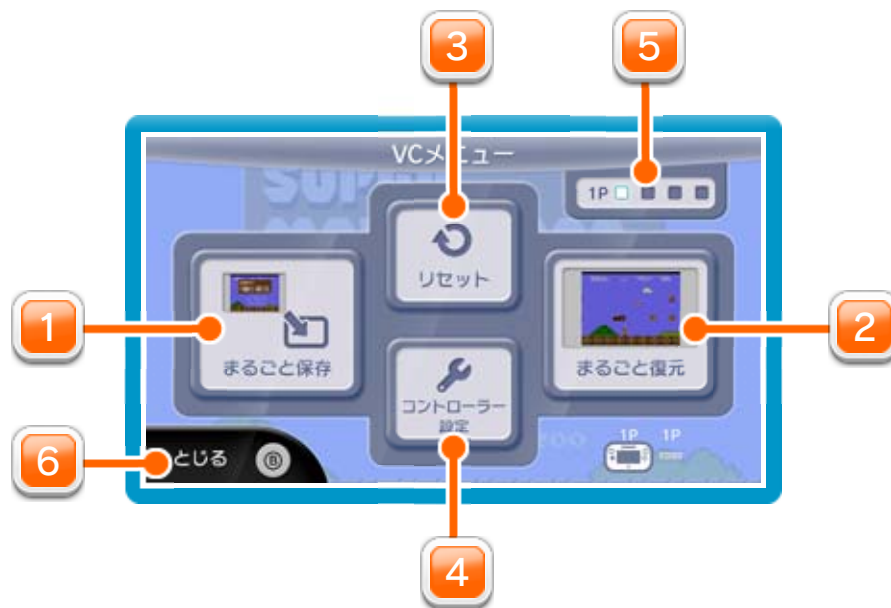
※ 最高得点やプレイ中のワールドは保存できません。

プレイ中にⓈを押すと、HOMEボタンメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、ゲームの進行状況が自動的に保存されます。

本体の電源をOFFにしたり、他のソフトを起動しても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※ 再開すると、保存されていたゲームの進行状況は消えます。

プレイ中にWii U GamePadの画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。



1 まるごと保存

ゲームの進行状況をバックアップ（コピーして保存しておくこと）します。

2 まるごと復元

まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。

※ データがある場合のみ表示されます。

3 リセット

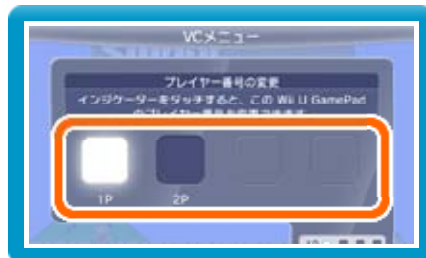
タイトル画面に戻ります。

4 コントローラー設定

コントローラーの設定やボタンの割り当ての確認、変更などができます。詳しくは「コントローラー設定」のページをご覧ください。

5 プレイヤー番号

Wii U GamePadのプレイヤー番号の変更ができます。設定したいプレイヤー番号のインジケータを選びます。



※ プレイヤー番号の変更はWii U GamePadだけの機能です。

6 とじる

VCメニューを閉じます。

Wii U GamePadの画面表示を消すには

Ⓢを押しながらVCメニューを閉じると、ゲームをプレイしながら、Wii U GamePadの画面表示を消すことができます。再度、表示したい場合は、Wii U GamePadの画面をタッチしてください。

11 まるごとバックアップ機能

プレイ中に、バックアップしたいところでVCメニューを開き、「まるごと保存」を選びます。バックアップしたデータを「まるごと復元」でよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

まるごとバックアップ機能は、コピーする際のゲームの進行状況とゲーム内のすべてのセーブデータを同時にバックアップします。バックアップしたデータは上書きされるまで消えません。

※ まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされるのでご注意ください。



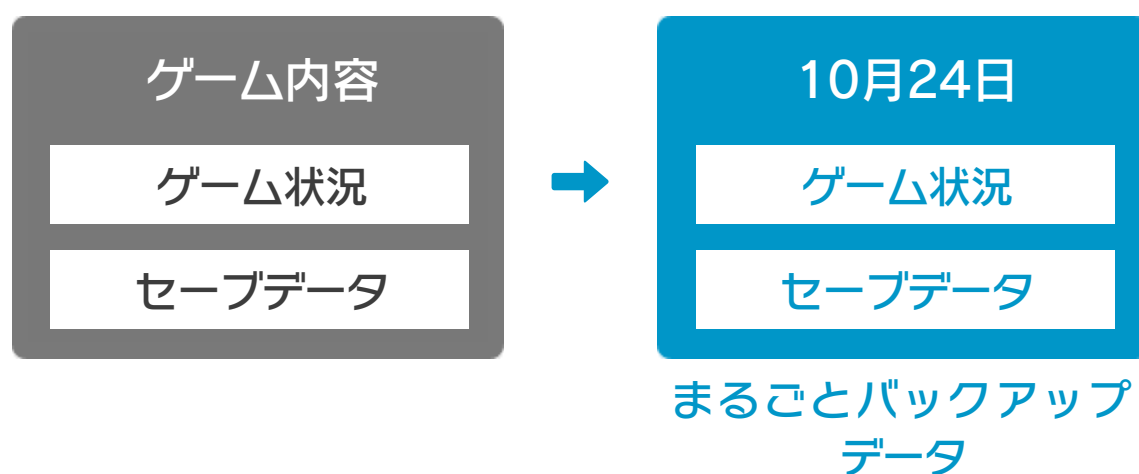
ゲーム内でセーブデータが作成できる場合の ご注意

バックアップしたデータをよみこむと、ゲーム内でセーブデータを作成していた場合、そのセーブデータが上書きされる場合があります。

(例)

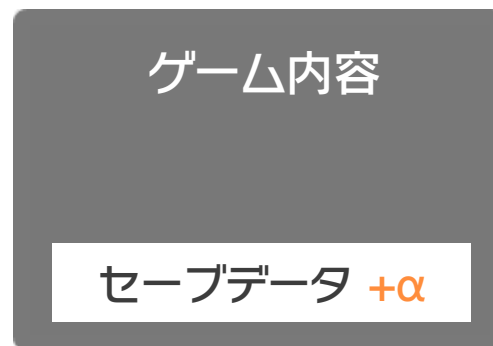
- 10月24日に、まるごとバックアップ機能を使って、ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップ(→)します。

10/24



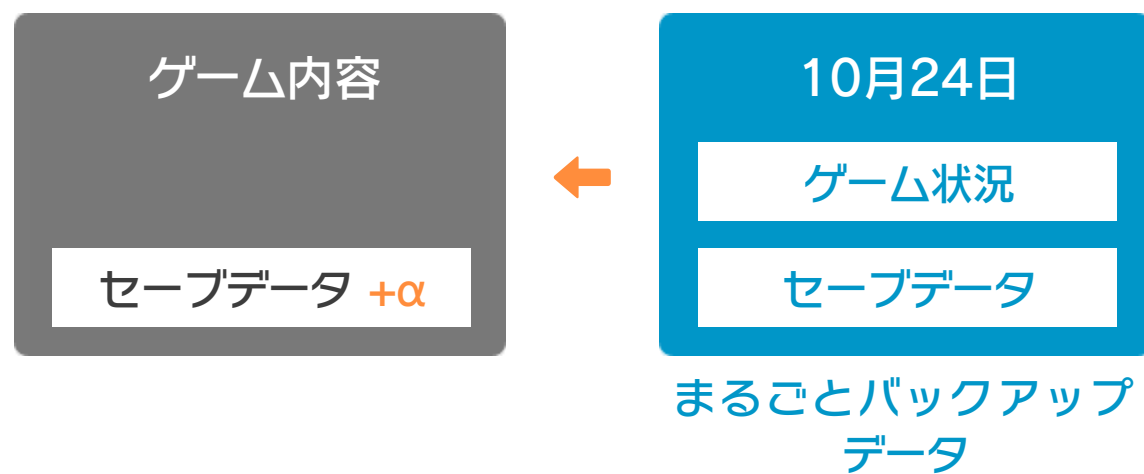
- ② 10月28日に、ゲームを進めた内容 (+α) をゲーム内のセーブデータに保存します。

10/28



- ③ この状態で、10月24日にバックアップしたデータをよみこむ (←)

10/28



- ④ バックアップしたデータがゲーム内のセーブデータを上書きして、ゲームを進めた内容 (+α) が失われ、10月24日のゲームの内容に戻ります。

10/28



コントローラー選択

接続しているコントローラーが表示されます。



ボタンの割り当て

● ボタンの割り当てを確認する

画面の左側に並んでいるボタンを選ぶと、ボタンの割り当てを確認できます。



● ボタンの割り当てを変更する

画面の左側に並んでいるボタンを選び、「変更」を選ぶと、当時のコントローラーのボタンが右側に表示されます。割り当てたいボタンを選んで変更します。「決定」を選ぶと、変更したボタンが保存されます。



※ ボタンの割り当ての設定は、ゲームごとに保存されます。

※ 画面はファミコンソフトの場合です。

重要

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様のWii U本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

本ソフトは、発売当時の原作のゲーム内容や動作・表現等を忠実に再現しており、原則プログラム、キャラクター、サウンド等の変更は行っておりません。

ただし、Wii U上で再現しているため、映像や音声等のゲームの表現に若干影響する場合があります。あらかじめご了承ください。

© 1986 Nintendo

ファミコン・ファミリーコンピュータ・Wii Uのロゴ・Wii Uは任天堂の商標です。

『スーパーマリオブラザーズ2』
に関するお問い合わせ先

任天堂株式会社

.....
Wii Uのサービス全般、および各ソフトに関する
お問い合わせ先につきましては、ニンテンドーe
ショップの「設定・その他」の「お問い合わせに
ついて」をご覧ください。

※ 攻略情報についてはお答えをしておりません。