

1 | ご使用になる前に

遊びかた

2 | 操作方法

3 | ゲームの始めかた

4 | ゲームの進めかた

5 | 画面の見かた

6 | たまごについて

7 | 対戦プレイについて

VC（バーチャルコンソール）で使える機能

8 | VC中断セーブ

9 | VCメニュー

10 | まるごとバックアップ機能

11 | コントローラー設定

この製品について

12 | 権利表記など

13 お問い合わせ先

1 ご使用になる前に

このたびは「ヨッシーのたまご」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

安全に使用するために

Wii Uメニューの  (安全に使用するために) は、ご使用になる前に必ずお読みください。ここには、お客様の健康と安全のための大切な内容が書かれています。

ご使用になる方が小さなお子様の場合は、保護者の方がよく読んでご説明ください。

使用できるコントローラー

次のいずれかのコントローラーを、本体に登録して使用します。



※「2 PLAYER」を選んで、2人プレイを行う場合は、コントローラーが2つ必要です。

※ Wii U GamePadは、1台しか接続できません。

※ Wiiリモコンの代わりに、Wiiリモコンプラスも使用できます。

※ クラシックコントローラーPROの代わりに、クラシックコントローラーも使用できます。

コントローラーの登録方法

HOMEボタンメニューで「コントローラーの設定」を選べると、右の画面が表示されます。「登録」を選んだあと、画面の案内に従って操作してください。



基本の操作

項目の選択／(左右)移動／(下)落下速度アップ	+
トレーの入れ替え	(A) / (B)
スタート／ポーズ／解除	(+)
プレイ人数の選択	(-)
HOMEボタンメニュー	(HOME)

3 | ゲームの始めかた

タイトル画面で \oplus 上下または \ominus を押してプレイ人数を選びましょう。 \oplus でメニュー画面に進みます。

● メニュー画面

ゲームの種類やレベルなどを設定できます。 \oplus 上下で項目を切り替え、左右で設定を変えましょう。 \oplus を押すとゲームスタートです。



※「2PLAYER」を選んだ場合は、1Pと2Pがそれぞれ「LEVEL」と「SPEED」を設定し、1Pが \oplus を押すと対戦が始まります。

GAME	ゲームの種類です。「A TYPE」は高得点にチャレンジするゲームです。「B TYPE」はステージを順番にプレイしていくゲームです。画面内のキャラクターをすべて消すとクリアです。
LEVEL	ゲームの難しさです。「GAME」が「A TYPE」の場合は数字が大きいほど落下速度が上がり、「B TYPE」の場合は数字が大きいほどゲーム開始時に積まれているキャラクターの数が増えます。
SPEED	キャラクターやたまごのかけらの落下速度です。（「LOW」遅い、「HIGH」速い）
BGM	ゲーム中に流れる音楽を3種類から選べます。「OFF」を選ぶと音楽は流れません。

4 | ゲームの進めかた

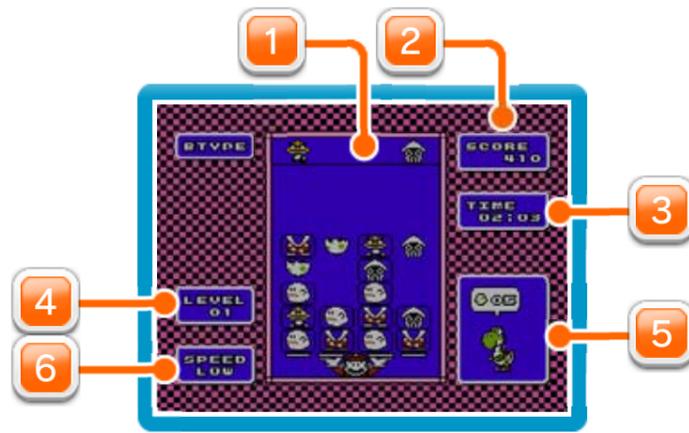
上から4種類のキャラクターと2種類のたまごのかけらが落ちてきます。キャラクターは同じ種類をタテに2体並べて積むと消すことができ、



たまごは特定の条件を満たすと消えます。マリオを動かして、4つのトレーの位置を入れ替えて次々に消していきましょう。

画面のラインより上に積み上がってしまうとゲームオーバーです。

5 画面の見かた



1 ライン

2 現在のスコア

3 経過時間(B TYPEのみ)

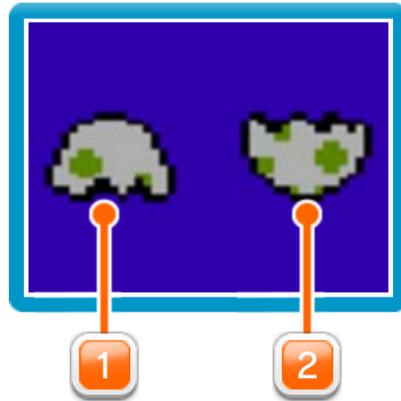
4 レベル

5 ヨッシーが生まれた数

6 スピード

6 たまごについて

たまごには「うえたまご」と「したたまご」の2種類があります。「うえたまご」は着地するとすぐに消えますが、「したたまご」は消えません。「したたまご」は2つ並べて積むと消えます。



1 うえたまご

2 したたまご

● たまごが合体すると……

「したたまご」の上に「うえたまご」を積むとたまごが合体し、ヨッシーが生まれます。ヨッシーが生まれるとスコアをたくさんもらうことができます。



なお、たまごが合体したときに「うえたまご」と「したたまご」の間にキャラクターを挟んでいると、その数に応じてヨッシーの姿が変化します。間に挟んだキャラクターの数が多いほど、もらえるスコアも増えていきます。

7 対戦プレイについて

2人でプレイする場合、1Pは左のマリオ、2Pは右のルイージを操作します。先にキャラクターを全部消すと勝ちとなり、ラインより上に積んでしまうと負けとなります。1勝することにより勝利のたまごを1つもらえ、

先に勝利のたまごを3つ手に入れたプレイヤーが勝利者となります。

勝利のたまご



● 対戦プレイの攻撃方法

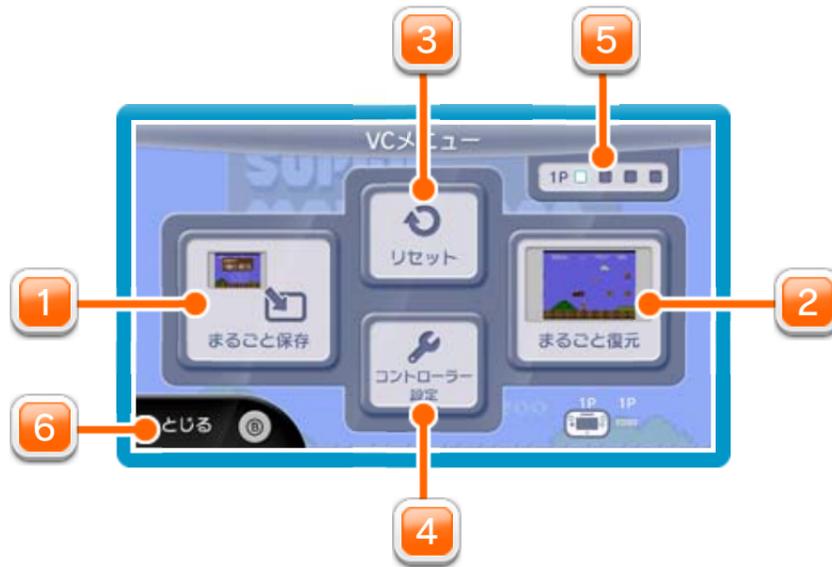
「したたまご」と「うえたまご」でキャラクターを挟むと相手を攻撃できます。キャラクターを挟んだ数が多いほど、相手の画面に落ちるキャラクターの数も多くなります。

プレイ中にⓈを押すと、HOMEボタンメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、ゲームの進行状況が自動的に保存されます。

本体の電源をOFFにしたり、他のソフトを起動しても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※ 再開すると、保存されていたゲームの進行状況は消えます。

プレイ中にWii U GamePadの画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。



1 まるごと保存

ゲームの進行状況をバックアップ（コピーして保存しておくこと）します。

2 まるごと復元

まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。

※ データがある場合のみ表示されます。

3 リセット

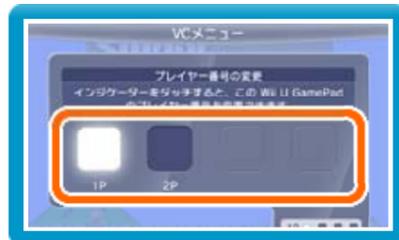
タイトル画面に戻ります。

4 コントローラー設定

コントローラーの設定やボタンの割り当ての確認、変更などができます。詳しくは「コントローラー設定」のページをご覧ください。

5 プレイヤー番号

Wii U GamePadのプレイヤー番号の変更ができます。設定したいプレイヤー番号のインジケータを選びます。



※ プレイヤー番号の変更はWii U GamePadだけの機能です。

6 とじる

VCメニューを閉じます。

Wii U GamePadの画面表示を消すには

Ⓞを押しながらVCメニューを閉じると、ゲームをプレイしながら、Wii U GamePadの画面表示を消すことができます。再度、表示したい場合は、Wii U GamePadの画面をタッチしてください。

10 まるごとバックアップ機能

プレイ中に、バックアップしたいところでVCメニューを開き、「まるごと保存」を選びます。バックアップしたデータを「まるごと復元」でよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

まるごとバックアップ機能は、コピーする際のゲームの進行状況とゲーム内のすべてのセーブデータを同時にバックアップします。バックアップしたデータは上書きされるまで消えません。

※ まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされるのでご注意ください。



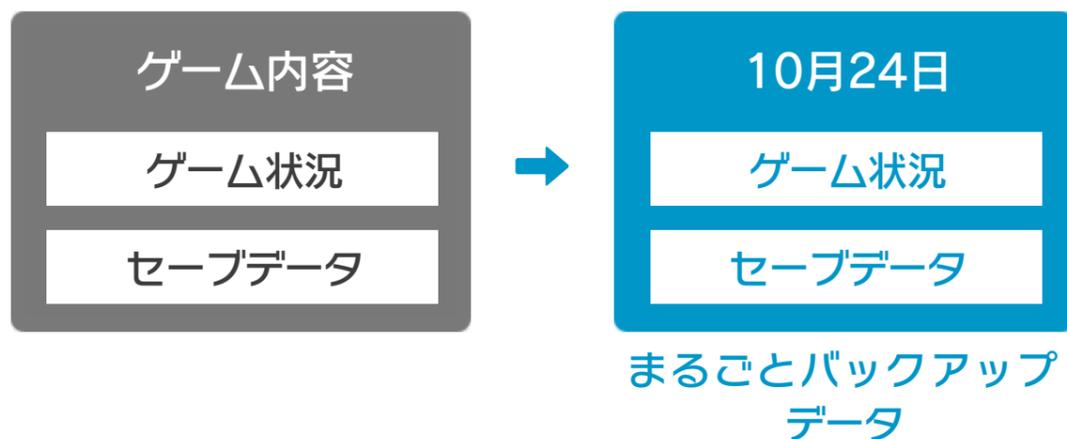
ゲーム内でセーブデータが作成できる場合の ご注意

バックアップしたデータをよみこむと、ゲーム内でセーブデータを作成していた場合、そのセーブデータが上書きされる場合があります。

(例)

- 10月24日に、まるごとバックアップ機能を使って、ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップ(→)します。

10/24



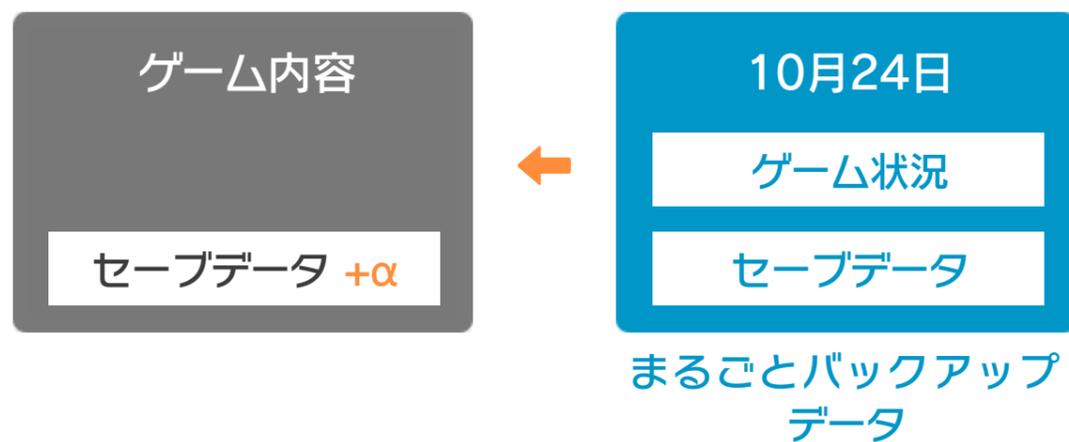
- ② 10月28日に、ゲームを進めた内容 (+α) をゲーム内のセーブデータに保存します。

10/28



- ③ この状態で、10月24日にバックアップしたデータをよみこむ (←)

10/28



- ④ バックアップしたデータがゲーム内のセーブデータを上書きして、ゲームを進めた内容 (+α) が失われ、10月24日のゲームの内容に戻ります。

10/28



コントローラー選択

接続しているコントローラーが表示されます。



ボタンの割り当て

● ボタンの割り当てを確認する

画面の左側に並んでいるボタンを選ぶと、ボタンの割り当てを確認できます。



● ボタンの割り当てを変更する

画面の左側に並んでいるボタンを選び、「変更」を選ぶと、当時のコントローラーのボタンが右側に表示されます。割り当てたいボタンを選んで変更します。「決定」を選ぶと、変更したボタンが保存されます。



※ ボタンの割り当ての設定は、ゲームごとに保存されます。

※ 画面はファミコンソフトの場合です。

重要

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様のWii U本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

本ソフトは、発売当時の原作のゲーム内容や動作・表現等を忠実に再現しており、原則プログラム、キャラクター、サウンド等の変更は行っておりません。

ただし、Wii U上で再現しているため、映像や音声等のゲームの表現に若干影響する場合があります。あらかじめご了承ください。

© 1991 Nintendo/APE Inc.

ファミコン・ファミリーコンピュータ・Wii Uのロゴ・Wii Uは任天堂の商標です。

『ヨッシーのたまご』
に関するお問い合わせ先

任天堂株式会社

.....
Wii Uのサービス全般、および各ソフトに関する
お問い合わせ先につきましては、ニンテンドーe
ショップの「設定・その他」の「お問い合わせに
ついて」をご覧ください。

※ 攻略情報についてはお答えをしておりません。