

1 | ご使用になる前に

遊びかた

2 | 操作方法

3 | ゲームの始めかた

4 | ゲームの進めかた

5 | 画面の見かた

6 | アイテムの説明

7 | 魔法の説明

8 | セーブについて

VC（バーチャルコンソール）で使える機能

9 | VC中断セーブ

10 | VCメニュー

11 | まるごとバックアップ機能

12 | コントローラー設定

この製品について

13 | 権利表記など

14 お問い合わせ先

1 ご使用になる前に

このたびは「リンクの冒険」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

安全に使用するために

Wii Uメニューの  (安全に使用するために) は、ご使用になる前に必ずお読みください。ここには、お客様の健康と安全のための大切な内容が書かれています。

ご使用になる方が小さなお子様の場合は、保護者の方がよく読んでご説明ください。

使用できるコントローラー

次のいずれかのコントローラーを、本体に登録して使用します。



※ Wii U GamePadは、1台しか接続できません。

※ Wiiリモコンの代わりに、Wiiリモコンプラスも使用できます。

※ クラシックコントローラーPROの代わりに、クラシックコントローラーも使用できます。

コントローラーの登録方法

HOMEボタンメニューで「コントローラーの設定」を選ばると、右の画面が表示されます。「登録」を選んだあと、画面の案内に従って操作してください。



基本の操作

移動／項目の選択	+
ジャンプ／ハンマーを使う	(A)
剣で攻撃／アイテムを入手／笛を吹く／人と話す	(B)
サブ画面表示／スタート／ポーズ・解除	(+)
魔法を使う	(-)
HOMEボタンメニュー	(Home)

アクション画面での特殊操作

ジャンプ突きと下突きは、剣士から教わるとできるよ

うになります。

↑上

(Aでジャンプ中)ジャンプ突き

↓下

盾を下げる／(Aでジャンプ中)下突き

3 | ゲームの始めかた

タイトル画面で⊕を押すと、データセレクト画面になります。初めてプレイするときはデータに名前を登録しましょう。⊖で「NAMAE TOUROKU」を選び、⊕で決定してください。⊕で文字を選び、Ⓐで入力します。最後に⊖で「END」を選び、⊕でゲーム開始です。すでにセーブデータがあるデータを選ぶと、続きからプレイできます。

● セーブデータを消すときは

「KILL MODE」を選んでください。ただし、一度消したデータは元に戻らないので注意しましょう。



データセレクト画面



名前登録画面

4 | ゲームの進めかた

主人公リンクを操作してハイラルの世界を冒険し、6つの神殿にいる守護神を倒して、神像にクリスタルをはめ込みましょう。その後「死の谷」の大神殿で最後の守護神を倒し、「勇気」のトライフォースを手に入れることが目的です。

●基本ルール

敵や敵の攻撃などに当たるとLIFEポイントが減り、LIFEがなくなるとリンクの残り数が1つ減



ります。リンクの残り数がなくなるとゲームオーバーです。ゲームオーバーになると経験ポイントは0になって、リンクの能力「ATTACK」「MAGIC」「LIFE」が3つのなかで1番低いレベルに統一され、北の城から再スタートとなります。

●レベルについて

敵を倒して経験を積むとレベルが上がります。経験ポイントを「NEXT」の数値まで獲得すると、



リンクの能力「ATTACK」「MAGIC」「LIFE」のうち1つのレベルを上げられます。

リンクの能力

各能力のレベルを上げると、それぞれの効果がアップします。

ATTACK	敵に与えられるダメージ量に影響します。
MAGIC	MAGICポイントの消費量に影響します。
LIFE	LIFEポイントが減る量に影響します。

5 画面の見かた

フィールド画面を移動しながら冒険を進めましょう。町・神殿・洞窟に入ったり、敵と戦闘になるとアクション画面に切り替わります。アクション画面では⊕を押すとサブ画面が表示されます。



1 敵など

2 リンク



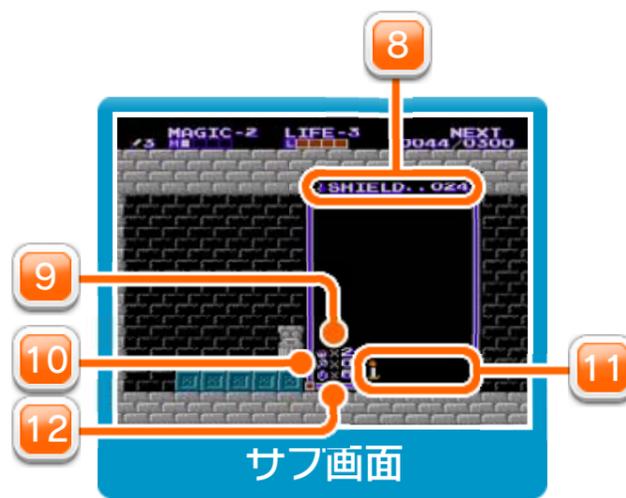
3 MAGICレベル／残りのMAGICポイント

4 LIFEレベル／残りのLIFEポイント

5 ATTACKレベル

6 レベルアップに必要な経験ポイント

7 獲得した経験ポイント



8 覚えた魔法／消費するMAGICポイント

9 リンクの残り数

10 持っているカギの数

11 持っているアイテム

12 残りのクリスタルの数

	ハートのうつわ LIFEポイントが回復し、最大数が1つ増える。
	カギ 神殿内にある扉を開ける。
	ローソク 暗い場所を明るく照らす。
	ハンマー フィールド画面で岩を壊したり木を切ったりできる。
	イカダ 栈橋から海を渡ることができる。
	笛 ハイラルに伝わる不思議な音色で、古き力を呼び起こす。

魔法は、町の人に教えてもらおうと覚えることができ、MAGICポイントを消費して使います。

SHIELD	LIFEレベルが一時的に上がり、受けるダメージが半減する。
JUMP	ジャンプカが一時的に上がり、高い場所にも登れるようになる。
LIFE	LIFEポイントを回復する。

8 セーブについて

ゲームオーバー時に「SAVE」を選ぶと、データセレクト画面で選んだデータに持ち物やレベルをセーブします。このとき、リンクの能力「ATTACK」「MAGIC」「LIFE」は、3つのなかでもっとも低いレベルに統一されます。

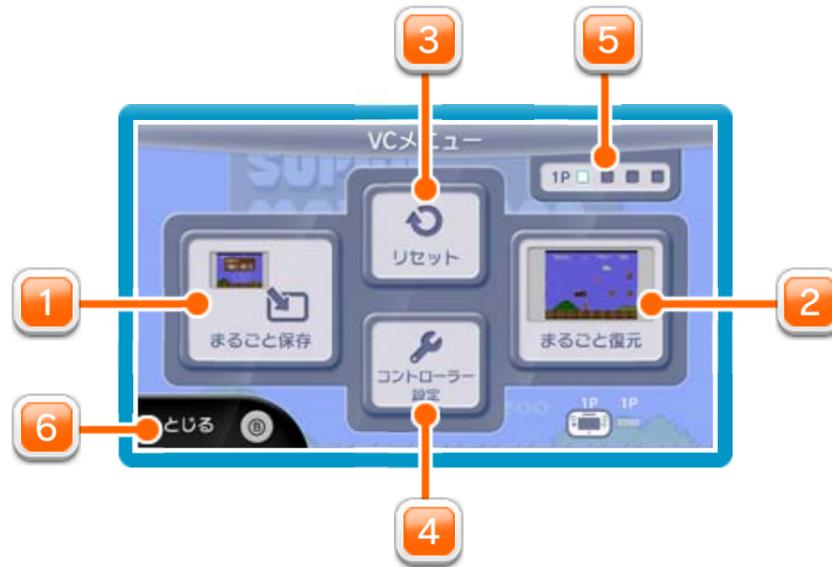


プレイ中にⓈを押すと、HOMEボタンメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、ゲームの進行状況が自動的に保存されます。

本体の電源をOFFにしたり、他のソフトを起動しても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※ 再開すると、保存されていたゲームの進行状況は消えます。

プレイ中にWii U GamePadの画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。



1 まるごと保存

ゲームの進行状況をバックアップ（コピーして保存しておくこと）します。

2 まるごと復元

まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。

※ データがある場合のみ表示されます。

3 リセット

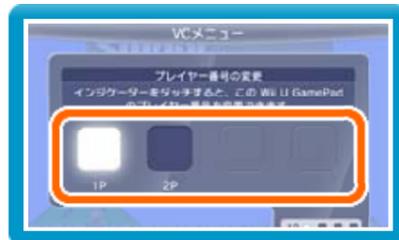
タイトル画面に戻ります。

4 コントローラー設定

コントローラーの設定やボタンの割り当ての確認、変更などができます。詳しくは「コントローラー設定」のページをご覧ください。

5 プレイヤー番号

Wii U GamePadのプレイヤー番号の変更ができます。設定したいプレイヤー番号のインジケータを選びます。



※ プレイヤー番号の変更はWii U GamePadだけの機能です。

6 とじる

VCメニューを閉じます。

Wii U GamePadの画面表示を消すには

Ⓢを押しながらVCメニューを閉じると、ゲームをプレイしながら、Wii U GamePadの画面表示を消すことができます。再度、表示したい場合は、Wii U GamePadの画面をタッチしてください。

11 まるごとバックアップ機能

プレイ中に、バックアップしたいところでVCメニューを開き、「まるごと保存」を選びます。バックアップしたデータを「まるごと復元」でよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

まるごとバックアップ機能は、コピーする際のゲームの進行状況とゲーム内のすべてのセーブデータを同時にバックアップします。バックアップしたデータは上書きされるまで消えません。

※ まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされるのでご注意ください。



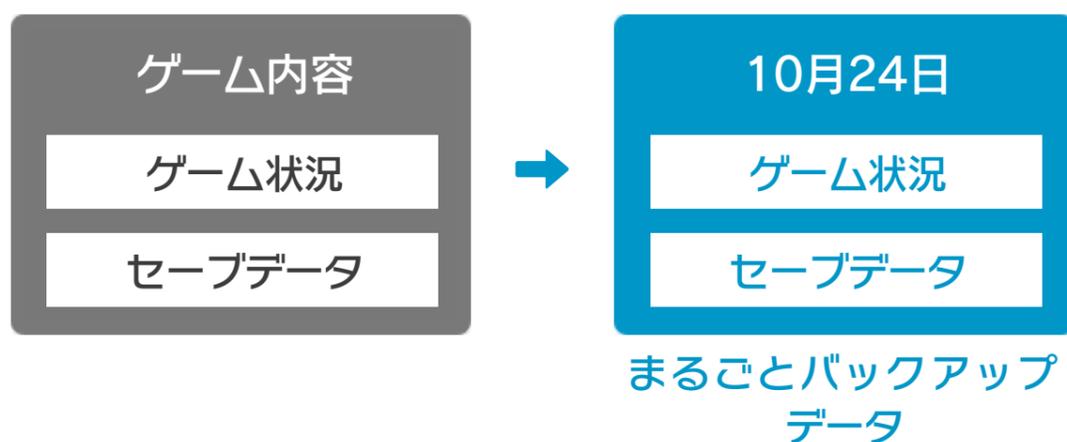
ゲーム内でセーブデータが作成できる場合の ご注意

バックアップしたデータをよみこむと、ゲーム内でセーブデータを作成していた場合、そのセーブデータが上書きされる場合があります。

(例)

- 10月24日に、まるごとバックアップ機能を使って、ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップ(→)します。

10/24



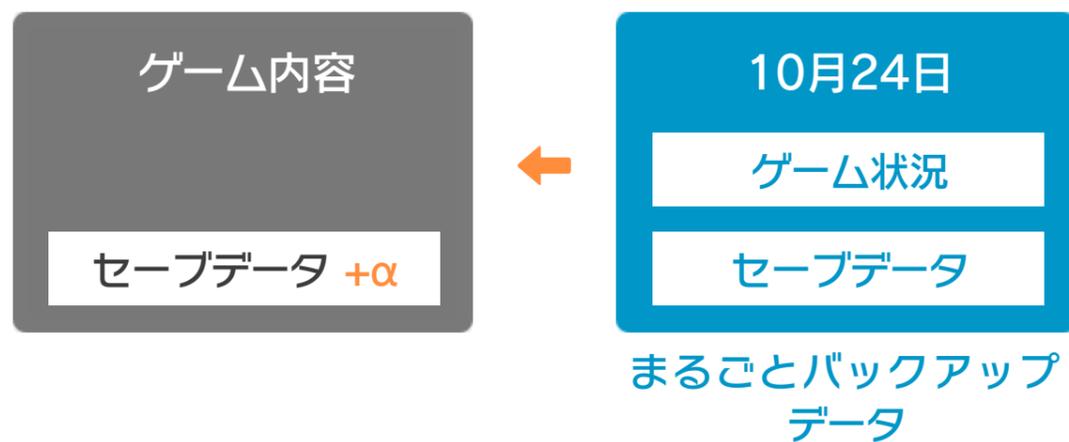
- ② 10月28日に、ゲームを進めた内容 (+α) をゲーム内のセーブデータに保存します。

10/28



- ③ この状態で、10月24日にバックアップしたデータをよみこむ (←)

10/28



- ④ バックアップしたデータがゲーム内のセーブデータを上書きして、ゲームを進めた内容 (+α) が失われ、10月24日のゲームの内容に戻ります。

10/28



コントローラー選択

接続しているコントローラーが表示されます。



ボタンの割り当て

● ボタンの割り当てを確認する

画面の左側に並んでいるボタンを選ぶと、ボタンの割り当てを確認できます。



● ボタンの割り当てを変更する

画面の左側に並んでいるボタンを選び、「変更」を選ぶと、当時のコントローラーのボタンが右側に表示されます。割り当てたいボタンを選んで変更します。「決定」を選ぶと、変更したボタンが保存されます。



※ ボタンの割り当ての設定は、ゲームごとに保存されます。

※ 画面はファミコンソフトの場合です。

重要

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様のWii U本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

本ソフトは、発売当時の原作のゲーム内容や動作・表現等を忠実に再現しており、原則プログラム、キャラクター、サウンド等の変更は行っておりません。

ただし、Wii U上で再現しているため、映像や音声等のゲームの表現に若干影響する場合があります。あらかじめご了承ください。

© 1987 Nintendo

ファミコン・ファミリーコンピュータ・Wii Uのロゴ・Wii Uは任天堂の商標です。

『リンクの冒険』
に関するお問い合わせ先

任天堂株式会社

.....
Wii Uのサービス全般、および各ソフトに関する
お問い合わせ先につきましては、ニンテンドーe
ショップの「設定・その他」の「お問い合わせに
ついて」をご覧ください。

※ 攻略情報についてはお答えをしておりません。