

1 | ご使用になる前に

## 遊びかた

2 | 操作方法

3 | ゲームの始めかた

4 | ゲームの進めかた

5 | ショット

6 | パット

7 | ルール

8 | 表

## VC（バーチャルコンソール）で使える機能

9 | VC中断セーブ

10 | VCメニュー

11 | まるごとバックアップ機能

12 | コントローラー設定

## この製品について


13 | 権利表記など

14 お問い合わせ先

## 1 ご使用になる前に

このたびは「ゴルフ」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

### 安全に使用するために

Wii Uメニューの  (安全に使用するために) は、ご使用になる前に必ずお読みください。ここには、お客様の健康と安全のための大切な内容が書かれています。

ご使用になる方が小さなお子様の場合は、保護者の方がよく読んでご説明ください。

## 使用できるコントローラー

次のいずれかのコントローラーを、本体に登録して使用します。



※ Wii U GamePadは、1台しか接続できません。

※ Wiiリモコンの代わりに、Wiiリモコンプラスも使用できます。

※ クラシックコントローラーPROの代わりに、クラシックコントローラーも使用できます。

### コントローラーの登録方法

HOMEボタンメニューで「コントローラーの設定」を選ぶと、右の画面が表示されます。「登録」を選んだあと、画面の案内に従って操作してください。



## 基本の操作

クラブを選ぶ／プレイヤーの向きを変える	+
決定／スイング	A
ゲームスタート	+
ゲームセレクト	-
HOMEボタンメニュー	🏠

### 3 | ゲームの始めかた

タイトル画面で⊖を押すごとに○印が移動しますので、希望するゲームに合わせてください。



※ ゲーム中、⊖は、はたらきません。

⊕を押すと、⊖でセットしたゲームが始まります。




## 4 | ゲームの進めかた

このゴルフゲームには、1人で楽しむ「1 PLAYER STROKE」と、2人で楽しむ「2 PLAYER STROKE GAME」そして「2 PLAYER MATCH GAME」があります。

※ 試合は、OUT9ホール・IN9ホールの合計18ホールで競い、打数の少ない方が勝ちです。

ティーグラウンド・フェアウェイ・バンカーからのショットの方法を説明します。

### ● クラブの選択

⊕の上下スイッチでクラブを選んでください。クラブの種類と飛距離は  の表に示してあります。

### ● スイングの仕方

Ⓐを3回押して、画面のプレイヤーを操作し、ショットをします。



プレイヤー打カメーター

#### ① バックスイングスタート

まずⒶを押すと、バックスイングを始めます。



#### ② トップの位置

次に、Ⓐを押すと、トップの位置が決まり、その位置によってボールの飛距離が変わります。



#### ③ インパクトの位置

もう一度Ⓐを押すと、インパクトの位置が決まり、その位置によってボールの飛ぶ方向が変わります。



### ● ストレート・スライス・フックの打ち分け方

インパクトの位置を打カメーターにある白いライン中で押すとストレートボール、白いラインの左側で押すとスライス、右側で押すとフックがかかります。

### ● スーパーショット


1Wの場合、トップの位置を最も左にして、打カメーターの白いラインの中央でタイミングよくインパクトすると、スーパーショットが打てます。(280m)

### ● プレイヤーの向き

⊕の左右スイッチで、プレイヤーの身体の向きを変えることができます。

※ 画面右のコース上で、がプレイヤーが向いている方向を示しています。

### ● 風向・風速

コースには風が吹いています。メッセージ欄にWINDの表示があり、風向きはで8方向、風速は0～15m/sで表わされています。



## ● パットの仕方

④を2回押してパットをします。



プレイヤー打カメーター

### ① バックスイングスタート

④を押すと、バックスイングを始めます。






### ② トップの位置


次に、④を押すと、トップの位置が決まり、ボールの転がる距離が変わります。



## ● 打球の方向

ボールは  に向かって打ち出されますので、 で  を任意の位置に移動させてからパットをしてください。

## ● 芝目について

グリーン上にある  印は芝目の方向を示しています。芝目の状態でパット後のボールの転がる方向が変わります。

## 7 ルール

- ショットしたボールがOB(アウト オブ バウンズ)となった時には、2打付加されて、ボールはショットした地点に戻ります。
  - ※ 林の中へ入った場合はOBです。(一部、OBにならない所もあります。)
  - ※ 5・8・18ホールの池はOB区域となります。
  - ※ すべてのホールで、ボールがコース表示画面外に出るとOBになります。
- 海・池・川等にボールが入った時には、ウォーター・ハザードとみなし、一打付加されます。その場合にボールは、特定の地点に移動されます。
- バンカー・ショットの飛距離は、フェアウェイ・ショットの飛距離の半分となります。
  - ※ 正式ルールとは多少異なる場合がありますので御了承ください。

## 各クラブの種類と飛距離表

		フェアウェイ ショット	バンカーショット
1	1W	240	120
2	3W	220	110
3	4W	210	105
4	1I	195	97.5
5	3I	175	87.5
6	4I	165	82.5
7	5I	155	77.5
8	6I	145	72.5
9	7I	130	65
10	8I	115	57.5
11	9I	100	50
12	PW	80	40
13	SW	60	30
14	PT	30	15

(メートル表記)

※ 1W スーパーショット 280m

※ PT グリーン上の距離

## 各ホール・メータリッジ

Hole No.	H`C.P	M	Par
1	16	357	4
2	11	361	4
3	17	197	3
4	13	355	4
5	2	449	5
6	8	364	4
7	7	373	4
8	9	452	5

9	10	226	3
10	12	361	4
11	18	200	3
12	4	375	4
13	3	496	5
14	14	159	3
15	5	314	4
16	6	366	4
17	15	426	4
18	1	469	5
OUT		3134	36
IN		3166	36
TOTAL		6300	72

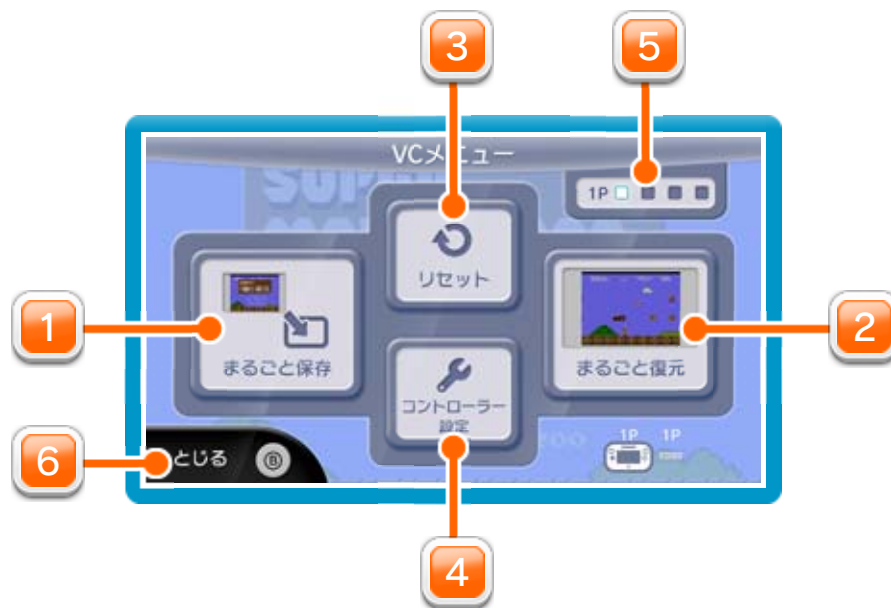
(メートル表記)

プレイ中にⓈを押すと、HOMEボタンメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、ゲームの進行状況が自動的に保存されます。

本体の電源をOFFにしたり、他のソフトを起動しても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※ 再開すると、保存されていたゲームの進行状況は消えます。

プレイ中にWii U GamePadの画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。



### 1 まるごと保存

ゲームの進行状況をバックアップ（コピーして保存しておくこと）します。

### 2 まるごと復元

まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。

※ データがある場合のみ表示されます。

### 3 リセット

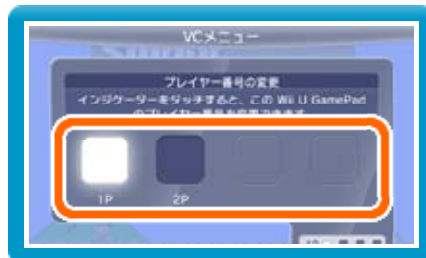
タイトル画面に戻ります。

### 4 コントローラー設定

コントローラーの設定やボタンの割り当ての確認、変更などができます。詳しくは「コントローラー設定」のページをご覧ください。

### 5 プレイヤー番号

Wii U GamePadのプレイヤー番号の変更ができます。設定したいプレイヤー番号のインジケータを選びます。



※ プレイヤー番号の変更はWii U GamePadだけの機能です。

## 6 とじる

VCメニューを閉じます。

### Wii U GamePadの画面表示を消すには

Ⓜを押しながらVCメニューを閉じると、ゲームをプレイしながら、Wii U GamePadの画面表示を消すことができます。再度、表示したい場合は、Wii U GamePadの画面をタッチしてください。

## 11 まるごとバックアップ機能

プレイ中に、バックアップしたいところでVCメニューを開き、「まるごと保存」を選びます。バックアップしたデータを「まるごと復元」でよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

まるごとバックアップ機能は、コピーする際のゲームの進行状況とゲーム内のすべてのセーブデータを同時にバックアップします。バックアップしたデータは上書きされるまで消えません。

※ まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされるのでご注意ください。



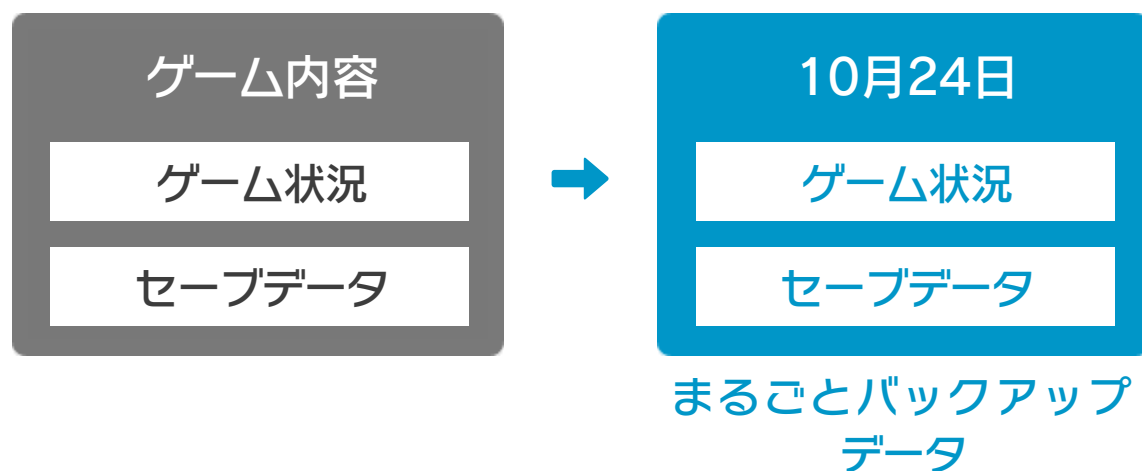
### ゲーム内でセーブデータが作成できる場合の ご注意

バックアップしたデータをよみこむと、ゲーム内でセーブデータを作成していた場合、そのセーブデータが上書きされる場合があります。

(例)

- 10月24日に、まるごとバックアップ機能を使って、ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップ(→)します。

10/24





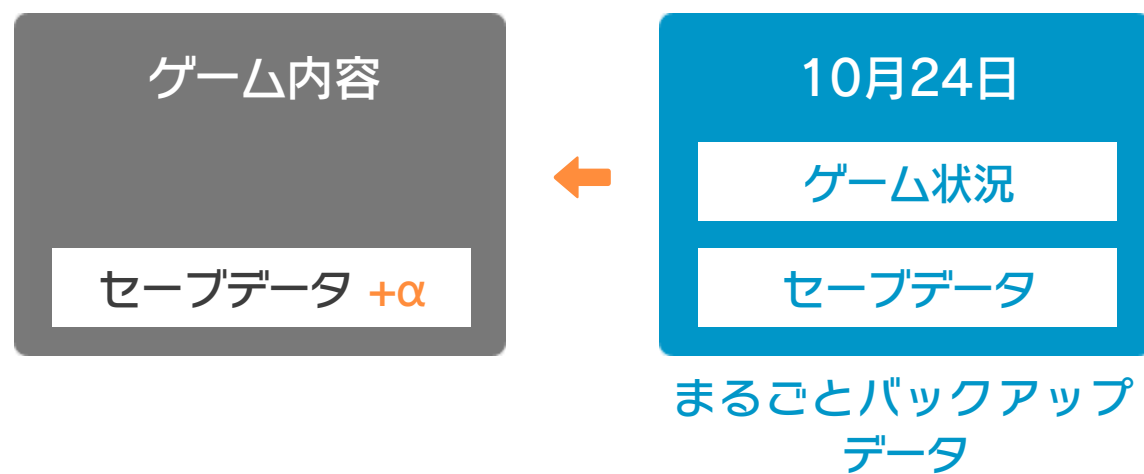
- ② 10月28日に、ゲームを進めた内容 (+α) をゲーム内のセーブデータに保存します。

10/28



- ③ この状態で、10月24日にバックアップしたデータをよみこむ (←)

10/28



- ④ バックアップしたデータがゲーム内のセーブデータを上書きして、ゲームを進めた内容 (+α) が失われ、10月24日のゲームの内容に戻ります。

10/28



## コントローラー選択

接続しているコントローラーが表示されます。



## ボタンの割り当て

### ● ボタンの割り当てを確認する

画面の左側に並んでいるボタンを選ぶと、ボタンの割り当てを確認できます。



### ● ボタンの割り当てを変更する

画面の左側に並んでいるボタンを選び、「変更」を選ぶと、当時のコントローラーのボタンが右側に表示されます。割り当てたいボタンを選んで変更します。「決定」を選ぶと、変更したボタンが保存されます。



※ ボタンの割り当ての設定は、ゲームごとに保存されます。

※ 画面はファミコンソフトの場合です。

### 重要

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様のWii U本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

本ソフトは、発売当時の原作のゲーム内容や動作・表現等を忠実に再現しており、原則プログラム、キャラクター、サウンド等の変更は行っておりません。

ただし、Wii U上で再現しているため、映像や音声等のゲームの表現に若干影響する場合があります。あらかじめご了承ください。

©1984 Nintendo

ファミコン・ファミリーコンピュータ・Wii Uのロゴ・Wii Uは任天堂の商標です。

『ゴルフ』  
に関するお問い合わせ先

任天堂株式会社

.....  
Wii Uのサービス全般、および各ソフトに関する  
お問い合わせ先につきましては、ニンテンドーe  
ショップの「メニュー」から「設定・その他」を  
選び、「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ 攻略情報についてはお答えをしておりません。