

1 | ご使用になる前に

遊びかた

2 | 操作方法

3 | ゲームの始めかた

4 | ゲームの進めかた

5 | 画面の見かた

6 | 移動とコマンド

7 | 冒険を進めると

8 | セーブについて

VC(バーチャルコンソール)で使える機能

9 | VC中断セーブ

10 | VCメニュー

11 | まるごとバックアップ機能

12 | コントローラー設定

13 | Wiiリモコンを使用する

この製品について

14 権利表記など


困ったときは

15 お問い合わせ先

1 ご使用になる前に

このたびは「はじまりの森」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

安全に使用するために

Wii Uメニューの  (安全に使用するために) は、ご使用になる前に必ずお読みください。ここには、お客様の健康と安全のための大切な内容が書かれています。

ご使用になる方が小さなお子様の場合は、保護者の方がよく読んでご説明ください。

使用できるコントローラー

次のいずれかのコントローラーを、本体に登録して使用します。



※ WiiリモコンまたはWiiリモコンプラスで遊ぶ場合は、「Wiiリモコンを使用する」のページをご覧ください。

※ Wii U GamePadは、1台しか接続できません。

※ Wiiリモコンの代わりに、Wiiリモコンプラスも使用できます。

※ クラシックコントローラーPROの代わりに、クラシックコントローラーも使用できます。


コントローラーの登録方法

HOMEボタンメニューで「コントローラーの設定」を選べると、右の画面が表示されます。「登録」を選んだあと、画面の案内に従って操作してください。



基本の操作

項目の選択／移動	+
決定／せりふの早送り(押し続ける)	(A)
キャンセル	(B)
セーブデータの消去	(X)
途中セーブ	(+)
HOMEボタンメニュー	(🏠)

※ 途中セーブはが表示されているときのみ行うことができます。

※ セーブデータの消去は絵日記選択画面でのみ行うことができます。

3 | ゲームの始めかた

タイトル画面でいずれかのボタンを押すと、絵日記選択画面になります。

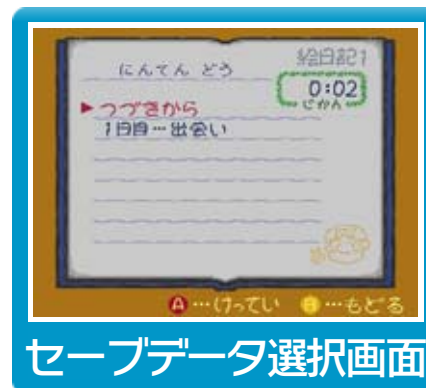


● 初めて遊ぶ場合

何もセーブされていない絵日記を選ぶと、名前入力画面になります。主人公の名前を決めてゲームを始めてください。

● 続きから遊ぶ場合

データが保存された絵日記を選ぶと、セーブデータ選択画面になります。章の途中から遊ぶ場合は「つづきから」を、各章の初めから遊ぶ場合は章の名前を選んでください。



なお、一度遊んでクリアした章は何度でもプレイできます。

4 | ゲームの進めかた

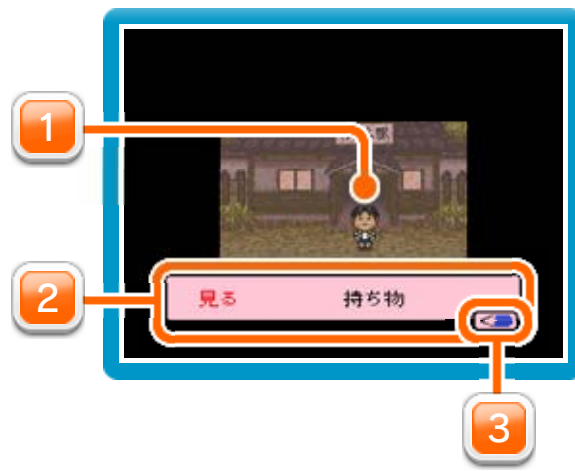
あなたは小学生の男の子となり、夏休みを利用して1人でおじいちゃんの家を訪ねることになります。

「歩く」「見る」といったコマンドを選

んでゲームを進め、感動的でちょっぴり大人の味がある素敵な物語を楽しんでください。



5 画面の見かた



1 主人公

2 コマンド

選択中のコマンドは赤く表示されます。

3 途中セーブアイコン

途中セーブができることを表します。

6 移動とコマンド

画面に◀▶のようなマークが表示されたときは、⊕を三角の向きと同じ方向に押すと移動できます。

また、コマンドが表示されているときは、⊕でコマンドを選び、Ⓐで行動を決めてください。

※ コマンドが表示されていない場合は、ⒶかⒷを押すと表示されます。



移動する



コマンドを選ぶ

コマンドの一例

歩く	進む方向を選んで移動できます。
見る	周囲のものを見ます。どこを見るか選んでください。
話す	近くの人と会話をします。話題も選んでください。
持ち物	持ち物を確認したり、人に渡すことができます。

7 冒険を進めると

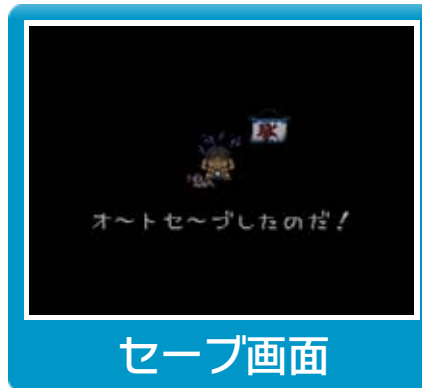
冒険を進めていくと、ミニゲームや敵と戦う場面が登場します。ミニゲームの前にはかんたんな操作説明が表示されるので、参考にして遊んでください。戦闘になった場合は、コマンドで行動を選んで戦いましょう。



● 章クリア時のセーブ


それぞれの章をクリアしたときに、自動でデータがセーブされます。

画面に「オ～トセ～ブしたのだ！」と表示されたらセーブ完了です。



セーブ画面

● 途中セーブ

画面にが表示されたときに⊕を押すと、途中セーブができます。ただし、途中セーブのデータは各絵日記に1つしか保存できません。途中セーブすること

にデータが上書きされるので注意してください。



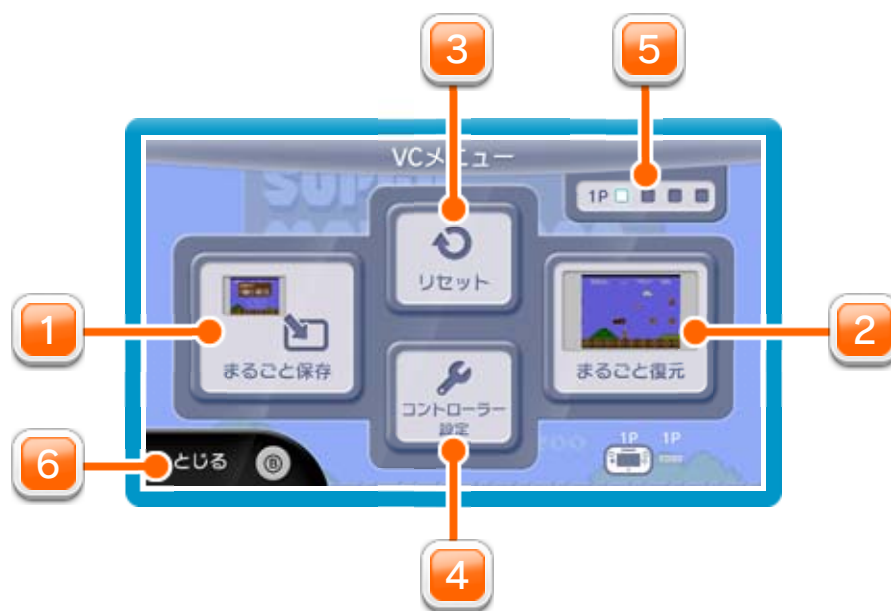
途中セーブ画面

プレイ中にⓈを押すと、HOMEボタンメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、ゲームの進行状況が自動的に保存されます。

本体の電源をOFFにしたり、他のソフトを起動しても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※ 再開すると、保存されていたゲームの進行状況は消えます。

プレイ中にWii U GamePadの画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。



1 まるごと保存

ゲームの進行状況をバックアップ（コピーして保存しておくこと）します。

2 まるごと復元

まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。

※ データがある場合のみ表示されます。

3 リセット

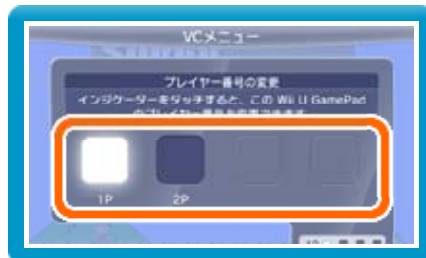
タイトル画面に戻ります。

4 コントローラー設定

コントローラーの設定やボタンの割り当ての確認、変更などができます。詳しくは「コントローラー設定」のページをご覧ください。

5 プレイヤー番号

Wii U GamePadのプレイヤー番号の変更ができます。設定したいプレイヤー番号のインジケータを選びます。



※ プレイヤー番号の変更はWii U GamePadだけの機能です。

6 とじる

VCメニューを閉じます。

Wii U GamePadの画面表示を消すには

Ⓞを押しながらVCメニューを閉じると、ゲームをプレイしながら、Wii U GamePadの画面表示を消すことができます。再度、表示したい場合は、Wii U GamePadの画面をタッチしてください。

11 まるごとバックアップ機能

プレイ中に、バックアップしたいところでVCメニューを開き、「まるごと保存」を選びます。バックアップしたデータを「まるごと復元」でよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

まるごとバックアップ機能は、コピーする際のゲームの進行状況とゲーム内のすべてのセーブデータを同時にバックアップします。バックアップしたデータは上書きされるまで消えません。

※ まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされるのでご注意ください。



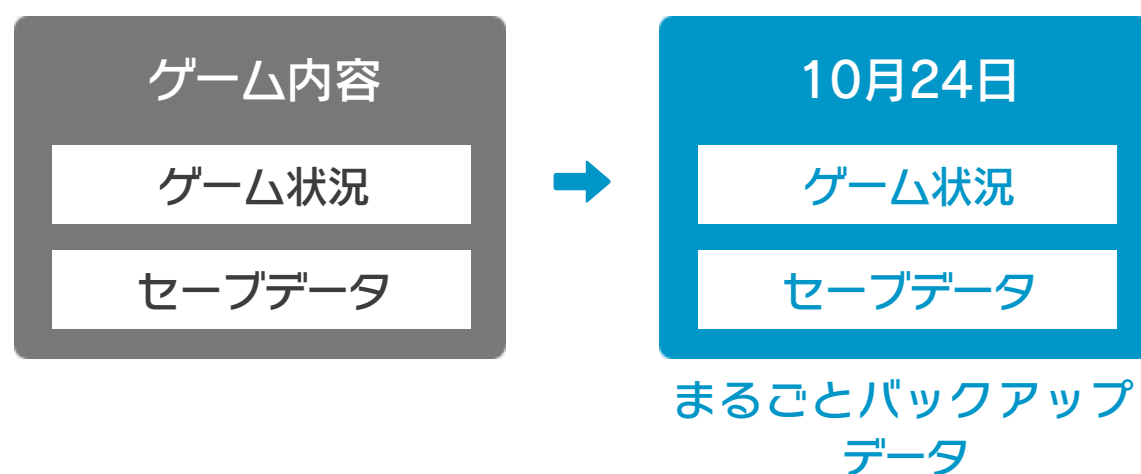
ゲーム内でセーブデータが作成できる場合の ご注意

バックアップしたデータをよみこむと、ゲーム内でセーブデータを作成していた場合、そのセーブデータが上書きされる場合があります。

(例)

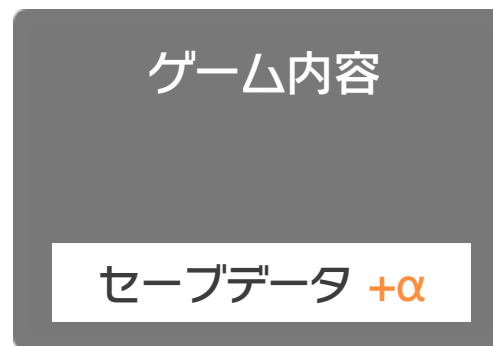
- 10月24日に、まるごとバックアップ機能を使って、ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップ(→)します。

10/24



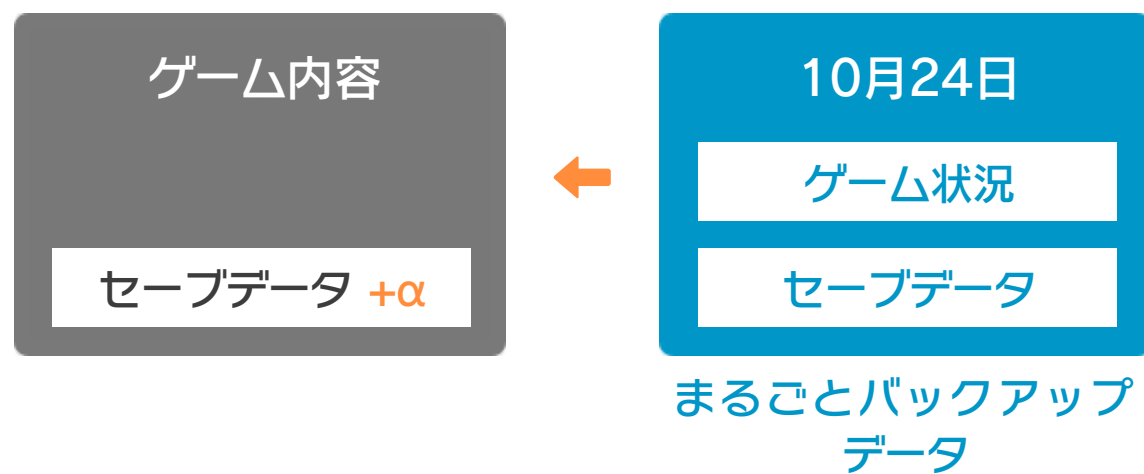
- ② 10月28日に、ゲームを進めた内容 (+α) をゲーム内のセーブデータに保存します。

10/28



- ③ この状態で、10月24日にバックアップしたデータをよみこむ (←)

10/28



- ④ バックアップしたデータがゲーム内のセーブデータを上書きして、ゲームを進めた内容 (+α) が失われ、10月24日のゲームの内容に戻ります。

10/28



コントローラー選択

接続しているコントローラーが表示されます。



ボタンの割り当て

● ボタンの割り当てを確認する

画面の左側に並んでいるボタンを選ぶと、ボタンの割り当てを確認できます。



● ボタンの割り当てを変更する

画面の左側に並んでいるボタンを選び、「変更」を選ぶと、当時のコントローラーのボタンが右側に表示されます。割り当てたいボタンを選んで変更します。「決定」を選ぶと、変更したボタンが保存されます。



※ ボタンの割り当ての設定は、ゲームごとに保存されます。

※ 画面はファミコンソフトの場合です。

13 Wiiリモコンを使用する

Wiiリモコンの②を押しながらゲームを起動すると、Wiiリモコンでも操作ができるようになります。

- ※ ゲームが起動するまで②を押し続けてください。
- ※ Wiiリモコンを接続しておく必要があります。
- ※ 一部のゲームでは、ボタン数が足りないため、ゲームの進行に影響がでる場合があります。

重要

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様のWii U本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

本ソフトは、発売当時の原作のゲーム内容や動作・表現等を忠実に再現しており、原則プログラム、キャラクター、サウンド等の変更は行っておりません。

ただし、Wii U上で再現しているため、映像や音声等のゲームの表現に若干影響する場合があります。あらかじめご了承ください。

© 1999 Nintendo

スーパーファミコン・Wii Uのロゴ・Wii Uは任天堂の商標です。

『はじまりの森』
に関するお問い合わせ先

任天堂株式会社

.....
Wii Uのサービス全般、および各ソフトに関する
お問い合わせ先につきましては、ニンテンドーe
ショップの「メニュー」から「設定・その他」を
選び、「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ 攻略情報についてはお答えをしておりません。