

1 | ご使用になる前に

遊びかた

2 | 操作方法

3 | ゲームの始めかた

4 | ゲームの進めかた

5 | 画面の見かた

6 | コマンド

7 | 部隊について

8 | 移動後のコマンド

9 | 攻撃について

10 | 占領について

11 | 部隊の種類

12 | 地形の種類

13 | セーブについて

VC（バーチャルコンソール）で使える機能

14 | VC中断セーブ

15 VCメニュー

16 まるごとバックアップ機能

17 コントローラー設定

この製品について

18 権利表記など


困ったときは

19 お問い合わせ先

1 ご使用になる前に

この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

安全に使用するために

Wii Uメニューの  (安全に使用するために) は、ご使用になる前に必ずお読みください。ここでは、お客様の健康と安全のための大切な内容が書かれています。

ご使用になる方が小さなお子様の場合は、保護者の方がよく読んでご説明ください。

使用できるコントローラー

本体に登録した、次のいずれかのコントローラーを使用します。



※ Wii U GamePadは、1台しか登録できません。

※ Wiiリモコンの代わりに、Wiiリモコンプラスも使用できます。

※ クラシックコントローラーPROの代わりに、クラシックコントローラーも使用できます。

コントローラーの登録方法

HOMEボタンメニューで「コントローラーの設定」を選ぶと、右の画面が表示されます。「登録」を選んだあと、画面の案内に従って操作してください。



基本の操作

カーソルの移動／コマンドの選択	+
決定	(A)
キャンセル／コマンドの表示	(B)
ゲームスタート	(+)
自分の基地にカーソルが移動	(-)
HOMEボタンメニュー	(Home)

● 加速モードについて

Ⓜを前方に倒す、または押し込んでいる間、全ての動作を速めることができます。放すと通常の色度に戻ります。

3 | ゲームの始めかた

タイトル画面で⊕を押し、⊕で「再戦（続きから始める）」か「開戦（最初から始める）」を選び、⊕で決定してください。「開戦」を選ぶと設定画面が表示されます。

● 設定画面

⊕で項目を選び、⊖で設定を変更してください。「コンピューター」の「IQ」は200（強い）か100（普通）を選べます。最後に「セッテイ オワリ」で⊕を押すと設定完了です。

4 ゲームの進めかた

⊕で戦場を選び、Ⓐで決定すると、戦場画面に移ります。敵軍の基地を占領するか、敵軍の部隊を全滅させると勝利となり、基地を占領されたり全滅させられると敗北です。



※ Ⓒを前方に倒す、または押し込んでいる間は、音声を含む全ての動作を速めることができます。

● 戦いの進めかた

レッドスター軍のターン（移動・攻撃など）で始まり、続いてブルームーン軍のターンが終わると1日が経過します。

	レッドスター
	ブルームーン

● 自軍ターンでの行動

最初に自軍の工場、基地、空港、都市、港を選び、コマンドの「生産」で部隊を生産しましょう。部隊を選ぶと、特定の場所まで移動させることができ、移動後に敵部隊への攻撃や基地の占領などの行動ができる場合があります。最後にコマンドの「終了」を選んでください。

● 軍事費について

軍事費によって部隊の生産、補給などを行います。軍事費は、1日ごとに自軍が占領している都市などから徴収します。

5 画面の見かた

Ⓑでコマンドを表示します。部隊などに指示を出すときは、未行動の部隊を選んでⒶを押してください。



1 行動済の部隊 **E**

2 コマンド

3 経過した日数／現在の軍事費

生産	部隊を生産します。
部隊	自軍の全部隊の状況を一覧表から確認できます。
状況	自軍と敵軍の情報を見ることができます。
全補	自軍の空港、都市、港にいる部隊、補給車の隣にいる部隊のすべてに（軍事費を消費して）燃料と弾薬などを補給します。（空港は飛行機とヘリ、都市は地上部隊、港は艦船の補給ができます）
終了	自軍のターンを終えて、敵軍のターンに移ります。
他	「設定」「休戦」「降伏」のコマンドを表示します。
設定	設定の一部を変更します。
休戦	一時休戦（セーブ）します。
降伏	現在の戦いを自軍の敗北で終わらせます。

部隊は1つにつき10機（人）で構成されています。

● 生産する

各部隊は、（自軍の基地を中心に5×5マス以内にある）自軍の工場、基地、空港、都市、港で軍事費を消費して生産できます。生産した部隊は次のターンから行動できます。

● 移動する

未行動の部隊を選び、①を押します。移動先を選び、①で決定すると燃料を消費して移動し、続いて攻撃などの指示を出せることもあります。すべての行動が終わった部隊には「E」マークが付きます。なお、飛行機やヘリは移動しなくても燃料を消費します。

● 合流する

同じ種類の部隊を同じマスに移動すると合流できます。一方の部隊が9機（人）以下であることが条件です。また、合流した部隊は最高10機（人）で、弾薬や燃料は多い方の数になります。

● 輸送する

輸送部隊と同じマスに歩兵部隊などを移動させると搭載できます。搭載中の部隊には「T」というマークが付きます。

8 移動後のコマンド

移動後に表示されるコマンドは場面によって異なります。



決定	行動を終わります。
攻撃	攻撃範囲内にいる敵部隊を攻撃します。
降車	搭載しているほかの部隊を降ろすことができます。
占領	歩兵や戦闘工兵が都市などを占領します。基地は歩兵のみ占領できます。
補給	隣にいる未行動の地上部隊に燃料や弾薬を補給します。

攻撃範囲内に複数の敵部隊がいる場合は \oplus で選び、 \textcircled{A} で決定します。戦闘が始まり、部隊内の機（人）がすべて倒されると部隊が消滅します。攻撃方法は2種類あります。

**直接攻撃**

射程1の部隊が、隣接した敵部隊を攻撃します。直接攻撃ができる敵部隊を攻撃すると反撃されます。

間接攻撃

射程2以上の部隊が、離れた場所にいる敵部隊を攻撃します（隣接した部隊への直接攻撃はできません）。移動後に間接攻撃することはできません。

10 占領について














工場、基地、空港、都市、港では、部隊を生産したり軍事費を得ることができます。軍がこれらの場所を多く持っている、戦いを有利に進めることができます。中立は白色で、占領すると自軍の色に変わります。

● 占領の方法

占領したい場所にとどまり、コマンドの「占領」を特定の回数だけ実行してください。



※ 20人分（10人の部隊なら2回）の「占領」を行うと占領できます。

	歩兵 マシンガンを装備し、山、森、川など、さまざまな地形を進めます。 都市、港、空港、基地を占領できます。
	戦闘工兵 ミサイルを装備した歩兵部隊です。 都市、港、空港を占領できます。
	戦車A 陸上の戦闘では最強の破壊力です。
	戦車B 標準の性能を持つ戦車です。
	装甲輸送車 歩兵や戦闘工兵を1部隊輸送できます。
	自走砲A 射程の長い自走砲です。
	自走砲B 射程の短い自走砲です。
	対空ミサイル 射程が長く、飛行機やヘリを攻撃できます。
	高射砲 射程の短い、対空防衛兵器です。
	補給車 地上部隊に弾薬と燃料を補給できます。
	戦闘機A 対空戦に強い部隊です。
	戦闘機B 小型の戦闘機です。
	爆撃機 空から敵地上部隊に強力な攻撃ができます。



輸送ヘリコプター

海や山などを越えて、歩兵や戦闘工兵を1部隊輸送できます。








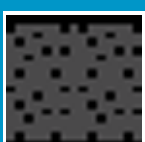
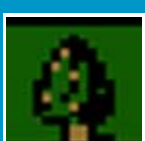

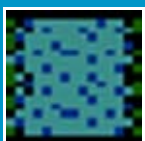
戦艦

移動距離が長く、攻撃力が高い、海上戦でもっとも強力な部隊です。



揚陸艦

戦車や自走砲など、地上部隊を2部隊同時に輸送できます。

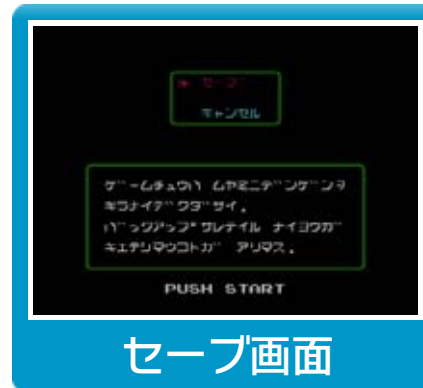
	<p>基地</p> <p>各軍の総司令部。地上部隊の生産、燃料や弾薬の補給、損傷した部隊の回復ができ、1ターンにつき4000の軍事費が手に入ります。占領されると敗北です。</p>
	<p>都市</p> <p>1ターンで1000の軍事費が手に入り、占領すると地上部隊への補給ができます。</p>
	<p>工場</p> <p>地上部隊の生産と補給ができます。</p>
	<p>空港</p> <p>航空機の部隊の生産と補給ができ、1ターンにつき2000の軍事費が手に入ります。</p>
	<p>港</p> <p>船の部隊の生産と補給ができ、1ターンにつき2000の軍事費が手に入ります。</p>
	<p>道路</p> <p>もっとも移動しやすい地形ですが、守りには向きません。</p>
	<p>森</p> <p>ほとんどの部隊の移動速度が落ちますが、防御効果は高い地形です。</p>
	<p>山</p> <p>歩兵や戦闘工兵、航空機以外は入れません。防御効果がかなり高い地形です。</p>
	<p>砂浜</p> <p>揚陸艦の乗り降りができます。</p>

13 セーブについて

コマンドの「他」から「休戦」を選
ぶと、現在の戦いの状況をセーブす
ることができます（戦場で勝敗が決
まったときもセーブできます）。**+**
で「セーブ」を選び、**+**を押してく
ださい。

セーブ完了画面が表示されるので、
+でタイトル画面に戻しましょう。

セーブデータは1つのみのため、「開
戦」を選び、ゲームを最初から始め
てセーブすると、以前のセーブデータは消去されます。

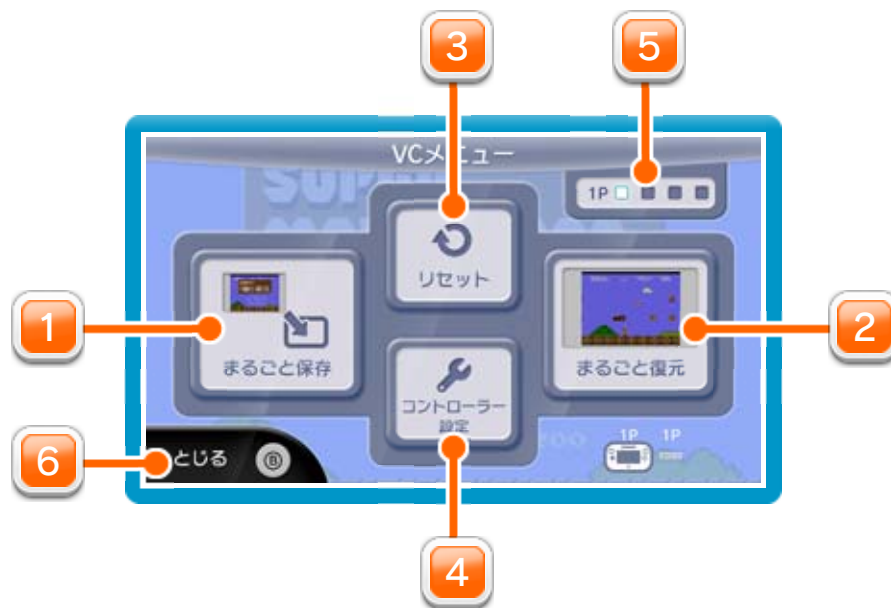


プレイ中にⓈを押すと、HOMEボタンメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、ゲームの進行状況が自動的に保存されます。

本体の電源をOFFにしたり、他のソフトを起動しても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※ 再開すると、保存されていたゲームの進行状況は消えます。

プレイ中にWii U GamePadの画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。



1 まるごと保存

ゲームの進行状況をバックアップ（コピーして保存しておくこと）します。

2 まるごと復元

まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。

※ データがある場合のみ表示されます。

3 リセット

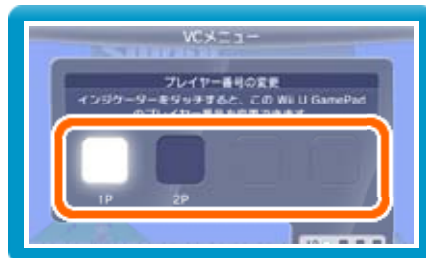
タイトル画面に戻ります。

4 コントローラー設定

コントローラーの設定やボタンの割り当ての確認、変更などができます。詳しくは「コントローラー設定」のページをご覧ください。

5 プレイヤー番号

Wii U GamePadのプレイヤー番号の変更ができます。設定したいプレイヤー番号のインジケータを選びます。



※ プレイヤー番号の変更はWii U GamePadだけの機能です。

6 とじる

VCメニューを閉じます。

Wii U GamePadの画面表示を消すには

Ⓜを押しながらVCメニューを閉じると、ゲームをプレイしながら、Wii U GamePadの画面表示を消すことができます。再度、表示したい場合は、Wii U GamePadの画面をタッチしてください。

プレイ中に、バックアップしたいところでVCメニューを開き、「まるごと保存」を選びます。バックアップしたデータを「まるごと復元」でよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

まるごとバックアップ機能は、コピーする際のゲームの進行状況とゲーム内のすべてのセーブデータを同時にバックアップします。バックアップしたデータは上書きされるまで消えません。

※ まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされるのでご注意ください。

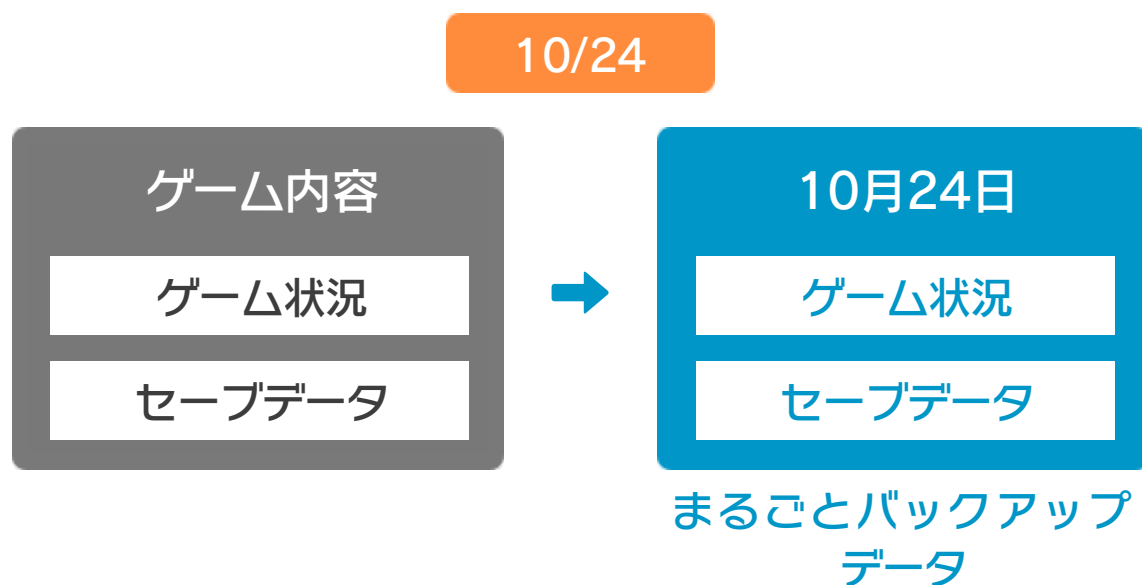


ゲーム内でセーブデータが作成できる場合の ご注意

バックアップしたデータをよみこむと、ゲーム内でセーブデータを作成していた場合、そのセーブデータが上書きされる場合があります。

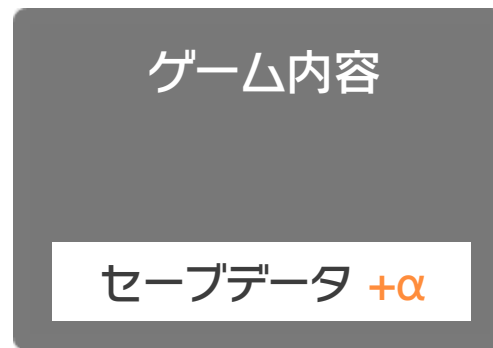
(例)

- 10月24日に、まるごとバックアップ機能を使って、ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップ(→)します。



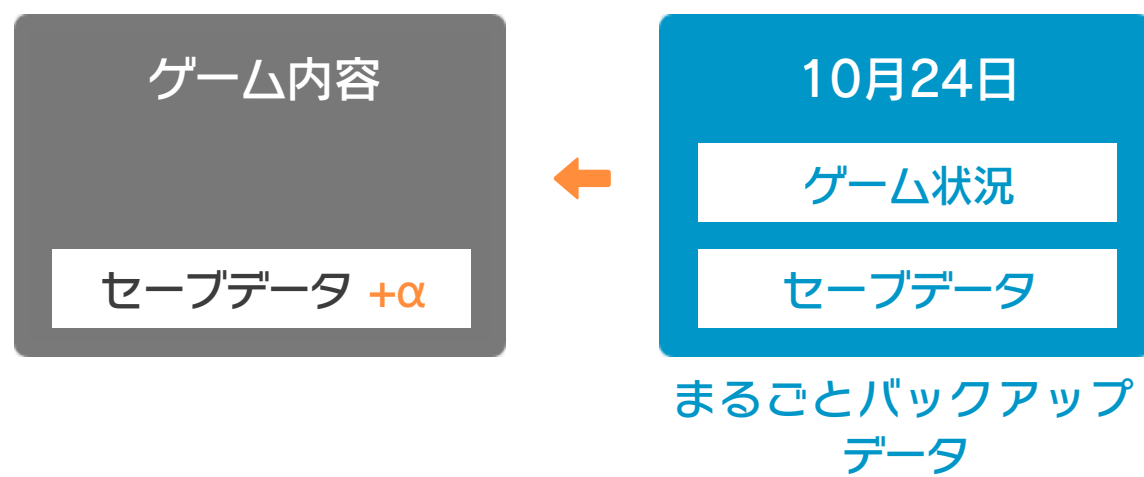
- ② 10月28日に、ゲームを進めた内容 (+α) をゲーム内のセーブデータに保存します。

10/28



- ③ この状態で、10月24日にバックアップしたデータをよみこむ (←)

10/28



- ④ バックアップしたデータがゲーム内のセーブデータを上書きして、ゲームを進めた内容 (+α) が失われ、10月24日のゲームの内容に戻ります。

10/28



コントローラー選択

接続しているコントローラーが表示されます。



ボタンの割り当て

● ボタンの割り当てを確認する

画面の左側に並んでいるボタンを選ぶと、ボタンの割り当てを確認できます。



● ボタンの割り当てを変更する

画面の左側に並んでいるボタンを選び、「割り当ての変更」を選ぶと、当時のコントローラーのボタンが右側に表示されます。



割り当てたいボタンを選んで変更します。「決定」を選ぶと、変更したボタンが保存されます。

※ ボタンの割り当ての設定は、ゲームごとに保存されます。

※ 画面はファミコンソフトの場合です。

重要

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様のWii U本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

本ソフトは、原作のゲーム内容を通信機能・拡張機能を除いてWii U上で再現したものです。原作とは、動作や表現等が異なる場合があります。

©1988 Nintendo

ファミコン・ファミリーコンピュータ・Wii Uのロゴ・Wii Uは任天堂の商標です。

本ソフトに関するお問い合わせ先

任天堂株式会社

.....

Wii Uのサービス全般、および各ソフトに関するお問い合わせ先につきましては、ニンテンドーeショップの「マイメニュー」で「ヘルプ」を選び、「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ 攻略情報についてはお答えをしておりません。