

1 | ご使用になる前に

遊びかた

2 | 操作方法

3 | ゲームの始めかた

4 | ゲームの進めかた

5 | マップ画面の見かた

6 | アクション画面の見かた

7 | アイテム・タル紹介

8 | セーブについて

VC（バーチャルコンソール）で使える機能

9 | VC中断セーブ

10 | VCメニュー

11 | まるごとバックアップ機能

12 | コントローラー設定

13 | Wiiリモコンを使用する

この製品について

14 権利表記など

困ったときは

15 お問い合わせ先

1 ご使用になる前に

このたびは「スーパードンキーコング」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

安全に使用するために

Wii Uメニューの  (安全に使用するために) は、ご使用になる前に必ずお読みください。ここには、お客様の健康と安全のための大切な内容が書かれています。

ご使用になる方が小さなお子様の場合は、保護者の方がよく読んでご説明ください。

使用できるコントローラー

次のいずれかのコントローラーを、本体に登録して使用します。



※ WiiリモコンまたはWiiリモコンプラスで遊ぶ場合は、「Wiiリモコンを使用する」のページをご覧ください。

※「Two player～」を選んで、2人プレイを行う場合は、コントローラーが2つ必要です。

※ Wii U GamePadは、1台しか接続できません。

※ Wiiリモコンの代わりに、Wiiリモコンプラスも使用できます。

※ クラシックコントローラーPROの代わりに、クラシックコントローラーも使用できます。

コントローラーの登録方法

HOMEボタンメニューで「コントローラーの設定」を選ぶと、右の画面が表示されます。「登録」を選んだあと、画面の案内に従って操作してください。



基本の操作

移動（下：しゃがむ）	+
交代する／アニマルフレンドから降りる	(A)
ジャンプ／泳ぐ	(B)
ローリングアタック	(Y)
ポーズ	(+)



アクションの操作方法

ジャンプ	Ⓑでジャンプします。アニマルフレンドにはジャンプで飛び乗り、Ⓐで降ります。
走る	Ⓨを押しながら移動すると走ります。
ロープの上り下り	⌂上下で上り下りし、Ⓑで離れます。Ⓨを押しながら操作すると速く動きます。
泳ぐ	Ⓑで泳ぎながら⌂左右で移動します。
ローリングアタック	Ⓨで転がりながら攻撃します。
タルを持つ／投げる（置く）	Ⓨを押すとタルを持ち、放すと投げます。 (⌂下を押しながらⓎを放すと置きます。)
ハンドスラップ	⌂下+Ⓨで、攻撃したり地下にあるものを見つけます。(ドンキーコングのみ)

アニマルフレンド（箱に入った味方の動物たち）

サイのランビ	Ⓨでダッシュ、Ⓑでジャンプします。
ダチョーのエク Sprezzo	Ⓨでダッシュします。Ⓑで羽ばたきジャンプし、空中で連打すると長時間浮きます。
カジキのエンガード	Ⓨでダッシュします。
カエルのウインキー	Ⓑでハイジャンプします。

3 | ゲームの始めかた

- ① タイトル画面で⊕を押したあと、ファイルを⊕で選び、Ⓐを押してください。



- ② プレイするゲームモードを「One player (1人専用)」「Two player contest (2人对戦)」「Two player team (2人協力)」から選ぶと、ゲームが始まります。

4 | ゲームの進めかた

マップ画面を移動し、コースポイントで④を押すとアクション画面に移ります。キャラクターを交代しながら操作し、ゴールをめざしましょう。



う。2人のときに敵に当たると先頭の1人がいなくなります。穴に落ちたり1人のときに敵に当たると「ライフの残り数」が減ってやり直しとなり、ライフの残り数が0のときはゲームオーバーになります。

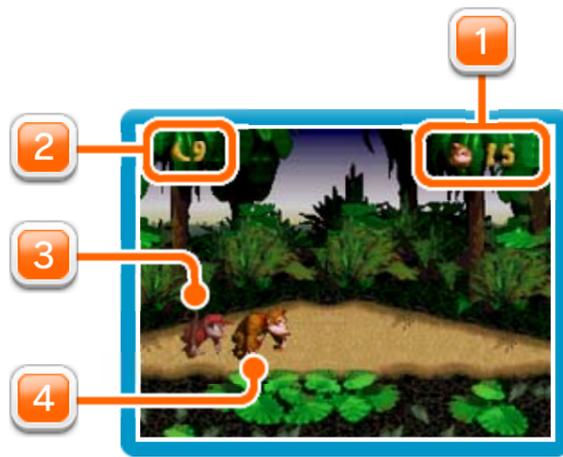
5 マップ画面の見かた



1 コースポイント

2 セーブ (キャンディーコング)

3 現在地



1 ライフの残り数

2 取ったバナナの数

3 ディディーコング

4 ドンキーコング

**バナナ**

100本取るとライフの残り数が1つ増えます。

**ライフバルーン**

取るとライフの残り数が1つ増えます。

**DKバレル**

1人のときに壊すと仲間が現れます。

**コンティニューバレル**

壊しておくで、ここからコースをやり直せます。

8 セーブについて

キャンディーキングのところにある「セーブ・バレル」に飛び込むと、これまでにクリアしたコースポイントなどのデータがセーブ（保存）されます。

データを消すときは、ファイル選択

画面で「Erase Game」を選んでください。なお、一度消したデータは元に戻りません。



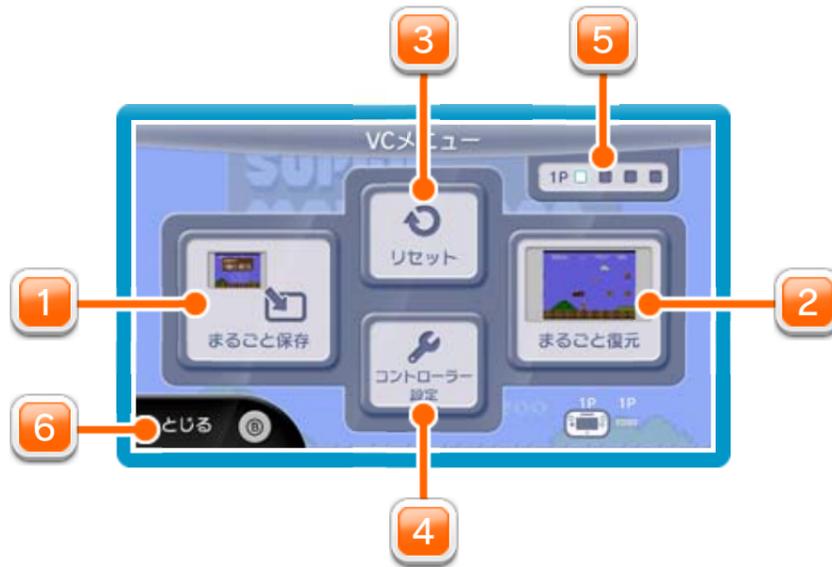
セーブ・バレル

プレイ中にⓈを押すと、HOMEボタンメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、ゲームの進行状況が自動的に保存されます。

本体の電源をOFFにしたり、他のソフトを起動しても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※ 再開すると、保存されていたゲームの進行状況は消えます。

プレイ中にWii U GamePadの画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。



1 まるごと保存

ゲームの進行状況をバックアップ（コピーして保存しておくこと）します。

2 まるごと復元

まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。

※ データがある場合のみ表示されます。

3 リセット

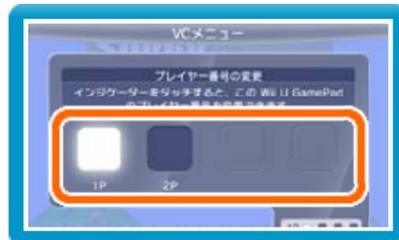
タイトル画面に戻ります。

4 コントローラー設定

コントローラーの設定やボタンの割り当ての確認、変更などができます。詳しくは「コントローラー設定」のページをご覧ください。

5 プレイヤー番号

Wii U GamePadのプレイヤー番号の変更ができます。設定したいプレイヤー番号のインジケータを選びます。



※ プレイヤー番号の変更はWii U GamePadだけの機能です。

6 とじる

VCメニューを閉じます。

Wii U GamePadの画面表示を消すには

Ⓞを押しながらVCメニューを閉じると、ゲームをプレイしながら、Wii U GamePadの画面表示を消すことができます。再度、表示したい場合は、Wii U GamePadの画面をタッチしてください。

11 まるごとバックアップ機能

プレイ中に、バックアップしたいところでVCメニューを開き、「まるごと保存」を選びます。バックアップしたデータを「まるごと復元」でよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

まるごとバックアップ機能は、コピーする際のゲームの進行状況とゲーム内のすべてのセーブデータを同時にバックアップします。バックアップしたデータは上書きされるまで消えません。

※ まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされるのでご注意ください。



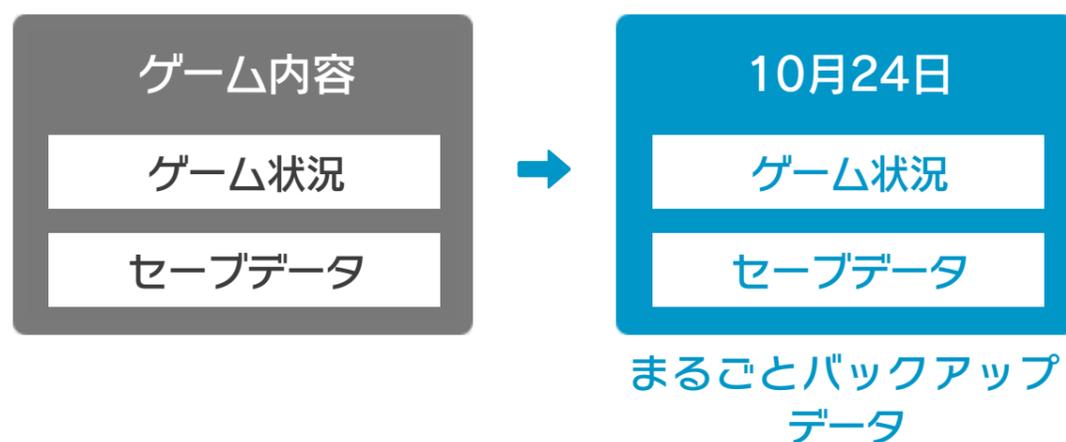
ゲーム内でセーブデータが作成できる場合の ご注意

バックアップしたデータをよみこむと、ゲーム内でセーブデータを作成していた場合、そのセーブデータが上書きされる場合があります。

(例)

- 10月24日に、まるごとバックアップ機能を使って、ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップ(→)します。

10/24



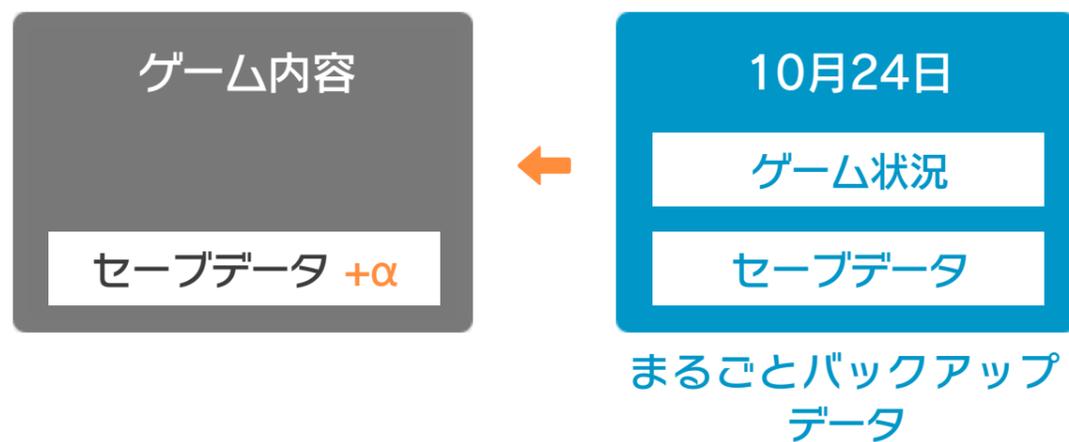
- ② 10月28日に、ゲームを進めた内容 (+α) をゲーム内のセーブデータに保存します。

10/28



- ③ この状態で、10月24日にバックアップしたデータをよみこむ (←)

10/28



- ④ バックアップしたデータがゲーム内のセーブデータを上書きして、ゲームを進めた内容 (+α) が失われ、10月24日のゲームの内容に戻ります。

10/28



コントローラー選択

接続しているコントローラーが表示されます。



ボタンの割り当て

● ボタンの割り当てを確認する

画面の左側に並んでいるボタンを選ぶと、ボタンの割り当てを確認できます。



● ボタンの割り当てを変更する

画面の左側に並んでいるボタンを選び、「変更」を選ぶと、当時のコントローラーのボタンが右側に表示されます。割り当てたいボタンを選んで変更します。「決定」を選ぶと、変更したボタンが保存されます。



※ ボタンの割り当ての設定は、ゲームごとに保存されます。

※ 画面はファミコンソフトの場合です。

13 Wiiリモコンを使用する

Wiiリモコンの②を押しながらゲームを起動すると、Wiiリモコンでも操作ができるようになります。

- ※ ゲームが起動するまで②を押し続けてください。
- ※ Wiiリモコンを接続しておく必要があります。
- ※ 一部のゲームでは、ボタン数が足りないため、ゲームの進行に影響がでる場合があります。

重要

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様のWii U本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

本ソフトは、発売当時の原作のゲーム内容や動作・表現等を忠実に再現しており、原則プログラム、キャラクター、サウンド等の変更は行っておりません。

ただし、Wii U上で再現しているため、映像や音声等のゲームの表現に若干影響する場合があります。あらかじめご了承ください。

© 1994 Nintendo

スーパーファミコン・Wii Uのロゴ・Wii Uは任天堂の商標です。

『スーパードンキーコング』
に関するお問い合わせ先

任天堂株式会社

.....
Wii Uのサービス全般、および各ソフトに関する
お問い合わせ先につきましては、ニンテンドーe
ショップの「設定・その他」の「お問い合わせに
ついて」をご覧ください。

※ 攻略情報についてはお答えをしておりません。