

Nintendo®

AGB-AKRJ-JPN

るるるりJA

TM

とりあつかいせつめいしょ
取扱説明書



GAME BOY ADVANCE

ゲームボーイ アドバンス

このたびは任天堂ゲームボーイアドバンス専用カートリッジ
 「くるくるくるりん」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。
 ご使用前に取り扱いの注意など、この「取扱説明書」
 をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。
 なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

安全に使用していただくために…

けい こく

- 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉の痙攣や意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
- ゲームの中にめまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- ゲーム中に手や腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害性があります。
- 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。
- 目の疲労や乾燥、異常に気が付いた場合、一旦ゲームを中止し、5~10分の休憩をとってください。

けい い 注意

- 長時間ゲームをするときは、適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10~15分の小休止をおおすすめします。

き さ と あつか 機器の取り扱いについて…

けい こく 警告

- 運転中や歩行中の使用、航空機内や病院など使用が制限または禁止されている場所での使用は絶対にしないでください。事故やけがの原因となります。

けい い 警告

- カートリッジはプラスチック、金属部品、リチウム電池が含まれています。燃やすと危険ですので、廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

使用上のねがい

- 湿気やホコリ、油煙の多い場所、高温になる場所での使用はしないでください。
- 本体の電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差ししないでください。
- 物に当たり、落とさせるなど、強い衝撃を与えないでください。
- カートリッジ内部に液体をこぼしたり、異物などを入れたりしないでください。
- 端子部に指や金属で触らないでください。
- 分解や改造をしないでください。
- 濡れた手や汗ばんだ手で触らないでください。

ほんばん じしよ ほんばんは、○印のついている機器に使用できます。

ゲームボーイアドバンス	ゲームボーイカラー	ゲームボーイ (ゲームボーイポケット/ライト)	スーパーゲームボーイ (スーパーゲームボーイ)
○	×	×	×

アドバンス専用
 通信ケーブル対応

もくじ

	ストーリー	3
	基本操作	4
	ゲームを始めるまで	6
	ゲームの遊び方	8
	モード紹介	10
	ワールド紹介	12
	ステージの進め方	14
	いろいろなしきけ	16
	ヘリリンのアイテム	17
	対戦ゲームの遊び方	18
	通信ケーブルのつなぎ方	20

ストーリー

ある日クルリンは、10のワールドに迷いこんだ弟妹たちを家につれて帰るよう、お母さんに言いつかりました。

「クルリン、チビたちをたすけてあげてね」

そこで、まだあまり家の外でとんだことのないクルリンは、特殊ヘリコプター「ヘリリン」にのりこみ、各ワールドを冒険することにしました。

さあ、はたしてクルリンは、無事に全員の弟妹たちをお母さんのものとつれて帰ることができるでしょうか？





ゲームの操作はとてもかんたん。壁など
の障害物に当たらないよう、十字ボタン
でうまくヘリリンを動かそう。

**+ ボタン**

- ヘリリンの移動
(ゲーム中の操作)
- メニューの選択

**SELECT ボタン**

- ヘリリンの長さを変更
(ゲーム中の操作)
- ※スタートエリアのみ。

**START ボタン**

- ゲームの一時中断と再開
(ゲーム中の操作)
- ※ポーズメニューを表示します。

**L R ボタン**

- クラクションを鳴らす (ゲーム中の操作)

**A ボタン**

- ヘリリンの移動スピードの変更
(ゲーム中の操作)
- ※押している間、ヘリリンの移動
が速くなります。
- メニューの決定

**B ボタン**

- ヘリリンの移動スピードの変更 (ゲーム中の操作)
- ※押している間、ヘリリンの移動が速くなります。
- メニューのキャンセル
- 前のメニューにもどる





はじ ゲームを始めるまで



ゲームボーイアドバンスの本体に「くるくるくるりん」のカートリッジを正しくセットします。電源スイッチを入れると「GAME BOY」の表示に続いてゲームのタイトル画面が表示されます。タイトル画面でSTARTボタン、またはAボタンを押すとファイル選択画面が表示されます。



名前の登録

まずははじめに、ファイル選択画面で「データは、ありません」を選んで、名前の登録をします。十字ボタンで文字を選び、Aボタンで名前を入力していきましょう。入力が終わる「決定」を選択すると、次にモードセレクト画面が表示されます。

※つづきから遊ぶ場合は、すでに登録されているファイルを選択してください。



ファイルデータの消去

ファイル選択画面で「データを消す」を選択後、消去したいファイルを選んでください。この後、「このデータを消していいですか?」と表示されるので、「はい」を選択してファイルデータを消去してください。



●セーブについて

「くるくるくるりん」はオートセーブです。ステージのクリア状況や、ヘリリンの設定は自動的にセーブされます。





「くるくるくるりん」は、クル
ヘルリーンを操縦して、壁や
障害物などに当たずにせまい
通路を通過させ、ゴールまで
運ぶという、とってもシンプ
ルなゲームです。



●せまい通路を通るには？

ヘルリーンは、いつもゆっくり回転しています。この回転に合わせてうまく移動すれば、せまい道でも通り抜けることができます。



●ハートがなくなると飛行不能に！

ヘルリーンを壁や障害物にぶつけてしまうと、タイムが3秒加算され、さらにハートメーターのハートがひとつ減ってしまいます。このハートがなくなるとヘルリーンは飛行不能となり、プレイの続行ができなくなります。



ハートメーター

ハートメーターは、画面の左下に表示されています。

●チェックポイントとゴールエリア

ヘルリーンが通るコースの中には、ハートが回復できるチェックポイントがあります。ハートを1つか2つなくした場合は、このポイントを通過することで全回復することができます。また、ヘルリーンがゴールエリアに到着すると、ステージクリアとなりタイムとミスした回数が表示されます。



チェックポイント



ゴールエリア

●ポーズメニュー

ゲーム中にSTARTボタンを押すと、プレイが一時中断され、ポーズメニューを開くことができます。ポーズメニューでは、「やりなおす」や「やめる」といったコマンドを選択できます。



※ポーズメニューの内容は遊んでいるモードによって異なります。

マップを見る	十字ボタンで周囲を見わたすことができます。Aボタンを押しながら操作すると高速スクロールができます。(SELECTボタンで元の位置、Bボタンでポーズメニューに戻ります)
やりなおす	ステージの初めからやりなおすことができます。
せいび	L・Rボタンでヘルリーンの色と形を変更することができます。
やめる	プレイを中断し、ステージ選択画面に戻ることができます。



モード紹介

ほうけん

クルリンが弟妹たちを探して10のワールドを冒険するモードです。このモードでは、冒険に出る前にトレーニングすることができるので、はじめて遊ぶときには、うさぎ先生のアドバイスを参考に練習してみましょう。

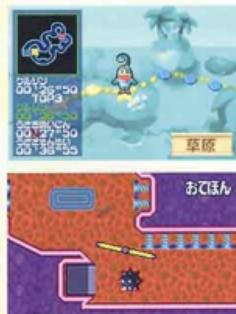


●ノーミスクリアで★マーク!!

ステージをクリアすると、ステージ選択画面にマークがつきます。このとき、「ふつう」「やさしい」の、それぞれのモードでの標準の長さでノーミスクリアすると★マークがつきます。全ステージを★マークにすると……？

れんしゅう

このモードでは、「ぼうけん」モードで一度プレイしたことのあるステージを練習できます。ステージによってはエリアがいくつかにわけられているので、苦手なエリアだけを選択することができます。ミスしてもハートがすぐに回復するので、ダメージを気にしないで練習できます。また、ポーズメニューで「おてほんを見る」を選択すれば、お手本を見ることができます。



10

ちょうせん

レベル別の短いコースを攻略していくモードです。10レベル×5ステージで、全50ステージあります。ハートはすべて2つからのスタートとなります。標準の長さでノーミスクリアすれば★マークが表示されます。

*スタートエリアでSELECTボタンを押すと、ヘリリンの長さを変更できます。



たいせん

通信ケーブルを使用して、4人まで対戦できるモードです。カートリッジが1個でも楽しめます。「ちょうどやせん」の50ステージで競争します。



せいひ

「ぼうけん」モードで手に入れたアイテムを使って、ヘリリンの色や形を変更したり、見つけた弟妹たちをプロペラに乗せたりできます。ここで設定したヘリリンで、「ぼうけん」「れんしゅう」「ちょうせん」をプレイすることができます。

*「たいせん」モードには、この設定は反映されません。



11

ワールド紹介

「くるくるくるりん」の「ぼうけん」モードには、クルリんの冒険の舞台となる10のワールドが用意されています。ワールドにはそれぞれ3つのステージがあり、全部で30ステージとなっています。

ぞうげん 草原

クルリんの冒険の始まりとなるワールドです。まずは操作になれるため、このステージで練習しておきましょう。



うみ

ヘリリンの回転の向きを逆にできる「バネ」が登場するワールドです。「バネ」をうまく利用してクリアしましょう。



ジャングル

ジャングルは、大変入り組んだ難しいワールドです。道の角やくぼみを利用して、急がずにヘリリンを移動させましょう。



くもの国

「くもの国」は、通路がとてもわかりにくくできているワールドです。通れるかどうかをよく考えて攻略しましょう。



キカイの国

ピストンと鉄球が登場する、とても危険なワールドです。ヘリリンを慎重に移動させましょう。





ステージの進め方

104

ヘリリンの回転に
合わせて移動しよう！

カーブでは、ヘリリンの三軸に合わせて移動するのがコツ。途中で止まらないようにしましょう。



ふたたびバネを使い、
回転に戻してやろう！

次は細い通路を通過するために、バネを使って、ヘリリンの三軸をふたたび時計回りに戻します。



バネをうまく使って
ヘリリンの回転を逆に！

ヘリリンのプロペラをバネに当てるごとに、回転の方向を逆にできます。こうすれば、次のカーブを楽に通過できますよ。



ゴールエリアに着いたら、
ステージ終了だ！

ゴールエリアに到着すれば、そのステージは終了。一度もぶつからなければ、ステージ選択画面で★マークがつきます。



●バネをうまく使って移動しよう！

クルリンの冒険の途中には、さまざまなしあげが登場します。特に「バネ」は、ヘリリンの回転を逆にできる便利なしあげなので、うまく利用しましょう。

**バネ**

ヘリリンの回転の向きを逆にできる便利なしあげ。これを利用しないと通れない道もあるよ。

**ピストン**

上下、左右に動く障害物。タイミングをあわせて通り抜けよう！

**鉄球**

通路上を転がって移動する障害物。一定の間隔で出現するので注意。

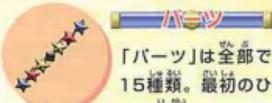
**大砲**

ヘリリンの動きに合わせて弾を撃ってくる。うまく回避しよう！

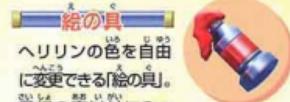


●ヘリリンの色と形を変えられる!!

「ぼうけん」モードで手に入るアイテムは、「パーツ」と「絵の具」の2種類です。「パーツ」はヘリリンの形を、「絵の具」は色を変更することができます。



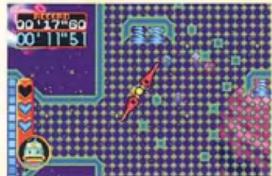
「パーツ」は全部で15種類。最初のひとつ以外は、すべてステージ上で入手できます。



ヘリリンの色を自由に変更できる「絵の具」。最初の青以外に6つの色があります。

●変更は「せいび」で行おう！

「パーツ」や「絵の具」を手に入れたら、さっそく「せいび」モードでヘリリンの色や形を変更しましょう。ゲーム中は、ボースメニューの「せいび」で色と形を変更することができます。





「くるくるくるりん」は、ゲームボーイアドバンスを接続するための通信ケーブルを使うことで、同時に4人まで対戦することができます。

※ゲームボーイアドバンスのつなぎ方については、20ページから23ページをごらんください。

「くるくるくるりん」の対戦ゲームは、1カートリッジプレイでも、マルチカートリッジプレイでも遊ぶことができます。1カートリッジプレイで遊ぶ場合には、データを転送するため、ゲームを始めるまでに少し時間がかかります。また、2P～4Pのグラフィックと音楽が一部簡略化されていますが、ゲーム内容はマルチカートリッジプレイで遊ぶときと同じです。

●モードセレクト画面で「たいせん」を選択

ゲームボーイアドバンスが正しく接続されると、モードセレクト画面で「たいせん」が選択できるようになります。カーソルを「たいせん」にあわせて、Aボタンで決定してください。

※この後、1カートリッジプレイの場合は、プログラム転送中画面が表示されて対戦ゲーム用のデータが転送されます。

※マルチカートリッジプレイの場合は、全てのプレイヤーがモードセレクト画面で待機すると、「たいせん」カーソルが明るく表示され選択できるようになります。



●まずはステージ選択

最初に、対戦するステージを選択しましょう。ステージ選択は、「おまかせステージ」「おこのみステージ」のどちらかを選んで決定します。

おまかせステージ	対戦するステージが自動的に決定されます。ここでは、十字ボタンの←→で回数を設定できます。
おこのみステージ	好きなステージを選んで対戦することができます。

●ハンディキャップの設定

ステージを選択後、ヘリンの長さとハートの個数をプレイヤーごとに設定できます。

1P	ヘリ長さ △△△	ハート ◆◆◆
2P	ヘリ長さ △△△	ハート ◆◆◆
3P	ヘリ長さ △△△	ハート ◆◆◆
4P	ヘリ長さ △△△	ハート ◆◆◆

●一番をめざせ！

「たいせん」モードでは、できるだけ早くゴールすることが目的となります。ハートがなくなってしまうとスタートエリアからやり直しです。



■通信ケーブルのつなぎ方

通信ケーブルを使ったゲームボーイアドバンスどうしのつなぎ方について説明します。

■用意するもの

- ゲームボーイアドバンス……………プレイする人数分の台数
- 「くるくるくるりん」カートリッジ…プレイする人数分の個数
- ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル

・2人プレイの場合	1本
・3人プレイの場合	2本
・4人プレイの場合	3本

■接続方法

1. 全ての本体の電源スイッチが OFF になっていることを確認して、各本体にカートリッジをセットしてください。
2. 通信ケーブルどうしを接続し、各本体の外部拡張コネクタに接続してください。
3. 全ての本体の電源スイッチを ON にしてください。
4. 以後の操作方法は、18 ページをご覧ください。

※ 2人または3人で遊ぶ場合、使用しない本体や通信ケーブルは接続しないでください。
※ 1Pは、本体に小さい方のプラグが接続されている人になります。

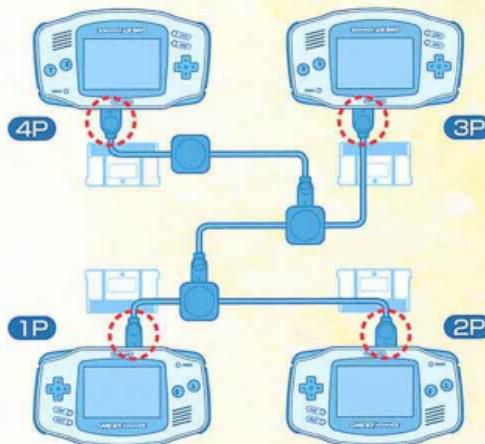
右図を参考に通信ケーブルと各本体を接続してください。
（プラグの大きさに注意）

マルチカートリッジプレイで遊ぶ場合

■通信プレイに関するご注意

次のような場合、通信できなかつたり、誤動作することがあります。

- ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル以外の通信ケーブルを使用しているとき。
- 通信ケーブルがしっかり奥まで接続されていないとき。
- 通信中に通信ケーブルを抜き差したとき。
- 通信ケーブルと各本体が正しく接続されていないとき。
- 本体を 5 台以上接続しているとき。



【本体と通信ケーブルの接続図】

つかしん かた ■通信ケーブルのつなぎ方

あそばい 1カートリッジプレイで遊ぶ場合

つかしん つか
通信ケーブルを使ったゲームボーイアドバンスどうしのつなぎ
かた 方について説明します。

■用意するもの

- ゲームボーイアドバンス プレイする人数分の台数
- 「くるくるくるりん」カートリッジ 1個
- ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル

ふたり ・2人プレイの場合	ぱおい 1本
さんだん ・3人プレイの場合	ぱおい 2本
よんじん ・4人プレイの場合	ぱおい 3本

■接続方法

1. 全ての本体の電源スイッチが OFF になっていることを確認し、1P になる本体にカートリッジをセットしてください。
2. 通信ケーブルどうしを接続してください。
3. 1P の本体に小さい方のプラグが接続されるように、通信ケーブルを各本体の外部拡張コネクタに接続してください。
4. 全ての本体の電源スイッチを ON してください。
5. 以後の操作方法は、18 ページをご覧ください。

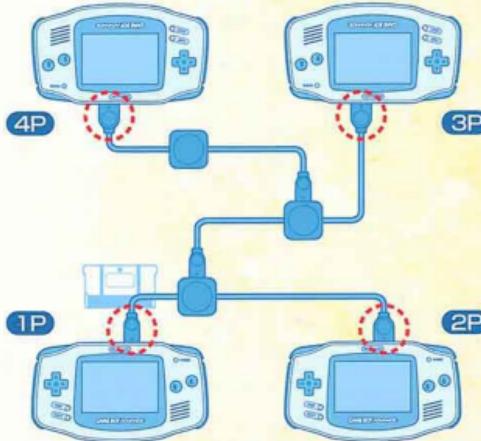
ふたり さんだん あそ ぱい しょ ほんたい つかしん
※ 2人または3人で遊び場合、使用しない本体や通信ケーブルは接続しないでください。

みぎ さんこう つかしん かくほんたい せつそく
右図を参考に通信ケーブルと各本体を接続してください。
おお ぱい しょ つかしん
(プラグの大きさとカートリッジの場所に注意) ➤

つかしん かん じょうう ■通信プレイに関するご注意

つかしん ばい つかしん さくさ
次のような場合、通信できなかつたり、誤動作することがあります。

- ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル以外の通信ケーブルを使用しているとき。
- 通信ケーブルがしっかり奥まで接続されていないとき。
- 通信ケーブル中に通信ケーブルを抜き差したとき。
- 通信ケーブルと各本体が正しく接続されていないとき。
- 1P 以外の本体にカートリッジがセットされているとき。
- 本体を 5 台以上接続しているとき。



ほんたい つかしん せつそくす
【本体と通信ケーブルの接続図】

プログラム

プログラム協力

コース制作

デザイン監督

グラフィック

音楽

キャラクターデザイン

おてほんプレイ

企画原案

企画／進行

アートワーク

協力

コーディネート

プロデュース

制作責任

制作

渡邊 康成

黒岩 太一郎

松井 寛之

文田 広伸

弓削 雅穂

河北 健二

米井 ゆき

大西 伸一

米井 ゆき

杉山 幸子

山根 真二

文田 広伸

本山 淳弘

小田部 羊一

文田 広伸

弓削 雅穂

外山 雄一

西川 佳季

櫻井 鶴

高野 純

佐藤 正徳

任天堂スーパーマリオクラブ

廣瀬 美由貴

佐藤 浩

豊嶋 真人

波多野 信治

エイティング

任天堂



FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY. COMMERCIAL USE, UNAUTHORIZED COPY, RENTAL IS PROHIBITED.
SELLING SECONDHAND IS NOT ALLOWED.

ほんぶんにほんこくないはんばいしようしうりょうじょうごうもくしてき
このマークは、無断販売のゲームソフトの中古販売を止めたいさんし
使用や無断複製および真贋は禁止されています。
また当社は、本品の中古販売を一切許可しておりません。

カートリッジ端子部のクリーニング方法

たんしょくよこ
端子部の汚れによるデータ消えを防止する為、
定期的にクリーニングをお勧めします。綿棒
や別売のゲームボーイシリーズ専用「クリー
ニングキット」(DMG-08)を使用して、図の
ようにクリーニングをしてください。



一時は使用しないでください。

バックアップ機能に関するご注意

- このカートリッジには、ゲームの成績や途中経過をセーブ(記録)しておく
バックアップ機能がついています(リチウム電池内蔵)。
- むやみに電源スイッチをON/OFFする、電源スイッチをONにしたままカー
トリッジを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れ、電池切れ、電池交換な
どの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承
ください。

- 電池切れの為、セーブできなくなった場合は、有償で電池交換させていた
だきます。
- 品質には万全を期しておりますが、万一当社の製造上の原因による不良が
あった場合は、新品とお取替え致します。それ以外の責はご容赦ください。



禁無断転載

©2001 Nintendo / EIGHTING All rights reserved.

GAME BOY ADVANCE・ゲームボーイ アドバンスは任天堂の商標です。

PAT. PEND. 実用新案登録 第1990850号