

Nintendo®

AGB-BM5J-JPN

GAME BOY ADVANCE

ゲームボーイアドバンス



マリオ  
VS.  
ドンキーコング  
MARIO vs. DONKEYKONG™

とりあつかいせつめいしょ  
取扱説明書

このたびは任天堂ゲームボーイアドバンス専用カートリッジ「マリオ vs.ドンキーコング」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご購入前に取り扱い、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

安全に使用していただくために…

**警告**

- 疲れた状態で使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中このような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- ゲーム中に手や腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。
- 目の疲労や乾燥、異常に気が付いた場合、一旦ゲームを中止し、5～10分の休憩をとってください。

**注意**

- 長時間ゲームをするときは、適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。

機器の取り扱いについて…

**警告**

- 運転中や歩行中の使用、航空機内や病院など使用が制限または禁止されている場所での使用は絶対にしないでください。事故やけがの原因となります。

**注意**

- カートリッジはプラスチック、金属部品が含まれています。燃やすと危険ですので、廃棄する場合は各自自治体の指示に従ってください。

使用上のおねがい

- 湿気やホコリ、油煙の多い場所、高温になる場所での使用、保管はしないでください。
- 本体の電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差ししないでください。
- 物に当たったり、落下させるなど、強い衝撃を与えないでください。
- カートリッジ内部に液体をこぼしたり、異物などを入れたりしないでください。
- 端子部に指や金属で触らないでください。
- 分解や改造をしないでください。
- 濡れた手や汗ばんだ手で触らないでください。

本品は、○印のついている機器に使用できます。

ゲームボーイアドバンス ゲームボーイアドバンスSP	ゲームボーイカラー	ゲームボーイ (ゲームボーイポケット/ライト)	ゲームボーイプレーヤー	スーパーゲームボーイ (スーパーゲームボーイ2)
○	×	×	○	×



# もくじ

④ 操作説明	4
④ ゲームの始めかた	6
セーブについて	7
④ ゲームの遊びかた	8
④ アクション紹介	14
④ 敵キャラクター紹介	15
④ おまけの情報	16

←MARIO TOY COMPANY→



## Mini-Mario

It's a real action figure

Mini-Mario toy! It walks! It talks! It says, "Mama mia!" Mini-Mario NEW! Each one comes in its own crystal ball! Collect one, collect them all! Be the first one on your block to own the amazing new Mini-Mario toy! Hurry, before they're all sold out! Hurry - buy one, buy them all! Buy them all! Buy them all!

# ものがたり

キノコ王国で発売された  
アクションフィギュア・  
ミニマリオは空前の大人気!  
アツという間に品切れになっ  
てしまいました。



テレビCMを見たドンキーコングも  
大急ぎでお店に向かいましたが、す  
でに売り切れ。



あきらめきれないドンキーは、なん  
とオモチャ工場に乗りこんで、ミニ  
マリオを奪い去っていったのです!

騒ぎを聞いて駆けつけた  
マリオはミニマリオを  
取り戻そうと、急いでド  
ンキーの後を追ったので  
すが…





# そうさ、せつめい 操作説明

基本的な操作方法を紹介します。

マリオのアクションについては、  
P14もご参照ください。

## + ボタン

- ▶ マリオの移動
- ▶ 項目などの選択



上を押すと、はしごやワ  
イヤーなどにつかまるこ  
とができます。



ゲームボーイアドバンスSPをお使いの方は、そちらの取扱  
説明書もご覧ください。



## L R ボタン

- ▶ L R 同時押しでステージ全体を見る (P12)
- ▶ ワールドの選択 (P8)



## A ボタン

- ▶ ジャンプ
- ▶ 項目などの決定

## B ボタン

### ▶ 持ち上げる → 投げる

**B** でつかむ

※ジャンプ中だと、より高く投げることができます。

### ▶ 項目などのキャンセル

## START ボタン

- ▶ ゲームスタート
- ▶ ポーズメニューを  
開く (P12)

## CHECK! ゲームリセット

**A + B + START + SELECT**  
を同時に押すと、ゲームをやめて  
タイトル画面へ戻ります。



# はじめ ゲームの始めかた

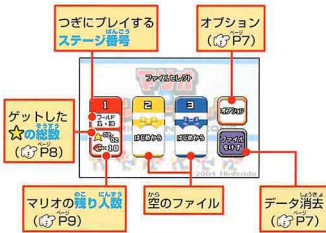
ゲームボーイアドバンス本体にカートリッジを正しくセットして、電源を入れてください。

ムービー画面の後にでるタイトル画面でSTARTを押すと、ファイルセレクト画面に進みます。



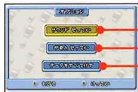
## ファイルセレクト画面の見かた

十字の左右で使用するファイルを選び、Aを押すと、ゲームをプレイできます。すでにデータが保存されているファイルを選ぶと、前回の続きを遊ぶことができます。



## オプション

右のような設定が行えます。十字の上下で項目を選び、Aで決定してください。



ステレオ・モノラルの変更をしたり、ゲーム中のサウンドを聴いたりできます。

プレイする機器に合わせてカラーモードを変更したり、ゲーム中で使われたムービーを再生したりできます。

保存されている全データを消去します。

## データ消去

データを1ファイルごとに消去できます。消したいファイルを十字の左右で選び、Aで決定します。



**注意** オプションや[ファイルをけす]で消去したデータは、復元できないので注意してください。

## セーブについて

ステージをクリアするたびに、ファイルセレクト画面で選択したファイルに自動でセーブ(保存)されます。ただし、パズルステージの前半だけクリアしてもセーブはされません。



# あそぶゲームの遊びかた

## ワールド・ステージの見かた

それぞれ8つのステージで構成される、6つのワールドがあります。ステージを1つずつクリアし、最後のステージで待ちかまえるドンキーコングを倒すと、つぎのワールドに進めます。

十字でワールドやステージを選択し、Aで決定。



マリオの残り人数、ゲットした☆の総数、選択されたステージのハイスコア（最初から設定されています）

ステージアイコンの見かた、ゲットしたプレゼントが表示されます。ハイスコアを更新し、ミスなくステージクリアすると☆が表示されます。(P16)

### CHECK! マリオの残り人数とミスについて

敵にやられたり、設定時間内にステージクリアできなかったりした場合は1ミスとなり、マリオの残り人数が1減ります。残り人数が0になると、ゲームオーバーです。

## パズルステージ

プレイヤーはマリオを操作して、各ステージをクリアしていきます。



※パズルステージ前半の画面です。

### ステージクリア条件

パズルステージは、前半と後半の2つに分かれています。設定時間内にクリア条件を満たしましょう。



#### 前半のクリア条件

ステージにあるカギを、扉の前まで持っていくだけでクリア。

カギはBでつかむ。



#### 後半のクリア条件

ステージにいるミニマリオを探しだし、取り戻すとクリア。

Bでカプセルを持ち上げる。



前半で残ったタイムは、後半を始めるときに加算されます。

## ボーナスゲーム

ステージ内にある**3つのプレゼント**をすべてゲットすると、ステージクリア後にボーナスゲーム（2種類のうちどちらか）をプレイできます。



**A**で↓の動きを止めます。止まった場所にある箱の中身をもらえます。

↑と**A**で、ドンキーコングの攻撃から自当の箱を守ります。最後に残った箱の中身をもらえます。

## ミニマリオ mmステージ

設定時間内に、マリオの後ろをついてくるミニマリオを誘導して、**おもちゃ箱**にミニマリオを入れるとクリアとなります。

敵に触れるなどして、すべてのミニマリオアイコンに**X**がつくと**初めからやりなおし**になります。



1 ミニマリオを誘導して、**T・O・Y**の文字パネルをゲットさせる。



2 **おもちゃ箱**の中にミニマリオを誘導する。



3 おもちゃ箱の上に乗って**B**で持ち上げるとクリア。

## ドンキーコング DKステージ

ミニマリオ mmステージをクリアすると、DKステージへと進みます。ステージ内にあるアイテムや敵キャラクターを使って攻撃し、設定時間内にドンキーを倒しましょう。

すべてのミニマリオアイコンに**X**がつくと**1ミス**となります。

ドンキーにダメージを与えると**X**がつきます。**すべてにXがつくとクリア**です。



## CHECK! ミニマリオの数について

DKステージでのミニマリオアイコンの数は、**mmステージをクリアしたときのミニマリオの数と同じ**です。mmステージで1体でも多くミニマリオをおもちゃ箱に入れ、DKステージに備えましょう。



## スコア画面

各ステージをクリアした後は、スコア画面へと進みます。**残り時間**や**ミニマリオの数**（mmステージのみ）などがスコアに影響します。



## ポーズメニュー

ゲーム中にSTARTを押すと、ゲームを一時中断してポーズメニューが表示されます。  
 十字の上下で項目を選び、Aで決定します。



つづける	ゲーム画面に戻ります。
やりなおす	そのステージを初めからやりなおします。ただし、1ミスとなります。
ステージをめぐる	ゲームをやめて、ワールド・ステージ選択画面に戻ります。ただし、1ミスとなります。

## ステージの確認

1とRを同時に押すと、ステージ全体を見ることができます。  
 十字で画面をスクロールさせて、どこに何があるのかを確認しましょう。



ポーズメニューを開いているときや、ステージを確認しているとき、時間は経過しません。

## おもなアイテム

### カギ



扉を開けるのに必要なアイテムです。一度持ったカギを手放すと、一定時間後、元あった場所に戻ってしまいます。



### ヘルプボックス



さわると、アクションの説明や、攻略のヒントが表示されます。

### プレゼント



ゲットするとスコアが増えます。赤、黄、青の3色をゲットすると、ステージクリア後にボーナスゲームをプレイできます(1P10)。



### アップキノコ



ゲットすると、マリオの残り人数が1増えます。

### カラースイッチ&カラーブロック



赤・黄・青の3色があります。踏んだスイッチと同じ色のブロックが現れ、違う色のブロックは消えてしまいます。



### ジャンプ台



上に乗ってAをタイミングよく押すと、より高くジャンプできます。

### ハンマー



持つと、振り回して攻撃できます。敵を連続で倒すと、得点が300、600、1200...と、倍ずつ増えていきます。







## しょうかい アクション紹介

かく  
各ステージをクリアするため、いろいろなアクション  
ンを使いこなしましょう。

### ハイジャンプ



✚で移動中に…



✚で振り向いて…



(A)でジャンプ!

### 逆立ちハイジャンプ



2 (A)でジャンプ!



さかだ  
逆立ち中は、降  
ってくる障害物  
から身を守ること  
もできます。(B)  
で逆立ちをやめ  
ます。

3 タイミング良く  
もう一度 (A)

1 ✚の下と (A)

### だいしゃりん 大車輪



(A)と✚で  
つかまる



✚で回転



かそく  
加速がついたら  
(A)でジャンプ



## でき 敵キャラクター紹介

とうじょう  
登場する敵キャラクターの一部を紹介します。

### カタカタハイホー



最初のステージか  
ら登場する敵で  
す。いつも、ゆっ  
り歩いています。

### ブロックン



レンガブロックを  
降らして攻撃して  
きます。

### ボムヘイ



近づく<sup>ちか</sup>と体が赤く  
点滅<sup>ちみちみ</sup>し、しばらくす  
ると爆発<sup>はくはつ</sup>します。  
この爆発力が役に  
立つ場合も?

### モンキッキ



長いシッポにつ  
かまることができ  
ます。

### テッカメン



マリオに気づく  
と、猛スピードで  
盾を使って押して  
きます。それを利  
用して…?



### CHECK! 敵を持ち上げ投げつけよう!

うへに乗って (B)を押すと、持ち上  
げることのできる敵もいます。持  
ち上げた敵をほかの敵にぶつけ  
ると、2体とも倒すことができます。





## しょうぼう おまけの情報

### ワンポイントアドバイス

各ステージをプレイする前に、そこで必要となるアクションをマリオが披露してくれます(Bでキャンセルできます)。



### 高いところから落ちるとキケン!

高いところから落ちると、しばらくのあいだ動けなくなります。さらに高いところから落ちた場合は、1ミスとなるので気をつけましょう。



### エキスパートステージ

6つのワールドをクリアすると、ちょっとルールが違ったステージが始まります。また、☆をたくさん集めると、何かイイことがあるようです。お楽しみに!



### クリアしたステージはいつでもプレイ可能!

一度クリアしたステージは、いつでもプレイできるようになります。前のステージに戻って、マリオの残り人数を増やしたり、ハイスコアを目指したりできます。

## カートリッジ端子部のクリーニング方法

端子部の汚れによるデータ消えを防止する為、定期的なクリーニングをお勧めします。綿棒や別売のゲームボーイシリーズ専用「クリーニングキット」(DMG-08)を使用して、図のようにクリーニングしてください。  
※端子部に無理な力を加えないでください。  
※シンナー・ベンジンなどの揮発油、アルコールは使用しないでください。



## バックアップ機能に関するご注意

- このカートリッジには、ゲームの成績や途中経過をセーブ(記録)しておくバックアップ機能がついています。
- むやみに電源スイッチをON/OFFする、電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差しする、セーブ中にニンテンドーゲームキューブのリセットボタンを押し(ゲームボーイプレーヤーで使用されている場合)、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。
- データ消え以外が原因でセーブできなくなった場合は、最寄りの任天堂(お客様ご相談窓口)にお問い合わせください。
- 品質には万全を期しておりますが、万一当社の製造上の原因による不良があった場合は、新品とお取替え致します。それ以外の質はご容赦ください。

## ゲームボーイプレーヤーに関するご注意

ゲームボーイプレーヤーで使用了した場合、ゲーム画面によってはスクロール中に画面のブレを感じることがあります。これはテレビ画面とゲームボーイアドバンスの液晶の表示仕様の差によるもので、故障ではありません。

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY. COMMERCIAL USE, UNAUTHORIZED COPY AND RENTAL PROHIBITED.  
本品は日本国内だけの販売および使用とし、また商業目的の使用や無断複製および貸与は禁止されています。



任天堂のゲームの複製は違法であり、国内及び外国の著作権法によって厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は、私的使用を目的とする著作権法上の権利を妨げるものではありません。また、この取扱説明書も国内及び外国の著作権法で保護されています。

## WARNING

Copying of any Nintendo game or manual is illegal and is strictly prohibited by copyright laws of Japan and any other countries as well as international laws. Please note that violators will be prosecuted. This warning does not interfere with your rights for personal use under copyright laws.

禁無断転載

**GAME BOY**・**GAME BOY ADVANCE** は任天堂の登録商標です。

日本商標登録 第 2294769 号、第 4470747 号

特許登録 第 2710378 号 PAT. PEND.

© 2004 Nintendo

Developed by Nintendo Software Technology Corporation

All Rights, including the copyrights of Game, Scenario,

Music and Program, reserved by NINTENDO.

