

Nintendo

AGB-BBKJ-JPN

GAME BOY ADVANCE

ゲームボーイアドバンス

# ぶらぶらドンキー



とりあつかいせつめいしょ  
取扱説明書

このたびは任天堂ゲームボーイアドバンス専用カートリッジ「ぶらぶらドンキー」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。  
ご使用になる前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。  
なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

## 安全に使用していただくために…

### 警告

- 健康のため、ゲームをお楽しみにになるときは、部屋を明るくして使用してください。特に小さなお子様が遊ばれるときは、保護者の方の目の届くところで遊ばせるようにしてください。
- 疲れた状態で使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。また、ゲームをするときは適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを体験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗物酔いに似た症状などを感じたり、目や手・腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。

### 警告

- ステレオヘッドホンを使用して大音量で長時間聞いていると難聴になる恐れがあります。呼びかけられて返事ができるくらいの音量で使用してください。もし、耳の疲労や耳鳴りのような異常に気づいたら一旦使用を中止し、その後も耳鳴りのような異常が続いている場合は医師の診察を受けてください。

## 機器の取り扱いについて…

### 警告

- 運転中や歩行中の使用、航空機内や病院など使用が制限または禁止されている場所での使用は絶対にしないでください。事故やけがの原因となります。

### 注意

- カートリッジはプラスチック、金属部品が含まれています。燃やすと危険ですので、廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

### 使用上のおねがい

- 湿気やホコリ、油煙の多い場所、高温になる場所での使用、保管はしないでください。
- 本体の電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差ししないでください。
- 物に当たったり、落下させるなど、強い衝撃を与えないでください。カートリッジ内部に液体をこぼしたり、異物などを入れたりしないでください。
- 端子部に指や金属で触らないでください。
- 分解や改造をしないでください。
- 濡れた手や汗ばんだ手で触らないでください。

本品は、印刷のついていない機器に使用できます。

ニンテンドーDS	ゲームボーイアドバンス ゲームボーイアドバンスSP	ゲームボーイ ゲームボーイカラー/GBA	ゲームボーイフレージャー	スーパーゲームボーイ スーパーゲームボーイ2
○	※	×	○	×

アドバンス専用  
通信ケーブル対応

※ニンテンドーDSは、通信ケーブルに対応しておりません。

# ストーリー

青く澄み渡った空。  
活き活きと生い茂る原生林。  
いつもは穏やかなジャングルが、  
今日はワイワイと活気づいています。

それもそのはず、ジャングル中の住人達が  
待ちに待っていた真のヒーローを決める祭典、  
“ジャングルピック”がついに開催されるのです!!

ジャングルピックの会場では、  
クランキーコングとドンキーコングが、  
勝者に贈られる“ウィナーメダル”を  
盗まれないように倉庫に隠す相談をしていました。

そこへ空の上からひとすじの光とともに  
空飛ぶ乗り物に乗ったキングクルールが現れ、  
大事なメダルを盗んでしまったのです。

メダルがないことには、  
ジャングルピックを開催することはできません。  
果たしてドンキーコングは、無事にウィナーメダルを  
取りもどすことができるのでしょうか……。



こんどのドンキーは つかんでまわってジャンプする!	4
操作方法	6
ゲームの始め方	8
アドベンチャー / マップ画面	10
/ コース画面	12
/ アクション	14
/ アイテムとトッテ	18
/ タル・その他	20
ひとりでジャングルピック	22
みんなでジャングルピック	26
通信ケーブルのつなぎ方	30
キャラクター紹介	32

こんどのドンキーは

つかんでまわって  
ジャンプする!



しボタンとRボタンを使った  
新感覚アクションゲーム

今回もドンキーがいろいろなアクションで  
大冒険をくり広げます。

しかし、今までのアクションゲームとは  
ちょっと操作が違います。

しボタンとRボタンの

たった2つのボタンで

ほとんどのアクションを  
行うことができるのです。

移動もジャンプもアタックも

しボタンとRボタンだけ!



つかかた  
トッテの使い方が  
ゲームのカギ!

ドンキーがアクションを行ううえで  
一番重要なものがトッテ。

アクション(コース)画面に浮いている  
トッテをうまくつかんで回転し、敵を  
かわしたりジャンプしたりして進もう。



操

作

方

法

このページでは、各アクションの操作方法を説明します。各アクションの詳しい説明はP14～17を見てください。

●はアクションの操作を、●はアクション以外の操作を表しています。

※ニンテンドーDS、ゲームボーイアドバンスSP、ゲームボーイプレーヤーを使う場合、詳しくは各取扱説明書をご覧ください。

### Lボタン

- 左に移動 ▶P14
- 左手でトッテをつかむ ▶P15
- 反時計回りに回転 ▶P15
- 左手でアイテムを投げる ▶P17
- 項目の選択

### 十字ボタン

- ←→左右に移動 ▶P14
- 項目の選択

### Lボタン+Rボタン

- 地面からジャンプ ▶P14
- アタック ▶P16



### Rボタン

- 右に移動 ▶P14
- 右手でトッテをつかむ ▶P15
- 時計回りに回転 ▶P15
- 右手でアイテムを投げる ▶P17
- 項目の選択



### Aボタン

- バナナモードを使う ▶P17
- 決定

### Bボタン

- ライフ回復 ▶P17
- キャンセル

### スタート STARTボタン

- ゲームのスタート
- ゲームのポーズ ▶P13



Aボタン+Bボタン+スタートボタン+SELECTボタンでゲームのリセットができます。



カートリッジをゲームボーイアドバンスに正しくセットし、電源を入れるとタイトル画面が表示されます。



## タイトル画面

スタートボタンかAボタンを押して、ファイルセレクト画面に移ってください。



## ファイルセレクト画面

3つあるセーブファイルのなかから、新しくゲームを始めるときは「あたらしくはじめる」を、つづきから始めるときはセーブファイルを選び、ゲームセレクト画面に移ってください。

※アドベンチャーやおまけを進めていくと、%が上がり、最大で200%になります。

### ファイルを消すとき

「ファイルをけす」を選んだあと、消すファイルを選びます。確認画面が表示されるので、「はい」を選んでください。1度消すと、元にもどらないので注意してください。



## ゲームセレクト画面

4つのゲームモードのなかから、どのゲームをプレイするか選びます。



アドベンチャー ▶ P10～21	キングルールにうばわれたメダルを取りもどす冒険です。
ひとりでジャングルピック ▶ P22～25	のぼレースなどのバトルを行い、ゴールドメダルをめざします。
みんなでジャングルピック ▶ P26～29	通信ケーブルを使って、友だちとバトルを行います。
おまけ ▶ P29	クランキーのレクチャーを受けたりすることができます。

### セーブについて

「ぶらぶらドンキー」はオートセーブです。「アドベンチャー」では各コースをクリアしたときに自動でセーブされ、「ひとりでジャングルピック」ではバトル終了後に記録がセーブされます。なお、「みんなでジャングルピック」にはセーブ機能はありません。

アドベンチャーでは、マップ画面でコースを選んでプレイし、クリアすると新たなコースが増えていきます。



## マップ画面の看法

プレイしたいコースを選びます。AボタンやLボタン、Rボタンでコースを選び、Aボタンで決定してください。

取りもどしたメダル

クリスタルココナッツ



クリアしたコース

コース ▶ P12

前のマップにもどる

### ボスステージ

マップにあるすべてのコースをクリアすると、ボスステージがあらわれます。ボスの体力ゲージをなくしてボスを倒し、次のマップに進みましょう。

ボスの体力ゲージ



## ステータス画面



ステータス画面はマップ画面でSTARTボタンを押すと表示され、取りもどしたメダルやクリスタルココナッツを確認できます。「マップにもどる」を選ぶかBボタンを押すとマップ画面にもどり、「ゲームをやめる」を選ぶとゲームセレクト画面 ▶ P9 にもどります。

### ステータス

取りもどしたメダル  
● 1/8 ● 2/8 ● 2/8  
クリスタルココナッツ  
◆ 04/20  
▶ マップにもどる  
ゲームをやめる

### メダルについて

ブロンズメダル、シルバーメダル、ゴールドメダルの3種類があり、各コースにどれか1つ隠されています。集めるとジャングルピックでいいことがあるかもしれません。



### クリスタルココナッツについて

クリスタルココナッツは各コースに1つ隠されています。全部集めるといいことがあるかもしれません。



※取りもどしたメダルやクリスタルココナッツは、マップ画面のコース名の横やコース画面の左上に表示されます。

コース画面では、敵を倒したり障害物をよけたりしながらゴールをめざしてください。



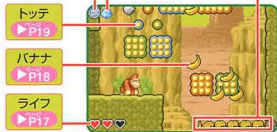
## コース画面の見方

コース画面はいくつかのエリアで区切られています。敵や敵の攻撃などに当たると、ライフが減るので気をつけましょう。

クリスタルココナッツ

メダル

バナナカウンター



トッテ

▶P19

バナナ

▶P18

ライフ

▶P17



## ゲームオーバー

ライフがすべてなくなるとゲームオーバーです。「もういちど」か「ゲームをやめる」のどちらかを選んでください。

ゲームオーバー

▶もういちど  
ゲームをやめる



## ポーズ画面

ポーズ画面はコース画面でSTARTボタンを押すと表示されます。コース画面にもどるときは、Bボタンを押してください。



つづける	コース画面にもどり、ゲームを再開します。
マップにもどる	プレイ中のコースをやめて、マップ画面にもどります。▶P10
ゲームをやめる	ゲームセレクト画面にもどります。▶P9

## ボーナスステージについて

ボーナスバレル ▶P21 に入ると、ボーナスステージに行けます。制限時間内にできるだけたくさんのバナナを取って、バナナカウンターを増やしましょう。



ゴールはここじゃ!





ア

ド

ベン

ン

チャ

ヤ

ー

アクション

基本的なアクションはもちろん、アタックやバナナモードなどの使いどころがゲームクリアのコツです。



### 左右に移動

△ボタン ←・→ or Lボタン or Rボタン

△ボタン ← か Lボタンで左に、△ボタン → か Rボタンで右に移動します。なお、空中でもある程度左右に移動できます。



### 地面からジャンプ

Lボタン+Rボタン

地面にいるときにLボタンとRボタンを押したあと、同時にはなすとジャンプします。



キャンディー・ボンガ



### トッテをつかむ

Lボタン or Rボタン

トッテに向かってジャンプし、Lボタンを押すと左手でトッテつかむことができ、Rボタンを押すと右手でトッテをつかむことができます。なお、ボタンを押し続けていると、トッテをつかみ続けます。



ドンキーが下向き  
のときは、左右が  
見た目とは逆にな  
ります。



### 回転する

Lボタン or Rボタン

片手でトッテをつかみ続けると回転します。Lボタン(左手)は反時計回りに、Rボタン(右手)は時計回りに回転します。回転を止めたいときは、トッテを両手でつかんでください。





## トッテから空中ジャンプ

(回転中に) LボタンorRボタンをはなす

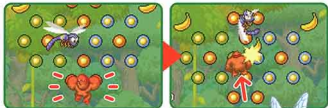
トッテをつかんで回転しているときにボタンをはなすと、ドンキーの向いている方向に飛び上がります。



## アタック

LボタンとRボタンをしばらく押してはなす

敵を倒したり、タルや木箱を壊すことができます。LボタンとRボタンをしばらく押してドンキーが点滅したら、ボタンをはなしてください。



ジンガーがお尻を出しているときに、アタックするとダメージを受けてしまうぞ。



## 投げる

LボタンorRボタンでつかんだあとにはなす

空中の石や爆弾を使って、敵を倒すことができます。石や爆弾に触れたときに、LボタンかRボタンを押せばなしにするとつかめます。



ボタンをはなすと投げるすることができます。なお、石や爆弾を持った状態で着地するとはなしてしまいます。



## バナナモード

Aボタン

バナナ20本で10秒間無敵になり、ジャンプやアタックの能力が上がります。バナナモードはゲーム中いつでも使えます。



## ライフ回復

Bボタン

10本のバナナでライフを1コ回復できます。ライフ回復はライフが減っていればいつでもできます。



アイテムやトッテはしかけを解くなどの役割を果たしますが、ときには行く手を阻む障害物にもなります。

## バナナ



1本バナナ



5本バナナ



10本バナナ

1本バナナ、5本バナナ、10本バナナの3種類があり、その数だけバナナカウンターが増えます。



## 石

LボタンやRボタンでつかみ、はなすと投げることができます。敵を倒したりタルを壊すことができます。



## 爆弾

石と同じようにつかんで投げることができますが、一定時間がたつと爆発します。爆発に巻きこまれるとライフが減るので気をつけましょう。



## ハンドルトッテ

つかむとハンドルが回り、しかけが作動します。つかむ手によって、回す方向を変えることができます。また、左右や上下に移動するハンドルトッテもあり、左手でつかむと左(上)に動かすことができ、右手でつかむと右(下)に動かせます。



## スイッチトッテ

両手でつかむとレバーが下がり、しかけが作動します。



## ジャッキトッテ

レバーを連続で下げると、しかけが作動します。



## ベルトコンベア

一定の方向に流れているトッテです。同じところをつかんでいると、流されてしまいます。



トッテはこのほかにたくさんあるんじゃ～

トッテのほかにタルやタイヤ、木箱をうまく利用してコースを進みましょう。



### ノーマルバレル

アタックで壊すことができます。バナナやメダルが入っているの  
で、アタックで壊してみましょ



### クエスチョンバレル

アタックで壊すとトッテがあら  
われたり、とびらが開くなどの  
変化が起こります。



### ブースターバレル

触れるとタルに乗って移動で  
きます。△ボタン←→やLボ  
タン、Rボタンで向きを変え  
ることができます。



### 大砲バレル

触れるとタルの中に入り、タル  
が向いている方向へ自動的に  
発射されます。



### ローリングバレル

触れるとタルにのります。LボタンやR  
ボタンで向きを変え、LボタンとRボタ  
ンを押して同時にはなすと発射します。



### ボーナスバレル

触れるとボーナスステージ ▶ P13 に行  
くことができます。



### タイヤ

当たると勢いよくはね返されます。うまく  
利用すると、普段届かないところへ行  
くことができます。



### 木箱

アタックで壊すことができます。タルやバ  
ナナなどいろいろなものが入っています。



「のぼレース」や「じゃまレース」など、いろいろなバトルでコンピュータと対戦し、ゴールドメダルをめざしましょう。



### メニュー選択画面

「バトルセレクトへ」を選ぶとバトルセレクト画面に、「レコードをみる」を選ぶとベストレコード画面に進みます。



### ベストレコードについて

バトルごとに4位までの記録を確認できます。Dボタン←→やLボタン、Rボタンでバトルを切り替えてください。メニュー選択画面にもどるには確認したら、AボタンかBボタン、STARTボタンを押してください。



### バトルセレクト画面

プレイしたいバトルを選んでください。バトルを選ぶと、キャラクターセレクト画面▶P24に進みます。



### のぼレース

もっとも早くゴールに着いたプレイヤーが勝ちです。

### じゃまレース

じゃまな木箱を早く壊してゴールしましょう。

### アタックバトル

相手にアタックを決めるとポイントが入ります。

ただし、ライバルのアタックや障害物に当たるとポイントが減ります。制限時間内になるべく多くのポイントを獲得しましょう。







## キャラクターセレクト画面

◀ボタン ← → ▶

Lボタン、Rボタンでキャラクターを選んだら◀ボタン  
↑・↓で色を変えてください。  
AボタンかSTARTボタン



を押すと、COM(コンピュータ)の使用キャラクターが決まるので、よければAボタンかSTARTボタンを押してバトルを始めてください。

※スタートポジションはランダムで決定されます。

キャラクターによって能力が違うから、  
P32~33を見て自分に合った  
キャラクターを選ぶのよ。



## ポーズ画面

ポーズ画面は、バトル中にSTARTボタンを押すと表示されます。

「つつける」「やりなおす」



「バトルセレクトへ」のなかから選んでください。バトルにもどるときは、Bボタンを押してください。



## 結果画面

バトル結果が表示されます。結果を確認したらAボタンを押してベストレコード画面に移り、ベストレコードを確認したらふたたびAボタンを押して結果メニュー画面に移ってください。



## 結果メニュー画面

ゲームをやめるか、もう一度プレイするか選んでください。



もういちど	もう一度同じキャラクターで同じバトルを行います。
キャラクターをかえる	キャラクターセレクト画面にもどります。 ▶P24
バトルセレクトにもどる	バトルセレクト画面にもどります。▶P23
ゲームをやめる	ゲームセレクト画面にもどります。▶P9



みんな

なで

ジヤ

ン

グ

ル

ピ  
ツ  
ク

みんなでジャングルピックを始める前に、P30～31をよく見て通信ケーブルを正しく接続しておきましょう。



## マルチカートリッジプレイのとき

ゲームセレクト画面▶P9で「みんなでジャングルピック」を選び、参加プレイヤー全員が「マルチカートリッジ(ケーブル)」を選んでください。すべての接続を確認したら、1PがAボタンかSTARTボタンを押してバトルセレクト画面に移ってください。

### 通信エラーについて

通信に失敗したら、通信ケーブルを確認して最初からやり直してください。



## バトルセレクト画面

1Pがプレイするバトルを選んでください。バトルセレクトが終わったらキャラクターセレクト画面に移ります。



## キャラクターセレクト画面

「ひとりでジャングルピック」のキャラクターセレクト▶P24と同じように選ぶと、1Pの画面に「OK?」と表示されます。1PがAボタンかSTARTボタンを押すとスタートです。

※スタートポジションはランダムで決定されます。



## 結果画面

結果が表示されます。AボタンかSTARTボタンを押してポイント追加に移ったあと、現在の順位が表示されます。ふたたびAボタンを押して次のバトルを始めてください。



### 表彰式について

すべてのバトルが終わると表彰式が行われ、総合順位が発表されます。





## 1カートリッジプレイのとき

1Pがゲームセレクト画面 ▶P9 で「みんなでジャングルピック」を選び、「1カートリッジ(ケーブル)」を選んで接続に成功すると画面に「OK?」と表示されます。1PがAボタンかSTARTボタンを押し、データの転送を始めてください。



### データ転送エラーについて

データの転送に失敗すると、つうしんエラー画面が表示されます。通信ケーブルの接続を確認し、最初からやり直してください。



## バトルスタート

データの転送が終わり、AボタンかSTARTボタンを押すとバトルが始まります。3セットののぼレースを行い、1位をとった回数で競います。1カートリッジプレイの「みんなでジャングルピック」では、アタック ▶P16 できません。



※スタートポジションはランダムで決定されます。



## バトル終了

バトルが3セット終わったら、「つづける」か「ゲームをやめる」のどちらかを選んでください。「ゲームをやめる」を選んだ場合は、画面の指示にしたがってゲームボーイアドバンス本体の電源を切ってください。



### おまけについて

ゲームセレクト画面 ▶P9 でおまけを選ぶと「クランキーのレクチャー」など、おまけのモードをプレイできます。ゲームを進めると、いろいろなモードが追加されていきます。



### クランキーのレクチャー

クランキーが操作方法を教えてくださいます。アドベンチャーでレクチャーを受けるとおまけに登場し、いつでも見ることができます。



## 通信ケーブルのつなぎ方

通信ケーブルを使ったゲームボーイアドバンス同士やゲームボーイ プレーヤーとのつなぎ方について説明します。

### ■用意するもの

- ゲームボーイアドバンス・ゲームボーイアドバンスSP・ゲームボーイプレーヤー（ニンテンドーゲームキューブ・コントローラ含む）……いずれかがプレイする人数分の台数
- 「ぶらぶらドンキー」カートリッジ  
マルチカートリッジプレイの場合---プレイする人数分の台数  
1カートリッジプレイの場合-----1個
- ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル（AGB-005）  
（2人プレイの場合—1本 ・4人プレイの場合—3本  
・3人プレイの場合—2本

### ■接続方法（マルチカートリッジプレイの場合）

1. すべての本体の電源スイッチがOFFになっていることを確認し、各本体にカートリッジをセットしてください。
2. 右の接続図を参考に通信ケーブル同士を接続し、各本体の外部拡張コネクタに接続してください。
3. すべての本体の電源スイッチをONにしてください。
4. 以後の操作方法は、26 ページをご覧ください。

### ■接続方法（1カートリッジプレイの場合）

1. すべての本体の電源スイッチがOFFになっていることを確認し、1Pになる本体にカートリッジをセットしてください。
2. 右の接続図を参考に通信ケーブル同士を接続し、1Pの本体にむらさき色のプラグが接続されるように、通信ケーブルを各本体の外部拡張コネクタに接続してください。
3. すべての本体の電源スイッチをONにしてください。
4. 以後の操作方法は、28 ページをご覧ください。

### ■通信プレイに関するご注意

- 次のような場合、通信できなかったり、誤動作することがあります。
- ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル以外の通信ケーブルを使用しているとき。
  - 通信ケーブルがしっかりと奥まで接続されていないとき。
  - 通信中に通信ケーブルを抜き差ししたとき。
  - 指定以外の接続をされているとき。
  - 1 カートリッジプレイの場合、1P以外の本体にカートリッジがセットされているとき。

### 接続例（マルチカートリッジプレイの場合）



※ 1 カートリッジプレイでプレイされる場合、ニンテンドーゲームキューブにゲームボーイプレーヤーをセットした本体1台とプレイする人数分のニンテンドーゲームキューブ用コントローラを使用した複数プレイ（通信プレイ）はできません。



キ

ャ

ラ

ク

タ

ー

紹

介

## ドンキーコング

言わずと知れた、コングファミリーのスーパー  
スター。キングクルールにうばわれたメダルを  
取りもどすため、さまざまな  
コースを登りまわります。  
ジャングルビックでは、バラ  
ンスのとれた運動能力で  
上位入賞まちがいなし。



ジャンプ   
アタック

## リンクリーコング

クランキーの奥さん。もう亡く  
なっているのに、ドンキーを心  
配しているやさしいコング。

## クランキーコング

ジャングルビックの発行委員  
長。ドンキーに、トッテのつ  
かみ方などを教えてくれます。



## ディディーコング

すばやい動きとドンキー以上のジャンプ力で、  
ジャングルビックの優勝候補ナンバーワン。  
アタック系の競技では、体の軽さがちよつ  
と心配かも……。

ジャンプ   
アタック



## ディクシーコング

コングファミリーのなかで、もっとも  
高いジャンプ力を持つ、おてんばコング。  
持ち前の身軽さを武器にして、ジャングル  
ビックのメダリストをねらっています。

ジャンプ   
アタック



## ファンキーコング

サングラスをかけた、クールな  
コング。レース系よりアタック系  
のバトルを得意とする、ジャングル  
ビックのダークホースです。

ジャンプ   
アタック





## キングクルール

コングファミリーを目の敵  
にしている、クレムリン軍団

のボスです。

今回は、ジャングルピク  
クをぶち壊すため、  
大切なメダルをうばっ  
て逃げてしまいます。



## ゴルコロッサ

ジャングルの遺跡の番人。無敵のジャン  
プ攻撃でおそいかかってきます。タイミン  
グをはかって、アタック!

## フェネッキー

燃える石を吐き出して  
る、ネッキーの親玉。

アタックは通用しません。  
吐き出された石を、  
うまく利用しましょう。



34

## ジンガー

お尻に危険な針を持つ、  
やっかいな敵です。パナ  
ナモードをうまく使って  
弾き飛ばしましょう。



## ミニネッキー

空中を飛び回るだけじゃ  
なく、ココナッツもはき出  
してくるイヤな敵。

## フリップフラップ

薄暗い場所で、フラフラと  
飛び回るコウモリ。

アタックをすときは、  
タイミングに気をつけましょう。



## クリッター

キングクルールの手下です。  
トッテやパネルを動き回り、  
ドンキーの行く手をジャマ  
します。石を投げってくる  
クリッターには要注意!

35

# スタッフクレジット

**ゲームディレクター**  
かねこ あつし  
さとう まさたか

**プログラム ディレクター**  
みねぎし けんいち

**プログラム**  
はたけやま まさひと  
たかはし あきら  
みょうかく たかし  
おがさわら さとし  
やました たかし

**デザイナー ディレクター**  
つかはら ゆずる

**グラフィック デザイン**  
えんどう ひろあき  
さとう かずと  
まこめ よういち  
ななうみ わたる  
ひろの りか  
いとう ひろみ

**サウンド ディレクター**  
よした ひろあき

**ミュージック**  
こうが たかし

**サウンド エフェクト**  
かんの ゆういち  
たかの とよむき

**ボイス**  
みずもと ようこ  
としき ゆきこ  
かんの ゆういち  
いたくら なみえ

**サウンド サポート**  
にんてんどうサウンドスタッフ

**グラフィック サポート**  
こたべ よういち  
さとう まさのり  
なかうえ しげひさ

**パッケージ**  
よした りゅうすけ  
いのうえ やすお

**マニュアル エディション**  
たかはし やすこ  
おえ きよみ  
さきやま ちはる  
なかみち さちこ

**コーディネーション**  
さの しんや

**スペシャル サンクス**  
スーパーマリオクラブ・スタッフ  
おおた だいこ  
おがさわら ゆういち

**プロデューサー**  
いすの としはる  
わたなべ たつや  
ほりた いわお

**エグゼクティブ プロデューサー**  
いわた さとる

Copyrights Of Game,  
Scenario And Program,  
Except Copyrights Owned  
By Nintendo, Reserved  
By Nintendo And Paon.

Copyrights Of All  
Characters And Music  
Reserved By Nintendo.

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY. COMMERCIAL USE,  
UNAUTHORIZED COPY AND RENTAL PROHIBITED.

ほんびん に ほんごく かい ほんびん し おおき しゅうぎょうちくで  
本品は日本国内だけの販売および使用とし、また商業目的の  
使用や無断複製および貸貸は禁止されています。

## カートリッジ端子部のクリーニング方法

端子部の汚れによるデータ消えを防止する  
ため、定期的なクリーニングをお勧めします。  
綿棒や別売のゲームボーイシリーズ専用「ク  
リーニングキット」(DMG-08)を使用して、  
図のようにクリーニングをしてください。

※端子部に無理な力を加えないでください。  
※シンナー・ベンジンなどの揮発油、アルコー  
ルは使用しないでください。



## バックアップ機能に関するご注意

- このカートリッジには、ゲームの成績や途中経過をセーブ(記録)しておくバックアップ機能がついています。
- むやみに電源スイッチをON/OFFする、電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差しする、セーブ中にニンテンドーゲームキューブのリセットボタンを押す(ゲームボーイプレーヤーで使用されている場合)、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。
- データ消え以外が原因でセーブできなくなった場合は、最寄りの任天堂「お客様ご相談窓口」にお問い合わせください。
- 品質には万全を期しておりますが、万一当社の製造上の原因による不良があった場合は、新品とお取替え致します。それ以外の質はご容赦ください。

## ゲームボーイプレーヤー 使用に関するご注意

ゲームボーイプレーヤーで使用した場合、ゲーム画面によってはスクロール中に画面のブレを感じる場合がありますが、これはテレビ画面とゲームボーイアドバンスの液晶の表示仕様の差によるもので、故障ではありません。

### 警告

任天堂のゲームの複製は違法であり、国内及び外国の著作権法によって厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は、私的使用を目的とする著作権法上の権利を妨げるものではありません。また、この取扱説明書も国内及び外国の著作権法で保護されています。

### WARNING

Copying of any Nintendo game or manual is illegal and is strictly prohibited by copyright laws of Japan and any other countries as well as international laws. Please note that violators will be prosecuted. This warning does not interfere with your rights for personal use under copyright laws.

©2004-2005 Nintendo/Paon

Copyrights of Game, Scenario and Program, except copyrights owned by Nintendo, reserved by Nintendo and Paon.

Copyrights of all Characters and Music reserved by Nintendo.

**GAME BOY・GAMEBOY ADVANCE** は任天堂の登録商標です。

日本商標登録 第2294769号、第4470747号

特許登録 第2710378号 PAT.PEND.

ぶらぶらドンキーは登録商標です。日本商標登録 第4816072号

本ソフトウェアでは、株式会社フォントワークスジャパンのフォントをもとにソフトウェアデザインに合わせたフォントを作成、使用しています。

フォントワークスジャパンの社名、フォントワークス、Fontworks、フォントの名称は、株式会社フォントワークスジャパンの商標または登録商標です。

落丁・乱丁の場合は、お取り替えます。

**禁無断転載**