

Nintendo

GAME BOY ADVANCE

ゲームボーイ アドバンス

AGB-AMKJ-JPN



# マリオカート MARIO KART ADVANCE アドバンス™



とりあつかいせつめいしょ  
取扱説明書



モバイルシステムGB™ 対応

このたびは任天堂ゲームボーイアドバンス専用カートリッジ「マリオカート  
アドバンス」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。  
ご使用前に取り扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」  
をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。  
なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

## 安全に使用していただくために…



### 警告

- 破れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- ゲーム中に手や腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。
- 目の疲労や乾燥、異常に気が付いた場合、一旦ゲームを中止し、5～10分の休憩をとってください。

## 注意

- 長時間ゲームをするときは、適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。

## 機器の取り扱いについて…

## 警告

- 運転中や歩行中の使用、航空機内や病院、公共の場所など使用が制限または禁止されている場所での使用は絶対にしないでください。事故やけがの原因となります。

## 注意

- カートリッジはプラスチック、金属部品が含まれています。燃やすと危険ですので、廃棄する場合は各自自治体の指示に従ってください。

## 使用上のお願い

- 湿気やホコリ、油煙の多い場所、高温になる場所での使用、保管はしないでください。
- 本体の電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差ししないでください。
- 物に当てたり、落下させるなど、強い衝撃を与えないでください。
- カートリッジ内部に液体をこぼしたり、異物などを入れたりしないでください。
- 端子部に指や金属で触らないでください。
- 分解や改造をしないでください。
- 濡れた手や汗ばんだ手で触らないでください。

本品は、○印のついている機器に使用できます。

ゲームボーイアドバンス	ゲームボーイカラー	ゲームボーイ (ゲームボーイポケット/ライト)	スーパーゲームボーイ (スーパーゲームボーイ2)
○	×	×	×

アドバンス専用  
通信ケーブル対応

モバイルアダプタGB2  
対応

## ■通信ケーブルのつなぎ方

通信ケーブルを使ったゲームボーイアドバンスどうしのつなぎ方について説明します。

### ■用意するもの

- ゲームボーイアドバンス.....プレイする人数分の台数
- 「マリオカートアドバンス」カートリッジ..... 1個
- ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル
 

・2人プレイの場合		1本
・3人プレイの場合		2本
・4人プレイの場合		3本

## (1 カートリッジプレイ)

### ■通信プレイに関するご注意

次のような場合、通信できないか、誤動作することがあります。

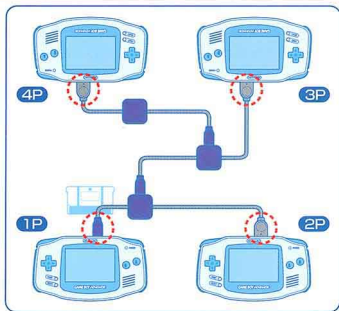
- ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル以外の通信ケーブルを使用しているとき。
- 通信ケーブルがしっかりと奥まで接続されていないとき。
- 通信中に通信ケーブルを抜き差ししたとき。
- 通信ケーブルと各本体が正しく接続されていないとき。
- 1P以外の本体にカートリッジがセットされているとき。
- 本体を5台以上接続しているとき。

### ■接続方法

1. 全ての本体の電源スイッチがOFFになっていることを確認し、1Pになる本体にカートリッジをセットしてください。
2. 通信ケーブルどうしを接続してください。
3. 1Pの本体に小さい方のプラグが接続されるように、通信ケーブルを各本体の外部拡張コネクタに接続してください。
4. 全ての本体の電源スイッチをONにしてください。
5. 以後の操作方法は、31ページをご覧ください。

※ 2人または3人で遊ぶ場合、使用しない本体や通信ケーブルは接続しないでください。

右図を参考に通信ケーブルと各本体を接続してください。  
(プラグの大きさとカートリッジの場所に注意)



【本体と通信ケーブルの接続図】

## 通信ケーブルのつなぎ方

通信ケーブルを使ったゲームボーイアドバンスどうしのつなぎ方について説明します。

### ■用意するもの

- ゲームボーイアドバンス.....プレイする人数分の台数
- 「マリオカートアドバンス」カートリッジ---プレイする人数分の個数
- ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル
 

・2人プレイの場合	_____	1本
・3人プレイの場合	_____	2本
・4人プレイの場合	_____	3本

### ■接続方法

1. 全ての本体の電源スイッチがOFFになっていることを確認して、各本体にカートリッジをセットしてください。
2. 通信ケーブルどうしを接続し、各本体の外部拡張コネクタに接続してください。
3. 全ての本体の電源スイッチをONにしてください。
4. 以後の操作方法は、14ページをご覧ください。

※ 2人または3人で遊ぶ場合、使用しない本体と通信ケーブルは接続しないでください。

※ 1Pは、本体に小さい方のプラグが接続されている人になります。

右図を参考に通信ケーブルと各本体を接続してください。

(プラグの大きさに注意)

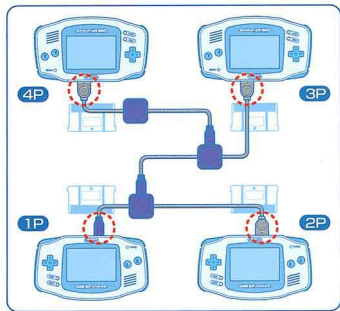


## (マルチカートリッジプレイ)

### ■通信プレイに関するご注意

次のような場合、通信できなかつたり、誤動作することがあります。

- ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル以外の通信ケーブルを使用しているとき。
- 通信ケーブルがしっかりと奥まで接続されていないとき。
- 通信中に通信ケーブルを抜き差ししたとき。
- 通信ケーブルと各本体が正しく接続されていないとき。
- 本体を5台以上接続しているとき。



【本体と通信ケーブルの接続図】

## モバイルアダプタGBの使用に際して

インターネットを使用した、全く新しいゲームのネットワークを提供する「モバイルシステムGB」の各種サービスをご利用の際は、次のことに十分ご注意ください。また、お楽しみください。

### モバイルシステムGBの利用上のご注意

#### 料金に関して

- 「マリオカートアドバンス」は、インターネットを利用して通信を行います。通信を行うときには次のような料金がかかります。

#### DIONモバイルGBコースインターネット接続料

10円/分(税別) <全時間帯/全国一律>

※ご利用料金は、月間のご利用時間の合計で計算します。

#### 任天堂コンテンツ利用料(情報料)

各コンテンツごとに設定され、「ゲームボーイアドバンス」の画面上に表示されます。

#### 通話料

各電話会社の設定する料金が発生します。

※ご利用料金は、月ごとに精算されます。インターネット接続料と任天堂コンテンツ利用料はKDDI株式会社(以下「KDDI」)へ、通話料は「電話会社」へお支払いください。(任天堂コンテンツ利用料は、任天堂がKDDIに委託して、インターネット接続料と合算して請求させていただきます。)

※「モバイルアダプタGB取扱説明書」の“ご利用料金”もあわせてご覧ください。

### 通信にあたってのご注意

- 通信中は「モバイルアダプタGB」を抜いたり、「ゲームボーイアドバンス」の電源スイッチをOFFにしたりしないでください。ゲームが正常に動作しなくなったり、セーブ(記録)データが壊れることがあります。
- 「モバイルアダプタGB」を使用して通信を行った後は、必ず携帯型電話機(※1)の通信が終了していることを確認してください。万一一通済みの場合は、携帯型電話機の通話終了ボタンを押して、回線を切断してください。
- 接続する携帯型電話機によって、使用する「モバイルアダプタGB」の種類が異なります。「モバイルアダプタGB」取扱説明書をご覧ください。携帯型電話機に対応した正しい「モバイルアダプタGB」をご使用ください。
- 「任天堂モバイルデータセンター」(※2)は、定期メンテナンスのため毎週水曜日午前3:00~6:00の間「モバイルシステムGB」のサービスを停止いたします。あらかじめご了承ください。

### パスワードに関して

- パスワードは、「モバイルシステムGB」をご利用になるお客様に割り当てられる暗証番号のごとで、通信をはじめる前に必ず入力する必要があります。
- 「マリオカートアドバンス」は、パスワードを保存することができますが、次のことに十分ご注意ください。

#### パスワードを保存した場合

良い点・・・通信をはじめるときに、その都度パスワードを入力する必要がありません。

悪い点・・・「モバイルアダプタGB」とカートリッジを紛失した場合、他の人に不正に使用される可能性があります。



**注意**  
 モバイルアダプタGBと、パスワードを保存しているカートリッジを紛失してしまった場合は、すぐにご利用中止の手続きを行ってください。ご利用の中止につきましては、モバイルアダプタGB取扱説明書の「ご利用の中止」をご覧ください。

### パスワードを保存しない場合

**良い点**・・・「モバイルアダプタGB」とカートリッジを紛失した場合、他の人に不正に使用される可能性が低くなります。

**悪い点**・・・通信をはじめるときに毎回パスワードを入力する必要があります。

- パスワードの保存や削除については、本書35・48ページをお読みください。

※1:携帯電話機とは、デジタル携帯電話PDC、cdmaOne、PHS、DDIポケット電話機の総称です。

※2:「モバイルシステムGB」のサービスをご利用いただく際に、携帯電話機は、「任天堂モバイルデータセンター」に接続されます。

## もくじ

ボタンの操作方法	10
キャラクター紹介	12
レースを始める前に	14
マリオGP・フリーラン	17
アイテム	20
コースリスト	22
VS	24
バトル	26
タイムトライアル	28
1カートリッジプレイ	31
モバイル	33



# CONTENTS



## HOW TO USE

# ボタンそうさほうほうの操作方法

### Use **十字ボタン**

- **ハンドル(左右操作)**
- **ゲーム設定時の選択**

### スタート **STARTボタン**

- **ポーズ(一時中断)**
- **ゲーム設定時の決定**

### セレクト **SELECTボタン**

- **クラクション**

※ゲームセレクト画面に「**せってい**」表示が  
出るゲームモードの場合、その変更ができます。

### Lボタン

- **アイテムの使用**
- ※アイテムが決定する前、シャッフルを止められます。

### Rボタン

- **ミニジャンプ**

### Aボタン

- **アクセル**
- **ゲーム設定時の決定**  
(次の画面に進む)
- ※レースのスタート時にタイミングよく押すと、ロケットスタートができます(→p30)。

### Bボタン

- **ブレーキ**
- **ゲーム設定時のキャンセル**  
(前の画面に戻る)



### バック

カートが止まっている状態です...



### スピントーン



こうらを  
後方に  
発射



バナナを  
前方に  
投げる



### ドリフト

タイヤをすべらせながらカーブすることができます(→p30)。

押しっぱなし







## CHARACTERS

# キャラクター紹介

登場する8人のキャラクターは、3つのグループに分けられます。それぞれ個性やコースとの相性が違うので、いろいろプレイしてみて自分にあったキャラクターを見つけてみましょう。

### 軽量級

- ★加速は優れていますが、最高速は今ひとつ。
- ★草地などに入っても、あまり減速しません。
- ★重いカートには当たり負けしやすいです。

## PEACH

ピーチ



軽量級の良さを  
見せま〜す!

路肩でもあまり  
減速しないよ!



ヨッシー

## YOSHI



加速がすごいよ!

キノピオ

## KINPIO

### 中量級(標準タイプ)

★軽量級と重量級の中間の性能です。



ハンドル操作も  
グッド!

ルイージ

## LUIGI



バランスは  
バツグンだ!

マリオ

## MARIO

### 重量級

- ★最高速が自慢ですが、加速やハンドル操作は要注意。
- ★軽いカートに接触しても弾かれにくいです。
- ★草地などに入ると、大きく減速してしまいます。

## DONKEY KONG

ドンキーコング



ハンドルの効きは、  
ワリオよりいいぞ!

スピードなら任せろ!



クッパ

## KOOPA



ワリオ

## WARIO

重量級ならではの  
パワー!



## BEFORE RACE

# レースを始める前に

カートリッジをゲームボーイアドバンス本体に差し込んで、電源スイッチをONにしてください。

### 1 何人で遊ぶ？

1人で遊ぶ場合.....

タイトル画面でシングルプレイを選んで、スタートもしくは、Aボタンを押してください。

2~4人で遊ぶ場合.....

対戦するプレイヤーの接続を確認してから、タイトル画面で各自が十字ボタンの上下を使ってマルチプレイを選び、さらにマルチカートリッジプレイか1カートリッジプレイを選んでください。

マルチカートリッジプレイは人数分のカートリッジを使ったモード、1カートリッジプレイは1個のカートリッジで複数のプレイヤーが遊べる特別なモードです(→p31)。

※通信ケーブルの接続方法は、p2~p5をご覧ください。

※ここでモバイルを選ぶと、モバイルアダプタGB(別売)を使用するモードに進みます(→p33)。



タイトル画面



マルチカートリッジプレイ  
4人対戦のとき

### 2 どのゲームで遊ぶ？

いくつかのゲームモードの中から遊びたいモードを選びます。プレイヤー数によって選べるモードが変わるので、以下の表を参考にしてください。ここで画面左下に「せってい」表示が出るモードの場合、SELECTボタンで設定変更ができます。

	プレイヤー数
マリオGP カート8台がドライバーズポイントを競うゲーム。	1~2人
VS あなたとライバルが直接対決できるレースゲーム。	2~4人
バトル 専用のコースで、お互いの風船を割り合うゲーム。	2~4人
タイムトライアル 自分1人でベストタイムをめざし、挑戦するゲーム。	1人
フリーラン ポイント制ではない単発のGPIに8台が挑むゲーム。	1人

※上の表で説明している対戦モードは、マルチカートリッジプレイについてのもです。

### 3 どのエンジンを使う？

「マリオGP」「フリーラン」を選んだ場合は、使用するカートのエンジン排気量を決めます。初めてプレイする場合は運転しやすい「50cc」をおすすめします。



## 4 どのキャラクターを選ぶ？

出場する8人の中から操作したいキャラクターを選びます。選ぶと「OK?」の文字が出るので、もう一度Aボタンを押して決定してください。中央にある「?」を選ぶと、自動的にキャラクターが決まります。



※2~4人でプレイする場合は、同じキャラクターを重複して選ぶことはできません。

## 5 どのコースを走る？

最後に、マップセレクト画面でコース(カップ)を選びます。選び方はゲームモードによって異なります。



優勝めざして、さあスタート!!

- ※2~4人でプレイする場合は、1Pの人がゲームモード・エンジン排気量・コースを選択します。
- ※各セレクト画面ではAボタンで決定、Bボタンでキャンセルできます。



## MARIO GRAND PRIX FREE RUN

### グランプリ マリオGP・ フリーラン

マリオGPは各カップ(大会)の中の4つのコースを走り、その総合成績を8台のカートで競います。また、フリーランでは同様のレースにコース単位で挑戦できます。ここではマリオGPを中心に説明していきます。

## 1 カップ選択

ゲーム開始時、GPには4つのカップがあり、それぞれ異なった4つのコースで構成されています。マップセレクト画面で出場したいカップを選んでください。



## 2 画面の表示

コイン数 ラップ(周回数) アイテムウインドウ  
とったアイテムが表示されます。

トータルタイム

コースリーダー  
点減しているのがプレイヤーです。

プレイヤーの順位  
上位4位までのキャラクターを表示します。

## 3

## ルールと内容

●**周回数**……1つのコースを3周して競います。

●**ドライバースポイント**……

4位以内でゴールするとドライバースポイントが与えられ、次のコースに進むことができます。

5位以下の場合はゴール後に「リトライ」を選び、再挑戦してください。ただし、チャンスは3回までです。またプレイヤー2人で遊んだ場合は、どちらかが4位以内なら先のコースに進めます。

●**トロフィーとランク**……

4つのコースで獲得したドライバースポイントの合計により、1位に金、2位に銀、3位に銅の受賞トロフィーが与えられます。

また、走行中の細かな条件が自動的に採点され、☆☆☆、☆☆☆、☆☆、☆☆、☆☆の

A、B、C、D、Eの8段階による

ランクも決定します。これらは表彰シーンの後、Aボタンを押すと自動的にセーブされ、好成績だと更新されます(その前に電源を切らないでください)。どちらもマップセレクト画面に表示されます。トロフィーはエンジン排気量ごとに与えられ、4つのカップ全てで金トロフィー獲得すれば、そのクラスのスペシャルカップに挑戦できます。

## 4位以上

1位……	9	ポイント
2位……	6	ポイント
3位……	3	ポイント
4位……	1	ポイント

## 5位以下



●**コイン**……コース上に置かれているコインをゲットするたびに、そのレースでのプレイヤーの最高速度がアップします(最高55枚)。ただし攻撃を受けたりと徐々に失われ、手持ちが0枚の時に敵カートに当たるとスピんでしまいます。GPでのスタート時には、その位置によって最初の手持ち枚数が違ってきます。

●**ポーズ(ゲームの一時中断)**……

レース中に**START**ボタンを押すとポーズ画面になります。「リタイア」によるやり直しは3回までできます。「ゲームをやめる」を選んだ場合はゲームセレクト画面に戻ります。



## フリーランについて

コースごとの勝負となるフリーランは1P専用で、ポイント制ではありません。マリオGPでは優勝するための練習用には最適です。ゲームセレクト画面でこのモードを選ぶとき、**SELECT**ボタンを押すと設定の切り替えができます。十字ボタンで選んでください。



※マリオGPとフリーランで出したタイムは、カートリッジにセーブできません。

## ITEMS

# アイテム



コース上のアイテムボックスを通過するとゲットでき、アイテムウィンドウに表示されます。Lボタンで使用できます。



### 自分のカートをパワーアップ!



#### スター

一定時間無敵になります。

#### キノコ

一時的にスピードアップできます。



### ライバルみんなを攻撃しよう!



#### サンダー

自分以外のカートにカミナリを落とします。攻撃されたカートは、一定時間小さくなってスピードダウンします。

### アイテムを横取りするよ!



#### テレサ

他のプレイヤーのアイテムを横取りできます。使った後は一定時間半透明になり、こうらもバナナもすり抜けてしまいます。また、自身が2位以下のときには1位のカートに取りついて、走行のジャマをします。

### ライバルのジャマをしよう!



#### バナナ

踏むとスリップしてしまいます。

### 上位のこうらを攻撃しよう!

#### アカこうら (シングル)



発射すると前のこうらを追い抜いていき、命中すればクラッシュさせます。

#### ミドリこうら (シングル)



アカこうらと攻撃力は同じですが、追跡せず直進し、フェンスなどで跳ね返ります。

#### アカこうら (トリプル)



攻撃が3回できます。Lボタンを1回押すとセットされ、そのままの状態だと敵の攻撃に対するバリヤーになります。

#### ミドリこうら (トリプル)



使い方はアカこうら(トリプル)とほぼ同じです。コース上のバナナなどに発射して消すこともできます。

※シングルのかうらとバナナは、Lボタンを押すとセットされ、その指を放すと使用できます。

※こうらを後方に使う場合、ミドリは真後ろへの発射、アカは路上に置かれた後、近づくカートを攻撃します。ただし、トリブルの後方使用はできません。

#### トゲゾーこうら



トップのこうらを狙って追いかけて、その軌道上にいる他のカートをもクラッシュさせてしまいます。



# COURSE LIST

## コースリスト



ビーチサーキット



クッパキャッスル1



マリオサーキット



クッパキャッスル2



キノコカップ



フラワーカップ



ヘイホービーチ



リバーサイドパーク



テレスレイク



チーズランド



ルイージサーキット



サンセットこうや



スノーランド



クッパキャッスル3



サンダーカップ



スターカップ



スカイガーデン



ブクブクアイランド



リボンロード



ヨッシーさばく



スペシャルカップ

スペシャルカップは  
すべてのカップの  
優勝者だけが挑戦  
できるんだ!





# VERSUS

# VS

2~4人による対戦レースです。それぞれがタイトル画面でマルチプレイ、マルチカートリッジプレイを選び、最後に1Pの人が決定します(人数分のカートリッジが必要です。→p4)。ゲームセレクト画面でこのモードを選ぶとき、SELECTボタンを押すと設定の切り替えができます。

## 1 コース選択

マリオGPの全コースの中から最初にカップを選び、次にコースを決めてください。

## 2 勝敗

最低位のプレイヤーが決まった時点で勝負が終わります。

VSマッチランキング画面では、各プレイヤーの成績が表示されます。レース後のメニュー画面で、勝負を続けるかどうか選んでください。

※コースやドライバーの変更は、レース中にポーズ画面から行うこともできます。

※成績は電源を切ると消えてしまいます。



2人対戦のとき



4人対戦のとき

## テクニック1

●アイテムでブロック!.....  
こうらとバナナは、セットしたまま走ることによって敵の攻撃を跳ね返せます。また、セット後にアイテムボックスを通過すれば、その状態で次のアイテムをゲットできます。

●サンダーを効果的に!.....  
スターで無敵になっている相手には、サンダーの攻撃が効きません。敵の状態をよく見てから使いましょう。

●バナナスリップの防止!.....  
直進している場合にはバナナを踏んでしまっても、すかさずBボタンを押せばそのまま走り続けることができます。キャラクターの上に出る「♪」が成功のサインです。







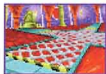
## BATTLE

# バトル

2~4人のプレイヤーが、専用コースで対戦相手を攻撃するカーアクションゲームです。タイトル画面でマルチプレイ、マルチカートリッジプレイを選んでください(人数分のカートリッジが必要です。→p.4)。

### 1 コース選択

バトルゲーム専用の4コースから1つ選びます。



バトル コース2



バトル コース3



バトル コース4



バトル コース1

### 2 画面の表示



ふうせん かず  
風船の数

キャラクターの風船の数を表示します。

アイテム  
ウィンドウ  
取ったアイテム  
が表示されます。

コースレーダー  
点滅しているの  
がプレイヤーです。

### 3 ルール

それぞれのカートには、3つの風船が付けられています。自分以外のカートの風船が全てなくなったら勝ちです。

●風船がなくなる条件………

- 1.バナナを踏んだり、無敵状態の相手に体当たりされたとき。
- 2.こうらに当たるなどしてクラッシュしたとき。
- 3.コース外に落ちたとき。

●風船がなくなったら………3~4人で遊ぶ場合、風船が全てなくなってしまったプレイヤーは、「ボムへい」に変身して、残っているカートに体当たりすることができます。「ボムへい」は何回でも復活し、アイテムボックスからはキノコを取ることができます。また、対戦相手のレーダーには表示されません。



### テクニック2

●スピントーンを活用しよう!…

方向転換が必要な場合などは、AボタンとBボタンを同時に

しながらハンドルを切る「スピントーン」が便利です。





## TIME TRIAL

# タイムトライアル

いかに速くコースを3周できるかを目的とした1人用のモードです。タイトル画面でシングルプレイを選んでください。ゲームセレクト画面でこのモードを選ぶとき、SELECTボタンを押すとゴーストの有無を選択できます。

### 1 トライ

シングルプレイに続いてタイムトライアル、トライと選び、次にキャラクターを決めましょう。

### 2 コース選択

マリオGPの全コースの中から最初にカップを選び、次にコースを決めてください。なお、アイテムボックスは出てきません。

### 3 アイテム

最初にキノコ(トリプル)が与えられるので、好みのタイミングで3回ダッシュすることができます。



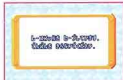
### 4 ゴール画面

ゴールすると、まず各周回のラップタイムとトータルタイムが現れ、続いて5位までのベストレコードと、ベストラップが表示されます。

ここで、「コースチェンジ」「ドライバージェンジ」「ゲームをやめる」のいずれかを選ぶと、それまでのタイムをセーブ(記録)することができます。

※各コースに元から記録されているタイムは、スタッフが用意した参考タイムです。

●リプレイとは………完走後、その走りをビデオのように再現します。ただし、走り方によってはメニューが選択できない場合もあります。



### ゴーストとは

ゴーストとは、そのコースでのベストの走りか半透明のキャラクターとなって現れるもの。各コース1つずつ、全部で10コースについてのゴーストデータを保存することができます。

※完走しなかったり、極端に時間がかかった場合などは、ゴーストは現れません。

※ゴーストがセーブできなかった場合は、ラップの下に表示が出ます。



## 5 データ

ゲームセレクト画面でデータを  
選ぶと、各コースの記録を見る  
ことができます。

コース名の一覧画面で右に2列  
あるうち、左側のテレサは自分の  
ゴーストがいるコース(最大10  
コース)、右側のテレサはモバイル  
を使って入手したゴーストが  
いるコース(最大2コース)を表  
します。

Aボタンでゴーストデータとその  
リプレイが確認できます。



## テクニック3

押しっぱなし

R

### ●コーナーではドリフトを……

ほとんどのコーナーはドリフト  
走法で曲がれます。

ドリフト中はハンドルを切っ  
てもスピードが落ちないので、タ  
イムアップには欠かせません。

Rボタンから指を放すタイミングによって、ダッシュ  
できる場合もあります(ミニターボ)。

### ●ロケットスタートで差をつけろ!………

スタート時、2つ目のシグナルが光った後にタイミ  
ングよくAボタンを押すとスタートダッシュします。



## ONE CARTRIDGE PLAY

## 1カートリッジ プレイ

1カートリッジプレイは、カートリッジ1つで2~4人が遊  
べる対戦モードです。ゲーム開始までの主な操作は、全  
て1P(本体にカートリッジを差している人)が行います。  
通信ケーブルを正しくつなぎ(→p2)、それぞれのゲー  
ムボーイアドバンス本体の電源スイッチをONにします。

1Pはタイトル画面でマルチプレイ、  
1カートリッジプレイを選んでく  
ださい。

その後、右の画面で各プレイヤー  
の接続を確認し、Aボタンを押  
してください。データを転送して  
マップセレクト画面に移ります。



## 1 コース選択

1Pが、専用の4つのコースから走  
りたいコースを選び決定します。  
ここでBボタンを押しても前の画  
面には戻れません。

2~4Pの画面には「コースせんたくちゅう」の表示が出ます。



1Pの画面



2Pの画面



1Pの画面

ひょうじで

## 2 ルール

1カートリッジプレイに出場できるのは色違いのヨッシーのみで、エンジン排気量の選択もありません。コース5周の勝負です。



1P



2P



3P



4P

※画面に表示される注意文も、よくお読みください。

### 複数のカートリッジがある場合

1Pだけでなく他の本体にもカートリッジがセットされている場合も、このモードを遊ぶことができます。まず1Pの電源スイッチを入れてから、他の本体の電源スイッチをSTARTボタンとSELECTボタンを同時に押しながら入れてください。

画面から「Nintendo」の文字が消えます。その後は通常の操作と同じに、1Pが設定を決めています。

GAME BOY

2~4Pの画面

※ゲームボーイアドバンス本体取扱説明書のp29も合わせてご覧ください。



MOBILE

モバイル



モバイルアダプタGBを使用して、専用のモードでプレイにはゲームボーイアドバンス本体と「マリオカートアドバンス」カートリッジ以外に、別売のモバイルアダプタGBと携帯型電話機が必要です。

モバイルアダプタGBを使用する際は、「DIONモバイルGBコース」へのお申し込みが必要です(→p48)。



- 1 携帯型電話機の電源をONにします。
- 2 モバイルアダプタGBを携帯型電話機の外部接続端子に接続します(携帯型電話機の種類によって、外部接続端子の位置や向きが違いますので注意してください)。
- 3 モバイルアダプタGBをゲームボーイアドバンスの外部拡張コネクタ(EXT.)に接続します。
- 4 「マリオカートアドバンス」カートリッジをゲームボーイアドバンスに差し込みます。
- 5 ゲームボーイアドバンスの電源スイッチをONにします。

※機器の接続や「DIONモバイルGBコース」については、モバイルアダプタGBとモバイルトレーナーの取扱説明書をご覧ください。



## モバイルモードで遊ぶ前に

各機器を正しく接続した後、ゲームボーイアドバンスの電源をONにし、タイトル画面で「モバイル」を選んでください。通話料や接続料に関する注意文が表示されます(→p48)。内容を確認した後、OKを選択すると次の画面に進みます。



- ※通話料は携帯電話器などの契約者に、接続料及びコンテンツ利用料はDIONモバイルGBコースの契約者に請求されます。機器の貸し借りにはご注意ください。
- ※通信エラーなどで電話が切れた場合でも、通話料や接続料が発生します。

## ニックネームやパスワードなどの登録

初めてモバイル遊ぶとき、まず最初にニックネーム、パスワード、電話番号、郵便番号、住所、氏名の登録が必要です。



- ※このモードで遊ぶためには、上記の個人情報の入力が必要となります。利用するモードによってはそれらがインターネット上に送信されますのでご了承ください。
- また、モバイルアダプタGBと「マリオカートアドバンス」のカートリッジを紛失した場合、それらを不正に使用される可能性があります。

ニックネームは、ひらがな(かな)、カタカナ(カナ)、アルファベット・数字・記号(3種)合わせてABCのアイコン表示)の中から5文字までを十字ボタンで選び、Aボタンで入力します。

文字の種類の変更は、LボタンとRボタンで行います。最後に「オクル」を選べば決めます。

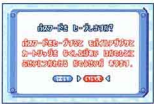


ニックネームはランキングの発表などで表示されます。同じニックネームのプレイヤーが重なることも考えられますので、ネーミングに工夫してみてください(公序良俗に反するような表現はご遠慮ください)。

パスワードは、DIONモバイルGBコースでご使用中のパスワードを入力してください。なお、このパスワードが不用意に他人に知られないよう、ご注意ください。



その後、パスワードを保存するかどうか聞きます。パスワードの保存には良い点・悪い点がありますので、「パスワードに関して」でご確認ください。



つづいて電話番号・郵便番号(ともに数字のみ)、住所・氏名(ひらがな・カタカナ・アルファベット・数字・記号の中から)を入力してください。

住所は先に都道府県(ちいき)を選びます。次いで市町村名以下を正確に入力してください(最大128文字まで)。



全て入力し終わるとカートID(→p43)が作られます。ここで「はい」を選択するとモバイルデータセンターに接続され、登録作業は終了です。

※通信の前には、接続の意思を確認するメッセージが表示されます(接続には通話料と接続料がかかります)。

モバイルデータセンターへ接続している間は、常に右の画面になります(→p48)。接続後、かかった時間が表示されます。



登録後は、モバイル機能を使って遊ぶ、

1. 「ランキングサービス」
2. 「ゴーストのダウンロード」
3. 「モバイルGP」と、登録した個人情報を変更するための

「プロフィール」の、4つのメニューから希望する項目を選ぶことができます。※主な操作は、Aボタンで決定、Bボタンでキャンセル(前の画面に戻る)ができます。



コンテンツ利用料: 無料

## 1 ランキングサービス

マリカートアドバンスの「タイムトライアル」でセーブした自分のゴーストを、モバイルデータセンターに登録できます。また、そのタイムが全体の中でどのくらいの成績なのか、確認することもできます。

「ランキングサービス」を選ぶと、コースの一覧が表示されます。

コース名の右横には2列の欄があり、そのコースにゴーストがセーブされているとテレサが表示されます(→p30)。モバイルデータセンターにゴーストを登録したコースは、コース名の左側にマークが表示されます。また、登録されたゴーストについては、テレサの表示が薄い色になります(カートリッジに新たなゴーストがセーブされると、元の色に戻ります)。



※これは登録後の画面です。

ゴーストの登録とランキングの確認は、コースごとに行います。希望するコースを選んでください。一度ゴーストを登録すると、そのコースでの記録の更新はできませんが、記録自体の削除はできません。

コースを決めた後、

「ランキングにとよろく」

「ランキングをこうしん」

「ランキングをみる」の、

3つのメニューが出ます。

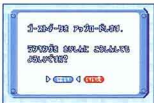


※「ランキングをこうしん」と「ランキングをみる」は、DIONモバイルGBコースの登録手続きが完了する前でも利用することができます。ただしDIONに入るための初期登録を行ってから15日以内にシステム登録を完了しないと、このサービスは受けられなくなります。

## ランキングにとよろく

「ランキングにとよろく」では、自分のゴーストをモバイルデータセンターに登録できます。

確認や注意文などが表示されます。ここで「はい」を選択すればモバイルデータセンターに接続され、ゴーストの登録とランキング更新の両方が同時に行われます。



※登録したゴーストが、モバイルデータセンターの発表する正式なランキングに反映されるには、多少の時間を要します。

※すでに登録済みのコースに新たにゴーストを登録した場合、後から登録した記録が残ります。

※不正に改造されたゴーストは登録されません。

ゴーストをモバイルデータセンターに登録した後は、自動的に「ランキングをみる」に進みます。



## ランキングをこうしん

そのときの最新のランキングをダウンロード（取り込み）できます。ここで情報を取り込み、つづいて現れる「ランキングをみる」で確認してください。





## ランキングをみる

「ランキングをこうしん」でダウンロードした情報を見るためのモードです。

### 「トップ10」

### 「ライバルランキング」

### 「そうごうランキング」

の中から見ることができます。

順位	名前	タイム
1st	...	...
2nd	...	...
3rd	...	...
4th	...	...
5th	...	...
6th	...	...
7th	...	...
8th	...	...
9th	...	...
10th	...	...

※各ランキングには、それぞれ1位から一定の順位までのワク(定数)があり、ゴーストがそこに入れなかった場合はランク外となります。

## ★トップ10

### 「ぜんこくトップ10」

### 「ちいきトップ10」

### 「キャラクタートップ10」

の3つの項目があります。

「ぜんこくトップ10」では、登録されている全てのデータから、上位10名のタイムがわかります。十字ボタンの上下でスクロールさせてください。

「ちいきトップ10」では、自分が住む都道府県での上位10名のタイムを見ることができます。

順位	名前	タイム
1st	...	...
2nd	...	...
3rd	...	...
4th	...	...
5th	...	...
6th	...	...
7th	...	...
8th	...	...
9th	...	...
10th	...	...

順位	名前	タイム
1st	...	...
2nd	...	...
3rd	...	...
4th	...	...
5th	...	...
6th	...	...
7th	...	...
8th	...	...
9th	...	...
10th	...	...

順位	名前	タイム
1st	...	...
2nd	...	...
3rd	...	...
4th	...	...
5th	...	...
6th	...	...
7th	...	...
8th	...	...
9th	...	...
10th	...	...

「キャラクタートップ10」では、キャラクター別の全国上位10名のタイムを見ることができます。

ただし、見ることができるのは自分がそのコースにゴーストをセーブしているキャラクターについてのみです。

順位	名前	タイム
1st	...	...
2nd	...	...
3rd	...	...
4th	...	...
5th	...	...
6th	...	...
7th	...	...
8th	...	...
9th	...	...
10th	...	...

## ★ライバルランキング

自分のすぐ上の10名のタイムがわかります。

ランクアップのための身近な目標となるでしょう。

順位	名前	タイム
1st	...	...
2nd	...	...
3rd	...	...
4th	...	...
5th	...	...
6th	...	...
7th	...	...
8th	...	...
9th	...	...
10th	...	...

## ★そうごうランキング

自分のゴーストが全国で何位なのかがわかります。

また、上位にはどんなゴーストが登録されているのか、大まかな全体像も確認できます。

順位	名前	タイム
1st	...	...
2nd	...	...
3rd	...	...
4th	...	...
5th	...	...
6th	...	...
7th	...	...
8th	...	...
9th	...	...
10th	...	...

ゴーストを登録しないでランキングの更新や見を行うと、「さんこうランキング」が表示されます。

そこまでにモバイルデータセンターに登録されている全てのゴーストデータの中で、自分のタイムがどの程度の成績にあたるのか、おおよその順位がわかります。



## 2 ゴーストのダウンロード

モバイルデータセンターに登録されているゴーストデータの中から、希望するコースのゴーストを自分のカートリッジにダウンロードする(取り込む)ことができます。

ダウンロードしたゴーストは、カートリッジの中に2つまでセーブしておくことができます(→p37)。

また、ゴーストの持ち主(その記録を出したプレイヤー)のカードIDを、自分のカートリッジにセーブすることもできます(3人分まで)。

※ダウンロードできるゴーストは、トップから一定の順位までの範囲内に限られます。

コース一覧から希望するコースを選んでください。

「タイムでダウンロード」

「じゅんいでダウンロード」

「カードIDでダウンロード」

の3つのメニューが出ます。



## タイムでダウンロード

ここを選択するとタイムの入力画面になります。十字ボタンで入力してください。入力した

タイムのゴーストか、もしくはそれより成績が1つ上のゴーストがダウンロードされます(登録されているゴーストの中に該当するゴーストがない場合にはダウンロードできません)。

## じゅんいでダウンロード

画面左端の表示、

「ぜんこく」

「ちいき」

「キャラクター」の中から、希望する項目を十字ボタンで選んでください。



その後、ダウンロードしたい順位を入力すると、それぞれの項目での、そのときのランキング内の該当するゴーストがダウンロードされます(希望する順位のゴーストがない場合には、最も近い順位のゴーストがダウンロードされます)。

## カードIDでダウンロード

すでにモバイルデータセンターに登録してある自分のゴーストや友だちのゴーストなどを、32ケタのカードIDを使ってダウンロードできます。

※ここで言うカードIDとは、このモード専用のID番号です。ログインIDなどと混同しないようご注意ください。

「カードIDでダウンロード」を選択すると、まず最初に自分のカードIDと、「じゅん」及び「ともだち」(1~3)のメニューが表示されます。



カードIDは、上の画面で確認できます。

「タイムでダウンロード」と「じゅんでダウンロード」を行った後は、ゴーストの持ち主のカードIDをセーブするかどうか聞いてきます。



「はい」を選択すれば「ともだち」の1~3の中の1つに保存することができます。その場合、「ともだち」メニューはニックネームに変わります。



「じぶん」を選ぶと、登録してある自分のゴーストがダウンロードできます。「ともだち」では、そこにセーブされているカードIDの人が登録したゴーストがダウンロードできます(それぞれ該当するゴーストがない場合には、ダウンロードできません)。

カードIDがセーブされていない場合には、その人が持つカードIDを覚えてもらい、「ともだち」を選んでから直接入力してください(該当するゴーストがない場合にはダウンロードできません。また、その人のカードIDもセーブできません)。



### 3 モバイルGP

モバイルGPの全コースの中から指定された1つのコースを決められたルールで走り、そのタイムをモバイルデータセンターに登録して全国のプレイヤーと勝負する一大イベントです。

#### さんかてつづき

「モバイルGP」から「さんかてつづき」を選んだ後、「ルールをこうしん」で開催中のモバイルGPのルールがダウンロードできます。

「ルールをみる」では入手したルールなどが表示されます。Aボタンで先へ進み、よく読んでから参加を決めましょう。

参加を決めたら「さんかする」を選んでください。

モバイルデータセンターに接続され、モバイルGPへの参加手続ができます。その際、参加料金として30円(税別)のコンテンツ利用料が生じます(→p48)。



※「ルールをこうしん」する際には、次の開催日程などを確認してから行ってください。

※コンテンツ利用料はDIONモバイルGBコースの契約者に請求されます。機器の貸し借りにはご注意ください。

## トライ

参加手続が完了すると、このモードに入れます。

ルールが一通り表示された後、最後に「はい」を選んだら、いよいよレースの開始です!

レース後はタイムが自動的にセーブされます。何回か挑戦した場合には、直前の記録を上回った場合にのみセーブされます。



レース後

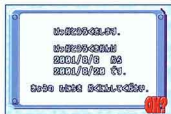


※モバイルGPに挑戦できる回数は、ルールごとに決まっています。「トライ」で「はい」を選択すると1回分を消費しますので、残りの回数を確かめておきましょう。また、「はい」を選んだ後のリセットや電源を切ることで出場権を1回分を失いますので、ご注意ください。

※「ルールをこうしん」した場合、それまでのルールにおける挑戦回数の残りは消滅してしまいます。

## けっかとうろく

「トライ」でセーブした記録を、モバイルセンターに登録します。何度でも挑戦する場合には、好記録が出たら忘れずに登録しておきましょう。

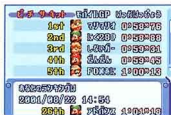


結果登録は、そのルールでのモバイルGP開催期間中ならいつでも行えます。期間が過ぎると、残りの回数を使ってプレイすることはできません。「ルールをみる」での表示を確認してください。

※登録の際には、プレイヤーの個人情報も送信されます。

## けっかはっぴょう

参加したモバイルレースの結果のランキング(上位10名と自分の成績)を見ることができます。結果ランキングを見ることのできる期間は決まっています。「ルールをみる」で確認してください。



「トライ」でのレース中や更新した「ルールをみる」とき、また「ランキングサービス」のランキングを見ている間などはモバイルデータセンターへの接続は行われません。

## プロフィール

登録してあるニックネーム、パスワード、電話番号、郵便番号、住所、氏名の変更ができます。  
前にセーブしたパスワードを消すこともできます。



## 通話料、接続料、コンテンツ利用料について

- モバイルシステムGBの各コンテンツをご利用いただくためには、DIONモバイルGBコースのシステム登録が完了している必要があります。ご利用の際には通話料とインターネット接続料がかかります。
  - モバイルGPへのご参加にはコンテンツ利用料が必要ですが、ご利用いただく際には、別途1回につき30円がかかります。
  - 通話料、インターネット接続料に関する詳しい内容につきましては、「モバイルアダプタGB」の取扱説明書をごらんください。
- ※ コンテンツ利用料30円(税別)は、2001年7月21日現在の設定料金です。利用料に変更などがある場合には「任天堂モバイルホームページ」などでお知らせします。

## エラーメッセージについて

モバイルシステムGBをご利用中、ゲームボーイアドバンス画面に各種エラーコード(番号)が表示された場合、「モバイルトレーナー」取扱説明書の「通信エラー一覧表」をご確認の上、指示に従ってください。



FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY. COMMERCIAL USE, UNAUTHORIZED COPY, RENTAL IS PROHIBITED. SELLING SECONDHAND IS NOT ALLOWED.

本品は日本国内だけの販売および使用とし、商業目的の使用や無断複製および貸借は禁止されています。

このマークは、無断複製、使用や無断複製および貸借は禁止されています。このゲームソフトの中古販売を禁止するマークです。また当社は、本品の中古販売を一切許可しておりません。

## カートリッジ端子部のクリーニング方法

端子部の汚れによるデータ消えを防止するため、定期的なクリーニングをお勧めします。綿棒や別売のゲームボーイシリーズ専用「クリーニングキット」(DMG-08)を使用し、図のようにクリーニングをしてください。



- ※ 端子部に無理な力を加えないでください。
- ※ シンナー・ベンジンなどの揮発油、アルコールは使用しないでください。

## バックアップ機能に関するご注意

- このカートリッジには、ゲームの成績や途中経過をセーブ(記録)しておくバックアップ機能がついています。
- むやみに電源スイッチをON/OFFする、電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。
- カートリッジを譲渡・貸与・処分される場合は、セーブデータを消去することをおすすめします。セーブされている個人情報等が、他の利用者知られる恐れがあります。
- 品質には万全を期しておりますが、万一当社の製造上の原因による不良があった場合は、新品とお取替え致します。それ以外の責はご容赦ください。



©1992,2001 Nintendo.

Game developed by INTELLIGENT SYSTEMS.

All Rights, including the copyrights of Game, Scenario,  
Music and Program, reserved by NINTENDO Co., Ltd.

**GAMEBOY ADVANCE**・ゲームボーイ アドバンス

**モバイルシステムGB**・モバイルアダプタGB は任天堂の商標です。

PAT. PEND. 実用新案登録 第1990850号 禁無断転載