

Nintendo

AGB-ANPJ-JPN

GAME BOY ADVANCE

ゲームボーイアドバンス



とりあつかいせつめいしょ
取扱説明書

ナポレオン

napoleon

モバイルシステムGB™対応

にんてんどう

せんどう

せんどう

せんどう

せんどう

せんどう

せんどう

せんどう

せんどう

せんどう

せんどう

せんどう

せんどう

せんどう

せんどう

せんどう

せんどう

せんどう

せんどう

せんどう

せんどう

せんどう

せんどう

せんどう

せんどう

せんどう

せんどう

せんどう

せんどう

せんどう

せんどう

せんどう

せんどう

せんどう

せんどう

せんどう

せんどう

せんどう

せんどう

せんどう

せんどう

せんどう

せんどう

せんどう

せんどう

せんどう

せんどう

せんどう

せんどう

せんどう

せんどう

せんどう

せんどう

せんどう

せんどう

せんどう

せんどう

せんどう

せんどう

せんどう

せんどう

せんどう

せんどう

せんどう

せんどう

せんどう

せんどう

せんどう

せんどう

せんどう

このたびは任天堂ゲームボーイアドバンス専用カートリッジ「ナポレオン」をお買い上げいただき、誠にありがとうございますます。

ご使用前に取り扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

安全に使用していただくために…

警告

- 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- ゲーム中に手や腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。
- 目の疲労や乾燥、異常に気が付いた場合、一旦ゲームを中止し、5～10分の休憩をとってください。

注意

- 長時間ゲームをするときは、適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。

機器の取り扱いについて…

警告

- 運転中や歩行中の使用、航空機内や病院、公共の場所など使用が制限または禁止されている場所での使用は絶対にしないでください。事故やけがの原因となります。

注意

- カートリッジはプラスチック、金属部品、リチウム電池が含まれています。燃やすと危険ですので、廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

使用上のおねがい

- 湿気やホコリ、油煙の多い場所、高温になる場所での使用、保管はしないでください。
- 本体の電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差ししないでください。
- 物に当てたり、落下させるなど、強い衝撃を与えないでください。
- カートリッジ内部に液体をこぼしたり、異物などを入れたりしないでください。
- 端子部に指や金属で触らないでください。
- 分解や改造をしないでください。
- 濡れた手や汗ばんだ手で触らないでください。

本品は、○印のついている機器に使用できません。

ゲームボーイアドバンス	ゲームボーイカラー	ゲームボーイ (ゲームボーイポケット/ライト)	スーパーゲームボーイ (スーパーゲームボーイ2)
○	×	×	×

アドバンス専用 通信ケーブル対応  モバイルアダプタGB 対応 

■モバイルアダプタGBの使用に際して

インターネットを使用した、全く新しいゲームのネットワークを提供する「モバイルシステムGB」の各種サービスをご利用の際は、次のことに十分ご注意ください。お楽しみください。

モバイルシステムGBの利用上のご注意

料金に関して

- 「ナポレオン」は、インターネットを利用して通信を行います。通信を行うときには次のような料金がかかります。

DIONモバイルGBコースインターネット接続料

10円/分(税別) <全時間帯/全国一律>

※ご利用料金は、月間のご利用時間の合計で計算します。

任天堂コンテンツ利用料(情報料)

各コンテンツごとに設定され、「ゲームボーイアドバンス」の画面上に表示されます。

通話料

各電話会社の設定する料金が発生します。

※ご利用料金は、月ごとに精算されます。インターネット接続料と任天堂コンテンツ利用料は株式会社ディーディーアイ(以下「KDDI」)へ、通話料は「電話会社」へお支払ください。(任天堂コンテンツ利用料は、任天堂がKDDIに委託して、インターネット接続料と合算して請求させていただきます。)

※「モバイルアダプタGB取扱説明書」の“ご利用料金”もあわせてご覧ください。

通信にあたってのご注意

- 通信中は「モバイルアダプタGB」を抜いたり、「ゲームボーイアドバンス」の電源スイッチをOFFにしたりしないでください。ゲームが正常に動作しなくなったり、セーブ(記録)データが壊れることがあります。
- 「モバイルアダプタGB」を使用して通信を行った後は、必ず携帯型電話機(※1)の通信が終了していることを確認してください。万一通話中の場合は、携帯型電話機の通話終了ボタンを押して、回線を切断してください。
- 接続する携帯型電話機によって、使用する「モバイルアダプタGB」の種類が異なります。「モバイルアダプタGB取扱説明書」をご覧ください。携帯型電話機に対応した正しい「モバイルアダプタGB」をご使用ください。
- 「任天堂モバイルデータセンター」(※2)は、定期メンテナンスのため毎週水曜日午前3:00~6:00の間「モバイルシステムGB」のサービスを停止いたします。あらかじめご了承ください。

パスワードに関して

- パスワードは、「モバイルシステムGB」をご利用になるお客様に割り当てられる暗証番号のことで、通信をはじめるとき必ず入力する必要があります。
- 「ナポレオン」は、パスワードを保存することができますが、次のことに十分ご注意ください。

パスワードを保存した場合

良い点・・・通信をはじめるときに、その都度パスワードを入力する必要がありません。

悪い点・・・「モバイルアダプタGB」とカートリッジを紛失した場合、他の人に不正に使用される可能性があります。



ご注意

モバイルアダプタGBとパスワードを保存しているカートリッジを紛失してしまった場合は、すぐにご利用中止の手続きを行ってください。ご利用の中止につきましては、モバイルアダプタGB取扱説明書の「ご利用の中止」をご覧ください。

パスワードを保存しない場合

良い点・・・「モバイルアダプタGB」とカートリッジを紛失した場合、他の人に不正に使用される可能性が低くなります。

悪い点・・・通信をはじめるときに毎回パスワードを入力する必要があります。

●パスワードの保存や削除については、本書44ページをお読みください。

※1: 携帯型電話機とは、デジタル携帯電話PDC、cdmaOne、PHS、DDIポケット電話機の総称です。

※2: 「モバイルシステムGB」のサービスをご利用いただく際に、携帯型電話機は、「任天堂モバイルデータセンター」に接続されます。

目次

■ストーリー	6	■対戦モード	28
■キャラクター紹介	8	1、使用する記録を選ぶ	・
■ゲームの始めかた	10	2、対戦モードを選ぶ	・
ゲームの記録について	11	3、マップを選ぶ	・
ボタン操作のしかた	12	通信ケーブルのつなぎ方	29
ゲームの基本ルール	13	4、指揮官を選択	30
■ストーリーモード	14	5、ゲームスタート	・
ストーリーモードの流れ	15	6、結果発表	・
草題表示	16	■フォーメーションバトルモード	31
ミッション前幕	・	スタートメニュー	・
戦闘マップ表示	・	1、マップ、ミッションを選択する	32
勝利条件表示	・	2、自陣配置	・
指揮官選択	17	☆配置中のポーズメニュー	33
戦闘（ミッションスタート）	18	3、自動戦闘	・
●指揮官、部隊への移動命令	・	☆自動戦闘中の操作方法	・
●召喚	19	☆戦闘中のポーズメニュー	34
●気合入れ 集合 回復	20	4、戦闘終了&結果発表	・
☆指揮官が開された場合は？	・	5、配置のセーブ	・
●建設	21	6、リトライ	・
☆巨大砲台建設後の注意点	・	■トライアルモード	35
☆海戦について	22	●ゲームの選択	・
☆ミッション中のポーズメニューについて	23	●100人斬り	・
●アイテムについて	24	☆タイムアタック	36
☆戦闘終了について	・	☆持久戦	・
ミッション後幕	25	■モバイルモード	37
ほうびシステム	・	機器の接続方法	・
●ほうびの計算方法	・	モバイルモードメニュー	38
●ほうびの授与	26	モバイルシステムGBへの接続準備	40
称号表示	27	モバイル対応フォーメーションバトル	42
ミッションデータのセーブ	・	モバイル対応トライアルモード	43
☆データのロード	・	モバイルシステムGBへの接続手順	44
次のミッションへ	・	エラーメッセージについて	46
		連絡、接続、コンテンツ利用料について	47
		■スタッフリスト	48

ストーリー

これは、^{れきし}歴史のうらに隠された
^{しんじつ}真実の物語である

1789年 ^{なん}フランス革命勃発

自由への闘争。

フランスの大地は

おびただしい鮮血で
染められていった。



そして4年後、
国民は自由を勝ちとる。

国王ルイ16世、

王妃マリー・アントワネット。

国民を苦しめた絶対王政は

ギロチンへと消えていった…。



新しく生まれたフランス政府は貴族から特権を奪い
「市民平等」を唱えたのである。

しかし、特権を奪われた貴族たちは、
フランス政府を倒すべく
ヴァンデ地方に兵を集めていた。

政府からの命令を受けた

国内最高司令官ナポレオン・ボナパルトは、

親友であり部下でもあるインザーギと共に、

ヴァンデ地方へと遠征を開始するのだった…。



だが、人々はまだ知らなかった。

反乱を起こし始めた貴族たちの裏で、

それを操る怪しげな蠟人形師の女がいたことを…。



キャラクター紹介

ゲームに登場する主な人物の紹介です。

ナポレオン・ボナパルト



フランスの国内最高司令官であり、このゲームの主人公。優れた洞察力と判断力を持つ。

アレクサンドロ・インザーギ



士官学校時代からのナポレオンの親友。気が短いのが欠点だが、いざとなると頼もしい男。

ルイニコラ・ダウ



士官学校の鬼教官。皆から恐れられているが、父親的存在として信頼されている。

ジョアシャン・ミュラ



フランス軍の騎兵指揮官。女と名誉のためなら、命を投げ出すのもいとわない。

ジャン・ランヌ



フランス軍連隊長。いつも笑顔を絶やさぬ、戦場のムードメーカー。なぜか関西弁で話す。

ジヌディーヌ・オージュロ



フランス軍師団長。編隊を組まず常に一騎駆けて敵陣に突入することを好む。

ルイ=ガブリエル・スーシェ



フランス軍師団長。フランス革命時に恋人を亡くし、それ以来女であることを捨てた。

マダム・タソー



フランス革命で犠牲になった人の首を持ち帰っては、デスマスクを作っている蠟人形師。

アーサー・ウェリントン



イギリス陸軍少将。鉄の意志を持つ計算高さ甚す将。

ホレイショ・ネルソン



イギリス海軍少将。数々の戦いで、片目と片腕を失う。常に強い相手を求めている。

ロゼッタストーンの謎

神秘的、かつ驚異的な力を秘めているといわれている謎の石。うわさによると、タソーはこの石を探しているといわれているが、なんのために探しているのか、手に入れて何をしようとしているのかは不明である。



はじめのゲーム

ゲームボーイアドバンス本体にカートリッジを正しくセットします。電源スイッチを入れると「GAMEBOY」の表示が現れ、デモ画面が続いてタイトル画面が現れます。(デモ中にSTARTボタンがAボタンを押すと、デモをキャンセルできます) タイトル画面でSTARTボタンがAボタンを押すと、メインメニュー画面が表示されます。モードは全部で6種類あります。



ストーリーモード (14ページ〜)	ストーリーを追っていく、「ナポレオン」本編を楽しむモードです。
対戦モード (28ページ〜)	通信ケーブルを使用して、2人対戦ができるモードです。
フォーメーションバトルモード (31ページ〜)	限られた資金で、敵軍をいかに早く全滅させるかを競うモードです。
トライアルモード (35ページ〜)	3つの異なるゲームで遊ぶことができるモードです。
モバイルモード (37ページ〜)	モバイルアダプタGBを使用して通信ゲームをするためのモードです。
中断からはじめる (23ページ)	ゲームを中断した場合、これを選ぶと再開できます。

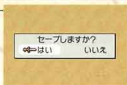
※フォーメーションバトルとトライアルモードは、ゲーム開始後すぐに選択することはできません。ストーリーモードを進めていくことで遊べるようになり、マップの種類も増えていきます。

× ゲームの記録について ×

5種類のモードすべてでセーブ、またはロードができます。ここではストーリーモードを例にあげて説明します。ほかのモードについては、各対応ページをごらんください。

●セーブ画面

ステージをクリアすると「セーブしますか?」と表示されます。十字ボタンの左右で「はい」を選んでAボタンを押すとセーブできます。セーブデータは最高で3つ作れます。



●ロード画面

ストーリーモードのメインメニュー「記録から始める」を選んでAボタンを押すと、最高で3つのデータが表示されます。ロードしたいデータを十字ボタンの上下で選びAボタンを押してください。選んだデータがロードされます。



ストーリーモード (27ページ)	ストーリーの各話ごとにセーブとロードができます。
対戦モード (28ページ)	ストーリーモードのセーブデータから指揮官を選択してロードできます。セーブはできません。
フォーメーションバトルモード (34ページ)	マップ、ミッション、部隊の配置をセーブ、ロードすることができます。
トライアルモード (35ページ)	3種類のゲーム成績を、セーブできます。ロードすることはできません。
モバイルモード (38ページ〜)	モバイルアダプタGBを使用してデータをアップロード、またはダウンロードできます。

ボタン操作のしかた

Lボタン

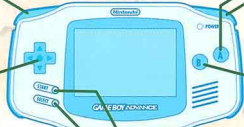
- 戦闘中の「集合」命令
- 移動命令時の基地指定

Rボタン

- 戦闘中の「気合入れ」命令
- 移動命令時の指揮官指定

Aボタン

- カーソル位置の決定
- メッセージ選択の決定
- メニューの決定
- 部隊の選択
- バードビュー時の注目部隊、または指揮官の選択



十字ボタン

- ナポレオン(プレイヤーユニット)の移動
- カーソルの移動
- ウィンドウの選択
- 出撃&ほうび授与時の指揮官選択(左右)
- ほうび授与時のほうび増減(上下)

STARTボタン

- ゲームスタート
- 戦闘時のメニュー画面呼び出し

SELECTボタン

- 戦闘時のリーダービュー(全体マップ)表示

Bボタン

- 各項目のキャンセル
- 戦闘時の部隊、または指揮官のHP回復

ゲームの基本ルール

ナポレオンを動かして、リアルタイムで兵士たち(部隊や指揮官)に命令を与え、各ステージをクリアしていくのがストーリーモードの目的です。

① 戦闘について

ナポレオンに攻撃能力はありませんが、自軍本拠地や基地に隣接すると部隊を召集できます。部隊や指揮官に命令をくだして、自軍部隊が敵と遭遇すると戦闘になります。自軍本拠地や基地は青色、敵軍本拠地には赤色の旗が立っています。



② クリアするには?

自軍の歩兵、占領船が敵軍本拠地に入ると敵の旗が1本だけ自軍の青に変わります。勝利条件が敵軍本拠地占領の場合、敵軍本拠地の旗を4本青に変えればクリアです。敵軍歩兵などが自軍本拠地や基地に入ってきた場合、逆に旗の色が赤に変化してしまいます。



③ 散北する場合は?

ナポレオンのHPメーター(左上にあるメーター)がなくなるか、自軍本拠地が占領される(旗を4本赤にされる)と散北になります。また、各ステージで示された「勝利条件」を満たせなかった場合もゲームオーバーになります。



ストーリーモード

メインメニュー画面でストーリーモードを選ぶと、初めは「新しく始める」の項目のみ表示され、最大5種類の項目が表示されます。なおセーブできるデータは3つまでで、状況によって実行できない項目もあります。



新しく始める

最初からプレイします。セーブデータが1つもない場合は表示されませんので、「記録を消す」でデータを消してから選んでください。

記録から始める

セーブデータの続きをプレイします。データの内容は話数と題名で表示されています。セーブデータがない場合は表示されません。

記録を写す

セーブデータをコピーできます。セーブデータが作られていない場合と、3つセーブされている場合は表示されません。

記録を消す

セーブデータを消去できます。一度消去したデータは復活しませんので注意してください。セーブデータがない場合は表示されません。

回想録

すでに見たことのある各話の幕間(キャラクターの会話画面)と、チュートリアルを振り返ることができます。見たことのない部分は「???」と表示されており、選択することはできません。



ストーリーモードの流れ

ミッション(ステージ)の流れは以下のようになっています。ただしミッションによって若干内容が変わることもあります。

章題表示&ミッション前幕間

(16ページ参照)

戦闘マップ表示&勝利条件表示

(16ページ参照)

指揮官選択

(17ページ参照)

戦闘(ミッションスタート)

(18ページ参照)

ミッション後幕間(勝利後)

(25ページ参照)

ほうびシステム&授与

(25ページ参照)

称号表示&ミッションデータのセーブ、次のミッションへ…

(27ページ参照)

章題表示

ミッションスタート時、話数と章の題名(タイトル)が表示されます。

第2話

「進撃」

ミッション前幕

キャラクターたちの会話が展開します。内容は、そのミッションに関するものになっています。



そこまでは考えていないのか
それとも…だれかが
うたであやつっているのか…

戦闘マップ表示

そのミッションの戦闘マップ(全体マップ)が縮小されて表示されます。青く表示されているのは自軍、赤く表示されているのは敵軍です。また、白く輝いているのは勝利条件の目標地点(またはキャラクター)です。

自軍基地



敵軍基地

自軍初期配置部隊

敵軍初期配置部隊

勝利条件表示

戦闘マップ表示中にAボタンを押すと、そのミッションの勝利条件が表示されます。内容はミッションによって異なります。



指揮官選択

●指揮官選択画面

出撃させる指揮官を選択します。出撃可能人数はミッションにより異なります。指揮官が増えてきた場合は、画面上左の出撃要請メニューでステータスを確認して選択してください。

●ステータス

出撃要請メニューのステータスを選ぶと、各指揮官のステータスを確認できます。十字ボタンの左右で指揮官の変更ができ、Aボタンで各ステータスの意味が見られます。

選択中の指揮官(レベル&やるき)



指揮官のステータス

レベル	指揮官のレベルです。ほうびを授与することによって上昇します。レベルが上がれば、各パラメータも上昇していきます。
やるき	指揮官の能力を増減させる要素で、指揮官へのほうびの授与量で変化します。各パラメータ横の青い数字は、やるきによる補正数値です。やるきの状態は以下の6段階あります。
ひくい	← (悲しい) (怒り) (普通) (嬉し) (大笑) (満更) → たかい
H P	指揮官の体力です。ゼロになると指揮官は撤退します。
つよ強さ	指揮官の攻撃力です。高いほど、敵へ与えるダメージ量が増えます。
はや速さ	指揮官の移動速度です。指揮官の陣形に入った部隊は、指揮官と同じ速度で移動できます。
にん人気	指揮官が陣形に入れることができる部隊数です。星ひとつで1部隊となります。レベルが上がると、人気も上がることがあります。
スキル	各指揮官が持つ特殊能力です。スキルの内容は、指揮官によって異なります。

戦闘 (ミッションスタート)

上撃する指揮官を決定すると、戦闘画面に切り替わります。ナポレオンが操作して、指揮官や部隊に命令を出し、勝利条件を目標に戦います。



指揮官、部隊への移動命令

通常移動時

ナポレオンを自軍部隊に重ねAボタンを押すと命令できます。十字ボタンでカーソルを移動場所まで動かして、Aボタンで決定します。



行動指示時

移動先によっては、特別な行動を示すことができます。指示の内容は移動先や部隊によって異なります。

	攻撃 移動先を敵部隊にすると、ほかの敵を無視して指定した敵だけを攻撃します。戦闘可能な部隊が実行できます。
	占領 移動先を敵本拠地や中立基地にすることで指示できます。歩兵など占領可能な部隊のみ実行可能です。
	陣形 移動先を味方指揮官にすると陣形に合流します。ほとんどの部隊が実行可能です。指揮官の人気以上は合流できません。
	解散 陣形を組んでいる指揮官を選び、移動カーソルをいったんはなし、再度その指揮官を重ねると陣形を解散できます。陣形を組んでいる指揮官だけが実行可能です。
	建設 移動先を建設可能地形にすると、橋や巨大砲台を建設します。工作兵だけが実行可能です。
	除隊 自軍部隊を選び、移動カーソルをいったんはなし、再度その部隊を重ねると、その部隊を離隊させマップ上から消すことができます。すべての部隊で実行可能です。

● 召集

ナポレオンが自軍本拠地や基地に隣接した(体が点滅した)状態でAボタンを押すと、召集画面が表示されます。召集には資金がかかり、資金が足りない場合、部隊を召集することはできません。召集できる部隊は、本拠地や基地によって異なります。



画面左の枠が召集できる部隊名、及び召集に必要な資金です。画面右上の枠内の左が現在の部隊数、右が召集できる最大部隊数です。最大部隊数以上の召集はできません。画面右下の枠は資金を表示し、中立基地や敵基地を占領するか、時間と共に増加します。



主なユニット

歩兵	敵本拠地や中立基地を占領できます。ただし攻撃力が低くHPも少ないので、戦闘にはあまり向かない部隊です。
騎兵	移動スピードが速く、直接攻撃を行うことができます。戦闘の主役となる部隊ですが、占領はできません。
砲台	遠距離攻撃ができて、攻撃力が非常に高い部隊です。ただし移動スピードが遅く、接近戦に弱いという面もあります。
工作兵	橋や巨大砲台を作ることができます。ただし攻撃力はなく、HPも非常に少ないという特徴をもっています。
海戦専用占領船	海戦専用の部隊です。歩兵と同様に占領できますが、やはり攻撃力が低くHPも少ないので戦闘には向きません。
海戦専用攻撃船	海戦専用の部隊です。騎兵と同じく移動スピードが速く、攻撃力も高いので、海戦の主役となる部隊です。

● 気入れ

SPメーター
自軍部隊のそばでRボタンを押すと、「ウオー」というかけ声とともに、近くの自軍部隊の士気が上がります。士気が上がった部隊は攻撃スピードが上昇します。使用時にSPメーターを1ブロック消費するため、SPメーターが足りない、またゼロの場合は使用できません。



● 集合

自軍部隊のそばでLボタンを押すと、「シューゴー」というかけ声とともに、近くの自軍部隊がナポレオンのそばに集まります。SPメーターを1ブロック消費するため、SPメーターが足りない、またゼロの場合は使用できません。



● 回復

自軍部隊と重なった状態でBボタンを連打すると、その部隊のHPを回復することができます。すばやく連打するとHPの回復も早くなります。



☆ 指揮官が倒された場合は？

召集した部隊は倒されると復活しませんが、指揮官の場合はしばらくすると自軍本拠地に復活します。ただし復活までには時間がかかります。復活までの時間は、その指揮官のやるきが影響します。また復活した指揮官のやるきは、倒される前より低くなります。



● 建設

工作兵に建設を指示することによって、特定の場所に橋や巨大砲台を建設することができます。

橋の建設

移動先に橋の建設可能地点を指定すると、移動カーソル上に建設アイコンが表示されます。移動先を決定し、工作兵が橋の建設可能地点に到着すると、橋の建設を始めます。工作兵1部隊につき、建設可能な橋は1基です。



巨大砲台の建設

移動先に巨大砲台の土台を指定すると、移動カーソル上に建設アイコンが表示されます。移動先を決定し、工作兵が土台に到着すると、巨大砲台の建設を始めます。工作兵が4部隊同じ土台で建設を行うと、巨大砲台が1基完成します。



☆ 巨大砲台建設後の注意点

巨大砲台にも他の部隊と同様にHPがあり、敵の攻撃を受けてHPがゼロになると破壊されてしまいます。またナポレオンが巨大砲台に重なってBボタンを連打すれば、他の部隊と同様にHPを回復させることも可能です。



巨大砲台で攻撃

巨大砲台にナポレオンが重なりAボタンを押すと移動カールが出て、攻撃地点を指定できます。通常地形なども指定可能です。ただし一定以上離れた場所しか攻撃できず、一度に一发しか発射できません。また攻撃までに次の指示がかり、攻撃終了まで次の指示ができません。攻撃範囲にナポレオンや自軍部隊がいると攻撃に巻き込まれてしまいます。



☆海戦について

マップにより海戦も行なわれます。ナポレオンと指揮官は海に入ると形状が船に変化します。(能力は変わりません)
 ※陸上で陣形を組んでいる場合、解散しないと海に入れません。(その逆も同様です)
 陸上部隊は海に入ませんが、占領船や攻撃船は海戦が可能です。陸上部隊がいけない場所は、海専用部隊で占領、戦闘します。海専用部隊は港のある本拠地や基地で召集可能です。
 指揮官が海にいれば海専用部隊も陣形を組めます。また陸上と海上の攻撃も、敵味方の部隊が近寄れば可能です。



海戦中のナポレオン



海上で陣形を組む指揮官

☆ミッション中のポーズメニューについて

戦闘中にSTARTボタンを押すと、画面にメニューが表示されます。マップ表示やステータス確認、勝利条件の確認をすることができます。メニュー内容は以下のとおりです。



バードビュー

十字ボタンで範囲の移動、Aボタンで部隊や基地の注目ができます。注目中、十字ボタンで部隊や基地を切り替えます。SELECTボタンでレーダービュー画面になり、縮小マップになります。光っている部分を動かすと、バードビューの表示範囲を移動できます。



ステータス

出撃している指揮官のステータスが見られます。

勝利条件

そのミッションの勝利条件を確認できます。

セーブして中断

その時点の状況をセーブしてゲームを終了します。中断した場合、メインメニューに「中断から始める」という項目が追加され、それを選ぶとプレイが再開できます。ただし、中断したセーブデータは消えてしまいます。また、中断のセーブデータは1つだけです。

リトライ

そのミッションを指揮官選択からやり直します。

ゲームに戻る

メニュー表示を解除します。Bボタンも同じです。

●アイテムについて

マップ上の特定地点にアイテムが隠されており、ナポレオンが触れると入手でき、その瞬間から効果を発揮します。アイテムの種類と効果は以下のとおりです。



アイテムの種類と効果	
回復薬	ナポレオンのHPが回復します。
のど薬	SPメーターが完全回復し、一定時間集合や気合入れの使用が無制限になります。
無敵	ナポレオンのまわりがキラキラと輝き、一定時間無敵になります。
財宝	資金を手に入れることができます。

★戦闘終了について

●勝利の場合

ミッションクリア後の幕間、ほうび計算&授与画面、称号表示からセーブ画面になります。



よせよ、天にされた者の
誓いはわなひほうびがい
あふ座では、罪はなぞなくなる



●敗北した場合

「リトライ」を選ぶとミッションの最初からやり直すことができます。「ゲームをやめる」で「はい」を選ぶと、メインメニュー画面に戻ります。



×ミッション後幕間×

ウィンドウ右下にカーソルが表示されているときにAボタンを押すと、次のセリフに進み、STARTボタンを押すと幕間をキャンセルし、ほうび計算画面に進みます。



貴族軍、イギリス軍、そして…
それをあやつる者…か

×ほうびシステム×

ミッションクリアでほうびが得られ、上撃した指揮官たちに分配できます。ほうびは指揮官たちのレベルアップ要素であり、やるきの変動にもかかわっています。

ほうびを数らせる	
今日のほうび	0pt 合計 268pt
クリアポイント	120pt
クリアタイム	2' 15 60pt
占領した基地	1 50pt
倒した敵の数	19 体 56pt
撤退した種別 / 回数	0回 / 4体 -20pt

●ほうびの計算方法

ほうびの総数値は、以下の5つの条件によって算出されたポイントの合計です。中にはマイナス要素の条件もあります。

クリアポイント	ミッションをクリアしたことでもらえるボーナスです。
クリアタイム	ミッションにより異なる一定時間よりも早くミッションをクリアできると、そのタイムに応じてほうびがもらえます。
占領基地	占領できた基地の数に応じて、ほうびがもらえます。
倒した敵の数	倒した敵の数に応じて、ほうびがもらえます。
撤退指揮官/部隊	ミッション中に指揮官や部隊が撤退すると、その数に応じてほうびが減らされます。

● ほうびの授与

ほうび計算の結果表示で決定したほうびを、ミッションに出撃した指揮官たちに分配します。



① 指揮官の選択

十字ボタンの左右でほうびを授与する指揮官を選びます。画面には指揮官の名前とやるき、配分するほうび量が表示されます。



② ほうび量の加減

指揮官を選択して十字ボタンの上下を押すと、授与するほうび量を調整できます。画面下に指揮官のセリフが表示されますので、ほうび量を決める目安にしてください。



③ ほうびの授与

ほうびは残せないのですべて与えましょう。配分してAボタンを押すとほうびの授与が終了し、指揮官たちのやるきが変化します。



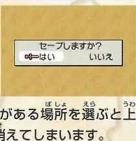
× 称号表示

ミッションクリア後、称号が表示されます。これは、どのようなプレイをしたかによって変化します。ただし称号が変化することで各指揮官や部隊のパラメータが変化することはありません。「あなたのプレイスタイル」の目安にしてください。

あなたの称号は—
いだてんのてつべき司令官
です。

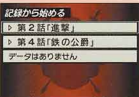
× ミッションデータのセーブ

称号表示後、セーブ画面になります。セーブできるデータは最高3つです。セーブしたい場所を十字ボタンの上下で選び、Aボタンで決定してください。すでにセーブデータがある場所を選ぶと上書きになり、以前のデータは消えてしまいます。



☆ データのロード

セーブデータを使ってプレイを再開する場合、ストーリーモードの「記録から始める」を選んでください。ロード画面で、使いたいデータを十字ボタンの上下で選びAボタンで決定すると、続きをプレイできます。



セーブ終了後、次のミッションへ…

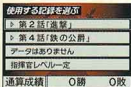
対戦モード

2台のゲームボーイアドバンスを通信ケーブルで接続して、対戦を行なうことができます。対戦方法と通信プレイに関する注意点は、29ページの「通信ケーブルのつなぎ方」をごらんください。



1. 使用する記録を選ぶ

セーブしてある「ストーリーモード」のデータか、「指揮官レベル一定」を選びます。(指揮官については、30ページの「4. 指揮官を選択」をごらんください)



2. 対戦モードを選ぶ

接続が終了したら、ゲームボーイアドバンスの電源を入れ、メインメニューの「対戦モード」を選びます。相手がエントリーされるまでは待ち受け画面が表示されます。



3. マップを選ぶ

対戦を行うマップを選びます。マップ番号末尾のAとBは、敵味方の初期配置が逆になります。また「ストーリーモード」を進めていくと、マップの種類は増えます。



通信ケーブルのつなぎ方

通信ケーブルを使ったゲームボーイアドバンスどうしのつなぎ方について説明します。

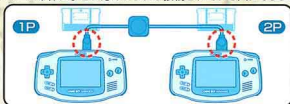
■用意するもの

- ゲームボーイアドバンス 2台
- 「ナポレオン」カートリッジ 2個
- ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル 1本

■接続方法

1. 両方の本体の電源スイッチがOFFになっていることを確認して、各本体にカートリッジをそれぞれセットしてください。
2. 通信ケーブルを各本体の外部拡張コネクタに接続してください。
3. 両方の本体の電源スイッチをONにしてください。
4. 以後の操作方法は、28ページをごらんください。

※ 1Pは本体に小さい方のプラグが接続されている人になります。



■通信プレイに関するご注意

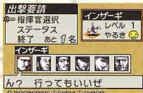
次のような場合、通信できなかつたり、誤動作することがあります。

- ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル以外の通信ケーブルを使用しているとき。
- 通信ケーブルがしっかり奥まで接続されていないとき。
- 通信中に通信ケーブルを抜き差ししたとき。
- 接続ボックスに通信ケーブルを接続しているとき。
- 本体を3台以上接続しているとき。

フォーメーションバトルモード

4. 指揮官を選択

「使用する記録を選ぶ」でセーブデータを選ぶと出現済みの指揮官が選択が可能です。レベルはそのデータ時の数値になります。「指揮官のレベル一定」を選ぶとすべての指揮官が使用可能で、レベルは全員同じになります。なお出撃可能な指揮官の数は、マップによって異なります。



ゲーム開始前にマップ上に多くの部隊を配置し、ゲーム開始後は一切命令することができずに勝敗が決るのを観戦するモードです。ゲーム開始前の部隊の召集と配置が、勝敗の決め手となります。敵を全滅させるまでの時間を競うのが目的です。(モバイル対応になっています。詳しいことは37ページ以降をご覧ください)

5. ゲームスタート

対戦時の操作方法や基本ルールは、すべて「ストーリーモード」と同様です。(ナポレオンのHPがゼロになるか、本拠地を占領されると負けになります) またポーズメニューもほぼ同じです。(「ギブアップする」を選ぶと、その時点で選んだプレイヤーの敗北となります)



スタートメニュー

メインメニューで「フォーメーションバトル」を選択すると、スタートメニューが表示されます。なおセーブできるデータ数は「ストーリーモード」と同じ、3つまでです。



■ マップを選ぶ

「フォーメーションバトル」を開始するメニューです。マップやミッションの選択をして、部隊の配置を行います。

■ 記録から始める

以前セーブしたマップ、ミッション、配置でスタートできます。セーブデータがない場合は表示されません。

■ 記録を写す

セーブデータをコピーします。セーブデータがいっぱい、また作られていない場合は表示されません。

■ 記録を消す

セーブデータを消去します。

6. 結果発表

対戦が終了すると、勝敗の結果が表示されます(対戦成績は自動的にセーブされます)。その後、ゲーム終了メニューが表示され、「リトライ」を選ぶと「マップを選ぶ」に戻ります。「対戦を終了」を選ぶとタイトル画面に戻ります。ゲームボーイアドバンスの電源スイッチをOFFしてから、通信ケーブルを抜いて、対戦を終了します。



よし、私の戦術の勝利だな /
これで1勝0敗だ /
☞=リトライ 対戦を終了

1. マップ、ミッションを選択する

マップセレクト画面が表示されます。十字ボタンの左右でマップを選び、Aボタンで決定してください。次にミッションを選びます。ミッションは、各マップに3種類用意されています。同じマップでも、ミッションによって資金や召集できる部隊数、敵の部隊数などが異なるため、違う難易度を楽しむことができます。



2. 自軍配置

実際に自軍部隊を配置します。召集、配置が可能な場所は、マップの暗くなっている場所（点滅していない箇所）のみです。使用部隊数以上、また残り資金以上で召集することはできません。

●配置場所

部隊を配置したい場所にナポレオンを移動させAボタンを押すと、「兵士採用」ウィンドウが表示されます。他モードと同様に部隊を召集、配置してください。



☆配置中のポーズメニュー

配置中にSTARTボタンを押すとゲームにポーズがかかり、ポーズメニュー画面が表示されます。

- この配置で戦う
現在の配置で戦闘を行います。
あとは観戦するのみです。
- 配置をクリア
現在の配置を消去します。
- マップを選択
マップ選択画面に戻ります。
- ゲームに戻る
ポーズ画面に戻ります。
- 配置をセーブ
現在の配置データをセーブします。
最大3つセーブできます。
- 配置をロード
配置データをロードできます。

3. 自動戦闘

ポーズメニューの「この配置で戦う」を選ぶと、戦闘が始まります。なお観戦中の操作方法は以下のとおりです。



☆自動戦闘中の操作方法

- 十字ボタン
マップ表示部分の移動。注目隊の変更。（注目モード実行時）
- STARTボタン
ポーズメニューの表示。
- SELECTボタン
レーダービュー（全体マップ）表示。



A、B、L、Rボタンは使用できません。

★ 戦闘中のポーズメニュー

自動戦闘中にSTARTボタンを押すと、ゲームにポーズがかかります。ポーズメニューが表示されます。

● バードビュー

現在の戦況を静止状態で確認することができます。

● 配置に戻る

戦闘を終了し、配置画面に戻ります。配置記録は残ります。

● マップを選択

マップ選択画面に戻ります。配置記録は残ります。

● ゲームに戻る

戦闘画面に戻ります。STARTボタンを押しても戻れます。

✕ 4. 戦闘終了 & 結果発表 ✕

ゲーム終了後(勝敗に関係なく)、再び幕面が表示されます。勝敗の結果、戦闘終了までにかかった時間が表示されます。



✕ 5. 配置のセーブ ✕

「ストーリーモード」のデータセーブと同様に、そのプレイの配置を記録することができます。セーブしたい場所を選んでください。



✕ 6. リトライ ✕

同じマップ、ミッション、配置でリトライすることができます。マップやミッション、配置を変えたい場合は「いいえ」を選択します。



「ストーリーモード」とまったく同じ操作方法やルールをプレイをし、クリアまでの時間を競うモードです。勝利条件を満たせばゲームクリアとなります。ベストタイムだった場合は、自動的にその時間がセーブされます。なお出撃可能な指揮官の数は、ゲームによって異なっています。

● ゲームの選択

3つの異なるゲームがあり、プレイしたいマップを選択します。3つのゲームは条件を満たすことによってプレイ可能になります。



★ 100人斬り

敵軍本拠地、中立基地が存在しないマップです。次々と現れる敵軍部隊を、いかに短い時間で倒すことができるかを競います。

敵部隊を100体倒した時点でゲームクリアとなります。ナポレオンが倒されるか、自軍本拠地が占領されるとゲームオーバーになります。なお出撃可能な指揮官は2人となっています。



☆タイムアタック

自軍、敵軍の本拠地だけで、中立基地の存在しないマップです。敵軍の本拠地を、いかに短い時間で占領できるかを競います。敵軍の本拠地を完全占領した時点で、ゲームクリアとなります。ナポレオンが倒されるか、自軍の本拠地が占領されるとゲームオーバーです。なお出撃可能な指揮官の数は3人までです。

マップを選ぶ



☆持久戦

圧倒的多数の敵部隊の攻撃から、どれだけ長い時間自軍の本拠地を守りきれかを競います。ほかの2つのゲームと異なり、明確な勝利条件は設定されていません。ナポレオンが倒されるか、自軍の本拠地が占領された時点でゲームオーバーとなります。なお出撃可能な指揮官の数は3人までとなっています。

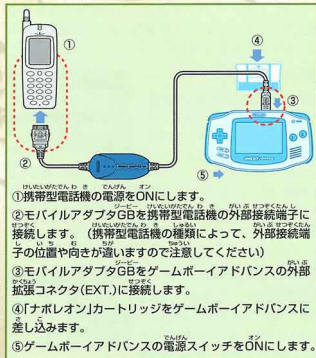
マップを選ぶ



モバイルモード

モバイルアダプタGBを使用し「フォーメーションバトル」と「トライアル」が楽しめます。プレイにはゲームボーイアドバンス本体、「ナポレオン」カートリッジ、モバイルアダプタGB、携帯型電話機が必要です。モバイルアダプタGBを使用する際は、「DIONモバイルGBコース」へのお申し込みが必要です。

機器の接続方法



※接続や「DIONモバイルGBコース」については、モバイルアダプタGBとモバイルトレーナーの取扱説明書をごらんください。

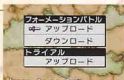
モバイルモードメニュー

モバイルモードに入る前に、まず37ページの図どおりに各機器を接続してください。正しく接続しないと誤動作やエラーが発生する恐れがあります。最後にゲームボーイアドバンスの電源をONにして、メインメニューで「モバイル」を選んでください。モバイルモードには3種類の項目があります。詳しいことは各項目、また各項目の対応ページを参照してください。



● モバイルで接続

実際に携帯電話機を使って接続します。その際にパスワードの入力、保存、確認が行われます。その後、



フォーメーションバトルやトライアルの各データをダウンロード、アップロードします。接続方法と手順に関しては44ページ以降の「モバイル接続の手順」を、フォーメーションバトルやトライアルの各データのダウンロード、アップロードに関する手順や方法は42～43ページをごらんください。

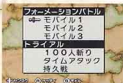
● 個人情報の確認

名前や住所など、プレイヤーの個人情報が入力できます。この項目は、モバイル接続しなくても選ぶことができ、いつでも登録や変更が可能です。詳しい内容については40～41ページ「モバイルの準備」をごらんください。



● ランキングを見る

フォーメーションバトル、トライアル各モードの全国ランキングを確認することができます。モバイルモードで接続して、データのアップロードをしたときに、その時点での全国ランキングがダウンロードされ、そのデータがカートリッジ内に自動的にセーブされます。なお、一度ダウンロードされたランキングは、接続されていない状態でも見るすることができます。



フォーメーションバトル

フォーメーションバトルの「モバイル1」「モバイル2」「モバイル3」各マップのランキングを見ることができます。なお各マップの敵部隊データはあらかじめ定められた締切日ごとに更新されますので、ランキングは、締切日を通るごとに新しいものに更新されます。

フォーメーションバトル	モバイル1
あなたの順位	1位
	1人中
アップロードした日	2001年 2月 1日
次回締めきり日	2001年 2月 1日

トライアル

「100人斬り」「タイムアタック」「持久戦」、トライアルの各ゲームランキングを見ることができます。こちらにはフォーメーションバトルと違って締切日がありませんので、常に優秀な成績だけがランキング表示されることになります。

トライアル	100人斬り
あなたの順位	1位
	1人中
アップロードした日	2001年 2月 1日

モバイルシステムGBへの接続準備

モバイルでデータをアップロードするとき、各プレイヤーの個人データを登録することができます。モバイルで接続する前に設定でき、好きなときに内容の変更も可能です。

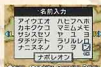
● プレーヤーの個人データを入力

メインメニューで「モバイル」を選択し、さらにモバイルメニューの「個人データの設定」を選びます。個人データには「名前」「住所」「性別」「年齢」「称号」「コメント」「称号」という項目があります。設定したい項目を選んでください。



1、名前

十字ボタンで文字を選び、Aボタンで決定、Bボタンは削除です。L、Rボタンで文字の種類が変わります。最大5文字入力できます。



2、住所

都道府県の名前を選択して設定します。十字ボタンの左右で都道府県名を選択して、Aボタンで決定、Bボタンでキャンセルできます。



3、性別

性別を選択して設定します。十字ボタンの左右で選択、Aボタンで決定、Bボタンでキャンセルできます。秘密にすることもできます。



4、年齢

年齢を選択して設定します。十字ボタンの左右で選択、Aボタンで決定、Bボタンでキャンセルできます。



5、コメント

用意された単語を組み合わせてコメントを作ります。単語は最大8個使用可能です。

①コメント入力場所の設定

「コメント入力」ウィンドウ内カーソルを十字ボタンで動かして、Aボタンで決定します。

②単語の分類選択

十字ボタンの左右で単語の分類を選択します。単語の分類は「キャラ

クター」「ひと」「あいさつ」「じょうたい」「きもち」「むすび」「つなぎ」「その他」の8種類で、それぞれに約24個の単語が用意されています。

③単語の選択

分類が決まったら十字ボタンの上下で単語を選択します。Aボタンを押すと選択中の単語が決定されます。

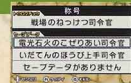
④コメントの決定

すべての単語が決まったら「OK」の位置でAボタンを押しコメント内容を選択して「設定」に戻ります。



6、称号

個人データに登録されているものと、セーブデータに記録された「称号」の中から選べます。



モバイル用フォーメーションバトル

フォーメーションバトルのモバイル専用マップに敵の部隊配置データをダウンロードしてプレイすることができます。このデータがないと、モバイル専用マップをプレイすることはできませんのでご注意ください。

● 敵の部隊配置データのダウンロード

メインメニューで「モバイル」を選択し、モバイルメニューの「接続」を選びます。次にフォーメーションバトルの「ダウンロード」を選択し、画面の指示に従ってダウンロードします。(44ページの「モバイル接続の手順」を参照してください)



● モバイル用マップの遊びかた

ダウンロード完了後「フォーメーションバトル」のマップ選択画面で、敵の部隊配置をダウンロードしたモバイル専用マップを選択すると、ほかのマップと同様にプレイできます。



● タイムのアップロード

メインメニューで「モバイル」を選択し、モバイルメニューで「接続」を選びます。フォーメーションバトルの「アップロード」を選択し、アップロードしたいデータを選び、画面の指示に従ってアップロードします。(44ページからの「モバイル接続の手順」を参照してください)



● 敵の部隊配置データの更新

サーバからダウンロードできる敵の部隊配置データは、締切日を超えると新しく更新されます。データの締切日に最後までトップタイムを記録していたプレイヤーの部隊配置が、新しい敵の部隊配置となります。次回更新日を過ぎると、新しい敵の部隊配置データをダウンロードできるようになります。

※自分が最後までトップだった場合、自分の所属部隊が次のダウンロード用部隊配置として使用されますので、ご了承ください。

● モバイル用トライアルモード

トライアルモードのベストタイムをサーバにアップロードして、全国での自分の順位や、ほかのプレイヤーの成績を見ることができます。全国のプレイヤーの中で上位に入れるよう、トライアルモードのそれぞれのゲームをプレイし、よい成績をアップロードして、上位のプレイヤーに挑戦しましょう。

● トライアルモードをプレイする

通常どおりにトライアルモードのそれぞれのゲームをプレイします。ゲームをクリアするとアップロードできます。アップロードできるデータはプレイヤーのベストタイムのみです。



● タイムのアップロード

メインメニューで「モバイル」を選択し、モバイルメニューの「接続」を選びます。トライアルの「アップロード」を選択し、アップロードするゲームを選びます。あとは画面の指示に従ってアップロードします。(44ページからの「モバイル接続の手順」を参照してください)



モバイルシステムGBへの接続手順

モバイル接続は、以下のような手順で行われます。アップロード、ダウンロード共通の内容となっています。

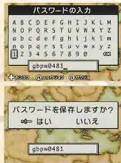
1、データの確認

フォーメーションバトルの締切日を確認します。締切日後のアップロード、更新日前のダウンロードは無効となります。



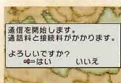
2、パスワードの入力・保存

パスワードを保存していない場合、パスワード入力画面になります。十字ボタンで文字を選び、Aボタンで決定、最後に「OK」を選んで入力を終了します。その後STARTボタンを押すと自動的に「OK」にカーソルが移動します。入力が終わると「パスワードを保存しますか?」と表示され、「はい」を選ぶと保存されます。保存しておけば、次回からはパスワードを入力する必要がなくなります。



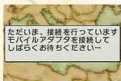
3、接続を始める

「接続」を選ぶと、確認画面表示後に接続が始まります。「パスワードの入力/変更」を選ぶとパスワード入力画面、「パスワードの削除」を選ぶと保存してあるパスワードが削除されます。「やめる」で接続を中止します。



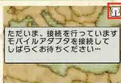
4、回線接続開始の告知

接続開始をお知らせします。接続には通話料と接続料、コンテンツ利用料がかかります。(詳しくは47ページをごらんください)



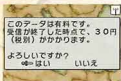
5、接続状態の表示

接続環境が正常で、すべての内容が確認されると、実際に接続が始まります。その際画面右上には接続中を表す記号が表示されます。



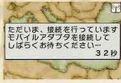
6、コンテンツ利用時の承諾

コンテンツの利用内容の確認を行います。画面の表示に従って利用内容を確認すると、アップロード、ダウンロードが始まります。なおダウンロードに関しては通話料や接続料のほかにコンテンツ利用料がかかりますのでご注意ください。またコンテンツ利用料についての詳しい内容は、47ページの「通話料、接続料、コンテンツ利用料について」をごらんください。



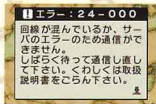
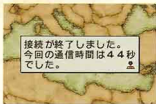
7、接続経過時間の表示

ダウンロード、アップロードが行われている時は、画面上に接続経過時間が表示されます。



8. 接続終了の表示

正常に終了しなかった場合は、エラーコードとエラーメッセージが表示されます。正常に終了した場合は、終了状態と通信時間が画面上に表示されます。



✕ エラーメッセージについて ✕

「モバイルシステムGB」をご利用中、「ゲームボーイアドバンス」画面に各種エラーコード(番号)が表示された場合は、「モバイルトレーナー」取扱説明書の中の「通信エラー一覧表(42~47ページ)」をご確認の上、指示に従ってください。

通話料、接続料

コンテンツ利用料について

●モバイルシステムGBの各コンテンツをご利用いただく際には、通話料とインターネット接続料がかかります。

●フォーメーションバトルのマップ(敵部隊の配置データ)のダウンロードは有料になっております。

●ご利用いただく際には、別途1回につき30円※のコンテンツ利用料がかかります。なお通話料、インターネット接続料に関する詳しい内容につきましては、「モバイルアダプタGB」の取扱説明書をこらんでください。

※コンテンツ利用料は変更される場合がありますのでご了承ください。コンテンツ利用料30円は、2001年3月21日現在の利用料です。

★本ソフトウェアでは、Fontworks International Limitedのフォントを使用しています。

Fontworksの社名、フォントの名称は、Fontworks International Limitedの商標または登録商標です。

スタッフリスト

プログラマー

清水 健一
今野 一重
菅原 秀行

デザイナー

樺沢 俊介
秋山 淳
渡辺 明美
藤本 宏
岡 稔

プランナー

大友 秋美
中野 信行
佐藤 嘉一

サウンド

幡谷 正彦

スーパーバイザー

俵 正樹

サポート

西田 憲一
東山 潤
小金澤 信人

セールスプロモーション

井上 忠

デバッグ

スーパーマリオクラブ

アートワーク

西川 佳孝
木下 奈々子

ディレクター

田村 学

プロデューサー

波多野 信治
大比良 修一

エグゼクティブプロデューサー

山内 溥



FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY. COMMERCIAL USE, UNAUTHORIZED COPY, RENTAL IS PROHIBITED. SELLING SECONDHAND IS NOT ALLOWED.

本品は日本国内だけの販売および使用とし、商業目的の使用や無断複製および貸賃は禁止されています。

このマークは、無承諾でゲームソフトの中古販売を禁止するマークです。また当社は、本品の中古販売を一切許可しておりません。

カートリッジ端子部のクリーニング方法

端子部の汚れによるデータ消えを防止する為、定期的なクリーニングをお勧めします。絡棒や別売のゲームボーイシリーズ専用「クリーニングキット」(DMG-08)を使用して、図のようにクリーニングをしてください。

- ※端子部に無理な力を加えないでください。
- ※シンナー・ベンジンなどの揮発油、アルコールは使用しないでください。



バックアップ機能に関するご注意

- このカートリッジには、ゲームの成績や途中経過をセーブ(記録)しておくバックアップ機能がついています(リチウム電池内蔵)。
- むやみに電源スイッチをON/OFFする。電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差しする。操作の誤り、端子部の汚れ、電池切れ、電池交換などの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。
- 電池切れの為、セーブできなくなった場合は、有償で電池交換させていただきます。
- 品質には万全を期しておりますが、万一当社の製造上の原因による不良があった場合は、新品とお取替え致します。それ以外の質はご容赦ください。

日本商標登録 第 4429531 号



禁無断転載

©2001 Nintendo All rights reserved.

GAME BOY ADVANCE・ゲームボーイ アドバンス

モバイルシステムGB・モバイルアダプタGB は任天堂の商標です。

PAT. PEND. 実用新案登録 第 1990850 号