

1 安全に使用するために

使いかた

2 ポケモン全国図鑑Proとは

3 タイトルメニュー

4 基本的な操作

ポケモン図鑑

5 ポケモン図鑑[ずかん]の見かた(1)

6 ポケモン図鑑[ずかん]の見かた(2)

7 シェルフ

8 ポケモンを検索[けんさく]する

わざ辞典

9 わざ辞典[じてん]の見かた

設定メニュー・ブックマーク

10 設定[せってい]メニュー

11 ブックマーク

ARファインダー

12 ARファインダーの使いかた

13 写真を図鑑にのせる

14 AR設定メニュー

15 ポケモンARマーカー

16 タイプ/順位[じゅんい]チェッカー

記録・アルバム

17 記録

18 アルバム

ポケモンチャレンジ

19 ポケモンチャレンジ

20 キーワード問題

困ったときは


21 お問い合わせ先

1 安全に使用するために

ごあいさつ

このたびは『ポケモン全国図鑑Pro』をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用になる前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しくお使いください。

安全に使用するために

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメニューの  を選び、「安全に使用するために」の内容をご確認ください。ここでは、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。

また、本体の取扱説明書もあわせてお読みください。

ゲームカードに関するご注意

ゲームカードをご利用の場合、以下の点に注意してください。

警告

- ゲームカードを小さいお子様の手の届く場所に置かないでください。誤って飲み込む可能性があります。

使用上のおねがい

- 直射日光の当たる場所、高温になる場所、湿気やホコリ、油煙の多い場所での使用、保管はしないでください。
- プレイ中にゲームカードを抜き差ししないでください。
- ひねったり、叩きつけるなど乱暴な取扱いをしないでください。
- 衣類などと一緒に誤って洗濯をしたり、液体をこぼしたり、水没させたり、濡れた手や汗ばんだ手で触ったりしないでください。
- 端子部に指や金属で触ったり、息を吹きかけたり、異物を入れたりしないでください。
- 分解や改造をしないでください。
- シンナーやベンジンなどの揮発油、アルコールなどではふかないでください。清掃は乾いた布で軽くふいでください。
- ゲームカード、カードケースにはプラスチック、金属部品が含まれています。廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

警 告

任天堂のゲームやソフトの複製は違法であり、国内および外国の著作権法によって厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は、私的使用を目的とする著作権法上の権利を妨げるものではありません。また、この取扱説明書も国内および外国の著作権法で保護されています。

WARNING

Copying of any Nintendo software or manual is illegal and is strictly prohibited by copyright laws of Japan and any other countries as well as international laws. Please note that violators will be prosecuted. This warning does not interfere with your rights for personal use under copyright laws.

FOR SALE IN JAPAN ONLY.
COMMERCIAL USE,
UNAUTHORIZED COPY AND
RENTAL PROHIBITED.

本品は日本国内だけの販売とし、また商業目的の使用や無断複製および賃貸は禁止されています。

© 2012Pokémon.

© 1995-2012Nintendo / Creatures
Inc. / GAME FREAK inc.

Developed by Creatures Inc.

ポケットモンスター・Pokémonは任天堂
・クリーチャーズ・ゲームフリークの商標
です。

ニンテンドー3DSのロゴ・ニンテンドー
3DSは任天堂の商標です。

意匠登録 第1259804号、第1260043号

本ソフトウェアでは、フォントワークス株
式会社のフォントまたは同社のフォントを
改変したフォントを使用しています。

CTR-P-AQ9A-JPN

2 ポケモン全国図鑑Proとは



ポケモンのすがたや動き、なきごえや能力[のうりょく]など、さまざまなデータを収録[しゅうろく]した電子図鑑[でんしずかん]です。

全国すべてのポケモンがふくまれているので、これ一冊でポケモンのデータをまるごと持ち歩くことができます。




ポケモンチャレンジでいろいろな問題をといたり、ARファインダーを使ってポケモンの写真をとることもできます。写真を保存すると図鑑[ずかん]に追加されるので、自分だけのオリジナル図鑑ができます。

3 タイトルメニュー












『ポケモン全国図鑑Pro』の機能[きのう]はタイトルメニューからよび出します。

どの画面でも  をタッチするとタイトルメニューにもどることができます。

タイトルメニューで 10秒たつと時計表示[とけいひょうじ]になります。

4 基本的な操作

ページの切りかえ	下画面を左右[さゆう]にスライド ／  左右
ページのスクロール	下画面を上下[じょうげ]にスライド ／  上下
タイトルメニューにもどる	 をタッチ
前の画面にもどる	 をタッチ／ 
設定[せってい]メニューの表示	 をタッチ／ 
ARファインダーのよび出し	 / 

スリープ

プレイ中に本体を閉じるとスリープモードになり、バッテリーの消費[しょうひ]をおさえることができます。スリープモードは本体を開くと解除[かいじょ]されます。

セーブデータ

セーブは自動[じどう]で行われます。

- むやみに電源をON/OFFする、データのセーブ中にゲームカードを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。
- セーブデータを改造する装置の使用は、ゲームを正常に進められなくなったり、セーブデータが壊れたり消えたりする原因となりますので、絶対におやめください。万一このような装置を使用してセーブデータを改造された場合には、改造する前の状態に復元することはできませんので、十分にご注意ください。

追加[ついか]データについて

ARファインダーで撮影[さつえい]した写真を図鑑[ずかん]に登録すると、追加データが書きこまれます。

セーブデータの初期化[しよきか]

HOMEメニューから『ポケモン全国図鑑 Pro』をえらんだあと、**Ⓐ+Ⓑ+ⓧ+Ⓨ**を押し続けてください。画面の指示にしたがいデータを消します。

※データは元にもどせませんので、十分にご注意ください。

※セーブデータを消しても写真と追加データは残ります。

5 ポケモン図鑑[ずかん]の見かた(1)



① 名前と分類[ぶんるい]

② ポケモンのすがた/写真

ポケモンのすがた

○で好きな角度から見ることができます。
□/□で大きさが変わります。

写真

ARファインダー(→12)で撮影[さつえい]した写真を保存すると、ポケモンのすがたが登録[とうろく]した写真に置きかわります。
ポケモンのすがたと写真は📷で切りかえます。

写真が複数枚[ふくすうまい]ある場合

複数枚登録するとスライドショーになります。
□/□で写真が切りかわり、⏸で再生が止まります。

③ 図鑑番号[ずかんばんごう]

④ タイプ

各ポケモンは1つまたは2つのタイプを持っています。全部で17種類[しゆるい]あり、バトルでのわざの威力[いりよく]などに影響[えいきょう]します。






⑤ 性別[せいべつ]

性別の有無[うむ]です。ほとんどのポケモンは♂[オス]と♀[メス]両方いますが、中には性別が不明なポケモンや、♂だけ、♀だけのポケモンもいます。

6 ポケモン図鑑[ずかん]の見かた(2)



① ボタン

	ポケモンの動きを見る
	なきごえ
	アニメーションやスライドショーの停止
	アニメーションやスライドショーの再開[さいかい]
	写真切りかえ(写真登録[しゃしんとうろく]している場合)

② 能力

HP	ポケモンの体力です。高いほど耐久力[たいきゅうりょく]があります。
攻撃[こうげき]	高いほど「ぶつりわざ」を使ったときのダメージが大きくなります。
防御[ぼうぎょ]	高いほど「ぶつりわざ」を受けたときのダメージが小さくなります。
特攻[とくこう]	高いほど「とくしゅわざ」を使ったときのダメージが大きくなります。
特防[とくぼう]	高いほど「とくしゅわざ」を受けたときのダメージが小さくなります。
素早さ[すばやさ]	高いほどバトルで行動する順番が早くなります。

③ ポケモンの生態[せいたい]

④ タマゴグループ

タマゴが発見される条件です。全部で15種類あり、ポケモンはどれかのタマゴグループに属[ぞく]しています。

中には2種類のグループに属しているものや、タマゴが発見されない「タマゴみはっけん」のポケモンもいます。

⑤ 特性[とくせい]

自動的[じどうてき]に効果を発揮[はつき]する特殊[とくしゅ]な能力です。ポケモンは表示されている特性のうちどれか1つを持っています。文字が黄色のものは、通常[つうじょう]は持っていない「かくれ特性」です。

⑥ ポケモンARマーカー

ARファイnder(→12)でうつすとポケモンがあらわれます。



⑦ 進化の流れ[しんかのながれ]・別のすがた

進化の条件です。別のすがたがある場合もここに表示します。

ポケモンをタッチして、図鑑のページをよび出すことができます。

⑧ タイプ別相性[タイプべつあいし よう]




各タイプのわざを受けたとき、ダメージが
どうなるかわかります。

例えば「x2」「x4」の欄[らん]にあるタ
イプのわざを受けると「効果はばつぐん」
です。

⑨ おぼえられるわざ

『ポケットモンスターブラック2』『ポケ
ットモンスターホワイト2』でおぼえられ
るわざです。

タッチするとわざ辞典(→9)を表示します。

L	レベルでおぼえるわざ
わ	わざマシンを使っておぼえる わざ
ひ	ひでんマシンを使っておぼえ るわざ
おしえ	人から教えてもらうことでお ぼえるわざ
タマゴ	タマゴから生まれたときにお ぼえるわざ
特[とく]	特殊[とくしゅ]なおぼえかた をするわざ
	ぶつり
	とくしゅ
	へんか

7 シェルフ

「シェルフ」を使うと見たいポケモンを探す[さがす]ことができます。



① シェルフ

▲をタッチするかⓎを押すとシェルフが開きます。

②をスライドして見たいポケモンの名前をタッチします。

③ 整列[せいれつ]

ポケモンを並べかえます。項目[こうもく]をタッチするとダイヤル(→8)が表示されるのでスライドで回します。赤い文字がえらばれている項目です。

番号	図鑑番号順[ずかんばんごうじゅん]
名前	名前順
高さ	低い順
重さ	軽い順
進化[しんか]	進化ごとにまとめて表示

④ 検索[けんさく](→8)

検索パネルを開きます。タイプやおぼえるわざなど、条件を入れてシエルフに表示されるポケモンをしぼりこむことができます。


シエルフを開いた状態[じょうたい]でⓎを押して開くこともできます。

⑤ 名前の上の色

名前の上の色はポケモンのタイプを表しています。

⑥ スクロールバー

タッチしたりスライドするとポケモンのリストを大きく動かすことができます。

をタッチするかⒷを押すとシエルフがとじます。

便利[べんり]な使い方


整列[せいれつ]が「名前」の場合、十字ボタン上下[じょうげ]で50音単位[おんたんい]にカーソルが移動します。名前でポケモンを探し[さがし]やすくなります。

検索[けんさく]パネル(→8)を使うと、別の姿を隠し[かくし]たりシエルフに並ぶポケモンをしぼりこむことができます。

8 ポケモンを検索[けんさく]する

検索[けんさく]パネルを使うと、タイプやおぼえるわざなど、条件に合ったポケモンを探することができます。




▲でシエルフ(→7)を開き、 検索 をタッチすると検索パネルが開きます。
Ⓞを2回押しても開くことができます。

① しぼりこまれている条件

現在しぼりこまれている条件が表示されます。

② しぼりこむ条件

条件をえらぶと一致[いっち]するポケモンだけがシエルフに表示されます。条件をリセットするには  をタッチします。

名前	名前の先頭[せんとう]の1文字
タイプ	2つまで入力可能
タマゴグループ	タマゴが発見されるグループ
特性[とくせい]	持っている特性
登録わざ	覚える[おぼえる]ことができるわざ
地方[ちほう]	初めて出現が確認された地方
別の姿[すがた] を隠す[かくす]	チェックすると別の姿を表示しない



ダイアルの使いかた1

- 1.えらびたい項目[こうもく]をタッチするとダイアルが出ます。
- 2.スライドで回してえらびます。
- 3.もう一度タッチすると消えます。


ダイアルの使いかた2

- 1.項目をタッチしたままスライドします。
- 2.タッチを離す[はなす]とえらんだことになります。

③ えらんだ項目

赤い字は現在[げんざい]えらんでいる項目です。

条件を入力すると、検索パネルやシエルフをとじてもしぼりこまれた状態になります。

条件をリセットする場合は、検索パネルを開いてをタッチしてください。

登録わざの使いかた

わざをブックマークしておくで、えらべるようになります(→11)。わざをおぼえることができるポケモンをしぼりこみます。

特性をえらびやすくする

先にほかの条件を入力すると、しぼりこまれたポケモンが持っている特性だけがダイヤルに入ります。項目が少なくなるので特性をえらびやすくなります。

9 わざ辞典[じてん]の見かた



① 威力[いりよく]

わざの攻撃力[こうげきりよく]です。与えるダメージに影響[えいきょう]します。

② 命中[めいちゅう]

高いほどわざが当たりやすくなります。

③ PP[パワーポイント]

わざの使える回数です。

④ 遠隔[えんかく]

トリプルバトルのとき、自分と相手の位置に関係なくわざをかける相手をえらぶことができます。

⑤ 範囲[はんい]

わざの効果範囲[こうかはんい]です。バトルのときに、わざが同時に効果を与えられる範囲を表しています。

⑥ 分類[ぶんるい]

「ぶつり」「とくしゅ」「へんか」の3種類あります。

⑦ 直接[ちよくせつ]

相手に直接ふれる攻撃です。さわったときに発動[はつどう]する特性などに影響[えいきょう]します。

⑧ 覚えられるポケモン

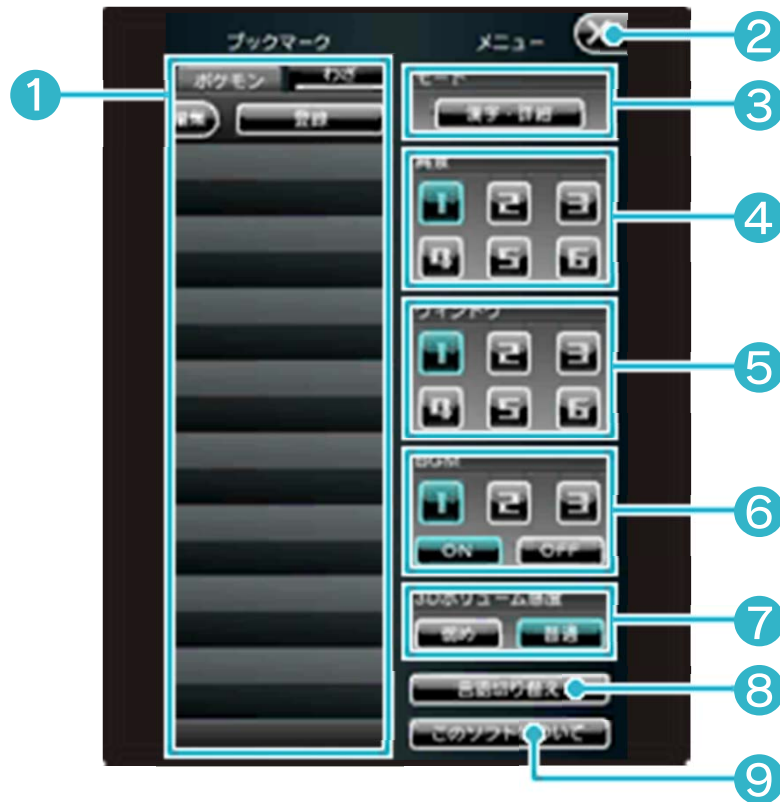
このわざを覚えることができるポケモンです。

わざを探す

ポケモン図鑑[ずかん]と同じようにシエルフや検索パネルを使ってわざを探すことができます。

10 設定[せってい]メニュー

タイトルメニューやポケモン図鑑[ずかん]、わざ辞典で🎮をタッチすると設定[せってい]メニューが表示されます。



① ブックマーク(→11)

登録したポケモンやわざのリストです。「ポケモン」「わざ」をタッチするとリストが切りかわります。

② メニューをとじる

③ モード

ボタンをタッチして、表示される文字を漢字[かんじ]かひらがなに切りかえます。

④ 背景

ポケモン図鑑の背景を切りかえます。ARファインダー、ポケモンチャレンジの光の当たり方も切りかわります。

⑤ ウィンドウ

ウィンドウのデザインを切りかえます。

⑥ BGM

ポケモン図鑑とわざ辞典のBGMを切りかえます。

⑦ 3Dボリューム感度[かんど]

3Dボリュームの感度を切りかえます。

⑧ 言語切り替え[げんごきりかえ]

表示する言語を 6か国語からえらびます。



⑨ このソフトについて

スタッフリストを表示します。




11 ブックマーク

ポケモンやわざを登録すると、見たいときにすぐ図鑑画面[ずかんがめん]やわざ辞典を開くことができます。

ブックマークを追加する

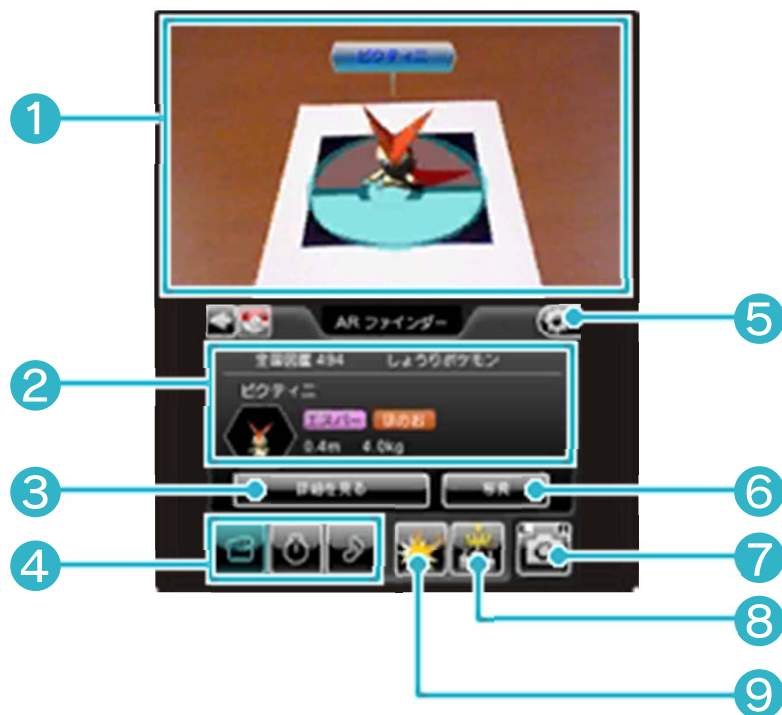
ポケモン図鑑でブックマークしたいポケモンが表示されているときに、や⊗で設定[せってい]メニューを開いて  をタッチします。同じようにわざ辞典ではわざをブックマークできます。

ブックマークを消す

ブックマークリストの  をタッチし、消したいブックマークの  をタッチします。 をタッチすると元の画面にもどります。

ブックマークしたわざはポケモンの検索[けんさく]でも使います。(→8)

12 ARファインダーの使いかた



① ファインダー

3DS本体の外側[そとがわ]カメラを使い、ポケモンARマーカを映す[うつす]とポケモンがあらわれます。

② ポケモンの情報

ファインダーに映っているポケモンの名前やタイプです。

③ 詳細[しょうさい]ボタン

ポケモン図鑑[ずかん]を開きます。

④ 操作ボタン

ポケモンに向かってアイテムを投げます。



アクションします。




動きを止めます。





なきごえでこたえます。

⑤ AR設定[せってい]メニュー(→14)

⑥ 写真ボタン

写真が登録されている場合は  が表示されます。タッチするとアルバムを開きます。

⑦ 写真をとる

 や  で写真を撮影[さつえい]します。写真はSDカードに保存されます。

※とれる写真は2Dです。

⑧ 順位[じゅんい]チェッカー(→16)

⑨ タイプチェッカー(→16)



ポケモンARマーカースを使って撮影した写真には、株式会社ポケモン等が著作権を有する著作物が含まれています。著作権法で認められた範囲でのご使用をお願いいたします。また、写真には株式会社ポケモンの定めるコピーライト表示がなされますので、あらかじめご了承ください。

13 写真を図鑑にのせる



ARファインダーで撮影した写真を保存すると、自動的[じどうてき]にポケモン図鑑に登録されます。ポケモンのすがたといっしょに写真が追加されます。(→5 ポケモン図鑑[ずかん]の見かた(1))
同じポケモンに登録できる写真は5枚までです。アルバム機能(→18)を使うと不要な写真を消すことができます。

図鑑に登録せずに写真を保存する方法

を押したあと、 **図鑑に登録** のチェックをはずすと、図鑑にのせずに写真の保存だけ行うことができます。

14 AR設定メニュー

ARファインダーで  をタッチするとAR設定[せってい]メニューが表示されます。



① SDカードから画像[がそう]を読みこむ

SDカードの中から画像をえらんで写真の背景に合成できます。プレビュー中の濃淡[のうたん]は◎で調整します。保存後は不透明[ふとうめい]になります。

② マイクによる回転[かいてん]

ARファインダーでマイクに息[いき]をふきかけるとポケモンが回転します。もし風などで回転してしまう場合はこの設定をOFFにしてください。

③ 床面表示[ゆかめんひょうじ]

OFFにするとポケモンの足元[あしもと]の床面が消えます。

④ AR設定メニューをとじる

⑤ アルバムをよび出す(→18)

⑥ スケール調整

ポケモンの大きさを調整します。

ON	小さいポケモンは大きめに、大きいポケモンは小さめに、見やすいサイズに調整します。
OFF	本来[ほんらい]のポケモンの大きさのままポケモンARマーカーに合わせて表示します。

⑦ スケール調整バー

スライドしてポケモンの大きさを3倍～1/3倍の範囲[はんい]で変更[へんこう]できます。

で元の大きさにもどります。

実物大[じつぶつだい]のポケモンを 見てみよう

「スケール調整」をOFFにするとポケモンが実際[じつさい]の比率[ひりつ]で表示されます。

一辺が1mのポケモンARマーカーを作り、つぎの設定でうつします。

- ①「スケール調整」をOFF
- ②「スケール調整バー」をリセット

15 ポケモンARマーカ―

ポケモンARマーカ―は手でかいても認識
[にんしき]させることができます。



- ① 白いフチが必要です。上の図のようによゆうを持たせます。
 - ② 外側の黒い辺をきちんと直線でかくのがコツです。
 - ③ 正方形にします。
- ・ ポケモン公式[こうしき]サイトにあるポケモンARマーカ―を印刷して作ることもできます。
 - ・ デジタルカメラなどで撮影[さつえい]したポケモンARマーカ―を認識させることもできます。
 - ・ ともだちがこのソフトを持っているなら、ともだちの画面に表示したポケモンARマーカ―をとることもできます。

うまく認識させるには

- ・ 3DS本体とポケモンARマーカールの位置を変えて、きれいに見えるように動かします。
- ・ ポケモンARマーカール全体がARファインダーにうつるようにします。
- ・ 明るい場所のほうが認識しやすくなります。
- ・ 3DS本体の外側カメラがよごれている場合は、やわらかい布できれいにふきとってください。
- ・ 日光や照明[しょうめい]などの光が反射[はんしゃ]しない角度や場所で映します。反射しているとポケモンが出てきません。
- ・ 紙に印刷したポケモンARマーカールは、折れたり曲がったりよごれたりしていると認識できません。平らにのばして、よごれなどがいいか見てください。

AR機能を使って遊ぶ場合は、3DS本体を動かします。遊ぶ前に、まわりに十分スペースがあることを確認し、本体を両手でしっかり持って遊んでください。けがや故障[こしょう]、周囲[しゅうい]のものがこわれたりする原因[げんいん]となりますので、はげしい動きや操作を行わないようにしてください。

16 タイプ/順位[じゅんい]チェッカー

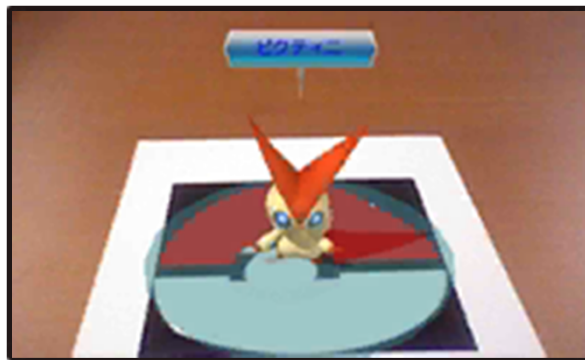
タイプチェッカーと順位チェッカーを使ってARで写したポケモンの能力[のうりよく]を調べることができます。

① タイプチェッカー

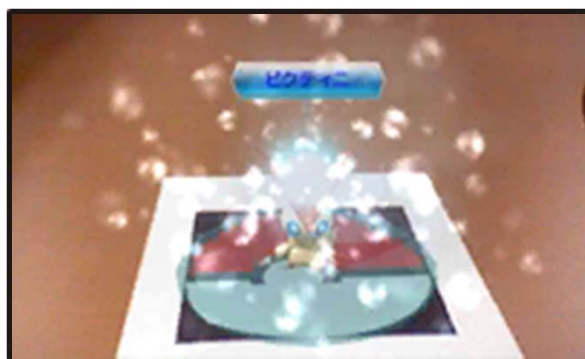
タイプに対応[たいおう]したアイテムを投げるとわざを使った時の効果[こうか]がわかります。



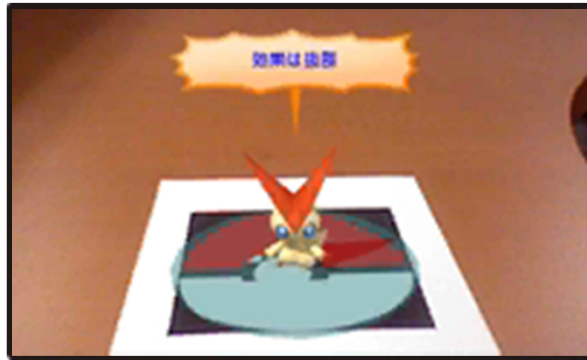
1. ポケモンARマーカースをうつしてポケモンを表示します。



2. タイプのボタンをタッチして、アイテムを投げます。



- 3.当たったポケモンに、アイテムタイプのわざを使った時の効果が表示されます。



② 順位チェッカー

画面内にいるポケモン同士で能力を比較[ひかく]します。



- 1.ポケモンARマーカ―を複数用意[ふくすうようい]し、比較したいポケモンを同時に表示させます。



2.能力[のうりよく]のボタンをタッチして、アイテムを投げます。



3.能力を比べて順位が表示されます。



ポケモンARマーカを並べてどのポケモンの能力が高いか予想してみましよう。

読んだページやポケモンチャレンジの結果[けっか]など、記録[きろく]を見ることが出来ます。



① 読んだ数

ポケモン図鑑[ずかん]で読んだことがあるポケモンの数です。

② 見つけた数

ARファインダーで表示したことがあるポケモンの数です。

③ 覚えた数

ポケモンチャレンジで正解[せいがい]したことがあるポケモンの数です。特定[とくてい]の問題に正解するとふえます。

④ チャレンジ問題数

選べるようになったポケモンチャレンジの問題数です。

⑤ パーフェクト

ポケモンチャレンジで全問正解[ぜんもんせいがい]した問題の数です。

⑥ アルバム(→18)

タッチするか⊗でアルバム画面に切りかえます。

⑦ ソート

項目[こうもく]ごとに並べかえることができます。

見たことがないポケモンなどがまとまって表示されます。

⑧ ポケモン

ポケモン図鑑をよび出します。

図鑑[ずかん]に登録されている写真を整理
できます。



① 図鑑に登録されている写真

登録されている写真の枚数です。

② 追加可能[つかかのう]な写真

SDカードに保存可能な残り枚数です。

③ ポケモンアイコン

タッチするとポケモン図鑑をよび出します。

④ サムネイル


タッチすると上画面に写真を拡大表示[か
くだいひょうじ]します。

SDカードに写真がない場合はサムネ
イルの代わりに白い枠が表示されます。

⑤ 記録(→17)

タッチするかⓧで記録画面に切りかえます。

⑥ 編集(へんしゅう)

タッチすると編集モードになります。
編集モードで写真の上のをタッチすると写真が消えます。編集が終わったら「完了」をタッチしてください。

※消した写真はSDカードから削除され
ます。

19 ポケモンチャレンジ



さまざまな問題に挑戦[ちょうせん]できます。たくさん正解[せいかい]すると新しい問題をえらべるようになります。

記録

最高[さいこう]

最高正解数[さいこうせいかいすう]を表示します。全問正解[ぜんもんせいかい]するとクリア時間になります。

平均[へいきん]

過去9回分の正解率[せいかいりつ]の平均[へいきん]を表しています。

今日の問題記録


ある程度正解数がふえると「今日の問題」を選べるようになります。毎日違う問題が出題されます。

タイトルメニューから直接[ちよくせつ]はじめることもできます。

一週間の平均

今日の問題では過去一週間分の平均も表示します。その日の最高得点[さいこうとくてん]だけ保存し、何もしなかった日は0%あつかいになります。

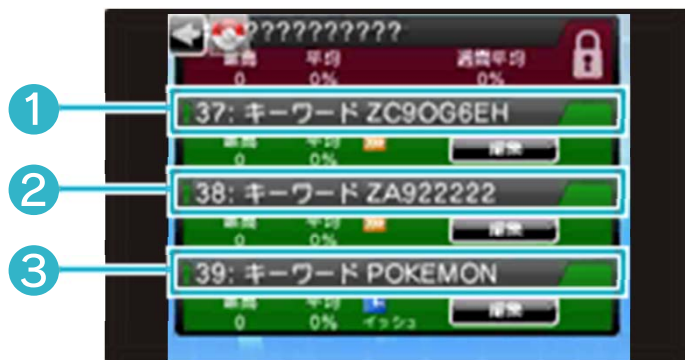
答え合わせの画面では、出題[しゅつだい]されたポケモンの図鑑の内容を見ることができます。

をタッチしてもどるか、タイトルメニューからポケモンチャレンジをえらぶと問題を続けることができます。

※中断[ちゅうだん]している問題がある状態[じょうたい]で言語切り替え[げんごきりかえ]を行ったりソフトを終了してしまうと、その問題はやり直しになってしまうのでご注意ください。

20 キーワード問題

キーワード問題では入力した文字に応じて[おうじて]問題が作られます。



① キーワード

キーワードを書きかえるには編集[へんしゅう]ボタンをタッチします。



1文字目	Z	固定[こてい]
2文字目	A~C	難易度[なんい ど]
3文字目	2~9	問題数[もんだ いすう]
4~8文字目	好きな文字	問題の内容

4~8文字目でポケモンの種類や順番が決まります。

この場合のキーワードは、かならず8文字すべて入れてください。

ともだち同士で同じキーワードを入力すると、問題の内容が同じものになります。どれだけ多く正解[せいがい]するか競う[きそう]ことができます。

② 特別[とくべつ]なキーワード

4～8文字目が「22222」の場合は特別で、毎回ちがう問題が出てくるようになります。

③ 特殊[とくしゅ]なキーワード

特殊な問題が出てくるキーワードがあります。特殊なキーワードは8文字すべて入れる必要がありません。

キーワード問題の記録

入力したキーワードは保存されます。別のキーワードを入力すると、最高[さいこう]や平均などの記録がリセットされます。

商品・販売・取り扱いに関する
お問い合わせ

お客様ご相談窓口



0570-011-120

PHS、IP電話からは 075-662-9611 におかけください。

※電話番号はよく確かめて、お間違いのないように
お願いいたします。

※攻略情報についてはお答えをしておりません。

電話受付時間 月～金：9:00～17:00（土、日、
祝、会社設定休日を除く）

修理に関する
お問い合わせ・送り先

任天堂サービスセンター



0570-021-010

PHS、IP電話からは 0774-28-3133 におかけください。

※電話番号はよく確かめて、お間違いのないように
お願いいたします。

電話受付時間 月～金：9:00～21:00
土：9:00～17:00（日、祝、会社
設定休日を除く）

〒611-0042 京都府宇治市小倉町神楽田56番地
任天堂サービスセンター

任天堂株式会社

〒601-8501 京都市南区上鳥羽鉾立町11番地1