

1 | ご使用になる前に

遊びかた

2 | 操作方法

3 | ゲームの始めかた

4 | ゲームの進めかた

5 | 画面の見かた

6 | コピーについて

7 | アイテムの説明

8 | セーブについて

VC（バーチャルコンソール）で使える機能

9 | VC中断セーブ

10 | VCメニュー

11 | まるごとバックアップ機能

12 | コントローラー設定

この製品について


13 | 権利表記など

14 お問い合わせ先

1 ご使用になる前に

このたびは「星のカービィ 夢の泉の物語」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

安全に使用するために

Wii Uメニューの  (安全に使用するために) は、ご使用になる前に必ずお読みください。ここには、お客様の健康と安全のための大切な内容が書かれています。

ご使用になる方が小さなお子様の場合は、保護者の方がよく読んでご説明ください。

使用できるコントローラー

次のいずれかのコントローラーを、本体に登録して使用します。



※ Wii U GamePadは、1台しか接続できません。

※ Wiiリモコンの代わりに、Wiiリモコンプラスも使用できます。

※ クラシックコントローラーPROの代わりに、クラシックコントローラーも使用できます。

コントローラーの登録方法

HOMEボタンメニューで「コントローラーの設定」を選ばると、右の画面が表示されます。「登録」を選んだあと、画面の案内に従って操作してください。



基本の操作

移動／項目を選ぶ	+
決定／ジャンプ	(A)
吸いこむ／コピーした能力を使う	(B)
ゲームを始める／操作説明を見る	(+)
コピーした能力の解除	(-)
HOMEボタンメニュー	(Home)

通常のコントローラーの操作

歩く

十字で左右で歩くことができます。

走る	<p>⌘左右のどちらかをすばやく2回押し、そのまま指をはなさないでいると、走ることができます。止まるときは指をはなしましょう。</p> <p>走っているときに逆方向に⌘を押すと、急ブレーキをかけて止まります。</p>
しゃがむ	<p>⌘下を押すと、しゃがむことができます。</p>
空を飛ぶ	<p>⌘上を押すと、ふくらんで空を飛びます。</p>
ジャンプ	<p>Ⓐを押すとジャンプできます。⌘左右で移動しながらジャンプすると、遠くにジャンプします。</p>
吸い込む	<p>Ⓑを押すと、敵やブロックを吸いこんでほおぼることができます。</p>
とびらに入る	<p>とびらの前で⌘上を押すと、中に入ります。</p>
はしごをのぼる	<p>はしごなどの前で⌘上下を押すと、のぼったりおりたりすることができます。</p>
スライディング	<p>しゃがみながらⒶまたはⒷを押すと、スライディングで敵を倒すことができます。</p>

ほおぼり中の操作

はき出す	<p>ほおぼっているときにⒷを押すと、星をはき出して敵を倒したり、ブロックを壊すことができます。</p>
のみこむ	<p>ほおぼっているときに、⌘下を押すとのみこみます。敵によっては、のみこむと能力をコピーすることができます。</p>

空中での操作

ホバリング

空を飛んでいるときに①を押し続けると、そのまま落ちずに空中に浮かび続けることができます。

空気弾

空を飛んでいるときに②を押すと、空気の弾を撃つことができます。空気の弾を撃つと、空気が抜けて下に落ちます。

水中での操作

泳ぐ

水中で①を押すと、泳ぐことができます。

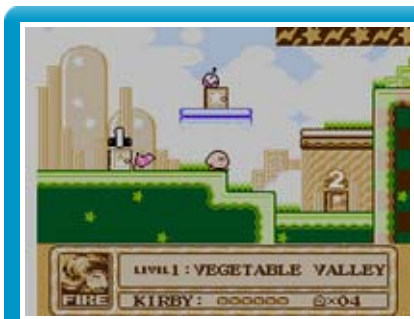
水鉄砲

水中で②を押すと、口から水をふきだして敵を倒すことができます。

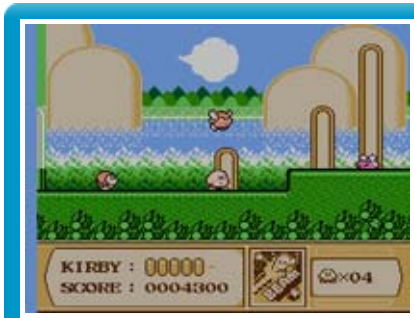
● マップとステージ

カービィを動かしてマップ画面のとびらから各ステージに入りましょう。ステージをクリアするとマップ画面が広がり、新たなステージに入れるようになります。

各レベルの最後のステージで待ちかまえているボスを倒し、スターロッドを手に入れると、新たなレベルに進めます。すべてのレベルのボスを倒しましょう。



マップ画面

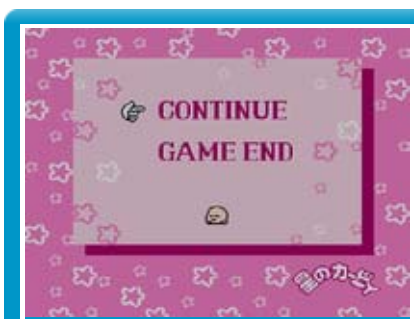


ステージ画面

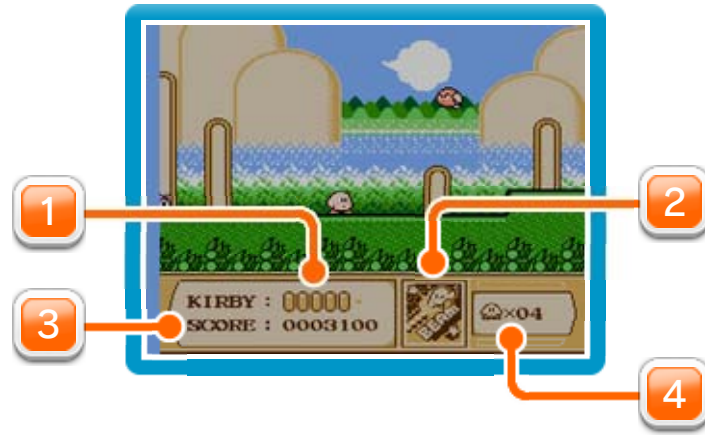
● 残り数に注意

敵や敵の攻撃に当たってしまうとカービィの体力が減り、体力が0になると残り数が1減ります。

残り数が0のときに体力がなくなるとゲームオーバーとなり、ステージをやり直す (CONTINUE) か、ゲームを終える (GAME END) を選ぶ画面になります。



ゲームオーバー画面



1 カービィの体力

2 カービィの状態

3 スコア

4 カービィの残り数

6 コピーについて

敵を吸いこんでのみこむと、敵の能力をコピーして③で使うことができます。能力にはさまざまな種類があるので、いろいろ試してみましょう。



ただし、なかには能力をコピーできない敵もいます。

※ 能力をコピーしている間は、敵を吸いこめません。

● コピー能力の解除

ダメージを受けたり、④を押すと能力を失って普通のカービィにもどりますが、このとき出てくる星を吸い込んでのみこめば、ふたたび能力をコピーできます。



**マキシムトマト**

体力が完全に回復します。

**キャンディー**

しばらく無敵状態になります。

**1up**

カービィの残り数が1つ増えます。

**ワープスター**

別の場所に移動します。

8 | セーブについて

このゲームでは、ステージを1つクリアすると進行状況がファイルに自動的に記録され、次回遊ぶときにタイトル画面でファイルを選べばその続きからプレイすることができます。ただし、カービィの残り数や体力、コピーした能力、スコアなどは記録されません。

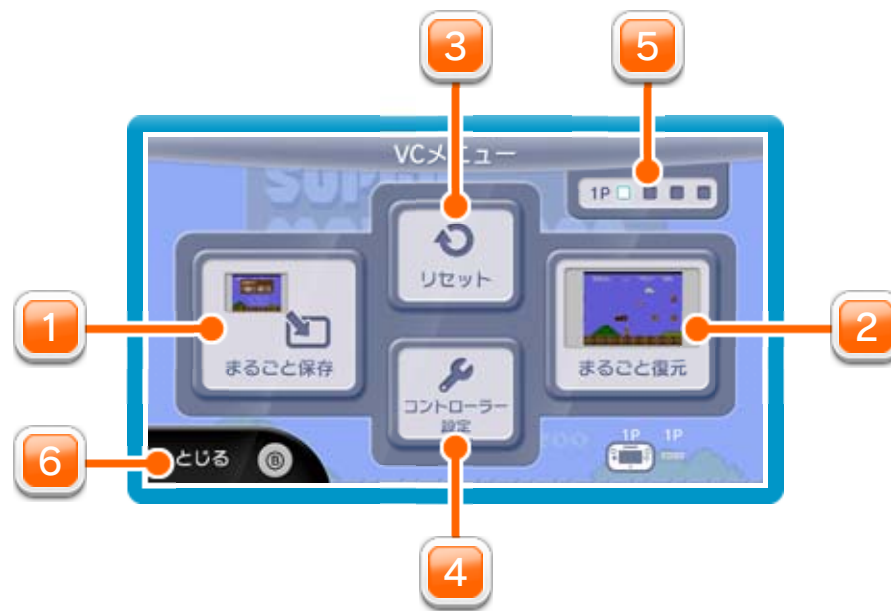
なお、ファイルのデータを消したいときは、ファイルを選ぶ画面で「キログをけす」を選びましょう。一度消したデータは元にもどらないので注意してください。

プレイ中にⓈを押すと、HOMEボタンメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、ゲームの進行状況が自動的に保存されます。

本体の電源をOFFにしたり、他のソフトを起動しても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※ 再開すると、保存されていたゲームの進行状況は消えます。

プレイ中にWii U GamePadの画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。



1 まるごと保存

ゲームの進行状況をバックアップ（コピーして保存しておくこと）します。

2 まるごと復元

まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。

※ データがある場合のみ表示されます。

3 リセット

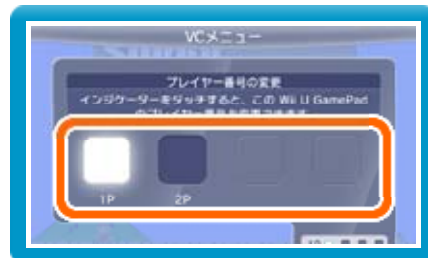
タイトル画面に戻ります。

4 コントローラー設定

コントローラーの設定やボタンの割り当ての確認、変更などができます。詳しくは「コントローラー設定」のページをご覧ください。

5 プレイヤー番号

Wii U GamePadのプレイヤー番号の変更ができます。設定したいプレイヤー番号のインジケータを選びます。



※ プレイヤー番号の変更はWii U GamePadだけの機能です。

6 とじる

VCメニューを閉じます。

Wii U GamePadの画面表示を消すには

Ⓞを押しながらVCメニューを閉じると、ゲームをプレイしながら、Wii U GamePadの画面表示を消すことができます。再度、表示したい場合は、Wii U GamePadの画面をタッチしてください。

11 まるごとバックアップ機能

プレイ中に、バックアップしたいところでVCメニューを開き、「まるごと保存」を選びます。バックアップしたデータを「まるごと復元」でよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

まるごとバックアップ機能は、コピーする際のゲームの進行状況とゲーム内のすべてのセーブデータを同時にバックアップします。バックアップしたデータは上書きされるまで消えません。

※ まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされるのでご注意ください。



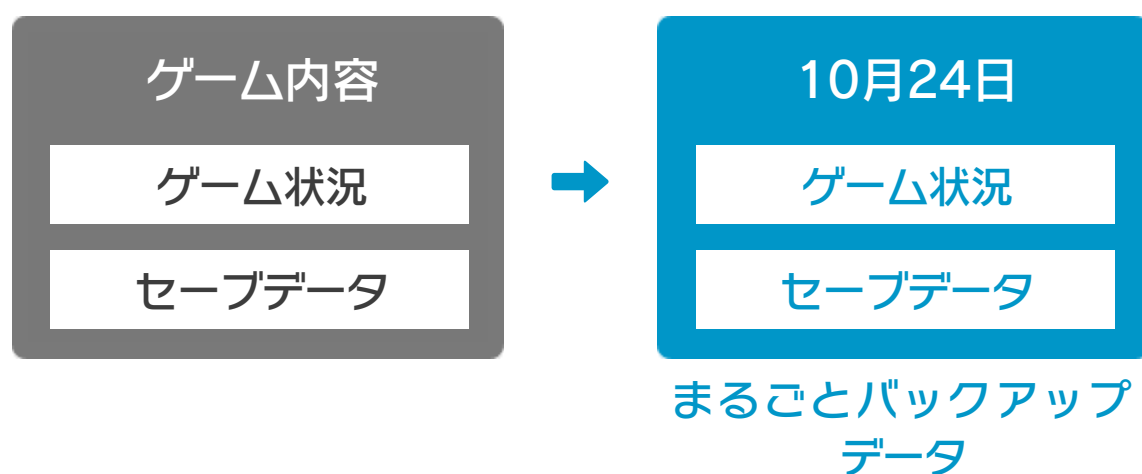
ゲーム内でセーブデータが作成できる場合の ご注意

バックアップしたデータをよみこむと、ゲーム内でセーブデータを作成していた場合、そのセーブデータが上書きされる場合があります。

(例)

- 10月24日に、まるごとバックアップ機能を使って、ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップ(→)します。

10/24



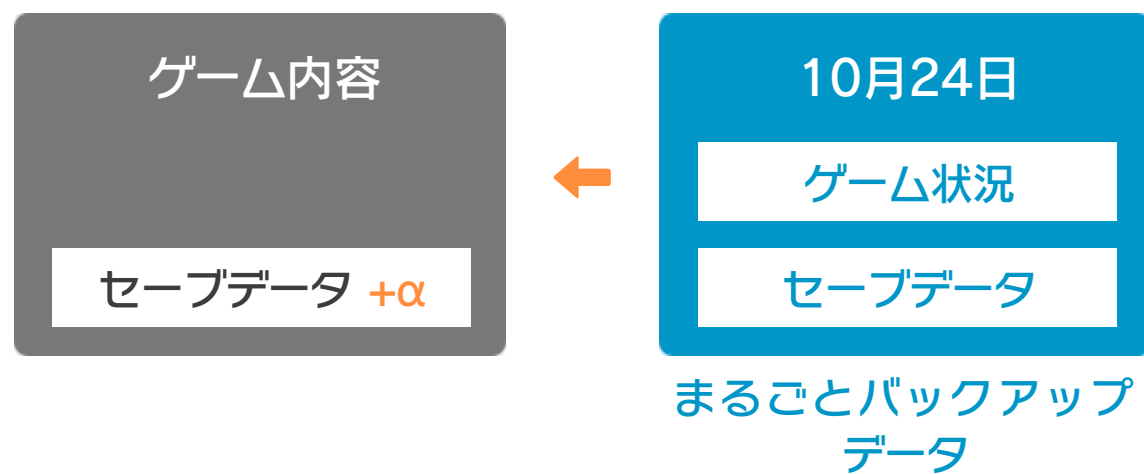
- ② 10月28日に、ゲームを進めた内容 (+α) をゲーム内のセーブデータに保存します。

10/28



- ③ この状態で、10月24日にバックアップしたデータをよみこむ (←)

10/28



- ④ バックアップしたデータがゲーム内のセーブデータを上書きして、ゲームを進めた内容 (+α) が失われ、10月24日のゲームの内容に戻ります。

10/28



コントローラー選択

接続しているコントローラーが表示されます。



ボタンの割り当て

● ボタンの割り当てを確認する

画面の左側に並んでいるボタンを選ぶと、ボタンの割り当てを確認できます。



● ボタンの割り当てを変更する

画面の左側に並んでいるボタンを選び、「変更」を選ぶと、当時のコントローラーのボタンが右側に表示されます。割り当てたいボタンを選んで変更します。「決定」を選ぶと、変更したボタンが保存されます。



※ ボタンの割り当ての設定は、ゲームごとに保存されます。

※ 画面はファミコンソフトの場合です。

重要

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様のWii U本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

本ソフトは、発売当時の原作のゲーム内容や動作・表現等を忠実に再現しており、原則プログラム、キャラクター、サウンド等の変更は行っておりません。

ただし、Wii U上で再現しているため、映像や音声等のゲームの表現に若干影響する場合があります。あらかじめご了承ください。

© 1993 HAL Laboratory, Inc. / Nintendo

ファミコン・ファミリーコンピュータ・Wii Uのロゴ・Wii Uは任天堂の商標です。

『星のカービィ 夢の泉の物語』
に関するお問い合わせ先

任天堂株式会社

.....
Wii Uのサービス全般、および各ソフトに関する
お問い合わせ先につきましては、ニンテンドーe
ショップの「設定・その他」の「お問い合わせに
ついて」をご覧ください。

※ 攻略情報についてはお答えをしておりません。