

1 | ご使用になる前に

遊びかた

2 | 操作方法

3 | ゲームの始めかた

4 | ゲームの進めかた

5 | マップ画面の見かた

6 | アクション画面の見かた

7 | アイテム

8 | セーブについて

VC（バーチャルコンソール）で使える機能

9 | VC中断セーブ

10 | VCメニュー

11 | まるごとバックアップ機能

12 | コントローラー設定

13 | Wiiリモコンを使用する

この製品について

14 | 権利表記など

困ったときは

15 | お問い合わせ先

1 ご使用になる前に

このたびは「スーパーマリオワールド」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

安全に使用するために

Wii Uメニューの  (安全に使用するために) は、ご使用になる前に必ずお読みください。ここには、お客様の健康と安全のための大切な内容が書かれています。

ご使用になる方が小さなお子様の場合は、保護者の方がよく読んでご説明ください。

使用できるコントローラー

次のいずれかのコントローラーを、本体に登録して使用します。



※ WiiリモコンまたはWiiリモコンプラスで遊ぶ場合は、「Wiiリモコンを使用する」のページをご覧ください。

※「2 PLAYER GAME」を選んで、2人プレイを行う場合は、コントローラーが2つ必要です。

※ Wii U GamePadは、1台しか接続できません。

※ Wiiリモコンの代わりに、Wiiリモコンプラスも使用できます。

※ クラシックコントローラーPROの代わりに、クラシックコントローラーも使用できます。

コントローラーの登録方法

HOMEボタンメニューで「コントローラーの設定」を選ぶと、右の画面が表示されます。「登録」を選んだあと、画面の案内に従って操作してください。



基本の操作

移動／(下で)しゃがむ	+
スピンジャンプ／泳ぐ	A
ジャンプ／泳ぐ	B
ダッシュ／物を持つ／ファイアボール	Y
コースの後ろを見る	L
コースの前を見る	R

ポーズ	⊕
アイテムストックを取り出す	⊖
HOMEボタンメニュー	🏠

マントマリオの操作

マントで敵を倒す	Ⓨを押すと敵を倒したり、ブロックを横からたたくことができます。
マントを開く	マリオが手を横に広げるまでダッシュしてジャンプします（ⓎとⒷは押したまま）。上昇中にⒷを離すか最高地点まで達すると、マントを広げて飛ぶことができます。
下降と上昇	飛んでいるときにⓂを進行方向に押すと下降、逆方向に押すと上昇します。
ゆっくり降下	飛んでいるときにⓎを離すと降下し、Ⓑを押すとゆっくり降下できます。
ボディプレス	敵の上に降下すると、倒すことができます。
急降下	飛んでいるときにⓂを進行方向に押し続けると、急降下します。急降下して地面に落ちると地上の敵を倒すことができます。

ヨッシーの操作

ダッシュ	Ⓨを押しながらⓂで、ダッシュできます。
ジャンプ	Ⓑでジャンプします。マントマリオのときにダッシュしてジャンプすると、空を飛ぶことができます。マントを開くことはできませんが、Ⓑを押すとゆっくり降下します。

降りる	Ⓐを押すと、スピンジャンプでヨッシーから降ります。
食べる	Ⓨを押すと、ヨッシーが舌を出して木の実や敵を食べます（ヨッシーの口元に木の実があるときは自動で食べます）。
はき出す	カメの甲らなど、固いものを食べたあとにⓎを押すとはき出します。
ファイア	赤い甲らを食べてはき出すと、ファイアをはくことができます。
砂煙	黄色い甲らを食べると、ジャンプして着地したときに砂煙を出して敵を倒せます。
空を飛ぶ	青い甲らを食べると、Ⓑを連打して空を飛ぶことができます。

その他の操作

敵を倒す	上から踏んだり、敵が乗っているブロックを下からたたくと倒せます。また、ファイアボールを投げたり、甲らを蹴って敵に当てると倒すことができます。
つかまる	ロープやつるにはⓂ上でつかまり、Ⓜ上下で移動できます。
すべる	坂道でⓂ下を押すと、坂にいる敵を倒しながらすべります。
上に投げる	物を持ったままⓂ上を押し、Ⓨを離すと上に投げるすることができます。
足下に置く	物を持ったままⓂ下を押し、Ⓨを離すと足下に置きます。
土管に入る	上向き土管にはⓂ下で、下向き土管にはⓂ上を押しながらⒷで入ります。
扉に入る	扉にはⓂ上で入ることができます。

物を持って泳ぐ	水中でⓎを押しながら⇨を押すと、物を持ったまま泳ぎます。
水面からジャンプ	⇨上を押しながらⒷ（またはⒶ）を押すと水面からジャンプします。
垂直駆け上がり	三角ブロックに向かってダッシュすると、壁などを駆け上がります。
ヨッシーとジャンプ	ヨッシーに乗っている状態で三角ブロックめがけてジャンプし、Ⓑを押し続けると高くジャンプできます。
しがみつく	金網がある場所では、⇨上でしがみつくことができます。
パンチ	金網にしがみついてⓎを押すと、裏側にいる敵をパンチで倒せます。
回転扉	金網に回転扉がある場合は、パンチで回転させることができます。
金網の敵を倒す	金網にしがみついている敵は、上から当たると倒すことができます。

3 | ゲームの始めかた

- ① ⊕を押すと、3つのファイルが表示されます。
- ② ⊕でファイルを選び、Ⓑで決定してください。
- ③ 1人プレイか2人プレイを選ぶとゲームスタートです。



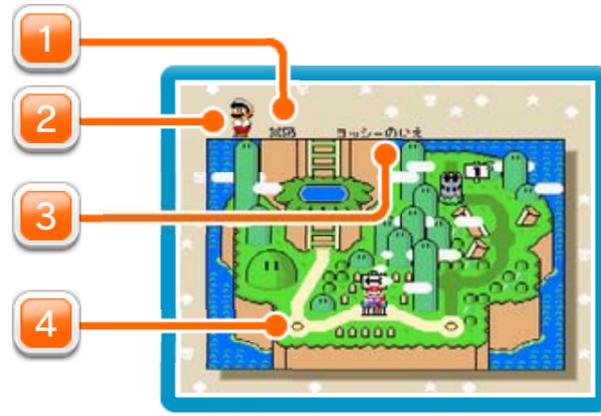
4 | ゲームの進めかた

マップ画面でコースを選ぶとアクション画面になります。

マリオを操作してゴールゲートをめざしましょう。



敵や敵の攻撃に当たったり、穴に落ちたりするとミスになります。ミスするとプレイヤーの残り数が減り、すべてなくなるとゲームオーバーです。

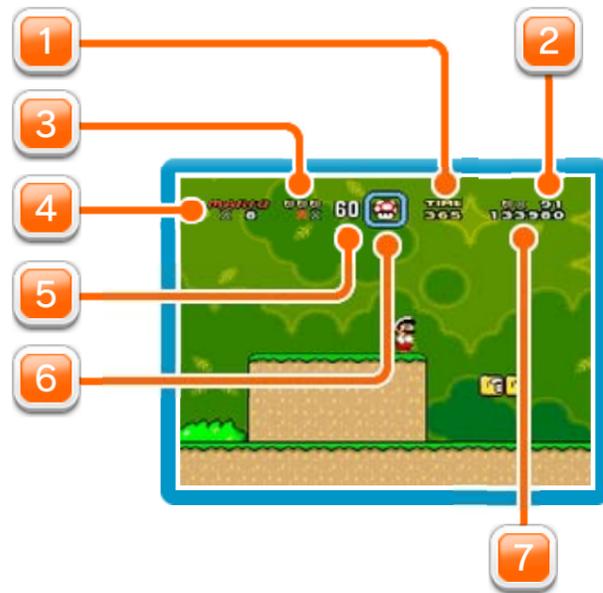


1 プレイヤーの残り数

2 マリオの状態

3 現在地

4 コース



1 残り時間

2 コインの数

3 ドラゴンコインの数

4 プレイヤーの残り数

5 ゴールスターの数

6 アイテムストック

7 スコア

	コイン 100枚集めると1UPします。
	ドラゴンコイン 1つのコースで5枚集めると1UPします。
	ゴールスター 100枚集めるとボーナスステージが遊べます。
	スーパーキノコ スーパーマリオに変身できます。
	ファイアフラワー ファイアマリオに変身できます。
	マント羽根 マントマリオに変身できます。

8 セーブについて

特定のコースをクリアすると選択肢が表示されます。

「キロクシテ ツツケル」を選ぶとセーブ（保存）でき、「キロクシナイデ ツツケル」を選ぶとセーブせずに続けます。

なお、タイトル画面で「キロクをけす」を選ぶとセーブデータの削除ができます。ただし、一度消したデータは元に戻らないので注意しましょう。

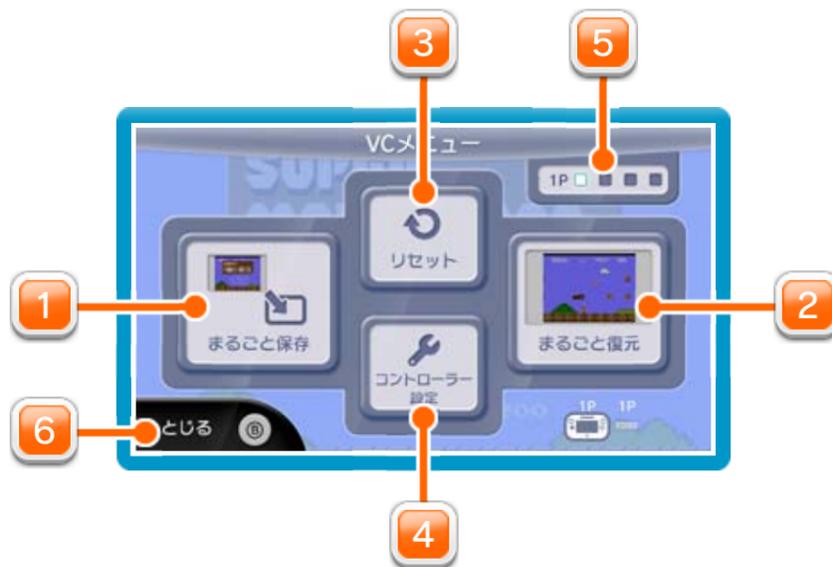


プレイ中にⓈを押すと、HOMEボタンメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、ゲームの進行状況が自動的に保存されます。

本体の電源をOFFにしたり、他のソフトを起動しても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※ 再開すると、保存されていたゲームの進行状況は消えます。

プレイ中にWii U GamePadの画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。



1 まるごと保存

ゲームの進行状況をバックアップ（コピーして保存しておくこと）します。

2 まるごと復元

まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。

※ データがある場合のみ表示されます。

3 リセット

タイトル画面に戻ります。

4 コントローラー設定

コントローラーの設定やボタンの割り当ての確認、変更などができます。詳しくは「コントローラー設定」のページをご覧ください。

5 プレイヤー番号

Wii U GamePadのプレイヤー番号の変更ができます。設定したいプレイヤー番号のインジケータを選びます。



※ プレイヤー番号の変更はWii U GamePadだけの機能です。

6 とじる

VCメニューを閉じます。

Wii U GamePadの画面表示を消すには

Ⓞを押しながらVCメニューを閉じると、ゲームをプレイしながら、Wii U GamePadの画面表示を消すことができます。再度、表示したい場合は、Wii U GamePadの画面をタッチしてください。

11 まるごとバックアップ機能

プレイ中に、バックアップしたいところでVCメニューを開き、「まるごと保存」を選びます。バックアップしたデータを「まるごと復元」でよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

まるごとバックアップ機能は、コピーする際のゲームの進行状況とゲーム内のすべてのセーブデータを同時にバックアップします。バックアップしたデータは上書きされるまで消えません。

※ まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされるのでご注意ください。



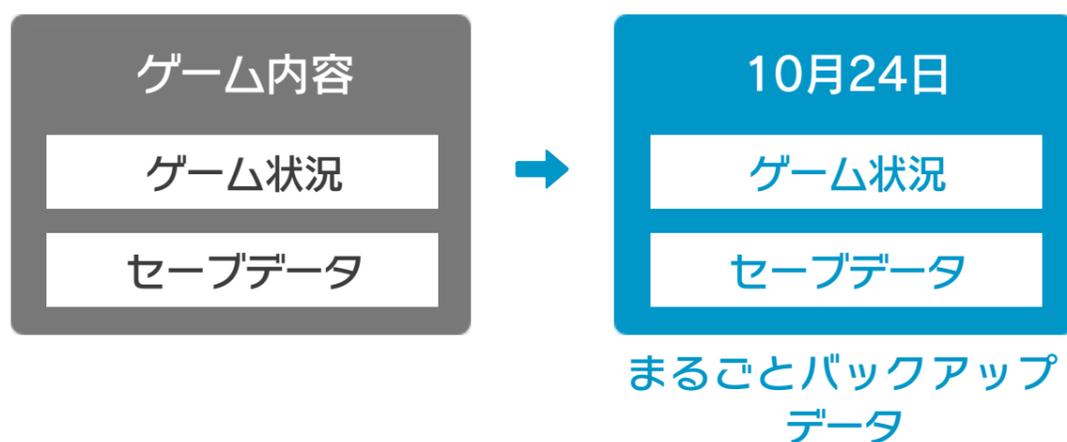
ゲーム内でセーブデータが作成できる場合の ご注意

バックアップしたデータをよみこむと、ゲーム内でセーブデータを作成していた場合、そのセーブデータが上書きされる場合があります。

(例)

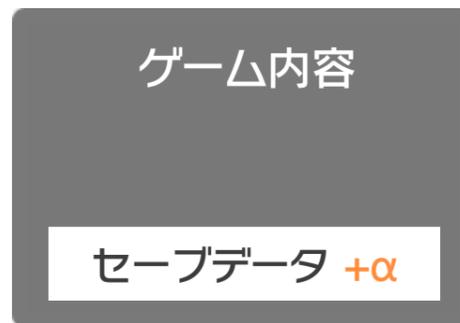
- 10月24日に、まるごとバックアップ機能を使って、ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップ(→)します。

10/24



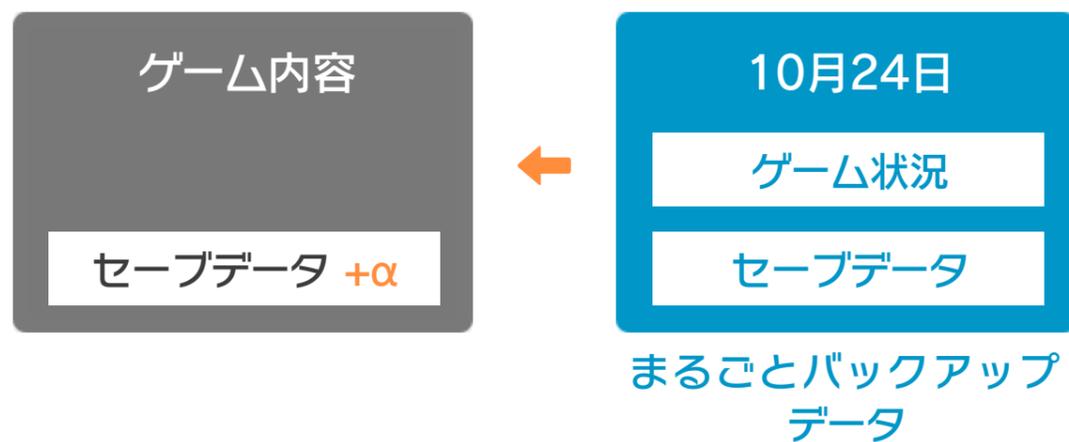
- ② 10月28日に、ゲームを進めた内容 (+α) をゲーム内のセーブデータに保存します。

10/28



- ③ この状態で、10月24日にバックアップしたデータをよみこむ (←)

10/28



- ④ バックアップしたデータがゲーム内のセーブデータを上書きして、ゲームを進めた内容 (+α) が失われ、10月24日のゲームの内容に戻ります。

10/28



コントローラー選択

接続しているコントローラーが表示されます。



ボタンの割り当て

● ボタンの割り当てを確認する

画面の左側に並んでいるボタンを選ぶと、ボタンの割り当てを確認できます。



● ボタンの割り当てを変更する

画面の左側に並んでいるボタンを選び、「変更」を選ぶと、当時のコントローラーのボタンが右側に表示されます。割り当てたいボタンを選んで変更します。「決定」を選ぶと、変更したボタンが保存されます。



※ ボタンの割り当ての設定は、ゲームごとに保存されます。

※ 画面はファミコンソフトの場合です。

13 Wiiリモコンを使用する

Wiiリモコンの②を押しながらゲームを起動すると、Wiiリモコンでも操作ができるようになります。

- ※ ゲームが起動するまで②を押し続けてください。
- ※ Wiiリモコンを接続しておく必要があります。
- ※ 一部のゲームでは、ボタン数が足りないため、ゲームの進行に影響がでる場合があります。

重要

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様のWii U本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

本ソフトは、発売当時の原作のゲーム内容や動作・表現等を忠実に再現しており、原則プログラム、キャラクター、サウンド等の変更は行っておりません。

ただし、Wii U上で再現しているため、映像や音声等のゲームの表現に若干影響する場合があります。あらかじめご了承ください。

© 1990 Nintendo

スーパーファミコン・Wii Uのロゴ・Wii Uは任天堂の商標です。

『スーパーマリオワールド』
に関するお問い合わせ先

任天堂株式会社

.....
Wii Uのサービス全般、および各ソフトに関する
お問い合わせ先につきましては、ニンテンドーe
ショップの「設定・その他」の「お問い合わせに
ついて」をご覧ください。

※ 攻略情報についてはお答えをしておりません。