

1 | ご使用になる前に

遊びかた

2 | 操作方法

3 | ゲームの始めかた

4 | ゲームの進めかた

5 | 画面の見かた

6 | エネルギーについて

7 | マップ画面

8 | サムス画面

9 | アイコンアイテム

10 | 回復アイテム

11 | セーブについて

VC（バーチャルコンソール）で使える機能

12 | VC中断セーブ

13 | VCメニュー

14 | まるごとバックアップ機能

15 | コントローラー設定

16 | Wiiリモコンを使用する

この製品について

17 | 権利表記など


困ったときは

18 | お問い合わせ先

1 ご使用になる前に

このたびは「スーパーメトロイド」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

安全に使用するために

Wii Uメニューの  (安全に使用するために) は、ご使用になる前に必ずお読みください。ここでは、お客様の健康と安全のための大切な内容が書かれています。

ご使用になる方が小さなお子様の場合は、保護者の方がよく読んでご説明ください。

2 操作方法

使用できるコントローラー

次のいずれかのコントローラーを、本体に登録して使用します。



※ WiiリモコンまたはWiiリモコンプラスで遊ぶ場合は、「Wiiリモコンを使用する」のページをご覧ください。

※ Wii U GamePadは、1台しか接続できません。

※ Wiiリモコンの代わりに、Wiiリモコンプラスも使用できます。

※ クラシックコントローラーPROの代わりに、クラシックコントローラーも使用できます。

コントローラーの登録方法

HOMEボタンメニューで「コントローラーの設定」を選ぶと、右の画面が表示されます。「登録」を選んだあと、画面の案内に従って操作してください。



基本の操作

移動／項目の選択	+
ジャンプ／決定	(A)
ダッシュ／キャンセル	(B)
ショット	(X)
アイテム選択のキャンセル	(Y)
ななめ下をねらう	L
ななめ上をねらう	R

マップ画面の表示	⊕
アイテムの切り替え	⊖
HOMEボタンメニュー	🏠

ビーム攻撃	ねらいをつけた方向にⓧでビームを撃ちます。Ⓛでななめ下、Ⓡでななめ上、Ⓜ上で真上をねらいます（しゃがんで真上をねらうときはⓁとⓇを同時に押す）。
ダッシュ	Ⓜ左右で移動し、ⓑを押し続けるとダッシュで移動できます。
ジャンプ	ⓐでジャンプし、押し続けると高くジャンプできます。また、Ⓜ左右を押しながらジャンプすると回転ジャンプができます。

アイテムを手に入れると可能になる操作

チャージ	ⓧを押し続けてチャージができます。
スペースジャンプ	回転ジャンプ中にタイミングよくⓐを押すと、ジャンプ中に連続ジャンプができます。
モーフボール	Ⓜ下でしゃがんだ状態でⓂ下を押すと丸まり、狭いすきまなどにも入れます。Ⓜ上でしゃがみ状態にもどります。また、特定のアイテムを手に入れば、モーフボール状態でⓧを押してボム（爆弾）をセットしたり、ⓐでジャンプができます。

3 ゲームの始めかた

- ① タイトル画面で⊕を押すとサムスデータ画面が表示されます。⊕上下でSAMUS A~Cからデータを選び、Ⓐで決定するとゲームがスタートします。



サムスデータ画面

サムスデータ画面のメニュー

DATA COPY	セーブデータをコピーできます。コピーしたいデータを選んでⒶを押し、次にコピーしたいファイルを選んでⒶを押します。続いて「YES」を選んでⒶを押してください。
DATA CLEAR	データを消すことができます。消したいデータを選んでⒶを押したあと、「YES」を選んでⒶを押してください。なお、一度消したデータは元にもどらないので気をつけましょう。
EXIT	タイトル画面に戻ります。

- ② オプション画面の表示後
「JAPANESE TEXT (日本語字幕スーパー)」(日本語字幕あり)を選んでから「START GAME」を選び決定するとゲームが始まります。



オプション画面

オプションメニュー

ENGLISH TEXT	画面の文章が英語表示のみになります。
JAPANESE TEXT	デモ画面の文章が日本語字幕付きになり、設定画面も日本語表示になります。

CONTROLLER
SETTING
MODE

コントローラー設定を変えます。⊕上下で変更したい項目にカーソルを合わせ、設定したいボタンを押してください（⏏とⓂをななめ射ち以外に設定すると、ななめ射ちが行えなくなります）。

SPECIAL
SETTING
MODE

アイコンアイテムをキャンセルする方式の選択や、後ずさり射ちの設定ができます。後ずさり射ちをONにすると、ⓧを押したままサムスの進行方向と逆に⊕を押したとき、後ずさりしながらビームを撃つことができます。

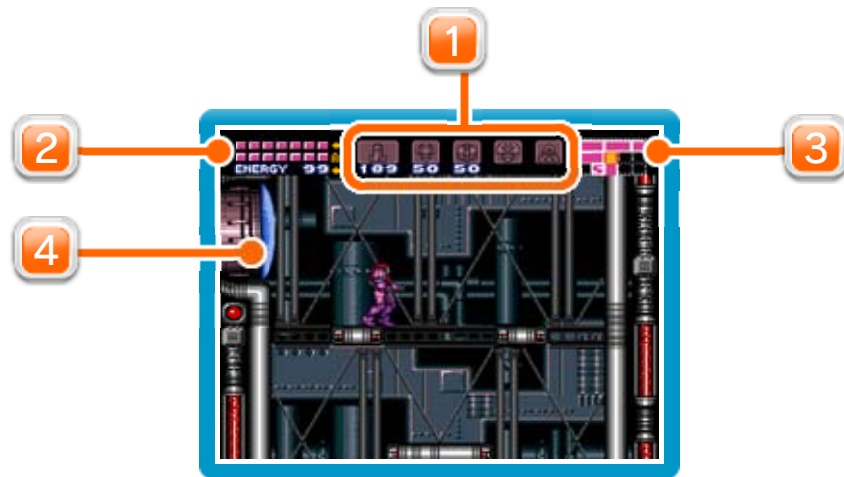
4 | ゲームの進めかた

主人公サムスの任務は、惑星ゼーベ
スに巣くう宇宙海賊を倒し、奪われ
たベビーメトロイドを取りもどすこ
とです。さまざまなアクションを駆



使して、6つのエリアに分かれた惑星の探索を進めましょ
う。探索中にさまざまなアイテムを手に入れることによっ
て、サムスはパワーアップします。さらに、行えるアク
ションや特殊能力が増え、新たな場所の探索が可能になり
ます。

5 画面の見かた



1 アイコンアイテムと残弾数

2 エネルギー量表示

3 周囲のマップ

4 ゲート

ゲートの色と開けかた

ブルー（青）	ビームやボムで開けることができます。
レッド（赤）	ミサイル5発で開けることができます。
グリーン（緑）	スーパーミサイルで開けることができます。
イエロー（黄）	パワーボムで開けることができます。

※ 特定の条件を満たさないと開かないゲートもあります。

6 エネルギーについて

敵の攻撃などでダメージを受けると残りエネルギーが減ります。エネルギータンクがすべて空の状態で残りエネルギーがなくなるとゲームオーバーです。

ただしアイテム「リザーブタンク」を入手済みで、補給方式を「AUTO」にしていれば、リザーブタンク内から自動的にエネルギーを補給してゲームを続けることができます。



1 エネルギータンク

2 オート補給（AUTO時のみ）

3 残りエネルギー

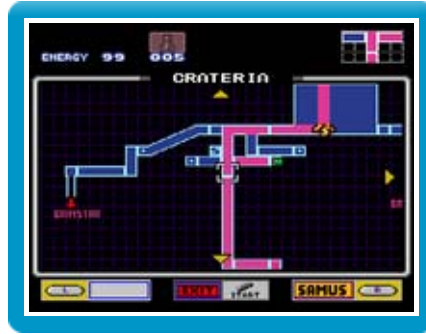
● ゲームオーバー

ゲームオーバーになった場合は選択肢が表示され、「YES」を選ぶと最後にセーブした場所からゲームを再開できます。

「NO」を選ぶとタイトル画面にもどります。

7 マップ画面

⊕を押すとマップ画面で現在のエリアを確認できます。⊕でマップをスクロールでき、到達した場所はピンクで表示されます。また、各エリアの「マップコンピュータ」からマップデータを手に入ると、サムスが到達していない場所が青色で表示されます。



※ 隠し通路や隠し部屋は表示されません。

マップの見かた

	現在位置
	エリアのボスがいる場所
	ミサイルを補給できる場所
	エネルギーを補給できる場所
	セーブできる場所
	最後にセーブした場所
	マップコンピュータの位置

8 サムス画面

マップ画面で \square を押すとサムス画面が表示され、持っているアイテムを確認できます。

また、「SUPPLY」以外はアイテムを選んで \odot で、装備したり外すことができます。



SUPPLY

RESERVE TANK

予備のエネルギーです。「MODE」を選んで \odot を押すと、リザーブタンクの補給方式を切り替えることができます。補給方式「AUTO」ではエネルギーがなくなったとき自動的に補給され、「MANUAL」では「RESERVE TANK」にカーソルを合わせて \odot で補給が行えます。

BEAM

CHARGE

チャージが行えるようになります。

ICE

ビームが当たると敵を凍らせ、動きを止めます。

WAVE

ビームが波打ち、障害物を通り抜けます。

SPAZER

ビームが同時に3発発射されます。

PLASMA

複数の目標を貫く、強力なビームです。

SUIT

VARIA SUIT

敵からのダメージを1/2に減らし、高温地帯のダメージを無効化します。

GRAVITY SUIT

敵からのダメージを1/4に減らし、水中などで自由に行動できます。溶岩のダメージも無効化します。

MISC. (特殊能力)

MORPHING BALL	モーフボール（丸まった状態）になれます。
BOMB	モーフボール状態でボムが使えます。
SPRING BALL	モーフボール状態でジャンプできます。
SCREW ATTACK	回転ジャンプで敵に当たると、ダメージを与えます。

BOOTS

HI-JUMP BOOTS	ジャンプ力がアップします。
SPACE JUMP	スペースジャンプが使えます。
SPEED BOOSTER	高速でダッシュできます。


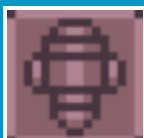

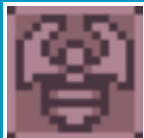
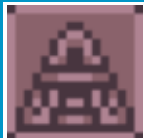
9 アイコンアイテム

アイコンアイテムは、鳥人の像が持つアイテムボールを撃ったときなどに入手できます。⊖で選んで、状況に応じてアイテムを使いましょう。



鳥人の像

アイコンアイテムと操作

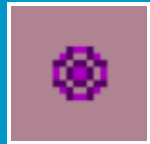
	ミサイル ⓧでミサイル攻撃ができます。
	スーパーミサイル ⓧで強力なスーパーミサイルを発射します。
	パワーボム モーフボール状態でⓧを押すと、強力なボムをセットできます。画面中の敵にダメージを与えます。
	グラップリングビーム 特殊なブロックに対してⓧで撃つと、アンカー状のビームでぶらさがります。
	Xレイ・スコープ ⓑを押し続けると、隠し通路などを透視することができます。

10 回復アイテム



エネルギータンク

エネルギータンクの数が増え、エネルギーが全回復します。



エネルギーボール

エネルギーを少し回復します。



ビッグエネルギーボール

エネルギーを大きく回復します。



パワーボム

パワーボムの残り数が補給されます。

11 | セーブについて

データセーブユニットに乗るか、スターシップ（宇宙船）の上で十字下を押すと、セーブの確認メッセージが表示され、「YES」を選ぶとゲームの進行状況が保存されます。



データセーブユニット



スターシップ

12 VC中断セーブ

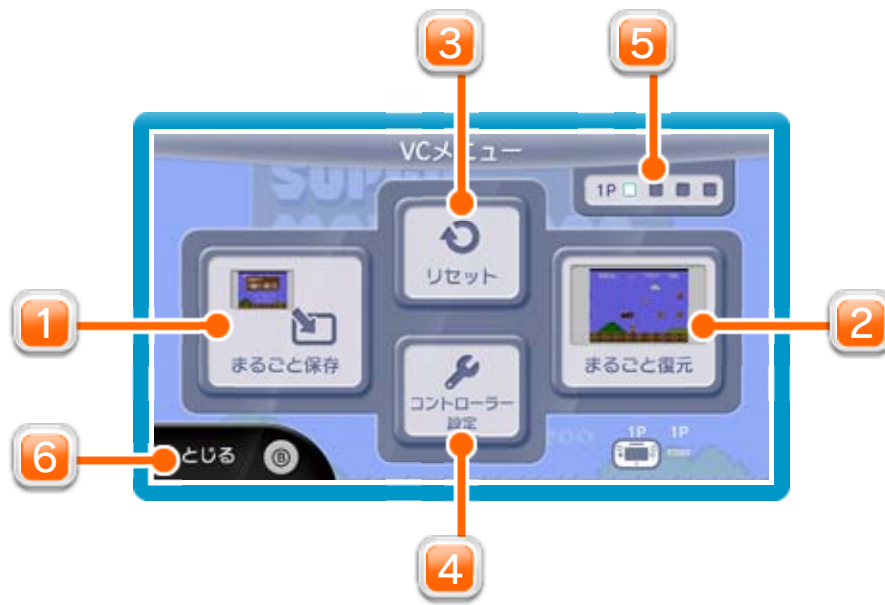
プレイ中にⓈを押すと、HOMEボタンメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、ゲームの進行状況が自動的に保存されます。

本体の電源をOFFにしたり、他のソフトを起動しても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※ 再開すると、保存されていたゲームの進行状況は消えます。

13 VCメニュー

プレイ中にWii U GamePadの画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。



1 まるごと保存

ゲームの進行状況をバックアップ（コピーして保存しておくこと）します。

2 まるごと復元

まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。

※ データがある場合のみ表示されます。

3 リセット

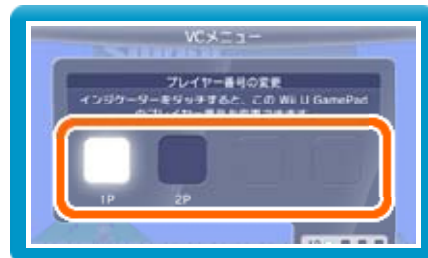
タイトル画面に戻ります。

4 コントローラー設定

コントローラーの設定やボタンの割り当ての確認、変更などができます。詳しくは「コントローラー設定」のページをご覧ください。

5 プレイヤー番号

Wii U GamePadのプレイヤー番号の変更ができます。設定したいプレイヤー番号のインジケータを選びます。



※ プレイヤー番号の変更はWii U GamePadだけの機能です。

6 とじる

VCメニューを閉じます。

Wii U GamePadの画面表示を消すには

Ⓜを押しながらVCメニューを閉じると、ゲームをプレイしながら、Wii U GamePadの画面表示を消すことができます。再度、表示したい場合は、Wii U GamePadの画面をタッチしてください。

14 まるごとバックアップ機能

プレイ中に、バックアップしたいところでVCメニューを開き、「まるごと保存」を選びます。バックアップしたデータを「まるごと復元」でよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

まるごとバックアップ機能は、コピーする際のゲームの進行状況とゲーム内のすべてのセーブデータを同時にバックアップします。バックアップしたデータは上書きされるまで消えません。

※ まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされるのでご注意ください。



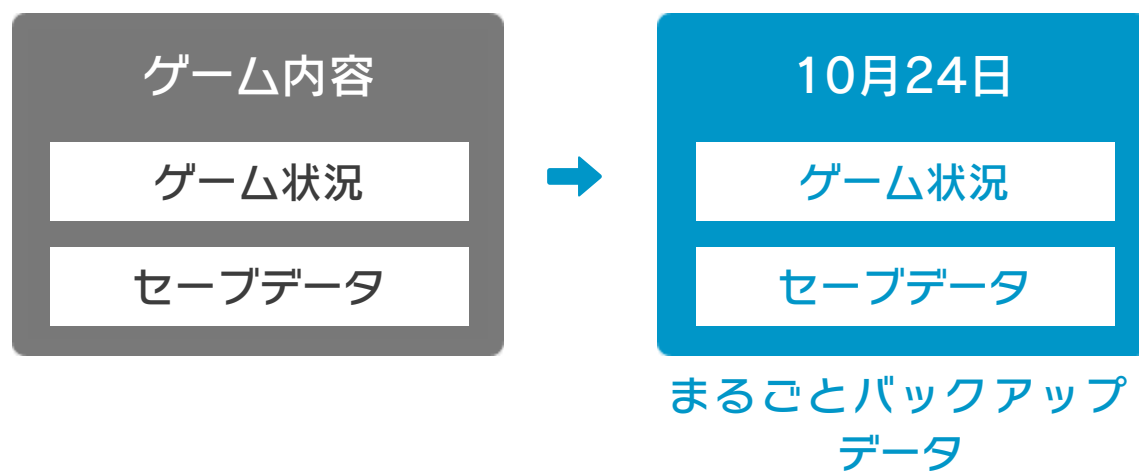
ゲーム内でセーブデータが作成できる場合の ご注意

バックアップしたデータをよみこむと、ゲーム内でセーブデータを作成していた場合、そのセーブデータが上書きされる場合があります。

(例)

- ① 10月24日に、まるごとバックアップ機能を使って、ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップ(→)します。

10/24



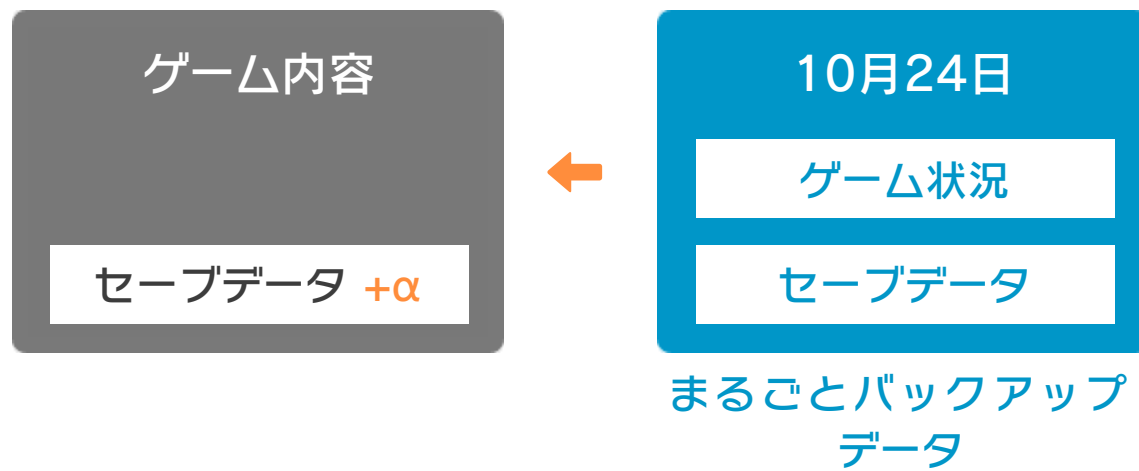
- ② 10月28日に、ゲームを進めた内容 (+α) をゲーム内のセーブデータに保存します。

10/28



- ③ この状態で、10月24日にバックアップしたデータをよみこむ (←)

10/28



- ④ バックアップしたデータがゲーム内のセーブデータを上書きして、ゲームを進めた内容 (+α) が失われ、10月24日のゲームの内容に戻ります。

10/28



コントローラー選択

接続しているコントローラーが表示されます。



ボタンの割り当て

● ボタンの割り当てを確認する

画面の左側に並んでいるボタンを選ぶと、ボタンの割り当てを確認できます。



● ボタンの割り当てを変更する

画面の左側に並んでいるボタンを選び、「変更」を選ぶと、当時のコントローラーのボタンが右側に表示されます。割り当てたいボタンを選んで変更します。「決定」を選ぶと、変更したボタンが保存されます。



※ ボタンの割り当ての設定は、ゲームごとに保存されます。

※ 画面はファミコンソフトの場合です。

16 Wiiリモコンを使用する

Wiiリモコンの②を押しながらゲームを起動すると、Wiiリモコンでも操作ができるようになります。

- ※ ゲームが起動するまで②を押し続けてください。
- ※ Wiiリモコンを接続しておく必要があります。
- ※ 一部のゲームでは、ボタン数が足りないため、ゲームの進行に影響がでる場合があります。

重要

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様のWii U本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

本ソフトは、発売当時の原作のゲーム内容や動作・表現等を忠実に再現しており、原則プログラム、キャラクター、サウンド等の変更は行っておりません。

ただし、Wii U上で再現しているため、映像や音声等のゲームの表現に若干影響する場合があります。あらかじめご了承ください。

© 1994 Nintendo

スーパーファミコン・Wii Uのロゴ・Wii Uは任天堂の商標です。

『スーパーメトロイド』
に関するお問い合わせ先

任天堂株式会社

.....
Wii Uのサービス全般、および各ソフトに関する
お問い合わせ先につきましては、ニンテンドーe
ショップの「設定・その他」の「お問い合わせに
ついて」をご覧ください。

※ 攻略情報についてはお答えをしておりません。